



## 概要

---

Cisco Unified Communications Manager は、Cisco Unified Communications ソリューションの高度なコール処理コンポーネントです。これは、スケーラブルで分散処理が可能な、しかも可用性の高いエンタープライズ IP テレフォニーコール処理ソリューションです。Cisco Unified Communications Manager は協力通信のプラットフォームの役割を果たしており、さまざまな機能をサポートしています。この高度なシステムのプロビジョニング、機能の呼び出し、モニタ、制御を行うため、Cisco Unified Communications Manager ではさまざまな種類のインターフェイスをサポートしています。

この章では、Cisco Unified TAPI サービス プロバイダー（Cisco Unified TSP）実装の主要な概念について説明します。次のような構成になっています。

- [Cisco Unified Communications Manager のインターフェイス, 1 ページ](#)
- [Cisco Unified TSP の概要, 5 ページ](#)
- [Cisco Unified TSP の概念, 5 ページ](#)
- [開発に関するガイドライン, 15 ページ](#)

# Cisco Unified Communications Manager のインターフェイス

Cisco Unified Communications Manager でサポートされているインターフェイスは次の種類に分類できます。

## プロビジョニング インターフェイス

Cisco Unified Communications Manager のプロビジョニング インターフェイスには次のようなものがあります。

- Administrative XML

- Cisco エクステンション モビリティ サービス

## Administrative XML

Administrative XML (AXL) API は、eXtensible Markup Language (XML) Simple Object Access Protocol (SOAP) インターフェイスを使用して、Cisco Unified Communications Manager 設定データベース内のデータの挿入、取得、更新、および削除を可能にするメカニズムです。AXL API を使用すると、プログラマはバイナリ ライブラリや DLL の代わりに XML を使用して、Unified CM プロビジョニング サービスにアクセスし、データを XML 形式で交換できます。すべての AXL メソッド (要求) は HTTP と SOAP を組み合わせて実行します。SOAP は XML リモート プロシージャ コール プロトコルの一種です。ユーザは XML データを Cisco Unified Communications Manager パブリッシャ サーバに送信して要求を実行します。次に、パブリッシャから AXL 応答が返されます。この応答も SOAP メッセージです。

詳細については、次の URL にある『Administrative XML Tech Center』を参照してください。 <http://developer.cisco.com/web/axl/home>

## Cisco エクステンション モビリティ

Cisco Extension Mobility (Extension Mobility) サービスは Cisco Unified Communications Manager の機能であり、この機能によりデバイス (通常は Cisco Unified IP Phone) は、回線、短縮ダイヤル、サービスなどの新しいデバイス プロファイルを一時的に使用できます。ユーザは、他の Cisco Unified IP Phone からラインアピランス、サービス、短縮ダイヤルなどの各 Cisco Unified IP Phone 設定に一時的にアクセスできます。Extension Mobility サービスは、新しい設定ファイルを電話機にダウンロードすることにより動作します。Cisco Unified Communications Manager はログインするユーザに関する情報に基づいてこの新しい設定ファイルを動的に生成します。XML ベースのエクステンション モビリティ サービス API をアプリケーションに使用して、エクステンション モビリティ サービスの機能のメリットをアプリケーションで活かすことができます。

詳細については、次の URL の Cisco Developer Network にある『Extension Mobility API Tech Center』を参照してください。 <http://developer.cisco.com/web/emapi/home>

また、Cisco Unified Communications Manager の該当するリリースの、『Cisco Unified Communications Manager XML Developers Guide』を参照してください。次のサイトで入手できます。

[http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products\\_programming\\_reference\\_guides\\_list.html](http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products_programming_reference_guides_list.html)

## デバイス監視およびコール制御インターフェイス

Cisco Unified Communications Manager のデバイス モニタリングおよび呼制御インターフェイスは次の通りです。

## Cisco TAPI と Media Driver

Cisco Unified Communications Manager では Computer Telephony TAPI インターフェイス経由で IP テレフォニー デバイスとソフトクライアントの高度な呼制御を行うことができます。シスコのテレ

フォニー サービス プロバイダー (TSP) と Media Driver インターフェイスにより、カスタム アプリケーションを使用してテレフォニー対応デバイスとコール イベントのモニタ、ファーストおよびサードパーティのコール制御の確立、メディア レイヤとの相互通信によるメディアの終了、音声案内の再生、コールの記録を行うことができます。

詳細については、『TAPI and Media Driver Tech Center on the Cisco Developer Network』を参照してください。次のサイトで入手できます。

