

Ping MIB 구현

목차

[소개](#)

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

[사용되는 구성 요소](#)

[표기 규칙](#)

[예제 스크립트](#)

[스크립트](#)

[관련 정보](#)

소개

Ping 그룹은 Cisco Management Branch(.1.3.6.1.4.1.9.9.16.)에서 Cisco 소유 MIB의 일부입니다. Ping 그룹을 사용하여 관리 스테이션에서 원격 디바이스 간에 ICMP(Internet Control Message Protocol) 활동을 설정, 수행 및 검색할 수 있습니다.

[사전 요구 사항](#)

[요구 사항](#)

이 문서에 대한 특정 요건이 없습니다.

[사용되는 구성 요소](#)

이 문서는 특정 소프트웨어 및 하드웨어 버전으로 한정되지 않습니다.

이 문서의 정보는 특정 랩 환경의 디바이스를 토대로 작성되었습니다. 이 문서에 사용된 모든 디바이스는 초기화된(기본) 컨피그레이션으로 시작되었습니다. 현재 네트워크가 작동 중인 경우, 모든 명령어의 잠재적인 영향을 미리 숙지하시기 바랍니다.

[표기 규칙](#)

문서 규칙에 대한 자세한 내용은 [Cisco 기술 팁 표기 규칙](#)을 참조하십시오.

[예제 스크립트](#)

예제 스크립트를 사용하여 HP OpenView 또는 NetView에서 이 시퀀스를 시작할 수 있습니다. 또한 네트워크 관리 플랫폼의 GUI를 사용하여 이러한 명령을 **snmpset** 및 **snmpgets**로 입력할 수 있습니다. 다음 방법 중 하나를 사용하여 GUI에 액세스합니다.

- 메뉴 모음에서 도구, MIB 브라우저 순으로 선택합니다.SNMP.
- 명령줄에 xnmbrowser를 입력합니다.

스크립트

```
Management_Station-----Router_Source-----Router_Dest
echo "##### Create the instance #####"
```

```
##### We've chosen 333 at random. 333 will be the row instance to use for this particular
##### ping experiment. After the ping, the row will be deleted.
##### This keeps the table clean. Router_Source is the dns name of the device we are
##### working with, and public is its RW community string. The values for
##### ciscoPingEntryStatus status are as follows (see Ping MIB): ##### 1 - active ##### 2 -
notInService ##### 3 - notReady ##### 4 - createAndGo ##### 5 - createAndWait ##### 6 -
destroy ##### We will clear out any previous entries by setting ciscoPingEntryStatus = 6
(destroy) snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 6 ##### We
start building the row by setting ciscoPingEntryStatus = 5 (createAndWait) echo snmpset -c
public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 5 echo echo "##### Now let's set
the characteristics of the ping #####" ##### Only the first three sets below are REQUIRED.
The rest have default ##### values. #Set ciscoPingEntryOwner = any_name snmpset -c public
Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.15.333 octetstring any_name #Set ciscoPingProtocol = 1 =
ip (see CISCO-TC-V1SMI.my CiscoNetworkProtocol) snmpset -c public Router_Source
.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.2.333 integer 1 #Set ciscoPingAddress = #.#.#.--take Remote_Dest's ip
& convert each octet to hex snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.3.333
octetstringhex "AB 44 76 67" #Set the packet count to 20 (ciscoPingPacketCount) snmpset -c
public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.4.333 integer 20 #Set the packetsize to 100
(ciscoPingPacketSize) snmpset -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.5.333 integer
100 echo echo "##### Now let's verify that the ping is ready to go and launch it #####" #Get
ciscoPingEntryStatus and make sure it is now equal to 2. This means # notInService which
indicates that we're ready to go. snmpget -c public Router_Source
.1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 # Set ciscoPingEntryStatus = 1 to tell it to activate. snmpset
-c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 1 echo echo "##### Let's look
at the results. #####" snmpwalk -c public Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1 echo echo
"##### Now that we've gotten the results, let's destroy the row #####" snmpset -c public
Router_Source .1.3.6.1.4.1.9.9.16.1.1.1.16.333 integer 6
```

관련 정보

- [Technical Support - Cisco Systems](#)