

MP-BGP ルート リフレクタ

この章の内容は、次のとおりです。

- 外部 BGP スピーカーに対する BGP プロトコル ピアリング (1ページ)
- GUI を使用した MP-BGP ルート リフレクタの設定 (3ページ)
- ACI ファブリックの MP-BGP ルート リフレクタの設定 (4 ページ)
- REST API を使用した MP-BGP ルート リフレクタの設定 (4 ページ)
- MP-BGP ルート リフレクタ設定の確認 (5ページ)

外部 BGP スピーカーに対する BGP プロトコル ピアリング

ACI は、iBGP と eBGP を使用して境界リーフと外部 BGP スピーカーの間のピアリングをサポートします。ACI は、BGP ピアリングで以下の接続をサポートします。

- OSPF 上の iBGP ピアリング
- •OSPF 上の eBGP ピアリング
- 直接接続上の iBGP ピアリング
- 直接接続上の eBGP ピアリング
- スタティック ルート上の iBGP ピアリング



(注) BGP ピアリングで OSPF が使用される場合、OSPF は BGP ピアリング アドレスへのルートの 学習とアドバタイズのみに使用されます。レイヤ 3 Outside ネットワーク (EPG) に適用される すべてのルート制御が BGP プロトコル レベルで適用されます。

ACI は、外部ピアへの iBGP および eBGP 接続用に多数の機能をサポートします。BGP 機能は、[BGP Peer Connectivity Profile] で設定されます。

BGPピアの接続プロファイル機能について、次の表で説明します。

表 1:BGP ピアの接続プロファイル機能

BGP 機能	機能の説明	NX-0S での同等のコマンド
Allow Self-AS	Allowed AS Number Count 設定と併用されます。	allowas-in
Disable peer AS check	アドバタイズ時のピアAS 番号のチェックを無効に します。	disable-peer-as-check
Next-hop self	常にローカルピアアドレ スにネクスト ホップ属性 を設定します。	next-hop-self
Send community	ネイバーにコミュニティ 属性を送信します。	send-community
Send community extended	ネイバーに拡張コミュニ ティ属性を送信します。	send-community extended
Password	BGP MD5 認証。	password
Allowed AS Number Count	Allow Self-AS 機能と併用 されます。	allowas-in
Disable connected check	直接接続された EBGP ネイバーの接続チェックを 無効にします (EBGPネイバーがループバックから ピアリングすることを許可)。	
TTL	EBGPマルチホップ接続の TTL 値を設定します。こ れは EBGP でのみ有効で す。	ebgp-multihop <ttl></ttl>
Autonomous System Number	ピアのリモート自律システム番号。	neighbor <x.x.x.x> remote-as</x.x.x.x>
Local Autonomous System Number Configuration	ローカルAS機能を使用するときのオプション(No Prepend+replace-AS+dual-AS など)。	

BGP 機能	機能の説明	NX-OS での同等のコマンド
Local Autonomous System Number	ファブリック MP-BGP ルートリフレクタ プロ ファイルに割り当てられ ている AS とは異なる AS 番号をアドバタイズする ために使用されるローカ ルAS機能。これは EBGP ネイバーの場合にのみサ ポートされ、ローカルAS 番号がルートリフレクタ ポリシーASと異なってい る必要があります。	

GUI を使用した MP-BGP ルート リフレクタの設定

手順

- ステップ1 メニューバーで、[System] > [System Settings] の順に選択します。
- ステップ2 Navigation ウィンドウで、BGP Route Reflector を右クリックして、Create Route Reflector Node Policy EP をクリックします。
- ステップ**3** [Create Route Reflector Node Policy EP] ダイアログボックスで、[Spine Node] ドロップダウン リストから、適切なスパイン ノードを選択します。**Submit** をクリックします。
 - (注) 必要に応じてスパイン ノードを追加するには、上記の手順を繰り返してください。

スパイン スイッチがルート リフレクタ ノードとしてマークされます。

- ステップ4 BGP Route Reflector プロパティ エリアの Autonomous System Number フィールドで、適切な 番号を選択します。Submit をクリックします。
 - (注) 自律システム番号は、Border Gateway Protocol (BGP) がルータに設定されている場合は、リーフが接続されたルータ設定に一致する必要があります。スタティックまたは Open Shortest Path First (OSPF) を使用して学習されたルートを使用している場合は、自律システム番号値を任意の有効な値にできます。
- ステップ5 メニューバーで、Fabric > Fabric Policies > POD Policies をクリックします。
- **ステップ6** [Navigation] ペインで、[Policy Groups] を展開して右クリックし、[Create POD Policy Group] を クリックします。
- **ステップ7** [Create POD Policy Group] ダイアログボックスで、[Name] フィールドに、ポッド ポリシー グループの名前を入力します。

- ステップ**8** [BGP Route Reflector Policy] ドロップダウン リストで、適切なポリシー(デフォルト)を選択します。[Submit] をクリックします。`
 - BGPルートリフレクタのポリシーは、ルートリフレクタのポッドポリシーグループに関連付けられ、BGPプロセスはリーフスイッチでイネーブルになります。
- **ステップ9** [Navigation] ペインで、[**Pod Policies**] > [**Profiles**] > [**default**] の順に選択します。[Work] ペイン で、[Fabric Policy Group] ドロップダウン リストから、前に作成されたポッド ポリシーを選択します。[Submit] をクリックします。`

ポッド ポリシー グループが、ファブリック ポリシー グループに適用されました。

ACI ファブリックの MP-BGP ルート リフレクタの設定

ACIファブリック内のルートを配布するために、MP-BGPプロセスを最初に実行し、スパインスイッチをBGPルートリフレクタとして設定する必要があります。

次に、MP-BGP ルート リフレクタの設定例を示します。



(注)

この例では、BGP ファブリック ASN は 100 です。スパイン スイッチ 104 と 105 が MP-BGP ルート リフレクタとして選択されます。

```
apic1(config) # bgp-fabric
apic1(config-bgp-fabric) # asn 100
apic1(config-bgp-fabric) # route-reflector spine 104,105
```

REST API を使用した MP-BGP ルート リフレクタの設定

手順

ステップ1 スパイン スイッチをルート リフレクタとしてマークします。

例:

ステップ2次のポストを使用してポッドセレクタをセットアップします。

例:

FuncP セットアップの場合:

MP-BGP ルート リフレクタ設定の確認

手順

</fabricPodP>

ステップ1 次の操作を実行して、設定を確認します。

- a) セキュアシェル (SSH) を使用して、必要に応じて各リーフスイッチへの管理者としてログインします。
- b) show processes | grep bgp コマンドを入力して、状態が S であることを確認します。 状態が NR (実行していない) である場合は、設定が正常に行われませんでした。
- ステップ2 次の操作を実行して、自律システム番号がスパインスイッチで設定されていることを確認します。
 - a) SSH を使用して、必要に応じて各スパイン スイッチへの管理者としてログインします。
 - b) シェル ウィンドウから次のコマンドを実行します。

例:

cd /mit/sys/bgp/inst

例:

grep asn summary

設定した自律システム番号が表示される必要があります。自律システム番号の値が0と表示される場合は、設定が正常に行われませんでした。

MP-BGP ルート リフレクタ設定の確認