



## GUIからの無効なインターフェイスおよび廃止されたスイッチの手動での削除

---

ファブリック ポートがシャットダウンされてから再びアップされるシナリオでは、ポート エントリが GUI で無効のままになる可能性があります。これが発生した場合、ポートで操作を実行できません。これを解決するには、ポートを GUI から手動で削除する必要があります。

- [GUIからの無効なインターフェイスおよび廃止されたスイッチの手動での削除 \(1 ページ\)](#)

## GUIからの無効なインターフェイスおよび廃止されたスイッチの手動での削除

ファブリック ポートがシャットダウンされてから再びアップされるシナリオでは、ポート エントリが GUI で無効のままになる可能性があります。これが発生した場合、ポートで操作を実行できません。これを解決するには、ポートを GUI から手動で削除する必要があります。

---

**ステップ 1** [ファブリック (Fabric) ] タブで、[インベントリ (Inventory) ] をクリックします。

**ステップ 2** [ナビゲーション (Navigation) ] ペインで、[インターフェイスと廃止されたスイッチを無効にする (Disabled Interfaces and Decommissioned Switches) ] をクリックします。

無効になっているインターフェイスと廃止されたスイッチのリストが、[作業 (Work) ] ペインの要約テーブルに表示されます。

**ステップ 3** [作業 (Work) ] ペインで、削除するインターフェイスまたはスイッチを右クリックし、[削除 (Delete) ] を選択します。

---

GUI からの無効なインターフェイスおよび廃止されたスイッチの手動での削除

## 翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。