Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP)-Konfiguration für Managed Switches der Serie 300

Ziel

Schleifen in einem Netzwerk treten auf, wenn zwischen Hosts alternative Routen existieren. Schleifen in einem erweiterten Netzwerk können dazu führen, dass Layer-2-Switches den Datenverkehr unbegrenzt weiterleiten, was zu einem Anstieg des Datenverkehrs und einer Reduzierung der Netzwerkeffizienz führt. Das Spanning Tree Protocol (STP) stellt einen einzelnen Pfad zwischen zwei beliebigen Endstationen bereit, um Schleifen zu vermeiden. Das Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) erkennt Netzwerktopologien, um eine schnellere Konvergenz bereitzustellen und ein Netzwerk ohne Schleifen zu erstellen. Dies ist am effektivsten, wenn die Netzwerktopologie von Natur aus strukturiert ist.

In diesem Artikel wird erläutert, wie RSTP pro Port auf den Managed Switches der Serie 300 konfiguriert wird.

Anwendbare Geräte

- ·SG300-10PP
- · SG300-10MPP
- · SG300-28PP-R
- SG300-28SFP-R
- SF302-08MPP
- · SF302-08PP
- · SF300-24PP-R
- · SF300-48PP-R

Softwareversion

- ·1.4.0.00p3 [SG300-28SFP-R]
- · 6.2.10.18 [Alle anderen zutreffenden Geräte]

Globales Spanning Tree-Setup

Zuerst müssen Sie sicherstellen, dass die Parameter für RSTP im Switch aktiviert sind.

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **Spanning Tree > STP Status & Global Settings aus**. Die Seite *STP-Status und globale Einstellungen* wird geöffnet:

	Global Settings			
Spanning Tree State:		Enable		
	STP Operation Mode:	 Classic STP Rapid STP Multiple STP 		
	BPDU Handling:	FilteringFlooding		
	Path Cost Default Values:	C Short C Long		
	Bridge Settings			
 Priority: Hello Time: 		32768	(Range: 0 - 61440, Default: 32768 sec. (Range: 1 - 10, Default: 2)	
		2		
¢	Max Age:	20	sec. (Range: 6 - 40, Default: 20)	
¢	Forward Delay:	15	sec. (Range: 4 - 30, Default: 15)	
	Designated Root			
	Bridge ID:	32768-f4:ac:c1:3b:a6:18		
	Root Bridge ID:	32768-f4:ac:c1:3b:a6:18		
	Root Port:	0		
	Root Path Cost:	0		
	Topology Changes Counts:	0		
	Last Topology Change:	0D/2H/57M/51S		

Schritt 2: Aktivieren Sie das Kontrollkästchen Aktivieren im Feld Spanning Tree, um STP zu aktivieren.

Spanning Tree State:

Enable

Schritt 3: Klicken Sie auf das Optionsfeld **Rapid STP** im Feld STP Operation Mode (STP-Betriebsmodus), um RSTP als Betriebsmodus von STP zu verwenden.

- Hooding

Schritt 4: Klicken Sie auf eine der verfügbaren Optionen im Feld BPDU Handling (BPDU-Verarbeitung), um BPDU-Pakete (Bridge Protocol Data Unit) zu behandeln, wenn STP deaktiviert ist:

·Filterung - Diese basiert auf der Quell-MAC-Adresse. Mit dieser Option bestimmt der Switch, dass sich das Ziel der MAC-Adresse im selben Netzwerk oder Subnetz befindet, sodass er das Paket nicht weiterleitet und verwirft. Diese Option legt fest, ob das Paket für das gewünschte Ziel verworfen oder gesendet werden soll.

·Flooding - Das Paket wird von allen Weiterleitungsports im VLANs (mit Ausnahme des Ports, an dem es empfangen wurde) überflutet. Ein zusätzlicher Paketangriff führt über die Tabelle hinaus und verursacht einen Failover-Zustand, da der Switch über einen begrenzten Speicher zum Speichern von MAC-Adressen verfügt. Daten werden ausschließlich an das Netzwerksegment überbrückt, in dem der Computer enthalten ist, für den die Daten speziell bestimmt sind.



Schritt 5: Klicken Sie auf eine der verfügbaren Optionen im Feld Pfadkostenstandardwerte, um Standardpfadkosten zuzuweisen:

·Short (Kurz): Diese Option verwendet einen Bereich von 1 bis 65.535 für Port-Pfadkosten.

·Lang: Bei dieser Option wird ein Bereich von 1 bis 200.000.000 für Port-Pfadkosten verwendet.

Schritt 6: Klicken Sie auf Übernehmen, um die Einstellungen zu speichern.

