

アドレス変更に関する問題のトラブル シューティング

- クラスタ認証のトラブルシューティング (1ページ)
- データベース レプリケーションのトラブルシューティング (2ページ)
- ネットワークのトラブルシューティング (7ページ)
- Network Time Protocol troubleshooting $(8 \sim)$

クラスタ認証のトラブルシューティング

コマンドラインインターフェイス (CLI) を使用して、サブスクライバノードのクラスタ認証問題をトラブルシューティングできます。

手順

ステップ1 show network eth0 [detail] を入力して、ネットワーク設定を確認します。 ステップ2 show network cluster を入力して、ネットワークのクラスタ情報を確認します。

- 誤ったパブリッシャ情報が出力に表示されている場合は、サブスクライバノードで set network cluster publisher [ホスト名/IP アドレス] CLI コマンドを入力して情報を修正します。
- パブリッシャノードで、誤ったサブスクライバ情報が show network cluster CLI コマンド に表示される場合、Cisco Unified Communications Manager にログインして、[システム (System)] > [サーバ (Server)] を選択し、出力を検査します。
- ・サブスクライバノードで、show network cluster の出力に誤ったパブリッシャ情報が表示されている場合は、set network cluster publisher [hostname | IP_address] CLI コマンドを使用して、パブリッシャのホスト名または IP アドレスを変更します。

データベース レプリケーションの トラブルシューティン グ

コマンドラインインターフェイス(CLI)を使用して、クラスタのノードにおけるデータベースレプリケーションをトラブルシューティングできます。

- ・データベースレプリケーションがクラスタ内で適切な状態にあることを確認します。
- ノードのデータベースレプリケーションを修復して再確立します。
- データベースレプリケーションをリセットします。

これらのコマンドまたはCLIの使用方法の詳細については、『Command Line Interface Guide for Cisco Unified Communications Solutions』を参照してください。

データベース レプリケーションの確認

コマンドラインインターフェイス (CLI) を使用して、クラスタ内のすべてのノードでデータベース レプリケーションのステータスを確認します。 Replication Setup (RTMT) & Details に 2 の値が表示されていることを確認します。この値が2以外になっている場合は、データベースのレプリケーションに何らかの問題があるので、ノードのレプリケーションをリセットする必要があります。 出力例については、データベース レプリケーションの例に関連したトピックを参照してください。

手順

ステップ1 クラスタ内のすべてのノードでデータベースレプリケーションを検査するには、最初のノードで utils dbreplication runtimestate と入力します。

IM and Presence Service では、導入に複数のノードがある場合、データベース パブリッシャ ノードでこのコマンドを入力します。

ヒント レプリケーションがクラスタ内のノードに設定されていない場合は、CLI を使用して ノードのデータベース レプリケーションをリセットできます。 詳細については、CLI を使用したデータベース レプリケーションのリセットに関するトピックを参照してくだ さい。

例:

0.052 Yes Connected 0 match Yes (2) PUB Setup Completed server2 100.10.10.14 0.166 Yes Connected 0 match Yes (2) Setup Completed

ステップ2 出力を確認します。

出力では、各ノードの REPLICATION STATUS が **Connected**、および REPLICATION SETUP 値が **(2) Setup Complete** として表示される必要があります。 これはクラスタ内のレプリケーションネットワークが正しく動作していることを意味します。 出力結果が異なる場合は、データベース レプリケーションのトラブルシューティングと修復に進みます。

データベース レプリケーションの CLI 出力例

次のリストは、クラスタの最初のノードで utils dbreplication runtimestate コマンドラインインターフェイス (CLI) コマンドを実行した場合に Replicate_State として可能な値を示しています。

IM and Presence Service では、導入に複数のノードがある場合、データベース パブリッシャ ノードでこのコマンドを入力します。

- •0: レプリケーションが開始しません。 これは、サブスクライバが存在していないか、またはサブスクライバをインストールした後に Database Layer Monitor サービスが実行されていないことが原因です。
- •1:レプリケーションは作成されていますが、そのカウントが正しくありません。
- •2:レプリケーションは良好です。
- •3: クラスタ内のレプリケーションは不良です。
- •4:レプリケーションのセットアップに成功しませんでした。



