



## **Cisco IOS XE Gibraltar 16.12.x (Catalyst 3850 スイッチ) Quality of Service (QoS) コンフィギュレーションガイド**

初版：2019年7月31日

### **シスコシステムズ合同会社**

〒107-6227 東京都港区赤坂9-7-1 ミッドタウン・タワー

<http://www.cisco.com/jp>

お問い合わせ先：シスコ コンタクトセンター

0120-092-255 (フリーコール、携帯・PHS含む)

電話受付時間：平日 10:00～12:00、13:00～17:00

<http://www.cisco.com/jp/go/contactcenter/>

【注意】 シスコ製品をご使用になる前に、安全上の注意（[www.cisco.com/jp/go/safety\\_warning/](http://www.cisco.com/jp/go/safety_warning/)）をご確認ください。本書は、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。また、契約等の記述については、弊社販売パートナー、または、弊社担当者にご確認ください。

THE SPECIFICATIONS AND INFORMATION REGARDING THE PRODUCTS IN THIS MANUAL ARE SUBJECT TO CHANGE WITHOUT NOTICE. ALL STATEMENTS, INFORMATION, AND RECOMMENDATIONS IN THIS MANUAL ARE BELIEVED TO BE ACCURATE BUT ARE PRESENTED WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED. USERS MUST TAKE FULL RESPONSIBILITY FOR THEIR APPLICATION OF ANY PRODUCTS.

THE SOFTWARE LICENSE AND LIMITED WARRANTY FOR THE ACCOMPANYING PRODUCT ARE SET FORTH IN THE INFORMATION PACKET THAT SHIPPED WITH THE PRODUCT AND ARE INCORPORATED HEREIN BY THIS REFERENCE. IF YOU ARE UNABLE TO LOCATE THE SOFTWARE LICENSE OR LIMITED WARRANTY, CONTACT YOUR CISCO REPRESENTATIVE FOR A COPY.

The Cisco implementation of TCP header compression is an adaptation of a program developed by the University of California, Berkeley (UCB) as part of UCB's public domain version of the UNIX operating system. All rights reserved. Copyright © 1981, Regents of the University of California.

NOTWITHSTANDING ANY OTHER WARRANTY HEREIN, ALL DOCUMENT FILES AND SOFTWARE OF THESE SUPPLIERS ARE PROVIDED "AS IS" WITH ALL FAULTS. CISCO AND THE ABOVE-NAMED SUPPLIERS DISCLAIM ALL WARRANTIES, EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THOSE OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NON-INFRINGEMENT OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE, OR TRADE PRACTICE.

IN NO EVENT SHALL CISCO OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL, OR INCIDENTAL DAMAGES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, LOST PROFITS OR LOSS OR DAMAGE TO DATA ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THIS MANUAL, EVEN IF CISCO OR ITS SUPPLIERS HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Any Internet Protocol (IP) addresses and phone numbers used in this document are not intended to be actual addresses and phone numbers. Any examples, command display output, network topology diagrams, and other figures included in the document are shown for illustrative purposes only. Any use of actual IP addresses or phone numbers in illustrative content is unintentional and coincidental.

Cisco and the Cisco logo are trademarks or registered trademarks of Cisco and/or its affiliates in the U.S. and other countries. To view a list of Cisco trademarks, go to this URL: <http://www.cisco.com/go/trademarks>. Third-party trademarks mentioned are the property of their respective owners. The use of the word partner does not imply a partnership relationship between Cisco and any other company. (1110R)

© 2019 Cisco Systems, Inc. All rights reserved.



## 目次

### 第 1 章

#### 自動 QoS の設定 1

機能情報の確認 1

自動 QoS の前提条件 1

自動 QoS の制約事項 2

自動 QoS の設定に関する情報 3

自動 QoS の概要 3

自動 QoS 短縮機能の概要 3

自動 QoS グローバル設定テンプレート 3

自動 QoS ポリシーとクラス マップ 4

実行コンフィギュレーションでの自動 QoS の影響 4

実行コンフィギュレーションでの自動 QoS 短縮機能の影響 4

自動 QoS の設定方法 5

自動 QoS の設定 5

自動 QoS のアップグレード 8

自動 QoS 短縮機能のイネーブル化 10

自動 QoS の監視 11

自動 QoS に関するトラブルシューティング 12

自動 QoS の設定例 12

例 : auto qos trust cos 12

例 : auto qos trust dscp 15

例 : auto qos video cts 18

例 : auto qos video ip-camera 20

例 : auto qos video media-player 23

例 : auto qos voip trust 26

例 : auto qos voip cisco-phone	29
例 : auto qos voip cisco-softphone	32
auto qos classify police	37
auto qos global compact	42
自動 QoS の関連情報	42
自動 QoS に関する追加情報	42
自動 QoS の機能履歴と情報	43

## 第 2 章

**QoS の設定 45**

機能情報の確認	45
QoS の前提条件	45
QoS コンポーネント	46
QoS の用語	47
QoS の概要	47
QoS の概要	47
モジュラ QoS コマンドラインインターフェイス	47
有線アクセスでサポートされる QoS 機能	48
階層型 QoS	48
QoS の実装	49
レイヤ 2 フレームのプライオリティ ビット	50
レイヤ 3 パケットのプライオリティ ビット	51
分類を使用したエンドツーエンドの QoS ソリューション	51
パケット分類	51
QoS 有線モデル	54
入力ポートのアクティビティ	54
出力ポートのアクティビティ	54
分類	55
アクセス コントロール リスト	55
クラス マップ	56
ポリシー マップ	56
ポリシング	58

トークンバケット アルゴリズム	59
マーキング	59
パケット ヘッダーのマーキング	60
スイッチ固有の情報のマーキング	60
テーブル マップのマーキング	60
トラフィックの調整	62
ポリシング	63
シェーピング	64
キューイングとスケジューリング	65
帯域幅	66
重み付け テール ドロップ	67
プライオリティ キュー	69
キュー バッファ	69
信頼動作	71
有線ポートの信頼動作	71
Cisco IP Phone の信頼境界機能のポート セキュリティ	71
標準 QoS のデフォルト設定	72
デフォルトの有線 QoS 設定	72
有線ターゲットの QoS に関する制約事項	74
QoS の設定方法	77
クラス、ポリシー、およびテーブル マップの設定	77
トラフィック クラスの作成	77
トラフィック ポリシーの作成	80
クラスベースのパケット マーキングの設定	85
トラフィック ポリシーのインターフェイスへの付加	90
ポリシー マップによる物理ポートのトラフィックの分類、ポリシング、およびマーキング	92
ポリシー マップによる SVI のトラフィックの分類、ポリシング、およびマーキング	96
テーブル マップの設定	99
QoS の特性と機能の設定	102
帯域幅の設定	102

ポリシーの設定	105
プライオリティの設定	107
キューとシェーピングの設定	110
出力キューの特性の設定	110
キューバッファの設定	110
キュー制限の設定	113
シェーピングの設定	116
QoS のモニタリング	117
QoS の設定例	121
例：アクセス コントロール リストによる分類	121
例：サービス クラス レイヤ 2 の分類	121
例：サービス クラス DSCP の分類	122
例：VLAN ID レイヤ 2 の分類	122
例：DSCP 値または precedence 値による分類	122
例：階層型分類	123
例：階層型ポリシーの設定	123
例：音声およびビデオの分類	124
例：平均レート シェーピングの設定	126
例：キュー制限の設定	126
例：キューバッファの設定	127
例：ポリシー アクションの設定	128
例：ポリサーの VLAN 設定	129
例：ポリシーの単位	129
例：シングルレート 2 カラー ポリシング設定	130
例：デュアルレート 3 カラー ポリシング設定	130
例：テーブル マップのマーキング設定	130
例：CoS マーキングを保持するテーブル マップの設定	131
次の作業	132
QoS に関する追加情報	132
QoS の機能履歴と情報	132



# 第 1 章

## 自動 QoS の設定

- 機能情報の確認 (1 ページ)
- 自動 QoS の前提条件 (1 ページ)
- 自動 QoS の制約事項 (2 ページ)
- 自動 QoS の設定に関する情報 (3 ページ)
- 自動 QoS の設定方法 (5 ページ)
- 自動 QoS の監視 (11 ページ)
- 自動 QoS に関するトラブルシューティング (12 ページ)
- 自動 QoS の設定例 (12 ページ)
- 自動 QoS の関連情報 (42 ページ)
- 自動 QoS に関する追加情報 (42 ページ)
- 自動 QoS の機能履歴と情報 (43 ページ)

### 機能情報の確認

ご使用のソフトウェアリリースでは、このモジュールで説明されるすべての機能がサポートされているとは限りません。最新の機能情報および警告については、使用するプラットフォームおよびソフトウェア リリースの **Bug Search Tool** およびリリース ノートを参照してください。このモジュールに記載されている機能の詳細を検索し、各機能がサポートされているリリースのリストを確認する場合は、このモジュールの最後にある機能情報の表を参照してください。

プラットフォームのサポートおよびシスコ ソフトウェア イメージのサポートに関する情報を検索するには、**Cisco Feature Navigator** を使用します。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> からアクセスします。Cisco.com のアカウントは必要ありません。

### 自動 QoS の前提条件

自動 QoS の前提条件は標準 QoS の前提条件と同じです。

## 自動 QoS の制約事項

次に、自動 QoS の制約事項を示します。

- 自動 QoS は、SVI インターフェイスではサポートされません。
- 自動 QoS は、Etherchannel インターフェイスではサポートされません。メンバーポートに適用すると、すべてのポートチャネルインターフェイスが同じ自動 QoS ポリシーを共有する必要があります。
- インターフェイス コンフィギュレーションモードで使用可能な **trust device device\_type** コマンドは、スイッチでのスタンドアロンコマンドです。このコマンドを使用するときに、接続されているピアデバイスが対応デバイス（信頼ポリシーに一致するデバイスとして定義されているデバイス）ではない場合、CoS 値と DSCP 値の両方が「0」に設定され、いずれの入力ポリシーも有効になりません。接続されているピアデバイスが対応するデバイスである場合は、入力ポリシーが有効になります。
- 3.2.2 より古いソフトウェアバージョンのソフトウェアリリースを 3.2.2 またはこれ以降のソフトウェアバージョンにアップグレードする場合は、この章で説明する自動 QoS のアップグレード手順に従ってください。
- ビデオをサポートしている IP フォンには、**auto qos voip cisco-phone** オプションを設定しないでください。ビデオ packets には Expedited Forwarding (EF; 完全優先転送) プライオリティが設定されていないため、このオプションを使用すると、ビデオ packets の DSCP マーキングが上書きされ、これらの packets が **class-default** クラスに分類されます。
- 自動 QoS が **auto qos voip cisco-phone** コマンドを使用するスタートアップ コンフィギュレーションから実行コンフィギュレーションにプッシュされた場合、自動 QoS によって設定は生成されません。これは予期された動作であり、これにより、**auto qos voip cisco-phone** コマンドがスタートアップ コンフィギュレーションからプッシュされるたびに、ユーザが作成したカスタマイズ済みの QoS ポリシーがデフォルト設定（ある場合）で上書きされないようにします。

この制限に対し、次のいずれかの回避策を使用できます。

- スwitchのインターフェイスで **auto qos voip cisco-phone** コマンドを手動で設定します。
- 新しいスイッチでは、スタートアップ コンフィギュレーションから自動 QoS コマンドをプッシュする場合は、コマンドに標準テンプレートの一部として次の項目をそれぞれ含める必要があります。

### 1. インターフェイス レベル :

- **trust device cisco-phone**
- **auto qos voip cisco-phone**
- **service-policy input** AutoQos-4.0-CiscoPhone-Input-Policy
- **service-policy output** AutoQos-4.0-Output-Policy

### 2. グローバル レベル :



- クラスマップ
- ポリシーマップ
- ACL (ACE)

- **auto qos voip cisco-phone** コマンドがインターフェイスですでに設定されているが、ポリシーが生成されていない場合は、すべてのインターフェイスからコマンドを無効にして、各インターフェイスでコマンドを手動で再設定します。

## 自動 QoS の設定に関する情報

### 自動 QoS の概要

自動 QoS 機能を使用して、QoS 機能の配置を容易にできます。自動 QoS は、ネットワーク設計を確認し、スイッチがさまざまなトラフィック フローに優先度を指定できるように QoS 設定をイネーブルにします。

スイッチは MQC モデルを採用しています。これは、特定のグローバル コンフィギュレーションを使用する代わりに、スイッチ上のインターフェイスに適用された自動 QoS が複数のグローバル クラスマップとポリシー マップを設定することを意味します。

自動 QoS はトラフィックを照合し、各一致パケットを **qos-group** に割り当てます。これにより、出力ポリシー マップは、プライオリティ キューを含む特定のキューに、特定の **qos-group** を配置できます。

QoS は、着信と発信の両方向で必要です。着信時に、スイッチ ポートは、パケットの DSCP を信頼する必要があります (デフォルトで実行されます)。発信時に、スイッチポートは、音声パケットに「front of line」プライオリティを付与する必要があります。音声が発信キューの他のパケットの後ろで待機して、遅延が長くなりすぎる場合、パケットの受信時間の範囲外となるため、エンドホストは、そのパケットをドロップします。

### 自動 QoS 短縮機能の概要

自動 QoS コマンドを入力すると、CLI からコマンドを入力する場合と同様に、生成されたすべてのコマンドがスイッチにより表示されます。自動 QoS 短縮機能を使用して、実行コンフィギュレーションから自動 QoS が生成したコマンドを非表示にできます。これにより、実行コンフィギュレーションを容易に把握でき、またメモリをより効率的に使用できるようになります。

### 自動 QoS グローバル設定テンプレート

一般に、自動 QoS コマンドは、ACL または DSCP で一致する、またはアプリケーション クラスに送信されるトラフィックを識別する CoS 値で一致する一連のクラスマップを生成します。また、生成されたクラスに一致する入力ポリシーや、設定されている帯域幅にクラスをポリシ

ングする入力ポリシーも生成されます。8つの出力キュークラスマップが生成されます。実際の出力の出力ポリシーは、この8つの出力キュークラスマップのそれぞれにキューを割り当てます。

自動 QoS コマンドは、必要なテンプレートだけを生成します。たとえば、新しい自動 QoS コマンドを初めて使用するとき、8つのキュー出力サービスポリシーを定義するグローバル設定が生成されます。この時点から、他のインターフェイスに適用された自動 QoS コマンドは、出力キューのテンプレートを生成しません。これは、新しい自動 QoS コマンドが最初に使用されてから生成された同じ8つのキューモデルに、すべての自動 QoS コマンドが依存しているためです。

## 自動 QoS ポリシーとクラス マップ

適切な自動 QoS コマンドを入力すると、次のアクションが実行されます。

- 特定のクラス マップが作成されます。
- 特定のポリシー マップ（入力および出力）が作成されます。
- 指定したインターフェイスにポリシー マップが適用されます。
- インターフェイスの信頼レベルが設定されます。

## 実行コンフィギュレーションでの自動 QoS の影響

自動 QoS がイネーブルになると、**auto qos** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドおよび生成されたグローバルコンフィギュレーションが実行コンフィギュレーションに追加されます。

スイッチは、自動 QoS が生成したコマンドを、CLI から入力したように適用します。既存のユーザ設定では、生成されたコマンドの適用に失敗することがあります。また、生成されたコマンドで既存の設定が上書きされることもあります。これらのアクションが警告なしで発生する可能性があります。生成されたコマンドがすべて正常に適用された場合、上書きされなかったユーザ入力の設定は実行コンフィギュレーション内に残ります。上書きされたユーザ入力の設定は、現在の設定をメモリに保存せずに、スイッチをリロードすると復元できます。生成コマンドが適用されなかった場合、以前の実行コンフィギュレーションが復元されます。

## 実行コンフィギュレーションでの自動 QoS 短縮機能の影響

自動 QoS 短縮機能をイネーブルにした場合：

- CLI から入力された自動 QoS コマンドだけが実行コンフィギュレーションに表示されません。
- 生成されるグローバルコンフィギュレーションおよびインターフェイスコンフィギュレーションは表示されません。

- コンフィギュレーションを保存するときに、入力した自動 QoS コマンドだけが保存されます（非表示のコンフィギュレーションは保存されません）。
- スイッチをリロードすると、保存された自動 QoS コマンドがシステムにより検出、再実行され、AutoQoS SRND4.0 に準拠したコンフィギュレーションセットが生成されます。



(注) 自動 QoS 短縮機能がイネーブルである場合は、自動 QoS 生成コマンドを変更しないでください。これは、スイッチのリロード時にユーザ変更がオーバーライドされるためです。

自動 QoS グローバル短縮機能をイネーブルにした場合：

- **show derived-config** 非表示の AQC 派生コマンドを表示するには、コマンドを使用します。
- AQC コマンドはメモリに保存されません。これらは、スイッチがリロードされるたびに再生成されます。
- 短縮機能がイネーブルである場合、自動 QoS により生成されたコマンドは変更しないでください。
- 自動 QoS でインターフェイスが設定されており、AQC をディセーブルにする必要がある場合は、最初に自動 QoS をインターフェイス レベルでディセーブルにする必要があります。

## 自動 QoS の設定方法

### 自動 QoS の設定

QoS パフォーマンスを最適化するには、ネットワーク内のすべてのデバイスで自動 QoS を設定します。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>interfaceinterface-id</b> 例：  デバイス(config)# <b>interface</b>	VoIP ポートやビデオ デバイスに接続されているポート、またはネットワーク内部の他の信頼できるスイッチまたはルータに接続されているアップリンク ポー

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>gigabitethernet 3/0/1</code>	トを指定し、インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 3	<p>自動 QoS 設定によって、次のコマンドの 1 つを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>auto qos voip {cisco-phone   cisco-softphone   trust}</code></li> <li>• <code>auto qos video {cts   ip-camera   media-player}</code></li> <li>• <code>auto qos classify [police]</code></li> <li>• <code>auto qos trust {cos   dscp}</code></li> </ul> <p>例 :</p> <pre>デバイス(config-if)# auto qos trust dscp</pre>	<p>次のコマンドによって、VoIP 用の自動 QoS が有効になります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>auto qos voip cisco-phone</b> : ポートが Cisco IP Phone に接続されている場合、着信パケットの QoS ラベルは電話機が検出された場合だけ信頼されます (CDP を介して条件付き信頼)。</li> </ul> <p>(注) ビデオをサポートしている IP フォンには、<b>auto qos voip cisco-phone</b> オプションを設定しないでください。ビデオパケットには Expedited Forwarding (EF; 完全優先転送) プライオリティが設定されていないため、このオプションを使用すると、ビデオパケットの DSCP マーキングが上書きされ、これらのパケットが <code>class-default</code> クラスに分類されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>auto qos voip cisco-softphone</b> : ポートが Cisco SoftPhone 機能を実行するデバイスに接続されています。このコマンドによって Cisco IP SoftPhone アプリケーションおよびマーキングを実行する PC に接続しているインターフェイスの QoS 設定が生成され、そのようなインターフェイスからのトラフィックをマーキングおよびポリシングします。このコマンドで設定されたポートは、信頼できないと見なされます。</li> <li>• <b>auto qos voip trust</b> : アップリンクポートが信頼性のあるスイッチまたはルータに接続されていて、入力パ</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>ケットの VoIP トラフィック分類が信頼されています。</p> <p>次のコマンドは、指定されたビデオデバイス（システム、カメラ、メディアプレーヤー）用の自動 QoS を有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>auto qos video cts</b> : Cisco Telepresence System に接続されているポート。着信パケットの QoS ラベルは Cisco TelePresence が検出された場合だけ信頼されます（CDP を介した条件付き信頼）</li> <li>• <b>auto qos video ip-camera</b> : Cisco ビデオ監視カメラに接続されているポート。着信パケットの QoS ラベルは Cisco カメラが検出された場合だけ信頼されます（CDP を介した条件付き信頼）</li> <li>• <b>auto qos video media-player</b> : CDP 対応 Cisco Digital Media Player に接続されているポート。着信パケットの QoS ラベルはデジタルメディアプレーヤーが検出された場合だけ信頼されます（CDP を介した条件付き信頼）。</li> </ul> <p>次のコマンドは、分類の自動 QoS を有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>auto qos classify police</b> : このコマンドは、信頼できないインターフェイスの QoS 設定を生成します。この設定では、信頼できないデスクトップ/デバイスから着信するトラフィックを分類してマークするため、サービス ポリシーがインターフェイスに適用されます。生成されたサービス ポリシーは、ポリシングを実行します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		次のコマンドによって、信頼できるインターフェイス用の自動 QoS が有効になります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>auto qos trust cos</b> : サービス クラス</li> <li>• <b>auto qos trust dscp</b> : DiffServ コードポイント。</li> </ul>
ステップ 4	<b>end</b> 例 :  デバイス (config-if) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 5	<b>show auto qos interface interface-id</b> 例 :  デバイス # <b>show auto qos interface gigabitethernet 3/0/1</b>	(任意) 自動 QoS がイネーブルであるインターフェイス上の自動 QoS コマンドを表示します。自動 QoS 設定およびユーザ変更を表示する場合は、 <b>show running-config</b> コマンドを使用します。

## 自動 QoS のアップグレード

この手順は、3.2.2 より古いソフトウェアバージョンのソフトウェアリリースを 3.2.2 以降のソフトウェアバージョンにアップグレードする場合にのみ、実行してください。

### 始める前に

アップグレードを行う前に、スイッチ上のすべての自動 QoS 設定を削除する必要があります。この例では、その手順について説明します。

この例の手順を実行した後で、新しいソフトウェアイメージまたはアップグレード後のソフトウェアイメージのスイッチをリブートし、自動 QoS を再設定する必要があります。

### 手順

#### ステップ 1 show auto qos

例 :

```

デバイス # show auto qos

GigabitEthernet2/0/3
auto qos voip cisco-phone

GigabitEthernet2/0/27

```

```
auto qos voip cisco-softphone
```

特権 EXEC モードでこのコマンドを入力して、現在の自動 QoS 設定をすべて記録します。

## ステップ 2 no auto qos

例：

```
デバイス(config-if)#no auto qos
```

インターフェイス コンフィギュレーション モードで、自動 QoS 設定が行われている各インターフェイスで適切な **no auto qos** コマンドを実行します。

## ステップ 3 show running-config | i autoQos

例：

```
デバイス# show running-config | i autoQos
```

特権 EXEC モードに戻り、このコマンドを入力して、残りの自動 QoS マップ、クラス マップ、ポリシー マップ、アクセス リスト、テーブル マップ、またはその他の設定を記録します。

## ステップ 4 no policy-map *policy-map\_name*

例：

```
デバイス)config# no policy-map pmap_101
デバイス)config# no class-map cmap_101
デバイス)config# no ip access-list extended AutoQos-101
デバイス)config# no table-map 101
デバイス)config# no table-map policed-dscp
```

グローバル コンフィギュレーション モードでこのコマンドを入力して、QoS クラス マップ、ポリシー マップ、アクセス リスト、テーブル マップ、およびその他の自動 QoS 設定を削除します。

- **no policy-map *policy-map-name***
- **no class-map *class-map-name***
- **no ip access-list extended *Auto-QoS-x***
- **no table-map *table-map-name***
- **no table-map policed-dscp**

## ステップ 5 show running-config | i AutoQoS

例：

```
デバイス# show running-config | i AutoQos
```

特権 EXEC モードに戻り、このコマンドを実行して、自動 QoS 設定がないこと、または自動 QoS 設定の残りの部分がないことを確認します。

#### ステップ 6 show auto qos

例：

```
デバイス# show auto qos
```

このコマンドを実行して、自動 QoS 設定がないこと、または設定の残りの部分がないことを確認します。

#### ステップ 7 write memory

例：

```
デバイス# write memory
```

**write memory** コマンドを入力して、自動 QoS 設定に対する変更を NV メモリに書き込みます。

#### 次のタスク

新しいソフトウェア イメージまたはアップグレード後のソフトウェア イメージでスイッチをリブートします。

新しいソフトウェア イメージまたはアップグレード後のソフトウェア イメージでリブートしたら、ステップ 1 で説明した **show auto qos** コマンドを実行した結果に基づいて、適切なスイッチ インターフェイスの自動 QoS を再設定します。



- (注) スイッチまたはスタックごとに、マークダウンの超過用に 1 つのテーブルマップ、マークダウンの違反用に 1 つのテーブルマップが存在します。超過アクションのテーブルマップがスイッチにすでに存在している場合は、自動 QoS ポリシーを適用できません。

## 自動 QoS 短縮機能のイネーブル化

自動 QoS 短縮機能をイネーブルにするには、次のコマンドを入力します。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス# <code>configure terminal</code>	
ステップ 2	<b>auto qos global compact</b> 例 : デバイス (config)# <code>auto qos global compact</code>	<p>自動 QoS 短縮機能がイネーブルになり、自動 QoS のグローバル コンフィギュレーション (非表示) が生成されます。</p> <p>その後、インターフェイスコンフィギュレーションモードで設定する自動 QoS コマンドを入力できます。システムにより生成されるインターフェイス コマンドも非表示になります。</p> <p>適用された自動 QoS 設定を表示するには、次の特権 EXEC コマンドを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>show derived-config</code></li> <li>• <code>show policy-map</code></li> <li>• <code>show access-list</code></li> <li>• <code>show class-map</code></li> <li>• <code>show table-map</code></li> <li>• <code>show auto-qos</code></li> <li>• <code>show policy-map interface</code></li> <li>• <code>show ip access-lists</code></li> </ul> <p>これらのコマンドにはキーワード「<b>AutoQos-</b>」が含まれます。</p>

