

# Comprensión de la conexión de terminal a un puerto de consola en switches Catalyst

## Contenido

[Introducción](#)

[Prerequisites](#)

[Requirements](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenciones](#)

[Antecedentes](#)

[Conecte un Terminal a los Catalyst 1900/2820, 2900/3500XL, 2940, 2950/2955, la 2970, 3550, 3560, y 3750 Series Switches](#)

[Conecte a un Terminal](#)

[Conecte un Terminal a los Catalyst 2948G-L3, 4908G-L3, y 4840G Series Switches](#)

[Distribución de clavijas del puerto de la consola](#)

[Conecte un Terminal a los Catalyst 2926 y 2926G Series Switches](#)

[Catalyst 2926G Series Switch](#)

[Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine III Catalyst 5500/5000](#)

[Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola](#)

[Conecte un Terminal a los Puertos de RSFC y de Supervisor Engine II G y III G Catalyst 5500/5000](#)

[Switch de Modo Puerto de Consola](#)

[Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola o de la RSFC](#)

[Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine I de Catalyst 4500/4000](#)

[Conecte un Terminal a Supervisor Engine II/II+/III/IV, 2948G, 2980G, y 4912G de Catalyst 4500/4000](#)

[Distribución de Clavijas y Señales del Puerto de la Consola para Supervisor Engine I II, y 720 de Catalyst 6500/6000](#)

[Switch de Modo Puerto de Consola](#)

[Terminales y señalización del Modo 1 del puerto de consola](#)

[Señal y terminales del modo 2 del puerto de la consola](#)

[Troubleshooting de la Conexión de un Terminal al Puerto de la Consola en Catalyst Switches](#)

[Información Relacionada](#)

## Introducción

Este documento describe cómo utilizar los parámetros predeterminados para conectar y configurar terminales de administración.

## Prerequisites

## Requirements

No hay requisitos específicos para este documento.

## Componentes Utilizados

La información que contiene este documento se basa en las siguientes versiones de software y hardware.

- Catalyst 1900, 2820, 2900, 3500, 2940, 2950, 2970, 3550, 3560, 2948G-L3, 4500/4000, 4840G, 4908G-L3, 5500/5000 y 6 Switches serie 5500/6000

Estos switches requieren el uso de un cable RJ-45 de conexión directa o transpuesto para conectar un terminal al puerto de consola. El cable que debe utilizar depende del tipo de Supervisor Engine y de otros factores. Los cables transpuestos y los cables de conexión directa tienen clavijas diferentes de los cables cruzados, que pueden conectar los puertos Ethernet 10/100BASE-TX entre los switches. Para identificar el tipo de cable que utiliza, consulte [Configuración de los requisitos de cable para los puertos de consola y auxiliares](#).

La información que contiene este documento se creó a partir de los dispositivos en un ambiente de laboratorio específico. Todos los dispositivos que se utilizan en este documento se pusieron en funcionamiento con una configuración verificada (predeterminada). Si tiene una red en vivo, asegúrese de entender el posible impacto de cualquier comando.

## Convenciones

For more information on document conventions, refer to the Cisco Technical Tips Conventions.

## Antecedentes

Este documento se centra en el uso de los parámetros predeterminados para conectar y configurar los terminales de administración. Este documento cubre los Catalyst 1900, 2820, 2900, 3500, 2940, 2950, 2970, 3550, 3560, 2948G-L3, 4500/4000, 4840G, 4908G-L3, 5500/5000 0 y 6500/6000 Series Switches.

## Conecte un Terminal a los Catalyst 1900/2820, 2900/3500XL, 2940, 2950/2955, la 2970, 3550, 3560, y 3750 Series Switches

