



技術仕様

- 物理環境および動作環境に関する仕様 (1 ページ)
- ネットワーク ポートとコンピュータ ポートのピン割り当て (3 ページ)
- Network Protocols, on page 5
- 電力要件 (9 ページ)
- 外部デバイス (13 ページ)
- USB ポートおよび USB シリアル コンソール データ情報 (13 ページ)
- ネットワーク 輻輳時の行動 (15 ページ)

物理環境および動作環境に関する仕様

表 1: Cisco DX シリーズ デバイスの物理仕様と動作仕様

仕様	値または範囲
寸法 (高さ X 幅 X 奥行)	Cisco DX70 : 14.84 インチ (377.1 mm) X 13.91 インチ (353.1 mm) X 2.45 インチ (62.3 mm) Cisco DX80 : 20.2 インチ (512 mm) X 22.2 インチ (565 mm) X 3.5 インチ (89 mm) Cisco DX650 : 8.46 インチ (215 mm) X 10.35 インチ (263 mm) X 8.19 インチ (208 mm)
ウェイト (Weight)	Cisco DX70 : 8.5 ポンド (3.9 kg) Cisco DX80 : 15.65 ポンド (7.1 kg) Cisco DX650 : 3.81 ポンド (1.73 kg)
動作温度	0 ~ 40°C (32 ~ 104°F)
動作相対湿度	10 ~ 95 % (結露しないこと)
保管温度	-10 ~ 60 °C (14 ~ 140 °F)

仕様	値または範囲
電力、Cisco DX70	定格：12 V（最大）で 3.5 A 低電力スタンバイ モード 統合型 EnergyWise サポート
電力、Cisco DX80	定格：最大 60 W 低電力スタンバイ モード 統合型 EnergyWise サポート
電力、Cisco DX650	IEEE 802.3af（クラス 3）または IEEE 802.3at（クラス 4） Power over Ethernet（PoE）標準がサポートされます。 Cisco Discovery Protocol および Link Layer Discovery Protocol Media Endpoint Discovery（LLDP-MED） PoE スイッチ ブレードの両方と互換性があります。 電力バジェット：802.3AF および低電力 USB サポートの場合は 13.7W（Cisco Discovery Protocol）または 15.1W（LLDP）。高電力 USB サポートには、15.4W を超える電力および 802.3AT が必要です。
接続	2 ポート Cisco イーサネット スイッチ内蔵 IEEE 802.11 a/b/g/n Wi-Fi
音声コーデックのサポート	ナローバンド音声圧縮コーデック：G.711a、G.711u、G.729a、G.729ab、Internet Low Bitrate Codec（iLBC） ワイドバンド音声圧縮コーデック：G.722、Internet Speech Audio Codec（iSAC）、iLBC、AAC-LD 音声圧縮コーデック。
オペレーティング システム	Android™ 4.1.1（Jellybean）
プロセッサ	Cisco DX70：TI OMAP 4470 1.5GHz デュアル コア ARM Cortex-A9 プロセッサ Cisco DX80：TI OMAP 4470 1.5GHz デュアル コア ARM Cortex-A9 プロセッサ Cisco DX650：TI OMAP 4460 1.5 GHz デュアル コア ARM Cortex-A9 プロセッサ
メモリ	2 GB RAM。Low Power Double Data Rate Synchronous Dynamic Random-Access Memory（LPDDR2 SDRAM）
ストレージ	8 GB eMMC NAND フラッシュ メモリ（マルチメディア カード内蔵、不揮発性）

ネットワークポートとコンピュータポートのピン割り当て

Cisco DX シリーズ デバイスには、ネットワーク接続に使用されるネットワークポートとコンピュータ（アクセス）ポートが含まれます。これらは異なる目的で使用され、ポートのピン割り当ても異なります。

- ネットワークポートは 110/100/1000 SW ポートです。
- コンピュータ（アクセス）ポートは 10/100/1000 PC ポートです。

ネットワークポートコネクタのピン割り当て

表 2: ネットワークポートコネクタのピン割り当て

ピン番号	機能
1	BI_DA+
2	BI_DA-
3	BI_DB+
4	BI_DC+
5	BI_DC-
6	BI_DB-
7	BI_DD+
8	BI_DD-
BI は双方向を表し、DA、DB、DC、および DD はそれぞれ、データ A、データ B、データ C、およびデータ D を表します。	