### 次のタスク

自動 QoS 短縮機能をディセーブルにするには、対応する自動 QoS コマンドの **no** 形式を入力して自動 QoS インスタンスをすべてのインターフェイスから削除し、次に **no auto qos global compact** グローバル コンフィギュレーション コマンドを実行します。

## 自動 QoS の監視

表 1: 自動 QoS の監視用コマンド

コマンド	説明
<code>show auto qos [interface [interface-id]]</code>	<p>最初の自動 QoS 設定を表示します。</p> <p><code>show auto qos</code> コマンド出力と <code>show running-config</code> コマンド出力を比較してユーザ定義の QoS 設定を比較できます。</p>

コマンド	説明
<b>show running-config</b>	自動 QoS によって影響されるかもしれない QoS 設定に関する情報を表示します。  <b>show auto qos</b> コマンド出力と <b>show running-config</b> コマンド出力を比較してユーザー定義の QoS 設定を比較できます。
<b>show derived-config</b>	自動 qos テンプレートにより実行コンフィギュレーションとともに設定される非表示の <b>mls qos</b> コマンドを表示します。

## 自動 QoS に関するトラブルシューティング

自動 QoS のトラブルシューティングを行うには、**debug auto qos** 特権 EXEC コマンドを使用します。詳細については、このリリースに対応するコマンドリファレンスにある **debug auto qos** コマンドを参照してください。

ポートで自動 QoS を無効にするには、**auto qos** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドの **no** 形式 (**no auto qos voip** など) を使用します。このポートに対して、**auto-QoS** によって生成されたインターフェイス コンフィギュレーション コマンドだけが削除されます。**auto-QoS** をイネーブルにした最後のポートで、**no auto qos voip** コマンドを入力すると、**auto-QoS** によって生成されたグローバル コンフィギュレーション コマンドが残っている場合でも、**auto-QoS** はディセーブルと見なされます (グローバル コンフィギュレーションによって影響を受ける他のポートでのトラフィックの中断を避けるため)。

## 自動 QoS の設定例

### 例 : auto qos trust cos

次に、**auto qos trust cos** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Trust-Cos-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)

- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```
デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/17
デバイス(config-if)# auto qos trust cos
デバイス(config-if)# end
デバイス# show policy-map interface GigabitEthernet1/0/17

GigabitEthernet1/0/17

Service-policy input: AutoQos-4.0-Trust-Cos-Input-Policy

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    cos cos table AutoQos-4.0-Trust-Cos-Table

Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy

queue stats for all priority classes:
  Queueing
  priority level 1

  (total drops) 0
  (bytes output) 0

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 5
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,

  Priority Level: 1

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 3
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing
  queue-limit dscp 16 percent 80
  queue-limit dscp 24 percent 90
  queue-limit dscp 48 percent 100
  queue-limit dscp 56 percent 100
```

```
(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%

queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 4
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 2
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 1
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 4%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp cs1 (8)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 1%
queue-buffers ratio 10
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 25%
  queue-buffers ratio 25
```

## 例 : auto qos trust dscp

次に、**auto qos trust dscp** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```
デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/18
デバイス(config-if)# auto qos trust dscp
デバイス(config-if)# end
デバイス#show policy-map interface GigabitEthernet1/0/18
```

```
GigabitEthernet1/0/18

Service-policy input: AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Input-Policy

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp dscp table AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Table

Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy

queue stats for all priority classes:
  Queueing
  priority level 1

  (total drops) 0
  (bytes output) 0

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 5
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,

  Priority Level: 1

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 3
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing
  queue-limit dscp 16 percent 80
  queue-limit dscp 24 percent 90
  queue-limit dscp 48 percent 100
  queue-limit dscp 56 percent 100

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%

  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 4
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing
```

```
(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 2
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 1
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 4%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp cs1 (8)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 1%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
 0 packets
Match: any
 0 packets, 0 bytes
```

```

    5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 25%
queue-buffers ratio 25

```

## 例 : auto qos video cts

次に、**auto qos video cts** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Trust-Cos-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```

デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/12
デバイス(config-if)# auto qos video cts
デバイス(config-if)# end
デバイス# show policy-map interface GigabitEthernet1/0/12

GigabitEthernet1/0/12

Service-policy input: AutoQos-4.0-Trust-Cos-Input-Policy

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    cos cos table AutoQos-4.0-Trust-Cos-Table

Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy

```



```
queue stats for all priority classes:
Queueing
priority level 1

(total drops) 0
(bytes output) 0

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 5
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,

Priority Level: 1

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 3
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing
queue-limit dscp 16 percent 80
queue-limit dscp 24 percent 90
queue-limit dscp 48 percent 100
queue-limit dscp 56 percent 100

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%

queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 4
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 2
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing
```

## 例 : auto qos video ip-camera

```
(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 1
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 4%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp cs1 (8)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 1%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
 0 packets
Match: any
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 25%
queue-buffers ratio 25
```

## 例 : auto qos video ip-camera

次に、**auto qos video ip-camera** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```
デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/9
デバイス(config-if)# auto qos video ip-camera
デバイス(config-if)# end
デバイス# show policy-map interface GigabitEthernet1/0/9

GigabitEthernet1/0/9

Service-policy input: AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Input-Policy

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp dscp table AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Table

Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy

queue stats for all priority classes:
Queueing
priority level 1

(total drops) 0
(bytes output) 0

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 5
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,
```

```
Priority Level: 1

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 3
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing
  queue-limit dscp 16 percent 80
  queue-limit dscp 24 percent 90
  queue-limit dscp 48 percent 100
  queue-limit dscp 56 percent 100

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%

  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 4
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 2
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 1
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
```

```
(bytes output) 0
bandwidth remaining 4%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp cs1 (8)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 1%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
 0 packets
Match: any
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 25%
queue-buffers ratio 25
```

## 例 : auto qos video media-player

次に、**auto qos video media-player** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)

- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```

デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/7
デバイス(config-if)# auto qos video media-player
デバイス(config-if)# end
デバイス# show policy-map interface GigabitEthernet1/0/7

GigabitEthernet1/0/7

Service-policy input: AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Input-Policy

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp dscp table AutoQos-4.0-Trust-Dscp-Table

Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy

queue stats for all priority classes:
  Queueing
  priority level 1

  (total drops) 0
  (bytes output) 0

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 5
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,

  Priority Level: 1

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 3
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing
  queue-limit dscp 16 percent 80
  queue-limit dscp 24 percent 90
  queue-limit dscp 48 percent 100

```

```
queue-limit dscp 56 percent 100

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%

queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 4
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 2
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 1
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 4%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp cs1 (8)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 1%
queue-buffers ratio 10
```

```

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 25%
  queue-buffers ratio 25

```

## 例 : auto qos voip trust

次に、**auto qos voip trust** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Trust-Cos-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```

デバイス (config) # interface GigabitEthernet1/0/31
デバイス (config-if) # auto qos voip trust
デバイス (config-if) # end

```



```
デバイス# show policy-map interface GigabitEthernet1/0/31

GigabitEthernet1/0/31

Service-policy input: AutoQos-4.0-Trust-Cos-Input-Policy

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
Match: any
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
QoS Set
  cos cos table AutoQos-4.0-Trust-Cos-Table

Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy

queue stats for all priority classes:
Queueing
priority level 1

(total drops) 0
(bytes output) 0

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
  0 packets
Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Match: cos 5
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,

Priority Level: 1

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
  0 packets
Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Match: cos 3
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Queueing
queue-limit dscp 16 percent 80
queue-limit dscp 24 percent 90
queue-limit dscp 48 percent 100
queue-limit dscp 56 percent 100

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%

queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
  0 packets
Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Match: cos 4
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Queueing
```

```
(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 2
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Match: cos 1
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 4%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp cs1 (8)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 1%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
 0 packets
Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
 0 packets, 0 bytes
 5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
 0 packets
Match: any
 0 packets, 0 bytes
```

```
5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 25%
queue-buffers ratio 25
```

## 例 : auto qos voip cisco-phone

次に、**auto qos voip cisco-phone** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-CiscoPhone-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Voip-Data-CiscoPhone-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Voip-Signal-CiscoPhone-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Default-Class (match-any)
- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```
デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/5
デバイス(config-if)# auto qos voip cisco-phone
デバイス(config-if)# end
デバイス# show policy-map interface GigabitEthernet1/0/5

GigabitEthernet1/0/5

Service-policy input: AutoQos-4.0-CiscoPhone-Input-Policy

Class-map: AutoQos-4.0-Voip-Data-CiscoPhone-Class (match-any)
  0 packets
```

```
Match: cos 5
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
QoS Set
  dscp ef
police:
  cir 128000 bps, bc 8000 bytes
  conformed 0 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
  conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Voip-Signal-CiscoPhone-Class (match-any)
  0 packets
Match: cos 3
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
QoS Set
  dscp cs3
police:
  cir 32000 bps, bc 8000 bytes
  conformed 0 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
  conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Default-Class (match-any)
  0 packets
Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Default
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
QoS Set
  dscp default

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
Match: any
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps

Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy

queue stats for all priority classes:
  Queueing
  priority level 1

  (total drops) 0
  (bytes output) 0

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
  0 packets
Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Match: cos 5
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,

Priority Level: 1

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
```

```
0 packets
Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Match: cos 3
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
Queueing
queue-limit dscp 16 percent 80
queue-limit dscp 24 percent 90
queue-limit dscp 48 percent 100
queue-limit dscp 56 percent 100

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%

queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 4
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 2
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 1
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 4%
  queue-buffers ratio 10
```

```

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs1 (8)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 1%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 25%
  queue-buffers ratio 25

```

## 例 : auto qos voip cisco-softphone

次に、**auto qos voip cisco-softphone** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-CiscoSoftPhone-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Voip-Data-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Voip-Signal-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Multimedia-Conf-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Bulk-Data-Class (match-any)

- AutoQos-4.0-Transaction-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Scavenger-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Signaling-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Default-Class (match-any)
- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```
デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/20
デバイス(config-if)# auto qos voip cisco-softphone
デバイス(config-if)# end
デバイス# show policy-map interface GigabitEthernet1/0/20
```

```
GigabitEthernet1/0/20
```

```
Service-policy input: AutoQos-4.0-CiscoSoftPhone-Input-Policy
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Voip-Data-Class (match-any)
  0 packets
  Match: dscp ef (46)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 5
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp ef
  police:
    cir 128000 bps, bc 8000 bytes
    conformed 0 bytes; actions:
      transmit
    exceeded 0 bytes; actions:
      set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Voip-Signal-Class (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs3 (24)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 3
    0 packets, 0 bytes
```

```
5 minute rate 0 bps
QoS Set
dscp cs3
police:
  cir 32000 bps, bc 8000 bytes
  conformed 0 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Multimedia-Conf-Class (match-any)
0 packets
Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-MultiEnhanced-Conf
0 packets, 0 bytes
5 minute rate 0 bps
QoS Set
dscp af41
police:
  cir 5000000 bps, bc 156250 bytes
  conformed 0 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    drop
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Bulk-Data-Class (match-any)
0 packets
Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Bulk-Data
0 packets, 0 bytes
5 minute rate 0 bps
QoS Set
dscp af11
police:
  cir 10000000 bps, bc 312500 bytes
  conformed 0 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Transaction-Class (match-any)
0 packets
Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Transactional-Data
0 packets, 0 bytes
5 minute rate 0 bps
QoS Set
dscp af21
police:
  cir 10000000 bps, bc 312500 bytes
  conformed 0 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Scavenger-Class (match-any)
0 packets
Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Scavenger
0 packets, 0 bytes
5 minute rate 0 bps
QoS Set
dscp cs1
police:
```



```
        cir 10000000 bps, bc 312500 bytes
        conformed 0 bytes; actions:
            transmit
        exceeded 0 bytes; actions:
            drop
        conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Signaling-Class (match-any)
  0 packets
  Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Signaling
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp cs3
  police:
    cir 32000 bps, bc 8000 bytes
    conformed 0 bytes; actions:
        transmit
    exceeded 0 bytes; actions:
        drop
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Default-Class (match-any)
  0 packets
  Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Default
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp default
  police:
    cir 10000000 bps, bc 312500 bytes
    conformed 0 bytes; actions:
        transmit
    exceeded 0 bytes; actions:
        set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps

Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy

queue stats for all priority classes:
  Queueing
  priority level 1

  (total drops) 0
  (bytes output) 0

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 5
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,

  Priority Level: 1
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 3
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing
  queue-limit dscp 16 percent 80
  queue-limit dscp 24 percent 90
  queue-limit dscp 48 percent 100
  queue-limit dscp 56 percent 100

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%

  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 4
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 2
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 1
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 4%
  queue-buffers ratio 10
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs1 (8)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 1%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 10%
  queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

  (total drops) 0
  (bytes output) 0
  bandwidth remaining 25%
  queue-buffers ratio 25
```

## auto qos classify police

次に、**auto qos classify police** コマンドと、適用されるポリシーとクラスマップの例を示します。

このコマンドを実行すると、次のポリシー マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Classify-Policy-Input-Policy
- AutoQos-4.0-Output-Policy

このコマンドを実行すると、次のクラス マップが作成されて適用されます。

- AutoQos-4.0-Multimedia-Conf-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Bulk-Data-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Transaction-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Scavenger-Class (match-any)

- AutoQos-4.0-Signaling-Class (match-any)
- AutoQos-4.0-Default-Class (match-any)
- class-default (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
- AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)

```

デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/6
デバイス(config-if)# auto qos classify police
デバイス(config-if)# end
デバイス# show policy-map interface GigabitEthernet1/0/6

GigabitEthernet1/0/6

Service-policy input: AutoQos-4.0-Classify-Police-Input-Policy

Class-map: AutoQos-4.0-Multimedia-Conf-Class (match-any)
  0 packets
Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-MultiEnhanced-Conf
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
QoS Set
  dscp af41
police:
  cir 5000000 bps, bc 156250 bytes
  conformed 0 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    drop
  conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Bulk-Data-Class (match-any)
  0 packets
Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Bulk-Data
  0 packets, 0 bytes
  5 minute rate 0 bps
QoS Set
  dscp af11
police:
  cir 10000000 bps, bc 312500 bytes
  conformed 0 bytes; actions:
    transmit
  exceeded 0 bytes; actions:
    set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
  conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Transaction-Class (match-any)
  0 packets
  Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Transactional-Data
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp af21
  police:
    cir 10000000 bps, bc 312500 bytes
    conformed 0 bytes; actions:
      transmit
    exceeded 0 bytes; actions:
      set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
      conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Scavanger-Class (match-any)
  0 packets
  Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Scavanger
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp cs1
  police:
    cir 10000000 bps, bc 312500 bytes
    conformed 0 bytes; actions:
      transmit
    exceeded 0 bytes; actions:
      drop
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Signaling-Class (match-any)
  0 packets
  Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Signaling
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp cs3
  police:
    cir 32000 bps, bc 8000 bytes
    conformed 0 bytes; actions:
      transmit
    exceeded 0 bytes; actions:
      drop
    conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: AutoQos-4.0-Default-Class (match-any)
  0 packets
  Match: access-group name AutoQos-4.0-Acl-Default
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  QoS Set
    dscp default
  police:
    cir 10000000 bps, bc 312500 bytes
    conformed 0 bytes; actions:
      transmit
    exceeded 0 bytes; actions:
      set-dscp-transmit dscp table policed-dscp
      conformed 0000 bps, exceed 0000 bps

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
```

```
5 minute rate 0 bps
```

```
Service-policy output: AutoQos-4.0-Output-Policy
```

```
queue stats for all priority classes:
```

```
Queueing  
priority level 1
```

```
(total drops) 0  
(bytes output) 0
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Output-Priority-Queue (match-any)
```

```
0 packets  
Match: dscp cs4 (32) cs5 (40) ef (46)  
0 packets, 0 bytes  
5 minute rate 0 bps
```

```
Match: cos 5  
0 packets, 0 bytes  
5 minute rate 0 bps  
Priority: 30% (300000 kbps), burst bytes 7500000,
```

```
Priority Level: 1
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Output-Control-Mgmt-Queue (match-any)
```

```
0 packets  
Match: dscp cs2 (16) cs3 (24) cs6 (48) cs7 (56)  
0 packets, 0 bytes  
5 minute rate 0 bps
```

```
Match: cos 3  
0 packets, 0 bytes  
5 minute rate 0 bps
```

```
Queueing  
queue-limit dscp 16 percent 80  
queue-limit dscp 24 percent 90  
queue-limit dscp 48 percent 100  
queue-limit dscp 56 percent 100
```

```
(total drops) 0  
(bytes output) 0  
bandwidth remaining 10%
```

```
queue-buffers ratio 10
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Conf-Queue (match-any)
```

```
0 packets  
Match: dscp af41 (34) af42 (36) af43 (38)  
0 packets, 0 bytes  
5 minute rate 0 bps
```

```
Match: cos 4  
0 packets, 0 bytes  
5 minute rate 0 bps
```

```
Queueing  
  
(total drops) 0  
(bytes output) 0  
bandwidth remaining 10%  
queue-buffers ratio 10
```

```
Class-map: AutoQos-4.0-Output-Trans-Data-Queue (match-any)
```

```
0 packets  
Match: dscp af21 (18) af22 (20) af23 (22)  
0 packets, 0 bytes  
5 minute rate 0 bps  
Match: cos 2
```

```
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Bulk-Data-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af11 (10) af12 (12) af13 (14)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Match: cos 1
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 4%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Scavenger-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp cs1 (8)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 1%
queue-buffers ratio 10

Class-map: AutoQos-4.0-Output-Multimedia-Strm-Queue (match-any)
  0 packets
  Match: dscp af31 (26) af32 (28) af33 (30)
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 10%
queue-buffers ratio 10

Class-map: class-default (match-any)
  0 packets
  Match: any
    0 packets, 0 bytes
    5 minute rate 0 bps
  Queueing

(total drops) 0
(bytes output) 0
bandwidth remaining 25%
queue-buffers ratio 25
```

## auto qos global compact

次に、`auto qos global compact` コマンドの例を示します。

```

デバイス# configure terminal
デバイス(config)# auto qos global compact
デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/2
デバイス(config-if)# auto qos voip cisco-phone

デバイス# show auto-qos

GigabitEthernet1/2
auto qos voip cisco-phone

デバイス# show running-config interface GigabitEthernet 1/0/2

interface GigabitEthernet1/0/2
auto qos voip cisco-phone
end

```

## 自動 QoS の関連情報

自動 QoS 設定で特定の QoS の変更をする必要がある場合は、QoS のマニュアルを確認してください。

## 自動 QoS に関する追加情報

### 関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
この章で使用するコマンドの完全な構文および使用方法の詳細。	『 <i>QoS Command Reference (Catalyst 3850 Switches)</i> 』 『 <i>Cisco IOS Quality of Service Solutions Command Reference</i> 』

### エラー メッセージ デコーダ

説明	リンク
このリリースのシステムエラーメッセージを調査し解決するために、エラーメッセージデコーダツールを使用します。	<a href="https://www.cisco.com/cgi-bin/Support/Errordecoder/index.cgi">https://www.cisco.com/cgi-bin/Support/Errordecoder/index.cgi</a>



## 標準および RFC

標準/RFC	タイトル
—	

## MIB

MIB	MIB のリンク
本リリースでサポートするすべての MIB	<p>選択したプラットフォーム、Cisco IOS リリース、およびフィードバックに関する MIB を探してダウンロードするには、次の URL にある Cisco MIB Locator を使用します。</p> <p><a href="http://www.cisco.com/go/mibs">http://www.cisco.com/go/mibs</a></p>

## シスコのテクニカル サポート

説明	リンク
<p>シスコのサポート Web サイトでは、シスコの製品やテクノロジーに関するトラブルシューティングにお役立ていただけるように、マニュアルやツールをはじめとする豊富なオンラインリソースを提供しています。</p> <p>お使いの製品のセキュリティ情報や技術情報を入手するために、Cisco Notification Service (Field Notice からアクセス)、Cisco Technical Services Newsletter、Really Simple Syndication (RSS) フィードなどの各種サービスに加入できます。</p> <p>シスコのサポート Web サイトのツールにアクセスする際は、Cisco.com のユーザ ID およびパスワードが必要です。</p>	<a href="http://www.cisco.com/support">http://www.cisco.com/support</a>

## 自動 QoS の機能履歴と情報

リリース	変更内容
Cisco IOS XE 3.2SE	この機能が導入されました。





## 第 2 章

# QoS の設定

- 機能情報の確認 (45 ページ)
- QoS の前提条件 (45 ページ)
- QoS コンポーネント (46 ページ)
- QoS の用語 (47 ページ)
- QoS の概要 (47 ページ)
- 有線ターゲットの QoS に関する制約事項 (74 ページ)
- QoS の設定方法 (77 ページ)
- QoS のモニタリング (117 ページ)
- QoS の設定例 (121 ページ)
- 次の作業 (132 ページ)
- QoS に関する追加情報 (132 ページ)
- QoS の機能履歴と情報 (132 ページ)

## 機能情報の確認

ご使用のソフトウェアリリースでは、このモジュールで説明されるすべての機能がサポートされているとは限りません。最新の機能情報および警告については、使用するプラットフォームおよびソフトウェア リリースの **Bug Search Tool** およびリリース ノートを参照してください。このモジュールに記載されている機能の詳細を検索し、各機能がサポートされているリリースのリストを確認する場合は、このモジュールの最後にある機能情報の表を参照してください。

プラットフォームのサポートおよびシスコ ソフトウェア イメージのサポートに関する情報を検索するには、**Cisco Feature Navigator** を使用します。Cisco Feature Navigator には、<http://www.cisco.com/go/cfn> からアクセスします。Cisco.com のアカウントは必要ありません。

## QoS の前提条件

標準 QoS を設定する前に、次の事項を十分に理解しておく必要があります。

- 標準 QoS の概念。

- 従来の Cisco IOS QoS。
- モジュラ QoS CLI (MQC)
- QoS 実装について。
- 使用するアプリケーションのタイプおよびネットワークのトラフィック パターン
- トラフィックの特性およびネットワークのニーズ。たとえば、ネットワークのトラフィックがバーストであるかどうか。音声およびビデオ ストリーム用の帯域幅確保の必要性
- ネットワークの帯域幅要件および速度
- ネットワーク上の輻輳発生箇所

## QoS コンポーネント

Quality of Service (QoS) は、次の主要コンポーネントで構成されています。

- 分類：分類は、アクセス コントロール リスト (ACL)、DiffServ コード ポイント (DSCP)、サービス クラス (CoS)、およびその他の要因に基づいて、トラフィックの 1 つのタイプを区別するプロセスです。
- マーキングと変換：マーキングは、特定の情報をネットワークのダウンストリームデバイスに伝送するか、内の 1 つのインターフェイスから別のインターフェイスに情報を伝送するためにトラフィック上で使用されます。トラフィックをマークすると、そのトラフィックの QoS 動作が適用されます。これは、**set** コマンドを直接使用するか、テーブルマップ 経由で入力値を受け取って出力の値に直接変換することで実行します。
- シェーピングとポリシング：シェーピングはダウンストリームデバイスで輻輳が発生しないようにトラフィック レートを調整しながら、トラフィックの最大レートを強制するプロセスのことです。最も一般的な形式のシェーピングは、物理または論理インターフェイスから送信されるトラフィックを制限するために使用されます。ポリシングは、トラフィック クラスに最大レートを強制するために使用されます。レートを超過した場合は、イベント発生直後に特定のアクションが実行されます。
- キューイング：キューイングは、トラフィックの輻輳を防止するために使用されます。トラフィックは、帯域割り当てに基づいて処理およびスケジューリングするために、特定のキューに送信されます。次に、トラフィックはポートを介してスケジュールまたは送信されます。
- 帯域幅：帯域幅の割り当てにより、QoS ポリシーが適用されるトラフィックで使用可能な容量が決まります。
- 信頼：信頼により、トラフィックが通過できるようになります。明示なポリシー設定がない場合、エンドポイントから、またはエンドポイントへの DiffServ コードポイント (DSCP) 値、precedence 値、または CoS 値は保持されます。

## QoS の用語

この QoS コンフィギュレーション ガイドでは、次の用語が同じ意味で使用されます。

- アップストリーム（デバイスに対する方向）は、入力と同じ意味です。
- ダウンストリーム（デバイスに対する方向）は、出力と同じ意味です。

## QoS の概要

### QoS の概要

Quality of Service (QoS) を設定することで、他のトラフィック タイプの代わりに特定のトラフィック タイプを優先的に処理できます。QoS を設定しなかった場合、device はパケットの内容やサイズに関係なく、各パケットにベストエフォート型のサービスを提供します。device は、信頼性、遅延限界、またはスループットが保証されていないパケットを送信します。