<http://developer.cisco.com/web/tapi/home>

## Cisco JTAPI

詳細については、Cisco Developer Network の JTAPI Tech Center を参照してください。次の場所で入手できます。

<http://developer.cisco.com/web/jtapi/home>

次の URL にある Cisco Unified Communications Manager の該当するリリースの『Cisco Unified JTAPI Developers Guide for Cisco Unified Communications Manager』を参照してください。

[http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products\\_programming\\_reference\\_guides\\_list.html](http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products_programming_reference_guides_list.html)

## Cisco Web Dialer

Web Dialer は Cisco Unified Communications Manager サーバにインストールされています。これを使用すると、Cisco Unified IP Phone ユーザは Web およびデスクトップ アプリケーションからコールできます。たとえば、Web Dialer は社内電話帳にあるハイパーリンクされた電話番号を使用します。そのため、コールしようとしている相手の電話番号を Web ページでクリックすれば電話をかけることができます。Web Dialer の 2 つの主要コンポーネントは、Web Dialer Servlet と Redirector Servlet です。

詳細については、次の URL の Cisco Developer Network にある『Web Dialer Tech Center』を参照してください。 <http://developer.cisco.com/web/wd/home>

Cisco Web Dialer の詳細については、次の URL にある Cisco Unified Communications Manager の該当するリリースの『Cisco Unified Communications Manager XML Developers Guide』を参照してください。

[http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products\\_programming\\_reference\\_guides\\_list.html](http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products_programming_reference_guides_list.html)

# サービスアビリティ インターフェイス

Cisco Unified Communications Manager のサービスアビリティ インターフェイスには次のようなものがあります。

## Serviceability XML

Unified CM Serviceability XML インターフェイス特有の問題のモニタ、診断、対処を行うためのサービスとツールの集合です。

- Unified CM ハードウェアおよびソフトウェアの健全性をモニタするための、プラットフォーム、サービス、アプリケーションの各パフォーマンスカウンタを備えている
- Cisco Unified Communications Manager に接続されている電話機、デバイス、アプリケーションの健全性をモニタするためにデバイスと Computer Telephony Integration (CTI) の接続ステータスをリアルタイムで表示する
- Cisco Unified Communications Manager サービスの遠隔操作（開始/停止/再開）ができる
- トラブルシューティングと分析で使用する Cisco Unified Communications Manager トレースファイルとログを収集してパッケージ化する
- 検索基準にもとづいてアプリケーションに呼詳細レコードファイルを提供する
- 管理コンソールに Cisco Unified Communications Manager ハードウェアおよびソフトウェア特有の SNMP データを提供する

詳細は、Cisco Developer Network (<http://developer.cisco.com/web/axl/home>) の『Serviceability XML Tech Center』を参照してください。

## SNMP/MIB

SNMP インターフェイスを使用すると、外部アプリケーションによりさまざまな UCMgr エンティティに対するクエリとレポート作成を実行できます。このインターフェイスの使用により、syslog 情報などの Unified Communication Manager の接続に関する情報がネットワーク内の他のデバイスに提供されます。

Cisco Unified Communications Manager でサポートされている MIB は次のとおりです。

- Cisco-CCM-MIB、CISCO-CDP-MIB、Cisco-syslog-MIB
- 標準の MIB (MIB II、SYSAPPL-MIB、HOST RESOURCES-MIB など)
- ベンダーの MIB

詳細は、Cisco Developer Network (<http://developer.cisco.com/web/axl/home>) の『SNMP/MIB Tech Center』を参照してください。

また、Cisco Unified Communications Manager の該当するリリースの、『Cisco Unified Communications Manager XML Developers Guide』を参照してください。次のサイトで入手できます。

[http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products\\_programming\\_reference\\_guides\\_list.html](http://www.cisco.com/en/US/products/sw/voicesw/ps556/products_programming_reference_guides_list.html)

## ルーティングルールインターフェイス

Cisco Unified Communication Manager 8.0(1) 以降は、外部コール制御 (ECC) 機能をサポートします。この機能では、補助ルートサーバが、Cisco Unified Routing Rules Interface を使用して、Cisco Unified Communications Manager の代わりにコールルーティングを決定します。外部コール制御の設定に際して、Cisco Unified Communications Manager は、発信側および着信側の情報が入ったルート要求を補助ルートサーバに発行します。補助ルートサーバは、要求を受信し、適切なビジネス

ロジックを適用した後、Cisco Unified Communications Manager に対し、コールのルーティングとコールに適用すべきその他の取り扱い方法を指示するルート応答を返します。

詳細については、次の Cisco Developer Network の『Routing Rules Interface Tech Center』を参照してください。<http://developer.cisco.com/web/curri/home>