コンピュータポートコネクタのピン割り当て

表 3: コンピュータ（アクセス）ポートコネクタのピン割り当て

ピン番号	機能
1	BI_DB+
2	BI_DB-
3	BI_DA+

ピン番号	機能
4	BI_DD+
5	BI_DD-
6	BI_DA-
7	BI_DC+
8	BI_DC-
(注) BI は双方向を表し、DA、DB、DC、および DD はそれぞれ、データ A、データ B、データ C、およびデータ D を表します。	

Cisco DX シリーズ デバイスで使用されるポート

以下の表では、Cisco DX シリーズ デバイスが使用するポートを説明します。詳細については、『Cisco Unified Communications Manager の TCP および UDP ポート使用ガイド』を参照してください。

表 4: Cisco DX シリーズ デバイス ポート

送信元ポート	リモートデバイスポート	基盤となるプロトコル	プロトコル/サービス	注記
68	67	-	DHCP クライアント	ダイナミック IP アドレスを取得するための DHCP サポート
49152-53248	53	UDP	DNS クライアント	名前解決の DNS サポート
49152-53248	69	UDP	TFTP クライアント	中央サーバからさまざまなコンフィギュレーションファイルやイメージファイルを取得するには、TFTP サポートが必要です。
49152-53248	80	TCP/UDP	HTTP クライアント	
80	サーバーの構成	TCP/UDP	HTTP サーバ	
123	123	UDP	NTP クライアント	時刻を取得する Network Time Protocol
49152-53248	サーバーの構成	TCP	HTTP クライアント	

送信元ポート	リモート デバイス ポート	基盤となるプロトコル	プロトコル/サービス	注記
49152-53248	6970	TCP	TFTP クライアント	中央サーバーからさまざまな構成ファイルやイメージファイルを取得するには、TFTP サポートが必要です。
49152-53248	5060	TCP	SIP/TCP	デフォルトは 5060 です。管理者は変更できます。
49152-53248	5061	TCP	SIP/TLS	デフォルトは 5061 です。管理者は変更できます。
16384- 32767	受信範囲	UDP	RTP	管理者はポート範囲を構成できます。
16384- 32767	受信範囲	UDP	[RTCP]	RTCP ポートは RTP +1 です。
4224	PC ダイナミックレンジ	TCP		
22	サーバーの構成	TCP	セキュア シェル	
4051		TCP		アップグレードのロード
4052		RDP		アップグレードのロード
4061				特殊なデバッグ
8443				連絡先検索

Network Protocols

Cisco DX シリーズ devices support several industry-standard and Cisco network protocols that are required for voice communication. The following table provides an overview of the network protocols that the devices support.

Table 5: Supported Network Protocols

Network Protocol	Purpose	Usage Notes
Binary Floor Control Protocol (BFCP)	BFCP allows users to share a presentation within an ongoing video conversation.	BFCP is autom

Network Protocol	Purpose	Usage Notes
Bluetooth	Bluetooth is a wireless personal area network (WPAN) protocol that specifies how devices communicate over short distances.	The devices support The devices support Advanced Audio D Human Interface D Push Profile (OPP Profile (PBAP).
Bootstrap Protocol (BootP)	BootP enables a network device to discover certain startup information, such as the IP address.	—
Cisco Discovery Protocol (CDP)	CDP is a device-discovery protocol that runs on all Cisco-manufactured equipment. Using CDP, a device can advertise its existence to other devices and receive information about other devices in the network.	The device uses C information, such per-port power ma Quality of Service information, with
Cisco Peer-to-Peer Distribution Protocol (CPPDP)	CPPDP is a Cisco proprietary protocol that is used to form a peer-to-peer hierarchy of devices. This hierarchy is used to distribute firmware files from peer devices to their neighboring devices.	The Peer Firmwar CPPDP.
Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)	DHCP dynamically allocates and assigns an IP address to network devices. DHCP enables you to connect a device into the network and for that device to become operational without the need to manually assign an IP address or to configure additional network parameters.	DHCP is enabled you must manually subnet mask, gatew each device locally Cisco recommends option 150. With t the TFTP server IP For additional supp see the “Dynamic Protocol” chapter a in the <i>Cisco Unifi Manager System C</i> Note If you cann try using D
Hypertext Transfer Protocol (HTTP)	HTTP is the standard way of transferring information and moving documents across the Internet and the web.	Devices use HTTP troubleshooting pu
Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS)	Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS) is a combination of the Hypertext Transfer Protocol with the SSL/TLS protocol to provide encryption and secure identification of servers.	Web applications v support have two U that support HTTP