次に、QoS が提供する具体的な機能を示します。

- 低遅延
- 帯域幅保証
- バッファリング能力とドロップ分野
- トラフィック ポリシング
- フレームまたはパケット ヘッダーの属性変更のイネーブル化
- 関連サービス

### モジュラ QoS コマンドライン インターフェイス

device では、QoS 機能はモジュラ QoS コマンドライン インターフェイス (MQC) を使用してイネーブルにできます。MQC はコマンドライン インターフェイス (CLI) 構造を採用しています。これを使用すると、トラフィック ポリシーを作成し、作成したポリシーをインターフェイスにアタッチできます。1 つのトラフィック ポリシーには、1 つのトラフィック クラスと 1 つ以上の QoS 機能が含まれます。トラフィック クラスがトラフィック を分類するために使用されるのに対して、トラフィック ポリシーの QoS 機能は分類されたトラフィック の処理方法を決定します。MQC の主な目的の 1 つは、プラットフォームに依存しないインターフェイスを提供することにより、シスコ プラットフォーム全体の QoS を設定することです。

## 有線アクセスでサポートされる QoS 機能

次の表に、有線アクセスでサポートされる QoS 機能について説明します。

表 2: 有線アクセスでサポートされる QoS 機能

機能	説明
サポートされるターゲット	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ギガビット イーサネット</li> <li>• 10 ギガビット イーサネット</li> <li>• 40 ギガビット イーサネット</li> <li>• VLAN</li> </ul>
設定手順	<b>service-policy</b> コマンドを使用してインストールされる QoS ポリシー。
ポート レベルでサポートされるキューの数	<p>ポートでは最大 8 つのキューがサポートされます。</p> <p>有線ターゲットでは Approximate Fair Dropping or Discard (AFD) はサポートされません。</p>
サポートされる分類メカニズム	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DSCP</li> <li>• IP precedence</li> <li>• CoS</li> <li>• QoS-group</li> <li>• 次を含む ACL のメンバーシップ： <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPv4 ACL</li> <li>• IPv6 ACL</li> <li>• MAC ACL</li> </ul> </li> </ul>

## 階層型 QoS

は階層型 QoS (HQoS) をサポートします。HQoS を使用すると、次の作業を実行できます。

- 階層型分類：トラフィック分類は、他のクラスに基づいています。
- 階層型ポリシング：階層型ポリシーの複数のレベルでポリシングを設定するプロセス。
- 階層型シェーピング：シェーピングは、階層の複数のレベルで設定できます。



(注) 階層型シェーピングは、ポートシェーパードのみサポートされません。ポートシェーパードでは、親に対してクラスデフォルトの設定だけが可能で、クラスデフォルトのアクションはシェーピングだけです。

## QoS の実装

ネットワークは通常、ベストエフォート型の配信方式で動作します。したがって、すべてのトラフィックに等しいプライオリティが与えられ、適度なタイミングで配信される可能性はどのトラフィックでも同等です。輻輳が発生すると、すべてのトラフィックが等しくドロップされます。

QoS 機能を設定すると、特定のネットワークトラフィックを選択し、相対的な重要性に応じてそのトラフィックに優先度を指定し、輻輳管理および輻輳回避技術を使用して、優先処理を実行できます。ネットワークに QoS を実装すると、ネットワークパフォーマンスがさらに予測しやすくなり、帯域幅をより効率的に利用できるようになります。

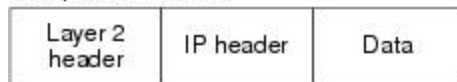
QoS は、インターネット技術特別調査委員会 (IETF) の規格である Differentiated Services (Diff-Serv) アーキテクチャに基づいて実装されます。このアーキテクチャでは、ネットワークに入るときに各パケットを分類することが規定されています。

この分類は IP パケットヘッダーに格納され、推奨されない IP タイプオブサービス (ToS) フィールドの 6 ビットを使用して、分類 (クラス) 情報として伝達されます。分類情報をレイヤ 2 フレームでも伝達できます。

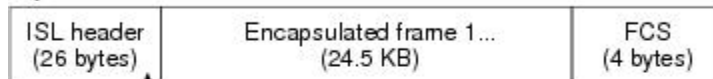
図 1: フレームおよびパケットにおける QoS 分類レイヤ

次の図にレイヤ2フレームまたはレイヤ3パケットの特殊ビットを示します。

## Encapsulated Packet

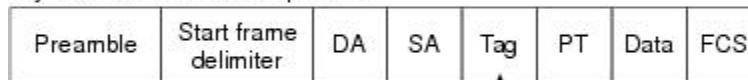


## Layer 2 ISL Frame



↑ 3 bits used for CoS

## Layer 2 802.1Q and 802.1p Frame



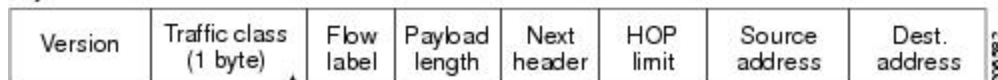
↑ 3 bits used for CoS (user priority)

## Layer 3 IPv4 Packet



↑ IP precedence or DSCP

## Layer 3 IPv6 Packet



↑ IP precedence or DSCP

## レイヤ2フレームのプライオリティビット

レイヤ2のISL（スイッチ間リンク）フレームヘッダーには、下位3ビットでIEEE 802.1p サービスクラス（CoS）値を伝達する1バイトのユーザフィールドがあります。レイヤ2 ISL トランクとして設定されたポートでは、すべてのトラフィックが ISL フレームに収められます。

レイヤ2 802.1Q フレームヘッダーには、2バイトのタグ制御情報フィールドがあり、上位3ビット（ユーザプライオリティビット）でCoS値が伝達されます。レイヤ2 802.1Q トランクとして設定されたポートでは、ネイティブVirtual LAN（VLAN）のトラフィックを除くすべてのトラフィックが802.1Qフレームに収められます。

他のフレームタイプでレイヤ2 CoS 値を伝達することはできません。

レイヤ2 CoS 値の範囲は、0（ロープライオリティ）～7（ハイプライオリティ）です。



## レイヤ3パケットのプライオリティビット

レイヤ3 IP パケットは、IP precedence 値または Diffserv コードポイント (DSCP) 値のいずれかを伝送できます。DSCP 値は IP precedence 値と下位互換性があるので、QoS ではどちらの値も使用できます。

IP precedence 値の範囲は 0 ~ 7 です。DSCP 値の範囲は 0 ~ 63 です。

## 分類を使用したエンドツーエンドの QoS ソリューション

インターネットにアクセスするすべてのスイッチおよびルータはクラス情報に基づいて、同じクラス情報が与えられているパケットは同じ扱いで転送を処理し、異なるクラス情報のパケットはそれぞれ異なる扱いをします。パケットのクラス情報は、設定されているポリシー、パケットの詳細な検証、またはその両方に基づいて、エンドホストが割り当てるか、または伝送中にスイッチまたはルータで割り当てることができます。パケットの詳細な検証は、コアスイッチおよびルータの負荷が重くならないように、ネットワークのエッジ付近で行います。

パス上のスイッチおよびルータは、クラス情報を使用して、個々のトラフィッククラスに割り当てるリソースの量を制限できます。Diff-Serv アーキテクチャでトラフィックを処理するときの、各デバイスの動作をホップ単位動作といいます。パス上のすべてのデバイスに一貫性のあるホップ単位動作をさせることによって、エンドツーエンドの QoS ソリューションを構築できます。

ネットワーク上で QoS を実装する作業は、インターネットワーキングデバイスが提供する QoS 機能、ネットワークのトラフィックタイプおよびパターン、さらには着信および発信トラフィックに求める制御のきめ細かさによって、簡単にも複雑にもなります。

## パケット分類

パケット分類は、特定の基準に基づいて定義したポリシーの複数のクラスの1つに属するものとしてパケットを識別するプロセスです。モジュラ QoS CLI (MQC) は、ポリシークラスベースの言語です。ポリシー クラスの言語は、次の定義に使用されています。

- 1つまたは複数の一致基準があるクラス マップ テンプレート
- 1つまたは複数のクラスがポリシー マップに関連付けられているポリシーマップ テンプレート

ポリシーマップテンプレートは、デバイスの1つまたは複数のインターフェイスに関連付けられます。

パケット分類は、ポリシーマップで定義されたクラスの1つに属するものとしてパケットを識別するプロセスです。分類プロセスは、処理されるパケットがクラス内の特定のフィルタに一致した場合に終了します。これは、最初の一致による終了と呼ばれます。つまり、ポリシーマップ内のクラスの順序に関係なく、パケットがポリシー内の複数のクラスに一致する場合、最初のクラスの一致後に分類プロセスが終了します。

パケットがポリシーのクラスと一致しない場合は、ポリシーのデフォルトクラスに分類されます。すべてのポリシー マップには、システム定義のクラスのデフォルトクラスがあり、どのユーザ定義クラスにも一致しないパケットに一致します。

パケット分類は次のタイプに分類できます。

- パケットと合わせて伝搬される情報に基づく分類
- デバイス固有の情報に基づく分類
- 階層型分類

### パケットと合わせて伝搬される情報に基づく分類

パケットの一部としてエンドツーエンドまたはホップ間で伝搬される情報に基づく分類には、一般的に次のものがあります。

- レイヤ 3 または レイヤ 4 ヘッダーに基づく分類
- レイヤ 2 情報に基づく分類

### レイヤ 3 または レイヤ 4 ヘッダーに基づく分類

これは最も一般的な導入シナリオです。レイヤ 3 および レイヤ 4 ヘッダーの多くのフィールドは、パケット分類に使用できます。

最もきめ細かいレベルでは、この分類方法はフロー全体を照合するために使用できます。この導入タイプで、アクセス コントロール リスト (ACL) を使用できます。ACL は、フローのさまざまなサブセット (送信元 IP アドレスのみ、宛先 IP アドレスのみ、または両方の組み合わせなど) に基づく照合に使用することもできます。

分類は、IP ヘッダーの precedence 値または DSCP 値に基づいて実行することもできます。IP precedence フィールドは、特定の packets を処理する必要がある相対プライオリティを示すために使用されます。これは、IP ヘッダー内のタイプ オブ サービス (ToS) バイトの 3 ビットで構成されます。

次の表に、さまざまな IP precedence ビット値と名前を示します。

表 3: IP precedence 値と名前

IP precedence 値	IP precedence ビット	IP precedence の名前
0	000	ルーチン
1	001	プライオリティ
2	010	即時
3	011	フラッシュ
4	100	フラッシュ オーバーライド
5	101	重大
6	110	インターネットワーク制御
7	111	ネットワーク制御



- (注) ネットワークのルーティング制御トラフィックすべては、IP precedence 値 6 をデフォルトで使用します。また、IP precedence 値 7 は、ネットワーク制御トラフィック用に予約されています。したがって、IP precedence 値 6 および 7 はユーザトラフィック用に推奨されません。

DSCP フィールドは、IP ヘッダーの 6 ビットで構成され、インターネット技術特別調査委員会 (IETF) の DiffServ ワーキンググループにより標準化されています。DSCP ビットが含まれた元の ToS バイトは、DSCP バイトの名前を変更しました。DSCP フィールドは、IP precedence と同様に IP ヘッダーの一部です。DSCP フィールドは、IP precedence フィールドのスーパーセットです。したがって、DSCP フィールドは、IP precedence に関連して説明した内容と同様の方法で使用され、設定されます。



- (注) DSCP フィールド定義は IP precedence 値と下位互換性があります。

## レイヤ2ヘッダーに基づく分類

レイヤ2ヘッダー情報に基づく分類は、さまざまな方法で実行できます。最も一般的な方法は次のとおりです。

- MAC アドレスベースの分類 (アクセスグループの場合のみ) : 分類は送信元 MAC アドレス (入力方向のポリシー用) および宛先 MAC アドレス (出力方向のポリシー用) に基づいています。
- サービスクラス : 分類は、IEEE 802.1p 標準に基づくレイヤ2ヘッダーの3ビットに基づいて行われます。これは通常、IP ヘッダーの ToS バイトにマッピングします。
- VLAN ID : 分類は、パケットの VLAN ID に基づいて行われます。



- (注) レイヤ2ヘッダー内のこれらフィールドの一部は、ポリシーを使用して設定することもできます。

## デバイス固有の情報に基づく分類 (QoS グループ)

デバイスは分類がパケットヘッダーまたはペイロードの情報に基づいていない場合に使用できる分類メカニズムを提供します。

複数の入力インターフェイスから出力インターフェイスの特定のクラスに送信されるトラフィックを集約する必要が生じる場合があります。たとえば、複数のカスタマーエッジルータが、異なるインターフェイスの同じアクセスデバイスに接続される可能性があります。サービスプロバイダーは、特定のレートでコアに送信されるすべての集約音声トラフィックをポリシーリングする場合があります。ただし、異なるカスタマーからの音声トラフィックには、異なる ToS 設定がなされている可能性があります。QoS グループベースの分類は、次のシナリオで役立つ機能です。

入力インターフェイスで設定されたポリシーは、QoS グループを特定の値に設定します。この値は出力インターフェイスでイネーブルになっているポリシーのパケットの分類に使用できません。

QoS グループは、デバイス内部のパケットデータ構造内のフィールドです。QoS グループは、デバイスの内部ラベルであり、パケット ヘッダーの一部ではないことに注意してください。

## 階層型分類

デバイスでは、他のクラスに基づく分類を実行できます。通常このアクションは、1つのクラスマップに複数クラスの分類メカニズム（フィルタ）を組み合わせる場合に必要になります。

## QoS 有線モデル

QoS を実装するには、デバイスで次のタスクを実行する必要があります。

- **トラフィック分類**：パケットまたはフローを相互に区別します。
- **トラフィック マーキングおよびポリシング**：パケットが デバイスを移動するときに、特定の QoS を示すラベルを割り当て、パケットが設定されたリソース使用率制限に準拠するようにします。
- **キューイングおよびスケジューリング**：リソース競合があるすべての状況で、異なる処理を行います。
- **シェーピング**：デバイスから送信されるトラフィックが、特定のトラフィックプロファイルに適合するようにします。

## 入力ポートのアクティビティ

次のアクティビティはデバイスの入力ポートで発生します。

- **分類**：パケットと QoS ラベルを関連付けて、パケットごとに異なるパスを分類します。たとえば、デバイスは、ある種類のトラフィックを別の種類のトラフィックと区別するためにパケット内の CoS または DSCP を QoS ラベルにマッピングします。生成された QoS ラベルは、このパケットでこれ以降に実行されるすべての QoS アクションを識別します。
- **ポリシング**：ポリシングでは、着信トラフィックのレートを設定済みポリサーと比較して、パケットが適合か不適合かを判別します。ポリサーは、トラフィックフローで消費される帯域幅を制限します。その判別結果がマーカーに渡されます。
- **マーキング**：マーキングでは、パケットが不適合の場合の対処法に関して、ポリサーおよび設定情報を検討し、パケットの扱い（パケットを変更しないで通過させるか、パケットの QoS ラベルをマークダウンするか、またはパケットをドロップするか）を決定します。

## 出力ポートのアクティビティ

次のアクティビティはデバイスの出力ポートで発生します。

- **ポリシング**：ポリシングでは、着信トラフィックのレートを設定済みポリサーと比較して、パケットが適合か不適合かを判別します。ポリサーは、トラフィックフローで消費される帯域幅を制限します。その判別結果がマーカーに渡されます。
- **マーキング**：マーキングでは、パケットが不適合の場合の対処法に関して、ポリサーおよび設定情報を検討し、パケットの扱い（パケットを変更しないで通過させるか、パケットの QoS ラベルをマークダウンするか、またはパケットをドロップするか）を決定します。
- **キューイング**：キューイングでは、使用する出力キューを選択する前に、QoS パケットラベルおよび対応する DSCP 値または CoS 値を評価します。複数の入力ポートが 1 つの出力ポートに同時にデータを送信すると輻輳が発生することがあるため、重み付けテールドロップ (WTD) によってトラフィック クラスを区別し、QoS ラベルに基づいてパケットに別々のしきい値を適用します。しきい値を超過している場合、パケットはドロップされます。

## 分類

分類とは、パケットのフィールドを検証して、トラフィックの種類を区別するプロセスです。分類は、で QoS がイネーブルの場合のみイネーブルになります。デフォルトでは、QoS はイネーブルにされています。

分類中に、は検索処理を実行し、パケットに QoS ラベルを割り当てます。QoS ラベルは、パケットに対して実行するすべての QoS アクション、およびパケットの送信元キューを識別します。

## アクセス コントロール リスト

IP 標準 ACL、IP 拡張 ACL、またはレイヤ 2 MAC ACL を使用すると、同じ特性を備えたパケット グループ (クラス) を定義できます。また IPv6 ACL に基づいて IP トラフィックを分類することもできます。

QoS のコンテキストでは、アクセスコントロールエントリ (ACE) の許可および拒否アクションの意味が、セキュリティ ACL の場合とは異なります。

- 許可アクションとの一致が検出されると (最初の一致の原則)、指定の QoS 関連アクションが実行されます。
- 拒否アクションと一致した場合は、処理中の ACL がスキップされ、次の ACL が処理されます。



(注) 拒否アクションは Cisco IOS リリース 3.7.4E 以降のリリースでサポートされます。

- 許可アクションとの一致が検出されないまま、すべての ACE の検証が終了した場合、そのパケットでは QoS 処理は実行されず、によってベストエフォート型サービスが実行されます。

- ポートに複数の ACL が設定されている場合に、許可アクションを含む最初の ACL とパケットの一致が見つかり、それ以降の検索処理は中止され、QoS 処理が開始されます。



(注) アクセスリストを作成するときは、アクセスリストの末尾に暗黙の拒否ステートメントがデフォルトで存在し、それ以前のステートメントで一致が見つからなかったすべてのパケットに適用されることに注意してください。

ACL でトラフィック クラスを定義した後で、そのトラフィック クラスにポリシーを結合できます。ポリシーにはそれぞれにアクションを指定した複数のクラスを含めることができます。ポリシーには、特定の集約としてクラスを分類する (DSCP を割り当てるなど) コマンドまたはクラスのレート制限を実施するコマンドを含めることができます。このポリシーを特定のポートに結合すると、そのポートでポリシーが有効になります。

IP ACL を実装して IP トラフィックを分類する場合は、**access-list** グローバルコンフィギュレーション コマンドを使用します。レイヤ 2 MAC ACL を実装して非 IP トラフィックを分類する場合は、**mac access-list extended** グローバルコンフィギュレーション コマンドを使用します。

## クラス マップ

クラス マップは、特定のトラフィック フロー (またはクラス) に名前を付けて、他のすべてのトラフィックと区別するためのメカニズムです。クラスマップでは、さらに細かく分類するために、特定のトラフィック フローと照合する条件を定義します。この条件には、ACL で定義されたアクセス グループとの照合、または DSCP 値や IP precedence 値の特定のリストとの照合を含めることができます。複数のトラフィック タイプを分類する場合は、別のクラスマップを作成し、異なる名前を使用できます。パケットをクラスマップ条件と照合した後で、ポリシー マップを使用してさらに分類します。

クラスマップを作成するには、**class-map** グローバルコンフィギュレーション コマンドまたは **class** ポリシーマップ コンフィギュレーション コマンドを使用します。多数のポート間でマップを共有する場合には、**class-map** コマンドを使用する必要があります。**class-map** コマンドを入力すると、によってクラスマップ コンフィギュレーション モードが開始されます。このモードで、**match** クラスマップ コンフィギュレーション コマンドを使用して、トラフィックの一致条件を定義します。

**class class-default** ポリシーマップ コンフィギュレーション コマンドを使用して、デフォルトクラスを作成できます。デフォルト クラスはシステム定義であり、設定することはできません。分類されていないトラフィック (トラフィック クラスで指定された一致基準を満たさないトラフィック) は、デフォルトトラフィックとして処理されます。

## ポリシー マップ

ポリシー マップでは、作用対象のトラフィック クラスを指定します。アクションには次が含まれます。

- トラフィック クラスに特定の DSCP 値または IP precedence 値を設定する

- トラフィック クラスに CoS 値を設定する
- QoS グループを設定する
- トラフィックがアウト オブ プロファイルになった場合の、トラフィックの帯域幅制限やアクションを指定する

ポリシー マップを効率的に機能させるには、ポートにポリシー マップを結合する必要があります。

ポリシーマップは、**policy-map** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用して作成し、名前を付けます。このコマンドを入力すると、によってポリシーマップ コンフィギュレーションモードが開始されます。このモードでは、**class** または **set** ポリシーマップ コンフィギュレーション コマンドおよびポリシーマップ クラス コンフィギュレーション コマンドを使用して、特定のトラフィッククラスに対して実行するアクションを指定します。

ポリシーマップは、ポリシーマップ クラス コンフィギュレーション コマンド **police** と **bandwidth** を使用して設定することもできます。これらのコマンドは、ポリサー、トラフィックの帯域幅制限、および制限を超過した場合のアクションを定義します。加えて、ポリシーマップは、**priority** ポリシーマップ クラス コンフィギュレーション コマンド（クラスの優先順位をスケジューリングする）、またはポリシーマップ クラス コンフィギュレーション コマンド（**queue-buffers** および **queue-limit**）を使用すると、より詳細に設定できます。

ポリシーマップを有効にするには、**service-policy** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用してポートにマップを結合します。



- (注) **priority** と **set** の両方をポリシーマップに設定することはできません。これらのコマンド両方をポリシー マップに設定すると、ポリシー マップをインターフェイスに適用した際に、エラーメッセージが表示されます。次に、この制限の例を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# class-map cmap
Switch(config-cmap)# exit
Switch(config)# class-map classmap1
Switch(config-cmap)# exit
Switch(config)# policy-map pmap
Switch(config-pmap)# class cmap
Switch(config-pmap-c)# priority
Switch(config-pmap-c)# exit
Switch(config-pmap)# class classmap1
Switch(config-pmap-c)# set
Switch(config-pmap-c)# exit
Switch(config-pmap)# exit
Switch(config)# interface gigabitethernet 0/1/1
Switch(config-if)# service-policy output pmap

