



テナント ルーテッド マルチキャスト

この章は、次の内容で構成されています。

- [テナント ルーテッド マルチキャスト \(2 ページ\)](#)
- [ファブリック インターフェイスについて \(5 ページ\)](#)
- [IPv4/IPv6 テナント ルーテッド マルチキャストの有効化 \(6 ページ\)](#)
- [VRF GIPo の割り当て \(6 ページ\)](#)
- [指定フォワーダーとしての複数のボーダー リーフ スイッチ \(7 ページ\)](#)
- [PIM/PIM6 指定ルータの選定 \(8 ページ\)](#)
- [非境界リーフ スイッチの動作 \(9 ページ\)](#)
- [アクティブな境界リーフ スイッチ リスト \(9 ページ\)](#)
- [ブート時のオーバーロード動作 \(9 ページ\)](#)
- [ファーストホップ機能 \(10 ページ\)](#)
- [ラストホップ \(10 ページ\)](#)
- [高速コンバージェンス モード \(10 ページ\)](#)
- [ランデブー ポイントについて \(11 ページ\)](#)
- [Inter-VRF マルチキャストについて \(12 ページ\)](#)
- [ストライプ ウィナー ポリシーの設定について \(13 ページ\)](#)
- [ACI マルチキャスト機能のリスト \(14 ページ\)](#)
- [レイヤ 3 IPv4/IPv6 マルチキャストの設定のガイドライン、制約事項、および予想される動作 \(22 ページ\)](#)
- [GUI を使用したレイヤ 3 マルチキャストの設定 \(25 ページ\)](#)
- [GUI を使用したレイヤ 3 IPv6 マルチキャストの設定 \(28 ページ\)](#)
- [BGP IPv4/IPv6 マルチキャスト アドレス ファミリーについて \(30 ページ\)](#)
- [マルチキャスト フィルタリングについて \(35 ページ\)](#)
- [SVI L3Out のレイヤ 3 マルチキャストについて \(42 ページ\)](#)
- [PIM インターフェイスが作成されなかった理由の判別 \(49 ページ\)](#)

テナントルーテッドマルチキャスト

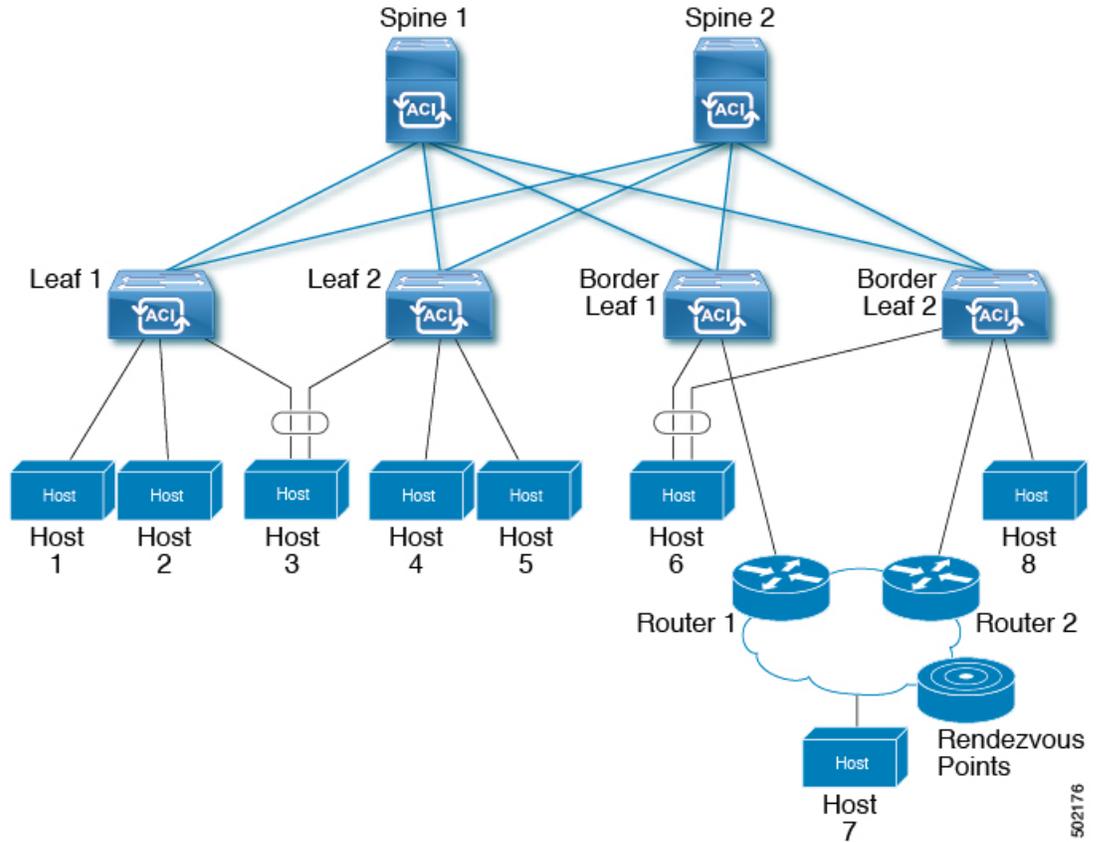
Cisco Application Centric Infrastructure (ACI) テナントルーテッドマルチキャスト (TRM) は、Cisco ACI テナント VRF インスタンスでレイヤ 3 マルチキャストルーティングを有効にします。TRMは、同じサブネット内または異なるサブネット内の送信者と受信者の間のマルチキャスト転送をサポートしています。マルチキャストの送信元と受信者は、同じまたは異なるリーフスイッチに接続することや、L3Out 接続を使用してファブリックの外部に接続することができます。

Cisco ACI ファブリックでは、ほとんどのユニキャストと IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが同じ境界リーフスイッチで稼働しており、ユニキャストルーティングプロトコル上でマルチキャストプロトコルが稼働しています。

このアーキテクチャでは、境界リーフスイッチのみが完全な Protocol Independent Multicast (PIM) または PIM6 プロトコルを実行します。非境界リーフスイッチは、インターフェイス上でパッシブモードの PIM/PIM6 を実行します。これらは、その他の PIM/PIM6 ルータとピアリングしません。境界リーフスイッチは、L3Out を介してそれらの接続された他の PIM/PIM6 ルータとピアリングし、またそれら相互にもピアリングします。

次の図は、IPv4/IPv6 マルチキャストクラウド内のルータ 1 とルータ 2 に接続する境界リーフスイッチ 1 と境界リーフスイッチ 2 を示しています。IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングを必要とするファブリック内の各 Virtual Routing and Forwarding (VRF) インスタンスは、それぞれ別に外部マルチキャストルータとピアリングします。

図 1: マルチキャストクラウドの概要



リモートリーフスイッチでのレイヤ3マルチキャストのサポート

リリース 5.1(3) より以前では、ローカルリーフスイッチのシングルポッド、マルチポッド、およびマルチサイトトポロジでのレイヤ3マルチキャストルーティングがサポートされていました。リリース 5.1(3) 以降では、リモートリーフスイッチのレイヤ3マルチキャストルーティングもサポートされます。このサポートの一部として、リモートリーフスイッチは境界リーフスイッチまたは非境界リーフスイッチとして機能できます。

新しくサポートされたリモートリーフスイッチと以前にサポートされたローカルリーフスイッチには、レイヤ3マルチキャストルーティングまたはCiscoの実装に関して違いはありません。Cisco APIC/ACI マルチサイトオーケストレータのこの2つの主な違いは、トラフィックの転送方法に基づいています。

- 単一ファブリック内のローカルリーフスイッチ間のレイヤ3マルチキャストは、外部宛先IPアドレスがVRF GIPoマルチキャストアドレスであるVXLANマルチキャストパケットとして転送されます。
- リモートリーフスイッチとの間で送受信されるレイヤ3マルチキャストパケットは、VXLANユニキャストヘッドエンド複製パケットとしてカプセル化されます。

レイヤ3マルチキャストルーティングがVRFに対して有効になっている場合、VRF GIPo マルチキャストアドレスは、VRF が展開されているすべてのリーフスイッチでプログラムされます。レイヤ3マルチキャストパケットは、ポッド全体またはポッド間でマルチキャストパケットとして転送され、VRF が導入されているすべてのリーフスイッチで受信されます。リモートリーフスイッチの場合、レイヤ3マルチキャストパケットは、ヘッドエンド複製を使用して、VRF が導入されているすべてのリモートリーフスイッチに転送されます。このヘッドエンド複製は、マルチキャストソースが接続されているポッドまたはリモートリーフで行われます。たとえば、マルチキャスト送信元がローカルリーフスイッチに接続されている場合、これらのリモートリーフスイッチが他のポッドと関連付けられていても、そのポッド内のスパインスイッチの1つが選択され、VRF が導入されているすべてのリモートリーフスイッチにこれらのマルチキャストパケットが複製されます。レイヤ3マルチキャスト送信元がリモートリーフスイッチに接続されている場合、リモートリーフスイッチもヘッドエンド複製を使用して、マルチキャストパケットのコピーをすべてのポッドのスパイン、およびVRF が導入されているその他すべてのリモートリーフスイッチへ送信します。

ヘッドエンド複製を使用したマルチキャスト転送は、マルチキャストパケットをすべてのヘッドエンド複製トンネルの個別のユニキャストパケットとして複製します。リモートリーフスイッチ設計のレイヤ3マルチキャストでは、リモートリーフスイッチが接続されているIPネットワーク (IPN) に、マルチキャストトラフィック要件をサポートするのに十分な帯域幅があることを確認する必要があります。

リモートリーフスイッチは、PIM が有効または無効の L3Out 接続をサポートします。PIM 対応 L3Out を持つ VRF 内のすべてのリーフスイッチは、外部ソースおよびランデブーポイントに向けてファブリックから PIM Join を送信できます。ファブリックに接続されたマルチキャストレシーバがグループの IGMP 加入を送信すると、ファブリックは PIM 対応境界リーフスイッチの1つを選択して加入を送信します (ストライプ勝者 (stripe winner) として)。グループのレシーバがメインポッドのローカルリーフスイッチに接続されている場合でも、PIM 対応 L3Out を備えたリモートリーフスイッチをグループのストライプ勝者として選択できます。レイヤ3マルチキャストトラフィックの準最適な転送の可能性があるため、リモートリーフスイッチに PIM 対応 L3Out を導入することは推奨されません。

注意事項と制約事項

- ポッドの冗長性は、リモートリーフスイッチによるレイヤ3マルチキャスト転送でサポートされます。リモートリーフスイッチが関連付けられているポッド内のすべてのスパインスイッチに障害が発生した場合、リモートリーフスイッチは別のポッド内のスパインスイッチへのコントロールプレーン接続を確立できます。
- リモートリーフスイッチは、ポッド内の少なくとも1つのスパインスイッチに接続する必要があります。リモートリーフスイッチがすべてのスパインスイッチへの接続を失った場合、レイヤ3マルチキャストトラフィックは転送されません。これには、同じリーフスイッチ上の送信者と受信者間のレイヤ3マルチキャストトラフィックが含まれます。

ファブリック インターフェイスについて

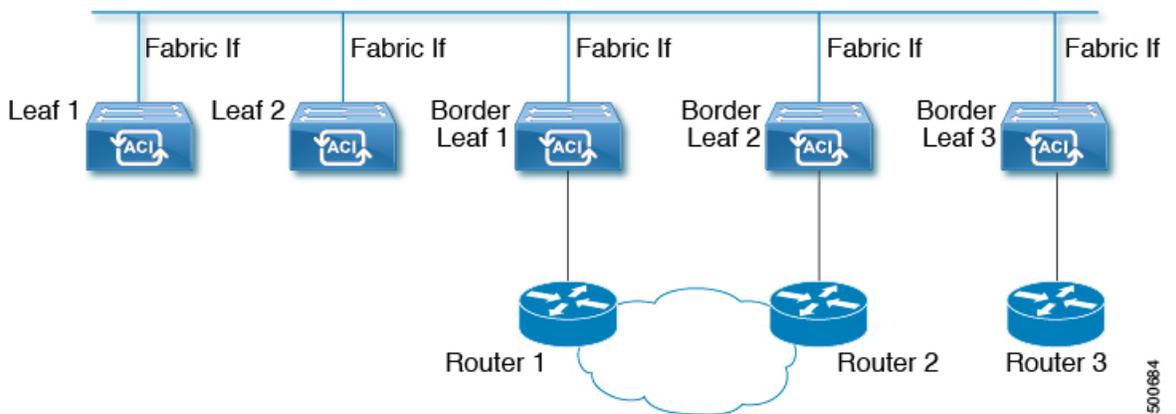
ファブリック インターフェイスはソフトウェアモジュール間の仮想インターフェイスであり、IPv4/IPv6 マルチキャスト ルーティングのファブリックを表します。インターフェイスは、宛先が VRF GIPo (グループ IP 外部アドレス) であるトンネルインターフェイスの形式を取ります。¹ PIM6 は、PIM4 が使用するものと同じトンネルを共有します。たとえば、境界リーフがグループのトラフィックの転送を担当する指定フォワーダの場合、ファブリック インターフェイスはグループの発信インターフェイス (OIF) となります。ハードウェアのインターフェイスに相当するものではありません。ファブリック インターフェイスの動作状態は、intermediate system-to-intermediate system (IS-IS) によって公開される状態に従ったものとなります。



- (注) マルチキャスト対応の各 VRF には、ループバック インターフェイスで構成された 1 つ以上の境界リーフ スイッチが必要です。PIM 対応の L3Out のすべてのノードで、一意の IPv4 ループバック アドレスを設定する必要があります。Router-ID ループバックまたは別の一意のループバック アドレスを使用できます。

ユニキャストルーティング用に設定された任意のループバックは再利用できます。このループバックアドレスは、外部ネットワークからルーティングする必要があり、VRF のファブリック MP-BGP (マルチプロトコル境界ゲートウェイ プロトコル) ルートに挿入されます。ファブリック インターフェイスの送信元 IP は、このループバックに、ループバック インターフェイスとして設定されます。次の図は、IPv4/IPv6 マルチキャストルーティング用のファブリックを示しています。

図 2: IPv4/IPv6 マルチキャストルーティング用のファブリック



500884

¹ GIPo (グループ IP 外部アドレス) とは、ファブリック内で転送されたすべてのマルチデスティネーションパケット (ブロードキャスト、未知のユニキャストおよびマルチキャスト) で、VXLAN パケットの外部 IP ヘッダーで使用される宛先マルチキャスト IP アドレスです。

IPv4/IPv6 テナントルートマルチキャストの有効化

ファブリックで IPv4 または IPv6 マルチキャストルーティングを有効または無効にするプロセスは、次の 3 つのレベルで実行されます。Cisco ACI

- **VRF レベル**：VRF レベルでマルチキャストルーティングを有効にします。
- **L3Out レベル**：VRF インスタンスで構成された 1 つ以上の L3Out に対して PIM/PIM6 を有効にします。
- **ブリッジドメイン レベル**：マルチキャストルーティングが必要な 1 つ以上のブリッジドメインに対して PIM/PIM6 を有効にします。

トップレベルでは、IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングは、任意のマルチキャストルーティングが有効なブリッジドメインを持つ VRF インスタンスで有効にする必要があります。IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが有効な VRF インスタンスでは、IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが有効なブリッジドメインおよび IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが無効なブリッジドメインの組み合わせにすることができます。IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが無効になっているブリッジドメインは、VRF IPv4/IPv6 マルチキャストパネルに表示されません。IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが有効な L3Out はパネル上でも表示されますが、IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが有効なブリッジドメインは常に IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが有効な VRF インスタンスの一部になります。

Cisco Nexus 93128TX、9396PX、9396TX などのリーフスイッチでは、IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングはサポートされていません。すべての IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングと IPv4/IPv6 マルチキャストが有効な VRF インスタンスは、製品 ID に -EX および -FX という名前を持つスイッチでのみ展開される必要があります。



