

Configuração do ID do mecanismo SNMP (Simple Network Management Protocol) em switches empilháveis Sx500 Series

Objetivo

O SNMP (Simple Network Management Protocol) é um protocolo da camada de aplicação que permite que um gerenciador SNMP controle um agente SNMP através da troca de mensagens SNMP. O SNMP ajuda a encontrar e resolver problemas de rede, gerenciar o desempenho da rede e planejar o crescimento da rede. O SNMPv3 é uma versão avançada do SNMP que fornece mais padrões de segurança e privacidade. O ID do mecanismo é usado somente por entidades ou agentes SNMPv3 para identificá-los de forma exclusiva. Este artigo explica como configurar um ID de mecanismo SNMP nos Switches empilháveis SX500 Series.

Note: Para adicionar usuários SNMP, consulte o artigo [Configuração de usuários SNMP em switches empilháveis Sx500](#).

Dispositivos aplicáveis

- Switches empilháveis Sx500 Series

Versão de software

- 1.3.0.62

Configuração do ID do mecanismo SNMP

Configuração da ID do mecanismo local

Etapa 1. Faça login no utilitário de configuração da Web e escolha **SNMP > Engine ID**. A página *ID do mecanismo* é aberta:

Note: O ID do mecanismo local é definido pelo identificador exclusivo do mecanismo SNMP, normalmente usado para identificação, mas não para endereçamento. O ID do mecanismo de dispositivo local indica a configuração do SNMP. Quando o ID do mecanismo é alterado, todos os usuários SNMP e grupos SNMP configurados são apagados.

Etapa 2. No campo *Local Engine ID*, clique em um dos botões de opção desejados através dos quais o ID do mecanismo local deve ser criado:

- Usar padrão — usa o ID do mecanismo gerado pelo dispositivo e se baseia no endereço MAC do switch, que é definido da seguinte forma:
 - Primeiros 4 octetos — O primeiro bit é igual a 1 e o restante será o número da empresa Internet Assigned Numbers Authority (IANA).
 - Quinto octeto - É igual a 3 para indicar o endereço MAC a seguir.
 - Últimos 6 octetos — Esse é simplesmente o endereço MAC que pertence ao switch.
- Nenhum — Essa opção indicará que nenhum ID de mecanismo é usado.
- Definido pelo usuário — Permite que o usuário digite a ID do mecanismo do dispositivo local.

Etapa 3. Se você escolheu Definido pelo usuário na Etapa 2, digite a ID do mecanismo desejada no campo fornecido ao lado dele. O ID do mecanismo deve ser uma string hexadecimal que varia de 10 a 64. Deve haver no mínimo 20 caracteres hexadecimais.

Etapa 4. Clique em **Aplicar** para salvar as configurações.



The SNMP database (including all users) will be erased. Do you want to continue?



Etapa 5. Clique em **OK** para confirmar uma exclusão de banco de dados.

Configuração da ID do mecanismo remoto

Um usuário está conectado a uma entidade SNMP diferente além do switch local. A ID do mecanismo remoto está definida, os dispositivos remotos recebem mensagens informativas, mas não podem fazer solicitações de informações.

Etapa 1. Faça login no utilitário de configuração da Web e escolha **SNMP > Engine ID**. A página *ID do mecanismo* é aberta:

Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Remote Engine ID Table

| IP Address | Engine ID |
|------------------|-----------|
| 0 results found. | |

Etapa 2. Na tabela *ID do mecanismo remoto*, clique em **Adicionar** para adicionar um novo ID do mecanismo remoto a ser mapeado com seu próprio ID do mecanismo SNMP. A tabela abaixo mostrará todos os IDs e endereços IP do mecanismo remoto adicionados aos quais o mecanismo pode falar ou enviar mensagens. Uma nova janela é exibida.

Server Definition: By IP address By name

IP Version: Version 6 Version 4

IPv6 Address Type: Link Local Global

Link Local Interface:

Server IP Address/Name:

Engine ID: (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Etapa 3. No campo *Server Definition*, escolha se o mecanismo remoto deve ser

especificado pelo endereço IP ou pelo nome:

- Por nome — Para especificar um nome de site ou um nome de domínio.
- Por endereço IP — Para especificar um endereço IP de site (Exemplo: 192.168.1.200).