Non-queuing action only is unsupported in a queuing policy!!!
%QOS-6-POLICY_INST_FAILED:
Service policy installation failed
```

## 物理ポートのポリシー マップ

実行対象となるトラフィック クラスを指定する非階層型ポリシー マップを、物理ポート上に設定できます。アクションには、トラフィック クラスでの特定の DSCP または IP precedence 値の設定、一致する各トラフィッククラス（ポリサー）に対するトラフィックの帯域幅限度の指定、トラフィックがアウト オブ プロファイル（マーキング）の場合の処理などが含まれます。

ポリシー マップには、次の特性もあります。

- 1つのポリシーマップに、それぞれ異なる一致条件とポリサーを指定した複数のクラスステートメントを指定できます。
- ポリシー マップには、事前に定義されたデフォルトのトラフィック クラスを含めることができます。デフォルトのトラフィッククラスはマップの末尾に明示的に配置されます。  
**class class-default** ポリシーマップ コンフィギュレーション コマンドを使用してデフォルトのトラフィッククラスを設定すると、未分類トラフィック（トラフィッククラスで指定された一致基準に一致しないトラフィック）はデフォルトのトラフィッククラス（**class-default**）として処理されます。
- 1つのポートから受信されたトラフィック タイプごとに、別々のポリシー マップ クラスを設定できます。

## VLAN のポリシー マップ

は、VLAN の QoS 機能をサポートします。これにより、ユーザは、着信フレームの VLAN 情報を使用して VLAN レベルで QoS 処理（分類と QoS アクション）を実行できます。VLAN ベースの QoS では、サービス ポリシーが SVI インターフェイスに適用されます。VLAN ポリシー マップに属するすべての物理インターフェイスは、ポートベースのポリシー マップの代わりに VLAN ベースのポリシー マップが表示されるようにプログラムする必要があります。

ポリシーマップは VLAN SVI に適用されますが、ポリシング（レート制限）アクションはポート単位でしか実行できません。複数の物理ポートからのトラフィックの合計が認識されるようにポリサーを設定できません。各ポートは、そのポートに着信するトラフィックを制御する別のポリサーを必要とします。

## ポリシング

パケットが分類され、DSCP ベース、CoS ベース、または QoS グループのラベルが割り当てられると、ポリシングおよびマーキング プロセスを開始できます。

ポリシングには、トラフィックの帯域幅限度を指定するポリサーの作成が伴います。制限を超えるパケットは、「アウト オブ プロファイル」または「不適合」になります。各ポリサーはパケットごとに、パケットが適合か不適合かを判別し、パケットに対するアクションを指定します。これらのアクションはマーカーによって実行されます。パケットを変更しないで通過させるアクション、パケットをドロップするアクション、またはパケットに割り当てられた DSCP または CoS 値を変更（マークダウン）してパケットの通過を許可するアクションなどがあります。



パケットの混乱を避けるため、通常、適合トラフィックも不適合トラフィックも同じキューを通過します。



- (注) すべてのトラフィックは、ブリッジングされるかルーティングされるかに関係なく、ポリサーの影響を受けます（ポリサーが設定されている場合）。その結果、ブリッジングされたパケットは、ポリシングまたはマーキングが行われたときにドロップされたり、DSCP または CoS フィールドが変更されたりすることがあります。

物理ポートでのみポリシングを設定できます。

ポリシーマップおよびポリシングアクションを設定したら、**service-policy** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、入力ポートまたは SVI にポリシーを付加します。

## トークンバケット アルゴリズム

ポリシングはトークンバケットアルゴリズムを使用します。各フレームがデバイスに着信すると、バケットにトークンが追加されます。バケットにはホールがあり、平均トラフィック レートとして指定されたレート（ビット/秒）で送信されます。バケットにトークンが追加されるたびに、デバイスはバケット内に十分なスペースがあるかを確認します。十分なスペースがなければ、パケットは不適合とマーキングされ、指定されたポリサーアクション（ドロップまたはマークダウン）が実行されます。

バケットが満たされる速度は、バケット深度（burst-byte）、トークンが削除されるレート（rate-bps）、および平均レートを上回るバースト期間によって決まります。バケットのサイズによってバースト長に上限が設定され、バックツーバックで送信できるフレーム数が制限されます。バースト期間が短い場合、バケットはオーバーフローせず、トラフィックフローに何のアクションも実行されません。ただし、バースト期間が長く、レートが高い場合、バケットはオーバーフローし、そのバーストのフレームに対してポリシングアクションが実行されます。

バケットの深さ（バケットがオーバーフローするまでの許容最大バースト）を設定するには、**police** ポリシーマップクラス コンフィギュレーション コマンドの **burst-byte** オプションを使用します。トークンがバケットから削除される速度（平均速度）を設定するには、**police** ポリシーマップクラス コンフィギュレーション コマンドの **rate** オプションを使用します。

## マーキング

マーキングは、特定の情報をネットワークのダウンストリームデバイスに伝送するか、デバイス内の 1 つのインターフェイスから別のインターフェイスに情報を伝送するために使用します。

マーキングは、パケット ヘッダーの特定のフィールド/ビットを設定するか、デバイス内部のパケット構造内の特定のフィールドを設定するために使用できます。さらに、マーキング機能はフィールド間のマッピングの定義に使用できます。QoS では次のマーキング方法を使用できます。

- パケット ヘッダー
- デバイス固有の情報
- テーブル マップ

## パケット ヘッダーのマーキング

パケット ヘッダー フィールドのマーキングは 2 種類の一般的なカテゴリに分類できます。

- IPv4/v6 ヘッダー ビット マーキング
- レイヤ 2 ヘッダー ビット マーキング

IP レベルのマーキング機能は、precedence を設定したり、IP ヘッダー内の DSCP を特定の値に設定したりして、ダウンストリームデバイス（スイッチまたはルータ）で特定のホップごとの動作を実行するために使用されます。また、異なる入力インターフェイスからのトラフィックを、出力インターフェイス内の単一のクラスに集約するためにも使用できます。この機能は現在、IPv4 および IPv6 ヘッダーでサポートされています。

レイヤ 2 ヘッダーのマーキングは、通常、ダウンストリーム デバイス（スイッチまたはルータ）のドロップ動作に影響を与えるために使用されます。これは、レイヤ 2 ヘッダーの一致と並行して動作します。ポリシーマップを使用して設定されるレイヤ 2 ヘッダーのビットはサービスクラスです。

## スイッチ固有の情報のマーキング

この形式のマーキングには、パケットヘッダーの一部ではないパケットデータ構造内のフィールドのマーキングが含まれます。これにより、後でデータパスでマーキングを使用できるようになります。これはスイッチ間で伝搬されません。QoS グループのマーキングはこのカテゴリに分類されます。この形式のマーキングは、入力インターフェイスで有効になっているポリシーだけでサポートされます。対応する照合機能を同じスイッチの出力インターフェイスでインネブルにし、適切な QoS アクションを適用することができます。

## テーブル マップのマーキング



(注) QoS マーキングは 802.11ac Wave 2 AP ではサポートされていません。これは、QoS マーキングに使用されるテーブルマップが 802.11ac Wave 2 AP でサポートされていないためです。

テーブル マップ マーキングは変換表を使用したフィールド間のマッピングおよび変換を可能にします。この変換表はテーブル マップと呼ばれます。

インターフェイスに接続されているテーブル マップに応じて、パケット内の CoS、DSCP、および書き換えられます。デバイスにより、入力 of テーブル マップ ポリシーと出力 of テーブル マップ ポリシーの両方を設定できます。



- (注) デバイスのスタックは、合計 14 のテーブルマップをサポートします。各方向の有線ポート単位で 1 つのテーブルマップだけがサポートされます。

たとえば、テーブルマップは、レイヤ 2 CoS 設定をレイヤ 3 の precedence 値にマッピングするのに使用できます。この機能により、マッピングを実行する方法を示す 1 つのテーブルに複数の **set** コマンドを組み合わせ使用することができます。このテーブルは複数のポリシーで参照するか、または同じポリシー内で複数回参照することができます。

次の表に、現在サポートされているマッピング形式を示します。

表 4: **To-From** 関係を確立するために使用されるパケット マーキング タイプ

パケット マーキング タイプ「To」	パケット マーキング タイプ「From」
Precedence	CoS
Precedence	QoS グループ
DSCP	CoS
DSCP	QoS グループ
CoS	Precedence
CoS	DSCP
QoS グループ	Precedence
QoS グループ	DSCP

テーブル マップ ベースのポリシーでは、次の機能がサポートされています。

- 変換：1 つの DSCP 値セットから別の DSCP 値セットにマッピングするテーブルマップを利用できます。また、このテーブルマップは出力ポートに付加できます。
- 書き換え：入力パケットは設定されたテーブルマップに基づいて書き換えられます。
- マッピング：テーブル マップ ベースのポリシーは、**set** ポリシーの代わりに使用できます。

テーブル マップ マーキングには、次の手順が必要です。

1. テーブルマップの定義：**table-map** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用して値をマッピングします。テーブルが使用されるクラスまたはポリシーは認識されません。テーブルマップのデフォルトのコマンドは、「from」フィールドで一致がない場合に値が「to」フィールドにコピーされることを示すために使用されます。
2. ポリシー マップの定義：テーブル マップを使用するポリシー マップを定義します。
3. ポリシーをインターフェイスに関連付けます。



- (注) 入力ポートのテーブルマップ ポリシーによって、そのポートの信頼設定が qos-marking の「from」タイプに変更されます。

## トラフィックの調整

ネットワークで QoS をサポートするには、サービス プロバイダー ネットワークに入るトラフィックをネットワーク境界ルータでポリシングし、トラフィック レートがサービス範囲内に収まるようにする必要があります。ネットワーク コアのプロビジョニングで処理できるように設定されているトラフィックよりも多くのトラフィックがネットワーク境界のいくつかのルータから送信開始されると、トラフィック 負荷の増加によってネットワーク 輻輳が発生します。ネットワークのパフォーマンスが低下すると、すべてのネットワーク トラフィックで QoS を提供することが困難になります。

トラフィック ポリシング機能（ポリシング機能を使用）およびシェーピング機能（トラフィック シェーピング機能を使用）はトラフィック レートを管理しますが、トークンが不足した場合のトラフィックの処理方法が異なります。トークンの概念は、トークンバケット方式、トラフィック測定機能に基づいています。



- (注) ネットワーク トラフィックで QoS テストを実行すると、シェーパー データとポリシング データで異なる結果が生じることがあります。シェーピングからのネットワーク トラフィック データの方が、より正確な結果が得られます。

この表は、ポリシングとシェーピングの機能を比較します。

表 5: ポリシングとシェーピングの機能の比較

ポリシング機能	シェーピング機能
適合するトラフィックをライン レートで送信し、バーストを許可します。	トラフィックが固定レートでスムーズに送信されます。
トークンが不足すると、アクションがただちに実行されます。	トークンが不足すると、パケットをバッファし、後でトークンが使用可能になった時点で送信します。シェーピングを使用するクラスにはキューが関連付けられており、このキューを使用してパケットがバッファされます。
ポリシングは、ビット/秒、パケット/秒、およびセル/秒など複数の単位で設定できます。	シェーピングの設定単位はビット/秒だけです。

ポリシング機能	シェーピング機能
ポリシングには、イベントに複数の可能なアクションが関連付けられています。このようなアクションの例としては、イベント、マーキング、ドロッピングなどがあります。	シェーピングはプロファイルを満たさないパケットをマークできません。
入出力両方のトラフィックで機能します。	出力トラフィックに対してのみ実装されます。
ウィンドウサイズを小さくしたためにパケットドロップが発生すると、伝送制御プロトコル (TCP) は、回線速度でラインを検出しますが、設定されたレートに適合しません。	TCP は低速回線があることを検出し、再送信タイマーを適切に調整できます。これにより、再送信の範囲が狭くなり、TCP に負担をかけません。

## ポリシング

QoS ポリシング機能は、トラフィック クラスに最大レートを強制するために使用されます。QoS ポリシング機能は、プライオリティ機能と合わせて、プライオリティトラフィックを制限するためにも使用できます。レートを超過した場合は、イベント発生直後に特定のアクションが実行されます。レート (認定情報レート [CIR] および最大情報レート [PIR]) とバーストパラメータ (適合バースト サイズ [B<sub>c</sub>] および拡張バースト サイズ [B<sub>e</sub>]) は、すべてバイト/秒で設定されます。

QoS では次のポリシング形式またはポリサーがサポートされます。

- シングルレート 2 カラー ポリシング
- デュアルレート 3 カラー ポリシング



(注) シングルレート 3 カラー ポリシングはサポートされません。

### シングルレート 2 カラー ポリシング

シングルレート 2 カラー ポリサーは、CIR と B<sub>c</sub> だけを設定するモードです。

B<sub>c</sub> は任意のパラメータであり、これが指定されていない場合、デフォルトで計算されます。このモードでは、着信パケットに十分なトークンがある場合、パケットは適合すると見なされます。パケットの到着時に、十分なトークンが B<sub>c</sub> の範囲内で使用できない場合、パケットは設定レートを越えたから見なされます。



(注) トークンバケットアルゴリズムの詳細については、[トークンバケットアルゴリズム \(59 ページ\)](#) を参照してください。

## デュアルレート 3 カラー ポリシング

デュアルレート ポリサーでは、デバイスはカラーブラインドモードのみをサポートします。このモードでは、認定情報レート (CIR) および最大情報レート (PIR) を設定します。名前からわかるように、この場合、最大レート用に1つ、認定レート用に1つの、合わせて2つのトークンバケットがあります。



- (注) トークンバケットアルゴリズムの詳細については、[トークンバケットアルゴリズム \(59 ページ\)](#) を参照してください。

カラーブラインドモードでは、最大レートのバケットの着信パケットが最初にチェックされます。十分な数のトークンがない場合、パケットはレートに違反していると思われ見なされます。十分な数のトークンがある場合、次に適合レートのバケットのトークンをチェックして、十分な数のトークンがあるかどうかを判別します。最大レートのバケットにあるトークンは、バケットのサイズによって減少します。十分な数のトークンがない場合、パケットが設定されているレートを超過していると思われ見なされます。十分な数のトークンがある場合、パケットは適合すると思われ、両方のバケットのトークンは、パケットのサイズによって減少します。

トークン補充レートは着信パケットによって異なります。あるバケットが時間 T1 に着信し、次のパケットが時間 T2 に着信したとします。T1 と T2 間の時間間隔は、トークンバケットに追加される必要があるトークンの数を決定します。これは次のように計算されます。

パケットの時間間隔 (T2-T1) \* CIR) / 8 バイト

## シェーピング

シェーピングは、ダウンストリームスイッチおよびルータで輻輳が発生しないようにトラフィックレートを調整しながら、トラフィックの最大レートを強制するプロセスのことです。最も一般的な形式のシェーピングは、物理または論理インターフェイスから送信されるトラフィックを制限するために使用されます。

シェーピングにはバッファが関連付けられており、十分なトークンがないパケットがすぐにドロップされずにバッファされます。シェーピングされるトラフィックのサブセットで使用可能なバッファ数は制限され、さまざまな要因に基づいて計算されます。使用可能なバッファの数は、特定の QoS コマンドを使用して調整できます。パケットはドロップされずに、バッファが使用可能になった時点でバッファされます。

### クラスベーストラフィックシェーピング

は、クラスベースのトラフィックシェーピングを使用します。このシェーピング機能は、インターフェイスに関連付けられたポリシーのクラスでイネーブルになります。シェーピングが設定されたクラスには、トークンがないパケットを保持する複数のバッファが割り当てられます。バッファされたパケットは FIFO を使用してクラスから送信されます。最も一般的な形式の使用では、クラスベースのシェーピングを使用して、全体として物理インターフェイスまたは論理インターフェイスの最大レートを強制します。クラスでは次のシェーピング形式がサポートされます。

- 平均レートシェーピング

- 階層型シェーピング

シェーピングは、トークンバケットを使用して実行されます。CIR、B<sub>c</sub>、B<sub>e</sub>の値は、パケットが送信されるレートと、トークンが補充されるレートを決定します。



(注) トークンバケットアルゴリズムの詳細については、[トークンバケットアルゴリズム \(59ページ\)](#) を参照してください。

### 平均レートシェーピング

平均レートシェーピングを設定するには、**shape average** ポリシーマップ クラス コマンドを使用します。

このコマンドは、特定のクラスの最大帯域幅を設定します。キューの帯域幅は、ポートでさらに使用できる帯域幅があってもこの値に制限されます。では、割合またはターゲットビットレート値でシェーピング平均を設定できます。

### 階層型シェーピング

シェーピングは、階層内の複数のレベルで設定することもできます。これは、シェーピングを設定した親ポリシーを作成して、追加のシェーピングを設定した子ポリシーを親ポリシーに付加することで実現できます。

次の2つの階層型シェーピングがサポートされています。

- ポート シェーパー
- ユーザ設定のシェーピング

ポート シェーパーでは、クラス デフォルトが使用され、親で実行できるアクションはシェーピングだけです。キューアクションはポート シェーパーがある子で実行されます。ユーザ設定のシェーピングを使用すると、子のキューイングアクションを設定することはできません。

## キューイングとスケジューリング

は、トラフィックの輻輳を防止するためにキューイングおよびスケジューリングを使用します。は、次のキューイングおよびスケジューリング機能をサポートします。

- 帯域幅
- 重み付けテール ドロップ
- プライオリティ キュー
- キュー バッファ

ポートにキューイング ポリシーを定義すると、制御パケットは、しきい値が最も高いベストプライオリティ キューにマッピングされます。制御パケットのキュー マッピングは、以下の状況では異なって機能します。

- Quality of Service (QoS) ポリシーなし : QoS ポリシーが設定されていない場合、DSCP 値が 16、24、48、および 56 の制御パケットは、最も高いしきい値 `threshold2` を持つキュー 0 にマッピングされます。
- ユーザ定義のポリシーあり : 出力ポートに設定されているユーザ定義のキューイングポリシーは、制御パケットのデフォルトのプライオリティキューの設定に影響する可能性があります。

制御トラフィックは、次のルールに基づいて最適なキューにリダイレクトされます。

1. ユーザポリシーで定義されている場合、最高レベルのプライオリティキューがベストキューとして常に選択されます。
2. プライオリティキューがない場合、Cisco IOS ソフトウェアは、ベストキューとしてキュー 0 を選択します。ソフトウェアがベストキューとしてキュー 0 を選択した場合は、コントロールプレーントラフィックに最適な QoS 処理を提供するために、このキューに最大帯域幅を定義する必要があります。
3. しきい値がベストキューで設定されていない場合、Cisco IOS ソフトウェアは、DiffServ コードポイント (DSCP) 値が 16、24、48、および 56 の制御パケットを `threshold2` にマッピングされるように割り当て、ベストキュー内の残りの制御トラフィックを `threshold1` に再割り当てします。

ポリシーが制御トラフィックに対して明示的に設定されていない場合、Cisco IOS ソフトウェアはすべての一致しない制御トラフィックを `threshold2` を持つベストキューにマッピングし、一致する制御トラフィックはポリシーで設定されたキューにマッピングされます。



(注) レイヤ 3 パケットに適切な QoS を提供するために、パケットが適切なキューに明示的に分類されていることを確認する必要があります。ソフトウェアはデフォルトキューで DSCP 値を検出すると、自動的にこのキューをベストキューとして再割り当てします。

## 帯域幅

は次の帯域幅設定をサポートしています。

- 帯域幅の割合
- 帯域幅余剰比率

### 帯域幅の割合

特定のクラスに最小帯域幅を割り当てるには、**bandwidth percent** ポリシーマップクラス コマンドを使用します。合計が 100% を超えることはできず、合計が 100% 未満である場合は、残りの帯域幅がすべての帯域幅キューで均等に分割されます。





- (注) キューは、他のキューが全体のポート帯域幅を使用しない場合は、帯域幅をオーバーサブスクライブすることができます。

ポリシーマップで帯域幅タイプを混在させることはできません。たとえば、1つのポリシーマップで帯域幅の割合と kbps の両方を使用して、帯域幅を設定することはできません。

## 帯域幅余剰比率

指定されたキューでの未使用帯域幅の共有率を作成するには、**bandwidth remaining ratio** ポリシーマップクラスコマンドを使用します。未使用帯域幅は、これら指定されたキューにより、設定で指定されている比率で使用されます。このコマンドは、**priority** コマンドがポリシー内の特定のキューでも使用される場合に使用します。

比率を割り当てる場合には、これらの比率に従って、キューに特定の重みが割り当てられます。

比率は 0 ~ 100 の範囲で指定できます。たとえば、1つのクラスの帯域幅余剰比率を 2 に設定し、別のクラスで帯域幅余剰比率 4 のキューを設定できます。帯域幅余剰比率 4 は、帯域幅余剰比率 2 の 2 倍の回数スケジュールされます。

ポリシーの全帯域幅の比率の割り当ては 100 を超えることができます。たとえば、1つのキューの帯域幅余剰比率を 50 に設定し、別のキューに帯域幅余剰比率 100 を設定できます。

## 重み付けテール ドロップ

の出力キューは、重み付けテール ドロップ (WTD) と呼ばれるテール ドロップ輻輳回避メカニズムの拡張バージョンを使用します。WTD はキュー長を管理したり、トラフィック分類ごとにドロップ優先順位を設定したりするために実装されています。

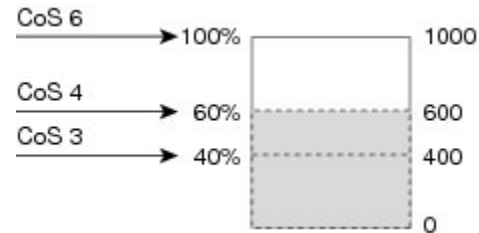
フレームが特定のキューにキューイングされると、WTD はフレームに割り当てられた QoS ラベルを使用して、それぞれ異なるしきい値を適用します。この QoS ラベルのしきい値を超えると (宛先キューの空きスペースがフレームサイズより小さくなると)、がフレームをドロップします。

各キューには 3 種類の設定可能なしきい値があります。QoS ラベルは、3 つのしきい値のうちのどれがフレームの影響を受けるかを決定します。

### 図 2: WTD およびキューの動作

次の図は、サイズが 1000 フレームであるキューでの WTD の動作の例を示しています。ドロップ割合は次のように設定されています。40% (400 フレーム)、60% (600 フレーム)、および 100% (1000 フレーム) です。これらのパーセンテージは、40% しきい値の場合は最大 400 フ

フレーム、60% しきい値の場合は最大 600 フレーム、100% しきい値の場合は最大 1000 フレーム



をキューイングできるという意味です。

例では、CoS 値 6 は他の CoS 値よりも重要度が高く、100% のドロップしきい値（キューフルステート）に割り当てられます。CoS 値 4 は 60% しきい値に、CoS 値 3 は 40% しきい値に割り当てられます。これらのしきい値の割り当てはすべて、**queue-limit cos** コマンドを使用します。

600 のフレームが格納されているキューに、新しいフレームが着信したとします。これは CoS 値 4 を使用し、60% のしきい値が適用されます。このフレームがキューに追加されると、しきい値を超過するため、がフレームをドロップします。

### 重み付けテールドロップのデフォルト値

次に、重み付けテールドロップ（WTD）のデフォルト値と、WTD しきい値を設定するためのルールを示します。

- WTD に対して 2 つ以下のキュー制限割合を設定する場合、WTD のデフォルト値はこれらのしきい値に割り当てられます。

次に、WTD しきい値のデフォルト値を示します。

表 6: WTD しきい値のデフォルト値

しきい値	デフォルト値の割合
0	80
1	90
2	400

- 異なる 3 つの WTD しきい値が設定されている場合、キューは設定どおりにプログラムされます。
- 2 つの WTD しきい値が設定されている場合、最大値の割合は 400 です。
- 1 つの WTD しきい値が  $x$  として設定されている場合、最大値の割合は 400 です。
  - $x$  の値が 90 未満の場合、 $\text{threshold1} = 90$  および  $\text{threshold0} = x$  です。
  - $x$  の値が 90 の場合、 $\text{threshold1} = 90$ 、 $\text{threshold0} = 80$  です。
  - $x$  の値が 90 より大きい場合、 $\text{threshold1} = x$ 、 $\text{threshold0} = 80$  です。

## プライオリティ キュー

各ポートは8つの出力キューをサポートし、そのうち2つにプライオリティを設定できます。

2つのクラスのプライオリティを設定するには、**priority level** ポリシー クラスマップ コマンドを使用します。1つのクラスにプライオリティ キュー レベル1を設定し、別のクラスにプライオリティ キュー レベル2を設定する必要があります。これら2つのキューの packets は、他のキューと比較して、低遅延になります。



(注) プライオリティは1つのレベルのみ設定できます。

1つのポリシーマップで使用できる完全プライオリティまたはレベル付きプライオリティは1つだけです。**kbps** または割合のない同じプライオリティ レベルが設定された複数のプライオリティは、ポリシングですべてが設定された場合にのみ使用できます。

プライオリティキューが設定されている場合は、100% のラインレートトラフィックを送信できません。プライオリティキューが設定されている場合、ラインレートトラフィックは99.6%にしかならないため、遅延は20 マイクロ秒未満になります。

## キュー バッファ

Cisco IOS XE リリース 3.7.5 E 以降のリリースでは、ダウンリンク ポートのサイズは10GB ですが、すべてのダウンリンク ポートに1GBのポートバッファが割り当てられます。この変更の前は、すべての1GB ダウンリンク ポートには1GB バッファが、10GB ダウンリンク ポートには10GB バッファが割り当てられていました。

ブート時に有線ポートでイネーブルになっているポリシーマップがない場合、デフォルトで作成される2つのキューがあります。有線ポートには、MQC ベースのポリシーを使用して最大8つのキューを設定できます。次の表に、どの packets がどのキューに入っているかを示します。

表 7: DSCP、Precedence、CoS : キューのしきい値のマッピング テーブル

DSCP、Precedence、CoS	キュー	しきい値
制御 packets	0	2
他の packets	1	2



(注) バッファの可用性を保証し、ドロップしきい値を設定し、キューの最大メモリ割り当てを設定できます。キューバッファを設定するには、**queue-buffers** ポリシーマップ クラス コマンドを使用します。最大しきい値を設定するには、**queue-limit** ポリシーマップ クラス コマンドを使用します。

バッファ割り当ては2種類あります。キューに明示的に予約される厳格なバッファと、特定のポートで未使用時に他のポートで利用可能な柔軟なバッファです。

有線ポートのデフォルトでは、キュー0には、厳格なバッファとしてインターフェイスで利用可能なバッファの40%が割り当てられます。つまり、1ギガビットポートにおいては、キュー0に対して120バッファが割り当てられ、10ギガビットポートにおいては、720バッファが割り当てられます。このキューの柔軟な最大値は1ギガビットポートで480 ( $120 * 400 / 100$  で計算) と設定され、10ギガビットポートで2880 と設定されます。ここで、400はキューに設定された最大しきい値です。



- (注) デフォルトでは、キュー0はプライオリティキューではありません。ポリシーマップでは、**priority level** コマンドを使用して、キュー0をプライオリティキューにすることができます。キュー0にプライオリティレベル1が割り当てられている場合、このキューの柔軟な最大制限は厳格な最大制限と同じ値に自動的に設定されます。

## キューバッファの割り当て

キューに対するバッファ割り当ては、**queue-buffers ratio** ポリシーマップクラス コンフィギュレーション コマンドを使用して調整できます。

## ダイナミックなしきい値および拡張

従来、予約バッファは各キューに静的に割り当てられていました。キューがアクティブかどうかにかかわらず、バッファはキューに保持されます。さらに、キューの数が増えるに従って、各キューに割り当てられた予約バッファの部分が徐々に短くなることがあります。最終的に、すべてのキューのジャンボフレームをサポートするのに十分な予約バッファがなくなる可能性があります。

デバイスは、バッファリソースを公平かつ効率的に割り当てる機能として、ダイナミックなしきい値および拡張 (DTS) をサポートしています。輻輳が発生すると、このDTS機能はグローバル/ポートリソースの占有に基づいて、着信データにバッファを柔軟に割り当てます。概念上、DTSは、リソースを他のキューが使用できるように、キューバッファの割り当てを徐々に縮小します。逆も同様です。この柔軟な方法によって、バッファをより効率的かつ公平に利用できるようになります。

前の項で説明したように、キューには厳格な制限と柔軟な制限の2つの制限が設定されています。

厳格な制限はDTSの一部ではありません。これらのバッファはそのキューにだけ使用できます。厳格な制限の合計は、グローバルに設定された厳格な最大制限未満である必要があります。出力キューイング用に設定されたグローバルな厳格な制限は、現在5705に設定されています。MQCポリシーが設定されていないデフォルトのシナリオでは、24の1ギガビットポートが  $24 * 67 = 1608$  を使用し、4つの10ギガビットポートが  $4 * 720 = 2880$  を使用し、合計4488のバッファを使用して、設定に基づいてより厳格なバッファを割り当てることができます。

柔軟なバッファ制限は DTS プロセスに参加します。さらに、柔軟なバッファ割り当ての一部は、グローバルな柔軟な制限の割り当てを超えることができます。出力キューイング用のグローバルな柔軟な制限は、現在 7607 に設定されています。厳格な制限と柔軟な制限の合計は 13312 になり、3.4 MB に変換されます。柔軟なバッファ割り当ての合計がグローバルな制限を超える場合があるため、システムの負荷が軽ければ、特定のキューで多数のバッファを使用できるようになります。DTS プロセスはシステムの負荷が増大するにしたがって、キュー単位の割り当てを動的に調整します。

## 信頼動作

### 有線ポートの信頼動作

デバイス（IP 電話、ラップトップ、カメラ、テレプレゼンスユニットといったデバイスなどのエンドポイント）に接続された有線ポートでは、それらのエンドポイントからの DSCP 値、precedence 値、または CoS 値がデバイスによって信頼されるので、明示的なポリシー設定がない場合でも保持されます。

パケットはデフォルトの初期設定ごとに適切なキューに入れられます。デフォルトでは、デバイスでの優先キューイングは実行されません。これは、ユニキャストおよびマルチキャストパケットに当てはまります。

次の表に、着信パケットタイプが発信パケットタイプと異なる場合の信頼動作およびキューイング動作を示します。ポートのデフォルトの信頼モードが DSCP ベースであることに注意してください。信頼モードは、着信パケットが純粋なレイヤ 2 パケットの場合、CoS に「フォールバック」します。また、信頼設定を DSCP から CoS に変更できます。この設定変更は、「set cos cos table default default-cos」アクションのクラスデフォルトがある MQC ポリシーによって実現されます。ここで、default-cos は作成されるテーブルマップ名です（デフォルトコピーだけを実行）。

表 8: 信頼およびキューイング動作

着信パケット	発信パケット	信頼動作	キューイング動作
レイヤ 3	レイヤ 3	DSCP/Precedence の保持	DSCP に基づく
レイヤ 2	レイヤ 2	N/A	CoS に基づく
タグ付き	タグ付き	DSCP および CoS の保持	DSCP に基づく（信頼 DSCP が優先）
レイヤ 3	タグ付き	DSCP の保持、すなわち CoS が 0 に設定される	DSCP に基づく

### Cisco IP Phone の信頼境界機能のポートセキュリティ

一般的なネットワークでは、デバイスポートに Cisco IP Phone を接続し、電話の背後からデータパケットを生成するデバイスをカスケードします。Cisco IP Phone では、音声パケット CoS

レベルをハイプライオリティ (CoS=5) にマーキングし、データパケットをロープライオリティ (CoS=0) にマーキングすることで、共有データリンクを通して音声品質を保証しています。電話からデバイスに送信されたトラフィックは通常 802.1Q ヘッダーを使用するタグでマーキングされています。ヘッダーには VLAN 情報およびパケットのプライオリティになる CoS の 3 ビットフィールドが含まれています。

ほとんどの Cisco IP Phone 設定では、音声トラフィックが他のトラフィックに対して優先されるよう、電話からデバイスに送信されるトラフィックを信頼する必要があります。 **trust device** インターフェイスコンフィギュレーションコマンドを使用して、電話の接続先のデバイスポートが受信トラフィックを信頼するように設定します。



- (注) インターフェイスコンフィギュレーションモードで使用可能な **trust device device\_type** コマンドは、**device**でのスタンドアロンコマンドです。このコマンドを AutoQoS設定で使用するとき、接続されているピアデバイスが対応デバイス（信頼ポリシーに一致するデバイスとして定義されているデバイス）ではない場合、CoS 値と DSCP 値の両方が「0」に設定され、いずれの入力ポリシーも有効になりません。接続されているピアデバイスが対応するデバイスである場合は、入力ポリシーが有効になります。

信頼設定により、ユーザが電話をバイパスして PC を直接デバイスに接続する場合に、ハイプライオリティキューの誤使用を避けるため信頼境界機能も使用できます。信頼境界機能を使用しないと、（信頼済みの CoS 設定により）PC が生成した CoS ラベルがデバイスで信頼されてしまいます。それに対して、信頼境界機能は CDP を使用してデバイスポートにある Cisco IP Phone (Cisco IP Phone 7910、7935、7940、7960 など) の存在を検出します。電話が検出されない場合、信頼境界機能がハイプライオリティキューの誤使用を避けるためにデバイスポートの信頼設定をディセーブルにします。信頼境界機能は、PC および Cisco IP Phone がデバイスに接続されているハブに接続されている場合は機能しないことに注意してください。

