



## IP マルチキャストの設定

---

この章では、Catalyst 4500 シリーズ スイッチ上での IP マルチキャスト ルーティングについて説明します。IP マルチキャスト ルーティングの設定手順および設定例も示します。



(注)

この章のスイッチ コマンドの構文および使用方法の詳細については、『*Catalyst 4500 Series Switch Cisco IOS Command Reference*』および次の URL の関連マニュアルを参照してください。

<http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/software/ios122sr/cr/index.htm>

---



(注)

IP マルチキャストの詳細については、次の URL のディスカッションを参照してください。

[http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/software/ios123/123cgr/fipr\\_c/ipcpt3/](http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/software/ios123/123cgr/fipr_c/ipcpt3/)

---

この章の主な内容は、次のとおりです。

- IP マルチキャストの概要 (p.31-2)
- IP マルチキャスト ルーティングの設定 (p.31-14)
- IP マルチキャスト ルーティングのモニタリングおよびメンテナンス (p.31-17)
- 設定例 (p.31-24)

## IP マルチキャストの概要

ここでは、次の内容について説明します。

- [IP マルチキャストプロトコル \(p.31-3\)](#)
- [Catalyst 4500 シリーズ スイッチ上での IP マルチキャスト \(p.31-5\)](#)
- [サポートされない機能 \(p.31-13\)](#)

IP 通信の一端である IP ユニキャストでは、送信元 IP ホストが特定の宛先 IP ホストにパケットを送信します。この場合、IP パケットに指定される宛先アドレスは、IP ネットワーク上で一意に識別される単一ホストのアドレスです。これらの IP パケットは、ネットワーク上の送信元ホストから、一連のルータによって宛先ホストに転送されます。送信元と宛先間のパス上の各ポイントでは、ルータがユニキャスト ルーティング テーブルを使用して、パケットの IP 宛先アドレスに基づきユニキャスト転送先を決定します。

IP 通信で IP ユニキャストの対極にある IP ブロードキャストでは、送信元ホストはネットワーク セグメント上のすべてのホストにパケットを送信します。IP ブロードキャスト パケットの宛先アドレスでは、宛先 IP アドレスのホスト部分がすべて 1 に設定され、ネットワーク部分がサブネットのアドレスに設定されています。一連の IP ホスト（ルータを含む）は、宛先アドレスとして IP ブロードキャスト アドレスを指定されたパケットが、サブネット上のすべての IP ホスト向けであることを認識しています。特に設定しないかぎり、ルータは IP ブロードキャスト パケットを転送しないので、一般的に IP ブロードキャスト通信はローカル サブネットに限定されます。

IP マルチキャストは、IP ユニキャスト通信と IP ブロードキャスト通信の中間に位置します。IP マルチキャスト通信によって、ホストは IP ネットワーク上の任意の場所にあるホストのグループに IP パケットを送信します。IP マルチキャスト通信では、特定のグループに情報を送信するために、IP マルチキャスト グループ アドレスという特殊な形式の IP 宛先アドレスを使用します。IP マルチキャスト グループ アドレスは、パケットの IP 宛先アドレス フィールドに指定されます。

IP 情報をマルチキャストするには、レイヤ 3 スイッチおよびルータが、IP マルチキャスト グループのメンバーに接続するすべての出力インターフェイスに、着信 IP パケットを転送する必要があります。Catalyst 4000 ファミリー スイッチ上のマルチキャスト プロセスでは、Integrated Switching Engine でパケットが複製されて適切な出力インターフェイスに転送され、マルチキャスト グループの各メンバーに送信されます。

IP マルチキャストはビデオ会議とほとんど同じものと見られがちです。ネットワークに初めて導入する IP マルチキャスト アプリケーションは、多くの場合ビデオ会議ですが、ビデオは企業のビジネス モデルに付加価値をもたらす、さまざまな IP マルチキャスト アプリケーションの 1 つに過ぎません。生産性の向上につながるこのほかの IP マルチキャスト アプリケーションとしては、マルチメディア会議、データ複製、リアルタイム データ マルチキャスト、シミュレーション アプリケーションなどがあります。

ここでは、次の内容について説明します。

- [IP マルチキャストプロトコル \(p.31-3\)](#)
- [Catalyst 4500 シリーズ スイッチ上での IP マルチキャスト \(p.31-5\)](#)
- [サポートされない機能 \(p.31-13\)](#)

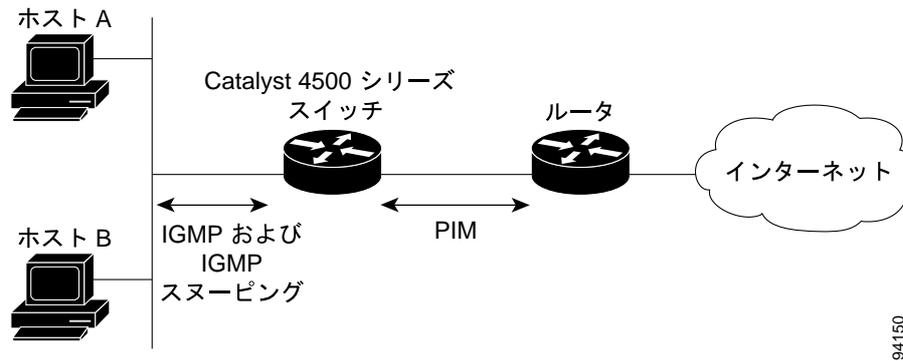
## IP マルチキャスト プロトコル

Catalyst 4000 ファミリー スイッチでは、主に次のプロトコルを使用して IP マルチキャスト ルーティングを実行します。

- Internet Group Management Protocol (IGMP; インターネット グループ管理プロトコル)
- Protocol Independent Multicast (PIM)
- IGMP スヌーピングおよび Cisco Group Management Protocol (CGMP)

図 31-1 に、IP マルチキャスト環境でこれらのプロトコルが動作する箇所を示します。

図 31-1 IP マルチキャスト ルーティング プロトコル



### IGMP

IP マルチキャスト ホストは IGMP メッセージを使用して、ローカルのレイヤ 3 スイッチまたはルータに要求を送信し、特定のマルチキャスト グループに加入して、マルチキャスト トラフィックの受信を開始します。IGMPv2 の一部の拡張機能を使用すると、IP ホストはレイヤ 3 スイッチまたはルータに対し、IP マルチキャスト グループを脱退してマルチキャスト グループ トラフィックを受信しないように求める要求も送信します。

レイヤ 3 スイッチまたはルータは、IGMP によって得た情報を使用して、マルチキャスト グループ メンバシップのリストをインターフェイス単位で維持します。インターフェイス上で少なくとも 1 つのホストが、マルチキャスト グループ トラフィックを受信するための IGMP 要求を送信しているかぎり、そのインターフェイスのマルチキャスト グループ メンバシップはアクティブです。

### PIM

PIM がプロトコルに依存しない理由は、使用されている任意のユニキャスト ルーティング プロトコルを利用してルーティング テーブルへの書き込みを行い (Enhanced Interior Gateway Routing Protocol [EIGRP]、Open Shortest Path First [OSPF]、Border Gateway Protocol [BGP]、およびスタティック ルートを含む)、IP マルチキャストをサポートするからです。PIM はさらに、完全に独立したマルチキャスト ルーティング テーブルを作成する代わりに、ユニキャスト ルーティング テーブルを使用して Reverse Path Forwarding (RPF) チェック機能を実行します。PIM は、他のルーティング プロトコルが行うような、ルータ間でのマルチキャスト ルーティング アップデートの送受信は行いません。

## PIM 稠密モード

PIM 稠密モード (PIM-DM) は、プッシュ モデルを使用してネットワークのすべての部分にマルチキャスト トラフィックをフラッディングさせます。PIM-DM は、LAN TV や企業情報または財務情報ブロードキャストなど、大部分の LAN でマルチキャストの受信が必要とされるネットワークでの使用を目的としています。ネットワーク上のすべてのサブネットにアクティブな受信者が存在する場合、効率的な配信メカニズムになります。