(注) L3Out ポートとサブインターフェイスがサポートされています。外部 SVI のサポートは、リリースによって異なります。

- リリース 5.2(3) より前のリリースでは、外部 SVI はサポートされていません。
- リリース 5.2(3) 以降では、SVIL3Out のレイヤ 3 マルチキャストがサポートされます。PIM は、物理ポートおよびポートチャネルの SVI L3Out でサポートされますが、vPC ではサポートされません。PIM6 は L3Out SVI ではサポートされません。

VRF GIPo の割り当て

VRF GIPo は、構成に基づいて暗黙的に割り当てられます。VRF に対して 1 つの GIPo が、そしてその VRF の下の各 BD に対して 1 つの GIPo があります。さらに、任意の GIPo は、複数の BD または複数の VRF の間で共有される可能性があります。しかし、VRF と BD の組み合わせで共有されることはありません。APIC は、この点を確認する必要があります。すでに処理

され、VRF GIPo ツリーが構築された BD GIPo に加えて VRF GIPo を処理する場合には、IS-IS が変更されます。



(注) 同じ VRF の場合、VRF GIPo は IPv4 と IPv6 の両方に共通です。

PIM/PIM6 が有効な BD のすべてのマルチキャストトラフィックは、VRF GIPo を使用して、ファブリックに転送されます。これには、レイヤ 2 およびレイヤ 3 IPv4/IPv6 マルチキャストの両方が含まれます。マルチキャストが有効な BD 上のブロードキャストまたはユニキャストフラッドトラフィックは、引き続き BD GIPo を使用します。非 IPv4/IPv6 マルチキャストが有効な BD は、すべてのマルチキャスト、ブロードキャスト、およびユニキャストフラッドトラフィックで BD GIPo を使用します。

APIC GUI は、すべての BD と VRF で GIPo マルチキャストアドレスを表示します。表示されるアドレスは常に、/28 ネットワークアドレスとなります（最後の 4 ビットは 0）。VXLAN パケットがファブリックで送信されると、宛先マルチキャスト GIPo アドレスは、この /28 ブロック内のアドレスとなり、16FTAG ツリーのいずれかを選択するために使用されます。これにより、ファブリック全体のマルチキャストトラフィックをロードバランシングします。

表 1: GIPo の使用方法

トラフィック	非 MC ルーティングが有効な BD	MC ルーティングが有効な BD
ブロードキャスト	BD GIPo	BD GIPo
不明なユニキャストフラッディング	BD GIPo	BD GIPo
マルチキャスト	BD GIPo	VRF GIPo

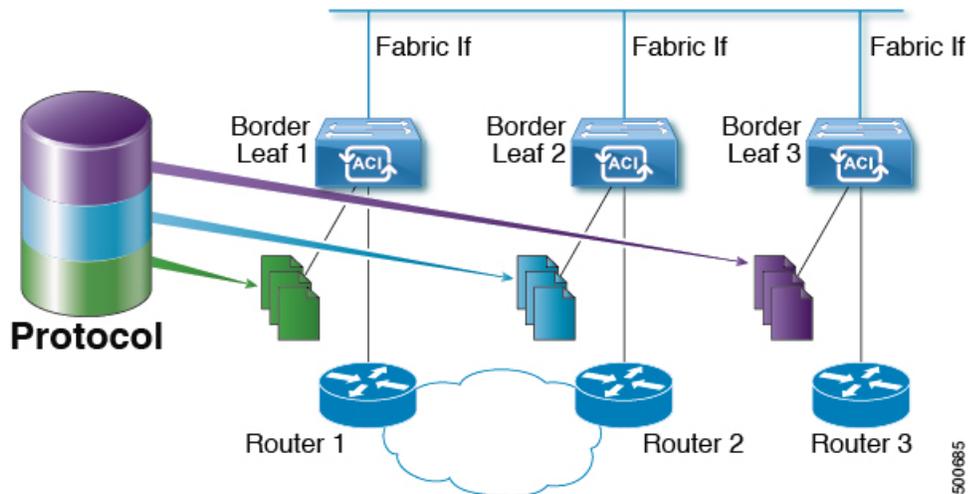
指定フォワーダーとしての複数のボーダーリーフスイッチ

ファブリック内に、IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングを行う複数の境界スイッチ (BL) がある場合、境界リーフのうち 1 台だけが、外部 IPv4/IPv6 マルチキャストネットワークからのトラフィックを集めてファブリックに転送する、指定されたフォワーダとして選択されます。これによってトラフィックの複数のコピーが発生することを防ぎ、複数の BL スイッチの間でバランスが取れるようにします。

このことは利用可能な BL スイッチにわたる、これはグループアドレスと VRF ネットワーク ID (VNID) としてのグループの所有権を、ストライピングすることによって行われます。グループの責任を担う BL は、外部ネットワークへの PIM/PIM6 の参加を送信して、ファブリックのレシーバの代わりにファブリックへのトラフィックを集めます。

ファブリックの各 BL は、その VRF の他のすべてのアクティブな BL スイッチのビューを持ちます。それでそれぞれの BL スイッチは、独立に矛盾なく、グループのストライピングを行えます。各 BL は、アクティブな BL スイッチのリストを取得するために、ファブリック インターフェイス上の PIM/PIM6 ネイバーの関係をモニターします。BL スイッチが削除または検出されたときには、その時点でのアクティブな BL スイッチ間で、グループの再ストライピングが行われます。ストライピングは、マルチポッド環境で GIPos を外部リンクにハッシュするために用いられる方法に似ています。それで、グループから BL へのマッピングは持続性があり、アップ時やダウン時の変化が少なくてすみます。

図 3: 指定されたフォワーダとしての複数の境界リーフのモデル



PIM/PIM6 指定ルータの選定

ACI ファブリックのレイヤ 3 IPv4/IPv6 マルチキャストでは、異なるインターフェイス タイプの PIM/PIM6 DR (代表ルータ) メカニズムは次の通りです。

- PIM/PIM6 が有効な L3 Out インターフェイス：これらのインターフェイス タイプの標準の PIM/PIM6 DR メカニズムに従います。
- [ファブリック インターフェイス]：このインターフェイスの DR 選定は、ストライピングにより決定される DR 機能ほど重要ではありません。PIM/PIM6 DR の選定は、引き続きこのインターフェイスに残ります。
- IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングが有効なパーベイスブ BD：ファブリックのパーベイスブ BD はすべて、IPv4/IPv6 マルチキャストルーティングに関するスタブです。そのため、すべてのリーフスイッチで、vPC を含む普及 BD の SVI インターフェイスがセグメントの DR と見なされます。

非境界リーフスイッチの動作

非境界リーフスイッチ上の PIM/PIM6 は、ファブリック インターフェイスとパーベイシブ BD SVI では、パッシブモードで動作します。PIM/PIM6 は新しいパッシブプローブモードになっており、*hellos* だけを送信します。これらのパーベイシブ BD SVI では、PIM/PIM6 ネイバーは想定されていません。PIM/PIM6 がパーベイシブ BD から *hello* を受信した場合には、障害が発生するのが望ましい動作です。非境界リーフスイッチ上の PIM/PIM6 は、パーベイシブ BD 上の *hellos* と、ファブリック インターフェイス上のソース登録パケットを除き、PIM/PIM6 プロトコルパケットを送信しません。

同時に、PIM/PIM6 はファブリック インターフェイス上の次の PIM/PIM6 パケットを受信して処理します:

- **PIM/PIM6 Hellos:** これはファブリック インターフェイス上でアクティブな BL リストを追跡するために使用されます。パーベイシブ BD 上では、フォールトを発生するために使用されます。
- **PIM BSR、Auto-RP アドバタイズメント:** PIM でのみサポートされ、PIM6 ではサポートされません。これはファブリック インターフェイスで受信され、RP からグループ範囲へのマッピングを収集するために処理されます。

アクティブな境界リーフスイッチ リスト

すべてのリーフスイッチで、PIM/PIM6 はストライピングとその他の目的に使用されるアクティブな境界リーフスイッチのリストを保持しています。境界リーフスイッチ自体で、このアクティブな境界リーフリストはアクティブな PIM/PIM6 のネイバー関係から導出されます。非境界リーフスイッチで、リストファブリック インターフェイス上のモニター対象の PIM/PIM6 *Hello* メッセージを使用して PIM/PIM6 によりリストが生成されます。*Hello* メッセージの送信元 IP は、各境界リーフスイッチに割り当てられた IPv4/IPv6 ループバック IP です。

ブート時のオーバーロード動作

境界リーフスイッチが起動後、または接続を失った後に初めてファブリックへの接続を得たとき、境界リーフスイッチが **COOP** リポジトリ情報を受信する機会を得るまでは、境界リーフスイッチがアクティブな境界リーフスイッチリストの一部になることは望ましくありません。すべての IPv4/IPv6 マルチキャストグループメンバーシップ情報は、スパイン上の COOP データベースに保管されます。²境界リーフスイッチがアクティブな境界リーフスイッチのリストに加えられるのは望ましいことではありません。これは、PIM/PIM6 の *hello* メッセージの伝送を、設定されていない期間だけ遅らせることで実現できます。

² 境界リーフはブート時にスパインからこの情報を取得します。

ファーストホップ機能

リーフスイッチへの直接接続は、PIM/PIM6 sparse モードに必要なファーストホップ機能进行处理します。

ラストホップ

ラストホップルータは受信側に接続されるもので、PIM/PIM6 の any-source マルチキャスト (ASM) が発生した場合、最短パスツリー (SPT) スイッチオーバーを実行する責任を負います。境界リーフスイッチはこの機能进行处理します。境界非リーフスイッチはこの機能には参加しません。

高速コンバージェンスモード

ファブリックはすべての境界リーフスイッチがルートへの接続性の外部で設定可能な高速コンバージェンスモードをサポートしています (の $RP(*, G)$ の送信元と (S, G))、外部ネットワークからのトラフィックを停止します。重複を防ぐためには、1人だけ、BL スイッチ転送トラフィック、ファブリックにします。ファブリックに、グループのトラフィックを転送する BL グループの代表フォワーダ (DF) と呼びます。グループのストライプ受賞は、DF を決定します。ストライプ受賞にルートへの到達可能性がある場合は、ストライプ受賞も DF です。ストライプで優先されるデータが、ルートへの外部接続を持たない場合、その BL は、ファブリック インターフェイス経由で PIM/PIM6 join を送信することによって、DF を選択します。外部からルートに到達可能なすべての非ストライプ優先 BL スイッチは PIM/PIM6 join を送信してトラフィックを引きこみませんが、ルート向けの RPF インターフェイスとしてファブリック インターフェイスを保持します。これは、結果、トラフィックをドロップされたが、外部のリンク上で BL スイッチに到達します。

高速コンバージェンスモードの利点はプログラミング右のリバースパス フォワーディング (RPF) インターフェイスの新しいストライプ受賞 BL スイッチのみに必要なアクションになどの損失のためのストライプ所有者変更がある場合にです。新しいストライプ優先から PIM/PIM6 ツリーに参加することによって発生する遅延はありません。これは、非ストライプ受賞の外部リンクで追加帯域幅の使用増やしますが機能します。



(注) 追加の帯域幅のコストが保存コンバージェンス時間を上回る導入では、高速コンバージェンスモードを無効にできます。

ランデブーポイントについて

ランデブーポイント (RP) は、マルチキャストネットワークドメイン内にあるユーザーが選択した IP アドレスで、マルチキャスト共有ツリーの共有ルートとして動作します。必要に応じて複数の RP を設定し、さまざまなグループ範囲をカバーすることができます。複数の RP を設定する場合は、各 RP を一意のグループ範囲に設定する必要があります。

マルチキャストルーティングが有効になっている VRF には、PIM 対応境界リーフスイッチが必要です。PIM は、L3Out レベルで PIM を有効にすることで、境界リーフに対して有効になります。L3Out に対して PIM を有効にすると、その L3Out で設定されているすべてのノードとインターフェイスに対して PIM が有効になります。

RP には 2 つのタイプを設定することができます。

- **スタティック RP** : マルチキャストグループ範囲の RP を静的に設定できます。この場合、ドメイン内のすべてのルータに RP のアドレスを設定する必要があります。
- **ファブリック RP** : VRF 内のすべての PIM 対応ボーダーリーフスイッチで PIM エニーキャスト RP ループバックインターフェイスを有効にします。これは、VRF 間マルチキャストをサポートするために必要です ([Inter-VRF マルチキャストについて \(12 ページ\)](#) を参照)。ファブリック RP 設定には、PIM 対応の L3Out (ループバックインターフェイスあり) が必要です。設定すると、外部ルータはファブリック RP を使用できます。Auto-RP および BSR はファブリック RP ではサポートされません。外部エニーキャスト RP メンバーとのファブリック RP ピアリングはサポートされていません。



(注) ファブリック RP には、次の制限があります。

- ファブリック RP は高速コンバージェンスモードをサポートしていません。
- ファブリック IP :
 - スタティック RP とファブリック RP 内のすべてのスタティック RP エントリで一意でなければなりません。
 - レイヤ 3 out ルータ ID のいずれかにすることはできません。

RP の設定については、次のセクションを参照してください。

- [GUI を使用したレイヤ 3 マルチキャストの設定 \(25 ページ\)](#)
- [NX-OS スタイルの CLI を使用したレイヤ 3 マルチキャストの設定](#)
- [REST API を使用したレイヤ 3 マルチキャストの設定](#)

Inter-VRF マルチキャストについて



(注) Inter-VRF マルチキャストは、IPv6 マルチキャストではサポートされません。

マルチキャストネットワークを持つ一般的なデータセンターでは、マルチキャストのソースおよびレシーバは同じ VRF にあり、すべてのマルチキャストトラフィックはその VRF 内で転送されます。マルチキャストのソースとレシーバが異なる VRF に存在する使用例があります。

- 監視カメラは1つの VRF 内にありますが、カメラ フィールドは異なる VRF 内のコンピュータで閲覧します。
- マルチキャスト コンテンツ プロバイダーは1つの VRF 内にありますが、組織のさまざまな部門は、異なる VRF でマルチキャスト コンテンツを受信します。

ACI リリース 4.0 は、送信元と受信側が異なる VRF 内にあることを可能にする inter-VRF マルチキャストのサポートを追加します。これにより受信側の VRF は、送信元 VRF のマルチキャストルートに対して、リバースパス フォワーディング (RPF) ルックアップを実行できるようになります。送信元 VRF で有効な RPF インターフェイスが形成されると、受信側の VRF で発信インターフェイス (OIF) が有効になります。すべての inter-VRF マルチキャストトラフィックは、送信元 VRF のファブリック内で転送されます。inter-VRF 転送と変換は、受信側が接続されているリーフ スイッチで実行されます。



- (注)
- Any-source マルチキャストでは、使用される RP は送信元と同じ VRF 内にある必要があります。
 - Inter-VRF マルチキャストは、共有サービスと共有 L3Out 構成の両方をサポートします。ソースとレシーバは、異なる VRF の EPG または L3Out に接続できます。

ACI の場合、inter-VRF マルチキャストは受信側の VRF ごとに設定されます。受信側 VRF を持つすべての NBL/BL は、同じ inter-VRF 設定となります。直接接続されたレシーバを持つ各 NBL、および外部レシーバを持つ BL では、送信元 VRF が展開されている必要があります。コントロールプレーンのシグナリングとデータプレーンの転送は、レシーバを持つ NBL/BL 内の VRF 間で必要な変換と転送を行います。ファブリックで転送されるすべてのパケットは、送信元 VRF 内にあります。