Network Protocol	Purpose	Usage Notes
IEEE 802.1X	<p>The IEEE 802.1X standard defines a client-server-based access control and authentication protocol that restricts unauthorized clients from connecting to a LAN through publicly accessible ports.</p> <p>Until the client is authenticated, 802.1X access control allows only Extensible Authentication Protocol over LAN (EAPOL) traffic through the port to which the client is connected. After authentication succeeds, normal traffic can pass through the port.</p>	<p>Devices implement 802.1X by providing supplicant authentication using EAP-TLS.</p> <p>When 802.1X is enabled on a device, you should configure a voice VLAN.</p>
IEEE 802.11a/b/g/n	<p>The IEEE 802.11 standard specifies how devices communicate over a wireless local area network (WLAN).</p> <p>802.11a operates at the 5 GHz band, and 802.11b and 802.11g operate at the 2.4 GHz band.</p> <p>802.11.n operates in either 2.4 GHz or 5GHz band.</p>	<p>The 802.11 interface is disabled for cases when the interface is not used or undesirable.</p>
Internet Protocol (IP)	<p>IP is a messaging protocol that addresses and sends packets across the network.</p>	<p>To communicate over IP, devices must have an assigned IP address, name, gateway, and subnet mask.</p> <p>IP addresses, subnet masks, and gateway identifications are configured when you are using the CLI. For more information, see the <i>Configuration Guide for Cisco IOS XE Manager</i>, using DHCP, you can configure properties to ease configuration.</p> <p>The device supports IPv6. For more information, see the <i>Configuration Guide for Cisco IOS XE Manager</i>, “IPv6 (IPv6)” chapter.</p>
Link Layer Discovery Protocol (LLDP)	<p>LLDP is a standardized network discovery protocol (similar to CDP) that is supported on some Cisco and third-party devices.</p>	<p>The device supports LLDP.</p>
Link Layer Discovery Protocol - Media Endpoint Devices (LLDP-MED)	<p>LLDP-MED is an extension of the LLDP standard for voice products.</p>	<p>The device supports LLDP-MED for the following:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Voice VLAN • Device description • Power management • Inventory <p>For more information, see the <i>Configuration Guide for Cisco IOS XE Manager</i>, “LLDP-MED” chapter.</p> <p>http://www.cisco.com/ww7/voice/technologies_voip/paper0900aecd/</p>

Network Protocol	Purpose	Usage Notes
Real-Time Transport Protocol (RTP)	RTP is a standard protocol for transporting real-time data, such as interactive voice and video, over data networks.	The device uses the RTP protocol to receive real-time voice and video from IP phones and gateways.
Real-Time Control Protocol (RTCP)	RTCP works in conjunction with RTP to provide QoS data (such as jitter, latency, and round-trip delay) on RTP streams. RTCP is also used to synchronize the audio and video stream in order to provide a better video experience.	RTCP for audio and video streams and video streams and video streams are enabled by default. RTCP on individual streams is configured in the Unified Communications Manager Administration.
Session Description Protocol (SDP)	SDP is the portion of the SIP protocol that determines which parameters are available during a connection between two endpoints. Conferences are established by using only the SDP capabilities that all endpoints in the conference support.	SDP capabilities, such as audio and video detection, and conferencing capabilities are configured on a global basis in the Unified Communications Manager Administration. Some capabilities are in operation. Some capabilities are not in operation. Some capabilities are configured on the endpoint itself.
Session Initiation Protocol (SIP)	SIP is the Internet Engineering Task Force (IETF) standard for multimedia conferencing over IP. SIP is an ASCII-based application-layer control protocol (defined in RFC 3261) that can be used to establish, maintain, and terminate calls between two or more endpoints.	Like other VoIP protocols, SIP provides functions of signaling and control within a packet telephony network. SIP allows transportation of signaling across network boundaries and provides the ability to establish an end-to-end call.
Telepresence Interoperability Protocol (TIP)/Multiplex (MUX)	TIP/MUX is an IP protocol that is used to negotiate audio and video media options between endpoints prior to reception or transmission of media.	TIP/MUX is invoked during the setup of conferences and endpoints.
Transmission Control Protocol (TCP)	TCP is a connection-oriented transport protocol.	The device uses TCP for the Unified Communications Manager access XML service.
Transport Layer Security (TLS)	TLS is a standard protocol for securing and authenticating communications.	Upon security implementation, the TLS protocol works in conjunction with Cisco Unified Communications Manager.
Trivial File Transfer Protocol (TFTP)	TFTP allows you to transfer files over the network. On the device, TFTP enables you to obtain a configuration file specific to the device type.	TFTP requires a TFTP server that the DHCP server identifies. If you want to use a server other than the default, you must specify the TFTP server address of the TFTP server in the Settings application. For more information, see the chapter in the <i>Cisco Unified Communications Manager System Configuration Guide</i> .