## PIM 希薄モード

PIM 希薄モード (PIM-SM) は、プルモデルを使用してマルチキャスト トラフィックを配信します。明示的にデータを要求していて、かつアクティブな受信者のいるネットワークだけに、トラフィックが転送されます。PIM-SM は、デスクトップ ビデオ会議や企業コンピューティングなど、少数の受信者がそれぞれ異なるマルチキャストを一般に同時使用するネットワークでの使用を目的としています。

PIM 稠密モードおよび PIM 希薄モードの詳細については、次の URL を参照してください。  
[http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/software/ios122/122cgr/fipr\\_c/ipcpt3](http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/software/ios122/122cgr/fipr_c/ipcpt3)

## IGMP スヌーピングおよび CGMP

IGMP スヌーピングは、レイヤ 2 スイッチング環境でのマルチキャストに使用します。IGMP スヌーピングを使用する場合、レイヤ 3 スイッチまたはルータは、ホストとルータ間で転送される IGMP パケットのレイヤ 3 情報を検証します。スイッチが特定のマルチキャスト グループのホストから IGMP Host Report を受信すると、スイッチはそのホストのポート番号を対応するマルチキャスト テーブル エントリに追加します。スイッチがホストから IGMP Leave Group メッセージを受信すると、スイッチはテーブル エントリからそのホストのポートを削除します。

IGMP 制御メッセージはマルチキャスト パケットとして送信されるので、レイヤ 2 ヘッダーのみが検証される場合は、マルチキャスト データと区別できません。IGMP スヌーピングが稼働しているスイッチは、すべてのマルチキャスト データ パケットについて、関連する IGMP 制御情報が含まれていないかどうかを調べます。低速の CPU を搭載したローエンドのスイッチに IGMP スヌーピングを実装すると、データを高速で送信する場合、パフォーマンスに重大な影響が出る可能性があります。Catalyst 4500 シリーズ スイッチでは、IGMP スヌーピングがフォワーディング Application Specific Integrated Circuit (ASIC; 特定用途向け集積回路) で実装されているので、転送速度に影響が出ることはありません。



(注)

Catalyst 4000 ファミリー スイッチは、IGMP スヌーピングをサポートしていないスイッチ (Supervisor Engine I および Supervisor Engine II を搭載した Catalyst 4500 ファミリー スイッチなど) の CGMP サーバとして動作します。スイッチを CGMP クライアントとして設定することはできません。Catalyst 4000 ファミリー スイッチをクライアントとして設定するには、IGMP スヌーピングを使用します。

CGMP は、Catalyst スイッチがシスコ ルータの IGMP 情報を活用してレイヤ 2 で転送先の決定を行うための、シスコの独自仕様プロトコルです。CGMP は、マルチキャスト ルータおよびレイヤ 2 スイッチ上で設定します。その結果、トラフィックを要求したホストのある Catalyst スイッチポートだけに、IP マルチキャスト トラフィックが配信されます。トラフィックを明示的に要求していないスイッチポートは、トラフィックを受信しません。

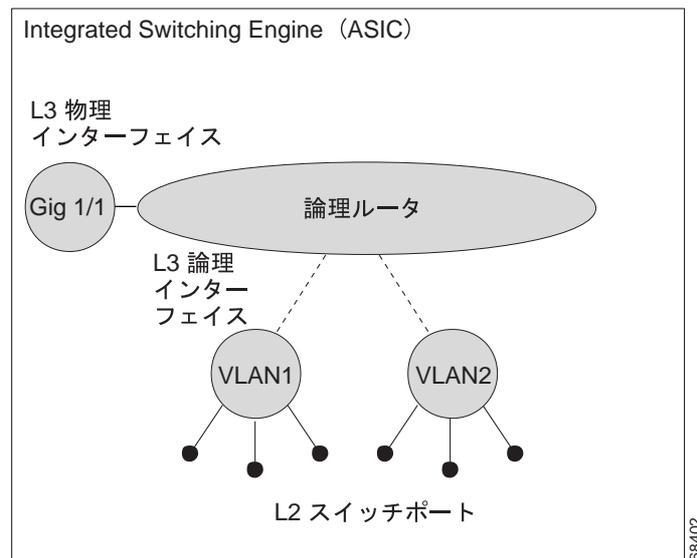
## Catalyst 4500 シリーズ スイッチ上での IP マルチキャスト

Catalyst 4000 ファミリー スイッチは、レイヤ 2 でイーサネットブリッジング、レイヤ 3 で IP ルーティングを行う ASIC ベースの Integrated Switching Engine をサポートしています。この ASIC はパケット転送専用で設計されているので、Access Control List (ACL; アクセスコントロールリスト) および QoS (Quality Of Service) をイネーブルにした状態で、Integrated Switching Engine ハードウェアにより非常に高いパフォーマンスを実現します。ハードウェアによるワイヤスピードでの転送は、例外パケットを処理するように設計された CPU サブシステム ソフトウェアよりもきわめて高速となります。

Integrated Switching Engine ハードウェアは、VLAN (仮想 LAN) 間ルーティング用のインターフェイスおよびレイヤ 2 ブリッジング用のスイッチポートをサポートしています。また、ホスト、スイッチ、またはルータとの接続を設定できる物理レイヤ 3 インターフェイスともなります。

図 31-2 に、Integrated Switching Engine ハードウェアでのレイヤ 2 およびレイヤ 3 フォワーディングの概念図を示します。

図 31-2 ハードウェアでのレイヤ 2 およびレイヤ 3 フォワーディングの概念図



ここでは、次の内容について説明します。

- [CEF、MFIB、およびレイヤ 2 フォワーディング \(p.31-6\)](#)
- [IP マルチキャストテーブル \(p.31-8\)](#)
- [ハードウェアおよびソフトウェアによる転送 \(p.31-9\)](#)
- [非 RPF トラフィック \(p.31-10\)](#)
- [マルチキャスト高速ドロップ \(p.31-11\)](#)
- [MFIB \(p.31-12\)](#)
- [S/M,224/4 \(p.31-13\)](#)

## CEF、MFIB、およびレイヤ 2 フォワーディング

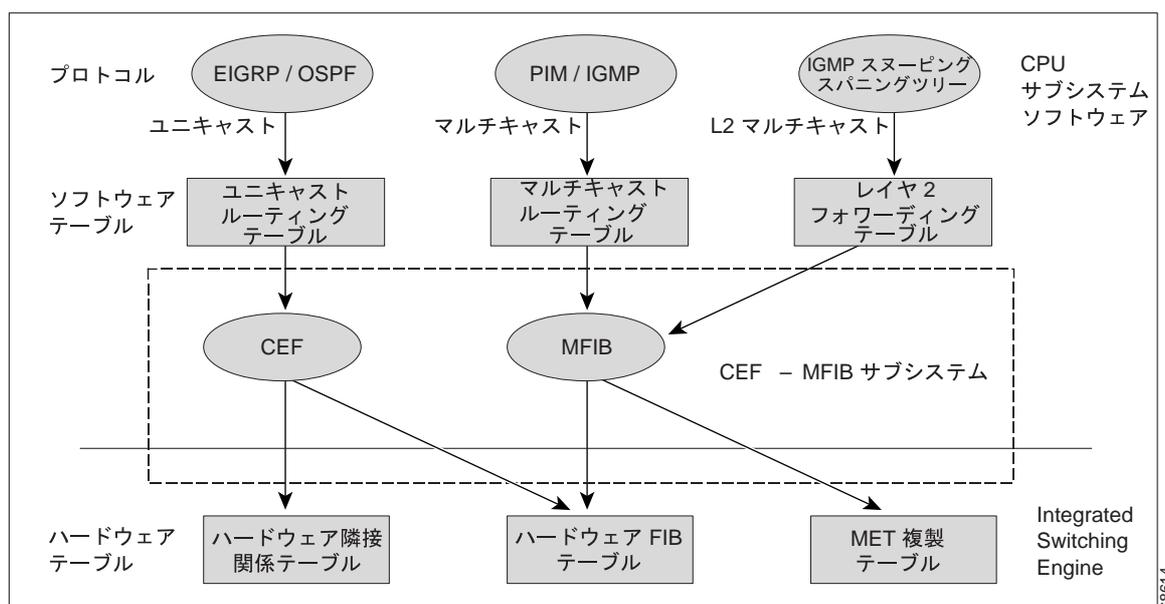
Catalyst 4000 ファミリー スイッチに実装された IP マルチキャストは、中央集中型 Cisco Express Forwarding (CEF; シスコ エクスプレス フォワーディング) の拡張機能です。CEF は、上位レイヤのユニキャストルーティングテーブル (BGP、OSPF、EIGRP などのユニキャストルーティングプロトコルによって作成される) から情報を抽出し、この情報をハードウェア Forwarding Information Base (FIB; 転送情報ベース) にロードします。FIB のユニキャストルートを使用すると、上位レイヤのルーティングテーブルでルートが変更された場合でも、ハードウェア ルーティング ステートの 1 つのルートを変更するだけです。ハードウェアでユニキャスト パケットを転送するために、Integrated Switching Engine は Ternary CAM (TCAM) から送信元および宛先ルートを検索し、ハードウェア FIB から隣接インデックスを取り出して、ハードウェア ネイバー テーブル関係からレイヤ 2 リライト情報およびネクストホップアドレスを取得します。

