

Eventi RMON sugli switch gestiti serie 200/300

Obiettivo

Il monitoraggio da rete remota (RMON) consente a uno switch di monitorare in modo proattivo le statistiche del traffico e di inviare un allarme se il traffico supera una soglia predefinita. Il vantaggio di RMON è che lo switch non ha bisogno di una richiesta da parte del manager SNMP per inviare informazioni, ma può inviare informazioni quando necessario. In questo modo si riduce il traffico tra il manager e lo switch.

Sugli switch gestiti serie 200/300, è possibile stabilire quali eventi attivano un allarme e che tipo di risposta si verifica quando viene attivato un allarme. Nel registro eventi vengono registrati gli allarmi attivati. Questo articolo spiega come creare un evento (azioni che si verificano quando viene attivato un allarme), determinare i criteri che attivano un allarme e visualizzare il registro eventi.

Dispositivi interessati

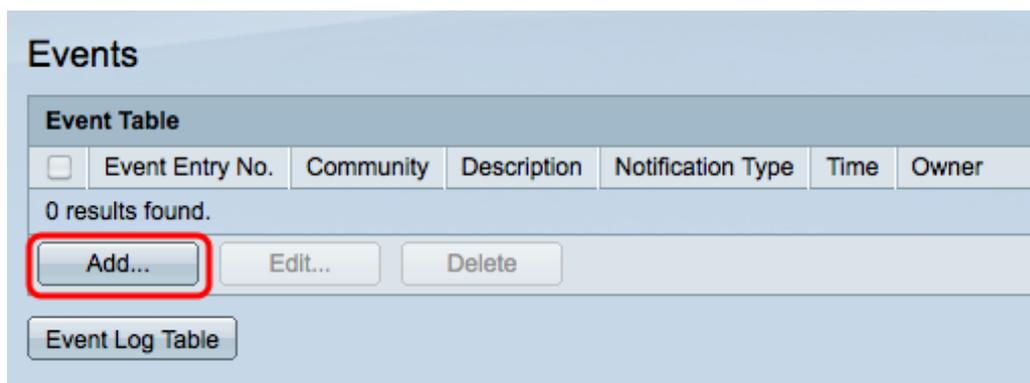
•SF/SG serie 200 e SF/SG serie 300 Managed Switch

Versione del software

•1.3.0.62

Crea evento RMON

Passaggio 1. Accedete all'utility di configurazione Web e scegliete **Stato e statistiche > RMON > Eventi**. Viene visualizzata la pagina *Eventi*:



Passaggio 2. Fare clic su **Aggiungi** per creare un nuovo evento nella tabella eventi. Viene visualizzata la finestra *Add RMON Events*.

Event Entry: 1

Community: Default Community (17/127 Characters Used)

Description: Total Bytes Recieved (20/127 Characters Used)

Notification Type:

- None
- Log (Event Log Table)
- Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
- Log and Trap

Owner: User (4/160 Characters Used)

Buttons: Apply, Close

Passaggio 3. (Facoltativo) Immettere la stringa della community SNMP da includere quando si inviano messaggi di allarme nel campo Community.

Passaggio 4. Immettere una descrizione dell'evento che attiverà l'allarme nel campo Description (Descrizione). Questo è il nome utilizzato per associare un allarme all'evento.

Passaggio 5. Fare clic sul pulsante di opzione corrispondente all'azione risultante da questo evento nel campo Tipo di notifica. Le opzioni disponibili sono:

- Nessuna - Non viene eseguita alcuna azione quando l'allarme per l'evento scade.
- Log (Event Log Table) - Aggiunge una voce di log alla tabella Event Log quando l'allarme si spegne.
- Trap (SNMP Manager e Syslog Server): invia una trap (messaggio di allarme) al server di log remoto quando l'allarme scade.
- Log and Trap - Aggiunge una voce di log alla tabella Event Log e invia una trap al server di log remoto quando l'allarme scade.

Passaggio 6. Immettere il nome del dispositivo o dell'utente che ha configurato l'evento nel campo Proprietario.

Passaggio 7. Fare clic su **Apply** per salvare le impostazioni, quindi su **Close** (Chiudi) per uscire dalla finestra *Add RMON Events* (Aggiungi eventi RMON).

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Default Community	Total Bytes Recieved	Log and Trap		User

Buttons: Add..., Edit..., Delete

Event Log Table

Passaggio 8. (Facoltativo) Selezionare la casella di controllo di un evento nella Tabella

eventi e fare clic su **Modifica** per modificare l'evento.

Passaggio 9. (Facoltativo) Selezionare la casella di controllo di un evento nella Tabella eventi e fare clic su **Elimina** per eliminare l'evento.

Definizione di un allarme RMON

Passaggio 1. Accedere all'utility di configurazione Web e scegliere **Stato e statistiche > RMON > Alarms**. Viene visualizzata la pagina *Allarmi*:

<input type="checkbox"/>	Alarm Entry No.	Interface	Counter Name	Counter Value	Sample Type	Rising Threshold	Rising Event	Falling Threshold	Falling Event	Startup Alarm	Interval (sec.)	Owner
0 results found.												
Add... Edit... Delete												

Passaggio 2. Fare clic su **Add** (Aggiungi) per creare un nuovo allarme. Viene visualizzata la finestra *Add Alarm Entry* (Aggiungi voce allarme).