## 標準 QoS のデフォルト設定

### デフォルトの有線 QoS 設定

デバイスの各有線インターフェイスでは、デフォルトで2つのキューが設定されます。すべての制御トラフィックはキュー0を通過し、処理されます。その他すべてのトラフィックはキュー1を通過し、処理されます。

### DSCP マップ

#### デフォルトの CoS/DSCP マップ

DSCP 透過モードを無効にすると、DSCP 値は次の表に従って CoS から抽出されます。これらの値が使用しているネットワークに適さない場合は、値を変更する必要があります。

(注) DSCP 透過モードはデフォルトでは無効になっています。これがイネーブルになっている場合 (`no mls qos rewrite ip dscp` インターフェイス コンフィギュレーション コマンド)、DSCP の書き換えは実行されません。

表 9: デフォルトの CoS/DSCP マップ

CoS 値	DSCP 値
0	0
1	8
2	16
3	24
4	32
5	40
6	48
7	56

#### デフォルトの IP Precedence/DSCP マップ

着信パケットの IP precedence 値を、QoS がトラフィックのプライオリティを表すために内部使用する DSCP 値にマッピングするには、IP precedence/DSCP マップを使用します。次の表は、デフォルトの IP Precedence/DSCP マップを示しています。これらの値が使用しているネットワークに適さない場合は、値を変更する必要があります。

表 10: デフォルトの IP Precedence/DSCP マップ

IP precedence 値	DSCP 値
0	0
1	8
2	16
3	24
4	32
5	40
6	48
7	56

## デフォルトの DSCP/CoS マップ

4 つの出力キューのうち 1 つを選択するために使用される CoS 値を生成するには、DSCP/CoS マップを使用します。次の表に、デフォルトの DSCP/CoS マップを示します。これらの値が使用しているネットワークに適さない場合は、値を変更する必要があります。

表 11: デフォルトの DSCP/CoS マップ

DSCP 値	CoS 値
0 ~ 7	0
8 ~ 15	1
16 ~ 23	2
24 ~ 31	3
32 ~ 39	4
40 ~ 47	5
48 ~ 55	6
56 ~ 63	7

## 有線ターゲットの QoS に関する制約事項

ターゲットとは、ポリシーが適用されるエンティティです。有線ターゲットには、ポートまたは VLAN を指定できます。

次に、QoS 機能を有線ターゲットの device に適用する場合の制限事項を示します。

- 有線ターゲットの device ポートでは、最大 8 つのキューイング クラスがサポートされません。
- 有線ターゲットの有線ポートでは、ポリシーごとに最大 63 のポリサーがサポートされません。
- Cisco IOS XE Release 3.7.5E 以降のリリースでは、ダウンリンク ポートのサイズは 10 GB ですが、デフォルトでは、すべてのダウンリンク ポートに 1 GB のポートバッファが割り当てられます。この変更の前は、すべての 1 GB ダウンリンク ポートには 1 GB バッファが、10 GB ダウンリンク ポートには 10 GB バッファが割り当てられていました。
- 最大 1599 のポリシーマップを作成できます。
- QoS 階層でサポートされるのは最大 2 レベルです。
- 階層型ポリシーでは、子ポリシーの親およびキュー機能のポリシーにポートシェーパがある場合を除き、親子間のオーバーラップは許可されていません。



- QoS ポリシーは、EtherChannel インターフェイスに付加できません。
- 親と子の両方のポリシングは、QoS 階層ではサポートされていません。
- 親と子の両方のマーキングは、QoS 階層ではサポートされていません。
- 同じポリシーでのキュー制限とキュー バッファの混在はサポートされません。



---

(注) キュー制限の割合は、**queue-buffer** コマンドがこの機能を処理するため、**device**ではサポートされていません。キュー制限は、DSCP および CoS 拡張でのみサポートされます。

---

- シェーピングでは、ハードウェア内部に占める 20 バイトの IPG オーバーヘッドがすべてのパケットにあります。シェーピングの精度はこれにより向上し、とくに小さいサイズのパケットに対して効果があります。
- すべての有線キューイングベース ポリシーの分類シーケンスはすべての有線アップストリーム ポート (10 ギガビットイーサネット) で同じであり、すべてのダウンストリーム有線ポート (1 ギガビットイーサネット) で同じです。
- 空のクラスはサポートされません。
- 空のアクションによるクラス マップはサポートされません。クラス マップの順序が同じポリシーが2つあり、どちらかのポリシーにアクションが含まれていないクラス マップがある場合、トラフィックのドロップが起こる可能性があります。回避策として、**PRIORITY\_QUEUE** 内のすべてのクラスに最小帯域幅を割り当てます。
- 有線ターゲットの有線ポートでは、ポリシーごとに最大 256 のクラスがサポートされます。
- ポリシー マップ内のポリサーのアクションには、次の制限事項があります。
  - 適合アクションは送信する必要があります。
  - マークダウンタイプの超過/違反アクションは、**cos2cos**、**prec2prec**、**dscp2dscp** だけです。
  - マークダウンタイプはポリシー内で同じである必要があります。
- ポート レベルの入力マーキング ポリシーは **SVI** ポリシーより優先されますが、ポートポリシーが設定されていない場合は、**SVI** ポリシーが優先されます。優先するポートポリシーに対し、ポートレベルのポリシーを定義します。**SVI** ポリシーが上書きされるようにするためです。
- 分類カウンタには、次の制限事項があります。
  - 分類カウンタは、バイトの代わりにパケットをカウントします。
  - フィルタ ベースの分類カウンタはサポートされません。

- マーキングまたはポリシングによる QoS 設定だけが、分類カウンタをトリガーしません。
  - 分類カウンタはポートベースではありません。これは、分類カウンタが、異なるインターフェイスに接続し、同じポリシーの同じクラスに属するすべてのパケットを集約することを意味します。
  - ポリシー内にポリシングまたはマーキングアクションがある限り、クラス デフォルトは分類カウンタを保持します。
  - クラスに複数の `match` ステートメントがある場合、分類カウンタは `match` ステートメントの 1 つにだけトラフィック カウンタを表示します。
- テーブル マップには次の制限事項があります。
    - マークダウンを超過するポリシングのテーブルマップとマークダウンに違反するポリシングのテーブルマップがサポートされるのは、方向およびターゲットごとに 1 つのみです。
    - テーブルマップは `class-default` で設定する必要があります。テーブルマップはユーザー定義クラスに対してサポートされません。
- 階層型ポリシーは次の機能で必要になります。
    - ポート シェーパー
    - 集約ポリシング機能
    - PV ポリシー
    - 親シェーピングおよび子マーキング/ポリシング
- 親シェーピングと、プライオリティ レベル キューイングおよびプライオリティ レベル ポリシングが設定された子ポリシーを含む HQoS ポリシーでは、ポリシングの統計情報は更新されません。QoS シェイパーの統計情報のみが更新されます。QoS シェイパーの統計情報を表示するには、グローバルコンフィギュレーションモードで `show policy-map interface` コマンドを使用します。
- 有線ターゲットを含むポートでは、次の階層型ポリシーだけがサポートされています。
    - 同じポリシー内でのポリシングの連結はサポートされていません。
    - 同じポリシー内で階層型キューはサポートされていません（ポート シェーパーは例外）。
    - 親クラスでは、すべてのフィルタが同じタイプでなければなりません。子フィルタタイプは次の例外を除き、親フィルタのタイプと一致している必要があります。
      - IP に一致するように親クラスが設定されている場合、ACL に一致するように子クラスを設定できます。
      - CoS に一致するように親クラスが設定されている場合、ACL に一致するように子クラスを設定できます。

- インターフェイス コンフィギュレーション モードで使用可能な **trust device device\_type** コマンドは、deviceでのスタンドアロンコマンドです。このコマンドをAutoQoS設定で使用するとき、接続されているピアデバイスが対応デバイス（信頼ポリシーに一致するデバイスとして定義されているデバイス）ではない場合、CoS 値と DSCP 値の両方が「0」に設定され、いずれの入力ポリシーも有効になりません。接続されているピアデバイスが対応するデバイスである場合は、入力ポリシーが有効になります。

次に、VLAN の QoS 機能を有線ターゲットに適用する場合の制限事項を示します。

- フラットつまり非階層型ポリシーでは、マーキングまたはテーブルマップのみサポートされます。

次に、EtherChannel とチャネル メンバー インターフェイスで QoS 機能を適用するための制限事項と考慮事項を示します。

- QoS は、EtherChannel インターフェイスではサポートされません。
- QoS は、入力および出力方向のEtherChannelメンバーインターフェイスでサポートされます。すべてのEtherChannelメンバーが同じQoSポリシーを適用する必要があります。QoSポリシーが同じでない場合、異なるリンクの個々のポリシーは独立して機能します。
- チャネルメンバーへサービスポリシーを付加すると、EtherChannel内のすべてのポートに同じポリシーが接続されていることを確認するようユーザに知らせる、次の警告メッセージが表示されます。「Warning: add service policy will cause inconsistency with port xxx in ether channel xxx.」
- 自動 QoS は EtherChannel メンバーではサポートされません。



(注) EtherChannel へサービスポリシーを付加すると、次のメッセージがコンソールに表示されます。「Warning: add service policy will cause inconsistency with port xxx in ether channel xxx.」。この警告メッセージは予期されるメッセージです。この警告メッセージは、同じEtherChannel内の他のポートに同じポリシーを付加するように促すものです。同じメッセージがブートアップ中にも表示されます。このメッセージは、EtherChannelメンバーポート間に不一致があることを意味するものではありません。

## QoS の設定方法

### クラス、ポリシー、およびテーブルマップの設定

#### トラフィック クラスの作成

一致基準が含まれるトラフィッククラスを作成するには、**class-map** コマンドを使用してトラフィッククラス名を指定し、必要に応じて、次の**match** コマンドをクラスマップコンフィギュレーションモードで使用します。

## 始める前に

この設定作業で指定するすべての `match` コマンドの使用は任意ですが、1つのクラスに少なくとも1つの一致基準を設定する必要があります。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>class-map class-map name { match-any   match-all }</b> 例 :  デバイス (config)# <b>class-map test_1000</b> デバイス (config-cmap)#	クラスマップ コンフィギュレーション モードを開始します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>名前を指定したクラスとパケットとの照合に使用されるクラスマップを作成します。</li> <li><b>match-any</b> : トラフィック クラスで受信したトラフィックがその一部と分類されるには、一致基準のいずれかを満たす必要があります。</li> <li><b>match-all</b> : トラフィック クラスで受信したトラフィックがトラフィック クラスの一部と分類されるには、すべての一致基準を満たす必要があります。</li> </ul> (注) これはデフォルトです。 <b>match-any</b> または <b>match-all</b> が明示的に定義されていない場合、デフォルトで <b>match-all</b> が選択されます。
ステップ 3	<b>match access-group {index number   name}</b> 例 :  デバイス (config-cmap)# <b>match access-group 100</b> デバイス (config-cmap)#	このコマンドでは次のパラメータを使用できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>access-group</li> <li>cos</li> <li>dscp</li> <li>group-object</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ip</li> <li>• mpls</li> <li>• non-client-nrt</li> <li>• precedence</li> <li>• protocol</li> <li>• qos-group</li> <li>• vlan</li> <li>• wlan</li> </ul> <p>(任意) この例では、アクセスグループ ID を入力します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アクセス リスト インデックス (1 ~ 2799 の値)</li> <li>• 名前付きアクセス リスト</li> </ul>
ステップ 4	<b>match class-map</b> <i>class-map name</i> 例 : デバイス (config-cmap) # <b>match class-map test_2000</b> デバイス (config-cmap) #	<p>(任意) 別のクラスマップ名に一致します。</p>
ステップ 5	<b>match cos</b> <i>cos value</i> 例 : デバイス (config-cmap) # <b>match cos 2 3 4 5</b> デバイス (config-cmap) #	<p>(任意) IEEE 802.1Q または ISL サービスクラス (ユーザ) プライオリティ値に一致します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最大 4 つの CoS 値 (0 ~ 7) をスペースで区切って入力します。</li> </ul>
ステップ 6	<b>match dscp</b> <i>dscp value</i> 例 : デバイス (config-cmap) # <b>match dscp af11 af12</b> デバイス (config-cmap) #	<p>(任意) IPv4 および IPv6 パケットの DSCP 値に一致します。</p>
ステップ 7	<b>match ip</b> { <b>dscp</b> <i>dscp value</i>   <b>precedence</b> <i>precedence value</i> } 例 :	<p>(任意) 次を含む IP 値に一致します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>dscp</b> : IP DSCP (DiffServ コードポイント) に一致します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス (config-cmap) # <b>match ip dscp af11 af12</b> デバイス (config-cmap) #	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>precedence</b> : IP precedence (0 ~ 7) に一致します。</li> </ul> (注) CPU生成パケットは出力時にマークされないの で、パケットは設定され たクラスマップと一致し ません。
ステップ 8	<b>match qos-group qos group value</b> 例 : デバイス (config-cmap) # <b>match qos-group 10</b> デバイス (config-cmap) #	(任意) QoS グループ値 (0 ~ 31) に一致します。
ステップ 9	<b>match vlan vlan value</b> 例 : デバイス (config-cmap) # <b>match vlan 210</b> デバイス (config-cmap) #	(任意) VLAN ID (1 ~ 4095) に一致します。
ステップ 10	<b>end</b> 例 : デバイス (config-cmap) # <b>end</b>	設定の変更内容を保存します。

#### 次のタスク

ポリシー マップを設定します。

## トラフィック ポリシーの作成

トラフィックポリシーを作成するには、**policy-map** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用して、トラフィックポリシーの名前を指定します。

トラフィッククラスは、**class** コマンドを使用したときにトラフィックポリシーと関連付けられます。**class** コマンドは、ポリシーマップ コンフィギュレーションモードを開始した後に実行しなければなりません。**class** コマンドを入力すると、デバイスが自動的にポリシー マップ クラス コンフィギュレーション モードを開始します。ここでトラフィックポリシーの QoS ポリシーを定義します。

次のポリシー マップ クラスのアクションがサポートされます。

- **bandwidth** : 帯域幅設定オプション。
- **exit** : QoS クラス アクション コンフィギュレーション モードを終了します。
- **no** : コマンドのデフォルト値を無効にするか、設定します。
- **police** : ポリシング機能の設定オプション。
- **priority** : このクラスの完全スケジューリング プライオリティの設定オプション。
- **queue-buffers** : キューのバッファ設定オプション。
- **queue-limit** : 重み付けテールドロップ (WTD) 設定オプションのキューの最大しきい値。
- **service-policy** : QoS サービス ポリシーを設定します。
- **set** : 次のオプションを使用して QoS 値を設定します。
  - CoS 値
  - DSCP 値
  - precedence 値
  - QoS グループ値
- **shape** : トラフィック シェーピング設定オプション。

### 始める前に

最初にクラス マップを作成する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>policy-map policy-map name</b> 例 :  デバイス (config)# <b>policy-map test_2000</b>  デバイス (config-pmap)#	ポリシーマップ コンフィギュレーション モードを開始します。  1 つ以上のインターフェイスに対応付けることができるポリシーマップを作成または修正し、サービスポリシーを指定します。
ステップ 3	<b>class {class-name   class-default}</b> 例 :	ポリシーを作成または変更するクラスの名前を指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス (config-pmap) # <b>class test_1000</b> デバイス (config-pmap-c) #	未分類のパケットのシステムデフォルトクラスも作成できます。
ステップ 4	<b>bandwidth {kb/s kb/s value   percent percentage   remaining {percent   ratio}}</b> 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>bandwidth 50</b> デバイス (config-pmap-c) #	(任意) 次のいずれかを使用して帯域幅を設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>kb/s</b> : kpbs に 20000 ~ 10000000 の値を入力します。</li> <li>• <b>percent</b> : このポリシーマップに使用される総帯域幅の割合を入力します。</li> <li>• <b>remaining</b> : 残りの帯域幅の割合を入力します。</li> </ul> このコマンドおよび使用の詳細な例については、 <a href="#">帯域幅の設定 (102ページ)</a> を参照してください。
ステップ 5	<b>exit</b> 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>exit</b> デバイス (config-pmap-c) #	(任意) QoS クラス アクション コンフィギュレーションモードを終了します。
ステップ 6	<b>no</b> 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>no</b> デバイス (config-pmap-c) #	(任意) コマンドを無効にします。
ステップ 7	<b>police {target_bit_rate   cir   rate}</b> 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>police 100000</b> デバイス (config-pmap-c) #	(任意) ポリサーを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>target_bit_rate</b> : ビットレート/秒を入力します。8000 ~ 10000000000 の値を入力します。</li> <li>• <b>cir</b> : 認定情報レート。</li> <li>• <b>rate</b> : ポリシング レート、階層型ポリシーの PCR、またはシングルレベルの ATM 4.0 ポリサー ポリシーの SCR を指定します。</li> </ul>



	コマンドまたはアクション	目的
		このコマンドおよび使用の詳細な例については、 <a href="#">ポリシングの設定 (105 ページ)</a> を参照してください。
ステップ 8	<p><b>priority</b> {<i>kb/s</i>   <b>level</b> <i>level value</i>   <b>percent</b> <i>percentage value</i>}</p> <p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap-c)# <b>priority</b> <b>percent 50</b> デバイス(config-pmap-c)#</pre>	<p>(任意) このクラスに完全スケジューリングプライオリティを設定します。コマンド オプションは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>kb/s</b> : kbps に 1 ~ 2000000 の値を入力します。</li> <li>• <b>level</b> : マルチレベル プライオリティキューを確立します。値を入力します (1 または 2)。</li> <li>• <b>percent</b> : このプライオリティの全帯域幅の割合を入力します。</li> </ul> <p>このコマンドおよび使用の詳細な例については、<a href="#">プライオリティの設定 (107 ページ)</a> を参照してください。</p>
ステップ 9	<p><b>queue-buffers ratoratio limit</b></p> <p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap-c)# <b>queue-buffers</b> <b>ratio 10</b> デバイス(config-pmap-c)#</pre>	<p>(任意) クラスのキューバッファを設定します。キューバッファの割合制限 (0 ~ 100) を入力します。</p> <p>このコマンドおよび使用の詳細な例については、<a href="#">キューバッファの設定 (110 ページ)</a> を参照してください。</p>
ステップ 10	<p><b>queue-limit</b> {<i>packets</i>   <b>cos</b>   <b>dscp</b>   <b>percent</b>}</p> <p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap-c)# <b>queue-limit</b> <b>cos 7 percent 50</b> デバイス(config-pmap-c)#</pre>	<p>(任意) テールドロップに対してキューの最大しきい値を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>packets</b> : デフォルトのパケット数。1 ~ 2000000 の間の値を入力します。</li> <li>• <b>cos</b> : 各 CoS 値のパラメータを入力します。</li> <li>• <b>dscp</b> : 各 DSCP 値のパラメータを入力します。</li> <li>• <b>percent</b> : しきい値の割合を入力します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		このコマンドおよび使用の詳細な例については、 <a href="#">キュー制限の設定 (113 ページ)</a> を参照してください。
ステップ 11	<b>service-policy</b> <i>policy-map name</i> 例 :  デバイス (config-pmap-c) # <b>service-policy test_2000</b> デバイス (config-pmap-c) #	(任意) QoS サービスポリシーを設定します。
ステップ 12	<b>set</b> { <b>cos</b>   <b>dscp</b>   <b>ip</b>   <b>precedence</b>   <b>qos-group</b>   <b>wlan</b> } 例 :  デバイス (config-pmap-c) # <b>set cos 7</b> デバイス (config-pmap-c) #	(任意) QoS 値を設定します。使用可能な QoS 設定値は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>cos</b> : IEEE 802.1Q/ISL サービスクラスまたはユーザプライオリティを設定します。</li> <li>• <b>dscp</b> : IP (v4) および IPv6 パケットの DSCP を設定します。</li> <li>• <b>ip</b> : IP 固有の値を設定します。</li> <li>• <b>precedence</b> : IP (v4) および IPv6 パケットの precedence を設定します。</li> <li>• <b>qos-group</b> : QoS グループを設定します。</li> </ul>
ステップ 13	<b>shape average</b> { <i>target_bit_rate</i>   <b>percent</b> } 例 :  デバイス (config-pmap-c) # <b>shape average percent 50</b> デバイス (config-pmap-c) #	(任意) トラフィックシェーピングを設定します。コマンドパラメータは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>target_bit_rate</b> : ターゲットビットレート。</li> <li>• <b>percent</b> : 認定情報レートのインターフェイス帯域幅の割合。</li> </ul> このコマンドおよび使用の詳細な例については、 <a href="#">シェーピングの設定 (116 ページ)</a> を参照してください。
ステップ 14	<b>end</b> 例 :	設定の変更内容を保存します。

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス (config-pmap-c) #end デバイス (config-pmap-c) #	

### 次のタスク

インターフェイスを設定します。

## クラスベースの packets マーキングの設定

この手順は、次のクラスベース packets マーキング機能をデバイスで設定する方法を示します。

- CoS 値
- DSCP 値
- IP 値
- precedence 値
- QoS グループ値

### 始める前に

この手順を開始する前にクラス マップとポリシー マップを作成する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 : デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>policy-map policy name</b> 例 : デバイス (config)# <b>policy-map policy1</b> デバイス (config-pmap)#	ポリシーマップ コンフィギュレーション モードを開始します。 1 つ以上のインターフェイスに対応付けることができるポリシーマップを作成または修正し、サービスポリシーを指定します。
ステップ 3	<b>class class name</b> 例 :	ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードを開始します。ポリ

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス (config-pmap) # <b>class class1</b> デバイス (config-pmap-c) #	<p>シーを作成または変更するクラスの名前を指定します。</p> <p>ポリシー クラス マップ コンフィギュレーションモードには、次のコマンド オプションが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>bandwidth</b> : 帯域幅設定オプション。</li> <li>• <b>exit</b> : QoS クラス アクション コンフィギュレーションモードを終了します。</li> <li>• <b>no</b> : コマンドのデフォルト値を無効にするか、設定します。</li> <li>• <b>police</b> : ポリシング機能の設定オプション。</li> <li>• <b>priority</b> : このクラスの完全スケジューリングプライオリティの設定オプション。</li> <li>• <b>queue-buffers</b> : キューのバッファ設定オプション。</li> <li>• <b>queue-limit</b> : 重み付けテールドロップ (WTD) 設定オプションのキューの最大しきい値。</li> <li>• <b>service-policy</b> : QoS サービス ポリシーを設定します。</li> <li>• <b>set</b> : 次のオプションを使用して QoS 値を設定します。               <ul style="list-style-type: none"> <li>• CoS 値</li> <li>• DSCP 値</li> <li>• precedence 値</li> <li>• QoS グループ値</li> </ul> </li> <li>• <b>shape</b> : トラフィック シェーピング設定オプション。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>(注) この手順では、<b>set</b> コマンド オプションを使用して、使用可能な設定について説明します。その他のコマンドオプション (<b>admit</b>、<b>bandwidth</b> など) についてはこのマニュアルの他の項で説明します。このタスクでは、使用可能なすべての <b>set</b> コマンドが表示されますが、クラス単位でサポートされるのは 1 つの <b>set</b> コマンドだけです。</p>
ステップ 4	<p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap)# set cos 5 デバイス(config-pmap)#</pre>	<p>(任意) 発信パケットの固有の IEEE 802.1Q レイヤ 2 CoS 値を設定します。値は 0 ~ 7 です。</p> <p><b>set cos</b> コマンドを使用して次の値を設定することもできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>cos table</b> : CoS 値をテーブルマップに基づいて設定します。</li> <li>• <b>dscp table</b> : コードポイント値をテーブルマップに基づいて設定します。</li> <li>• <b>precedence table</b> : コードポイント値をテーブルマップに基づいて設定します。</li> <li>• <b>qos-group table</b> : テーブルマップに基づいて QoS グループから CoS 値を設定します。</li> </ul>
ステップ 5	<p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap)# set dscp af11 デバイス(config-pmap)#</pre>	<p>(任意) DSCP 値を設定します。</p> <p>特定の DSCP 値の設定に加えて、<b>set dscp</b> コマンドを使用して次を設定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>default</b> : パケットをデフォルト DSCP 値 (000000) と一致させます。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>dscp table</b> : テーブルマップに基づいて DSCP からパケットの DSCP 値を設定します。</li> <li>• <b>ef</b> : パケットを EF DSCP 値 (101110) と一致させます。</li> <li>• <b>precedence table</b> : テーブルマップに基づいて優先順位からパケットの DSCP 値を設定します。</li> <li>• <b>qos-group table</b> : テーブルマップに基づいて QoS グループからパケットの DSCP 値を設定します。</li> </ul>
ステップ 6	<p><b>set ip {dscp   precedence}</b></p> <p>例 :</p> <pre>デバイス (config-pmap) # set ip dscp c3 デバイス (config-pmap) #</pre>	<p>(任意) IP 固有の値を設定します。これらの値は、IP DSCP 値または IP precedence 値です。</p> <p><b>set ip dscp</b> コマンドを使用して、次の値を設定することができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>dscp value</b> : 特定の DSCP の値を設定します。</li> <li>• <b>default</b> : パケットをデフォルト DSCP 値 (000000) と一致させます。</li> <li>• <b>dscp table</b> : テーブルマップに基づいて DSCP からパケットの DSCP 値を設定します。</li> <li>• <b>ef</b> : パケットを EF DSCP 値 (101110) と一致させます。</li> <li>• <b>precedence table</b> : テーブルマップに基づいて優先順位からパケットの DSCP 値を設定します。</li> <li>• <b>qos-group table</b> : テーブルマップに基づいて QoS グループからパケットの DSCP 値を設定します。</li> </ul> <p><b>set ip precedence</b> コマンドを使用して、次の値を設定することができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>precedence value</b> : precedence 値を設定します (0 ~ 7) 。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>cos table</b> : テーブルマップに基づいてレイヤ 2 CoS からパケットの precedence 値を設定します。</li> <li>• <b>dscp table</b> : テーブルマップに基づいて DSCP 値からパケットの precedence 値を設定します。</li> <li>• <b>precedence table</b> : テーブルマップに基づいて優先順位から precedence 値を設定します。</li> <li>• <b>qos-group table</b> : テーブルマップに基づいて QoS グループから precedence 値を設定します。</li> </ul>