Multicast Forwarding Information Base (MFIB) サブシステムは、ユニキャスト CEF のマルチキャスト版です。この MFIB サブシステムは、PIM および IGMP によって作成されるマルチキャストルートを抽出し、ハードウェア転送のためのプロトコル独立フォーマットにします。MFIB サブシステムは、プロトコル固有の情報を削除し、必要なフォワーディング情報だけを残します。MFIB テーブルの各エントリは、(S,G) または (\*,G) ルート、入力 RPF VLAN、およびレイヤ 3 出力インターフェイスのリストで構成されます。MFIB サブシステムは、プラットフォーム依存の管理ソフトウェアと連携して、このマルチキャストルーティング情報をハードウェア FIB およびハードウェア Multicast Expansion Table (MET) にロードします。

Catalyst 4000 ファミリー スイッチは、レイヤ 3 ルーティングとレイヤ 2 ブリッジングを同時に実行します。1 つの VLAN インターフェイスに複数のレイヤ 2 スイッチポートを設定できます。マルチキャストパケットを転送すべき出力スイッチポートの集合を判別するため、Supervisor Engine III はレイヤ 3 の MFIB 情報をレイヤ 2 のフォワーディング情報と組み合わせ、ハードウェア MET に保存してパケット複製を行います。

図 31-3 に、Catalyst 4000 ファミリー スイッチがどのようにユニキャストルーティング、マルチキャストルーティング、およびレイヤ 2 ブリッジング情報を組み合わせ、ハードウェアで転送を実行するかを示します。

図 31-3 ハードウェアでの CEF、MFIB、およびレイヤ 2 フォワーディング情報の組み合わせ



MFIB ルートは、CEF ユニキャストルートと同様にレイヤ 3 であるため、該当するレイヤ 2 情報と結合する必要があります。MFIB ルートの例を示します。

```
(* ,224.1.2.3)
RPF interface is Vlan3
Output Interfaces are:
Vlan 1
Vlan 2
```

ルート (\*,224.1.2.3) がハードウェア FIB テーブルにロードされ、出力インターフェイスのリストが MET にロードされます。出力インターフェイスのリストへのポインタ、MET インデックス、および RPF インターフェイスも、(\*,224.1.2.3) ルートとともにハードウェア FIB にロードされます。ハードウェアにこの情報をロードすることで、レイヤ 2 情報との結合を開始できるようになります。VLAN 1 上の出力インターフェイスについて、Integrated Switching Engine は VLAN 1 上でスパンニングツリー フォワーディング ステートにあるすべてのスイッチポートにパケットを送信する必要があります。VLAN 2 についても同じプロセスが適用されます。VLAN 2 のスイッチポートの集合を判別するには、レイヤ 2 フォワーディングテーブルが使用されます。

ハードウェアがパケットをルーティングする場合、すべての出力インターフェイスのすべてのスイッチポートにパケットを送信するだけでなく、ハードウェアは入力 VLAN の (パケットが到着したスイッチポートを除く) すべてのスイッチポートにも、パケットを送信します。たとえば、VLAN 3 に 2 つのスイッチポート Gig 3/1 および Gig 3/2 があると仮定します。Gig 3/1 上のホストがマルチキャスト パケットを送信すると、Gig 3/2 上のホストもそのパケットを受信しなければならない場合があります。Gig 3/2 上のホストにマルチキャスト パケットを送信するには、MET にロードされるポートセットに入力 VLAN のすべてのスイッチポートを追加する必要があります。

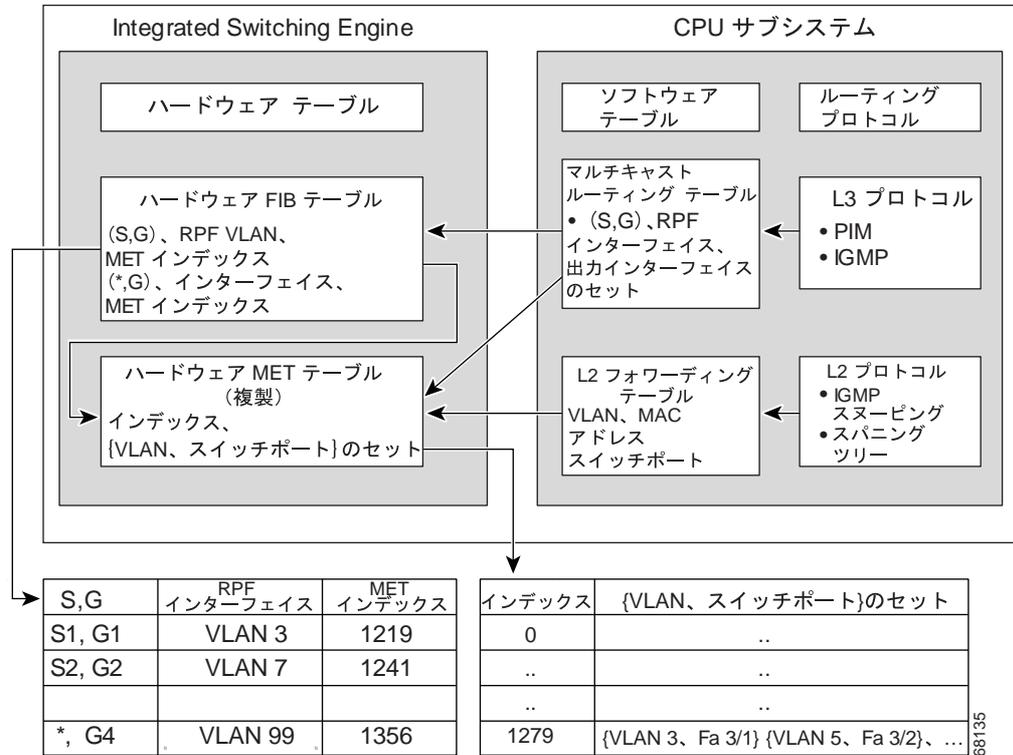
VLAN 1 に 1/1 および 1/2、VLAN 2 に 2/1 および 2/2、VLAN 3 に 3/1 および 3/2 が含まれていれば、このルート用の MET チェーンには、スイッチポート 1/1、1/2、2/1、2/2、3/1、および 3/2 が含まれることとなります。

IGMP スヌーピングがオンの場合、パケットは VLAN 2 のすべての出力スイッチポートに転送されるとは限りません。IGMP スヌーピングによって、グループ メンバまたはルータが存在すると判断されたスイッチポートだけに、パケットが転送されます。たとえば、VLAN 1 で IGMP スヌーピングがイネーブルで、IGMP スヌーピングによってポート 1/2 のみにグループ メンバが存在すると判断された場合、MET チェーンには、スイッチポート 1/1、1/2、2/1、2/2、3/1、および 3/2 が含まれることとなります。

### IP マルチキャスト テーブル

図 31-4 に、Catalyst 4000 ファミリー スイッチがハードウェアで IP マルチキャスト パケットを転送する目的で使用する主なデータ構造を示します。

