# ROMmon-Wiederherstellung für den Cisco Router der Serie 1600

### Inhalt

Einführung Bevor Sie beginnen Konventionen Voraussetzungen Verwendete Komponenten Suchen eines gültigen Bildes in Flash Zugehörige Informationen

### **Einführung**

Auf dieser Seite wird beschrieben, wie Sie einen Cisco Router der Serie 1600 wiederherstellen können, der in ROMmon (ROMmon# > Eingabeaufforderung) feststeckt.

## **Bevor Sie beginnen**

### **Konventionen**

Weitere Informationen zu Dokumentkonventionen finden Sie in den <u>Cisco Technical Tips</u> <u>Conventions</u>.

### **Voraussetzungen**

Für dieses Dokument bestehen keine besonderen Voraussetzungen.

### Verwendete Komponenten

Die Informationen in diesem Dokument basieren auf der folgenden Hardwareplattform:

Cisco Router der Serie 1600

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen wurden aus Geräten in einer bestimmten Laborumgebung erstellt. Alle in diesem Dokument verwendeten Geräte haben mit einer leeren (Standard-)Konfiguration begonnen. Wenn Sie in einem Live-Netzwerk arbeiten, stellen Sie sicher, dass Sie die potenziellen Auswirkungen eines Befehls verstehen, bevor Sie es verwenden.

### Suchen eines gültigen Bildes in Flash

Befolgen Sie die nachstehenden Anweisungen:

1. Zunächst müssen Sie herausfinden, welche Geräte auf Ihrem Router verfügbar sind. Geben Sie dazu den Befehl **dev ein**.

2. Geben Sie den **Befehl dir [device ID]** für jedes verfügbare Gerät aus, und suchen Sie nach einem gültigen Cisco IOS® Software-Image:

```
rommon 3 > dir flash:
        File size Checksum File name
        3407884 bytes (0x804b4c) 0x6ba0 c1600-y-mz.121-5
rommon 4 >
```

3. Versuchen Sie, von diesem Image zu starten. Wenn die Datei gültig ist, kehren Sie zum normalen Betriebsmodus zurück:

4. Wenn keine der Dateien gültig ist, müssen Sie eine neue Datei mit einem der folgenden Verfahren herunterladen: Herunterladen mit dem Boot-Image und einem TFTP-ServerDa sich das Boot Image der Serie 1600 im ROM befindet, kann es nicht beschädigt werden und ist immer verfügbar. Dieser Vorgang ist schneller als der Xmodem-Download. Wenn Sie nicht in der Lage sind, in den Rx-Boot-Modus zu wechseln, ist das Problem wahrscheinlich hardwarebezogen. Detaillierte Anweisungen finden Sie unter How To Upgrade from ROMmon Using TFTP with Boot Image (So aktualisieren Sie von ROMmon mit TFTP mit Boot Image). Download mit X-Modem von ROMmonSie können eine neue Cisco IOS-Software auch direkt von ROMmon über den Konsolenport mit X-Modem herunterladen. Siehe Xmodem Console Download Procedure using ROMmon. Verwenden Sie einen anderen Router, um ein gültiges Cisco IOS Software-Image auf die PCMCIA-Karte zu übertragen. Falls Sie über einen ähnlichen Router verfügen (oder mindestens einen anderen Router, der über ein kompatibles PCMCIA-Flash-Karten-Dateisystem verfügt - siehe PCMCIA-Dateisystem-Kompatibilitätsmatrix), können Sie diese Flash-Karte auch verwenden, um den Router wiederherzustellen: Wenn beide Router identisch sind (gleiche Serie), können Sie die Flash-Karte des anderen Routers verwenden, um den Router zu starten, den Sie wiederherstellen möchten. Vorsicht: Die Serie 1600 kann aus dem Flash-Speicher (klassisch 1600) oder aus dem RAM (1600-R) ausgeführt werden. Wenn der Name des Bildes "c1600xxx-I" lautet, handelt es sich um einen Run-from-Flash-Router.Wenn der Name des Bildes "c1600-xxx-mz" lautet, handelt es sich um einen Run-from-RAM-Router.Run-from-Flash-Router führen ihre Cisco IOS-Software direkt aus dem Flash-Speicher aus, sodass der Router durch Entfernen der Flash-Karte aus einem laufenden Router gestoppt wird. Wenn beide Router unterschiedlich sind, aber über ein kompatibles PCMCIA-Flash-Kartendateisystem verfügen, können Sie mit diesem anderen Router ein Cisco IOS-Software-Image auf eine Flash-Karte laden, die Sie dann zu dem Router verschieben können, den Sie wiederherstellen möchten.

# Zugehörige Informationen

- Verfahren zur Installation und Aktualisierung von Software
- Support-Seite für Router der Serie 1600
- <u>Cisco IOS Support-Seite</u>
- <u>Technischer Support Cisco Systems</u>