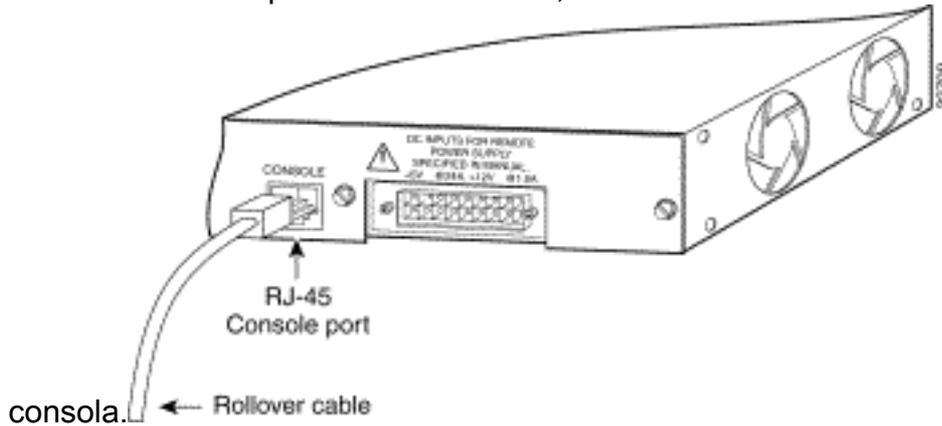
Para conectar una PC al puerto de la consola del switch, use el cable transpuesto de consola provisto y el adaptador DB-9. Debe proveer un adaptador hembra DTE RJ-45 a DB-25 si desea conectar el puerto de la consola switcha a un terminal. Puede pedir un equipo (numero de pieza ACS-DSBUASYN=) que contenga el adaptador de Cisco. La PC o el terminal debe soportar la emulación de terminal VT100. El software de emulación de terminal, por lo general una aplicación de PC como HyperTerminal o Symantec Procomm Plus de Microsoft Windows, facilita la comunicación entre el switch y su PC o terminal durante el programa de configuración.

Para conectar el PC o terminal al conmutador:

1. Asegúrese de haber configurado su PC o software de emulación de terminal de tal manera que se comuniquen con el switch a través del control de flujo de hardware.
2. Configurar la velocidad en baudios y el formato del carácter de la PC o terminal para que coincidan con las características predeterminadas del puerto de la consola: 9600 baudios 8

bits de datos 1 bit de parada Sin paridad

3. Con el cable transpuesto suministrado, inserte el conector RJ-45 en el puerto de la



4. Conecte el adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-9 suministrado a un PC o conecte un adaptador apropiado al terminal.

5. Inserte el otro extremo del cable transpuesto de consola suministrado en el adaptador conectado.

6. Ejecute el programa de emulación de terminal si tiene un PC o un terminal.

**Tabla A-1: Señalización de puertos de consola y cableado con un adaptador DB-9**

Puerto de la consola (DTE)	Cable transpuesto RJ-45 a Adaptador de terminales RJ-45 a DB-9			Dispositivo de consola	
	Señal	Pin RJ-45	Pin RJ-45		Pin DB-9
RTS1		1	8	8	CTS <sup>2</sup>
Sin conexión		2	7	6	DSR (Ajuste de datos li
TxD3		3	6	2	RxD <sup>4</sup>
GND <sup>5</sup>		4	5	5	GND
GND		5	4	5	GND
RxD		6	3	3	TxD
Sin conexión		7	2	4	DTR <sup>6</sup>
CTS		8	1	7	RTS (Sistema activador RADIUS)

<sup>1</sup>RTS = Solicitud de envío

<sup>2</sup>CTS = Listo para enviar

<sup>3</sup>TxD = Transmitir datos

<sup>4</sup>RxD = Recepción de datos

<sup>5</sup>GRD = Masa

<sup>6</sup>DTR = Terminal de datos preparado

## Conecte a un Terminal

Utilice el cable delgado, chato transpuesto de consola RJ-45 a RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-25 para conectar el puerto de la consola a un terminal. La Tabla A-2 enumera las clavijas para el puerto de la consola, el cable transpuesto del RJ-45-to-RJ-45, y el adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-25.

**Nota:** El adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-25 no viene con el switch. Puede pedir un equipo (numero de pieza ACS-DSBUASYN=) que contenga este adaptador de Cisco.

**Tabla A-2: Señalización de puertos de consola y cableado con un adaptador DB-25**

Puerto de la consola (DTE) Señal	Cable transpuesto RJ-45 a RJ-45		Adaptador de terminales RJ-45 a DB-25	Dispositivo de consola Señal
	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-25	
RTS (Sistema activador de RADIUS)	1	8	5	CTS
Sin conexión	2	7	6	DSR (Ajuste de datos)
TxD	3	6	3	RxD
GND	4	5	7	GND
GND	5	4	7	GND
RxD	6	3	2	TxD
Sin conexión	7	2	20	DTR (ritmo de transferencia de datos)
CTS	8	1	4	RTS (Sistema activador de RADIUS)

## Conecte un Terminal a los Catalyst 2948G-L3, 4908G-L3, y 4840G Series Switches

Puede configurar los routers de switch Catalyst desde una conexión de consola directa al puerto de la consola o remotamente a través del puerto de administración.