Inter-VRF マルチキャストの要件

このセクションでは、Inter-VRF マルチキャストの要件について示します。

- 特定のグループのすべての送信元は、同じ VRF (送信元 VRF) でなければなりません。

- 送信元 VRF と送信元 EPG は、受信側 VRF があるすべてのリーフ上に存在している必要があります。
- ASM の場合：
 - RP は送信元（送信元 VRF）と同じ VRF 内になければなりません。
 - リリース 4.2(4) 以前で、送信元 VRF は、ファブリック RP を使用する必要があります。この制限は、リリース 4.2(4) 以降には適用されません。
 - 特定のグループ範囲の送信元およびすべての受信側 VRF で、同じ RP アドレス設定を適用する必要があります。

ストライプウィナーポリシーの設定について

VRFに複数のPIM対応ボーダーリーフスイッチがある場合、デフォルトの動作では、PIM-SSMのマルチキャストグループまたはPIM-SSMのグループおよびソースのストライプウィナーとして1つのボーダーリーフスイッチを選択します。ストライプウィナーとして選択されたボーダーリーフは、グループのラストホップルータ(LHR)として機能し、外部接続されたリンクで外部ソースに向けてPIM参加/ブルーニングメッセージを送信します。[指定フォワードとしての複数のボーダーリーフスイッチ](#)を参照してください。ストライプウィナーとして選択されたボーダーリーフは、ファブリック全体の任意のポッドの任意のボーダーリーフにすることができます。このデフォルトの動作により、次のいくつかのシナリオではマルチキャストストリームの遅延が増大する可能性があります。

- 既知のマルチキャストグループまたはグループ範囲のすべてまたはほとんどのレシーバが1つのポッドに接続されます。グループのストライプウィナーが別のポッドで選択された場合、外部ソースからのマルチキャストストリームがIPNを介して転送されるため、遅延が増大します。
- 外部マルチキャスト送信元が、いずれかのポッドと同じ物理的な場所にあります。マルチキャストグループのストライプウィナーが別のポッドで選択されている場合、フローが送信元に最も近いポッド内の受信者に向かう場合でも、外部ネットワークを通過してリモートポッドのボーダーリーフに到達し、その後IPNを通過するため、フローの遅延が増大する可能性があります。

ACIリリース6.0(2)以降、ファブリックは、特定のマルチキャストグループやグループ範囲、送信元や送信元範囲向けのポッドを選択できる、構成可能なストライプウィナーポリシーをサポートしています。これにより、ストライプウィナーとして選択されたボーダーリーフが、選択されたポッドからのものであることが保証され、上記のシナリオは解決されます。

この機能は、リモートリーフスイッチを除外するオプションもサポートしています。このオプションを有効にすると、PIMが有効になっているL3Outsを持つリモートリーフスイッチは、ストライプウィナーの選択から除外されます。

構成ベースのストライプウィナー選定のガイドラインと要件：

- この構成が存在すると、POD内のBLのみがストライプウィナー選択の対象と見なされます。存在しなければ、すべてのPODからのすべてのBLが考慮されます。
- POD内のBLのうち、1つのBLのみが構成ベースのストライプウィナーとして選択されます。
- **RL 除外オプション** を選択すると、RLは構成ストライプウィナーの選択から除外されません。
- POD内のすべてのBLは、ストライプと通常のストライプウィナーの候補と見なされ、(POD内の)1つのBLがストライプウィナーとして選択されます。
- 構成されたPODにBLがない場合、またはどのBLも構成ストライプウィナー選択の候補でない場合、選択方式はデフォルトのストライプウィナー選択ロジックに切り替わり、すべてのPODのすべてのBLが候補と見なされます。
- VRFの削除操作と再追加操作を実行するときには、ストライプウィナーの構成をVRF構成に追加し直さないでください。
- 最初にVRF構成を追加し、その4分後にストライプウィナー構成を追加する必要があります。
- 構成ストライプウィナーが存在すると、構成された(S,G)ストライプウィナーと、(*,G)ストライプウィナーとが、異なるボーダーリーフになる可能性があります。この場合、(*,G)ストライプウィナーであるBLが、(S,G) mrouteもインストールします。構成された(S,G)ストライプウィナーと(*,G)ストライプウィナーの両方が外部ソースからマルチキャストトラフィックを受信しますが、構成された(S,G)ストライプウィナーだけがマルチキャストをファブリックに転送します。
- アドレス範囲の重複はサポートされていません。たとえば、224.1.0/16がすでに設定されている場合、224.1.0/24を設定することはできません。ただし、224.1.0/16で、異なる送信元範囲を持つ任意の数の構成を使用することはできます。
- 構成ストライプウィナーポリシーは、IPv6マルチキャストではサポートされていません。
- 構成できる範囲の最大数は、VRFあたり500です。
- ストライプウィナーポリシーの構成は、ACIリリース6.0(2)のVRF間マルチキャストではサポートされていません。

ACI マルチキャスト機能のリスト

ここでは、ACIマルチキャスト機能のリストと、類似のNX-OS機能との比較を示します。

- [IGMP 機能 \(15 ページ\)](#)
- [IGMP スヌーピング機能 \(17 ページ\)](#)
- [MLD スヌーピング機能 \(18 ページ\)](#)

- PIM 機能 (インターフェイス レベル) (18 ページ)
- PIM 機能 (VRF レベル) (20 ページ)

IGMP 機能

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
V3 ASM を許可	ip igmp allow-v3-asm	SSM 範囲外のマルチキャスト グループの IGMP バージョン 3 送信元固有レポートの受け入れを許可します。この機能がイネーブルの場合、グループが設定された SSM 範囲外であっても、グループと送信元の両方を含む IGMP バージョン 3 レポートを受信すると、スイッチは (S,G) mroute エントリを作成します。ホストが SSM 範囲外の (*, G) レポートを送信する場合、または SSM 範囲の (S, G) レポートを送信する場合、この機能は不要です。
Fast Leave	ip igmp immediate-leave	デバイスからグループ固有のクエリーが送信されないため、所定の IGMP インターフェイスで IGMPv2 グループ メンバーシップの脱退のための待ち時間を最小限にできるオプション。即時脱退をイネーブルにすると、デバイスではグループに関する Leave メッセージの受信後、ただちにマルチキャスト ルーティング テーブルからグループ エントリが削除されます。デフォルトではディセーブルになっています。 注意：このコマンドは、所定のグループに対する BD/インターフェイスの背後に 1 つの受信者しか存在しない場合に使用します。
レポートリンクローカルグループ	ip igmp report-link-local-groups	224.0.0.0/24 に含まれるグループに対して、レポート送信をイネーブルにします。非リンク ローカル グループには、常にレポートが送信されます。デフォルトでは、リンク ローカル グループにレポートは送信されません。
グループタイムアウト (秒)	ip igmp group-timeout	IGMPv2 のグループメンバーシップタイムアウトを設定します。有効範囲は 3 ~ 65,535 秒です。デフォルト値は 260 秒です。
クエリ間隔(秒)	ip igmp query-interval	IGMP ホストクエリーメッセージの送信頻度を設定します。有効範囲は 1 ~ 18,000 秒です。デフォルト値は 125 秒です。
クエリ応答間隔(秒)	ip igmp query-max-response-time	IGMP クエリーでアドバタイズされる応答時間を設定します。有効範囲は 1 ~ 25 秒です。デフォルトは 10 秒です。
最終メンバーカウント	ip igmp last-member-query-count	ホストの Leave メッセージを受信してから、IGMP クエリーが送信される回数を設定します。有効範囲は 1 ~ 5 です。デフォルトは 2 です。
最終メンバー応答時間 (秒)	ip igmp last-member-query-response-time	メンバーシップ レポートを送信してから、ソフトウェアがグループ ステートを解除するまでのクエリーインターバルを設定します。有効範囲は 1 ~ 25 秒です。デフォルト値は 1 秒です。

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
スタートアップクエリーの回数	ip igmp startup-query-count	ソフトウェアの起動時に使用されるクエリー数を設定します。有効範囲は 1 ~ 10 です。デフォルトは 2 です。
クエリアタイムアウト	ip igmp querier-timeout	クエリアとして処理を引き継ぐかどうかをソフトウェアが判断するための、クエリータイムアウト値を設定します。有効範囲は 1 ~ 65,535 秒です。デフォルト値は 255 秒です。
堅牢性変数	ip igmp robustness-variable	ロバストネス変数を設定します。ネットワークのパケット損失が多い場合は、この値を大きくします。有効値の範囲は、1 ~ 7 です。デフォルトは 2 です。
バージョン	ip igmp version <2-3>	ブリッジドメインまたはインターフェイスでイネーブルにする IGMP のバージョン。有効な IGMP バージョンは 2 または 3 です。デフォルトは 2 です。
レポート ポリシー ルート マップ*	ip igmp report-policy <route-map>	ルートマップポリシーに基づく、IGMP レポートのアクセスポリシー。IGMP グループレポートは、ルートマップで許可されたグループに対してのみ選択されます
静的レポートルート マップ*	ip igmp static-oif	マルチキャスト グループを発信インターフェイスに静的にバインドし、スイッチハードウェアで処理します。グループアドレスのみを指定した場合は、(*, G) ステートが作成されます。送信元アドレスを指定した場合は、(S, G) ステートが作成されます。グループプレフィックス、グループ範囲、および送信元プレフィックスを示すルートマップポリシー名を指定できます。IGMPv3 をイネーブルにした場合にのみ、(S, G) ステートに対して送信元ツリーが作成されることに注意してください。
最大マルチキャストエントリ	ip igmp state-limit	IGMP レポートによって作成される BD またはインターフェイスの mroute 状態を制限します。 デフォルトは無効で、制限はありません。有効な範囲は 1 ~ 4294967295 です。
予約済みマルチキャストエントリ	ip igmp state-limit <limit> reserved <route-map>	予約ポリシーにルートマップポリシー名を使用するように指定し、インターフェイスで許可される (*, G) および (S, G) エントリの最大数を設定します。
ステート制限ルート マップ*	ip igmp state-limit <limit> reserved <route-map>	予約済みマルチキャストエントリ機能で使用

IGMP スヌーピング機能

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
IGMP スヌーピングの管理状態	[no] ipigmp snooping	IGMP スヌーピング機能を有効または無効にします。PIM 対応ブリッジドメインでは無効にできません
Fast Leave	ip igmp snooping fast-leave	デバイスからグループ固有のクエリーが送信されないため、所定の IGMP インターフェイスで IGMPv2 グループメンバーシップの脱退のための待ち時間を最小限にできるオプション。即時脱退をイネーブルにすると、デバイスではグループに関する Leave メッセージの受信後、ただちにマルチキャストルーティングテーブルからグループエントリが削除されます。デフォルトではディセーブルになっています。 注意：このコマンドは、所定のグループに対する BD/インターフェイスの背後に 1 つの受信者しか存在しない場合に使用します。
クエリアの有効化	ip igmp snooping querier <ip address>	ブリッジドメインで IP IGMP スヌーピングクエリア機能をイネーブルにします。BD サブネットクエリア IP 設定とともに使用して、ブリッジドメインの IGMP スヌーピングクエリアを設定します。 注意：PIM 対応ブリッジドメインでは使用しないでください。ブリッジドメインで PIM が有効になっている場合、IGMP クエリア機能は自動的に有効になります。
クエリ間隔	ip igmp snooping query-interval	IGMP ホストクエリーメッセージの送信頻度を設定します。有効範囲は 1 ~ 18,000 秒です。デフォルト値は 125 秒です。
クエリ応答間隔	ip igmp snooping query-max-response-time	IGMP クエリーでアドバタイズされる応答時間を設定します。有効範囲は 1 ~ 25 秒です。デフォルトは 10 秒です。
最終メンバークエリ間隔	ip igmp snooping last-member-query-interval	メンバーシップレポートを送信してから、ソフトウェアがグループステートを解除するまでのクエリーインターバルを設定します。有効範囲は 1 ~ 25 秒です。デフォルト値は 1 秒です。
開始クエリ数	ip igmp snooping startup-query-count	マルチキャストトラフィックをルーティングする必要がないため、PIM をイネーブルにしていない場合に、起動時に送信されるクエリー数に対してスヌーピングを設定します。有効範囲は 1 ~ 10 です。デフォルトは 2 です。
開始クエリ間隔 (秒)	ip igmp snooping startup-query-interval	マルチキャストトラフィックをルーティングする必要がないため、PIM をイネーブルにしていない場合に、起動時のスヌーピングクエリーインターバルを設定します。有効範囲は 1 ~ 18,000 秒です。デフォルト値は 31 秒です。

MLD スヌーピング機能

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
MLD スヌーピング管理状態	ipv6 mld snooping	IPv6 MLD スヌーピング機能。デフォルトは無効
Fast Leave	ipv6 mld snooping fast-leave	ブリッジドメインごとに高速脱退機能をオンまたはオフにできます。これは MLDv2 ホストに適用され、1つのホストだけがそのポートの背後で MLD を実行することがわかっているポートで使用されます。このコマンドはデフォルトでは無効になっています。
クエリアの有効化	ipv6 mld snooping querier	IPv6 MLD スヌーピング クエリア処理を有効または無効にします。MLD スヌーピング クエリアは、マルチキャストトラフィックをルーティングする必要がないため、PIM および MLD を設定していないブリッジドメイン内で MLD スヌーピングをサポートします。
クエリ間隔	ipv6 mld snooping query-interval	MLD ホストクエリーメッセージの送信頻度を設定します。有効範囲は 1 ~ 18,000 秒です。デフォルト値は 125 秒です。
クエリ応答間隔	ipv6 mld snooping query-interval	MLD クエリーでアドバタイズされる応答時間を設定します。有効範囲は 1 ~ 25 秒です。デフォルトは 10 秒です。
最終メンバークエリ間隔	ipv6 mld snooping last-member-query-interval	メンバーシップ レポートを送信してから、ソフトウェアがグループステートを解除するまでのクエリー応答時間を設定します。有効範囲は 1 ~ 25 秒です。デフォルト値は 1 秒です。

PIM 機能 (インターフェイス レベル)

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
認証	ip pim hello-authentication ah-md5	PIM IPv4 ネイバーの MD5 ハッシュ認証をイネーブルにします。
マルチキャストドメイン境界	ip pim border	インターフェイスを PIM ドメインの境界として設定し、対象のインターフェイスで、ブートストラップ、候補 RP、または Auto-RP の各メッセージが送受信されないようにします。デフォルトではディセーブルになっています。
パッシブ	ip pim passive	パッシブ設定がインターフェイスで設定されている場合、IP マルチキャストのインターフェイスが有効になります。PIM は、passive モードのインターフェイスで動作します。これは、リーフがインターフェイス上で PIM メッセージを送信せず、このインターフェイス全体にわたる他のデバイスからの PIM メッセージも受け入れないことを意味します。リーフは、ネットワーク上の唯一の PIM デバイスであると見なし、DR として機能します。IGMP の動作は、このコマンドの影響を受けません。