Network Protocol	Purpose	Usage Notes
User Datagram Protocol (UDP)	UDP is a connectionless messaging protocol for delivery of data packets.	UDP is used on signaling on the

電力要件

Cisco DX シリーズ デバイスは外部電源で動作します。外部電源は個別の電源装置によって提供されます。

Cisco DX650 Power over Ethernet (PoE) で電力を供給することもできます。スイッチはイーサネット ケーブル経由で PoE を提供できます。



- (注) 外部電源を使用する場合、イーサネットケーブルをデバイスに接続する前に、電源装置をデバイスに接続する必要があります。外部電源から電力が供給されているデバイスを取り外す場合は、電源装置を取り外す前に、イーサネットケーブルをデバイスから取り外してください。

電力に関する注意事項

Cisco DX70 および Cisco DX80 に電源を供給するには、付属の Lite-On PA-1600-2A-LF 電源または FSP075-DMAA1 を使用します。Cisco DX650 に電力を供給するには、次の表を参照してください。

表 6: Cisco DX650 電力のガイドライン

電源の種類	ガイドライン
外部電源 : CP-PWR-CUBE-4 外部電源を通じて電力を供給	デバイスでは、CP-PWR-CUBE-4 電源を使用します。 (注) ワイヤレス ネットワークにデバイスを展開する場合は、CP-PWR-CUBE-4 電源を使用する必要があります。
[外部電源 (External power)] : Cisco Unified IP 電話 パワー インジェクタ経由で供給	Cisco Unified IP 電話 パワー インジェクタは Cisco DX650 で使用できません。ミッドスパン デバイスとして機能し、接続されている電話機に電力を供給します。Cisco Unified IP 電話 パワー インジェクタは、スイッチと電話間に接続されます。また、通電していないスイッチと電話間でケーブル長をサポートします。

電源の種類	ガイドライン
[PoE 電源 (PoE power)] : イーサネット ケーブルを介して電話機に接続されているスイッチを通じて電力を供給。	<p>Cisco DX650 は、IEEE 802.3af クラス 3 電源オン信号ペアおよびスペアをサポートします。</p> <p>これらのデバイスは、外部アドオンデバイス用に IEEE 802.3at をサポートします。</p> <p>電話機を無停電で運用するには、スイッチがバックアップ電源を備えています。</p> <p>スイッチ上で実行している CatOS または IOS のバージョンが、予定して配置をサポートしていることを確認します。オペレーティング システムに関する情報については、スイッチのマニュアルを参照してください。</p> <p>NG-PoE+ のサポート : NG-PoE+ スイッチがサポートされている限り、デバイスが IEEE 802.3at よりも多くの電力を消費できます。</p>

電力削減

Power Save モードまたは EnergyWise (Power Save Plus) モードを使用すると、デバイスが消費する電力を削減できます。

Power Saveモード

Power Save モードでは、デバイスが使用されていないときにはスクリーンのバックライトが消灯します。デバイスは、ユーザーがハンドセットを持ち上げるか、任意のボタンを押さない限り、スケジュールされた期間中、Power Save モードのままになります。Cisco Unified Communications Manager の [電話の構成 (Phone Configuration)] ウィンドウの [製品固有の構成 (Product Specific Configuration)] 領域で、次のパラメータを構成します。

Days Display Not Active

バックライトが非アクティブのままである日数を指定します。

Display on Time

バックライトが自動的にアクティブになる時刻をスケジュールします。

Display on Duration

プログラムされたスケジュールによってバックライトが有効になった後、バックライトがアクティブである時間の長さを示します。

EnergyWise モード

省電力モードに加えて、デバイスは Cisco EnergyWise (Power Save Plus) モードをサポートしています。ネットワークに EnergyWise (EW) コントローラが含まれている場合 (たとえば、Cisco スイッチで EnergyWise 機能が有効になっている場合)、これらのデバイスをスケジュールに基づいてスリープ状態 (電源オフ) およびウェイク状態 (電源オン) になるように設定して、電力消費をさらに抑えることができます。