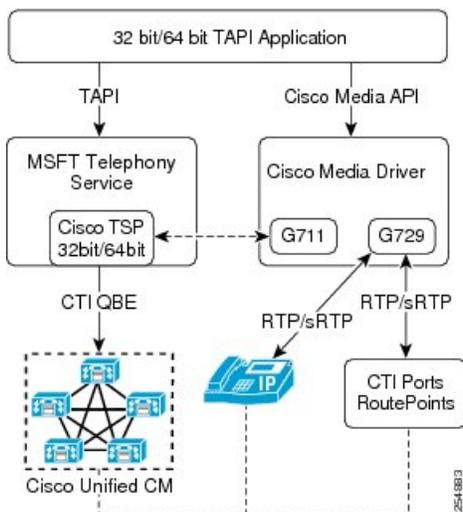
## Cisco Unified TSP の概要

標準の TAPI は、さまざまな実装で同一のプログラミング インターフェイスを提供します。TAPI を Cisco Unified Communications Manager プラットフォームに実装するときの目標は、TAPI 仕様に極力準拠し、同時に、TAPI を強化し、Cisco Unified Communications Manager の高度な機能をアプリケーションに提供する拡張機能の追加することです。

Cisco Unified Communications Manager および Cisco Unified TSP のバージョンをリリース時には、この API の変更は最小限にとどめ、仕様準拠の方向性は維持する予定です。シスコでは、自社開発した API 拡張の安定性と信頼性の維持に努めていますが、Cisco Unified Communications Manager に新機能が追加された際には、新たな拡張を提供する場合があります。

次の図は、TAPI のアーキテクチャです。

図 1: TAPI サービス プロセスのアーキテクチャ



(注) Cisco TSP は TAPI 2.1 サービス プロバイダーです。

## Cisco Unified TSP の概念

このセクションでは次の内容について説明します。

- 基本的な TAPI アプリケーション、(6 ページ)

- [Cisco TSP のコンポーネント](#), (7 ページ)
- [Cisco Media Driver](#), (7 ページ)
- [TAPI のデバッグ](#), (7 ページ)
- [Cisco TSP のコンポーネント](#), (7 ページ)

インターフェイスと拡張の一覧と説明については、[基本的な TAPI 実装](#)および[シスコ デバイス固有の拡張機能](#)を参照してください。

## 基本的な TAPI アプリケーション

アプリケーションコードにより呼び出したりサポートできる基本的な API が Microsoft 社により定義されています。Microsoft 社により定義されている、TAPI アプリケーションから使用できる API はいずれも TAPI.H ファイルで宣言されています。TAPI.H ファイルは VC++/VS2005 インストールに付属している標準的なライブラリファイルです。たとえば、C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\VC98\Include\TAPI.H にあります。

Cisco TSP により追加または提供されている特定の API を使用するには、アプリケーションは LineDevSpecific API を使用してその API を呼び出す必要があります。

簡単なアプリケーション

```
#include <tapi.h>#include <string>
#include "StdAfx.h"
class TapiLineApp {
LINEINITIALIZEEXPARAMS mLineInitializeExParams;//was declared in TAPI.h
files
    HLINEAPP    mhLineApp;
    DWORD      mdwNumDevs;
    DWORD      dwAPIVersion = 0x20005

public:
    // App Initialization
    // Note hInstance can be NULL
    // appstr - value can be given the app name "test program"
    bool TapiLineApp::LineInitializeEx(HINSTANCE hInstance, std::string
appStr)
    {
        unsigned long lReturn = 0;
        mLineInitializeExParams.dwTotalSize = sizeof(mLineInitializeExParams);

        mLineInitializeExParams.dwOptions = LINEINITIALIZEEXOPTION_USEEVENT;
        lReturn = lineInitializeEx (&mhLineApp, hInstance, NULL, appStr.c_str),
&mdwNumDevs, &dwAPIVersion, &LineInitializeExParams);
        if ( lReturn == 0 ) {
            return true;
        }
        else {
            return false;
        }
    }
}
```

```
//App shutdown
bool TapiLineApp::LineShutdown()
{
    return! (lineShutdown (mhLineApp));
}
};
```

## Cisco TSP のコンポーネント

Cisco TSP のコンポーネントは次の通りです。

- CiscoTSP dll : Cisco TSP によって提供される TAPI サービス実装。
- CTIQBE over TCP/IP : デバイスと回線のモニタと制御に使用する Cisco プロトコル。
- CTI Manager Service : CTI リソースとデバイスへの接続を管理。サードパーティ製アプリケーションから Cisco TSP や JTAPI API 経由でアクセス可能。

