

Désactivation des contrôles de cohérence pour les volumes RAID sur les contrôleurs LSI

Contenu

[Introduction](#)

[Conditions préalables](#)

[Arrêt des instances USRM/VRSM avant désactivation du contrôle de cohérence](#)

[Téléchargement de l'utilitaire.](#)

[Commandes pour RedHat/Linux](#)

[Instructions ESXi](#)

[Installation sur VMware ESXi 5.x](#)

[Commandes pour VMware Vsphere](#)

Introduction

Ce document décrit les étapes à suivre pour désactiver le contrôle de cohérence du contrôleur RAID sur les contrôleurs RAID LSI, qui peut avoir un impact négatif sur certaines applications avec des exigences strictes en entrée/sortie (E/S). Une fois que ce groupe d'applications avec des exigences d'E/S exigeantes est Universal Session and Resource Manager / Videoscape Session Resource Manager (USRM/VRSM). En raison de l'impact potentiel d'attente d'E/S sur ces applications qui peuvent se produire pendant l'exécution des contrôles de cohérence, il est recommandé de désactiver les contrôles de cohérence sur tous les lecteurs virtuels/volumes raid.

Voir [CSCuw01134](#)

Conditions préalables

Serveurs rack Cisco Unified Computing System (UCS) M3 avec contrôleurs RAID LSI 92XX modèle.

La désactivation du contrôle de cohérence nécessite une fenêtre de maintenance pour l'application USRM/VRSM.

Arrêt des instances USRM/VRSM avant désactivation du contrôle de cohérence

Il existe jusqu'à 8 instances d'USRM/VRSM sur un UCS C220. Chaque instance doit être terminée avant d'exécuter la procédure de désactivation du contrôle de cohérence. Une fois la procédure de vérification de cohérence terminée, chaque instance doit être redémarrée manuellement.

Note: Les deux processus ci-dessous doivent être inclus dans une méthode de procédure de haut niveau (MOP) écrite pour les systèmes/besoins individuels du client. Exemple : le MOP inclut la coordination du basculement et du re-basculement des serveurs pour minimiser l'impact sur les clients. Chaque client peut avoir des exigences différentes qui sont traitées dans le MOP.

Pour mettre fin au logiciel USRM/VRSM, procédez comme suit. Note: Ces étapes doivent être