- Utilice el cable transpuesto de consola RJ-45 a RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-9 (con la etiqueta "Terminal") para conectar el puerto de la consola a una PC que ejecute el software de emulación de terminal.
- Si utiliza una conexión de consola directa, configure su programa de emulación de terminal para 9600 baudios, 8 bits de datos, sin paridad, y 1 bit de parada.

### Distribución de clavijas del puerto de la consola

El puerto de la consola es un receptáculo RJ-45. Hay soporte para las señales de entrada en contacto DTR y DSR. La señal RTS rastrea el estado de la señal CTS. La Tabla B-1 enumera las clavijas para el puerto de la consola.

**Tabla B-1: Clavijas del puerto de la consola**

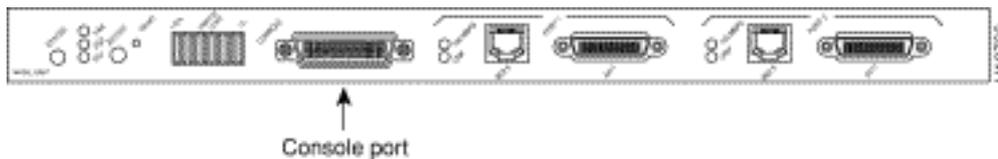
PIN	Señal	Dirección:	Descripción
11	RTS/CTS	Resultado	Request To Send (Solicitar para enviar)/Clear To Send (para enviar)
2	DTR (ritmo de transferencia de datos)	Resultado	Terminal de Datos Listo
3	TxD	Resultado	Transmitir Datos
4	SGND	—	Tierra de señal
5	SGND	—	Tierra de señal
6	RxD	Entrada	Recibir datos
7	DSR (Ajuste de datos listo)	Entrada	Conjunto de datos listo

<sup>1</sup>El pin 1 tiene una conexión al pin 8.

## Conecte un Terminal a los Catalyst 2926 y 2926G Series Switches

En el switch serie Catalyst 2926, el puerto de la consola se encuentra en el panel frontal de Supervisor Engine. El puerto tiene la etiqueta "CONSOLE", como se muestra en esta figura:

**Figura: Conector del puerto de la consola (switch Catalyst serie 2926)**



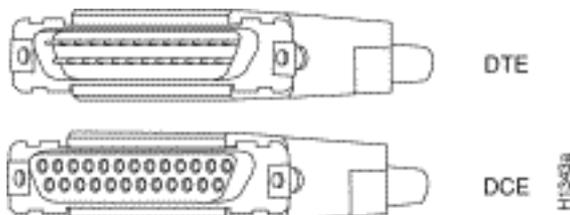
El puerto de la consola de Supervisor Engine es un receptáculo DCE DB-25 que soporta una interfaz DCE EIA/TIA-232. El EIA/TIA-232 soporta los circuitos desequilibrados a velocidades de la señal de hasta 64 kbps.

Antes de conectar el puerto de la consola, verifique la documentación del terminal para determinar la velocidad en baudios. La velocidad en baudios del terminal debe coincidir con la velocidad en baudios predeterminada (9600 bits por segundo [bps]) del puerto de la consola del switch. Configure el terminal de la siguiente manera:

- 9600 bps
- 8 bits de datos
- Sin paridad
- 1 bit de parada

Use un cable directo para conectar el switch a un dispositivo DTE, por ejemplo un terminal o una PC. Use un cable módem nulo para conectar el switch a un dispositivo DCE remoto, como por ejemplo, un módem o una unidad de servicio de datos (DSU). Vea esta figura para los conectores de cables DCE y DTE:

**Figura: Conectores de cable del adaptador EIA/TIA-232, extremo de la red**



**Nota:** el puerto de la consola es un puerto serie asíncrono (asíncrono); cualquier dispositivo que se conecte a este puerto debe poder realizar una transmisión asíncrona.

El DSR y la detección de portador de datos (DCD) están activos cuando el sistema se ejecuta. La señal RTS rastrea el estado de la entrada CTS. El puerto de la consola no es compatible con el control del módem o el control del flujo de hardware. La tabla C-1 enumera la configuración de

clavijas para el puerto de consola:

**Tabla C-1: Clavijas del puerto de la consola Catalyst serie 2926**

PIN Señal	Dirección:	Descripción
1 GND		Tierra
2 RxD	— >	Recibir datos
3 TxD	<—	Transmitir Datos
4 CTS	<—	Clear to Send
5 RTS (Sistema activador de RADIUS)	— >	Regresar para enviar
7 GND		Tierra
8 DTR (ritmo de transferencia de datos)	— >	Terminal de Datos Listo
20 DCD	<—	Detección de portador de datos

## Catalyst 2926G Series Switch

La siguiente figura muestra los puertos auxiliares (AUX) y de la consola, que se encuentran en el panel frontal del Catalyst 2926G series switch.