## Cisco Media Driver

Cisco Media Driver を使用して、音声案内の再生またはコールメディアの記録を行うことができます。Media Driver のインストールの詳細については、[Cisco Media Driver の選択](#)を参照してください。

## TAPI のデバッグ

TAPI ブラウザは TAPI のデバッグ用アプリケーションです。このアプリケーションは、次の Microsoft MSDN Web サイトからダウンロードできます。<ftp://ftp.microsoft.com/developer/TAPI/tb20.zip> TAPI ブラウザは、TAPI の初期化、TAPI 開発者による TAPI 実装のテスト、TSP の動作確認に使用できます。

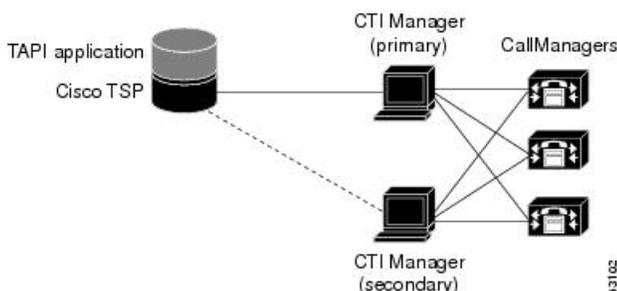
## CTI Manager (クラスタのサポート)

CTI Manager は、Cisco Unified TSP と連携して、特定の Cisco Unified Communications Manager に認識されることなく、TAPI アプリケーションで Cisco Unified Communications Manager リソースにアクセスするための Cisco Unified Communications Manager クラスタの抽象化を提供します。また、Cisco Unified Communications Manager クラスタの抽象化により、CTI Manager リソースのフェールオーバー機能も強化できます。以下の図のように、フェールオーバー条件は、ノード、CTI Manager、または TAPI アプリケーションに障害が発生した際に発生します。



(注) シスコではサードパーティ製デバイスに対する CTI デバイスのモニタリングや呼制御はサポートしていません。

図 2: クラスタ サポート アーキテクチャ



## Cisco Unified Communications Manager の障害

クラスタ内の Cisco Unified Communications Manager ノードで障害が発生すると、CTI Manager は、これらのデバイスを別の Cisco Unified Communications Manager ノード上で再度オープンして、影響を受けた CTI ポートとルートポイントを復旧します。最初に障害が検出されると、Cisco Unified TSP から TAPI アプリケーションに PHONE\_STATE (PHONESTATE\_SUSPEND) メッセージが送信されます。

別の Cisco Unified Communications Manager で CTI ポートとルートポイントの再オープンできたら、Cisco Unified TSP は TAPI アプリケーションに電話の PHONE\_STATE

(PHONESTATE\_RESUME) メッセージを送信します。使用可能な Cisco Unified Communications Manager が見つからない場合、CTI Manager は適切な Cisco Unified Communications Manager が復旧するまで待機して、再度デバイスのオープンを試みます。影響を受けたデバイスの回線も、アウトオブサービスとインサービスの状態になり、それに対応した LINE\_LINEDEVSTATE

(LINEDEVSTATE\_OUTOFSERVICE) イベントおよび LINE\_LINEDEVSTATE (LINEDEVSTATE\_INSERTSERVICE) イベントが Cisco Unified TSP から TAPI アプリケーションに送信されます。すべての Cisco Unified Communications Manager が復旧しても、何らかの理由でデバイスまたは回線をオープンできなかった場合、それらのデバイスまたは回線はクローズされ、Cisco Unified TSP から TAPI アプリケーションに PHONE\_CLOSE メッセージまたは LINE\_CLOSE メッセージが送信されます。

障害が発生した Cisco Unified Communications Manager ノードが作動状態に戻ると、CTI Manager は、影響を受けた CTI ポートやルートポイントをそれぞれの元の Cisco Unified Communications Manager に“リホーム”させます。この優れたリホームプロセスでは、影響を受けたデバイス上でのコール処理が完了するか、デバイス上のコールがアクティブでなくなった時点で、リホームが開始されます。このため、リホームプロセスは長時間にわたって完了しない場合があります（特に、多数のコールを同時に処理できるルートポイントに関してはその可能性が高くなります）。

Cisco Unified Communications Manager ノードに障害が発生すると、同じクラスタ内にある別のノードへ電話機がすぐにリホームされます。TAPI アプリケーションによってオープンされた電話機に

対してリホームプロセスが実行された場合は、CTI Manager が自動的にその電話機を復旧し、Cisco Unified TSP から TAPI アプリケーションに PHONE\_STATE (PHONESTATE\_SUSPEND) メッセージが送信されます。電話機が別の Cisco Unified Communications Manager ノードに正常にリホームされると、Cisco Unified TSP から TAPI アプリケーションに PHONE\_STATE (PHONESTATE\_RESUME) メッセージが送信されます。

