

# Unity Connection 클러스터 복제 재구축

## 목차

[소개](#)

[문제](#)

[엔터프라이즈 복제](#)

[Unity Connection 복제](#)

[솔루션](#)

[관련 정보](#)

## 소개

이 문서에서는 복제가 동기화되지 않거나 완전히 중단되는 경우 문제를 확인하고 해결하는 단계에 대해 설명합니다.

## 문제

UC(Unity Connection) 내에서 발생하는 두 가지 유형의 복제가 있다는 것을 알아야 합니다.

- 엔터프라이즈 복제(ER) - 플랫폼 Cisco CallManager(CCM) 관련
- Unity Connection 복제

### 엔터프라이즈 복제

ER는 항상 게시자와 구독자 모두에서 (2)의 RTMT(Real Time Monitoring Tool) 상태여야 합니다.

- 이를 확인하려면 `utils dbreplication runtimestate` 명령을 입력합니다.
- 사용 가능한 또 다른 유용한 명령은 유틸리티의 복제 상태입니다.

### Unity Connection 복제

적절한 ER가 실행되고 있지 않으면 Unity Connection Replication이 제대로 작동하지 않습니다. UC 복제 문제를 해결하는 데 사용되는 명령은 다음과 같습니다.

- `utils cuc 클러스터 overwrittenb`
- `utils cuc 클러스터 재협상`

## 솔루션

ER가 다운된 경우(RTMT가 2가 아닌 경우) 다음 단계를 완료합니다.

1. 가입자에 `utils dbreplication stop` 명령을 입력합니다.다음 단계를 시작하기 전에 완료될 때까지 기다립니다.
2. 게시자에 `utils dbreplication stop` 명령을 입력합니다.다음 단계를 시작하기 전에 완료될 때까지 기다립니다.
3. 게시자 및 구독자에 `utils dbreplication runtimestate` 명령을 입력합니다.두 서버가 모두 RPC 연결 가능 열 = YES인지 확인합니다.
4. 게시자에 `utils dbreplication dropadmindb` 명령을 입력합니다.
5. Subscriber에서 `utils dbreplication dropadmindb` 명령을 입력합니다.Release 9.x를 실행하는 경우 8단계로 건너뛩니다.
6. 게시자에서 `utils dbreplication clusterreset` 명령을 입력합니다.다음 단계를 시작하기 전에 완료될 때까지 기다립니다.
7. 가입자를 다시 시작합니다.다음 단계를 시작하기 전에 가입자가 다시 나타나도록 기다린 후 서비스가 모두 시작됩니다.
8. 게시자에서 `utils dbreplication reset all` 명령을 입력합니다.
9. 게시자 및 구독자에서 주기적으로 `utils dbreplication runtimestate` 명령을 입력하여 서로 다른 RTMT 상태를 모니터링합니다.복제 기능이 올바르게 설정될 경우 이 두 기능은 모두 (2)에 도달해야 합니다.시간이 좀 걸릴 수 있습니다.
10. 상당한 시간을 기다린 후 RTMT 상태가 0에서 2로 이동하지 않을 경우 게시자와 구독자 모두에서 이 정보를 수집합니다.`utils dbrecoplication runtimestate파일 get activelog cm/trace/dbl/*.log파일 get activelog cm/trace/dbl/sdi/dbmon*.txtactivelog cm/log/informix/dbl_repl*.log 가져오기activelog cm/log/informix/ccm*.log 가져오기`
11. TAC(Technical Assistance Center)에서 케이스를 열고 10단계에서 수집한 정보를 제공합니다.

## 관련 정보

- [Cisco Unified Communications 솔루션 릴리스 8.6\(1\)에 대한 명령줄 인터페이스 참조 설명서](#)
- [기술 지원 및 문서 - Cisco Systems](#)