(注)

[レプリケーションのセットアップ (RTMT) と詳細 (Replication Setup (RTMT) & Details)] に値 $_2$ が示されていることが重要です。この値が $_2$ 以外になっている場合は、データベースのレプリケーションに何らかの問題があるので、レプリケーションをリセットする必要があります。 データベース レプリケーションの問題の解決方法については、データベース レプリケーションのトラブルシューティングに関するトピックを参照してください。

Cisco Unified Communications Manager ノードの CLI 出力例

この例では、Replication Setup (RTMT) & Details に 2 の値が表示されています。 レプリケーションは良好です。

admin: utils dbreplication runtimestate Server Time: Mon Jun 1 12:00:00 EDT 2013 Cluster Replication State: BROADCAST SYNC Completed on 1 servers at: 2013-06-01-12-00 Last Sync Result: SYNC COMPLETED on 672 tables out of 672 Sync

IM and Presence Service ノードの CLI 出力例

この例では、Replication Setup (RTMT) & Details に 2 の値が表示されています。 レプリケーションは良好です。

データベース レプリケーションの修復

コマンドラインインターフェイス (CLI) を使用して、データベースレプリケーションを修復します。

手順

ステップ1 最初のノードでutils dbreplication repair all と入力し、データベース レプリケーションの 修復を試みます。

IM and Presence Service では、導入に複数のノードがある場合、データベースパブリッシャノードからデータベース レプリケーションのステータスを修復します。

データベースのサイズによっては、データベースレプリケーションの修復に数分を要することがあります。 次の手順に進み、データベースレプリケーションの修復の進行状況を監視します。

例:

admin:utils dbreplication repair all ------ utils dbreplication repair ----- Replication Repair is now running in the background. Use command 'utils dbreplication runtimestate' to check its progress Output will be in file cm/trace/dbl/sdi/ReplicationRepair.2013_05_11_12_33_57.out Please use "file view activelog"

cm/trace/dbl/sdi/ReplicationRepair.2013_05_11_12_33_57.out " command to see the output

ステップ2 最初のノードで utils dbreplication runtimestate を入力して、レプリケーション修復の進行 状況を確認します。

IM and Presence Service では、導入に複数のノードがある場合、データベース パブリッシャ ノードでこのコマンドを入力します。

レプリケーション出力例の太字にされたテキストは、レプリケーション修復の最終ステータス を示しています。

例:

- a) レプリケーションの修復がエラーや不一致なしで最後まで実行された場合、ノード名の変 更を確認する手順をもう一度実行し、新しいノード名が正常に複製されたことを検証しま す。
- b) エラーまたは不一致が見つかった場合は、ノード間の一時的な不一致が存在する可能性が あります。 データベース レプリケーションを修復する手順をもう一度実行します。
- (注) レプリケーションの修復を数回試行した後も、不一致またはエラーがレポートされる場合は、シスコのサポート担当者に連絡して問題を解決してください。
- ステップ3 最初のノードで utils dbreplication reset all と入力し、データベース レプリケーションの再確立を試みます。

IM and Presence Service では、導入に複数のノードがある場合、データベース パブリッシャ ノードでこのコマンドを入力します。

データベースのサイズによっては、データベースレプリケーションが完全に再確立するのに数分を要することがあります。 次の手順に進み、データベースレプリケーションの再確立の進行状況を監視します。

例:

admin:utils dbreplication reset all This command will try to start Replication reset and will return in 1-2 minutes. Background repair of replication will continue after that for 1 hour. Please watch RTMT replication state. It should go from 0 to 2. When all subs have an RTMT Replicate State of 2, replication is complete. If Sub replication state becomes 4 or 1, there is an error in replication setup. Monitor the RTMT counters on all subs to determine when

replication is complete. Error details if found will be listed below OK [10.53.56.14]

ステップ4 最初のノードで utils dbreplication runtimestate を入力して、データベース レプリケーションを再確立する試行の進行状況を監視します。

IM and Presence Service では、導入に複数のノードがある場合、データベース パブリッシャ ノードでこのコマンドを入力します。

すべてのノードで REPLICATION STATUS が **Connected** であり、REPLICATION SETUP 値が **(2) Setup Complete** であれば、レプリケーションは再確立されたと見なされます。