**Nota:** Actualmente no hay soporte para el puerto AUX.

**Figura : Conectores de Puerto de Consola y AUX**



El puerto de la consola, que es un puerto serial asíncrono EIA/TIA-232 con un conector RJ-45, es una conexión con todas las características DTE con control de flujo por hardware.

Conecte el terminal con un cable delgado, chato y transpuesto RJ-45-to-RJ-45 de estos adaptadores:

- Adaptador de RJ-45 a DB-9
- Adaptador RJ45 a hembra subminiature D
- Adaptador macho RJ-45-to-D-subminiature

**Nota:** El adaptador que utilice depende del conector del terminal.

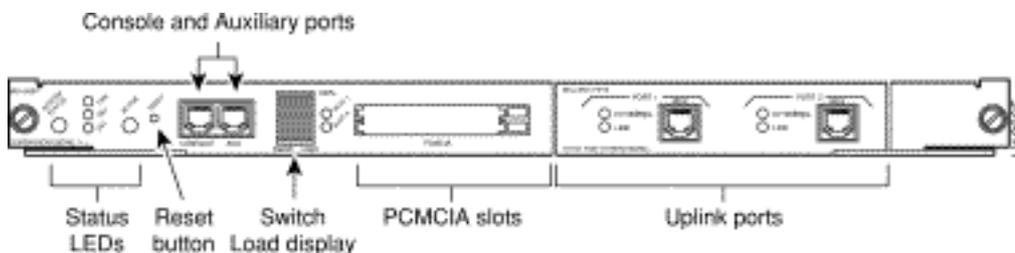
**Tabla C-2: Clavijas del puerto de consola de Catalyst serie 2926G**

Puerto de consola Pin (Señal)	Dispositivo de consola Conectar a
1 se envía con loop al pin 8	—
2 (DTR)	DSR (Ajuste de datos listo)
3 (RxD)	TxD
4 (GND)	GND
(GND) 5	GND
6 (TxD)	RxD
7 (DSR)	DTR (ritmo de transferencia de datos)

8 se envía con loop a 1 —

**Nota:** Encontrará un cable transpuesto RJ-45 a RJ-45 y los adaptadores en el kit de accesorios de puerto de consola que se incluye con el switch Catalyst 2926G Series.

## Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine III Catalyst 5500/5000



Encontrará el puerto en el panel frontal de Supervisor Engine. El puerto tiene la etiqueta “CONSOLE”, como lo muestra la figura anterior. El puerto es una conexión DTE EIA/TIA-232 asíncrona, serial y con todas las funciones con control de flujo de hardware y un conector RJ-45. Utilice un cable de conexión directa para conectar el switch a un dispositivo DTE, como un terminal o una PC.

**Nota:** Si necesita un kit de accesorios de puerto de consola de repuesto para Supervisor Engine III, el número de pieza es CAB-S3-CONSOLE=.

**Nota:** El puerto AUX no es compatible.

Figura: Conector de cable del adaptador RJ-45 EIA/TIA-232

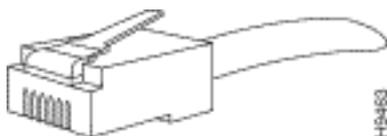


Tabla E-1: Clavijas del puerto de la consola de Supervisor Engine III Cable del adaptador RJ-45 a DB-25

RJ-45 en consola de switches (DTE) (Usa cable de conexión directa)	DB-25 en Terminal (DTE)
1 RTS (en bucle hasta el pin)	—
2 DTR	6 DSR
3 RxD	2 TxD
4 GND	GND (Tierra) 7
5 GND vinculado a 4	GND (Tierra) 7
6 TxD	3 RxD
7 DSR	20 DTR
8 CTS (en loop al contacto 1)	—

Tabla E-2: Clavijas del puerto de la consola de Supervisor Engine III Cable del adaptador RJ-45 a DB-9

RJ-45 en consola de switches (DTE) (Usa cable de conexión directa) DB-9 en Terminal (DTE)

1 RTS (en bucle hasta el pin)	—
2 DTR	6 DSR
3 RxD	3 TxD
4 GND	5 GND
5 GND vinculado a 4	5 GND
6 TxD	2 RxD
7 DSR	4 DTR
8 CTS (en loop al contacto 1)	—