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
厳格な RFC 準拠	ip pim strict-rfc-compliant	設定すると、スイッチは不明なネイバーからの参加を処理せず、不明なネイバーに PIM 参加を送信しません。
指定ルータの遅延 (秒)	ip pimdr-delay	<p>PIM hello メッセージでアドバタイズされる DR プライオリティを指定期間にわたり 0 に設定することで、指定ルータ (DR) の選定への参加を遅延させます。この遅延中、DR は変更されず、現在のスイッチにはそのインターフェイスでのすべてのマルチキャストの状態を把握する時間が与えられます。遅延期間が終了すると、DR 選出を再び開始するために、正しい DR プライオリティが hello パケットで送信されます。値は 1 ~ 65,535 です。デフォルト値は 3 です。</p> <p>注意：このコマンドは、起動時のみ、または IP アドレスかインターフェイスの状態が変更された後にのみ、DR 選定に参加することを遅延させます。これは、マルチキャストアクセスの非 vPC レイヤ 3 インターフェイス専用です。</p>
指定ルータの優先順位	ip pim dr-priority	PIM hello メッセージの一部としてアドバタイズされる指定ルータ (DR) プライオリティを設定します。有効範囲は 1 ~ 4294967295 です。デフォルトは 1 です。
Hello 間隔 (ミリ秒)	ip pim hello-interval	hello メッセージの送信インターバルを、ミリ秒単位で設定します。範囲は 1000 ~ 18724286 です。デフォルト値は 30000 です。
Join-Prune 間隔ポリシー (秒)	ip pim jp-interval	PIM Join および Prune メッセージを送信する間隔 (秒単位)。有効な範囲は 60 ~ 65520 です。値は 60 で割り切れる必要があります。デフォルト値は 60 です。
インターフェイスレベルのインバウンド Join-Prune フィルタポリシー*	ip pimjp-policy	ルートマップポリシーに基づく、インバウンド Join/Prune メッセージのフィルタリングをイネーブルにします。ここで、グループ、グループおよび送信元、および RP アドレスを指定できます。デフォルトでは、Join/Prune メッセージはフィルタリングされません。
インターフェイスレベルのアウトバウンド Join-Prune フィルタポリシー*	ip pim jp-policy	ルートマップポリシーに基づく、アウトバウンド Join/Prune メッセージのフィルタリングをイネーブルにします。ここで、グループ、グループおよび送信元、および RP アドレスを指定できます。デフォルトでは、Join/Prune メッセージはフィルタリングされません。
インターフェイスレベルのネイバーフィルタポリシー*	ip pim neighbor-policy	許可される PIM ネイバーの送信元アドレス/アドレス範囲を指定するルートマップポリシーに基づいて、隣接する PIM ネイバーを制御します。

PIM 機能 (VRF レベル)

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
スタティック RP	ip pim rp-address	マルチキャストグループ範囲に、PIM スタティック RP アドレスを設定します。スタティック RP のマルチキャストグループ範囲をリストするオプションのルートマップポリシーを指定できます。ルートマップが設定されていない場合、スタティック RP は、設定された SSM グループ範囲を除くすべてのマルチキャストグループ範囲に適用されます。 モードは ASM です。
ファブリック RP	該当なし	ファブリック内のすべてのマルチキャスト対応境界リーフスイッチでエニーキャスト RP を設定します。エニーキャスト RP は、PIM エニーキャスト RP を使用して実装されます。スタティック RP のマルチキャストグループ範囲をリストするオプションのルートマップポリシーを指定できます。
Auto-RP Forward Auto-RP Updates	ip pim auto-rp forward	Auto-RP メッセージの転送をイネーブルにします。デフォルトではディセーブルになっています。
Auto-RP Listen to Auto-RP Updates	ip pim auto-rp listen	Auto-RP メッセージのリッスンをイネーブルにします。デフォルトではディセーブルになっています。
Auto-RP MA Filter *	ip pim auto-rp mapping-agent-policy	ルートマップポリシーに基づく境界リーフによって Auto-RP Discovery メッセージのフィルタリングをイネーブルにします。ここで、マッピングエージェント送信元アドレスを指定できます。この機能は、境界リーフが Auto-RP メッセージをリッスンするように設定されている場合に使用されます。デフォルトでは、Auto-RP メッセージはフィルタリングされません。
BSR Forward BSR Updates	ip pim bsr forward	BSR メッセージの転送をイネーブルにします。デフォルトではディセーブルになっているため、リーフは BSR メッセージの転送を行いません。
BSR Listen to BRS Updates	ip pim bsr listen	BSR メッセージのリッスンをイネーブルにします。デフォルトではディセーブルになっているため、リーフは BSR メッセージのリッスンを行いません。
BSR Filter	ip pim bsr bsr-policy	ルートマップポリシーに基づく境界リーフによって BSR メッセージのフィルタリングをイネーブルにします。ここで、BSR 送信元を指定できます。このコマンドは、境界リーフが BSR メッセージをリッスンするように設定されている場合に使用できます。デフォルトでは、BSR メッセージはフィルタリングされません。
ASM ソース、グループ有効期限タイマーポリシー*	ip pim sg-expiry-timer <timer> sg-list	調整された有効期限タイマーのグループ/グループを指定するために、ASM ソース、グループ有効期限タイマーにルートマップを適用します。

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
ASM Source, Group Expiry Timer Expiry (sec)	ip pim sg-expiry-timer	プロトコル独立マルチキャスト スパース モード (PIM-SM) (S, G) マルチキャスト ルートの (S, G) 期限切れタイマーの間隔を調節します。このコマンドは、断続的な送信元に対してデフォルトの 180 秒を超える SPT (送信元ベースのツリー) の永続性を作成します。指定できる範囲は 1 ~ 604801 秒です。
Register Traffic Policy: Max Rate	ip pim register-rate-limit	レート制限を毎秒のパケット数で設定します。指定できる範囲は 1 ~ 65,535 です。デフォルト設定は無制限です。
Register Traffic Policy: Source IP	ip pim register-source	登録メッセージの送信元 IP アドレスを設定するために使用されます。この機能は、RP がメッセージを送信できるネットワークで登録メッセージの送信元アドレスがルーティングされる場合に使用できます。これは、送信元が接続されているブリッジドメインが、ファブリックの外部にサブネットをアドバタイズするように設定されていない場合に発生することがあります。
SSM グループ範囲ポリシー*	ip pim ssm route-map	デフォルトの範囲 232.0.0.0/8 以外の異なる SSM グループ範囲を指定するために使用できます。デフォルトのグループ範囲のみを使用する場合は、このコマンドは不要です。デフォルト範囲を含め、SSM マルチキャストに最大 4 つの範囲を設定できます。
	ip pim ssm-range none	デフォルト SSM グループ範囲 232.0.0.0/8 を拒否するために使用できます。代わりに、この範囲を ASM グループ範囲として処理できます。これは、ルートマップエントリのない (空のルートマップ) SSM グループ範囲ポリシーを作成することによっても実現できます。
短時間でのコンバージェンス	該当なし	<p>高速コンバージェンスモードが有効になっている場合、ファブリック内のすべての境界リーフは、外部ネットワークのルート ((*, G) および送信元 (S, G) の RP) に向けて PIM Join を送信します。これにより、ファブリック内のすべての PIM 対応 BL が外部ソースからマルチキャストトラフィックを受信できますが、1 つの BL のみがトラフィックをファブリックに転送します。マルチキャストトラフィックをファブリックに転送する BL が指定フォワーダです。グループのストライプ優先は、DF を決定します。高速コンバージェンスモードの利点は、BL の障害によりストライプの優先が変更された場合、新しい BL が join を送信してマルチキャスト状態を作成することで、外部ネットワークで遅延が発生しないことです。</p> <p>注意：追加の帯域幅のコストが保存コンバージェンス時間を上回る場合、高速コンバージェンスモードを導入時に無効にできることに注意してください。</p>
厳格な RFC 準拠	ip pim strict-rfc-compliant	設定すると、スイッチは不明なネイバーからの参加を処理せず、不明なネイバーに PIM 参加を送信しません。

ACI 機能名	NX-OS 機能	説明
MTU ポート	ip pim mtu	PIM コントロールプレーン トラフィックのフレーム サイズを大きくし、コンバージェンスを向上させます。範囲は 1500 ～ 9216 バイトです。
リソースポリシーの上限	ip pim state-limit	VRF ごとに許可される最大 (*, G)/(S, G) エントリを設定します。範囲は 1 ～ 4294967295 です。
リソースポリシー予約済みルートマップ*	ip pim state-limit <limit> reserved <route-map>	リソースポリシーの最大制限の予約済みエントリに適用されるマルチキャストグループまたはグループと送信元を照合するルートマップポリシーを設定します。
Resource Policy Reserved Multicast Entries	ip pim state-limit <limit> reserved <route-map> <limit>	この VRF で許可される最大予約済み (*, G) および (S, G) エントリです。最大許可ステート数以下である必要があります。リソースポリシーの予約済みルートマップポリシーで使用されます。

レイヤ3 IPv4/IPv6 マルチキャストの設定のガイドライン、制約事項、および予想される動作

次のガイドラインと制限を確認します。

- [IPv4/IPv6 マルチキャストのガイドラインと制約事項 \(22 ページ\)](#)
- [IPv4 マルチキャストのガイドラインと制約事項 \(24 ページ\)](#)
- [IPv6 マルチキャストのガイドラインと制約事項 \(25 ページ\)](#)

IPv4/IPv6 マルチキャストのガイドラインと制約事項

IPv4 マルチキャストと IPv6 マルチキャストの両方に次の制限が適用されます。

- 第2世代リーフスイッチでレイヤ3 IPv4/IPv6 マルチキャスト機能がサポートされています。第2世代スイッチは、製品 ID に -EX、-FX、-FX2、-FX3、-GX、またはそれ以降のスイッチが付いたスイッチです。
- カスタム QoS ポリシーは、Cisco Application Centric Infrastructure (ACI) ファブリックの外部から送信された (L3Out から受信した) レイヤ3 マルチキャストトラフィックではサポートされません。
- ブリッジドメインでの PIMv4/PIM6 およびアドバタイズホストルートの有効化がサポートされています。
- レイヤ3 マルチキャストは VRF レベルで有効になり、マルチキャストプロトコルは VRF インスタンス内で機能します。各 VRF インスタンスでは、マルチキャストを個別に有効化または無効化できます。

- マルチキャストで VRF インスタンスが有効になると、有効になった VRF インスタンスの個別のブリッジドメインと L3Out を有効にしてマルチキャストを構成できます。デフォルトでは、マルチキャストはすべてのブリッジドメインと L3Out で無効になっています。
- 双方向 PIMv4/PIM6 は現在サポートされていません。
- マルチキャストルータは、パーペイシブブリッジドメインではサポートされていません。
- サポートされるルートスケールは 2,000 です。マルチキャストスケール番号は、IPv4 と IPv6 の両方を含む複合スケールです。合計ルート制限は、ルートカウントとして定義されます。各 IPv4 ルートは 1 としてカウントされ、各 IPv6 ルートは 4 としてカウントされます。より多くのマルチキャストスケールをサポートするノードプロファイルでも、IPv6 ルートスケールは 2,000 のままです。
- PIMv4/PIM6 は、レイヤ3 ポートチャネルインターフェイスおよび SVI インターフェイスを含む、レイヤ3 Out ルーテッドインターフェイスおよびルーテッドサブインターフェイスでサポートされます。
- L3Out で PIMv4/PIM6 を有効にすると、暗黙的な外部ネットワークが設定されます。このアクションの結果、L3Out が導入され、外部ネットワークを定義していない場合でもプロトコルが発生する可能性があります。
- マルチキャスト送信元が孤立ポートとしてリーフA に接続され、リーフB に L3Out があり、リーフA とリーフB が vPC ペアにある場合、マルチキャスト送信元に関連付けられた EPG カプセル化 VLAN はリーフB に展開されます。
- ブリッジドメインに接続されている送信元からパケットを受信する入力リーフスイッチの動作は、レイヤ3 IPv4 または IPv6 マルチキャストサポートによって異なります。
 - レイヤ3 IPv4 マルチキャストサポートは、IPv4 マルチキャストルーティングのために有効になっているブリッジドメインに接続された送信元からのパケットを入力リーフスイッチが受信した場合、その入力リーフスイッチは、ルーテッド VRF インスタンスのコピーのみをファブリックに送信します（ルーテッドは、TTL が 1 ずつ減少し、送信元 MAC がパーペイシブサブネット MAC で書き換えられることを意味します）。また、出力リーフスイッチも、関連するすべてのブリッジドメイン内の受信者へパケットをルーティングします。そのため、受信者のブリッジドメインが送信元と同じで、リーフスイッチが送信元とは異なる場合、その受信者は同じブリッジドメイン内ですが、ルーティングされたコピーを受け取り続けます。これは、送信元と受信者が同じブリッジドメインおよび同じリーフスイッチ上にあり、このブリッジドメインで PIM が有効になっている場合にも適用されます。

詳細については、次のリンク [ポッドの追加](#) で、既存のレイヤ2 設計を活用するマルチポッドをサポートする、レイヤ3 マルチキャストに関する詳細情報を参照してください。
 - レイヤ3 IPv6 マルチキャストサポートは、IPv6 マルチキャストルーティングのために有効になっているブリッジドメインに接続された送信元からのパケットを入力リーフスイッチが受信した場合、その入力リーフスイッチは、ルーテッド VRF インスタンスのコピーのみをファブリックに送信します（ルーテッドは、TTL が 1 ずつ減少し、送信元 MAC がパーペイシブサブネット MAC で書き換えられることを意味しま

す)。また、出力リーフスイッチも、受信者へパケットをルーティングします。出力リーフは、パケット内の TTL を 1 だけ減らします。これにより、TTL が 2 回減少します。また、ASM の場合、マルチキャストグループに有効な RP が設定されている必要があります。

- VRF 間マルチキャスト通信ではフィルタを使用できません。



(注) Cisco ACI は IP フラグメンテーションをサポートしていません。したがって、外部ルータへのレイヤ3 Outside (L3Out) 接続、または Inter-Pod Network (IPN) を介したマルチポッド接続を設定する場合は、インターフェイス MTU がリンクの両端で適切に設定されていることが推奨されます。Cisco ACI、Cisco NX-OS、Cisco IOS などの一部のプラットフォームでは、設定可能な MTU 値はイーサネットヘッダー(一致する IP MTU、14-18 イーサネットヘッダーサイズを除く)を考慮していません。また、IOS XR などの他のプラットフォームには、設定された MTU 値にイーサネットヘッダーが含まれています。設定された値が 9000 の場合、Cisco ACI、Cisco NX-OS Cisco IOS の最大 IP パケットサイズは 9000 バイトになりますが、IOS-XR のタグなしインターフェイスの最大 IP パケットサイズは 8986 バイトになります。

各プラットフォームの適切な MTU 値については、それぞれの設定ガイドを参照してください。

CLI ベースのコマンドを使用して MTU をテストすることを強く推奨します。たとえば、Cisco NX-OS CLI で `ping 1.1.1.1 df-bit packet-size 9000 source-interface ethernet 1/1` などのコマンドを使用します。

IPv4 マルチキャストのガイドラインと制約事項

IPv4 マルチキャストには、特に次の制限が適用されます。

- Cisco ACI ファブリックの境界リーフスイッチがマルチキャストを実行しており、L3Out でマルチキャストを無効にしているときにユニキャスト到達可能性がある場合、外部ピアが Cisco Nexus 9000 スイッチの場合、トラフィック損失が発生します。これは、トラフィックがファブリックに送信される場合(送信元はファブリックの外部にあり、受信者はファブリックの内部にある場合)、またはファブリックを通過する場合(送信元と受信者がファブリックの外部にあり、ファブリックが送信中の場合)に影響します。
- Any Source Multicast (ASM) と Source-Specific Multicast (SSM) は IPv4 向けにサポートされています。
- VRF インスタンスごとにルートマップで SSM マルチキャストの範囲を最大 4 つ構成できます。
- IGMP スヌーピングは、マルチキャストルーティングが有効になっているパーペイシブブリッジドメインでは無効にできません。
- FEX ではレイヤ3 マルチキャストはサポートされていません。FEX ポートに接続されているマルチキャストの送信元または受信先がサポートされています。テスト環境で FEX を追加する方法についての詳細は、次の URL の『アプリケーションセントリックインフラストラクチャとファブリック エクステンダの構成』を参照してください：

<https://www.cisco.com/c/en/us/support/docs/cloud-systems-management/application-policy-infrastructure-controller-apic/200529-Configure-a-Fabric-Extender-with-Applica.html>。FEXポートに接続されているマルチキャストの送信元または受信先はサポートされていません。

