WAP121およびWAP321アクセスポイントの簡 易ネットワーク管理プロトコル(SNMP)の一般設 定

目的

Simple Network Management Protocol(SNMP)は、ネットワーク管理、トラブルシューティング、およびメンテナンスに使用されるプロトコルです。SNMPは、次の2つの主要ソフトウェアを使用して情報を記録、保存、および共有します。マネージャデバイス上で実行されるネットワーク管理システム(NMS)、および管理対象デバイス上で実行されるエージェント。WAP121およびWAP321は、SNMPv2およびSNMPv3をサポートします。

この記事では、WAP121およびWAP321アクセスポイントで一般的なSNMP設定を行う方法 について説明します。

該当するデバイス

- WAP121
- WAP321

[Software Version]

•1.0.3.4

SNMPの一般設定

ステップ1:アクセスポイント設定ユーティリティにログインし、[SNMP] > [General]を選 択します。「一般」ページが開きます。

General				
Global Settings				
SNMP:	Enable			
UDP Port:	161 (Range:1025-65535, Default: 161)			
SNMPv2c Settings				
Read-only Community:	public (Range: 1 - 258 Characters. Alphanumeric and special characters are allowed.)			
Read-write Community:	private (Range: 1 - 258 Characters. Alphanumeric and special characters are allowed.)			
Management Station:	All User Defined			
NMS IPv4 Address/Name:	(xox.xox.xox.xox./ Hostname max 253 Characters)			
NMS IPv6 Address/Name:	(xoooccoooccoooccoooccoooccoooccoooccoo			
SNMPv2c Trap Settings				
Trap Community:	(Range: 1 - 60 Characters Alphanumeric and special characters are allowed.)			
Trap Destination Table				
Host IP Address Type	e Hostname/IP Address			
IPv4 🗸	(xooc.xooc.xooc.xooc / Hostname max 253 Characters)			
IPv4 🗸	(xoox.xoox.xoox.xoox / Hostname max 253 Characters)			
IPv4 V	(xooc.xooc.xoox / Hostname max 253 Characters)			
Save				
Global Settings				
SNMP:	✓ Enable			
UDP Port:	1489 (Rende:1025-85535, Default: 181)			

ステップ2:[Global Settings]領域で、[**Enable**]チェックボ**ックス**をオンにしてSNMPを有効にします。

ステップ3:[UDP Port]フィールドに、SNMPエージェントがアクセス要求をリッスンする UDPポート番号を入力します。

タイムサーバ:SNMPv2を設定しない場合は、ステップ<u>12に進みます。SNMPv2が設定されていない場</u>合、SNMPv3が使用されます。SNMPv3の設定については、『WAP121および WAP321アクセスポイントでの簡易ネットワーク管理プロトコル(SNMP)ビューの設定』を 参照してください。

SNMPv2c Settings		
Read-only Community:	new	(Range: 1 - 256 Characters. Alphanumeric and special characters are allowed.)
Read-write Community:	new1	(Range: 1 - 258 Characters. Alphanumeric and special characters are allowed.)
Management Station:	All User Defined	
NMS IPv4 Address/Name:		(xooc.xooc.xooc / Hostname max 253 Characters)
NMS IPv6 Address/Name:		(xooocxooocxooocxooocxooocxooocxooocxoo

ステップ4:[Read-only Community]フィールドに読み取り専用コミュニティ名を入力します 。コミュニティ名は、SNMPエージェントにデータを要求できるネットワーク上のデバイス を制限するための単純な認証メカニズムまたはパスワードとして機能する、ユーザが作成し た有効な名前です。送信者が送信した要求パケットで送信されるコミュニティストリングは 、エージェントデバイスのコミュニティストリングと一致する必要があります。読み取り専 用パスワードは、情報を取得する権限だけを与えます。

ステップ5:許可されたSNMPセット操作の読み取り/書き込みコミュニティ名を[Read-write Community]フィールドに入力します。このコミュニティ名で自身を識別するデバイスからの要求のみが受け入れられます。これはユーザが作成した名前です。これは、エージェントから情報を取得し、そのエージェントデバイスの設定を変更できるパスワードです。

注:外部からのセキュリティ攻撃を避けるために、両方のパスワードをカスタマイズされた パスワードに変更することを推奨します。

ステップ6:該当するオプションボタンをクリックして、[Management Station]フィールド で管理ステーションの設定を選択します。管理ステーションは、管理情報ベース(MIB)の値 を監視および更新します。

・ All:ネットワーク内のすべてのステーションが、管理ステーションとしてSNMPを介してWAPにアクセスできるようにします。

・ユーザ定義:特定のステーションまたはステーショングループへのアクセスを制限しま す。

タイムサーバ:前の手順で[All]を選択した場合は、手順9に進みます。

SNMPv2c Settings			
Read-only Community:	new	(Range: 1 - 256 Characters. Alphanumeric and special characters are allowed.)	
Read-write Community:	new1	(Range: 1 - 258 Characters. Alphanumeric and special characters are allowed.)	
Management Station:	All User Defined		
NMS IPv4 Address/Name:	192.168.1.112	(xxxx.xxxx.xxxx / Hostname max 253 Characters)	
NMS IPv6 Address/Name:	2001:db8:85a3::8a2e:370:7334	(x000000000000000000000000000000000000	

ステップ7:前のステップで[User Defined]を選択した場合は、[NMS IPv4 Address/Name]フィールドに、WAPにアクセスする管理ステーションのIPv4アドレスを入力します。ネットワーク管理システム(NMS)は、管理対象デバイスを監視および制御するアプリケーションを実行する管理ステーションを指します。

ステップ8:(オプション)WAPでIPv6アドレスが使用されている場合は、WAPにアクセス する管理ステーションのIPv6アドレスを[NMS IPv6 Address/Name]フィールドに入力します

SNMPv2c Trap Settings							
Trap Community: Trap1		(Range: 1 - 60 Characters Alphanumeric and special characters are allowed.)					
Trap Destination Table							
	Host IP Address Type	Hostname/IP Address					
	IPv4 🗸	192.168.1.233		(xox.xox.xox.xox / Hostname max 253 Characters)			
•		2001:da8:8643::8a2f:370:7231		(x000000000000000000000000000000000000			
	IPv4 🗸			(xox.xox.xox.xox / Hostname max 253 Characters)			

0

ステップ9:[Trap Community]フィールドに、SNMPトラップに関連付けられたグローバルコ ミュニティ名を入力します。トラップは、エージェントからマネージャへの通知で、エージ ェント情報が含まれています。デバイスから送信されるトラップは、コミュニティ名として 入力された文字列を使用します。

ステップ10:[Trap Destination]テーブルで、[host IP address]チェックボックスをオンにし、

[Host IP Address Type]フィールドのドロップダウンリストから適切なタイプのホストIPア ドレス(IPv4またはIPv6)を選択します。これは、管理対象デバイスからトラップを受信す る適切な管理ステーションのアドレスまたは名前を指します。

ステップ11:[Hostname/IP Address]フィールドにトラップのホスト名またはIPアドレスを入力します。

注:手順10と11を最大3回繰り返すことができます。

ステップ12:[Save]をクリックして、設定を保存します。