ステップ 7	<p><b>set precedence</b> {<i>precedence value</i>   <b>cos table</b> <i>table-map name</i>   <b>dscp table</b> <i>table-map name</i>   <b>precedence table</b> <i>table-map name</i>   <b>qos-group table</b> <i>table-map name</i>}</p> <p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap)# set precedence 5 デバイス(config-pmap)#</pre>	<p>(任意) IPv4 と IPv6 パケットの precedence 値を設定します。</p> <p><b>set precedence</b> コマンドを使用して、次の値を設定することができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>precedence value</i> : precedence 値を設定します (0 ~ 7)。</li> <li>• <b>cos table</b> : レイヤ 2 CoS からのパケットの precedence 値をテーブルマップに基づいて設定します。</li> <li>• <b>dscp table</b> : テーブルマップに基づいて DSCP 値からパケットの precedence 値を設定します。</li> <li>• <b>precedence table</b> : テーブルマップに基づいて優先順位から precedence 値を設定します。</li> <li>• <b>qos-group table</b> : テーブルマップに基づいて QoS グループから precedence 値を設定します。</li> </ul>
ステップ 8	<p><b>set qos-group</b> {<i>qos-group value</i>   <b>dscp table</b> <i>table-map name</i>   <b>precedence table</b> <i>table-map name</i>}</p> <p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap)# set qos-group 10</pre>	<p>(任意) QoS グループ値を設定します。このコマンドを使用して次の値を設定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>qos-group value</i> : 1 から 31 までの数。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス (config-pmap) #	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>dscp table</b> : テーブルマップに基づいて DSCP からコードポイント値を設定します。</li> <li>• <b>precedence table</b> : テーブルマップに基づいて優先順位からコードポイント値を設定します。</li> </ul>
ステップ 9	<b>end</b> 例 :  デバイス (config-pmap) # <b>end</b> デバイス#	設定変更を保存します。
ステップ 10	<b>show policy-map</b> 例 :  デバイス# <b>show policy-map</b>	(任意) すべてのサービスポリシーに設定されたすべてのクラスに関するポリシー設定情報を表示します。

#### 次のタスク

**service-policy** コマンドを使用して、インターフェイスにトラフィック ポリシーを付加します。

## トラフィック ポリシーのインターフェイスへの付加

トラフィッククラスとトラフィックポリシーの作成後、**service-policy** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、トラフィックポリシーをインターフェイスに付加し、ポリシーを適用する方向を指定します (インターフェイスに着信するパケットまたはインターフェイスから送信されるパケット)。

#### 始める前に

インターフェイスにトラフィックポリシーを付加する前に、トラフィッククラスとトラフィックポリシーを作成する必要があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<p><b>interface type</b></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config) # <b>interface</b> <b>GigabitEthernet1/0/1</b> デバイス (config-if) # </pre>	<p>インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、インターフェイスを設定します。</p> <p>インターフェイス コンフィギュレーションのコマンド パラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto Template</b> : 自動テンプレート インターフェイス</li> <li>• <b>Capwap</b> : Capwap トンネル インターフェイス</li> <li>• <b>GigabitEthernet</b> : Gigabit Ethernet IEEE 802</li> <li>• <b>GroupVI</b> : グループ仮想 インターフェイス</li> <li>• <b>Internal Interface</b> : 内部 インターフェイス</li> <li>• <b>Loopback</b> : ループバック インターフェイス</li> <li>• <b>Null</b> : ノル インターフェイス</li> <li>• <b>Port-channel</b> : インターフェイスのイーサネット チャンネル</li> <li>• <b>TenGigabitEthernet</b> : 10 ギガビットイーサネット</li> <li>• <b>Tunnel</b> : トンネル インターフェイス</li> <li>• <b>Vlan</b> : Catalyst VLAN</li> <li>• <b>Range</b> : インターフェイス範囲</li> </ul>
ステップ 3	<p><b>service-policy { input policy-map   output policy-map }</b></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config-if) # <b>service-policy</b> <b>output policy_map_01</b> デバイス (config-if) # </pre>	<p>ポリシー マップを入力または出力 インターフェイスに適用します。このポリシー マップは、そのインターフェイスのサービス ポリシーとして使用されます。</p> <p>この例では、トラフィック ポリシーでそのインターフェイスから送信されるすべてのトラフィックを評価します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	<b>end</b> 例：  デバイス (config-if) # <b>end</b> デバイス #	設定変更を保存します。
ステップ 5	<b>show policy map</b> 例：  デバイス # <b>show policy map</b>	(任意) 指定されたインターフェイスのポリシーの統計情報を表示します。

#### 次のタスク

他のトラフィック ポリシーをインターフェイスに付加し、ポリシーを適用する方向を指定します。

## ポリシーマップによる物理ポートのトラフィックの分類、ポリシング、およびマーキング

実行対象となるトラフィック クラスを指定する非階層型ポリシー マップを、物理ポート上に設定できます。サポートされるアクションは再マーキングとポリシングです。

#### 始める前に

この手順を開始する前に、ネットワークトラフィックの分類、ポリシング、およびマーキングについて、あらかじめポリシー マップによって決定しておく必要があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：  デバイス # <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>class-map</b> { <i>class-map name</i>   <b>match-any</b> } 例：  デバイス (config) # <b>class-map ipclass1</b> デバイス (config-cmap) # <b>exit</b>	クラスマップコンフィギュレーション モードを開始します。  • 名前を指定したクラスとパケットとの照合に使用されるクラスマップを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス (config) #	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>match-any</b> を指定すると、トラフィック クラスで受信したトラフィックの場合、一致基準の 1 つに必ず一致し、そのトラフィック クラスの一部と分類されます。これはデフォルトです。</li> </ul>
ステップ 3	<b>match access-group</b> { <i>access list index</i>   <i>access list name</i> } 例 : デバイス (config-cmap) # <b>match access-group 1000</b> デバイス (config-cmap) # <b>exit</b> デバイス (config) #	分類基準をクラスマップに一致するように指定します。次の基準について照合できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>access-group</b> : アクセス グループに一致します。</li> <li>• <b>class-map</b> : 別のクラスマップに一致します。</li> <li>• <b>cos</b> : CoS 値に一致します。</li> <li>• <b>dscp</b> : DSCP 値に一致します。</li> <li>• <b>ip</b> : 特定の IP 値に一致します。</li> <li>• <b>non-client-nrt</b> : 非クライアント NRT に一致します。</li> <li>• <b>precedence</b> : IPv4 および IPv6 パケットの precedence 値に一致します。</li> <li>• <b>qos-group</b> : QoS グループに一致します。</li> <li>• <b>vlan</b> : VLAN に一致します。</li> </ul>
ステップ 4	<b>policy-map</b> <i>policy-map-name</i> 例 : デバイス (config) # <b>policy-map flowit</b> デバイス (config-pmap) #	ポリシー マップ名を入力することによってポリシーマップを作成し、ポリシーマップ コンフィギュレーション モードを開始します。 デフォルトでは、ポリシーマップは定義されていません。
ステップ 5	<b>class</b> { <i>class-map-name</i>   <b>class-default</b> } 例 : デバイス (config-pmap) # <b>class ipclass1</b> デバイス (config-pmap-c) #	トラフィックの分類を定義し、ポリシーマップ クラス コンフィギュレーション モードを開始します。 デフォルトでは、ポリシーマップ クラス マップは定義されていません。

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>すでに <b>class-map</b> グローバル コンフィギュレーションコマンドを使用してトラフィッククラスが定義されている場合は、このコマンドで <i>class-map-name</i> にその名前を指定します。</p> <p><b>class-default</b> トラフィッククラスは定義済みで、どのポリシーにも追加できます。このトラフィッククラスは、常にポリシー マップの最後に配置されます。暗黙の <b>match any</b> が <b>class-default</b> クラスに含まれている場合、他のトラフィッククラスと一致しないパケットはすべて <b>class-default</b> と一致します。</p>
ステップ 6	<p><b>set { cos   dscp   ip   precedence   qos-group   wlan user-priority }</b></p> <p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap-c)# set dscp 45 デバイス(config-pmap-c)#</pre>	<p>(任意) QoS 値を設定します。使用可能な QoS 設定値は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>cos</b> : IEEE 802.1Q/ISL サービスクラスまたはユーザプライオリティを設定します。</li> <li>• <b>dscp</b> : IP (v4) および IPv6 パケットの DSCP を設定します。</li> <li>• <b>ip</b> : IP 固有の値を設定します。</li> <li>• <b>precedence</b> : IP (v4) および IPv6 パケットの precedence を設定します。</li> <li>• <b>qos-group</b> : QoS グループを設定します。</li> </ul> <p>この例では、<b>set dscp</b> コマンドが、パケットでの新しい DSCP 値を設定して IP トラフィックを分類します。</p>
ステップ 7	<p><b>police {target_bit_rate   cir   rate }</b></p> <p>例 :</p> <pre>デバイス(config-pmap-c)# police 100000 conform-action transmit exceed-action drop デバイス(config-pmap-c)#</pre>	<p>(任意) ポリサーを設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>target_bit_rate</b> : ビットレート/秒を指定し、8000 ~ 10000000000 の値を入力します。</li> <li>• <b>cir</b> : 認定情報レート。</li> <li>• <b>rate</b> : ポリシング レート、階層型ポリシーの PCR、またはシングル</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>レベルの ATM 4.0 ポリサー ポリシーの SCR を指定します。</p> <p>この例では、<b>police</b> コマンドが 100000 セットのターゲットビットレートを超えるトラフィックがドロップされるクラスにポリサーを追加します。</p>
ステップ 8	<b>exit</b> 例 :  デバイス (config-pmap-c) # <b>exit</b>	ポリシーマップ コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 9	<b>exit</b> 例 :  デバイス (config-pmap) # <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ 10	<b>interface interface-id</b> 例 :  デバイス (config) # <b>interface gigabitethernet 2/0/1</b>	<p>ポリシーマップを適用するポートを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。</p> <p>有効なインターフェイスには、物理ポートが含まれます。</p>
ステップ 11	<b>service-policy input policy-map-name</b> 例 :  デバイス (config-if) # <b>service-policy input flowit</b>	ポリシーマップ名を指定し、入力ポートに適用します。サポートされるポリシーマップは、入力ポートに 1 つだけです。
ステップ 12	<b>end</b> 例 :  デバイス (config-if) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 13	<b>show policy-map [policy-map-name [class class-map-name]]</b> 例 :  デバイス # <b>show policy-map</b>	(任意) 入力を確認します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 14	<b>copy running-config startup-config</b> 例 :  デバイス# <b>copy-running-config startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

#### 次のタスク

必要に応じて QoS 設定は、ポリシー マップを使用して、SVI のトラフィックの分類、ポリシング、およびマーキングを設定します。

## ポリシー マップによる SVI のトラフィックの分類、ポリシング、およびマーキング

#### 始める前に

この手順を開始する前に、ポリシー マップを使用して、ネットワーク トラフィックの分類、ポリシング、およびマーキングについて決定しておく必要があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 2	<b>class-map {class-map name   match-any }</b> 例 :  デバイス (config)# <b>class-map class_vlan100</b>	クラスマップ コンフィギュレーションモードを開始します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>名前を指定したクラスとパケットとの照合に使用されるクラスマップを作成します。</li> <li><b>match-any</b> を指定すると、トラフィック クラスで受信したトラフィックの場合、一致基準の 1 つに必ず一致し、そのトラフィック クラスの一部と分類されます。これはデフォルトです。</li> </ul>
ステップ 3	<b>match vlan vlan number</b> 例 :	VLAN をクラスマップに一致するように指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre> デバイス (config-cmap) # <b>match vlan 100</b> デバイス (config-cmap) # <b>exit</b> デバイス (config) # </pre>	
ステップ 4	<p><b>policy-map</b> <i>policy-map-name</i></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config) # <b>policy-map</b> <b>policy_vlan100</b> デバイス (config-pmap) # </pre>	<p>ポリシー マップ名を入力することによってポリシーマップを作成し、ポリシーマップ コンフィギュレーション モードを開始します。</p> <p>デフォルトでは、ポリシーマップは定義されていません。</p>
ステップ 5	<p><b>description</b> <i>description</i></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config-pmap) # <b>description vlan</b> <b>100</b> </pre>	<p>(任意) ポリシーマップの説明を入力します。</p>
ステップ 6	<p><b>class</b> {<i>class-map-name</i>   <b>class-default</b>}</p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config-pmap) # <b>class</b> <b>class_vlan100</b> デバイス (config-pmap-c) # </pre>	<p>トラフィック分類を定義し、ポリシーマップクラス コンフィギュレーション モードを開始します。</p> <p>デフォルトでは、ポリシーマップクラス マップは定義されていません。</p> <p>すでに <b>class-map</b> グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用してトラフィッククラスが定義されている場合は、このコマンドで <i>class-map-name</i> にその名前を指定します。</p> <p><b>class-default</b> トラフィッククラスは定義済みで、どのポリシーにも追加できます。このトラフィッククラスは、常にポリシーマップの最後に配置されます。暗黙の <b>match any</b> が <b>class-default</b> クラスに含まれている場合、他のトラフィッククラスと一致しないパケットはすべて <b>class-default</b> と一致します。</p>
ステップ 7	<p><b>set</b> {<i>cos</i>   <i>dscp</i>   <i>ip</i>   <i>precedence</i>   <i>qos-group</i>   <i>wlan user-priority</i>}</p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config-pmap-c) # <b>set dscp af23</b> </pre>	<p>(任意) QoS 値を設定します。使用可能な QoS 設定値は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>cos</b> : IEEE 802.1Q/ISL サービス クラスまたはユーザプライオリティを設定します。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス (config-pmap-c) #	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>dscp</b> : IP (v4) および IPv6 パケットの DSCP を設定します。</li> <li>• <b>ip</b> : IP 固有の値を設定します。</li> <li>• <b>precedence</b> : IP (v4) および IPv6 パケットの precedence を設定します。</li> <li>• <b>qos-group</b> : QoS グループを設定します。</li> </ul> <p>この例では、<b>set dscp</b> コマンドが AF23 (010010) の DSCP 値にパケットを照合することによって、IP トラフィックを分類します。</p>
ステップ 8	<b>police</b> { <i>target_bit_rate</i>   <b>cir</b>   <b>rate</b> } 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>police 200000</b> <b>conform-action transmit</b> <b>exceed-action drop</b> デバイス (config-pmap-c) #	(任意) ポリサーを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>target_bit_rate</b> : ビットレート/秒を指定します。8000 ~ 10000000000 の範囲で値を入力します。</li> <li>• <b>cir</b> : 認定情報レート。</li> <li>• <b>rate</b> : ポリシング レート、階層型ポリシーの PCR、またはシングルレベルの ATM 4.0 ポリサー ポリシーの SCR を指定します。</li> </ul> <p>この例では、<b>police</b> コマンドが 200000 セットのターゲットビットレートを超えるトラフィックがドロップされるクラスにポリサーを追加します。</p>
ステップ 9	<b>exit</b> 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>exit</b>	ポリシーマップコンフィギュレーションモードに戻ります。
ステップ 10	<b>exit</b> 例 : デバイス (config-pmap) # <b>exit</b>	グローバル コンフィギュレーションモードに戻ります。



	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 11	<b>interface</b> <i>interface-id</i> 例 : デバイス (config) # <b>interface</b> <b>gigabitethernet 1/0/3</b>	ポリシーマップを適用するポートを指定し、インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。 有効なインターフェイスには、物理ポートが含まれます。
ステップ 12	<b>service-policy input</b> <i>policy-map-name</i> 例 : デバイス (config-if) # <b>service-policy</b> <b>input policy_vlan100</b>	ポリシーマップ名を指定し、入力ポートに適用します。サポートされるポリシーマップは、入力ポートに 1 つだけです。
ステップ 13	<b>end</b> 例 : デバイス (config-if) # <b>end</b>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 14	<b>show policy-map</b> [ <i>policy-map-name</i> [ <b>class</b> <i>class-map-name</i> ]] 例 : デバイス # <b>show policy-map</b>	(任意) 入力を確認します。
ステップ 15	<b>copy running-config startup-config</b> 例 : デバイス # <b>copy-running-config</b> <b>startup-config</b>	(任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。

## テーブル マップの設定

テーブルマップはマーキングの形式であり、テーブルを使用してフィールド間のマッピングと変換を可能にすることもできます。たとえば、テーブルマップはレイヤ 2 の CoS 設定をレイヤ 3 の precedence 値にマッピングして変換するために使用できます。



- (注)
- テーブルマップは、複数のポリシーで、または同じポリシー内で複数回参照できます。
  - デフォルトのクラスマップでカスタム出力ポリシー用に設定されたテーブルマップは、トラフィックが分類されるクラスマップに関係なく、すべての DSCP トラフィックに影響します。回避策は、テーブルマップを削除し、デフォルトクラスで **set dscp** コマンドを設定して、分類されたトラフィックの DSCP マーキングを変更することです。ユーザ定義クラスに非キューイングアクション（ポリサーまたはマーキング）がある場合、パケットはそのユーザ定義クラス自体の値またはコメントを保持します。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 2	<b>table-map name {default {default value   copy   ignore}   exit   map { from from value to to value }   no}</b> 例：  デバイス (config)# <b>table-map table01</b> デバイス (config-tablemap)#	テーブルマップを作成し、テーブルマップ コンフィギュレーションモードを開始します。テーブルマップ コンフィギュレーションモードでは、次のタスクを実行できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>default</b> : テーブルマップのデフォルト値を設定するか、テーブルマップ内にない値についてのデフォルトの動作（コピーまたは無視）を設定します。</li> <li>• <b>exit</b> : テーブルマップ コンフィギュレーションモードを終了します。</li> <li>• <b>map</b> : テーブルマップで <i>from</i> 値を <i>to</i> 値にマッピングします。</li> <li>• <b>no</b> : コマンドのデフォルト値を無効にするか、設定します。</li> </ul>
ステップ 3	<b>map from value to value</b> 例：  デバイス (config-tablemap)# <b>map from 0</b>	この手順では、DSCP 値が 0 のパケットを CoS 値 2 に、DSCP 値が 1 のパケットを CoS 値 4 に、DSCP 値が 24 のパケットを CoS 値 3 に、DSCP 値が 40

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre> to 2 デバイス(config-tablemap) # map from 1 to 4 デバイス(config-tablemap) # map from 24 to 3 デバイス(config-tablemap) # map from 40 to 6 デバイス(config-tablemap) # default 0 デバイス(config-tablemap) # </pre>	<p>の packets を CoS 値 6 に、およびそれ以外のすべての packets を CoS 値 0 にマークします。</p> <p>(注) この例の CoS 値から DSCP 値へのマッピングは、後で説明するように、<b>set</b> ポリシーマップクラスコンフィギュレーションコマンドを使用して設定します。</p>
ステップ 4	<pre> exit 例 : デバイス(config-tablemap) # exit デバイス(config) # </pre>	グローバル コンフィギュレーションモードに戻ります。
ステップ 5	<pre> exit 例 : デバイス(config) exit デバイス# </pre>	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 6	<pre> show table-map 例 : デバイス# show table-map Table Map table01   from 0 to 2   from 1 to 4   from 24 to 3   from 40 to 6   default 0 </pre>	テーブルマップ設定を表示します。
ステップ 7	<pre> configure terminal 例 : デバイス# configure terminal デバイス(config) # </pre>	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 8	<pre> policy-map 例 : デバイス(config) # policy-map </pre>	テーブルマップのポリシーマップを設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<b>table-policy</b> デバイス (config-pmap) #	
ステップ 9	<b>class class-default</b>  例 :  デバイス (config-pmap) # <b>class</b> <b>class-default</b> デバイス (config-pmap-c) #	クラスをシステムデフォルトに一致させます。
ステップ 10	<b>set cos dscp table table map name</b>  例 :  デバイス (config-pmap-c) # <b>set cos dscp</b> <b>table table01</b> デバイス (config-pmap-c) #	このポリシーが入力ポートに適用された場合、そのポートでは <b>trust dscp</b> がイネーブルになり、テーブルマップに応じてマーキングが行われます。
ステップ 11	<b>end</b>  例 :  デバイス (config-pmap-c) # <b>end</b> デバイス #	特権 EXEC モードに戻ります。

#### 次のタスク

ネットワークの QoS 用の追加のポリシーマップを設定します。ポリシーマップを作成したら、**service-policy** コマンドを使用してトラフィックポリシーをインターフェイスに付加します。

## QoS の特性と機能の設定

### 帯域幅の設定

この手順は、で帯域幅を設定する方法を示します。

#### 始める前に

この手順を開始する前に、帯域幅のクラス マップを作成する必要があります。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>policy-map policy name</b> 例 :  デバイス (config)# <b>policy-map policy_bandwidth01</b> デバイス (config-pmap)#	ポリシー マップ コンフィギュレーション モードを開始します。  1つ以上のインターフェイスに対応付けることができるポリシー マップを作成または修正し、サービス ポリシーを指定します。
ステップ 3	<b>class class name</b> 例 :  デバイス (config-pmap)# <b>class class_bandwidth01</b> デバイス (config-pmap-c)#	ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードを開始します。ポリシーを作成または変更するクラスの名前を指定します。ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードには、次のコマンドオプションが含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>word</b> : クラス マップ名。</li> <li>• <b>class-default</b> : 未分類のパケットを照合するシステム デフォルト クラス。</li> </ul>