IPv6 マルチキャストのガイドラインと制約事項

IPv6 マルチキャストには、特に次の制限が適用されます。

- Source Specific Multicast (SSM) はサポートされていますが、RFC 3306-Unicast-Prefix-based IPv6 Multicast Addresses で固定 SSM 範囲が指定されています。したがって、SSM の範囲は IPv6 では変更できません。
- VRF インスタンスごとにルートマップで SSM マルチキャストの範囲を最大 4 つ構成できます。
- Any Source Multicast (ASM) は IPv6 でサポートされます。
- IPv6 の OIF および VRF スケール番号は、IPv4 の場合と同じです。
- スタティック RP 設定のみの PIM6 をサポートしています。Auto-RP および BSR は PIM6 ではサポートされません。
- ファブリック内のレシーバはサポートされません。IPv6 マルチキャストを有効にする場合は、MLD スヌープ ポリシーを無効にする必要があります。MLD スヌーピングと PIM6 を同じ VRF インスタンスで有効にすることはできません。
- 現在、レイヤ3 マルチキャストリスナー検出 (MLD) は Cisco ACI ではサポートされていません。
- ファブリック ランデブー ポイント (RP) は、IPv6 マルチキャストではサポートされません。
- Cisco Multi-Site Orchestrator のサポートは利用できません。

GUI を使用したレイヤ3マルチキャストの設定

このセクションでは、Cisco APIC GUI を使用してレイヤ3マルチキャストを設定する方法について説明します。



- (注) [Work] ペインおよび各ダイアログボックスの右上隅にあるヘルプアイコン (?) をクリックすると、表示されているタブまたはフィールドについての情報が表示されます。

始める前に

- 目的の VRF、ブリッジドメイン、IP アドレスを持つレイヤ 3 Out インターフェイスは、PIM および IGMP が有効になるように設定する必要があります。
- 基本的なユニキャスト ネットワークを設定する必要があります。

手順

-
- ステップ 1** [テナント (Tenants)] > [Tenant_name] > [ネットワーキング (Networking)] > [VRFs] > [VRF_name] > [マルチキャスト (Multicast)] に移動します。
[Work] ペインに、**PIM is not enabled on this VRF. Would you like to enable PIM?** というメッセージが表示されます。
- ステップ 2** **YES, ENABLE MULTICAST** をクリックします。
- ステップ 3** インターフェイスを設定します。
- [Work] ペインから、[Interfaces] タブをクリックします。
 - [Bridge Domains] テーブルを展開して [Create Bridge Domain] ダイアログを表示し、各フィールドに適切な値を入力します。
 - Select** をクリックします。
 - [Interfaces] テーブルを展開し、[Select an L3 Out] ダイアログを表示します。
 - [L3 Out] ドロップダウン矢印をクリックして L3 Out を選択します。
 - Select** をクリックします。
- ステップ 4** ランデブー ポイント (RP) を設定します。
- [Work] ペインで [Rendezvous Points] タブをクリックし、次のランデブー ポイント (RP) オプションから選択します。
 - **スタティック RP**
 - [Static RP] テーブルを展開します。
 - 各フィールドに適切な値を入力します。
 - [Update] をクリックします。
 - **ファブリック RP**
 - [Fabric RP] テーブルを展開します。
 - 各フィールドに適切な値を入力します。
 - [Update] をクリックします。
 - **Auto-RP**
 - 各フィールドに適切な値を入力します。
 - **ブートストラップ ルータ (BSR)**

1. 各フィールドに適切な値を入力します。

- ステップ 5** パターン ポリシーを設定します。
- a) [Work] ペインで [Pattern Policy] タブをクリックし、[Any Source Multicast (ASM)] または [Source Specific Multicast (SSM)] オプションを選択します。
 - b) 各フィールドに適切な値を入力します。
- ステップ 6** PIM を設定します。
- a) [PIM Setting] タブをクリックします。
 - b) 各フィールドに適切な値を入力します。
- ステップ 7** IGMP 設定を行います。
- a) **IGMP Setting** タブをクリックします。
 - b) [IGMP Context SSM Translate Policy] テーブルを展開します。
 - c) 各フィールドに適切な値を入力します。
 - d) [Update] をクリックします。
- ステップ 8** Inter-VRF マルチキャストを設定します。
- a) [Work] ペインの [Inter-VRF Multicast] タブをクリックします。
 - b) [Inter-VRF Multicast] テーブルを展開します。
 - c) 各フィールドに適切な値を入力します。
 - d) [Update] をクリックします。
- ステップ 9** 構成ストライプ ウィナー ポリシーを構成します。
- a) [作業 (Work)] ペインで、[構成ストライプ ウィナー (Config Stripe Winner)] タブをクリックします。
 - b) 送信元アドレス/アドレス範囲を指定します。
 - c) マルチキャスト グループ範囲のプレフィックスを指定します。プレフィックス長は /32 ~ /4 です。すべてのマルチキャスト グループに **224.0.0.0/4** と入力します。
 - d) ストライプ ウィナーを選出する必要がある POD の Pod ID を選択します。
 - e) リモートリーフスイッチを除外するには、[リモートリーフを除外 (Exclude Remote Leaf)] オプションを選択します。
- ステップ 10** 完了したら、[送信 (Submit)] をクリックします。
- ステップ 11** メニューバーで、[テナント (Tenants)] > [Tenant_name] > [ネットワーキング (Networking)] > [VRFs] > [VRF_name] > [マルチキャスト (Multicast)] に移動し、次の操作を実行します。
- a) [作業 (Work)] ペインの [インターフェイス (Interfaces)] タブで、適切な L3 Out を選択し、[PIM ポリシー (PIM Policy)] ドロップダウンリストから、接続する適切な PIM ポリシーを選択します。
 - b) [送信 (Submit)] をクリックします。
- ステップ 12** 設定を確認するには次のアクションを実行します:
- a) **Work** ウィンドウで、**Interfaces** をクリックして、関連付けられた **Bridge Domains** を表示します。

- b) **Interfaces** をクリックして、関連付けられた **L3 Out** インターフェイスを表示します。
- c) **Navigation** ウィンドウで、**BD** に移動します。
- d) **Work** ウィンドウに、設定された IGMP ポリシーと PIM の機能が、先ほど設定されたように表示されます。
- e) **Navigation** ウィンドウに、L3 Out インターフェイスが表示されます。
- f) **Work** ウィンドウに、PIM の機能が先ほど設定されたように表示されます。
- g) **Work** ウィンドウで、**Fabric > Inventory > Protocols > IGMP** に移動して、設定した IGMP インターフェイスの動作状態を表示します。
- h) [作業 (Work)] ウィンドウで、[ファブリック (Fabric)] > [インベントリ (Inventory)] > [ポッド名 (Pod name)] > [Leaf_Node] > [プロトコル (Protocols)] > [IGMP] > [IGMP ドメイン (IGMP Domains)] に移動して、マルチキャストが有効化/無効化されたノードのドメイン情報を表示します。

GUI を使用したレイヤ3 IPv6 マルチキャストの設定

始める前に

- 目的の VRF、ブリッジドメイン、IPv6 アドレスを持つレイヤ3 Out インターフェイスは、PIM6 が有効になるように設定する必要があります。レイヤ3 Out の場合、IPv6 マルチキャストが機能するために、論理ノードプロファイルのノードに IPv6 ループバックアドレスが設定されます。
- 基本的なユニキャスト ネットワークを設定する必要があります。

手順

- ステップ1 メニューバーで [テナント (Tenants)] > [Tenant_name] > [ネットワーキング (Networking)] > [VRFs] > [VRF_name] > [マルチキャスト IPv6 (Multicast IPv6)] に移動します。
[作業 (Work)] ペインで次のメッセージが表示されます。PIM6 はこの VRF で有効化されていません。(PIM6 is not enabled on this VRF.) PIM6 を有効化しますか？ (Would you like to enable PIM6 ?)
- ステップ2 [はい、マルチキャスト IPv6 を有効化します。(YES, ENABLE MULTICAST IPv6)] をクリックします。
- ステップ3 インターフェイスを設定します。
 - a) [Work] ペインから、[Interfaces] タブをクリックします。
 - b) [ブリッジドメイン (Bridge Domains)] テーブルを展開して [ブリッジドメインの作成 (Create Bridge Domain)] ダイアログを表示し、ドロップダウンリストから適切な BD を選択します。
 - c) [選択 (Select)] をクリックします。

- d) [インターフェイス (Interfaces)] テーブルを展開し、[L3Out の選択 (Select an L3 Out)] ダイアログ ボックスを表示します。
- e) [L3 Out] ドロップダウン矢印をクリックして L3 Out を選択します。
- f) **Select** をクリックします。

ステップ 4 ランデブー ポイント (RP) を設定します。

- a) [作業 (Work)] ペインで [ランデブー ポイント (Rendezvous Points)] タブをクリックし、[スタティック RP (Static RP)] を選択します。
- b) 各フィールドに適切な値を入力します。
- c) [Update] をクリックします。

ステップ 5 パターン ポリシーを設定します。

- a) [作業 (Work)] ペインで [パターン ポリシー (Pattern Policy)] タブをクリックし、[任意の送信元マルチキャスト (ASM) (Any Source Multicast (ASM))] を選択します。
- b) 各フィールドに適切な値を入力します。

ステップ 6 PIM を設定します。

- a) [PIM Setting] タブをクリックします。
- b) 各フィールドに適切な値を入力します。

ステップ 7 完了したら、[送信 (Submit)] をクリックします。

ステップ 8 メニューバーで、[テナント (Tenants)] > [Tenant_name] > [ネットワークング (Networking)] > [VRFs] > [VRF_name] > [マルチキャスト IPv6 (Multicast IPv6)] に移動し、次の操作を実行します。

- a) [作業 (Work)] ペインの [インターフェイス (Interfaces)] タブで、適切な [L3 Out] を選択し、[PIM ポリシー (PIM Policy)] ドロップダウンリストから、接続する適切な PIM ポリシーを選択します。
- b) [送信 (Submit)] をクリックします。

ステップ 9 設定を確認するには次のアクションを実行します:

- a) **Work** ウィンドウで、**Interfaces** をクリックして、関連付けられた **Bridge Domains** を表示します。
- b) [ナビゲーション (Navigation)] ペインで、関連付けられている BD with IPv6 マルチキャストに移動します。
[作業 (Work)] ウィンドウに、PIM の機能が先ほど設定されたように表示されます。
- c) [ナビゲーション (Navigation)] ペインで、関連付けられている L3 Out インターフェイスに移動します。
[作業 (Work)] ペインで、PIM6 チェックボックスをオンにします。
- d) [作業 (Work)] ペインで、[ファブリック (Fabric)] > [インベントリ (Inventory)] > [ポッド (Pod)] [ノード (Node)] [プロトコル (Protocols)] > [PIM6] の順に移動し、[PIM] を展開します。
以前に作成された適切な PIM6 プロトコルで、関連付けられているネイバー、PIM インターフェイス、ルート、グループ範囲、および RP に関する情報を表示できます。これらすべてのオブジェクトが設定されていることを確認できます。

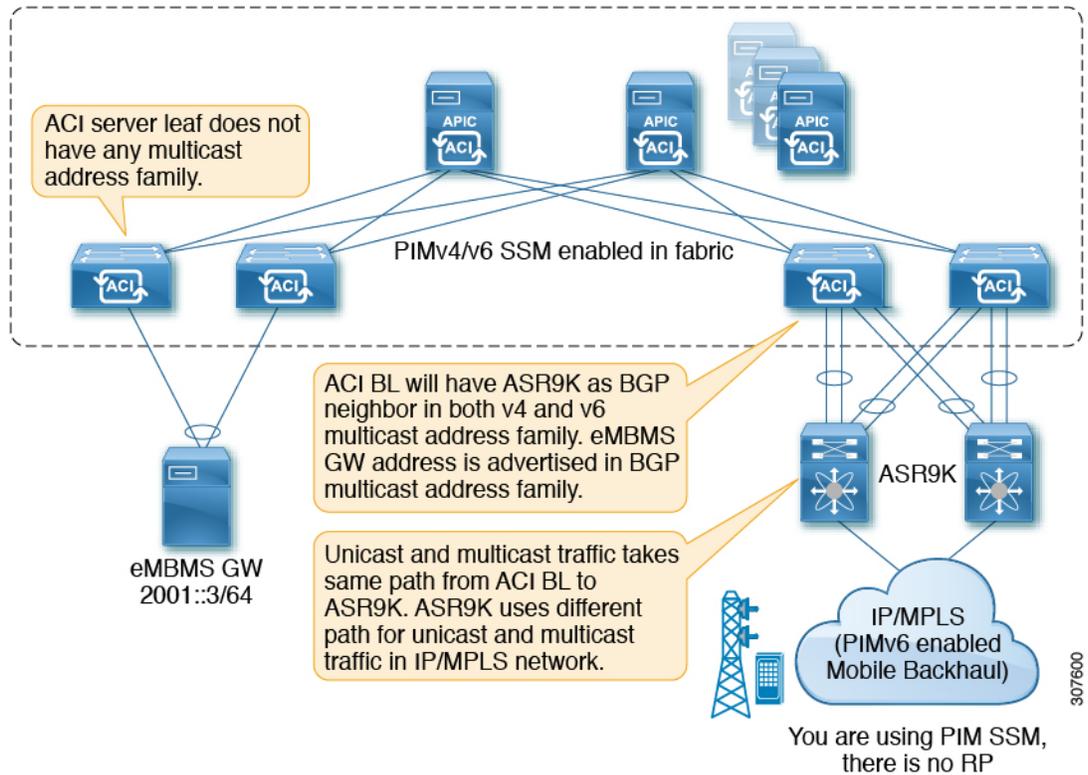
BGP IPv4/IPv6 マルチキャストアドレスファミリーについて



(注) BGP IPv4/IPv6 マルチキャストアドレスファミリー機能の IPv4 バージョンは、Cisco APIC リリース 4.1 の一部として使用できました。

Cisco APIC リリース 4.2 (1) 以降、BGP マルチキャストアドレスファミリー機能は、ボーダリーフスイッチ上のテナント VRF の BGP ピアに対する IPv6 のサポートを追加します。ピアが IPv4/IPv6 マルチキャストアドレスファミリーでマルチキャストルートを伝送するために個別に使用されるかどうかを指定できます。

次の図に、この機能の実装方法を示します。



BGP IPv4/IPv6 マルチキャストアドレスファミリーのガイドラインと制約事項

IPv6 の BGP マルチキャストアドレスファミリー機能のガイドラインと制約事項

- ランデブーポイント (RP) は、Cisco ACI ファブリックの外部にある IP アドレスです。ファブリック RP は IPv6 マルチキャストではサポートされません。

- マルチキャスト送信元は Cisco ACI ファブリック内にあり、レシーバはファブリック外にあります。
- 中継 L3Out は BGPv4/v6 アドレス ファミリではサポートされません。

IPv4 と IPv6 の両方に対する BGP マルチキャスト アドレス ファミリ機能のガイドラインと制約事項

- Cisco ACI ファブリック内の BGPv4/v6マルチキャスト アドレス ファミリはサポートされません。
- ユニキャストアドレスファミリが使用されている場合は、RP の到達可能性が存在する必要があります。PIM Source-Specific Multicast (SSM) の場合、RP は必要ありません。

GUI を使用した BGP IPv4/IPv6 マルチキャストの設定

次の手順では、GUI を使用して BGP IPv4/IPv6 マルチキャスト アドレスファミリ機能を設定する方法について説明します。

始める前に

L3Out を設定する前に、次のような標準的な前提条件を満たします。

- テナント、ノード、ポート、AEP、機能プロファイル、レイヤ3 ドメインを設定します。
- ファブリック内でルートを伝播させるための、BGP ルート リフレクタ ポリシーを設定します。

手順

ステップ 1 L3Out で使用する VRF を特定するか、必要に応じて VRF を作成します。

[テナント (Tenants)] > [テナント (*tenant*)] > [ネットワーキング (Networking)] > [VRFs]