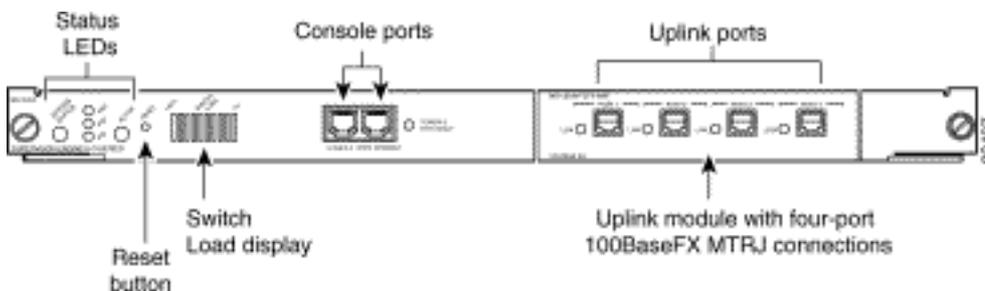
## Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola

**Nota:** el puerto de la consola es un puerto serie asíncrono (asíncrono); cualquier dispositivo que se conecte a este puerto debe poder realizar una transmisión asíncrona.

Antes de conectar el puerto de la consola, verifique la documentación del terminal para determinar la velocidad en baudios. La velocidad en baudios del terminal debe coincidir con la velocidad predeterminada en baudios del puerto de la consola (9600 baudios). Configure el terminal de la siguiente manera:

- 9600 baudios
- 8 bits de datos
- Sin paridad
- 1 bit de parada

## Conecte un Terminal a los Puertos de RSFC y de Supervisor Engine II G y III G Catalyst 5500/5000



Encontrará el puerto de la consola del switch y la Tarjeta de Función del Switch de Rutas (RSFC) en el panel frontal del Supervisor Engine. Los puertos tienen las etiquetas "CONSOLA" y "RSFC" respectivamente, como muestra la figura anterior. Ambos puertos son conexiones DTE asíncronas, seriales, EIA/TIA-232 completamente equipadas con el control de flujo de hardware y los conectores RJ-45.

**Nota:** Si necesita un kit de accesorios de puerto de consola de reemplazo para su Supervisor Engine II G o III G, el número de pieza es ACS-2500ASYN=. Este es el mismo equipo que se envía junto con varios routers de Cisco, el cual incluye la serie 2500 de Cisco.

El tipo de cable que se conecta con un puerto de consola Supervisor Engine II G o III G depende de la posición del switch de modo del puerto de consola. Consulte la sección [Switch de Modo del](#)

[Puerto de Consola de este documento para obtener más información.](#)

Use un cable módem nulo para conectar el switch a un dispositivo DCE remoto, como por ejemplo, un módem. Para obtener más información sobre cómo acceder a Supervisor Engine II G o III G de forma remota, consulte el documento [Conexión de un Módem al Puerto de la Consola en Switches Catalyst](#). Use un cable directo para conectar el switch a un dispositivo DTE, por ejemplo un terminal o una PC.

## Switch de Modo Puerto de Consola

El switch de modo de puerto de consola le permite conectarse a un terminal (DTE) o un módem (DCE). La conexión depende del modo que haya seleccionado y el cable que use.

**Nota:** El cable y los adaptadores que se envían con el Módulo de Supervisor Engine II G y el Módulo de Supervisor Engine III G son los mismos que se utilizan en los Cisco 2500 Series Routers (y otros productos de Cisco).

Utilice el switch de modo del puerto de consola de la siguiente manera:

- **Modo 1:** Pulse hasta la posición. Utilice este modo para conectar un terminal al puerto con el uso del cable de la consola y del adaptador DTE (con la etiqueta "Terminal") que se envió con Supervisor Engine. También puede usar este modo para conectar un módem al puerto mediante el cable de la consola y el adaptador DCE (con la etiqueta "Módem") que se envía con el switch.
- **Modo 2:** presione hasta la posición **out**. Use este modo para conectar un terminal al puerto con el uso del cable de la consola Supervisor Engine III (el cual no se proporciona).