例:

- a) レプリケーションが再確立された場合、ノード名の変更を確認する手順をもう一度実行し、新しいノード名が正常に複製されたことを検証します。
- b) レプリケーションが回復しない場合は、シスコのサポート担当者に連絡してこの問題を解 決してください。

注意 データベースレプリケーションが切断されている場合は、これより先に進まないでください。

データベース レプリケーションのリセット

レプリケーションがクラスタのノードに設定されていない場合は、データベースレプリケーションをリセットします。 コマンドラインインターフェイス (CLI) を使用してデータベースレプリケーションをリセットできます。

始める前に

クラスタにあるすべてのノードでデータベースレプリケーションのステータスを確認します。 Replication Setup (RTMT) & Details に 2 の値が表示されていることを確認します。 この値が 2 以外になっている場合は、データベースのレプリケーションに何らかの問題があるので、ノードのレプリケーションをリセットする必要があります。

手順

ステップ1 クラスタ内のノードでレプリケーションをリセットします。 次のいずれかを実行します。

- a) Unified Communications Manager の場合は、utils db replication reset all と入力します。 いずれかの Cisco Unified Communications Manager ノードでこの CLI コマンドを実行する前に、まずリセットされているすべてのサブスクライバノードで、次にパブリッシャ サーバで utils dbreplication stop コマンドを実行します。 詳細については、『Command Line Interface Guide for Cisco Unified Communications Solutions』を参照してください。
- b) IM and Presence Serviceの場合は、データベースパブリッシャノードでutils db replication reset all と入力し、クラスタ内のすべての IM and Presence Service ノードをリセットします。
- **ヒント all** の代わりに、特定のホスト名を入力して、そのノードだけのデータベースレプリケーションをリセットすることができます。詳細については、『Command Line Interface Guide for Cisco Unified Communications Solutions』を参照してください。
- ステップ2 データベース レプリケーションのステータスを調べるには、utils dbreplication runtimestate と入力します。

IM and Presence Service の場合は、IM and Presence データベース パブリッシャ ノードで CLI コマンドを実行します。

ネットワークのトラブルシューティング

コマンドラインインターフェイス (CLI) を使用して、ノードのネットワークの問題をトラブルシューティングできます。

手順

- ステップ1 show network eth0 [detail] を入力して、ネットワーク設定を確認します。
- **ステップ2** フィールドのいずれかが欠落している場合は、ネットワークインターフェイスをリセットします。
 - a) set network status eth0 down を入力します。
 - b) set network status eth0 up を入力します。
- **ステップ3** IP アドレス、マスク、およびゲートウェイを確認します。 これらの値がネットワーク全体で一意であることを確認します。

Network Time Protocol troubleshooting

サブスクライバノードにおける NTP のトラブルシューティング

コマンドラインインターフェイス (CLI) を使用して、サブスクライバノードの Network Time Protocol (NTP) の問題をトラブルシューティングできます。

手順

ステップ1 show network eth0 [detail] を入力して、ネットワーク設定を確認します。

ステップ2 utils ntp status を入力して、NTP の状態を確認します。

ステップ3 utils ntp restart を入力して、NTP を再起動します。

ステップ4 show network cluster を入力して、ネットワークのクラスタを確認します。

誤ったパブリッシャ情報が出力に表示される場合は、set network cluster publisher [hostname/IP address] CLI コマンドを使用して、パブリッシャをリセットします。

パブリッシャ ノードにおける NTP のトラブルシューティング

コマンドライン インターフェイス (CLI) を使用して、パブリッシャ ノードのネットワーク タイム プロトコル (NTP) の問題をトラブルシューティングできます。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ1	show network eth0 [detail] を入力して、ネットワーク設定を確認します。	
ステップ2	utils ntp status を入力して、NTP の状態を確認します。	
ステップ3	utils ntp restartを入力して、NTP を再起動します。	
ステップ4	utils ntp server list を入力して、NTP サーバを確認します。	NTPサーバを追加または削除するには、 utils ntp server [add/delete] CLI コマンドを使用します。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。