Rapid Spanning Tree auf einem Port aktivieren

Schritt 1: Melden Sie sich beim Webkonfigurationsprogramm an, und wählen Sie **Spanning Tree> RSTP Interface Settings (Spanning Tree-Schnittstelleneinstellungen)**. Die Seite *RSTP-Schnittstelleneinstellungen* wird geöffnet:

RSTP Interface Settings								
RST	RSTP Interface Setting Table Showing 1-20 of 20 All 🗾 per page							
Filter: Interface Type equals to Port Go								
	Entry No.	Interface	Point-to-Point Operational Status	Port Role	Mode	Fast Link Operational Status	Port Status	
0	1	GE1	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	2	GE2	Enabled	Designated	RSTP	Enabled	Forwarding	
۲		GE3	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	4	GE4	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	5	GE5	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	6	GE6	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	7	GE7	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	8	GE8	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	9	GE9	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	10	GE10	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	11	GE11	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	12	GE12	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	13	GE13	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	14	GE14	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	15	GE15	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	16	GE16	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	17	GE17	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	18	GE18	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	19	GE19	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
0	20	GE20	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled	
	Copy Settings		Edit	Activate Protoc	ol Migratio	n		

RSTP Interface Settings							
RSTP Interface Setting Table Showing 1-20 of 20 All 🔽 per page							
Filter: Interface Type equals to Port 💌 Go							
	Entry No.	Interface	Point-to-Point Operational Status	Port Role	Mode	Fast Link Operational Status	Port Status
0	1	GE1	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	2	GE2	Enabled	Designated	RSTP	Enabled	Forwarding
۲		GE3	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	4	GE4	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	5	GE5	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	6	GE6	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	7	GE7	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	8	GE8	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	9	GE9	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	10	GE10	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	11	GE11	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	12	GE12	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	13	GE13	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	14	GE14	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	<mark>1</mark> 5	GE15	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	16	GE16	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	17	GE17	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	18	GE18	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	19	GE19	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	20	GE20	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
	Copy Settings		Edit	Activate Protoc	ol Migratio	n	

Schritt 2: Wenn ein verbundenes Gerät über STP erkannt wird, wählen Sie die Schnittstelle aus, die mit dem Gerät verbunden ist, und klicken Sie auf **Protokoll-Migration aktivieren**. Dadurch wird auf dem angeschlossenen Gerät ein Test durchgeführt, um den STP-Typ anzuzeigen. Der Switch kommuniziert dann mithilfe des jeweiligen STP-Typs des angeschlossenen Geräts mit dem angeschlossenen Gerät.

RSTP Interface Setting Table					
Filter: Interface Type equals to	Port 💌	Go			

Schritt 3: Wählen Sie in der Dropdown-Liste Filter (Filter) aus, ob ein Port oder eine LAG (Link Aggregation Group) konfiguriert werden soll.

Schritt 4: Klicken Sie auf das Optionsfeld des Ports /LAG, der für die Aktivierung von RSTP vorgesehen ist.

RSTP Interface Settings							
RSTP Interface Setting Table Showing 1-20 of 20 All 💌 per p							per page
Filter: Interface Type equals to Port 🗾 Go							
	Entry No.	Interface	Point-to-Point Operational Status	Port Role	Mode	Fast Link Operational Status	Port Status
0	1	GE1	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	2	GE2	Enabled	Designated	RSTP	Enabled	Forwarding
۲		GE3	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	4	GE4	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	5	GE5	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	6	GE6	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	7	GE7	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	8	GE8	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	9	GE9	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	10	GE10	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	11	GE11	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	12	GE12	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	13	GE13	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	14	GE14	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	15	GE15	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	16	GE16	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	17	GE17	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	18	GE18	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	19	GE19	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
0	20	GE20	Enabled	Disabled	RSTP	Disabled	Disabled
	Copy Settings		Edit	Activate Protoc	ol Migrati	on	

Schritt 5: Klicken Sie auf **Bearbeiten**. Das Fenster *Edit* RSTP Interface Settings (RSTP-*Schnittstelleneinstellungen bearbeiten*) wird angezeigt.

Interface:	Port GE3 C LAG 1
Point to Point Administrative Status:	C EnableC DisableAuto
Point to Point Operational Status:	Enabled
Role:	Disabled
Mode:	RSTP
Fast Link Operational Status:	Disabled
Port Status:	Disabled
Apply Close	

Schritt 6: Klicken Sie im Feld Point to Point Administrative Status (Verwaltungsstatus Point bis Point) auf eine der verfügbaren Optionen:

Hinweis: Als Vollduplex definierte Ports werden als Point-to-Point-Port-Verbindungen betrachtet.

·Enable (Aktivieren) - Die Funktion Enable (Aktivieren) trägt dazu bei, diesen Port als RSTP-Edge-Port zu machen und ihn schneller als das normale STP in den Weiterleitungsmodus zu versetzen.

·Disable (Deaktivieren) - Die Funktion Disable (Deaktivieren) unterstützt, dass der Port nicht als Point-to-Point für RSTP-Zwecke angesehen wird. STP funktioniert mit regulärer Geschwindigkeit.

·Auto (Automatisch): Bestimmt den Switch-Status selbst mithilfe von RSTP-BPDUs.

Folgende Informationen zum Port/zur LAG werden angezeigt:

·Point-to-Point-Betriebsstatus - Zeigt an, ob die Point-to-Point-administrative Distanz auf Auto eingestellt ist.

·Rolle - Die Rolle des Ports, der vom STP zugewiesen wurde, um den STP-Pfad bereitzustellen.

·Modus - Der aktuelle Spanning Tree-Modus.

•Fast Link Operational Status (Status einer schnellen Verbindung): Der Status der schnellen Verbindung.

·Portstatus - RSTP-Status auf dem Port.

Schritt 7: Klicken Sie auf Apply, um die Änderungen zu speichern.