図 31-4 IP マルチキャスト テーブルおよびプロトコル



Integrated Switching Engine は、個々の IP マルチキャスト ルートを識別する目的で、ハードウェア FIB テーブルを維持します。各エントリは、宛先グループの IP アドレスおよびオプションの送信元 IP アドレスで構成されます。マルチキャストトラフィックは、主に (S,G) および (\*,G) の 2 種類のルート上を流れます。(S,G) ルートは、マルチキャスト送信元の IP アドレスと、マルチキャストグループ宛先の IP アドレスに基づいて、送信元からグループへ流れます>(\*,G) ルートのトラフィックは、PIM RP からグループ G のすべての受信者へ流れます>(\*,G) ルートを使用するのは、希薄モードグループだけです。Integrated Switching Engine ハードウェアには、合計 128,000 のルート用のスペースが準備されています。これらがユニキャストルート、マルチキャストルート、およびマルチキャスト高速ドロップエントリによって共有されます。

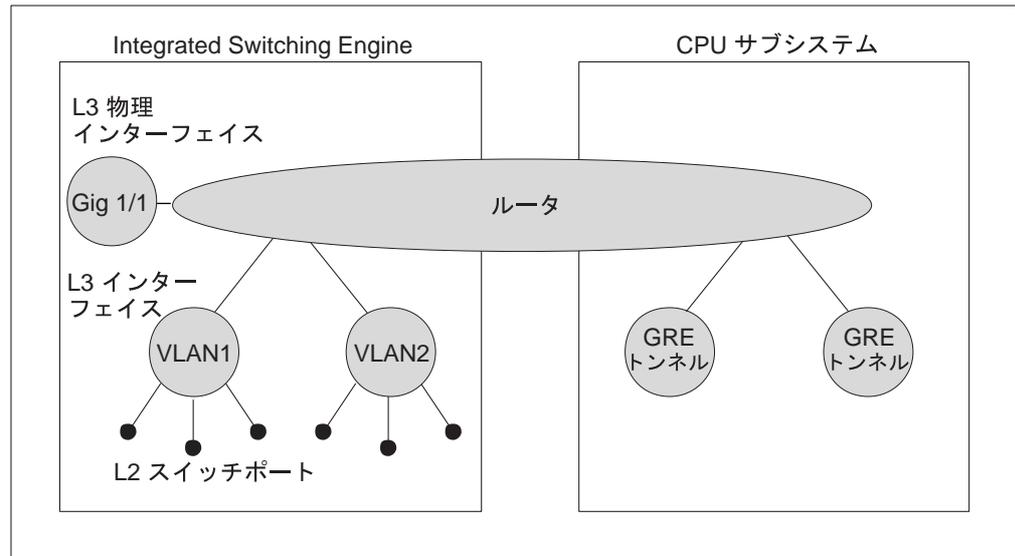
出力インターフェイスのリストは、MET に保存されます。MET には、最大 32,000 の出力インターフェイスリスト用のスペースがあります。MET リソースは、レイヤ 3 マルチキャストルートおよびレイヤ 2 マルチキャストエントリによって共有されます。ハードウェアで使用できる出力インターフェイスリストの実際数は、設定によって異なります。マルチキャストルートの総数が 32,000 を超えると、Integrated Switching Engine によってマルチキャストパケットをスイッチングできなくなる場合があります。そのパケットは、CPU サブシステムによってきわめて低い速度で転送されることになります。

## ハードウェアおよびソフトウェアによる転送

Integrated Switching Engine は通常、パケットをハードウェアで非常に高速で転送します。CPU サブシステムは、例外パケットをソフトウェアで転送します。Integrated Switching Engine が大部分のパケットをハードウェアで転送していることは、統計レポートからわかります。

図 31-5 に、ハードウェアとソフトウェアの転送コンポーネントの概念を示します。

図 31-5 ハードウェアおよびソフトウェアの転送コンポーネント



Integrated Switching Engine は、通常の動作モードでは、ハードウェアで VLAN 間ルーティングを実行します。CPU サブシステムは、ソフトウェアによる転送のために、Generic Routing Encapsulation (GRE; 総称ルーティング カプセル化) トンネルをサポートしています。

複製は、パケットの 1 コピーを送信する代わりに、パケットを複製して複数のコピーを送信する転送の一種です。レイヤ 3 で複製が行われるのは、マルチキャストパケットに限られます。ユニキャストパケットが複数のレイヤ 3 インターフェイス用に複製されることはありません。IP マルチキャスト動作では、着信した IP マルチキャストパケットごとに、そのパケットの多くの複製が送信されます。

IP マルチキャストパケットを伝送するルートのタイプは、次のとおりです。

- ハードウェア ルート
- ソフトウェア ルート
- 部分的なルート

ハードウェア ルートは、Integrated Switching Engine ハードウェアがパケットのすべての複製を転送する場合に発生します。ソフトウェア ルートは、CPU サブシステム ソフトウェアがパケットのすべての複製を転送する場合に発生します。部分的なルートは、Integrated Switching Engine が一部の複製をハードウェアで転送し、CPU サブシステムが一部の複製をソフトウェアで転送する場合に発生します。

## 部分的なルート



(注) 以下に記載する条件が成立する場合、CPU サブシステム ソフトウェアによって複製が転送されますが、ハードウェアによる複製の転送パフォーマンスに影響はありません。

あるルートに対するパケットの複製の一部が CPU サブシステムによって転送される条件は、次のとおりです。

- **ip igmp join-group** コマンドを使用して、マルチキャスト送信元の RPF インターフェイス上の IP マルチキャスト グループのメンバとしてスイッチを設定している場合
- スイッチが PIM 希薄モードの送信元へのファースト ホップである場合。この場合、スイッチは RP に PIM Register メッセージを送信する必要があります。

## ソフトウェア ルート



(注) RPF インターフェイスまたは出力インターフェイスの設定について次の条件が 1 つでも成立すると、出力のすべての複製はソフトウェアで実行されます。

あるルートに対するパケットの複製の一部が CPU サブシステム ソフトウェアによって転送される条件は、次のとおりです。

- インターフェイスがマルチキャスト ヘルパーを使用して設定されている場合
- インターフェイスが GRE トンネルまたは Distance Vector Multicast Routing Protocol (DVMRP) トンネルである場合
- インターフェイスが Advanced Research Products Agency (ARPA) 以外のカプセル化を使用している場合

次のパケットは、常にソフトウェアによって転送されます。

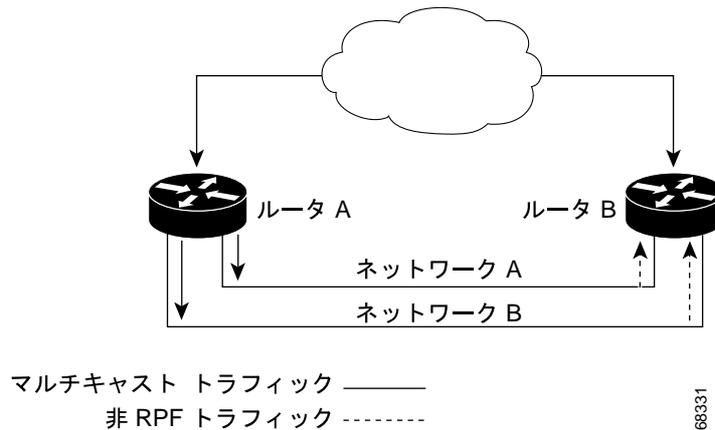
- 224.0.0.\* (\* は 0 ~ 255) の範囲のマルチキャスト グループに送信されるパケット。この範囲は、ルーティング プロトコルが使用します。レイヤ 3 スイッチングでは、この範囲以外のすべてのマルチキャスト グループ アドレスがサポートされています。
- IP オプション付きのパケット

## 非 RPF トラフィック

RPF チェックに失敗したトラフィックを、非 RPF トラフィックといいます。Integrated Switching Engine は、非 RPF トラフィックをフィルタリング (持続的にドロップ) するか、またはレート制限して転送します。

複数のレイヤ 3 スイッチまたはルータが同一の LAN セグメントに接続されている冗長な構成で、送信元から発信インターフェイス上の受信側へマルチキャスト トラフィックを転送するのは、1 台の装置だけです。図 31-6 に、一般的なネットワーク構成で非 RPF トラフィックが発生した状況を示します。