Etapa 4. Se você clicou em **Por endereço IP** na Etapa 3, clique em **Versão 4** ou **Versão 6** com base no tipo de endereço IP remoto (IPv4 ou IPv6).

Etapa 5. Se **IPv6** for escolhido na Etapa 4, clique em um dos botões de opção IPv6 Address Type.

- Link Local — O endereço IPv6 identifica cada um dos hosts em um único link de rede. Um endereço de link local não é roteável e pode ser usado para comunicação somente na rede local.
- Global — O endereço IPv6 é um tipo de IPv6 unicast global visível e acessível de outras redes.

Etapa 6. Se **Link Local** for escolhido para o tipo de endereço IPv6 na Etapa 9, escolha a interface na lista suspensa. Você pode ver prefixos de todas as interfaces disponíveis na lista. As interfaces podem ser configuradas em interfaces IPv6. Consulte o artigo [IPv6 Interface Configuration on Sx500 Series Stackable Switches](#) para obter instruções detalhadas.



The screenshot shows a configuration dialog box with the following fields and options:

- Server Definition:** Radio buttons for By IP address and By name.
- IP Version:** Radio buttons for Version 6 and Version 4.
- IPv6 Address Type:** Radio buttons for Link Local and Global.
- Link Local Interface:** A dropdown menu showing "FE1/2/1".
- Server IP Address/Name:** A text input field containing "fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310".
- Engine ID:** A text input field containing "12340000000000000000" with a note "(20/64 Hexadecimal Characters Used)".

At the bottom of the dialog are two buttons: "Apply" and "Close".

Passo 7. Com relação à opção clicada na Etapa 3, insira o endereço IP ou o nome de domínio do servidor no campo *Server IP Address/Name*.

Etapa 8. No campo *ID do mecanismo*, insira a ID do mecanismo remoto associada ao respectivo endereço IP/nome de domínio que você inseriu na Etapa 7.

Etapa 9. Clique em Apply.

Editar um ID de mecanismo SNMP

Etapa 1. Faça login no utilitário de configuração da Web e escolha **SNMP > Engine ID**. A página *ID do mecanismo* é aberta:

Engine ID

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Remote Engine ID Table

| <input type="checkbox"/> | IP Address | Engine ID |
|-------------------------------------|-----------------------------------|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 192.168.1.253 | 12340000000000000000 |
| <input type="checkbox"/> | fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310%fa1/2/1 | 12340000000000000000 |

Etapa 2. Marque a caixa de seleção desejada e clique em **Editar** para editar um ID de mecanismo SNMP. Uma nova janela é exibida.

IP Address:

Local Engine ID: (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Etapa 3. (Opcional) Escolha o endereço IP na lista suspensa Endereço IP cuja ID do mecanismo precisa ser editada.

IP Address:

Local Engine ID: (20/64 Hexadecimal Characters Used)

Etapa 4. No campo *ID do mecanismo*, digite o ID do mecanismo desejado.

Etapa 5. Clique em **Aplicar** para salvar as alterações.

Remote Engine ID Table

| <input type="checkbox"/> | IP Address | Engine ID |
|--------------------------|-----------------------------------|----------------------|
| <input type="checkbox"/> | 192.168.1.253 | 16340000000000000000 |
| <input type="checkbox"/> | fe80::a9be:ef5a:c8ab:e310%fa1/2/1 | 12340000000000000000 |

Observação: não é possível alterar a definição do servidor ou a versão IP ao editar um mapeamento existente. Você precisa criar um novo para tais alterações.

Excluir um ID de mecanismo SNMP

Etapa 1. Faça login no utilitário de configuração da Web e escolha **SNMP > Engine ID**. A

página *ID do mecanismo* é aberta:

Local Engine ID: Use Default
 None
 User Defined (0/64 Hexadecimal Characters Used)

Apply Cancel

Remote Engine ID Table

| <input checked="" type="checkbox"/> | IP Address | Engine ID |
|-------------------------------------|---------------|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | 192.168.1.253 | 12340000000000000000 |

Add... Edit... Delete

Etapa 2. Se você precisar excluir o mapeamento SNMP da tabela *ID do mecanismo remoto*, marque a caixa de seleção apropriada e clique em **Excluir**.