また、影響を受けたデバイスの回線が、アウトオブサービスおよびインサービスの状態になり、Cisco Unified TSP から TAPI アプリケーションに LINE\_LINEDEVSTATE (LINEDEVSTATE\_OUTOFSERVICE) メッセージおよび LINE\_LINEDEVSTATE (LINEDEVSTATE\_INSERVICE) メッセージが送信されます。

## コール存続可能性

デバイスまたは Cisco Unified Communications Manager に障害が発生すると、コールの存続性は失われますが、デバイス間で接続済みのメディアストリームは存続します。セットアップ処理中または(転送、会議、リダイレクトなどの)変更処理中のコールは、単純に切断されます。

## CTI Manager の障害

プライマリ CTI Manager に障害が発生すると、アプリケーションによってオープンされたすべての電話機と回線デバイスについて、Cisco Unified TSP から PHONE\_STATE (PHONESTATE\_SUSPEND) メッセージおよび LINE\_LINEDEVSTATE (LINEDEVSTATE\_OUTOFSERVICE) メッセージが送信されます。その後、Cisco Unified TSP はバックアップ CTI Manager に接続します。バックアップ CTI Manager への接続が確立され、デバイスまたは回線が正常に再オープンされると、Cisco Unified TSP から TAPI アプリケーションに PHONE\_STATE (PHONESTATE\_RESUME) メッセージまたは LINE\_LINEDEVSTATE (LINEDEVSTATE\_INSERVICE) メッセージが送信されます。Cisco Unified TSP が CTI ポートやルートポイントのデバイスまたは回線のオープンに失敗した場合は、Cisco Unified TSP から TAPI アプリケーションに PHONE\_CLOSE メッセージまたは LINE\_CLOSE メッセージが送信され、そのデバイスまたは回線がクローズされます。

Cisco Unified TSP がバックアップ CTI Manager に接続された後、Cisco Unified TSP とバックアップ CTI Manager の間の接続が失われるまでは、Cisco Unified TSP はプライマリ CTI Manager に再接続されません。

CTI Manager がダウンしている間に、デバイスがユーザに追加された場合、またはデバイスがユーザから削除された場合は、バックアップ CTI Manager への接続が確立された時点で、Cisco Unified TSP が PHONE\_CREATE、LINE\_CREATE、PHONE\_REMOVE、または LINE\_REMOVE の各イベントを生成します。

## Cisco Unified TAPI アプリケーションの障害

Cisco TAPI アプリケーションに障害が発生して CTI Manager によってプロバイダーがクローズされると、CTI ポートおよびルートポイント上の未完了コールが、各コールに設定されている Call Forward On Failure (CFF) 番号へリダイレクトされます。障害発生後に CTI ポートおよびルート

ポイントに送られた新規コールのうち、アプリケーションによってオープンされたものでないコールは、それぞれの CFNA 番号にルーティングされます。

## RTP イベントの LINE\_CALLDEVSPECIFIC イベント サポート

RTP イベントは、コールハンドルの詳細を含む LINE\_CALLDEVSPECIFIC イベントとして生成されます。この機能をアクティブにするには、アプリケーションは回線をオープンするときに、拡張バージョン 0x00040001 以上をネゴシエーションする必要があります。

回線の拡張バージョンに依存するため、アプリケーションに対するメディア イベント RTP\_START/STOP のレポートが異なります。

- 拡張バージョンが EXTVERSION\_FOUR\_DOT\_ZERO - 0x00040000 未満の場合：TSP は、Call オブジェクトの存在の有無に関係なく、LINE\_DEVSPECIFIC イベントを回線上のアプリケーションにレポートします。この場合、IDLE 状態の後にコールの割り当てが解除されても、RTP\_STOP イベントはアプリケーションへ配信されます。
- 拡張バージョンが EXTVERSION\_FOUR\_DOT\_ZERO - 0x00040000 以上の場合：アプリケーションから Call オブジェクトの割り当てが解除されると、TSP はメディア イベントをレポートします。

したがって、下位互換性を保持するためには、拡張バージョンのチェックを追加する必要があります。そのため、RTP イベントが起きるのは常に IDLE イベントの前であるとは想定しないでください。