図 31-6 スタブ ネットワークにおける冗長マルチキャスト ルータ構成



この種のトポロジでは、PIM DR 指定ルータ (PIM DR) であるルータ A だけが共通の VLAN にデータを転送します。ルータ B は転送されたマルチキャスト トラフィックを受信しますが、このトラフィックをドロップします。不正なインターフェイスでこのトラフィックが着信したので、RPF チェックに失敗するためです。このように RPF チェックに失敗するトラフィックを、非 RPF トラフィックといいます。

## マルチキャスト高速ドロップ

PIM-SM、PIM-DM などの IP マルチキャスト プロトコルでは、(S,G) または (\*,G) ルートごとに、対応する着信インターフェイスがあります。このインターフェイスを、RPF インターフェイスといいます。予測される RPF インターフェイスとは異なるインターフェイスにパケットが到着することもあります。その場合、PIM によってパケットに特殊なプロトコル処理を行うために、そのパケットを CPU サブシステム ソフトウェアに転送する必要があります。PIM が実行する特殊なプロトコル処理の例としては、PIM アサートプロトコルがあります。

デフォルトでは、Integrated Switching Engine ハードウェアは、非 RPF インターフェイスに着信したすべてのパケットを CPU サブシステム ソフトウェアに送信します。ただし、これらの非 RPF パケットはほとんどの場合、マルチキャスト ルーティング プロトコルに必要ではないので、多くの場合、ソフトウェアによる処理は不要です。何の処置も行わなければ、ソフトウェアに送信される非 RPF パケットのため、CPU に負荷がかかる恐れがあります。

MFIB 高速ドロップをイネーブルまたはディセーブルにするには、`ip mfib fastdrop` コマンドを使用します。

この問題を回避するため、CPU サブシステム ソフトウェアは、RPF に失敗したパケットのうち、スイッチ上で稼働している PIM プロトコルが必要としないパケットを受信した時点で、高速ドロップ エントリをハードウェアにロードします。高速ドロップ エントリは、(S,G, 着信インターフェイス) によって表されます。高速ドロップ エントリに一致するパケットは、入力 VLAN でブリッジングされますが、ソフトウェアには送信されません。したがって、CPU サブシステム ソフトウェアがこれらの RPF エラーを処理し、必ずしも過負荷になるものではありません。

リンクのダウン、ユニキャスト ルーティング テーブルの変更などのプロトコル イベントによって、安全に高速ドロップが可能なパケットの集合に影響が出ることがあります。以前は高速ドロップを行っても問題のなかったパケットを、トポロジの変更後、PIM ソフトウェアに処理させるため、CPU サブシステム ソフトウェアに転送する必要があります。CPU サブシステム ソフトウェアは、プロトコル イベントにตอบสนองして高速ドロップ エントリのフラッシュを行い、IOS の PIM コードが必要な RPF エラーをすべて処理できるようにします。

一部のトポロジでは、RPF エラーが繰り返し発生する可能性があるため、ハードウェアにおける高速ドロップ エントリの使用が特に重要になります。高速ドロップ エントリがなければ、処理する必要のない RPF エラー パケットによって CPU が過負荷になる可能性があります。

## MFIB

MFIB サブシステムは、Catalyst 4000 ファミリー スイッチ上の Integrated Switching Engine ハードウェアの IP マルチキャスト ルーティングをサポートします。MFIB は、論理的には CPU サブシステム ソフトウェアの IP マルチキャスト ルーティング プロトコル (PIM、IGMP、MSDP、MBGP、および DVMRP) と、ハードウェアで IP マルチキャスト ルーティングを管理するためのプラットフォーム固有のコードとの間に存在します。MFIB は、マルチキャスト ルーティング プロトコルによって作成されたルーティング テーブル情報を、Integrated Switching Engine ハードウェアが効率的に処理して転送に使用可能な、簡易なフォーマットに変換します。

マルチキャスト ルーティング テーブルの情報を表示するには、**show ip mroute** コマンドを使用します。MFIB テーブルの情報を表示するには、**show ip mfib** コマンドを使用します。



(注)

Supervisor Engine 6-E システムでは、**show ip mfib** コマンドはハードウェア カウンタを出力しません。

MFIB テーブルには、IP マルチキャスト ルートの集合が含まれます。IP マルチキャスト ルートには、(S,G) ルート、(\*,G) ルートなど、いくつかのタイプがあります。MFIB テーブルの各ルートに、オプションの 1 つまたは複数のフラグを対応付けることができます。ルート フラグは、ルートに一致するパケットの転送方法を指示します。たとえば、MFIB ルートに付けられた **Internal Copy (IC)** フラグは、スイッチ上のプロセスがパケットのコピーを受信する必要があることを意味します。MFIB ルートに対応付けできるフラグは、次のとおりです。

- **Internal Copy (IC)** フラグ — ルータ上のプロセスが、特定のルートに一致するすべてのパケットのコピーを受信する必要がある場合に設定します。
- **Signalling (S)** フラグ — このルートに一致するパケットを受信したときに、プロセスに通知する必要がある場合に設定します。シグナリング インターフェイス上でのパケット受信に応答して、プロトコル コードが MFIB ステートを更新するなどの動作を行うことが考えられます。
- **Connected (C)** フラグ — このフラグを MFIB ルートに設定した場合、直接接続されたホストによってルートに送信されたパケットだけをプロトコル プロセスに通知する必要があるという点を除き、**Signalling (S)** フラグと同じ意味を持ちます。

ルートには、1 つまたは複数のインターフェイスに対応するオプションのフラグを設定することもできます。たとえば、VLAN 1 に関するフラグを設定した (S,G) ルートは、VLAN 1 に着信するパケットの取り扱いを指示するとともに、このルートに一致するパケットを VLAN 1 に転送すべきかどうかを示します。MFIB でサポートされるインターフェイス単位のフラグは、次のとおりです。

- **Accepting (A)** — マルチキャスト ルーティングで RPF インターフェイスであることが明らかでないインターフェイスに設定します。**Accepting (A)** をマークされたインターフェイスに着信したパケットは、すべての **Forwarding (F)** インターフェイスに転送されます。
- **Forwarding (F)** — 上記のように、**Accepting (A)** フラグと組み合わせて使用します。**Forwarding** インターフェイスの集合は、マルチキャスト olist (output interface list) と呼ばれるものを形成します。
- **Signalling (S)** — このインターフェイスにパケットが着信したとき、IOS の何らかのマルチキャスト ルーティング プロトコル プロセスに通知する必要がある場合に設定します。

- Not Platform fast-switched (NP) — Forwarding (F) フラグと組み合わせて使用します。出力インターフェイスをプラットフォームによって高速スイッチングできない場合に、Forwarding インターフェイスには Not Platform fast-switched というマークも付けられます。NP フラグは通常、ハードウェアで Forwarding インターフェイスをルーティングできず、ソフトウェア転送が必要な場合に使用されます。たとえば、Catalyst 4000 ファミリー スイッチ トンネル インターフェイスはハードウェア スwitching されないため、これらのインターフェイスには NP フラグが付けられます。ルートに対応付けられた NP インターフェイスがある場合、Accepting インターフェイスに着信するパケットごとに、パケットのコピーが 1 つずつソフトウェア転送パスに送信され、ハードウェア スwitching されなかったインターフェイス用にパケットがソフトウェアで複製されます。



(注)

PIM-SM ルーティングを使用している場合、MFIB ルートには、PimTunnel [1.2.3.4] などのインターフェイスが含まれる場合があります。このインターフェイスは、パケットが特定の宛先アドレスに対してトンネリングされていることを表すために、MFIB サブシステムが作成する仮想インターフェイスです。PimTunnel インターフェイスは、通常の `show interface` コマンドでは表示できません。

## S/M,224/4

MFIB では、マルチキャスト対応のインターフェイスごとに (S/M,224/4) エントリが作成されます。このエントリによって、直接接続されたネイバーから送信されたすべてのパケットが、PIM-SM RP に Register カプセル化されるようになります。一般に、PIM-SM によって (S,G) ルートが確立されるまでの間、ごく少数のパケットだけが (S/M,224/4) ルートを使用して転送されます。