Alarm Entry: 1

Interface: Port GE1 LAG 1

Counter Name: Total Bytes (Octets)- Receive

Sample Type: Absolute Delta

Rising Threshold: 250000 (Range: 0 - 2147483647, Default: 100)

Rising Event: 1 - Total Bytes Recieved

Falling Threshold: 20 (Range: 0 - 2147483647, Default: 20)

Falling Event: 1 - Total Bytes Recieved

Startup Alarm: Rising Alarm Falling Alarm Rising and Falling

Interval: 100 sec. (Range: 1 - 2147483647, Default: 100)

Owner: User (4/160 Characters Used)

Apply Close

Passaggio 3. Nel campo Interface (Interfaccia), fare clic sul pulsante di opzione appropriato per definire l'interfaccia su cui è impostato l'allarme, quindi scegliere l'interfaccia dall'elenco a discesa appropriato.

·Porta: la porta fisica sullo switch.

·LAG: gruppo di porte che fungono da porta singola.

Passaggio 4. Dall'elenco a discesa Nome contatore, scegliere la variabile da misurare.

Passaggio 5. Nel campo Tipo di campione, fare clic sul pulsante di opzione corrispondente al metodo di campionamento per generare un allarme.

·Assoluto: l'allarme viene attivato quando viene superata la soglia.

·Delta: l'ultimo valore campionato viene sottratto dal valore corrente. L'allarme si attiva se la differenza dei valori supera la soglia.

Passaggio 6. Nel campo Soglia di aumento immettere il valore che attiva l'allarme di soglia di aumento.

Passaggio 7. Dall'elenco a discesa Evento di insorgenza, scegliere un evento da eseguire quando viene attivato un evento di insorgenza. Questo evento verrà creato nella pagina *Eventi* e verrà illustrato nella sezione precedente.

Passaggio 8. Nel campo Soglia di caduta, immettere il valore che attiva l'allarme di soglia di caduta.

Nota: una volta superata una soglia di aumento, non si verificherà alcun allarme aggiuntivo finché non viene superata anche la soglia di riduzione. Una volta superata la soglia di caduta, l'allarme di innalzamento della soglia si attiva di nuovo.

Passaggio 9. Dall'elenco a discesa Evento di caduta, scegliere un evento da eseguire quando viene attivato un evento di caduta.

Passaggio 10. Nel campo Avviso di avvio fare clic sul pulsante di opzione corrispondente al metodo che attiva l'evento.

·Allarme crescente: un valore crescente attiva l'allarme di soglia crescente.

·Allarme di caduta: un valore di caduta attiva l'allarme di soglia di caduta.

·Alzata e abbassata - Sia il valore in alto che quello in basso attivano l'allarme.

Passaggio 11. Nel campo Intervallo, immettere il tempo dell'intervallo dell'allarme (in secondi). Si tratta dell'intervallo di tempo che l'allarme attende prima di verificare se le condizioni sono soddisfatte per attivare l'allarme.

Passaggio 12. Nel campo Proprietario, immettere il nome del sistema di gestione della rete che riceve l'allarme o il nome dell'utente che ha creato l'allarme.

Passaggio 13. Fare clic su **Apply** (Applica) per salvare le modifiche, quindi su **Close** (Chiudi) per uscire dalla finestra *Add Alarm Entry* (Aggiungi voce allarme).

Alarms

Alarm Table							
<input type="checkbox"/>	Alarm Entry No.	Interface	Counter Name	Counter Value	Sample Type	Rising Threshold	Rising Event
<input type="checkbox"/>	1	GE1	Total Bytes (Octets)- Receive	0	Absolute	250000	Total Bytes Recieved

Verifica tabella registro eventi RMON

Passaggio 1. Accedete all'utility di configurazione Web e scegliete **Stato e statistiche > RMON > Eventi**. Viene visualizzata la pagina *Eventi*:

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Default Community	Total Bytes Recieved	Log and Trap		User

Passaggio 2. Fare clic su **Tabella registro eventi**. Viene visualizzata la pagina *Tabella log eventi* che contiene le informazioni riportate di seguito.

Events

Event Log Table			
Filter:	<input type="checkbox"/> Interface equals to	1	Go <input type="button" value="Clear Filter"/>
Event Entry No.	Log No.	Log Time	Description
1	1	2012-Jul-19 20:52:09	MIB Var.: 1.3.6.1.2.1.2.2.1.10.49 , Absolute , Rising , Actual Val: 292004 , Thresh.Set: 250000 , Interval(sec): 100

Nota: le voci vengono scritte nella tabella del registro eventi solo se Log è stato scelto nel passaggio 5 della sezione *Creazione di un evento RMON*.

- Nr. mov. evento — il numero della voce di registro dell'evento.
- Nr. registro — Numero di registro nell'evento.
- Log Time: l'ora della voce del log.
- Descrizione — Descrizione dell'evento che ha attivato l'allarme.

Informazioni su questa traduzione

Cisco ha tradotto questo documento utilizzando una combinazione di tecnologie automatiche e umane per offrire ai nostri utenti in tutto il mondo contenuti di supporto nella propria lingua. Si noti che anche la migliore traduzione automatica non sarà mai accurata come quella fornita da un traduttore professionista. Cisco Systems, Inc. non si assume alcuna responsabilità per l'accuratezza di queste traduzioni e consiglia di consultare sempre il documento originale in inglese (disponibile al link fornito).