ステップ 4	<b>bandwidth {Kb/s   percent percentage   remaining { ratio ratio }}</b> 例 :  デバイス (config-pmap-c)# <b>bandwidth 200000</b> デバイス (config-pmap-c)#	ポリシーマップの帯域幅を設定します。パラメータは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kb/s</b> : 特定の値を kbps で設定します (20000 ~ 10000000) 。</li> <li>• <b>percent-</b> : 割合に基づいて、特定のクラスに最小帯域幅を割り当てます。キューは、他のキューが全体のポート帯域幅を使用しない場合は、帯域幅をオーバーサブスクライブすることができます。合計が 100 % を超えることはできません。100 % 未満の場合、帯域幅の残りは、すべての帯域幅キュー上に均等に分割されます。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>remaining</b> : 特定のクラスに最小帯域幅を割り当てます。キューは、他のキューが全体のポート帯域幅を使用しない場合は、帯域幅をオーバーサブスクライブすることができます。合計が 100 % を超えることはできません。このコマンドは、ポリシー内の特定のキューに対して <b>priority</b> コマンドが使用されている場合に使用します。各キューには、割合ではなく比率を割り当てることもできます。キューにはそれらの比率に従って、特定の重みが割り当てられます。比率は 0 ~ 100 の範囲で指定できます。この場合のポリシーの全帯域幅での比率の割り当ては、100 を超えることができます。</li> </ul> <p>(注) ポリシーマップで帯域幅タイプを混在させることはできません。たとえば、1つのポリシー マップで帯域幅の割合と kbps の両方を使用して、帯域幅を設定することはできません。</p>
ステップ 5	<b>end</b> 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>end</b> デバイス #	設定変更を保存します。
ステップ 6	<b>show policy-map</b> 例 : デバイス # <b>show policy-map</b>	(任意) すべてのサービス ポリシーに設定されたすべてのクラスに関するポリシー設定情報を表示します。

### 次のタスク

ネットワークの QoS 用の追加のポリシーマップを設定します。ポリシーマップを作成したら、**service-policy** コマンドを使用して、インターフェイスにトラフィックポリシーを付加します。

## ポリシングの設定

この手順は、でポリシングを設定する方法を説明しています。

### 始める前に

この手順を開始する前に、ポリシングのクラス マップを作成する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>policy-map policy name</b> 例 :  デバイス (config)# <b>policy-map policy_police01</b> デバイス (config-pmap)#	ポリシー マップ コンフィギュレーション モードを開始します。  1つ以上のインターフェイスに対応付けることができるポリシー マップを作成または修正し、サービス ポリシーを指定します。
ステップ 3	<b>class class name</b> 例 :  デバイス (config-pmap)# <b>class class_police01</b> デバイス (config-pmap-c)#	ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードを開始します。ポリシーを作成または変更するクラスの名前を指定します。ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードには、次のコマンドオプションが含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>word</b> : クラス マップ名。</li> <li>• <b>class-default</b> : 未分類のパケットを照合するシステム デフォルト クラス。</li> </ul>
ステップ 4	<b>police {target_bit_rate [burst bytes   bc   conform-action   pir ]   cir {target_bit_rate   percent percentage}   rate {target_bit_rate   percent percentage} conform-action transmit exceed-action {drop [violate action]   set-cos-transmit   set-dscp-transmit   set-prec-transmit   transmit [violate action] } }</b> 例 :	次の <b>police</b> サブコマンドオプションを使用できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>target_bit_rate</b> : ビット/秒 (8000 ~ 10000000000) 。</li> <li>• <b>burst bytes</b> : 1000 ~ 512000000 の値を入力します。</li> <li>• <b>bc</b> : 適合バースト。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre> デバイス(config-pmap-c)# police 8000 conform-action transmit exceed-action drop デバイス(config-pmap-c)# </pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>conform-action</b> : レートが適合バーストより小さくなる場合に実行されるアクション。</li> <li>• <b>pir</b> : 最大情報レート。</li> <li>• <b>cir</b> : 認定情報レート。</li> <li>• <b>target_bit_rate</b> : ターゲットビットレート (8000 ~ 10000000000)。</li> <li>• <b>percent</b> : CIR のインターフェイス帯域幅の割合。</li> <li>• <b>rate</b> : ポリシングレート、階層型ポリシーの PCR、またはシングルレベルの ATM 4.0 ポリサー ポリシーの SCR を指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>target_bit_rate</b> : ターゲットビットレート (8000 ~ 10000000000)。</li> <li>• <b>percent</b> : レートのインターフェイス帯域幅の割合。</li> </ul> </li> </ul> <p>次の <b>police conform-action transmit exceed-action</b> サブコマンドオプションを使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>drop</b> : パケットをドロップします。</li> <li>• <b>set-cos-transmit</b> : CoS 値を設定して送信します。</li> <li>• <b>set-dscp-transmit</b> : DSCP 値を設定して送信します。</li> <li>• <b>set-prec-transmit</b> : パケットの precedence を書き換えて送信します。</li> <li>• <b>transmit</b> : パケットを送信します。</li> </ul>



	コマンドまたはアクション	目的
		(注) ポリサー ベースのマークダウンアクションは、テーブルマップを使用する場合のみサポートされます。内の各マーキングフィールドでは、1つのマークダウンテーブルマップだけが許可されます。
ステップ 5	<b>end</b> 例：  デバイス (config-pmap-c) # <b>end</b> デバイス #	設定変更を保存します。
ステップ 6	<b>show policy-map</b> 例：  デバイス # <b>show policy-map</b>	(任意) すべてのサービス ポリシーに設定されたすべてのクラスに関するポリシー設定情報を表示します。  (注) <b>show policy-map</b> コマンドの出力では、適合バイトおよび超過バイトのカウントを表示しません。

### 次のタスク

ネットワークのQoS用の追加のポリシーマップを設定します。ポリシーマップを作成したら、**service-policy** コマンドを使用してトラフィックポリシーをインターフェイスに付加します。

## プライオリティの設定

この手順は、でプライオリティを設定する方法を示します。

では、指定されたキューにプライオリティを与えることができます。使用可能な2つのプライオリティ レベルがあります (1 および 2)。



(注) 音声とビデオに対応するキューには、プライオリティ レベル 1 を割り当てます。

### 始める前に

この手順を開始する前に、プライオリティのクラス マップを作成する必要があります。

## 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>policy-map policy name</b> 例 :  デバイス (config)# <b>policy-map policy_priority01</b> デバイス (config-pmap)#	ポリシー マップ コンフィギュレーション モードを開始します。  1つ以上のインターフェイスに対応付けることができるポリシー マップを作成または修正し、サービス ポリシーを指定します。
ステップ 3	<b>class class name</b> 例 :  デバイス (config-pmap)# <b>class class_priority01</b> デバイス (config-pmap-c)#	ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードを開始します。ポリシーを作成または変更するクラスの名前を指定します。ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードには、次のコマンドオプションが含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>word</i> : クラス マップ名。</li> <li>• <b>class-default</b> : 未分類のパケットを照合するシステム デフォルト クラス。</li> </ul>
ステップ 4	<b>priority [Kb/s [burst_in_bytes]   level level_value [Kb/s [burst_in_bytes]   percent percentage [burst_in_bytes] ]   percent percentage [burst_in_bytes] ]</b> 例 :  デバイス (config-pmap-c)# <b>priority level 1</b> デバイス (config-pmap-c)#	(任意) <b>priority</b> コマンドは、クラスに完全スケジューリング プライオリティを割り当てます。  コマンドオプションは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Kb/s</i> : kbps を指定します (1 ~ 2000000) 。</li> <li>• <i>burst_in_bytes</i> : バイトでバーストを指定します (32 ~ 2000000) 。</li> <li>• <b>level level_value</b> : マルチレベル (1 ~ 2) のプライオリティ キューを指定します。</li> <li>• <i>Kb/s</i> : kbps を指定します (1 ~ 2000000) 。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>burst_in_bytes</i> : バイトでバーストを指定します (32 ~ 2000000) 。</li> <li>• <b>percent</b> : 総帯域幅の割合。</li> <li>• <i>burst_in_bytes</i> : バイトでバーストを指定します (32 ~ 2000000) 。</li> <li>• <b>percent</b> : 総帯域幅の割合。</li> <li>• <i>burst_in_bytes</i> : バイトでバーストを指定します (32 ~ 2000000) 。</li> </ul> <p>(注) プライオリティ レベル 1 はプライオリティ レベル 2 より重要です。プライオリティ レベル 1 は、QoS に最初に処理される帯域幅を予約するため、遅延は非常に低くなります。プライオリティ レベル 1 と 2 はどちらも帯域幅を予約します。</p>
ステップ 5	<b>end</b> 例 :  デバイス (config-pmap-c) # <b>end</b> デバイス #	設定変更を保存します。
ステップ 6	<b>show policy-map</b> 例 :  デバイス # <b>show policy-map</b>	(任意) すべてのサービス ポリシーに設定されたすべてのクラスに関するポリシー設定情報を表示します。

### 次のタスク

ネットワークの QoS 用の追加のポリシーマップを設定します。ポリシーマップを作成したら、**service-policy** コマンドを使用してトラフィックポリシーをインターフェイスに付加します。

## キューとシェーピングの設定

### 出力キューの特性の設定

ネットワークおよび QoS ソリューションの複雑さによっては、この項の手順をすべて実行する必要があります。次の特性を決定する必要があります。

- DSCP、CoS、または QoS グループ値によって各キューおよびしきい値 ID にマッピングされるパケット
- キューに適用されるドロップ割合のしきい値と、トラフィックタイプに必要な予約メモリと最大メモリ
- キューに割り当てる固定バッファ スペース
- ポートの帯域幅に関するレート制限の必要性
- 出力キューの処理頻度、および使用する技術（シェーピング、共有、または両方）



(注) 出力キューはデバイスでのみ設定できます。

### キュー バッファの設定

を使用すると、キューにバッファを割り当てることができます。バッファが割り当てられていない場合は、すべてのキューに対して均等に分割されます。queue-buffer ratio を使用して、特定の比率で分割できます。デフォルトで DTS (Dynamic Threshold and Scaling) はすべてのキューでアクティブになるため、これらはソフト バッファになります。

#### 始める前に

この手順の前提条件を次に示します。

- この手順を開始する前に、キュー バッファのクラス マップを作成する必要があります。
- キュー バッファを設定する前に、ポリシー マップの帯域幅、シェーピング、またはプライオリティを設定する必要があります。

#### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<p><b>policy-map</b> <i>policy name</i></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config) # <b>policy-map</b> <b>policy_queuebuffer01</b> デバイス (config-pmap) # </pre>	<p>ポリシー マップ コンフィギュレーション モードを開始します。</p> <p>1つ以上のインターフェイスに対応付けることができるポリシー マップを作成または修正し、サービス ポリシーを指定します。</p>
ステップ 3	<p><b>class</b> <i>class name</i></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config-pmap) # <b>class</b> <b>class_queuebuffer01</b> デバイス (config-pmap-c) # </pre>	<p>ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードを開始します。ポリシーを作成または変更するクラスの名前を指定します。ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードには、次のコマンドオプションが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>word</b> : クラス マップ名。</li> <li>• <b>class-default</b> : 未分類のパケットを照合するシステム デフォルト クラス。</li> </ul>
ステップ 4	<p><b>bandwidth</b> { <i>Kb/s</i>   <b>percent</b> <i>percentage</i>   <b>remaining</b> { <i>ratio</i> <i>ratio value</i> } }</p> <p>例 :</p> <pre> デバイス (config-pmap-c) # <b>bandwidth</b> <b>percent 80</b> デバイス (config-pmap-c) # </pre>	<p>ポリシーマップの帯域幅を設定します。コマンドパラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kb/s</b> : 特定の値を設定するには、このコマンドを使用します。指定できる範囲は 20000 ~ 10000000 です。</li> <li>• <b>percent</b> : 割合を使用して特定のクラスに最小帯域幅を割り当てます。キューは、他のキューが全体のポート帯域幅を使用しない場合は、帯域幅をオーバーサブスクライブすることができます。合計が 100 % を超えることはできません。100%未満の場合、帯域幅の残りは、すべての帯域幅キュー上に均等に分割されます。</li> <li>• <b>remaining</b> : 特定のクラスに最小帯域幅を割り当てます。キューは、他のキューが全体のポート帯域幅を使用しない場合は、帯域幅をオーバーサブスクライブすることができます。合計が 100 % を超えることはできません。このコマンドは、ポリ</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>シー内の特定のキューに対して <b>priority</b> コマンドが使用されている場合に使用します。各キューには、割合ではなく比率を割り当てることもできます。キューにはそれらの比率に従って、特定の重みが割り当てられます。比率は0～100の範囲で指定できます。この場合のポリシーの全帯域幅での比率の割り当ては、100を超えることができます。</p> <p>(注) ポリシーマップで帯域幅タイプを混在させることはできません。</p>
ステップ 5	<p><b>queue-buffers { ratio ratio value }</b></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス(config-pmap-c) # <b>queue-buffers ratio 10</b> デバイス(config-pmap-c) # </pre>	<p>キューの相対的なバッファ サイズを設定します。</p> <p>(注) ポリシーに設定されているすべてのバッファの合計が 100 % 以下である必要があります。未割り当てバッファは、残りのキューに均等に分散されます。プライオリティ キューを含むすべてのキューに十分なバッファが割り当てられるようにします。</p> <p>(注) スパニングツリーや LACP などのネットワーク制御プロトコルのプロトコル データ ユニット (PDU) は、プライオリティ キューまたはキュー 0 (プライオリティ キューが設定されていない場合) を使用します。プロトコルが機能するには、これらのキューに十分なバッファが割り当てられるようにします。</p>
ステップ 6	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス(config-pmap-c) # <b>end</b> </pre>	<p>設定変更を保存します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス#	
ステップ 7	<b>show policy-map</b> 例： デバイス# <b>show policy-map</b>	(任意) すべてのサービス ポリシーに設定されたすべてのクラスに関するポリシー設定情報を表示します。

### 次のタスク

ネットワークの QoS 用の追加のポリシーマップを設定します。ポリシーマップを作成したら、**service-policy** コマンドを使用してトラフィックポリシーをインターフェイスに付加します。

## キュー制限の設定

重み付けテールドロップ (WTD) を設定するためにキュー制限を使用します。WTDを使用すると、キューごとに複数のしきい値を設定できます。各サービスクラスが異なるしきい値でドロップされて QoS 差別化が実現されます。によって、3つの明示的にプログラム可能なしきい値クラスとして各キューに0、1、2を指定できます。したがって、キューごとに各パケットのキューイング/ドロップの決定は、フレームヘッダーの DSCP、CoS、または QoS グループフィールドに指定されたパケットのしきい値クラスの割り当てによって決定されます。

WTD では柔軟な制限が使用されるため、最大 400% (共通プールで予約されるバッファの最大4倍) のキュー制限を設定できます。この柔軟な制限は、他の機能に影響することなく、共通プールのオーバーランを防止します。



(注) キュー制限は、有線ポートの出力キューでのみ設定できます。

### 始める前に

この手順の前提条件を次に示します。

- この手順を開始する前に、キュー制限を使用するクラス マップを作成する必要があります。
- キュー制限を設定する前に、ポリシーマップの帯域幅、シェーピング、またはプライオリティを設定する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例：	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	デバイス# <code>configure terminal</code>	
ステップ 2	<p><b>policy-map</b> <i>policy name</i></p> <p>例 :</p> <pre>デバイス (config)# <b>policy-map</b> <b>policy_queue_limit01</b> デバイス (config-pmap)#</pre>	<p>ポリシー マップ コンフィギュレーション モードを開始します。</p> <p>1つ以上のインターフェイスに対応付けることができるポリシー マップを作成または修正し、サービス ポリシーを指定します。</p>
ステップ 3	<p><b>class</b> <i>class name</i></p> <p>例 :</p> <pre>デバイス (config-pmap)# <b>class</b> <b>class_queue_limit01</b> デバイス (config-pmap-c)#</pre>	<p>ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードを開始します。ポリシーを作成または変更するクラスの名前を指定します。ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードには、次のコマンドオプションが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>word</b> : クラス マップ名。</li> <li>• <b>class-default</b> : 未分類のパケットを照合するシステム デフォルト クラス。</li> </ul>
ステップ 4	<p><b>bandwidth</b> {<i>Kb/s</i>   <b>percent</b> <i>percentage</i>   <b>remaining</b> { <b>ratio</b> <i>ratio value</i> }}</p> <p>例 :</p> <pre>デバイス (config-pmap-c)# <b>bandwidth</b> <b>500000</b> デバイス (config-pmap-c)#</pre>	<p>ポリシーマップの帯域幅を設定します。パラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kb/s</b> : 特定の値を設定するには、このコマンドを使用します。指定できる範囲は 20000 ~ 10000000 です。</li> <li>• <b>percent</b> : 特定のクラスに最小帯域幅を割り当てます。キューは、他のキューが全体のポート帯域幅を使用しない場合は、帯域幅をオーバーサブスクライブすることができます。合計が 100 % を超えることはできません。100%未満の場合、帯域幅の残りは、すべての帯域幅キュー上に均等に分割されます。</li> <li>• <b>remaining</b> : 特定のクラスに最小帯域幅を割り当てます。キューは、他のキューが全体のポート帯域幅を使用しない場合は、帯域幅をオーバーサブスクライブすることができます。合計が 100 % を超えることは</li> </ul>



	コマンドまたはアクション	目的
		<p>できません。このコマンドは、ポリシー内の特定のキューに対して <b>priority</b> コマンドが使用されている場合に使用します。各キューには、割合ではなく比率を割り当てることもできます。キューにはそれらの比率に従って、特定の重みが割り当てられます。比率は0～100の範囲で指定できます。この場合のポリシーの全帯域幅での比率の割り当ては、100を超えることができます。</p> <p>(注) ポリシーマップで帯域幅タイプを混在させることはできません。</p>
ステップ 5	<p><b>queue-limit</b> {<i>packets packets</i>   <b>cos</b> {<i>cos value</i> { <i>maximum threshold value</i>   <b>percent percentage</b> } }   <b>values</b> {<i>cos value</i>   <b>percent percentage</b> } }   <b>dscp</b> {<i>dscp value</i> { <i>maximum threshold value</i>   <b>percent percentage</b> }   <i>match packet</i> { <i>maximum threshold value</i>   <b>percent percentage</b> }   <b>default</b> { <i>maximum threshold value</i>   <b>percent percentage</b> }   <b>ef</b> { <i>maximum threshold value</i>   <b>percent percentage</b> }   <b>dscp values</b> <i>dscp value</i> }   <b>percent percentage</b> } }</p> <p>例 :</p> <pre> デバイス(config-pmap-c)# queue-limit dscp 3 percent 20 デバイス(config-pmap-c)# queue-limit dscp 4 percent 30 デバイス(config-pmap-c)# queue-limit dscp 5 percent 40 </pre>	<p>キュー制限のしきい値の割合を設定します。</p> <p>すべてのキューで、3つのしきい値 (0、1、2) があり、それぞれのしきい値についてデフォルト値があります。デフォルトまたはその他のキュー制限しきい値設定を変更するには、このコマンドを使用します。たとえば、DSCP 3、4、および 5 のパケットが設定した特定のキューに送信される場合、このコマンドは、この3つの DSCP 値のしきい値パーセンテージを設定できます。キュー制限しきい値に関する詳細については、<a href="#">重み付けテーブルドロップ (67 ページ)</a> を参照してください。</p> <p>(注) は絶対キュー制限の割合をサポートしません。は、<b>dscp</b> または <b>cos</b> キュー制限の割合だけをサポートします。</p>
ステップ 6	<p><b>end</b></p> <p>例 :</p> <pre> デバイス(config-pmap-c)# end デバイス# </pre>	<p>設定変更を保存します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	<b>show policy-map</b> 例 :  デバイス# <b>show policy-map</b>	(任意) すべてのサービス ポリシーに設定されたすべてのクラスに関するポリシー設定情報を表示します。

### 次のタスク

ネットワークの QoS 用の追加ポリシー マップを設定します。ポリシーマップを作成したら、**service-policy** コマンドを使用して、トラフィックポリシーをインターフェイスに付加します。

## シェーピングの設定

特定のクラスのシェーピング（最大帯域幅）を設定するには、**shape** コマンドを使用します。ポートに残っている追加帯域幅があっても、キューの帯域幅はこの値に制限されます。シェーピングは平均の割合で、または bps のシェーピングの平均値で設定できます。

### 始める前に

この手順を開始する前に、シェーピングのクラス マップを作成する必要があります。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<b>configure terminal</b> 例 :  デバイス# <b>configure terminal</b>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<b>policy-map policy name</b> 例 :  デバイス(config)# <b>policy-map policy_shaping01</b> デバイス(config-pmap)#	ポリシー マップ コンフィギュレーション モードを開始します。  1つ以上のインターフェイスに対応付けることができるポリシー マップを作成または修正し、サービス ポリシーを指定します。
ステップ 3	<b>class class name</b> 例 :  デバイス(config-pmap)# <b>class class_shaping01</b> デバイス(config-pmap-c)#	ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードを開始します。ポリシーを作成または変更するクラスの名前を指定します。ポリシー クラス マップ コンフィギュレーション モードには、次のコマンドオプションが含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>word</i> : クラス マップ名。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>class-default</b> : 未分類のパケットを照合するシステム デフォルト クラス。</li> </ul>
ステップ 4	<b>shape average</b> { <i>target bit rate</i>   <b>percent</b> <i>percentage</i> } 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>shape average percent 50</b> デバイス (config-pmap-c) #	平均シェーピングレートを設定します。平均シェーピングレートを、ターゲットビットレート (bps) または認定情報レート (CIR) のインターフェイス帯域幅の割合で設定できます。
ステップ 5	<b>end</b> 例 : デバイス (config-pmap-c) # <b>end</b> デバイス #	設定変更を保存します。
ステップ 6	<b>show policy-map</b> 例 : デバイス # <b>show policy-map</b>	(任意) すべてのサービス ポリシーに設定されたすべてのクラスに関するポリシー設定情報を表示します。

#### 次のタスク

ネットワークの QoS 用の追加のポリシー マップを設定します。ポリシー マップを作成したら、**service-policy** コマンドを使用してトラフィック ポリシーをインターフェイスに付加します。

## QoS のモニタリング

での QoS のモニタリングには、次のコマンドを使用できます。

表 12: QoS のモニタリング

コマンド	説明
<b>show class-map</b> [ <i>class_map_name</i> ]	設定されているすべてのクラス マップのリストを表示します。

コマンド	説明
<b>show class-map type control subscriber</b> {all   name }	制御クラスマップと統計情報を表示します。 <ul style="list-style-type: none"><li>• all : すべてのクラスマップに関する情報を表示します。</li><li>• name : 設定済みのクラスマップを表示します。</li></ul>
<b>show policy-map</b> [policy_map_name]	設定されているすべてのポリシーマップのリストを表示します。コマンドパラメータは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"><li>• policy map name</li><li>• interface</li><li>• session</li></ul>

コマンド	説明
<code>show policy-map interface { Auto-template   Capwap   GigabitEthernet   GroupVI   InternalInterface   Lspvif   Loopback   Null   Port-channel   TenGigabitEthernet   Tunnel   Vlan   brief   class   input   output   wireless }</code>	

コマンド	説明
	<p>で設定されているすべてのポリシーのランタイムと統計情報を表示します。コマンドパラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto-template</b> : Auto-Template インターフェイス</li> <li>• <b>Capwap</b> : Capwap トンネル インターフェイス</li> <li>• <b>GigabitEthernet</b> : ギガビットイーサネット IEEE.802.3z</li> <li>• <b>GroupVI</b> : グループ仮想 インターフェイス</li> <li>• <b>InternalInterface</b> : 内部 インターフェイス</li> <li>• <b>Loopback</b> : ループバック インターフェイス</li> <li>• <b>Null</b> : ノル インターフェイス</li> <li>• <b>Lspvif</b> : LSP 仮想 インターフェイス</li> <li>• <b>port-channel</b> : インターフェイスのイーサネット チャネル</li> <li>• <b>TenGigabitEthernet</b> : 10 ギガビットイーサネット</li> <li>• <b>Tunnel</b> : トンネル インターフェイス</li> <li>• <b>Vlan</b> : Catalyst VLAN</li> <li>• <b>brief</b> : ポリシーマップの簡単な説明</li> <li>• <b>class</b> : 各クラスの統計情報</li> <li>• <b>input</b> : 入力ポリシー</li> <li>• <b>output</b> : 出力ポリシー</li> </ul>

コマンド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>wireless</b> : ワイヤレス</li> </ul>
<b>show policy-map session</b> [ <b>input</b>   <b>output</b>   <b>uid</b> <i>UUID</i> ]	<p>セッションの QoS ポリシーを表示します。コマンドパラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>input</b> : 入力ポリシー</li> <li>• <b>output</b> : 出力ポリシー</li> <li>• <b>uid</b> : SSS 固有の ID に基づくポリシー</li> </ul>
<b>show table-map</b>	すべてのテーブルマップと設定を表示します。

## QoS の設定例

### 例 : アクセス コントロール リストによる分類

この例は、アクセス コントロール リスト (ACL) を使用して QoS のパケットを分類する方法を示しています。