EnergyWise は、デバイスごとに有効または無効に設定します。EnergyWise を有効にした場合は、他のパラメータに加え、スリープおよびウェイクの時刻も設定します。これらのパラメータは、構成 XML ファイルの一部としてデバイスへ送信されます。Cisco Unified Communications Manager の [電話の設定 (Phone Configuration)] ウィンドウで、次のパラメータを設定します。

[Power Save Plus の有効化 (Enable Power Save Plus)]

デバイスの電源をオフにする日のスケジュールを選択します。

[電話機をオンにする時刻 (Phone On Time)]

[Power Save Plus の有効化 (Enable Power Save Plus)] フィールドで選択した日について、デバイスの電源を自動的にオンにする時刻を指定します。

[電話機をオフにする時刻 (Phone Off Time)]

[Power Save Plus の有効化 (Enable Power Save Plus)] フィールドで選択した日について、デバイスの電源をオフにする時刻を決定します。

[電話機をオフにするアイドル タイムアウト (Phone Off Idle Timeout)]

電源をオフにする前に、デバイスをアイドル状態にしておく必要がある時間の長さを決定します。

オーディオ アラートの有効化

これを有効にすると、[電話機をオフにする時刻 (Phone Off Time)] で指定した時刻の 10 分前にデバイスで音声アラートの再生が開始されます。

[EnergyWise ドメイン (EnergyWise Domain)]

デバイスが存在する EnergyWise ドメインを指定します。

[EnergyWise シークレット (EnergyWise secret)]

EnergyWise ドメイン内での通信に使用されるセキュリティ シークレット パスワードを指定します。

[EnergyWise オーバーライドを許可 (Allow EnergyWise Overrides)]

デバイスに電源レベルの更新を送信するための EnergyWise ドメイン コントローラのポリシーを許可するかどうかを決定します。

デバイスがスリープ状態の場合、給電機器 (PSE) はデバイスに最小限の電力を供給して [電源/ロック (Power/Lock)] ボタンを点灯させ、[電源/ロック (Power/Lock)] ボタンを使用してスリープ状態のデバイスを復帰させることができます。

LLDP での電力ネゴシエーション

デバイスとスイッチは、デバイスで消費できる電力のネゴシエーションを行います。デバイスは複数の電力設定で動作し、これにより、使用可能な電力が少ないときは電力消費が低減されます。

デバイスのリブートの後、スイッチは電力ネゴシエーションの1つのプロトコル（CDPまたはLLDP）にロックされます。スイッチは、デバイスが送信した最初のプロトコル（電力の[しきい値限度値（TLV）（Threshold Limit Value (TLV)）]を含む）にロックされます。システム管理者がデバイス上でそのプロトコルを無効にすると、スイッチがもう一方のプロトコルでの電力要求に対して応答しないため、デバイスがアクセサリの電源を投入できなくなります。

電力ネゴシエーションをサポートしているスイッチにデバイスが接続する場合は、常に電力ネゴシエーションを有効にすることを推奨します（デフォルト）。

電力ネゴシエーションを無効にした場合、スイッチがデバイスに対して電力を供給しない可能性があります。スイッチが電力ネゴシエーションをサポートしていない場合は、アクセサリの電源をPoE+で投入する前に、電力ネゴシエーション機能を無効にします。電力ネゴシエーション機能を無効にすると、デバイスはIEEE 802.3af-2003規格で許容されている最大値まで、アクセサリに電源を供給できます。



(注) CDP と電力ネゴシエーションを無効にすると、デバイスは最大 15.4 W までアクセサリに電力を供給できます。

Additional Information About Power

The documents in the following table provide more information on the following topics:

- Cisco switches that work with Cisco Unified IP Phones
- Cisco IOS releases that support bidirectional power negotiation
- Other requirements and restrictions about power

Document Topic	URL
Cisco Unified IP Phones Power Injector	http://www.cisco.com/c/en/us/products/collaboration-endpoint-unified-ip-phone-power-injector/index.html
PoE Solutions	http://www.cisco.com/c/en/us/solutions/enterprise-networks/power-over-ethernet-solutions/index.html
Cisco Catalyst Switches	http://www.cisco.com/cisco/web/psa/default.html?mode=prod http://www.cisco.com/c/en/us/products/switches/index.html
Integrated Service Routers	http://www.cisco.com/c/en/us/products/routers/index.html
Cisco IOS Software	http://www.cisco.com/c/en/us/products/ios-nx-os-software/index.html