Figura: Conector de cable del adaptador RJ-45 EIA/TIA-232

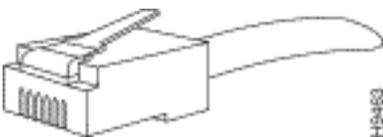


Tabla F-1: Señalización de puertos de consola y cableado con un adaptador DB-9

Consola del switch (DTE)	Cable transpuesto de consola de RJ-45 a RJ-45		Adaptador RJ-45 a DB-9	Terminal (DTE)
	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-9	
Señal				Señal
RTS (Sistema activador de RADIUS)	11	8	8	CTS
DTR (ritmo de transferencia de datos)	2	7	6	DSR (Ajuste de datos)
TxD	3	6	2	RxD
GND	4	5	5	GND
GND	5	4	5	GND
RxD	6	3	3	TxD
DSR (Ajuste de datos listo)	7	2	4	DTR (ritmo de transferencia de datos)
CTS	8	1	7	RTS (Sistema activador de RADIUS)

<sup>1</sup>El pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

**Tabla F-2: Señalización de puertos de consola y cableado con un adaptador DB-25**

Consola del switch (DTE)	Cable transpuesto RJ-45 a RJ-45		Adaptador RJ-45 a DB-25	Terminal (DTE)
	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-25	
Señal				Señal
RTS (Sistema activador de RADIUS)	11	8	5	CTS
DTR (ritmo de transferencia de datos)	2	7	6	DSR (Ajuste de datos listo)
TxD	3	6	3	RxD
GND	4	5	7	GND
GND	5	4	7	GND
TxD	6	3	2	TxD
DSR (Ajuste de datos listo)	7	2	20	DTR (ritmo de transferencia de datos)
CTS	81	1	4	RTS (Sistema activador de RADIUS)

<sup>1</sup>El pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

## Configure un Terminal para Conectar al Puerto de la Consola o de la RSFC

**Nota:** el puerto de la consola es un puerto serie asíncrono (asíncrono); cualquier dispositivo que se conecte a este puerto debe poder realizar una transmisión asíncrona.

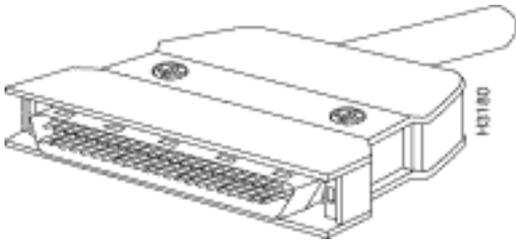
Antes de conectar el puerto de la consola, verifique la documentación del terminal para determinar la velocidad en baudios. La velocidad en baudios del terminal debe coincidir con la velocidad predeterminada en baudios del puerto de la consola (9600 baudios). Configure el terminal de la siguiente manera:

- 9600 baudios
- 8 bits de datos
- Sin paridad
- 1 bit de parada

## Conecte un Terminal al Puerto de la Consola de Supervisor Engine I de Catalyst 4500/4000

El puerto de la consola, que aparece en la figura a continuación, es un receptáculo DCE DB-25 que admite una interfaz DCE EIA/TIA-232. El EIA/TIA-232 soporta los circuitos desequilibrados a velocidades de la señal de hasta 64 kbps.

**Figura: Conector DCE DB-25**



Utilice un cable módem nulo para conectar el switch con un dispositivo DCE remoto, tal como un módem o un DSU. Use un cable directo para conectar el switch a un dispositivo DTE, por ejemplo un terminal o una PC.

El puerto de consola de Supervisor Engine I de Catalyst 4500/4000 utiliza un conector DB-25 y admite señales de entrada en contacto RTS, DTR, DSR y CTS. La tabla G-1 enumera las clavijas de puerto de la consola del Supervisor Engine I de Catalyst 4500/4000.

**Tabla G-1: Clavijas del puerto de la consola Catalyst 4003**

PIN	Señal	Dirección:	Descripción
1	Tierra		
2	RxD	Entrada	Recibir datos
3	TxD	Resultado	Transmitir Datos
4	CTS	Entrada	Clear to Send
5	RTS (Sistema activador de RADIUS)	Resultado	Pedido de envío
7	Tierra		
8	DTR (ritmo de transferencia de datos)	Resultado	Terminal de Datos Listo
20	DSR (Ajuste de datos listo)	Entrada	Conjunto de datos listo

## Conecte un Terminal a Supervisor Engine II/II+/III/IV, 2948G, 2980G, y 4912G de Catalyst 4500/4000

Puede configurar los switches 4500/4000 Series del Catalyst de una conexión de consola directa al puerto de la consola.

- Utilice el cable transpuesto de consola RJ-45 a RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-9 (con la etiqueta "Terminal") para conectar el puerto de la consola a una PC que ejecute el software de emulación de terminal. Si utiliza una conexión de consola directa, configure su programa de emulación de terminal para 9600 baudios, 8 bits de datos, sin paridad, y 1 bit de parada.

