

# Numerazione statica o assegnazione manuale dell'ID unità sugli switch SG550XG e SG350XG

## Sommario

[Numerazione statica o assegnazione manuale ID unità](#)

[Configurazione iniziale](#)

[Modifica assegnazione ID unità](#)

## Obiettivo

Dopo aver impostato una topologia dello stack, a ciascuna unità dello stack viene assegnato manualmente o automaticamente un ID univoco. Lo scopo di questo documento è mostrare come impostare manualmente gli ID delle unità dello stack per gli switch serie SG350XG o SG550XG. Per una dimostrazione completa della numerazione statica, guardate il video qui sotto:

Per informazioni sull'assegnazione automatica degli ID, consultare l'[articolo sulla numerazione automatica](#).

Se non conosci i termini di questo documento, controlla [Cisco Business: glossario dei nuovi termini](#).

## Dispositivi interessati

- SG350XG
- SG550XG

## Versione del software

- v2.1.0.46

## Numerazione statica o assegnazione manuale ID unità

Con la numerazione statica, è possibile definire manualmente l'ID di ogni dispositivo, in modo da determinare le unità primarie, di backup e dei membri iniziali.

## Configurazione iniziale

Per questa dimostrazione, verranno collegati quattro switch SG550XG in una topologia a catena. Per informazioni dettagliate su come impostare una topologia a catena, fare riferimento a *Topologie ad anello e a catena*.

Passaggio 1. Dopo aver connesso fisicamente i dispositivi in una topologia a catena, accedere all'utility di configurazione Web per ciascuno switch e selezionare *Amministrazione > Gestione stack* per configurare correttamente le porte dello stack.

Passaggio 2. Nell'elenco a discesa *Unit ID After Reset (ID unità dopo reimpostazione)*, scegliere un numero intero compreso tra 1 e 8 per assegnare in modo univoco un ID unità a ogni switch.

**Nota:** Per definire lo stack principale di uno stack funzionale, è necessario assegnare l'ID unità 1 a uno degli switch.

Passaggio 3. Fare clic su **Apply and Reboot (Applica e riavvia)** per salvare le modifiche per ciascuno switch. Verrà visualizzata una finestra di conferma in cui viene chiesto se si desidera continuare. Fare clic su **OK** per riavviare il dispositivo.

**Nota:** Dopo aver applicato le modifiche e aver reimpostato ciascun dispositivo, è possibile verificare la corretta assegnazione dell'ID controllando l'indicatore LED di ID dello stack su ciascuno switch. Se è stato assegnato un ID maggiore di 4, si accendono più indicatori LED e la loro somma indica l'ID unità dello switch.

## [Modifica assegnazione ID unità](#)

Passaggio 1. Dopo aver completato il riavvio di tutti gli switch, che diventano uno stack, accedere all'utility di configurazione Web del dispositivo master e selezionare *Amministrazione > Gestione stack*.

La sezione *Stack Topology View* mostra la topologia dello stack corrente e la relativa configurazione della numerazione statica. È possibile selezionare i singoli switch e modificarne l'ID unità.

Passaggio 2 (facoltativo). Selezionare lo switch che si desidera modificare. Nell'elenco a discesa *Unit ID After Reset (ID unità dopo reimpostazione)*, scegliere un nuovo numero intero da assegnare come ID unità per lo switch.

**Nota:** La modifica dell'ID unità di uno switch può richiedere la modifica dell'ID unità di un altro switch nello stack per evitare una numerazione duplicata.

Passaggio 3 (facoltativo). Fare clic su **Applica e riavvia** per salvare le modifiche apportate alla configurazione della numerazione statica. La numerazione aggiornata e la configurazione dello stack verranno visualizzate nella pagina di gestione dello stack dopo il reset dei dispositivi.

## [Conclusioni](#)

La numerazione statica permette di controllare la configurazione dello stack e di scegliere gli ID delle unità per ciascuno switch. Di conseguenza, è possibile modificare facilmente la topologia dello stack e designare le unità da utilizzare come unità principali, di backup e slave dello stack. Dopo aver configurato fisicamente lo stack, è possibile accedere alla pagina di gestione dello stack di ciascuna unità e assegnarle un ID univoco.