たとえば、IP アドレス 10.0.0.1 およびネットマスク 255.0.0.0 のインターフェイスで、送信元アドレスがクラス A ネットワーク 10 に所属する IP マルチキャスト パケットにすべて一致するルートが作成されると仮定します。このルートは、慣例的なサブネット / マスク長の表記では (10/8,224/4) と記述されます。インターフェイスに複数の IP アドレスが割り当てられている場合には、これらの IP アドレスごとに 1 つずつルートが作成されます。

## サポートされない機能

このリリースでは、次の IP マルチキャスト機能はサポートされません。

- マルチキャスト グループへの伝送速度の制御
- 等コスト パス間での IP マルチキャスト トラフィックの負荷分割

## IP マルチキャストルーティングの設定

ここでは、IP マルチキャストルーティングの設定作業について説明します。

- IP マルチキャストルーティングのデフォルト設定 (p.31-14)
- IP マルチキャストルーティングのイネーブル化 (p.31-15)
- インターフェイス上での PIM のイネーブル化 (p.31-15)

Auto-RP、PIM バージョン 2、および IP マルチキャストスタティックルートなどの IP マルチキャストルーティングの詳細については、『Cisco IOS IP and IP Routing Configuration Guide』Release 12.3 を参照してください。

### IP マルチキャストルーティングのデフォルト設定

表 31-1 に、IP マルチキャストのデフォルト設定を示します。

表 31-1 IP マルチキャストのデフォルト設定

機能	デフォルト値
RPF のレート制限	グローバルでイネーブル
IP マルチキャストルーティング	グローバルでディセーブル  (注) IP マルチキャストルーティングがディセーブルになっている場合、IP マルチキャストトラフィックデータは Catalyst 4000 ファミリスイッチによって転送されません。ただし、IP マルチキャスト制御トラフィックは引き続き処理および転送されます。したがって、IP マルチキャストルーティングをディセーブルにしても、IP マルチキャストルートはルーティングテーブルに残ります。
PIM	すべてのインターフェイス上でディセーブル
IGMP スヌーピング	すべての VLAN インターフェイス上でイネーブル  (注) 特定のインターフェイス上で IGMP スヌーピングをディセーブルにすると、すべての出力ポートが Integrated Switching Engine によって転送されます。入力 VLAN インターフェイス上で IGMP スヌーピングをディセーブルにすると、そのインターフェイスに関連するマルチキャストパケットは、VLAN 上のすべてのフォワーディングスイッチポートに送信されます。



(注) Source Specific Multicast および IGMPv3 がサポートされています。

IGMPv3 および IGMP を備えた Source Specific Multicast の詳細については、次の URL を参照してください。

[http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/software/ios122/122cgr/fipr\\_c/ipcpt3/1cfssm.htm](http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/software/ios122/122cgr/fipr_c/ipcpt3/1cfssm.htm)

## IP マルチキャストルーティングのイネーブル化

IP マルチキャストルーティングをイネーブルにすると、Catalyst 4000 ファミリースイッチでマルチキャストパケットを転送できるようになります。ルータ上で IP マルチキャストルーティングをイネーブルにするには、グローバルコンフィギュレーションモードで次の作業を行います。

コマンド	目的
Switch(config)# <b>ip multicast-routing</b>	IP マルチキャストルーティングをイネーブルにします。

## インターフェイス上での PIM のイネーブル化

インターフェイス上で PIM をイネーブルにすると、そのインターフェイス上で IGMP 動作もイネーブルになります。インターフェイスは、稠密モード、希薄モード、または希薄/稠密モードのいずれかに設定できます。これらのモードは、レイヤ 3 スイッチまたはルータによるマルチキャストルーティングテーブルの書き込み方法と、レイヤ 3 スイッチまたはルータが直接接続された LAN から受信したマルチキャストパケットの転送方法を決定します。インターフェイスで IP マルチキャストルーティングを実行するには、PIM を上記のモードのいずれかでイネーブルにする必要があります。

マルチキャストルーティングテーブルの書き込みでは、稠密モードインターフェイスは常にテーブルに追加されます。希薄モードインターフェイスは、ダウンストリームルータから定期的な Join メッセージを受信した場合、またはインターフェイス上に直接接続されたメンバが存在する場合にかぎり、テーブルに追加されます。LAN から転送する場合、グループが認識している RP があれば、希薄モード動作が行われます。その場合、パケットはカプセル化され、その RP に送信されます。認識している RP がなければ、パケットは稠密モードの方式でフラッディングされます。特定の送信元からのマルチキャストトラフィックが十分であれば、受信側のファーストホップルータがその送信元に Join メッセージを送信し、送信元を基点とするディストリビューションツリーが構築されます。

デフォルトで設定されるモードはありません。デフォルトでは、インターフェイス上でマルチキャストルーティングはディセーブルに設定されています。

## 稠密モードのイネーブル化

インターフェイス上の PIM を稠密モードに設定するには、次の作業を行います。

コマンド	目的
Switch(config-if)# <b>ip pim dense-mode</b>	インターフェイス上で稠密モード PIM をイネーブルにします。

PIM インターフェイスを稠密モードに設定する例については、この章の最後にある「[PIM 稠密モードの例](#)」を参照してください。

## 希薄モードのイネーブル化

インターフェイス上の PIM を希薄モードに設定するには、次の作業を行います。

コマンド	目的
Switch(config-if)# <b>ip pim sparse-mode</b>	インターフェイス上で希薄モード PIM をイネーブルにします。

PIM インターフェイスを希薄モードに設定する例については、この章の最後にある「[PIM 希薄モードの例](#)」を参照してください。

## 希薄 / 稠密モードのイネーブル化

**ip pim sparse-mode** または **ip pim dense-mode** コマンドを使用すると、インターフェイス全体に希薄モードまたは稠密モードが適用されます。ただし、環境によっては、単一リージョン内の一部のグループについては PIM を希薄モードで実行し、残りのグループについては稠密モードで実行しなければならない場合があります。

稠密モードだけ、または希薄モードだけをイネーブルにするのではなく、希薄 / 稠密モードをイネーブルにできます。この場合、グループが稠密モードであればインターフェイスは稠密モードとして扱われ、グループが希薄モードであればインターフェイスは希薄モードとして扱われます。グループを希薄グループとして扱い、インターフェイスが希薄 / 稠密モードである場合には、RP が必要です。

希薄 / 稠密モードを設定する場合、希薄または稠密の概念はスイッチ上のグループに適用され、ネットワーク管理者は同じ概念をネットワーク全体に適用する必要があります。

希薄 / 稠密モードのもう 1 つの利点は、Auto-RP 情報を稠密モードの方式で配布しながら、ユーザグループのマルチキャストグループを希薄モードの方式で使用できるという点です。したがって、リーフルータ上にデフォルト RP を設定する必要はありません。

インターフェイスが稠密モードで取り扱われる場合、次のいずれかの条件が満たされると、そのインターフェイスはマルチキャストルーティングテーブルの発信インターフェイスリストに追加されます。

- インターフェイス上にメンバまたは DVMRP ネイバーが存在する場合
- PIM ネイバーが存在し、グループがプルーニングされていない場合

インターフェイスが希薄モードで取り扱われる場合、次のいずれかの条件が満たされると、そのインターフェイスはマルチキャストルーティングテーブルの発信インターフェイスリストに追加されます。

- インターフェイス上にメンバまたは DVMRP ネイバーが存在する場合
- インターフェイス上の PIM ネイバーが明示的な Join メッセージを受信している場合

PIM がグループと同じモードで動作できるようにするには、次の作業を行います。

コマンド	目的
Switch(config-if)# <b>ip pim sparse-dense-mode</b>	PIM がグループに応じて、希薄モードまたは稠密モードのいずれかで動作できるようにします。

## IP マルチキャスト ルーティングのモニタリングおよびメンテナンス

特定のキャッシュ、テーブル、またはデータベースの内容をすべて削除できます。さらに、特定の統計情報を表示することもできます。ここでは、IP マルチキャストのモニタリングおよびメンテナンス方法について説明します。

- システムおよびネットワーク統計情報の表示 (p.31-17)
- マルチキャスト ルーティング テーブルの表示 (p.31-18)
- IP MFIB の表示 (p.31-21)
- IP MFIB 高速ドロップの表示 (p.31-22)
- PIM 統計情報の表示 (p.31-22)
- テーブルおよびデータベースの削除 (p.31-23)