ステップ 2 VRF で PIMv4 または PIMv6 を有効にします。

- VRF の下で PIMv4 を有効化するには、メニューバーで [テナント (Tenants)] > [*Tenant_name*] > [ネットワーキング (Networking)] > [VRFs] > [*VRF_name*] > [マルチキャスト (Multicast)] に移動します。
 - メッセージが表示された場合、この VRF で PIM が有効になっていません。[PIM を有効化しますか？ (Would you like to enable PIM?)] をクリックし、[はい、マルチキャストを有効化します (Yes, enable Multicast)] をクリックします。
 - メインの [マルチキャスト (Multicast)] ウィンドウが表示されている場合は、[有効化 (Enable)] ボックスをオンにします (オンになっていない場合)。

- VRF の下で PIMv6 を有効化するには、メニューバーで [テナント (Tenants)] > [Tenant_name] > [ネットワーキング (Networking)] > [VRFs] > [VRF_name] > [マルチキャスト IPv6 (Multicast IPv6)] に移動します。
 - この VRF で「PIMv6 は有効化されていません (PIMv6 is not enabled) 」というメッセージが表示される場合。 [PIMv6 を有効化しますか? (Would you like to enable PIMv6?)] をクリックし、 [はい、マルチキャスト IPv6 を有効化します (Yes, enable multicast IPv6)] をクリックします。
 - メインの [マルチキャスト IPv6 (Multicast IPv6)] ウィンドウが表示されている場合は、 [有効化 (Enable)] ボックスをオンにします (オンになっていない場合) 。

ステップ 3 L3Out を作成し、L3Out の BGP を設定します。

- [ナビゲーション (Navigation)] ペインで [テナント (Tenant)] および [ネットワーキング (Networking)] を展開します。
- [L3Outs] を右クリックし、 [L3Out の作成 (Create L3Out)] を選択します。
- L3Out の BGP を設定するために必要な情報を入力します。

[識別 (Identity)] ページ

- 前の手順で設定した VRF を選択します。
- L3Out 作成ウィザードの [識別 (Identity)] ページで [BGP] を選択して、L3Out 向け BGP プロトコルの設定を行います。

Create L3Out

1. Identity 2. Nodes And Interfaces 3. Protocols 4. External EPG

Leaf Router

Identity

A Layer 3 Outside network configuration (L3Out) defines how traffic is forwarded outside of the fabric. Layer 3 is used to discover the addresses of other nodes, select routes, select quality of service, and forward the traffic that is entering, exiting, and transiting the fabric.

Prerequisites:

- Configure the node, port, functional profile, AEP, and Layer 3 domain.
- Configure a BGP route reflector policy to propagate the routes within the fabric.

Name: L3Out-demo

VRF: VRF-demo

Layer 3 Domain: L3Domain-demo

Use for GOLP:

BGP EIGRP OSPF

Previous Cancel Next

- d) 残りのページを続けて行い ([ノードとインターフェイス (Nodes and Interfaces)]、[プロトコル (Protocols)]、および [外部 EPG (External EPG)])、L3Out の設定を完了します。

ステップ 4 L3Out の設定が完了したら、BGP IPv4/IPv6 マルチキャスト アドレス ファミリ機能を設定します。

- a) BGP ピア接続プロファイル スクリーンに移動します。

[テナント (Tenants)]>[テナント (*tenant*)]>[ネットワーキング (Networking)]>[L3Outs]> [L3out-name]> [論理ノード プロファイル (Logical Node Profiles)]> [logical-node-profile-name]> [論理インターフェイス プロファイル (Logical Interface Profiles)]> [logical-interface-profile-name]> [BGP ピア接続プロファイル (BGP Peer Connectivity Profile)] [IP-address]

- b) [アドレスタイプ制御 (Address Type Controls)]フィールドまで下にスクロールし、次のように選択します。

- [AF Mcast] を選択します。
- [AF Ucast] が選択されている場合は、選択したままにします。

- c) [送信 (Submit)] をクリックします。
- d) ピアの IPv4 または IPv6 マルチキャスト アドレス ファミリーに再配布する必要があるサブ ネットを持つブリッジ ドメインに移動します。

[テナント (Tenants)] > [tenant] > [ネットワーク (Networking)] > [ブリッジ ドメイン (Bridge Domains)] > [bridge_domain-name]

- e) メイン ペインで、[ポリシー/全般 (Policy/General)] タブをクリックします。
- f) ブリッジ ドメインで PIMv4 または PIMv6 を有効にします。
 - ブリッジ ドメインで PIMv4 を有効にするには、[PIM] フィールドまでスクロールし、そのフィールドの横にあるチェックボックスをオンにして有効にします。
 - ブリッジ ドメインで PIMv6 を有効にするには、[PIMv6] フィールドまでスクロールし、そのフィールドの横にあるチェックボックスをオンにして有効にします。

Bridge Domain - demoBD

100

Properties

Advertise Host Routes:

Enable Legacy Mode:

Legacy Mode: No

VLAN:

VRF: select a value

Resolved VRF: common/default

L2 Unknown Unicast: Flood Hardware Proxy

L3 Unknown Multicast Flooding: Flood Optimized Flood

IPv6 L3 Unknown Multicast: Flood Optimized Flood

Multi Destination Flooding: Flood in BD Drop Flood in Encapsulation

PIM:

PIMv6:

IGMP Policy: select an option

ARP Flooding:

IP Data-plane Learning: no yes

g) [Submit] をクリックします。

マルチキャストフィルタリングについて

ACIは、誰がマルチキャストフィードを受信でき、どのソースから受信できるかを制御するために使用できるコントロールプレーン構成をサポートしています。フィルタリングオプションには、IGMP レポートフィルタ、PIM Join または Prune フィルタ、PIM ネイバーフィルタ、およびランデブーポイント (RP) フィルタがあります。これらのオプションは、コントロールプレーンプロトコル (IGMP および PIM) に依存します。

一部の展開で、データプレーンレベルでマルチキャストストリームの送信および/または受信を制限することが望ましい場合があります。たとえば、LAN 内のマルチキャスト送信者が特定のマルチキャストグループにのみ送信できるようにするか、受信者がすべての可能な送信元から、または特定の送信元からの特定のマルチキャストグループを受信のみできるようにする必要があります。

Cisco APICリリース 5.0(1)以降では、マルチキャストフィルタリング機能を使用できるようになりました。これにより、二方向からのマルチキャストトラフィックをフィルタリングできます。

- [マルチキャストフィルタリングの設定：ファーストホップルータでの送信元フィルタリング \(36 ページ\)](#)
- [マルチキャストフィルタリングの設定：ラストホップルータでの送信元フィルタリング \(36 ページ\)](#)
- [同じブリッジドメインでの送信元と受信者の複合フィルタリング \(37 ページ\)](#)

マルチキャストフィルタリングの設定：ファーストホップルータでの送信元フィルタリング

ブリッジドメインでトラフィックを送信している送信元について、そのブリッジドメインのマルチキャスト送信元フィルタを設定している場合、送信元とグループは送信元フィルタルートマップのエントリの1つと照合されます。そのエントリに関連付けられているアクションに応じて、アクションが実行されます。

- 送信元およびグループが、ルートマップの **許可** アクションを持つエントリと一致する場合、ブリッジドメインはその送信元からそのグループへのトラフィック送信を許可します。
- 送信元およびグループが、ルートマップの **拒否** アクションを持つエントリと一致する場合、ブリッジドメインはその送信元からそのグループへのトラフィック送信をブロックします。
- ルートマップ内のどのエントリとも一致しない場合、ブリッジドメインは、デフォルトオプションとして、その送信元からそのグループへのトラフィックの送信をブロックします。つまり、ルートマップが適用されると、最後に暗黙の「deny all (すべて拒否)」ステートメントが常に有効になります。

シングルルートマップに複数のエントリを設定できます。ここで一部のエントリは **許可** アクションで設定、その他のエントリは **拒否** アクションで設定が可能です。すべてが同じルートマップ内で行われます。



- (注) 送信元フィルタがブリッジドメインに適用されると、送信元でマルチキャストトラフィックがフィルタリングされます。フィルタは、異なるブリッジドメイン内の受信先、同じブリッジドメイン内の受信先、および外部受信先がマルチキャストを受信するのを防ぎます。

マルチキャストフィルタリングの設定：ラストホップルータでの送信元フィルタリング

マルチキャスト送信元フィルタリングは、ブリッジドメイン内の受信者が特定のグループのマルチキャストを受信できる送信元を制限するために使用されます。この機能は、IGMPv3 がコントロールプレーンで提供するものと同様に、送信元またはグループのデータプレーンフィルタリング機能を提供します。

ブリッジドメインで **join** を送信する受信者について、そのブリッジドメインのマルチキャスト受信者フィルタを設定している場合、送信元とグループは受信者フィルタルートマップのエントリの1つと照合されます。ここで、そのエントリに関連付けられているアクションに応じて、次のいずれかのアクションが実行されます。

- 送信元およびグループが、ルートマップの **許可** アクションを持つエン트리と一致する場合、ブリッジドメインはその送信元からそのグループへのトラフィックの受信を許可します。
- 送信元およびグループが、ルートマップの **拒否** アクションを持つエン트리と一致する場合、ブリッジドメインはその送信元からそのグループへのトラフィック受信をブロックします。
- ルートマップ内のどのエン트리とも一致しない場合、ブリッジドメインは、デフォルトオプションとして、その送信元からそのグループへのトラフィックの受信をブロックします。つまり、ルートマップが適用されると、最後に暗黙の「deny all (すべて拒否)」ステートメントが常に有効になります。

シングルルートマップに複数のエントリを設定できます。ここで一部のエントリは **許可** アクションで設定、その他のエントリは **拒否** アクションで設定が可能です。すべてが同じルートマップ内で行われます。

同じブリッジドメインでの送信元と受信者の複合フィルタリング

同じブリッジドメインでマルチキャスト送信元フィルタリングとマルチキャスト受信者フィルタリングの両方を有効にすることもできます。この場合、1つのブリッジドメインがブロッキングを実行したり、トラフィックをグループ範囲に送信する際に送信元のフィルタリングを許可したり、送信元からグループ範囲へのトラフィックを受信する場合にフィルタリングを制限したり、フィルタリングを制限したりできます。

マルチキャストフィルタリングのガイドラインと制約事項

マルチキャストフィルタリング機能のガイドラインと制約事項は次のとおりです。

- ブリッジドメインでマルチキャスト送信元フィルタリングまたはレシーバフィルタリングを有効にできますが、同じブリッジドメインでマルチキャスト送信元フィルタリングとレシーバフィルタリングの両方を有効にすることもできます。
- マルチキャストフィルタ処理は、IPv4でのみサポートされています。
- ブリッジドメインにマルチキャストフィルタを設定しない場合は、そのブリッジドメインで送信元フィルタまたは宛先フィルタルートマップを設定しないでください。デフォルトでは、ルートマップはブリッジドメインに関連付けられていません。これは、すべての送信元とグループが許可されることを意味します。送信元フィルタまたは宛先フィルタを持つルートマップがブリッジドメインに関連付けられている場合、そのルートマップ内の許可エントリのみが許可され、すべての拒否エントリがブロックされます（常に末尾に暗黙の「deny-all」ステートメントを含みます）。
- 空のルートマップをブリッジドメインに接続すると、ルートマップはデフォルトで **deny all** を想定するため、すべての送信元とグループがそのブリッジドメインでブロックされます。
- マルチキャストフィルタリング機能は、ブリッジドメインレベルで適用されます。ACIは、単一のブリッジドメインでの複数のEPGの設定をサポートします。この設定をブリッ

ジドメインフィルタリング機能とともに使用すると、ブリッジドメインレベルの設定であるため、フィルタはブリッジドメイン内のすべての EPG に適用されます。

- マルチキャスト フィルタリング機能は、任意の送信元マルチキャスト (ASM) 範囲にのみ使用することを目的としています。ただし、送信元固有のマルチキャスト (SSM) 範囲をサポートしている場合は、IGMPv3 を使用した SSM join itself で送信元と結合をフィルタ処理することを推奨します。

マルチキャスト フィルタ処理機能の SSM 範囲を設定する場合は、次の制約事項が適用されます。

- **Bridge domain source filtering with SSM** : 送信元フィルタリングは SSM ではサポートされていません。
- **Bridge domain receiver filtering with SSM** : 受信者フィルタリングは SSM グループ範囲で使用できます。受信者フィルタリングの主な使用例の1つは、特定の送信元からのマルチキャストストリームをフィルタリングすることです。この機能はすでに SSM プロトコルによって提供されているため、ほとんどの場合、SSM では受信者フィルタリングは必要ありません。
- 送信元と受信者のフィルタリングでは、ルートマップエントリの順序付きリストが使用されます。ルートマップエントリは、一致するまで最も小さい番号から実行されます。一致がある場合、リスト内で最長一致ではない場合でも、プログラムは終了し、残りのエントリは考慮されません。

たとえば、次のエントリを持つ特定の送信元 (192.0.3.1/32) の次のルート マップがあるとします。

表 2: ルートマップ

順位	送信元 IP	アクション
1	192.0.0.0/16	許可
2	192.0.3.0/24	拒否

ルートマップは、オーダー番号に基づいて評価されます。したがって、2番目のエントリ (192.0.3.0/24) が送信元 IP と一致する場合でも、最初のエントリ (192.0.0.0/16) は、下位の番号が原因で照合されます。

GUI を使用したマルチキャスト フィルタリングの設定

ブリッジドメインレベルでマルチキャスト フィルタリングを設定します。このトピックの手順を使用して、ブリッジドメインレベルで送信元フィルタリングまたは受信者フィルタリング、あるいはその両方を設定します。

始める前に

- マルチキャストフィルタリングを設定するブリッジドメインはすでに作成されています。

- ブリッジドメインはPIM対応ブリッジドメインです。
- レイヤ3マルチキャストはVRFレベルで有効になります。

手順

ステップ1 マルチキャスト フィルタリングを設定するブリッジドメインに移動します。

[テナント (Tenant)] > [tenant-name] > [ネットワークング (Networking)] > [ブリッジドメイン (Bridge Domains)] > [bridge-domain-name]

このブリッジドメインの [サマリ (Summary)] ページが表示されます。

ステップ2 [ポリシー (Policy)] タブを選択し、[全般 (General)] サブタブを選択します。

ステップ3 [全般 (General)] ウィンドウで、[PIM] フィールドを見つけ、PIMが有効になっていることを確認します ([PIM] フィールドの横にあるチェックボックスがオンになっていること)。

PIMが有効になっていない場合は、[PIM] フィールドの横にあるチェックボックスをオンにして有効にします。[送信元フィルタ (Source Filter)] フィールドと [宛先フィルタ (Destination Filter)] フィールドが使用可能になります。

(注) マルチキャストフィルタリングはIPv4 (PIM) でのみサポートされており、現時点ではIPv6 (PIM6) ではサポートされていません。

ステップ4 マルチキャスト [送信元] または [受信者] のフィルタリングを有効にするかどうかを決定します。

(注) 送信元フィルタリングと受信先フィルタリングの両方を同じブリッジドメインで有効にできます。

- ファーストホップルータでマルチキャスト [送信元] フィルタリングを有効にする場合は、[送信元フィルタ (Source Filter)] フィールドで、次のいずれかを選択します。
 - 既存のルートマップポリシー：送信元フィルタリングのマルチキャストの既存のルートマップポリシーを選択します。 [ステップ7 \(42 ページ\)](#)
 - 新しいルートマップポリシー：[マルチキャスト向けのルートマップポリシーの作成 (Create Route Map Policy for Multicast)] を選択し、に進みます。 [ステップ5 \(40 ページ\)](#)
- ラストホップルータでマルチキャスト [受信者] フィルタリングを有効にする場合は、[宛先フィルタ (Destination Filter)] フィールドで、次のいずれかを選択します。
 - 既存のルートマップポリシー：受信者フィルタリング用のマルチキャストの既存ルートマップポリシーを選択して [ステップ7 \(42 ページ\)](#) に移動します。
 - 新しいルートマップポリシー：[マルチキャスト向けのルートマップポリシーの作成 (Create Route Map Policy for Multicast)] を選択し、に進みます。 [ステップ6 \(41 ページ\)](#)