```

デバイス# configure terminal
デバイス(config)# access-list 101 permit ip host 12.4.1.1 host 15.2.1.1
デバイス(config)# class-map acl-101
デバイス(config-cmap)# description match on access-list 101
デバイス(config-cmap)# match access-group 101
デバイス(config-cmap)#

```

ACL を使用してクラスマップを作成した後で、クラスのポリシー マップを作成し、ポリシー マップを QoS のインターフェイスに適用します。

### 例 : サービス クラス レイヤ 2 の分類

この例は、サービス クラス レイヤ 2 の分類を使用して QoS に対してパケットを分類する方法を示しています。

```

デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map cos
デバイス(config-cmap)# match cos ?
<0-7> Enter up to 4 class-of-service values separated by white-spaces
デバイス(config-cmap)# match cos 3 4 5

```

```
デバイス(config-cmap)#
```

CoS レイヤ 2 の分類を使用してクラス マップを作成したら、そのクラスのポリシー マップを作成し、QoS のインターフェイスにポリシー マップを適用します。

## 例：サービス クラス DSCP の分類

この例は、サービス クラス DSCP の分類を使用して、QoS に対してパケットを分類する方法を示しています。

```
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map dscp
デバイス(config-cmap)# match dscp af21 af22 af23
デバイス(config-cmap)#
```

DSCP 分類を使用してクラス マップを作成したら、クラスのポリシー マップを作成し、QoS のインターフェイスにポリシー マップを適用します。

## 例：VLAN ID レイヤ 2 の分類

この例は、VLAN ID レイヤ 2 の分類を使用して QoS に分類する方法を示しています。

```
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map vlan-120
デバイス(config-cmap)# match vlan ?
<1-4095> VLAN id
デバイス(config-cmap)# match vlan 120
デバイス(config-cmap)#
```

VLAN レイヤ 2 の分類を使用してクラス マップを作成したら、クラスのポリシー マップを作成し、QoS のインターフェイスにポリシー マップを適用します。

## 例：DSCP 値または precedence 値による分類

この例は、DSCP 値または precedence 値を使用してパケットを分類する方法を示しています。

```
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map prec2
デバイス(config-cmap)# description matching precedence 2 packets
デバイス(config-cmap)# match ip precedence 2
デバイス(config-cmap)# exit
デバイス(config)# class-map ef
デバイス(config-cmap)# description EF traffic
デバイス(config-cmap)# match ip dscp ef
デバイス(config-cmap)#
```



DSCP 値または precedence 値を使用してクラスマップを作成したら、クラスのポリシーマップを作成し、QoS のインターフェイスにポリシーマップを適用します。

## 例：階層型分類

次の例は、child という名前の別のクラスに一致する parent という名前のクラスが作成される、階層型分類を示しています。child という名前のクラスは、2 に設定された IP precedence に基づいて照合されます。

```
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map child
デバイス(config-cmap)# match ip precedence 2
デバイス(config-cmap)# exit
デバイス(config)# class-map parent
デバイス(config-cmap)# match class child
デバイス(config-cmap)#
```

親クラスマップを作成したら、クラスのポリシーマップを作成し、QoS のインターフェイスにポリシーマップを適用します。

## 例：階層型ポリシーの設定

次の例は、階層型ポリシーを使用した設定を示しています。

```
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map c1
デバイス(config-cmap)# match dscp 30
デバイス(config-cmap)# exit

デバイス(config)# class-map c2
デバイス(config-cmap)# match precedence 4
デバイス(config-cmap)# exit

デバイス(config)# class-map c3
デバイス(config-cmap)# exit

デバイス(config)# policy-map child
デバイス(config-pmap)# class c1
デバイス(config-pmap-c)# priority level 1
デバイス(config-pmap-c)# police rate percent 20 conform-action transmit exceed action drop

デバイス(config-pmap-c-police)# exit
デバイス(config-pmap-c)# exit

デバイス(config-pmap)# class c2
デバイス(config-pmap-c)# bandwidth 20000
デバイス(config-pmap-c)# exit
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c)# bandwidth 20000
```

```

デバイス(config-pmap-c)# exit
デバイス(config-pmap)# exit

デバイス(config)# policy-map parent
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c)# shape average 1000000
デバイス(config-pmap-c)# service-policy child
デバイス(config-pmap-c)# end

```

次の例は、テーブル マップを使用した階層型ポリシーを示しています。

```

デバイス(config)# table-map dscp2dscp
  デバイス(config-tablemap)# default copy
デバイス(config)# table-map dscp2up
デバイス(config-tablemap)# map from 46 to 6
デバイス(config-tablemap)# map from 34 to 5
デバイス(config-tablemap)# default copy
デバイス(config)# policy-map ssid_child_policy
デバイス(config-pmap)# class voice
デバイス(config-pmap-c)# priority level 1
デバイス(config-pmap-c)# police 15000000
デバイス(config-pmap)# class video
デバイス(config-pmap-c)# priority level 2
デバイス(config-pmap-c)# police 10000000
デバイス(config)# policy-map ssid_policy
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c)# shape average 30000000
デバイス(config-pmap-c)# queue-buffer ratio 0
デバイス(config-pmap-c)# set dscp dscp table dscp2dscp
デバイス(config-pmap-c)# service-policy ssid_child_policy

```

## 例：音声およびビデオの分類

この例は、device固有の情報を使用して、音声とビデオのパケットストリームを分類する方法を示しています。

この例では、音声とビデオがエンドポイント A からdeviceの GigabitEthernet1/0/1 に送信され、それぞれ precedence 値 5 と 6 を持ちます。また、音声とビデオは、エンドポイント B からdeviceの GigabitEthernet1/0/2 にそれぞれ DSCP 値 EF と AF11 で送信されます。

両方のインターフェイスからのすべてのパケットがアップリンクインターフェイスに送信されます。その場合、音声は 100 Mbps にポリシングし、ビデオは 150 Mbps にポリシングする必要があります。

上記の要件ごとに分類するために、GigabitEthernet1/0/1 で送信される音声パケットに一致するクラスが作成されます。これには、precedence 5 に一致する voice-interface-1 という名前が付けられます。同様に、GigabitEthernet1/0/2 の音声パケットに一致する、voice-interface-2 という名前の音声用の別のクラスが作成されます。これらのクラスは、GigabitEthernet1/0/1 に接続される input-interface-1 と、GigabitEthernet1/0/2 に接続される input-interface-2 という 2 つの別個のポリシーに関連付けられます。このクラスのアクションは、qos-group に 10 とマーキングするこ

とです。出力インターフェイスで QoS-group 10 のパケットを照合するために、QoS-group 10 で一致する **voice** という名前のクラスが作成されます。これは、**output-interface** という名前の別のポリシーに関連付けられ、アップリンクインターフェイスに関連付けられます。ビデオも同じ方法で処理されますが、QoS-group 20 で一致します。

次の例は、上記の device 固有の情報を使用して分類する方法を示しています。

```
デバイス (config) #
デバイス (config) # class-map voice-interface-1
デバイス (config-cmap) # match ip precedence 5
デバイス (config-cmap) # exit

デバイス (config) # class-map video-interface-1
デバイス (config-cmap) # match ip precedence 6
デバイス (config-cmap) # exit

デバイス (config) # class-map voice-interface-2
デバイス (config-cmap) # match ip dscp ef
デバイス (config-cmap) # exit

デバイス (config) # class-map video-interface-2
デバイス (config-cmap) # match ip dscp af11
デバイス (config-cmap) # exit

デバイス (config) # policy-map input-interface-1
デバイス (config-pmap) # class voice-interface-1
デバイス (config-pmap-c) # set qos-group 10
デバイス (config-pmap-c) # exit

デバイス (config-pmap) # class video-interface-1
デバイス (config-pmap-c) # set qos-group 20

デバイス (config-pmap-c) # policy-map input-interface-2
デバイス (config-pmap) # class voice-interface-2
デバイス (config-pmap-c) # set qos-group 10
デバイス (config-pmap-c) # class video-interface-2
デバイス (config-pmap-c) # set qos-group 20
デバイス (config-pmap-c) # exit
デバイス (config-pmap) # exit

デバイス (config) # class-map voice
デバイス (config-cmap) # match qos-group 10
デバイス (config-cmap) # exit

デバイス (config) # class-map video
デバイス (config-cmap) # match qos-group 20

デバイス (config) # policy-map output-interface
デバイス (config-pmap) # class voice
デバイス (config-pmap-c) # police 256000 conform-action transmit exceed-action drop
デバイス (config-pmap-c-police) # exit
デバイス (config-pmap-c) # exit

デバイス (config-pmap) # class video
```

```

デバイス(config-pmap-c)# police 1024000 conform-action transmit exceed-action drop
デバイス(config-pmap-c-police)# exit
デバイス(config-pmap-c)# exit

```

## 例：平均レート シェーピングの設定

次の例は、平均レート シェーピングを設定する方法を示しています。

```

デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map prec1
デバイス(config-cmap)# description matching precedence 1 packets
デバイス(config-cmap)# match ip precedence 1
デバイス(config-cmap)# end

```

```

デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map prec2
デバイス(config-cmap)# description matching precedence 2 packets
デバイス(config-cmap)# match ip precedence 2
デバイス(config-cmap)# exit

```

```

デバイス(config)# policy-map shaper
デバイス(config-pmap)# class prec1
デバイス(config-pmap-c)# shape average 512000
デバイス(config-pmap-c)# exit

```

```

デバイス(config-pmap)# policy-map shaper
デバイス(config-pmap)# class prec2
デバイス(config-pmap-c)# shape average 512000
デバイス(config-pmap-c)# exit

```

```

デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c)# shape average 1024000

```

クラス マップ、ポリシー マップ、シェーピング平均を設定したら、QoS のインターフェイスにポリシー マップを適用します。

## 例：キュー制限の設定

次の例は、DSCP 値および割合に基づいて、キュー制限ポリシーを設定する方法を示しています。

```

デバイス# configure terminal
デバイス#(config)# policy-map port-queue
デバイス#(config-pmap)# class dscp-1-2-3
デバイス#(config-pmap-c)# bandwidth percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 1 percent 80
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 2 percent 90
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 3 percent 100
デバイス#(config-pmap-c)# exit

```

```
デバイス#(config-pmap)# class dscp-4-5-6
デバイス#(config-pmap-c)# bandwidth percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 4 percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 5 percent 30
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 6 percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# exit

デバイス#(config-pmap)# class dscp-7-8-9
デバイス#(config-pmap-c)# bandwidth percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 7 percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 8 percent 30
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 9 percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# exit

デバイス#(config-pmap)# class dscp-10-11-12
デバイス#(config-pmap-c)# bandwidth percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 10 percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 11 percent 30
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 12 percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# exit

デバイス#(config-pmap)# class dscp-13-14-15
デバイス#(config-pmap-c)# bandwidth percent 10
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 13 percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 14 percent 30
デバイス#(config-pmap-c)# queue-limit dscp 15 percent 20
デバイス#(config-pmap-c)# end
デバイス#
```

上記のポリシーマップのキュー制限の設定が終了すると、QoSのインターフェイスにポリシーマップを適用することができます。

## 例：キューバッファの設定

次の例は、キューバッファポリシーを設定してQoSのインターフェイスに適用する方法を示しています。

```
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# policy-map policy1001
デバイス(config-pmap)# class class1001
デバイス(config-pmap-c)# bandwidth remaining ratio 10
デバイス(config-pmap-c)# queue-buffer ratio ?
<0-100> Queue-buffers ratio limit
デバイス(config-pmap-c)# queue-buffer ratio 20
デバイス(config-pmap-c)# end

デバイス# configure terminal
デバイス(config)# interface gigabitEthernet2/0/3
デバイス(config-if)# service-policy output policy1001
デバイス(config-if)# end
```

## 例：ポリシングアクションの設定

次の例は、ポリサーに関連付けることができるさまざまなポリシングアクションを示しています。これらのアクションは、パケット設定の適合、超過、または違反によって実現されます。トラフィックプロファイルを超過または違反したパケットをドロップ、マーク付け、または送信することができます。

たとえば、1つの一般的な導入シナリオでは、エンタープライズ顧客ポリシートラフィックがネットワークからサービスプロバイダーに送信され、DSCP 値が異なる、適合、超過、および違反パケットをマーキングします。サービスプロバイダーは、輻輳があると DSCP 値の超過および違反としてマーキングされたパケットをドロップすることができますが、使用可能な帯域幅がある場合は送信することも可能です。



(注) Layer 2 フィールドには CoS フィールドが含まれるようにマーキングでき、Layer 3 フィールドには precedence および DSCP フィールドが含まれるようにマーキングできます。

1つの便利な機能として、複数のアクションとイベントを関連付ける機能があります。たとえば、すべての適合パケットについて、precedence ビットと CoS を設定できます。アクションを設定するサブモードは、ポリシング機能によって配信できます。

これは、ポリシングアクションの設定例を示しています。

```

デバイス# configure terminal
デバイス(config)# policy-map police
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c)# police cir 1000000 pir 2000000
デバイス(config-pmap-c-police)# conform-action transmit
デバイス(config-pmap-c-police)# exceed-action set-dscp-transmit dscp table
exceed-markdown-table
デバイス(config-pmap-c-police)# violate-action set-dscp-transmit dscp table
violate-markdown-table
デバイス(config-pmap-c-police)# end

```

この例では、exceed-markdown-table と violate-mark-down-table がテーブル マップです。



(注) ポリサー ベースのマークダウンアクションは、テーブル マップを使用する場合のみサポートされます。deviceの各マーキングフィールドで許可されているマークダウンテーブルマップは 1 つだけです。

## 例：ポリサーの VLAN 設定

次の例では、VLAN のポリサー設定を表示します。この設定の最後に、QoS のインターフェイスに VLAN ポリシー マップを適用します。

```
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# class-map vlan100
デバイス(config-cmap)# match vlan 100
デバイス(config-cmap)# exit
デバイス(config)# policy-map vlan100
デバイス(config-pmap)# policy-map class vlan100
デバイス(config-pmap-c)# police 100000 bc conform-action transmit exceed-action drop
デバイス(config-pmap-c-police)# end
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# interface gigabitEthernet1/0/5
デバイス(config-if)# service-policy input vlan100
```

## 例：ポリシングの単位

次の例は、QoS でサポートされるポリシングのさまざまな単位を示しています。ポリシングの単位はトークン バケットが動作する基盤です。

次の単位のポリシングがサポートされています。

- CIR および PIR はビット/秒で指定します。バースト パラメータはバイト単位で指定します。これはデフォルトのモードであり、単位が指定されていない場合に使用される単位です。CIR および PIR は、パーセントでも設定できます。その場合バーストパラメータをミリ秒単位で設定する必要があります。
- CIR および PIR はパケット/秒で指定します。この場合、バースト パラメータもパケットで設定されます。

次の例は、ビット/秒のポリサー設定を示しています。

```
デバイス(config)# policy-map bps-policer
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c) # police rate 256000 bps burst 1000 bytes
conform-action transmit exceed-action drop
```

次の例は、パケット/秒のポリサー設定を示しています。この設定では、測定単位がパケットであるデュアル レートの 3 カラー ポリサーが設定されます。バーストおよびピーク バーストはすべてパケットに指定されます。

```
デバイス(config)# policy-map pps-policer
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c) # police rate 5000 pps burst 100 packets
peak-rate 10000 pps peak-burst 200 packets conform-action transmit
exceed-action drop violate-action drop
```

## 例：シングルレート 2 カラー ポリシング設定

次の例は、シングルレート 2 カラー ポリサーを設定する方法を示しています。

```

デバイス(config)# class-map match-any precl
デバイス(config-cmap)# match ip precedence 1
デバイス(config-cmap)# exit
デバイス(config)# policy-map policer
デバイス(config-pmap)# class precl
デバイス(config-pmap-c)# police cir 256000 conform-action transmit exceed-action drop
デバイス(config-pmap-c-police)# exit
デバイス(config-pmap-c)#

```

## 例：デュアルレート 3 カラー ポリシング設定

次の例は、デュアルレート 3 カラー ポリサーを設定する方法を示しています。

```

デバイス# configure terminal
デバイス(config)# policy-map dual-rate-3color-policer
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c)# police cir 64000 bc 2000 pir 128000 be 2000
デバイス(config-pmap-c-police)# conform-action transmit
デバイス(config-pmap-c-police)# exceed-action set-dscp-transmit dscp table
exceed-markdown-table
デバイス(config-pmap-c-police)# violate-action set-dscp-transmit dscp table
violate-markdown-table
デバイス(config-pmap-c-police)# exit
デバイス(config-pmap-c)#

```

この例では、`exceed-markdown-table` と `violate-mark-down-table` がテーブル マップです。



- (注) ポリサー ベースのマークダウンアクションは、テーブル マップを使用する場合のみサポートされます。`device`の各マーキングフィールドで許可されているマークダウンテーブルマップは 1 つだけです。

## 例：テーブル マップのマーキング設定

次のステップと例は、QoS 設定でテーブルマップマーキングを使用する方法を示しています。

1. テーブル マップを定義します。

`table-map` コマンドを使用してテーブルマップを定義し、値のマッピングを示します。このテーブルでは、テーブルが使用されるポリシーまたはクラスを認識しません。テーブルマップのデフォルトのコマンドは、一致する「`from`」フィールドがない場合に、「`to`」フィールドにコピーされる値を示します。この例では、`table-map1` というテーブルマップ



が作成されます。定義されたマッピングでは、値 0 が 1 に、2 が 3 に変換され、デフォルト値は 4 に設定されます。

```
デバイス(config)# table-map table-map1
デバイス(config-tablemap)# map from 0 to 1
デバイス(config-tablemap)# map from 2 to 3
デバイス(config-tablemap)# default 4
デバイス(config-tablemap)# exit
```

## 2. テーブル マップが使用されるポリシー マップを定義します。

この例では、着信 CoS が table-map1 テーブルで指定されたマッピングに基づいて、DSCP にマッピングされます。この例では、着信パケットの DSCP が 0 である場合、パケット内の CoS は 1 に設定されます。テーブル マップ名が指定されていない場合、このコマンドではデフォルトの動作が実行され、値が「from」フィールド（この場合は DSCP）から「to」フィールド（この場合は CoS）にコピーされます。ただし、CoS が 3 ビットフィールドであっても DSCP は 6 ビットフィールドです。これは、DSCP 内の最初の 3 ビットに CoS がコピーされることを意味します。

```
デバイス(config)# policy map policy1
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c)# set cos dscp table table-map1
デバイス(config-pmap-c)# exit
```

## 3. ポリシーをインターフェイスに関連付けます。

```
デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/1
デバイス(config-if)# service-policy output policy1
デバイス(config-if)# exit
```

# 例 : CoS マーキングを保持するテーブル マップの設定

次の例は、テーブル マップを使用して、QoS 設定のインターフェイスで CoS マーキングを保持する方法を示しています。

（例で設定されている）cos-trust-policy ポリシーは入力方向でイネーブルになり、インターフェイスに着信する CoS マーキングが保持されます。ポリシーがイネーブルになっていない場合は、デフォルトで DSCP だけが信頼されます。純粋なレイヤ 2 パケットがインターフェイスに着信すると、CoS の入力ポートに一致するポリシーがない場合は、CoS 値が 0 に書き換えられます。

```
デバイス# configure terminal
デバイス(config)# table-map cos2cos
デバイス(config-tablemap)# default copy
デバイス(config-tablemap)# exit
```

```

デバイス(config)# policy map cos-trust-policy
デバイス(config-pmap)# class class-default
デバイス(config-pmap-c)# set cos cos table cos2cos
デバイス(config-pmap-c)# exit

デバイス(config)# interface GigabitEthernet1/0/2
デバイス(config-if)# service-policy input cos-trust-policy
デバイス(config-if)# exit

```

## 次の作業

QoS 設定でこれらの自動機能を使用できるかどうかについては、自動 QoS のマニュアルを参照してください。

## QoS に関する追加情報

### 関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
この章で使用するコマンドの完全な構文および使用方法の詳細。	『Cisco IOS Quality of Service Solutions Command Reference』

## QoS の機能履歴と情報

リリース	変更内容
Cisco IOS XE 3.3SE	この機能が導入されました。

リリース	変更内容
Cisco IOS XE 3.3SE	<p>有線ポートとワイヤレスポートの両方における一貫して信頼できるシステム デフォルトの信頼動作。</p> <p>Cisco IOS XE 3.2 リリースは、有線およびワイヤレスポートに対して信頼できるさまざまなデフォルト設定をサポートしていました。有線ポートの信頼できるデフォルト設定に関して、このソフトウェアリリースでの変更はありません。ワイヤレスポートの場合、デフォルトのシステム動作は非信頼でした。つまり、の起動時に、ワイヤレスポートのマーキングすべてがデフォルトでゼロに設定され、トラフィックはプライオリティ処理されませんでした。既存の有線との互換性のために、すべてのトラフィックはデフォルトでベストエフォートのキューへ送信されていました。アクセスポイントは、プライオリティキューイングをデフォルトで実行していました。</p> <p>ワイヤレスポートの場合、デフォルトの信頼動作は <b>no qos wireless default untrust</b> コマンドを使用して変更できました。</p>
Cisco IOS XE 3.3SE	3 つの無線と 11ac のサポート。

リリース	変更内容
Cisco IOS XE 3.3SE	<p><b>show policy-map</b> コマンドで使用可能な新しい分類カウンタ。</p> <p>(注) この機能は、有線ターゲットでのみ使用できます。</p>
Cisco IOS XE 3.6E	<p>入力 SSID ポリシーのマーキングおよびポリシングアクション。クライアントポリシーはアクセスポイントで適用されます。</p>
Cisco IOS XE 3.6E	<p>ワイヤレスターゲット用に <b>show policy-map</b> コマンドで使用可能な新しい分類カウンタ。</p>
Cisco IOS XE 3.6E	<p>統計情報は、入力ポリシーでだけサポートされます。</p>