集成Unity Connection从AXL到LDAP用户的转换

目录

<u>简介</u> <u>问题</u> <u>解决方案</u> <u>相关信息</u>

简介

本文档介绍Unity Connection从管理XML层(AXL)到轻量级目录访问协议(LDAP)用户集成的转换,以 及如何处理从AXL集成用户到LDAP集成用户的转换中出现的任何问题。Unity Connection允许您从 LDAP导入用户或通过AXL从CallManager导入用户。您还可以在Unity Connection上独立创建用户 。

问题

您必须将Unity Connection用户从AXL集成转换为LDAP集成。客户使用Jabber,并希望将Jabber连 接到语音邮件,并使用LDAP进行身份验证。

注意:您可能会选择执行此转换,原因并非本文中列出的原因。

解决方案

警告:本文不详细说明实用程序连接上的LDAP集成配置。执行此步骤之前必须执行LDAP集 成配置。请参阅"相关信息"部分中对配置的参考。

- 1. 转到Unity Connection管理页,然后单击"工具"旁边的"批量管理工具"。
- 2. 选择**选择操作>导出**。
- 3. 选择"选择对象类型">"使用邮箱的用户"。
- 4. 单击 submit。
- 5. 文件准备就绪后,您将看到"下载**导出文件"**选项。单击Download the Export File(下载导出文件)并下载逗号分隔值(CSV)文件。
- 6. 打开CSV文件并找到"Ccmld"列。集成了AXL的用户可能具有长字符串值。必须用%null%替换 此值。
- 7. 将%null%%值应用于要从AXL转换为LDAP的所有适用用户ID。
- 8. 导航至批量管理工具(BAT)页面并打开Unity Connection。
- 9. 选择操作>更新。
- 10. 选择"选择对象类型">"具有邮箱的用户"。

- 11. 浏览以选择您保存的.CSV文件。如果文件有任何不准确之处,错误日志将指示这些不准确之 处。重命名错误日志"失败的对象文件名"。
- 12. 单击"Submit"。
- 13. 如果任务运行成功,您可以将用户更改为集成的LDAP。
- 14. 导航至用户的基本页,然后单击"与LDAP目**录集成"**。
- 15. Click **Save**.AXL在Unity Connection中使用的用户ID与Communications Manager中从 LDAP收到的用户ID相同。
- 16. 选择System Settings > LDAP > LDAP Configuration,以确保正确设置LDAP身份验证。
- 17. 登录Jabber。语音邮件连接。

相关信息

- <u>将Cisco Unity Connection 8.x与LDAP目录集成</u>
- 将Cisco Unity Connection 9.x与LDAP目录集成
- <u>将Cisco Unity Connection 10.x与LDAP目录集成</u>
- <u>技术支持和文档 Cisco Systems</u>