外部デバイス

不要な無線周波数 (RF) 信号および可聴周波数 (AF) 信号を遮断する高品質の外部デバイスを使用することをお勧めします。外部デバイスには、ヘッドセット、ケーブル、コネクタが含まれます。

これらのデバイスの品質や、携帯電話および双方向ラジオなど他のデバイスとの間隔によっては、雑音が入ることもあります。その場合は、次の方法で対処することをお勧めします。

- RF または AF の信号源から外部デバイスを離す。
- RF または AF の信号源から外部デバイスのケーブルの経路を離す。
- 外部デバイス用にシールドされたケーブルを使用するか、シールドおよびコネクタが高品質のケーブルを使用する。
- 外部デバイスのケーブルを短くする。
- 外部デバイスのケーブルに、フェライトまたは同様のデバイスを適用する。

シスコでは、外部デバイス、ケーブル、およびコネクタのパフォーマンスを保証できません。



注意 欧州連合諸国では、EMC Directive (89/336/EC) に完全に準拠した外部スピーカ、マイクロフォン、ヘッドセットだけを使用してください。

USB ポートおよび USB シリアル コンソール データ情報

Cisco DX シリーズ デバイスには USB ポートと、場合によってはマイクロ USB ポートが含まれます。デバイスは、USB ポートへの最大 10 個のアクセサリの接続をサポートします。デバイスに接続されている各アクセサリは、最大数に含まれます。サポートされているアクセサリには、USB シリアル ケーブル、USB マウス、USB キーボード、USB 電源ハブ、および USB メモリ スティックが含まれます。



(注) すべての USB ハブに電源を供給する必要があるため、1 つ以上のハブを含むキーボードは、電源が供給されていないハブを含むため、これらのデバイスでは許可されません。

Android Debug Bridge (ADB) アクセスに USB 接続を使用することもできます。ADB アクセスには、Cisco DX650、Cisco DX70 のマイクロ USB ポート、および Cisco DX80 の USB タイプ B ポートを使用します。ADB の使用の詳細については、<http://developer.android.com/index.html> を参照してください。

USB シリアル コンソールを使用すると、USB ポートをコンソールとして使用できるため、シリアルポートが不要になります。次の表には、USB コンソールの設定を示します。

表 7: USB コンソール設定

パラメータ	設定
ボーレート	115200
データ	8 ビット
パリティ	none
停止	1 ビット
フロー制御	none



(注) デバイスにはドライバが事前ロードされているため、Cisco は限られた数のケーブルタイプのみをサポートしています。Cisco では、IOGEAR USB シリアルアダプタの使用を推奨しています。

USB コンソールの使用

USB コンソールケーブルの一方の端には USB インターフェイスがあり、もう一方の端にはシリアルインターフェイスがあります。USB インターフェイスは、デバイスの任意の USB ポートに接続できます。シリアルインターフェイスは、PC のシリアルポートに接続します。

Cisco DX650 の場合は、側面または背面の USB タイプ A ポートを使用します。Cisco DX70 および Cisco DX80 には、マイクロ USB ポートを使用します。



ヒント PC/ラップトップにシリアルポートがない場合は、ヌルモデムケーブルを介して 2 本の USB コンソールケーブルを背中合わせに接続できます。

手順

- ステップ 1 Cisco Unified Communications Manager で、デバイス ページのクレデンシャルを設定します。
- ステップ 2 ウィンドウの [製品仕様構成レイアウト (Product Specific Configuration Layout)] 部分で USB バッグを有効にします。
- ステップ 3 USB シリアルケーブルをデバイスに接続します。デバイスのコンソール出力が端末画面に表示されます。
- ステップ 4 出力が停止したら、[戻る (Return)] をタップしてサインインします。
- ステップ 5 \$prompt screen の後、debugsh などのツールを使用して問題を診断できます。

ネットワーク輻輳時の行動

ネットワークパフォーマンスの低下の原因となるものは、音声とビデオの品質にも影響を及ぼすため、場合によっては、コールがドロップする可能性があります。ネットワークパフォーマンスの低下は、次のような原因が考えられます。

- 内部ポート スキャンやセキュリティ スキャンなどの管理タスク
- サービス拒否攻撃など、ネットワーク上で発生した攻撃

悪影響を減少または排除するには、管理ネットワーク タスクをデバイスが使用されない時間にスケジュールするか、テストからデバイスを除外します。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。