## QoS

Cisco Unified TSP は、シスコの Quality of Service (QoS) ベースラインをサポートしています。Cisco Unified TSP は、TSP から CTI に送信される QBE 制御信号の IP DiffServ コードポイント (DSCP) のマーキングとして、CTI が ProviderOpenCompletedEvent で送信した “DSCP IP for CTI Applications” というサービス パラメータの値を追加します。Cisco TAPI Wave ドライバは、CTI が StartTransmissionEvent で送信した値で、RTP パケットにマーキングします。StartTransmissionEvent で受信した DSCP 値は LINECALLINFO 構造体の DevSpecific 部分に保存され、QoS インジケータが指定された LINECALLINFOSTATE\_DEVSPECIFIC イベントが発行されます。



(注) 既存のコールには RTP イベントがないため、コール中にモニタリングを開始した場合、QoS 情報は存在しません。

## プレゼンテーション表示 (PI)

番号 (発呼側番号、着信側番号など) の表示設定と実際の番号とは区別する必要があります。たとえば、IP フォンに番号が表示されない場合でも、その情報は Unity VM などの別のシステムで

必要になる場合があります。したがって、表示名の番号/名前には、プレゼンテーション表示 (PI) フラグを関連付けて、その情報をユーザに表示するかどうかを指定する必要があります。

この機能は、次のように設定できます。

### コールごとの設定

ルートパターンとトランスレーションパターンで、通話者の DN/名前の PI フラグをコールごとに設定するかリセットします。パターンが番号と一致した場合は、そのパターンに関連付けられた PI 設定がそのコールの情報に適用されます。

### 固定設定

トランク デバイスの設定で、通話者ごとに “Allow (許可)” オプションまたは “Restrict (制限)” オプションを選択できます。その後は、このトランクからのすべてのコールで、対応する通話者情報に関連付けられた PI フラグがセットされます。

Cisco Unified TSP は、この機能をサポートしています。すべてのフラグが Restricted (制限) に設定されているトランスレーションパターンを使用してコールが発信された場合は、発信者 ID/名前、着信者 ID/名前、およびリダイレクト ID/名前が、空白のままアプリケーションに送信されます。名前と通話者番号の両方が Restricted (制限) に設定されている場合は、LINECALLPARTYID フラグも Blocked (ブロック) に設定されます。

アプリケーション開発の際には、Cisco TAPI Service Provider がサポートしている機能だけを使用してください。たとえば、Cisco TAPI Service Provider では、転送はサポートされていますが、Fax 検出はサポートされていません。サポート対象外のメディアやベアラ モードが必要なアプリケーションは、期待どおりに機能しないおそれがあります。

Cisco Unified TSP は、TAPI 3.0 アプリケーションをサポートしていません。

## コール制御

Cisco Unified TSP を設定することにより、ファーストパーティまたはサードパーティの呼制御が可能になります。

### ファーストパーティ呼制御

ファーストパーティ呼制御の場合、アプリケーションがオーディオストリームを終端します。これには通常、シスコの Wave ドライバが使用されます。Wave ドライバの代わりにアプリケーションでオーディオストリームを制御する場合は、シスコ デバイス固有拡張を使用します。

### サードパーティ コール制御

サードパーティ コール制御では、オーディオストリーム終端デバイスの制御は Cisco Unified Communications Manager に“ローカル”ではありません。このようなケースでは、デスク上の IP Phone や、アプリケーションで管理される IP Phone のグループがコントローラになります。



(注) シスコではサードパーティ製デバイスに対する CTI デバイスのモニタリングや呼制御はサポートしていません。

## CTI ポート

ファーストパーティ呼制御では、Cisco Unified Communications Manager に CTI ポート デバイスがあることが条件です。ポートごとに処理できるアクティブなオーディオストリームを 1 回に 1 本だけなので、ほとんどの構成は、1 ポートにつき 1 回線になります。

TAPI アプリケーションを実行して、`LINEMEDIAMODE_AUTOMATEDVOICE` および `LINEMEDIAMODE_INTERACTIVEVOICE` を要求し、ポート デバイスの回線をオープンするまでの間、システム内に CTI ポート デバイスは実質的に存在しません。ポートがオープンされない限り、その CTI ポート デバイスに関連付けられたディレクトリ番号にコールしても、ビジー トーンまたはリオーダー トーンが返されます。

IP アドレスと UDP ポート番号は、静的に指定される（同じ IP アドレスと UDP ポート番号がすべてのコールに使用される）か、動的に指定されます。デフォルトでは、CTI ポートでは静的登録が使用されます。

## ダイナミック ポート登録

ダイナミック ポート登録機能では、コールごとに IP アドレスと UDP ポート番号を設定できます。現状では、CTI ポートの登録時に IP アドレスと UDP ポート番号が指定され、その CTI ポートが登録されている間は静的に固定されています。その CTI ポートに対する確立要求をメディアが受け取ると、システムはすべてのコールで同じ静的 IP アドレスと UDP ポート番号を使用します。