### システムおよびネットワーク統計情報の表示

IP ルーティング テーブルやデータベースの内容など、特定の統計情報を表示できます。表示された情報に基づいて、リソースの利用状況を調べたり、ネットワーク上で発生した問題を解決できます。また、ノードの到達可能性に関する情報を表示し、使用する装置の packets がネットワーク上でたどるルーティングパスを明らかにすることもできます。

各種のルーティング統計情報を表示するには、次の作業を行います。

コマンド	目的
Switch# <b>ping</b> [group-name   group-address]	マルチキャスト グループ アドレスに Internet Control Message Protocol (ICMP) エコー要求を送信します。
Switch# <b>show ip mroute</b> [hostname   group_number]	IP マルチキャスト ルーティング テーブルの内容を表示します。
Switch# <b>show ip pim interface</b> [type number] [count]	PIM に設定されているインターフェイスに関する情報を表示します。
Switch# <b>show ip interface</b>	すべてのインターフェイスについて PIM 情報を表示します。

## マルチキャスト ルーティング テーブルの表示

稠密モードで動作しているルータに関する **show ip mroute** コマンドの出力例を示します。このコマンドでは、マルチキャスト グループ `cbone-audio` に関する IP マルチキャスト FIB テーブルの内容が表示されます。

```
Switch# show ip mroute cbone-audio

IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, C - Connected, L - Local, P - Pruned
R - RP-bit set, F - Register flag, T - SPT-bit set
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop, State/Mode

(*, 224.0.255.1), uptime 0:57:31, expires 0:02:59, RP is 0.0.0.0, flags: DC
  Incoming interface: Null, RPF neighbor 0.0.0.0, Dvmrp
  Outgoing interface list:
    Ethernet0, Forward/Dense, 0:57:31/0:02:52
    Tunnel0, Forward/Dense, 0:56:55/0:01:28

(198.92.37.100/32, 224.0.255.1), uptime 20:20:00, expires 0:02:55, flags: C
  Incoming interface: Tunnel0, RPF neighbor 10.20.37.33, Dvmrp
  Outgoing interface list:
    Ethernet0, Forward/Dense, 20:20:00/0:02:52
```

次に、希薄モードで動作しているルータに関する **show ip mroute** コマンドの出力例を示します。

```
Switch# show ip mroute

IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, C - Connected, L - Local, P - Pruned
R - RP-bit set, F - Register flag, T - SPT-bit set
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop, State/Mode

(*, 224.0.255.3), uptime 5:29:15, RP is 198.92.37.2, flags: SC
  Incoming interface: Tunnel0, RPF neighbor 10.3.35.1, Dvmrp
  Outgoing interface list:
    Ethernet0, Forward/Sparse, 5:29:15/0:02:57

(198.92.46.0/24, 224.0.255.3), uptime 5:29:15, expires 0:02:59, flags: C
  Incoming interface: Tunnel0, RPF neighbor 10.3.35.1
  Outgoing interface list:
    Ethernet0, Forward/Sparse, 5:29:15/0:02:57
```



(注)

ハードウェアで転送されるパケットについては、インターフェイス タイマーは更新されません。エントリ タイマーは、約 5 秒ごとに更新されます。

次に、**show ip mroute** コマンドに **summary** キーワードを指定した場合の出力例を示します。

```
Switch# show ip mroute summary

IP Multicast Routing Table
Flags: D - Dense, S - Sparse, C - Connected, L - Local, P - Pruned
       R - RP-bit set, F - Register flag, T - SPT-bit set, J - Join SPT
Timers: Uptime/Expires
Interface state: Interface, Next-Hop, State/Mode

(*, 224.255.255.255), 2d16h/00:02:30, RP 171.69.10.13, flags: SJPC
(*, 224.2.127.253), 00:58:18/00:02:00, RP 171.69.10.13, flags: SJC
(*, 224.1.127.255), 00:58:21/00:02:03, RP 171.69.10.13, flags: SJC

(*, 224.2.127.254), 2d16h/00:00:00, RP 171.69.10.13, flags: SJCL
(128.9.160.67/32, 224.2.127.254), 00:02:46/00:00:12, flags: CLJT
(129.48.244.217/32, 224.2.127.254), 00:02:15/00:00:40, flags: CLJT
(130.207.8.33/32, 224.2.127.254), 00:00:25/00:02:32, flags: CLJT
(131.243.2.62/32, 224.2.127.254), 00:00:51/00:02:03, flags: CLJT
(140.173.8.3/32, 224.2.127.254), 00:00:26/00:02:33, flags: CLJT
(171.69.60.189/32, 224.2.127.254), 00:03:47/00:00:46, flags: CLJT
```

次に、**show ip mroute** コマンドに **active** キーワードを指定した場合の出力例を示します。

```
Switch# show ip mroute active

Active IP Multicast Sources - sending >= 4 kbps

Group: 224.2.127.254, (sdr.cisco.com)
  Source: 146.137.28.69 (mbone.ipd.anl.gov)
    Rate: 1 pps/4 kbps(1sec), 4 kbps(last 1 secs), 4 kbps(life avg)

Group: 224.2.201.241, ACM 97
  Source: 130.129.52.160 (webcast3-e1.acm97.interop.net)
    Rate: 9 pps/93 kbps(1sec), 145 kbps(last 20 secs), 85 kbps(life avg)

Group: 224.2.207.215, ACM 97
  Source: 130.129.52.160 (webcast3-e1.acm97.interop.net)
    Rate: 3 pps/31 kbps(1sec), 63 kbps(last 19 secs), 65 kbps(life avg)
```

次に、`show ip mroute` コマンドに `count` キーワードを指定した場合の出力例を示します。

```
Switch# show ip mroute count

IP Multicast Statistics - Group count: 8, Average sources per group: 9.87
Counts: Pkt Count/Pkts per second/Avg Pkt Size/Kilobits per second

Group: 224.255.255.255, Source count: 0, Group pkt count: 0
  RP-tree: 0/0/0/0

Group: 224.2.127.253, Source count: 0, Group pkt count: 0
  RP-tree: 0/0/0/0

Group: 224.1.127.255, Source count: 0, Group pkt count: 0
  RP-tree: 0/0/0/0

Group: 224.2.127.254, Source count: 9, Group pkt count: 14
  RP-tree: 0/0/0/0
  Source: 128.2.6.9/32, 2/0/796/0
  Source: 128.32.131.87/32, 1/0/616/0
  Source: 128.125.51.58/32, 1/0/412/0
  Source: 130.207.8.33/32, 1/0/936/0
  Source: 131.243.2.62/32, 1/0/750/0
  Source: 140.173.8.3/32, 1/0/660/0
  Source: 146.137.28.69/32, 1/0/584/0
  Source: 171.69.60.189/32, 4/0/447/0
  Source: 204.162.119.8/32, 2/0/834/0

Group: 224.0.1.40, Source count: 1, Group pkt count: 3606
  RP-tree: 0/0/0/0
  Source: 171.69.214.50/32, 3606/0/48/0, RPF Failed: 1203

Group: 224.2.201.241, Source count: 36, Group pkt count: 54152
  RP-tree: 7/0/108/0
  Source: 13.242.36.83/32, 99/0/123/0
  Source: 36.29.1.3/32, 71/0/110/0
  Source: 128.9.160.96/32, 505/1/106/0
  Source: 128.32.163.170/32, 661/1/88/0
  Source: 128.115.31.26/32, 192/0/118/0
  Source: 128.146.111.45/32, 500/0/87/0
  Source: 128.183.33.134/32, 248/0/119/0
  Source: 128.195.7.62/32, 527/0/118/0
  Source: 128.223.32.25/32, 554/0/105/0
  Source: 128.223.32.151/32, 551/1/125/0
  Source: 128.223.156.117/32, 535/1/114/0
  Source: 128.223.225.21/32, 582/0/114/0
  Source: 129.89.142.50/32, 78/0/127/0
  Source: 129.99.50.14/32, 526/0/118/0
  Source: 130.129.0.13/32, 522/0/95/0
  Source: 130.129.52.160/32, 40839/16/920/161
  Source: 130.129.52.161/32, 476/0/97/0
  Source: 130.221.224.10/32, 456/0/113/0
  Source: 132.146.32.108/32, 9/1/112/0
```