ステップ 5 [マルチキャストのルートマップポリシーの作成 (Create Route Map Policy for Multicast)] オプションを選択して、最初のホップルータでマルチキャスト[送信元]フィルタリングを有効にした場合は、[マルチキャストのルートマップポリシーの作成 (Create Route Map Policy for Multicast)] ウィンドウが表示されます。このウィンドウに次の情報を入力します。

- a) [名前 (Name)] フィールドにこのルートマップの名前を入力し、必要に応じて [説明 (Description)] フィールドに説明を入力します。
- b) [ルートマップ (Route Maps)] 領域で、[+]をクリックします。
[ロールの作成 (Create a Role)] ウィンドウが表示されます。
- c) **Order** フィールドでは、このインターフェイスに対して複数のアクセスグループを設定している場合に、このインターフェイスでのマルチキャストトラフィックへのアクセスをどの順序で許可または拒否するかを反映する番号を選択します。
小さい番号のエントリは、大きい番号のエントリの前に並べられます。範囲は 0 ~ 65535 です。
- d) マルチキャスト送信元フィルタリングのためにトラフィックの送信を許可または拒否する方法を決定します。
 - 特定の送信元から任意のグループへのマルチキャストトラフィックの送信を許可または拒否する場合は、[送信元 IP (Source IP)] フィールドに、トラフィックの送信元となる特定の送信元の IP アドレスを入力し、[グループ IP (Group IP)] フィールドは空のままにします。
 - 任意の送信元から特定のグループへのマルチキャストトラフィックの送信を許可または拒否する場合は、[グループ IP (Group IP)] フィールドに、トラフィックの送信先のマルチキャスト IP アドレスを入力し、[送信元 IP (Source IP)] フィールドは空のままにします。
 - 特定の送信元から特定のグループへのマルチキャストトラフィックの送信を許可または拒否する場合は、[グループ IP (Group IP)] フィールドと [送信元 IP (Source IP)] フィールドの両方に必要な情報を入力します。

(注) [RPIP] フィールドは、マルチキャスト送信元フィルタリングまたはマルチキャスト受信者フィルタリングには適用されません。このフィールドのエントリはマルチキャストフィルタリングでは無視されるため、この機能のこのフィールドには値を入力しないでください。
- e) [アクション (Action)] フィールドでは、ターゲット送信元のアクセスを拒否する場合には [拒否 (Deny)] を、ターゲット送信元のアクセスを許可する場合には [許可 (Permit)] を選択します。
- f) [OK] をクリックします。
[マルチキャストのルートマップポリシーの作成 (Create Route Map Policy for Multicast)] ウィンドウが再び表示され、設定したルートマップエントリが [ルートマップ (Route Maps)] テーブルに表示されます。
- g) このルートマップに追加のルートマップエントリを作成するかどうかを決定します。

1つのルートマップに対して複数のルートマップエントリを作成できます。各エントリには、独自のIPアドレスと関連アクションがあります。たとえば、同じルートマップ内に、[許可 (Permit)]アクションが適用されたIPアドレスのセットと、[拒否 (Deny)]アクションが適用されたIPアドレスの別のセットが必要な場合があります。

このルートマップに追加のルートマップエントリを作成する場合は、[ルートマップ (Route Maps)]領域で[+]をもう一度クリックし、に移動して、このルートマップの追加のルートマップエントリを[ルートマップエントリの作成 (Create Route Map Entry)]ウィンドウで必要な情報をフィルタリングするステップを繰り返します。5.c (40 ページ)

- h) このルートマップのすべてのルートマップエントリを完了したら、[送信 (Submit)]をクリックします。ステップ7 (42 ページ)に進みます。

ステップ6 [マルチキャストのルートマップポリシーの作成 (Create Route Map Policy for Multicast)]オプションを選択して、ラストホップルータでのマルチキャスト宛先 (レシーバ) フィルタリングを有効にした場合は、[マルチキャストのルートマップポリシーの作成 (Create Route Map Policy for Multicast)]ウィンドウが表示されます。このウィンドウに次の情報を入力します。

- a) [名前 (Name)]フィールドにこのルートマップの名前を入力し、必要に応じて[説明 (Description)]フィールドに説明を入力します。
- b) [ルートマップ (Route Maps)]領域で、[+]をクリックします。
[ロールの作成 (Create a Role)]ウィンドウが表示されます。
- c) **Order** フィールドでは、このインターフェイスに対して複数のアクセスグループを設定している場合に、このインターフェイスでのマルチキャストトラフィックへのアクセスをどの順序で許可または拒否するかを反映する番号を選択します。

小さい番号のエントリは、大きい番号のエントリの前に並べられます。範囲は0～65535です。

- d) マルチキャストレシーバフィルタリングで受信するトラフィックを許可するか拒否するかを決定します。
- 任意の送信元から特定のグループへのトラフィックの送信を許可または拒否する場合は、[グループIP (Group IP)]フィールドに、トラフィックの送信先のマルチキャストIPアドレスを入力し、[送信元IP (Source IP)]フィールドは空のままにします。
 - 特定の送信元から任意のグループへのトラフィックの送信を許可または拒否する場合は、[送信元IP (Source IP)]フィールドに、トラフィックの送信元となる特定の送信元のIPアドレスを入力し、[グループIP (Group IP)]フィールドは空のままにします。
 - 特定の送信元から特定のグループへのトラフィックの受信を許可または拒否する場合は、[グループIP (Group IP)]フィールドと[送信元IP (Source IP)]フィールドの両方に必要な情報を入力します。

(注) [RPI]フィールドは、マルチキャスト送信元フィルタリングまたはマルチキャスト受信者フィルタリングには適用されません。このフィールドのエントリはマルチキャストフィルタリングでは無視されるため、この機能のこのフィールドには値を入力しないでください。

- e) [アクション (Action)] フィールドでは、ターゲット グループのアクセスを拒否する場合には [拒否 (Deny)] を、ターゲットグループのアクセスを許可する場合には [許可 (Permit)] を選択します。

- f) [OK] をクリックします。

[マルチキャストのルート マップ ポリシーの作成 (Create Route Map Policy for Multicast)] ウィンドウが再び表示され、設定したルート マップ エントリが [ルート マップ (Route Maps)] テーブルに表示されます。

- g) このルートマップに追加のルート マップ エントリを作成するかどうかを決定します。

1 つのルート マップに対して複数のルート マップ エントリを作成できます。各エントリには、独自の IP アドレスと関連アクションがあります。たとえば、同じルート マップ内に、[許可 (Permit)] アクションが適用された IP アドレスのセットと、[拒否 (Deny)] アクションが適用された IP アドレスの別のセットが必要な場合があります。

このルート マップに追加のルート マップ エントリを作成する場合は、[ルート マップ (Route Maps)] 領域で [+] をもう一度クリックし、に移動して、このルートマップの追加のルート マップ エントリを [ルート マップ エントリの作成 (Create Route Map Entry)] ウィンドウで必要な情報をフィルタリングするステップを繰り返します。6.c (41 ページ)

- h) このルート マップのすべてのルート マップ エントリを完了したら、[送信 (Submit)] をクリックします。ステップ 7 (42 ページ) に進みます。

ステップ 7 [ポリシー/全般 (Policy/General)] ページの右下隅にある [送信 (Submit)] をクリックします。

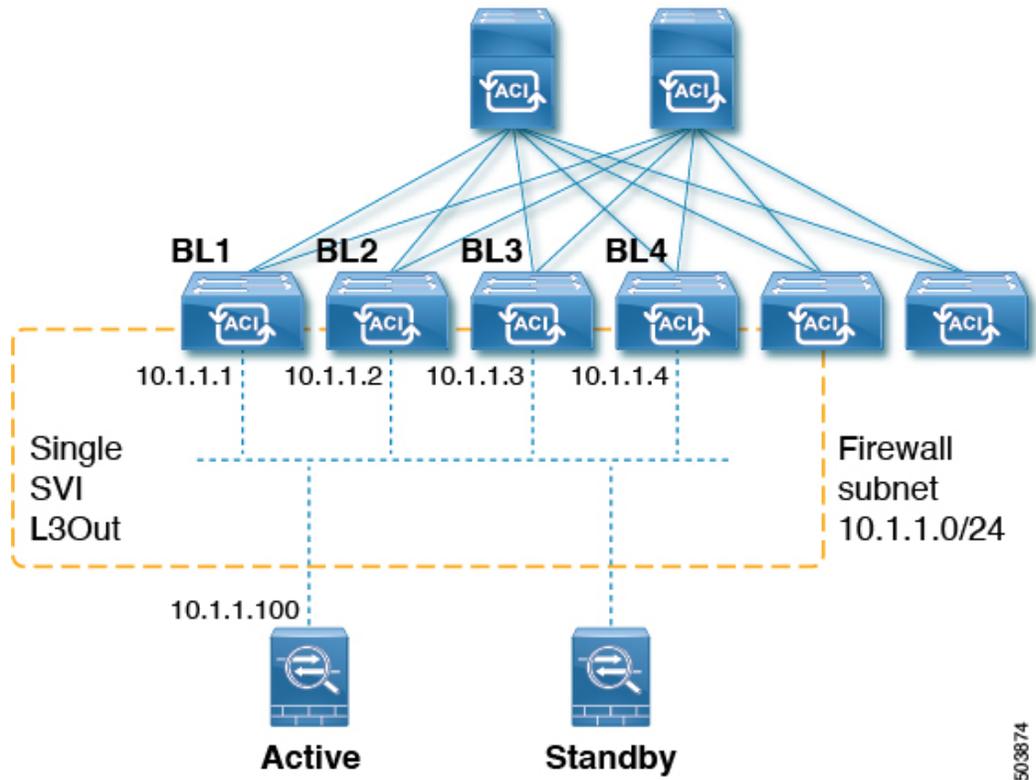
[ポリシー使用の警告 (Policy Usage Warning)] ウィンドウが表示されます。

ステップ 8 [ポリシー使用の警告 (Policy Usage Warning)] ウィンドウのテーブルに表示されているノードとポリシーがこのポリシーの変更の影響を受けることを確認し、マルチキャストの送信元や宛先のフィルタリングを有効にし、[変更の送信 (Submit Changes)] をクリックします。

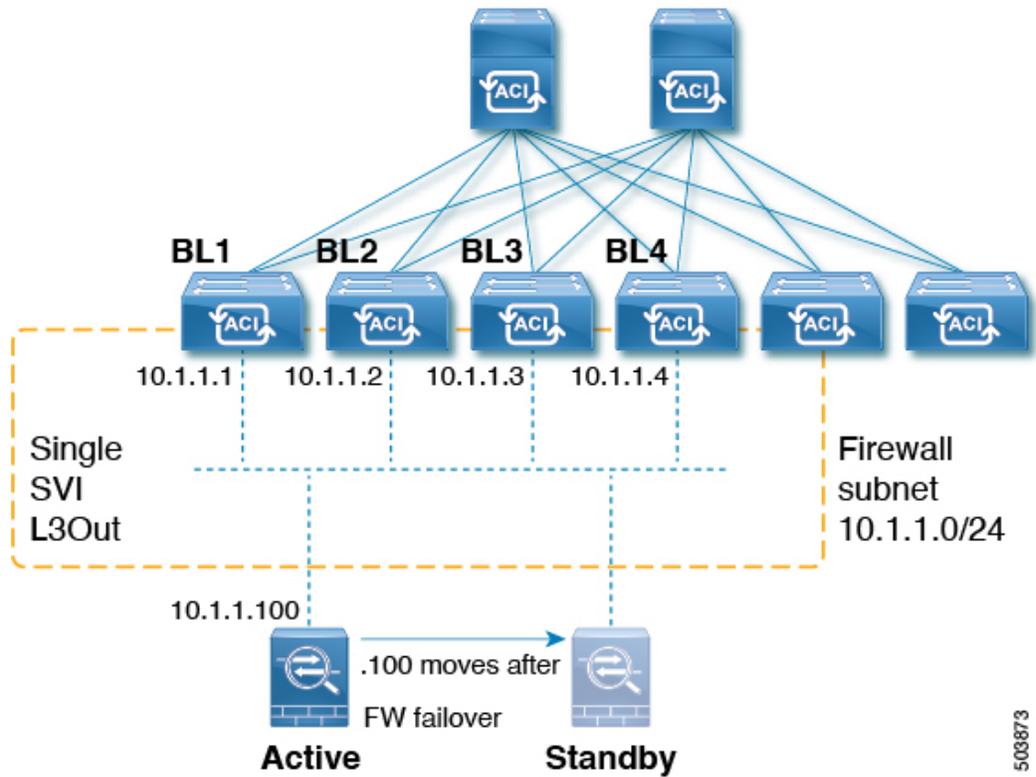
SVI L3Out のレイヤ 3 マルチキャストについて

L3Out SVI でのレイヤ 3 マルチキャストにより、L3Out SVI で PIM を有効にするためのサポートが追加されます。これにより、L3Out SVI で構成された ACI 境界リーフスイッチは、外部マルチキャスト ルータまたはファイアウォールとの PIM 隣接関係を確立できます。

ファイアウォールは通常、アクティブ/スタンバイペアで展開されます。ここでは、両方のファイアウォールが同じ VLAN とサブネット上のファブリックに接続されます。



503874



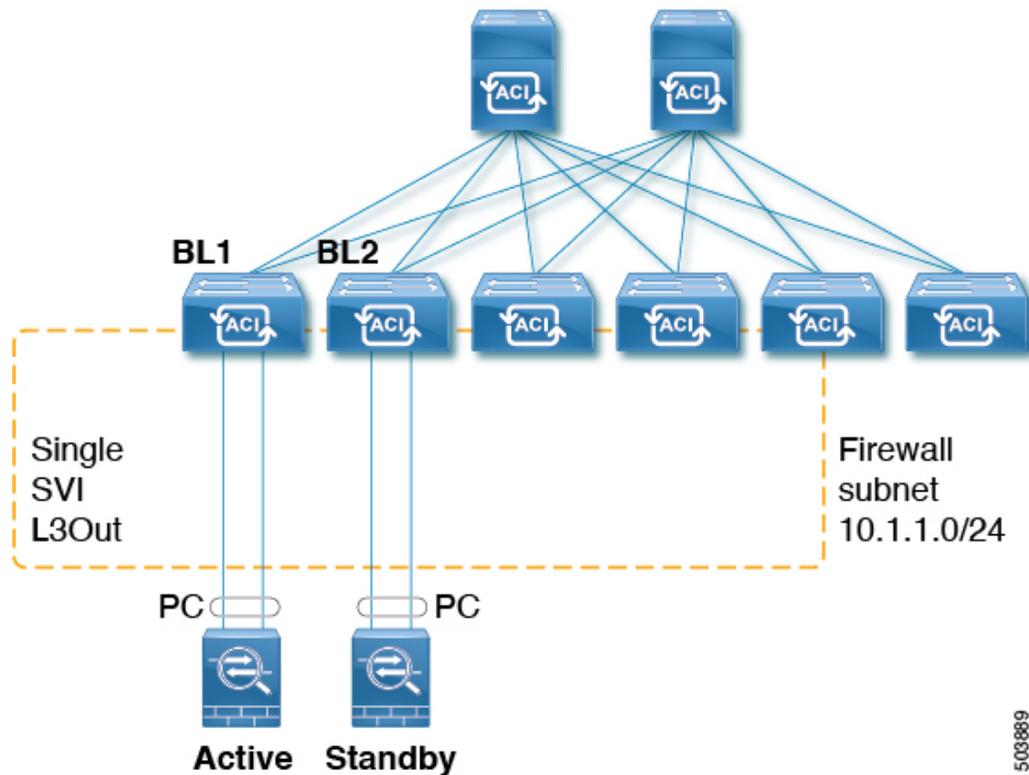
503873

これは LAN に似たトポロジであるため、ファブリック側に SVI L3Out が必要です。リリース 5.2(3) 以降では、SVI L3Out のレイヤ3 マルチキャストがサポートされます。