La tabla H-1 enumera la distribución de clavijas del puerto de la consola de conmutación. Use un cable directo para conectar el switch a un dispositivo DTE, por ejemplo un terminal o una PC.

**Tabla H-1: Clavijas de los puertos de la consola 2948G, 2980G y 4912G de Catalyst 4500/4000 Supervisor Engine II y posterior**

PIN	Señal	Dirección:	Descripción
1	RTS (Sistema activador de RADIUS)	Resultado	Pedido de envío
2	DTR (ritmo de transferencia de datos)	Resultado	Terminal de Datos Listo
3	TxD	Resultado	Transmitir Datos
4	Tierra		
5	Tierra		
6	RxD	Entrada	Recibir datos

7 DSR (Ajuste de datos listo)  
8 CTS

Entrada Conjunto de datos listo  
Entrada Clear to Send

## Distribución de Clavijas y Señales del Puerto de la Consola para Supervisor Engine I II, y 720 de Catalyst 6500/6000

Los switches de las series Catalyst 6500/6000 están equipados con un kit de accesorios que contiene el cable y los adaptadores necesarios para conectar una consola (un terminal ASCII o una PC en donde se ejecute un software de emulación de terminal) o un módem al puerto de consola. El kit de accesorios incluye estos ítems:

- Cable transpuesto de consola de RJ-45 a RJ-45
- Adaptador hembra DTE de RJ-45 a DB-9 (con el rótulo "Terminal")
- Adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-25 (con la etiqueta "Terminal")
- Adaptador DCE macho RJ-45 a DB-25 (con la etiqueta "Modem")

Estos elementos son el mismo cable y los adaptadores que se envían con los Cisco 2500 series routers y los otros productos de Cisco.

### Switch de Modo Puerto de Consola

El switch de modo de puerto de consola del panel frontal de Supervisor Engine le permite conectar un terminal o un módem al puerto de la consola de esta manera:

**Nota:** Utilice una punta de bolígrafo u otro objeto pequeño y puntiagudo para acceder al switch de modo de puerto de consola. El switch envía en la posición de encendido.

- **Modo 1:** El switch está en la posición **de** encendido. Utilice este modo para conectar un terminal con el puerto de la consola usando el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45 y el adaptador DTE (con la etiqueta "Terminal"). También puede utilizar este modo para conectar un módem al puerto de la consola con el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45 y el adaptador DCE (con la etiqueta "Modem"). Consulte la sección [Señalización y Distribución de Clavijas del Modo de Puerto de Consola 1](#).
- **Modo 2:** El switch está en la posición **de salida**. Use este modo para conectar un terminal al puerto de la consola con el cable directo de la consola Supervisor Engine III serie Catalyst 5500/5000 y un adaptador adecuado para la conexión del terminal. (El cable y el adaptador no se proporcionan.) Consulte la sección [Señalización y Distribución de las Clavijas del Modo de Puerto de Consola 2](#).

### Terminales y señalización del Modo 1 del puerto de consola

Esta sección provee las señalizaciones y las terminales para el puerto de la consola en modo 1 (el switch de modo de puerto está en la posición dentro)

- **Adaptador DB-9 (para la Conexión a una PC)** Utilice el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-9 (con la etiqueta "Terminal") para conectar el puerto de consola a un PC que ejecute el software de emulación de terminal. La tabla I-1 enumera las clavijas para el puerto de consola serial asíncrona, el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45 y el

adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-9.

**Tabla I-1: Modo de puerto 1: Señalización de puerto de consola y clavijas (adaptador DB-9)**

Puerto de consola Señal	Cable transpuesto RJ-45 a RJ-45		Adaptador de terminales RJ-45 a DB-9	Dispositivo de consola Señal
	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-9	
RTS (Sistema activador de RADIUS)	11	8	8	CTS
DTR (ritmo de transferencia de datos)	2	7	6	DSR (Ajuste de datos)
TxD	3	6	2	RxD
GND	4	5	5	GND
GND	5	4	5	GND
GND	6	3	3	TxD
DSR (Ajuste de datos listo)	7	2	4	DTR (ritmo de transferencia de datos)
CTS	8 <sup>1</sup>	1	7	RTS (Sistema activador de RADIUS)

<sup>1</sup>El pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

- **Adaptador DB-25 (para la Conexión a un Terminal)** Use el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45 y el adaptador DTE hembra RJ-45-to-DB-25 (con la etiqueta "Terminal") para conectar el puerto de la consola a un terminal. La tabla I-2 muestra las clavijas para el puerto de la consola serial asíncrona, el cable transpuesto RJ-45 a RJ-45, y el adaptador DTE hembra RJ-45 a DB-25.