(注)

マルチキャストルートのバイトおよびパケット統計情報がサポートされるのは、最初の 1024 個のマルチキャストルートに限られます。出力インターフェイスの統計情報は維持されません。

## IP MFIB の表示

MFIB のすべてのルート（上位レイヤのルーティング プロトコル データベースには存在しないが、高速スイッチングをさらに高速化するために使用されるルートも含む）を表示できます。これらのルートは、稠密モード転送が使用されている場合でも、MFIB に表示されます。

MFIB の各種のルーティング ルートを表示するには、次の作業のいずれかを行います。

コマンド	目的
Switch# <code>show ip mfib</code>	パケット転送に使用されている (S,G) ルートおよび (*,G) ルートを表示します。すべてのマルチキャスト ルートについて、高速スイッチング、低速スイッチング、およびパルシャル スイッチングされたパケットの数が表示されます。
Switch# <code>show ip mfib all</code>	MFIB のすべてのルート（上位レイヤのルーティング プロトコル データベースには存在しないが、高速スイッチングをさらに高速化するために使用されるルートも含む）を表示します。これらのルートには、(S/M,224/4) ルートが含まれます。
Switch# <code>show ip mfib log [n]</code>	最近発生した n 個の MFIB 関連イベント ログを、新しい順に表示します。
Switch# <code>show ip mfib counters</code>	MFIB 関連イベントのカウンタを表示します。0 以外のカウンタだけが表示されます。

次に、`show ip mfib` コマンドの出力例を示します。

```
IP Multicast Forwarding Information Base
Entry Flags: C - Directly Connected, S - Signal,
              IC - Internal Copy
Interface Flags: A - Accept, F - Forward, S - Signal,
                 NP - Not platform switched
Packets: Fast/Partial/Slow Bytes: Fast/Partial/Slow:
(171.69.10.13, 224.0.1.40), flags (IC)
  Packets: 2292/2292/0, Bytes: 518803/0/518803
  Vlan7 (A)
  Vlan100 (F NS)
  Vlan105 (F NS)
(*, 224.0.1.60), flags ()
  Packets: 2292/0/0, Bytes: 518803/0/0
  Vlan7 (A NS)
(*, 224.0.1.75), flags ()
  Vlan7 (A NS)
(10.34.2.92, 239.192.128.80), flags ()
  Packets: 24579/100/0, 2113788/15000/0 bytes
  Vlan7 (F NS)
  Vlan100 (A)
(*, 239.193.100.70), flags ()
  Packets: 1/0/0, 1500/0/0 bytes
  Vlan7 (A)
..
```

高速スイッチング パケットの数は、該当するルート上でハードウェアによってスイッチングされたパケット数を表します。

部分的スイッチング パケットの数は、高速スイッチング パケットが、ソフトウェア処理のため、あるいは 1 つまたは複数の非プラットフォーム スイッチド インターフェイス (PimTunnel インターフェイスなど) に転送されるため、CPU にコピーされた回数を表します。

低速スイッチング パケットの数は、該当するルート上で完全にソフトウェアによってスイッチングされたパケット数を表します。

## IP MFIB 高速ドロップの表示



(注) Supervisor Engine 6-E は、**show ip mfib fastdrop** コマンドをサポートしていません。

高速ドロップ エントリを表示するには、次の作業を行います。

コマンド	目的
Switch# <b>show ip mfib fastdrop</b>	現在アクティブになっているすべての高速ドロップ エントリを表示し、 <b>fastdrop</b> がイネーブルに設定されているかどうかを示します。

次に、**show ip mfib fastdrop** コマンドの出力例を示します。

```
Switch> show ip mfib fastdrop
MFIB fastdrop is enabled.
MFIB fast-dropped flows:
(10.0.0.1, 224.1.2.3, Vlan9 ) 00:01:32
(10.1.0.2, 224.1.2.3, Vlan9 ) 00:02:30
(1.2.3.4, 225.6.7.8, Vlan3) 00:01:50
```

着信パケットがドロップされた、(S,G) フル フローおよび入力インターフェイスが表示されます。タイムスタンプは、エントリの有効時間を表します。

## PIM 統計情報の表示

次に、**show ip pim interface** コマンドの出力例を示します。

```
Switch# show ip pim interface

Address          Interface      Mode   Neighbor  Query   DR
                Count         Interval
198.92.37.6     Ethernet0     Dense  2          30      198.92.37.33
198.92.36.129   Ethernet1     Dense  2          30      198.92.36.131
10.1.37.2       Tunnel0       Dense  1          30      0.0.0.0
```

次に、**show ip pim interface** コマンドに **count** を指定した場合の出力例を示します。

```
Switch# show ip pim interface count

Address          Interface      FS   Mpackets In/Out
171.69.121.35    Ethernet0     *   548305239/13744856
171.69.121.35    Serial0.33    *   8256/67052912
198.92.12.73     Serial0.1719  *   219444/862191
```

次に、IP マルチキャストがイネーブルに設定されている状態で **show ip pim interface** コマンドに **count** を指定した場合の出力例を示します。この例では、高速スイッチングおよびプロセス スイッチングされる PIM インターフェイスのリストと、これらのパケット数が表示されます。IP マルチキャストがイネーブルに設定されているインターフェイスには、H が表示されます。

```
Switch# show ip pim interface count

States: FS - Fast Switched, H - Hardware Switched
Address      Interface      FS  Mpackets In/Out
192.1.10.2   Vlan10         *  H  40886/0
192.1.11.2   Vlan11         *  H  0/40554
192.1.12.2   Vlan12         *  H  0/40554
192.1.23.2   Vlan23         *   0/0
192.1.24.2   Vlan24         *   0/0
```

## テーブルおよびデータベースの削除

特定のキャッシュ、テーブル、またはデータベースの内容をすべて削除できます。特定のキャッシュ、テーブル、またはデータベースの内容が無効である場合、または無効であると考えられる場合に、これらの削除が必要になります。

IP マルチキャスト キャッシュ、テーブル、およびデータベースを削除するには、次の作業のいずれかを行います。

コマンド	目的
Switch# <b>clear ip mroute</b>	IP ルーティング テーブルのエントリを削除します。
Switch# <b>clear ip mfib counters</b>	ルート単位およびグローバルの MFIB カウンタをすべて削除します。
Switch# <b>clear ip mfib fastdrop</b>	高速ドロップ エントリをすべて削除します。



(注)

IP マルチキャスト ルートは、データ パケットが着信した時点で、プロトコル イベントへの応答として再生成されます。

## 設定例

ここでは、IP マルチキャスト ルーティングの設定例を示します。

- [PIM 稠密モードの例 \(p.31-24\)](#)
- [PIM 希薄モードの例 \(p.31-24\)](#)
- [BSR の設定例 \(p.31-24\)](#)

### PIM 稠密モードの例

次に、イーサネット インターフェイス上の稠密モード PIM の設定例を示します。

```
ip multicast-routing
interface ethernet 0
  ip pim dense-mode
```

### PIM 希薄モードの例

次に、希薄モード PIM の設定例を示します。RP ルータは、アドレス 10.8.0.20 のルータです。

```
ip multicast-routing
  ip pim rp-address 10.8.0.20 1
interface ethernet 1
  ip pim sparse-mode
```

### BSR の設定例

次に、候補 BSR (候補 RP も兼ねる) の設定例を示します。

```
version 11.3
!
ip multicast-routing
!
interface Ethernet0
  ip address 171.69.62.35 255.255.255.240
!
interface Ethernet1
  ip address 172.21.24.18 255.255.255.248
  ip pim sparse-dense-mode
!
interface Ethernet2
  ip address 172.21.24.12 255.255.255.248
  ip pim sparse-dense-mode
!
router ospf 1
  network 172.21.24.8 0.0.0.7 area 1
  network 172.21.24.16 0.0.0.7 area 1
!
ip pim bsr-candidate Ethernet2 30 10
ip pim rp-candidate Ethernet2 group-list 5
access-list 5 permit 239.255.2.0 0.0.0.255
```