L3Out SVI は、SVI が展開されているすべての境界リーフスイッチでレイヤ3 SVI インターフェイスが構成されているインターフェイスタイプです。SVI が設定されている L3Out で PIM が有効になっている場合、SVI の一部である境界リーフスイッチで PIM プロトコルが有効になります。すべての SVI は、相互に、および外部の PIM 対応デバイスと PIM 隣接関係を形成します。

L3Out からファイアウォールへのトポロジ例

次の図は、ファイアウォールへの L3Out のトポロジ例を示しています。



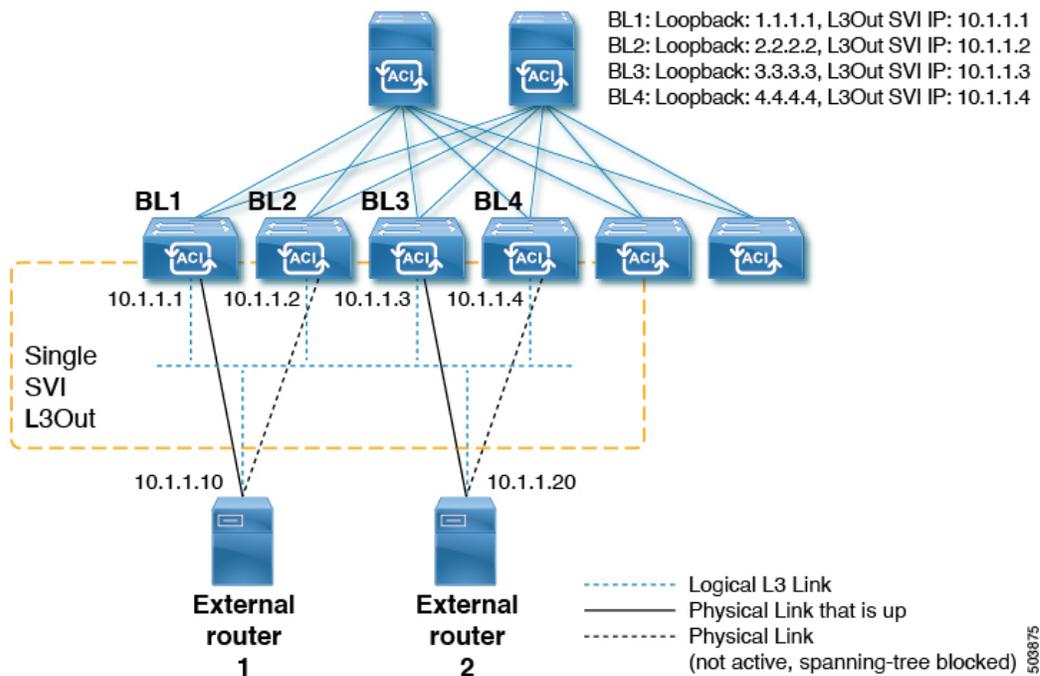
この例では、BL1、BL2 は、ファブリック上の境界リーフスイッチです。両方の境界リーフスイッチは、外部ファイアウォールに接続するのと同じ SVI L3Out 上にあります。各ファイアウォールは、ポートチャネル (非 vPC) を介して 2 つの境界リーフスイッチのいずれかに接続されます。

- 各境界リーフスイッチは、アクティブファイアウォールへの PIM ネイバー隣接関係を形成します。
- この例の BL2 は、L3Out 外部ブリッジドメインのファブリックトンネルを介してアクティブなファイアウォールにピアリングします。
- アクティブなファイアウォールは、BL1 と BL2 の両方に PIM 参加/プルーニングを送信できます。

- 2つの境界リーフスイッチの1つが PIM 加入をファイアウォールに送信します。ファイアウォールに向けて PIM Join を送信する境界リーフスイッチは、マルチキャストグループ（SSM のグループとソース）のストライプ勝者選択によって決定されます。
- BL2 は、マルチキャストグループのストライプ勝者として選択できます。トポロジ例の BL2 は、アクティブなファイアウォールに直接接続されていません。BL1 は BL2 に、ソースに直接接続されたリバースパス フォワーディング（RPF）であることを通知します。BL2 は BL1 経由で PIM を送信できます。BL2 は、ファイアウォールの IP アドレスの再帰ルックアップを実行できる必要があります。この機能は、接続されたホストの再配布機能によって提供されます。ファイアウォールサブネットに一致するルートマップは、L3Out での接続ホストの再配布用に構成する必要があります。

L3Out SVI から外部スイッチ/ルータへのトポロジ例

次の図は、外部スイッチまたはルータへの L3Out SVI のトポロジ例を示しています。



レイヤ3 マルチキャスト ステートおよびマルチキャスト データ トラフィックに関して、上記の図のコンポーネントは次のように影響を受けます。

- BL1、BL2、BL3、および BL4 は、ファブリック上の境界リーフスイッチです。これらの境界リーフスイッチはすべて、外部ボックスに接続する同じ SVI L3Out 上にあります。外部ボックスは、任意の外部スイッチまたはルータである可能性があります。
- 論理的には、レイヤ3 リンクは境界リーフスイッチと外部ルータの間でアップ状態です。したがって、SVI L3Out の境界リーフスイッチおよび外部ルータをまたがるユニキャストルーティングプロトコルまたは PIM に関して、フルメッシュ隣接関係が存在します。

- SVIL3Out はブリッジドメインであるため、境界リーフスイッチから外部ルータへの複数の物理接続がある場合でも、それらの間の 1 つのリンクだけがレイヤ 2 レベルで各外部ルータにアップします。他のすべてのリンクは STP によってブロックされます。

たとえば、上の図では、レイヤ 2 レベルの次のリンクだけがアップしています。

- BL1 と外部ルータ 1 間のリンク
- BL3 と外部ルータ 2 間のリンク

したがって、他のすべての境界リーフスイッチでは、IP アドレス 10.1.1.10 は BL1 を介してのみ到達可能であり、10.1.1.20 は BL3 を介してのみ到達可能です。

注意事項と制約事項

- PIM 対応の SVIL3Out には、接続されたホストルートマップを設定する必要があります。このルートマップは、直接接続されたすべての外部 PIM ネイバーと一致する必要があります。0.0.0.0/0 サブネットを使用できます。
- SVIL3Out 機能のレイヤ 3 マルチキャストでは、次の領域がサポートされます。
 - サポート対象:
 - Protocol Independent Multicast (PIM) Any Source Multicast (ASM) および Source-Specific Multicast (SSM)
 - 物理インターフェイスを使用した SVI
 - ダイレクトポートチャネルを使用した SVI (非 vPC)
 - すべてのトポロジの組み合わせ:
 - Source Inside Receiver Inside (SIRI)
 - Source Inside Receiver Outside (SIRO)
 - Source Outside Outside Receiver Inside (SORI)
 - Source Outside Outside Receiver Outside (SORO)
 - サポート対象外:
 - SVIL3Out を介した VPC によるレイヤ 3 マルチキャスト
 - SVI サブネットに直接接続された送信元または受信者ホスト (送信元または受信者ホストは SVIL3Out 上のルータの背後に接続されている必要があります)
 - ローカルリーフスイッチ (ACI メインデータセンタースイッチ) とリモートリーフスイッチ間のストレッチ SVIL3out はサポートされていません。
 - 複数のサイト (Cisco ACI マルチサイト) にまたがるストレッチ SVIL3Out
 - PIMv6 の SVIL3Out

- セカンダリ IP アドレス境界リーフ スイッチのセカンダリ IP アドレスに送信された場合、PIM の参加/プルーニングは処理されません。セカンダリ IP アドレスは、通常、静的ルーティング用の境界リーフ スイッチ間で共有 (仮想) IP アドレスを構成するために使用されます。PIM over SVI を設定するときはダイナミックルーティングを使用するか、各境界リーフ スイッチのプライマリ アドレスへのスタティック ルートを作成することをお勧めします。

GUI を使用した SVI L3Out 上のレイヤ3 マルチキャストの設定

手順

- ステップ 1** レイヤ3 インターフェイス タイプとして [SVI] を設定した [L3Out の作成 (Create L3Out)] ウィザードを使用して、標準 L3Out を設定します。
- a) GUI の [ナビゲーション (Navigation)] ペインの、[テナント例 (Tenant Example)] で [ネットワーク (Networking)] [L3Out] の順に移動します。 >
 - b) [L3Out の作成 (Create L3Out)] を右クリックして選択します。
 - c) [L3Out の作成 (Create L3Out)] 画面の [識別 (Identity)] ウィンドウで、L3Out の名前を入力し、この L3Out に関連付ける VRF および L3 ドメインを選択します。
 - d) [識別 (Identity)] ウィンドウに必要な情報を入力したら、[次へ (Next)] をクリックします。
[ノードとインターフェイス (Nodes and Interfaces)] ウィンドウが表示されます。
 - e) [ノードとインターフェイス (Nodes and Interfaces)] ウィンドウの [インターフェイス タイプ: レイヤ3 (Interface Types: Layer 3)] フィールドで、レイヤ3 インターフェイス タイプとして [SVI] を選択します。
 - f) L3Out の設定が完了するまで、[L3Out の作成 (Create L3Out)] ウィザードを使用して個々のフィールドの設定を続けます。
- ステップ 2** 設定された L3Out に移動します。
- [テナント (Tenants)] > [tenant_name] > [ネットワーク (Networking)] > [L3Outs] > [L3Out_name]
- 設定された L3Out の [サマリー (Summary)] ページが表示されます。
- ステップ 3** [ポリシー (Policy)] タブをクリックし、次に [メイン (Main)] サブタブをクリックします。
- 設定された L3Out の [プロパティ (Properties)] ページが表示されます。
- ステップ 4** [再配布用のルートプロファイル (Route Profile for Redistribution)] フィールドで、[+] をクリックして再配布用のルート プロファイルを設定します。
- ステップ 5** [送信元 (Source)] フィールドで、[attached-host] を選択します。
- ステップ 6** [ルートマップ (Route Map)] フィールドで、すべてを許可するルートマップを設定します。

- a) [ルート制御のルート マップの作成 (Create Route Maps for Route Control)] をクリックします。
[ルート制御のルート マップの作成 (Create Route Maps for Route Control)] ウィンドウが表示されます。
- b) このルートマップの名前と説明を入力し、[コンテキスト (Contexts)] 領域で[+]をクリックします。
[ルート制御コンテキストの作成 (Create Route Control Context)] ウィンドウが表示されます。
- c) [ルート制御コンテキストの作成 (Create Route Control Context)] ウィンドウで必要なパラメータを設定し、[アクション (Action)] フィールドの値を[許可 (Permit)] に設定します。
- d) [関連付けられた一致ルール (Associated Match Rules)] 領域で[+]をクリックし、[ルートマップの一致ルールの作成 (Create Match Rule for a Route Map)] を選択して、このルート制御コンテキストの一致ルールを設定します。
[一致ルールの作成 (Create Match Rule)] ウィンドウが開きます。
- e) [一致プレフィックス (Match Prefix)] 領域で[+]をクリックします。
[一致ルート宛先ルールの作成 (Create Match Route Destination Rule)] ウィンドウが表示されます。
- f) [一致ルート宛先ルールの作成 (Create Match Route Destination Rule)] ウィンドウで、これらのフィールドに次の値を入力して、サブネットまたは 0.0.0.0/0 ルートおよび集約設定で一致する集約ルートをもつルールを設定します。
 - IP : 0.0.0.0/0
 - 集約 (Aggregate) : このフィールドのボックスをオンにします。[マスクより大きい (Greater Than Mask)] フィールドと [マスク未満 (Less Than Mask)] フィールドが表示されます。
 - マスクより大きい : 0
 - マスク未満 : 0
- g) [送信 (Submit)] をクリックして、この一致ルート宛先ルールを設定します。

ステップ 7 すべてを許可するルートマップを設定したら、集約ルートまたは 0.0.0.0/0 ルートの集約エクスポートを行うエクスポートルート制御サブネット外部EPGを設定します。

- a) 設定済みの外部 EPG に移動します。
[テナント (Tenants)] > [tenant_name] > [ネットワーキング (Networking)] > [L3Outs] > [L3Out_name] > [外部 EPG (External EPGs)] > [external_EPG_name]
設定された L3Out の [プロパティ (Properties)] ページが表示されます。デフォルトでは、[ポリシー/全般 (Policy / General)] ページが表示されます。
- b) [サブネット (Subnets)] 領域で、設定した 0.0.0.0/0 エントリをダブルクリックします。

設定されたサブネットの [プロパティ (Properties)] ウィンドウが表示されます。

- c) [ルート制御 (Route Control)] 領域で、次の項目を選択します。
- [ルート制御サブネットのエクスポート (Export Route Control Subnet)] の隣のチェックボックスをオンにします。
 - [集約 (Aggregate)] 領域で、[エクスポートの集約 (Aggregate Export)] フィールドの横にあるボックスをオンにします。
- d) [Submit] をクリックします。

PIM インターフェイスが作成されなかった理由の判別

PIM インターフェイスが L3Out インターフェイス用に作成されていない

L3Out インターフェイス用に PIM インターフェイス (pim:If) が作成されていない場合は、以下を確認してください。

1. PIM が L3Out で有効になっています。PIM が無効になっている場合は、有効にします。
2. コンテナ L3Out で PIM が有効になっている場合は、マルチキャスト l3ext:InstP がプレフィックス名として「_int_」で作成されていることを確認します。このマルチキャスト l3ext:InstP は、L3Out PIM ポリシーをスイッチに展開するために使用されます。L3Out ごとに 1 つのマルチキャスト l3ext:InstP が必要です。



- (注)
- マルチキャスト l3ext:InstP が IFC に存在する場合、対応する fv:RtdEpP が作成され、その L3Out にインターフェイスがある各スイッチに展開されているかどうかを確認できます。
 - PIM の L3Out SVI インターフェイスはサポートしていません。

PIM インターフェイスがマルチキャストトンネルインターフェイス用に作成されていない

マルチキャストトンネルインターフェイス (tunnel:If) に対して PIM インターフェイス (pim:if) が作成されていない場合は、以下を確認してください。

1. 対応するトンネル:If が作成されました。



(注) tunnel:If のタイプは「underlay-mcast」である必要があります。

2. 各 mcast 対応 VRF は、mcast トンネルを作成しています。
3. tunnel:If の宛先 IP フィールドには、有効な GIPO アドレスが入力されています。
4. tunnel:If に有効な GIPO アドレスが入力されていない場合は、IFC の pim:CtxP とスイッチの pim:CtxDef をチェックして、GIPO が正しく割り当てられていることを確認します。
5. トンネルの送信元 IP:If には、BL の場合は L3Out のループバックアドレス、NBL の場合は「127.0.0.100」があります。

PIM インターフェイスがマルチキャスト対応ブリッジドメインに作成されない

マルチキャスト対応のブリッジドメイン (BD) に対して PIM インターフェイス (pim:if) が作成されていない場合は、次のことを確認します。

1. 対応する BD または対応する Ctx で PIM が有効になっています。
2. 対応する BD が普及しています。
3. 普及している BD ベースの pim:If は、デフォルトのパラメータを受け取ります。



(注) igmp snooping との相互作用については、普及 BD で PIM が有効になっている場合、対応する igmpsnoop:If に対してルーティング ビットが自動的に有効になっている必要があります。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。