**Tabla I-2: Modo de puerto 1: Señalización de puerto de consola y clavijas (adaptador DB-25)**

Puerto de consola Señal	Cable transpuesto RJ-45 a RJ-45		Adaptador de terminales RJ-45 a DB-25	Dispositivo de consola Señal
	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-25	
RTS (Sistema activador de RADIUS)	11	8	5	CTS
DTR (ritmo de transferencia de datos)	2	7	6	DSR (Ajuste de datos)
TxD	3	6	3	RxD
GND	4	5	7	GND
GND	5	4	7	GND
RxD	6	3	2	TxD
DSR (Ajuste de datos listo)	7	2	20	DTR (ritmo de transferencia de datos)
CTS	8 <sup>1</sup>	1	4	RTS (Sistema activador de RADIUS)

<sup>1</sup>El pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

- **Adaptador de módem** Use el cable transpuesto de consola RJ-45 a RJ-45 y el adaptador DCE macho RJ-45 a DB-25 (con la etiqueta "Módem") para conectar el puerto de la consola a un módem. La Tabla I-3 enumera las clavijas para el puerto auxiliar serial asíncrono, el cable transpuesto RJ-45-to-RJ-45, y el adaptador DCE macho RJ-45-to-DB-25.

**Tabla I-3: Modo de puerto 1: Señalización y clavijas del puerto de la consola (adaptador de módem)**

Puerto de consola	Cable transpuesto RJ-45 a RJ-45			Adaptador de módem RJ-45-to-DB-25	Módem
	Pin RJ-45	Pin RJ-45	Pin DB-25		
Señal					Señal
RTS (Sistema activador de RADIUS)	11	8	4		RTS (Sistema activador de RADIUS)
DTR (ritmo de transferencia de datos)	2	7	20		DTR (ritmo de transferencia de datos)
TxD	3	6	3		TxD
GND	4	5	7		GND
GND	5	4	7		GND
RxD	6	3	2		RxD
DSR (Ajuste de datos listo)	7	2	8		DCD
CTS	81	1	5		CTS

<sup>1</sup>El pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

## Señal y terminales del modo 2 del puerto de la consola

Esta sección proporciona la señalización y distribución de clavijas para el puerto de la consola en el modo 2. (El switch del modo de puerto se encuentra en la posición de salida ). Consulte la Tabla I-4 para ver las clavijas. El Modo 2 le da la opción de usar un cable de conexión directa RJ-45 para conectar a un terminal.

**Tabla I-4: Clavijas del puerto de la consola (salida del switch de modo de puerto)**

Puerto de consola	Dispositivo de consola
Pin (Señal)	Entrada/Salida
1 (RTS) <sup>1</sup>	Resultado
2 (DTR)	Resultado
3 (RxD)	Entrada
4 (GND)	GND
(GND) 5	GND
6 (TxD)	Resultado
7 (DSR)	Entrada
8 (CTS) <sup>1</sup>	Entrada

<sup>1</sup>El pin 1 tiene una conexión interna al pin 8.

## Troubleshooting de la Conexión de un Terminal al Puerto de la Consola en Catalyst Switches

Si tiene algún problema con la conexión al dispositivo por medio de la conexión de consola, realice estas tareas:

- Verifique que el cable transpuesto o directo sea de buena calidad. (No utilice un cable de cruce).
- Intente usar un adaptador DB-9 diferente para conectarlo a su PC.
- Verifique que la configuración de su software de emulación de terminal sea: 9600 baudios, 8 bits de datos, sin paridad y 1 bit de detención. Además, intente establecer el control de flujo a ninguno, en lugar de hardware.

- Asegúrese de que el cable transpuesto o directo termine en el puerto de la consola del switch de Catalyst. El cable no debe terminar en el puerto AUX.
- Intente conectar con el puerto de la consola del switch Catalyst desde otra PC o terminal.

## Información Relacionada

- [Conecte un módem al puerto de la consola en switches Catalyst](#)
- [Asistencia técnica y descargas de Cisco](#)

## Acerca de esta traducción

Cisco ha traducido este documento combinando la traducción automática y los recursos humanos a fin de ofrecer a nuestros usuarios en todo el mundo contenido en su propio idioma.

Tenga en cuenta que incluso la mejor traducción automática podría no ser tan precisa como la proporcionada por un traductor profesional.

Cisco Systems, Inc. no asume ninguna responsabilidad por la precisión de estas traducciones y recomienda remitirse siempre al documento original escrito en inglés (insertar vínculo URL).