ダイナミック ポート登録を使用する場合は、各コールで使用する IP アドレスと UDP ポート番号を指定する前に他の機能呼び出さないでください。IP アドレスと UDP ポート番号の設定前に機能呼び出すと正しく動作せず、メディアのタイムアウトの発生のタイミングに応じてコールの状態が設定されます。

## CTI ルート ポイント

CTI ルート ポイントの制御には、Cisco Unified TAPI を使用できます。CTI ルート ポイントを使用すると、Cisco Unified TAPI アプリケーションは、膨大なキュー中の着信コールをリダイレクトできます。これにより、コールの着信時に話中になるのを防ぐことができます。

CTI ルート ポイント デバイスには、`LINEADDRCAPFLAGS_ROUTEPOINT` というアドレス機能フラグがあります。このタイプの回線をオープンしたアプリケーションは、すべての着信コールを処理できます（接続解除、受信、または他のディレクトリ番号へのリダイレクト）。リダイレクションの決定は、発信者 ID 情報や、時刻など、プログラムで取得できるさまざまな情報を基準にして実行できます。

## ルートポイントでのメディア終端

ルートポイントでメディア終端機能を使用すると、ルートポイントでアプリケーションからメディアを終了できます。この機能を利用すると、ルートポイントにあるコールに対してメディアを確立する際に、IPアドレスとポート番号をアプリケーションから渡すことができます。

ルートポイントでは次の機能がサポートされます。

- 応答
- 複数のアクティブ コール
- リダイレクト
- 保留
- 保留解除
- ブラインド転送
- DTMF デジット
- トーン

## コールパーク ディレクトリ番号のモニタリング

Cisco Unified TSP は、コールパーク ディレクトリ番号 (Call Park DN) 上のコールのコールモニタリングをサポートしています。Cisco Unified TSP は、LINEDEVCAPS 構造体のデバイス固有拡張機能により、TAPI アプリケーションによるコールパーク DN 回線と他の回線との区別します。アプリケーションがコールパーク DN 回線をオープンすると、そのコールパーク DN で保留されているすべてのコールがアプリケーションに通知されます。アプリケーションは、コールパーク DN で保留されているコールに対して、呼制御機能を実行できません。

コールパーク DN 回線をオープンするには、Cisco Unified Communications Manager の Cisco Unified TSP ユーザの管理画面のユーザ設定で **Monitor Call Park DN**s にチェックマークを入れます。この権限が付与されていない場合には、初期化中に、アプリケーションがコールパーク DN 回線を認識できなくなります。

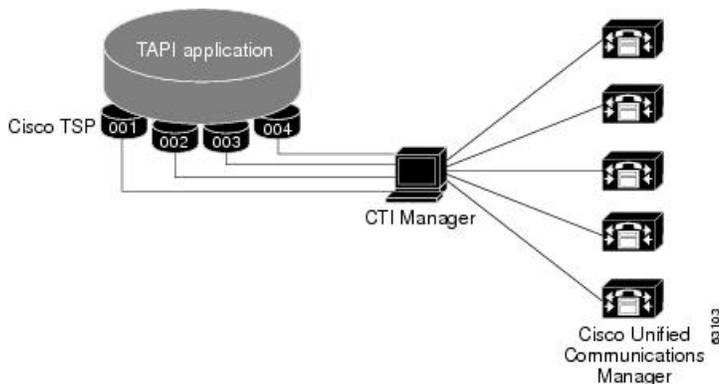
## マルチ Cisco Unified TSP

Cisco Unified TAPI ソリューションでは、TAPI アプリケーションと Cisco Unified TSP を同じマシンにインストールします。といっても、Cisco Unified TAPI アプリケーションと Cisco Unified TSP が、相互に直接通信するわけではありません。TAPI アプリケーションと Cisco Unified TSP の間には、Microsoft 社によって提供された中間レイヤがあります。このレイヤは TAPISRV と呼ばれ、これにより複数の TSP を同一マシン上にインストールできるようになります。このことは、Cisco Unified TAPI アプリケーション側から意識する必要はありません。TAPI アプリケーション側から見た唯一の相違点は、制御できる回線の数が増えることです。

たとえば、Cisco Unified TSP1 で 100 回線が利用され、Cisco Unified TSP2 でも 100 回線が利用されると仮定します。Cisco Unified TSP が 1 つのアーキテクチャでは、Cisco Unified TSP としては Cisco Unified TSP1 のみをインストールします。このとき、Cisco Unified TSP1 は TAPISRV に対して、100 回線をサポートしていることを伝え、TAPISRV はアプリケーションに対して、100 回線を制御できることを伝えます。両方の Cisco Unified TSP をインストールするマルチ Cisco Unified TSP アーキテクチャでは、Cisco Unified TSP1 が TAPISRV に対して、100 回線をサポートしていることを伝え、Cisco Unified TSP2 も TAPISRV に対して、100 回線をサポートしていることを伝えます。TAPISRV が、この回線数を合わせて、200 回線をサポートしていることをアプリケーションに伝えます。アプリケーションは TAPISRV と情報を交換し、TAPISRV は適切な Cisco Unified TSP との情報交換を処理されます。

各 Cisco Unified TSP は、Cisco Unified Communications Manager ディレクトリで管理する異なるユーザ名とパスワードで設定してください。また、各ユーザに関連付けられているデバイスが重複しないように、各ユーザのデバイス関連付けの設定をします。マルチ Cisco Unified TSP システム内の各 Cisco Unified TSP 同士は、情報交換しません。マルチ Cisco Unified TSP のシステム内の各 Cisco Unified TSP は、次の図に示すように、CTI Manager との CTI 接続を個別に作成します。複数の Cisco Unified TSP を使用すると、スケーラビリティおよびパフォーマンスの向上につながりません。

図 3: CTI Manager に接続されたマルチ Cisco Unified TSP



## CTI デバイス/回線制限

CTI デバイス/回線制限が実装されている場合は、CTIRestricted フラグがデバイスまたは回線ごとに設定されます。デバイスが制限されている場合は、そのデバイスに対して設定されているすべての回線が制限されていると見なされます。

Cisco Unified TSP は、制限されているデバイスおよび回線をアプリケーションにレポートしません。Cisco Unified Communications Manager の管理から CTIRestricted フラグを変更すると、Cisco Unified TSP は通常のデバイスまたは回線の追加または削除として処理します。

# 開発に関するガイドライン

シスコは、Cisco Unified Communications Manager の少なくとも 1 つ前のメジャー リリースに対してインターフェイスの下位互換性を保持する方針をとっています。ただし、Cisco Unified Communications Manager の新規の各メジャー リリースとの互換性を保つために、必要に応じて Cisco Technology Developer Program メンバ アプリケーションの再テストと更新を実施するようにお願いいたします。

必要な更新の件数と範囲を減らすため、すべての開発者（Cisco Technology Developer Program の開発者を含む）には次の対策が推奨されます。

- イベントやメッセージの順番は変わる場合があります。開発者は、イベントまたはメッセージの順番は考慮しないでください。たとえば、機能の呼び出しのときに、独立したトランザクションが複数ある場合、イベントまたはメッセージはインターリーブされることがあります。2 番目のトランザクションに関連するイベントが、1 番目のトランザクションに関連するメッセージの前になることがあります。また、インターフェイスの制御が及ばないために（ネットワークや転送の障害など）、イベントまたはメッセージが遅延する場合があります。プロトコルオペレーションにおいて順序が必須の場合でも、アプリケーションは、順序が入れ替わったイベントやメッセージを処理できなければなりません。
- インターフェイスのイベントまたはメッセージ内の要素の順序は、プロトコル仕様の制約の範囲内で変わる場合があります。開発者は、必要がなければ情報を解釈する目的で要素の順序を考慮することは避けてください。
- インターフェイスのイベント、メソッド、応答、ヘッダー、パラメータ、属性などの要素が新規に追加されたり、既存要素に新しい値が設定されたりすることがあります。開発者は、新規の要素または既存要素の新しい値に対し、必要に応じて無視するか、一般的な処置をとる必要があります。
- インターフェイスの既存のイベント、メソッド、応答、ヘッダー、パラメータ、属性などの要素はそのままにし、障害の修復が必要であれば、整合性をとって可能な限り元の意味と動作を保持します。
- 障害が修復するとインターフェイスの動作が変わる場合があるため、障害に起因する動作（公開されたインターフェイス仕様と整合性がとれない動作）にアプリケーションが影響を受けないようにする必要があります。
- 非推奨のメソッド、ハンドラ、イベント、応答、ヘッダー、パラメータ、属性などの要素は、できる限り早くアプリケーションで使用しないようにすることで、それらの非推奨項目が Cisco Unified Communications Manager から削除されたときに発生する問題を回避する必要があります。
- アプリケーションの開発者は、新規機能および新しくサポートされるデバイス（電話機など）には上位互換性のないものがあることに注意する必要があります。新規機能および新規デバイスを使用する場合、互換性保持のためや、新規機能と新規デバイス利用のために、アプリケーションの変更が必要になることがあります。

