



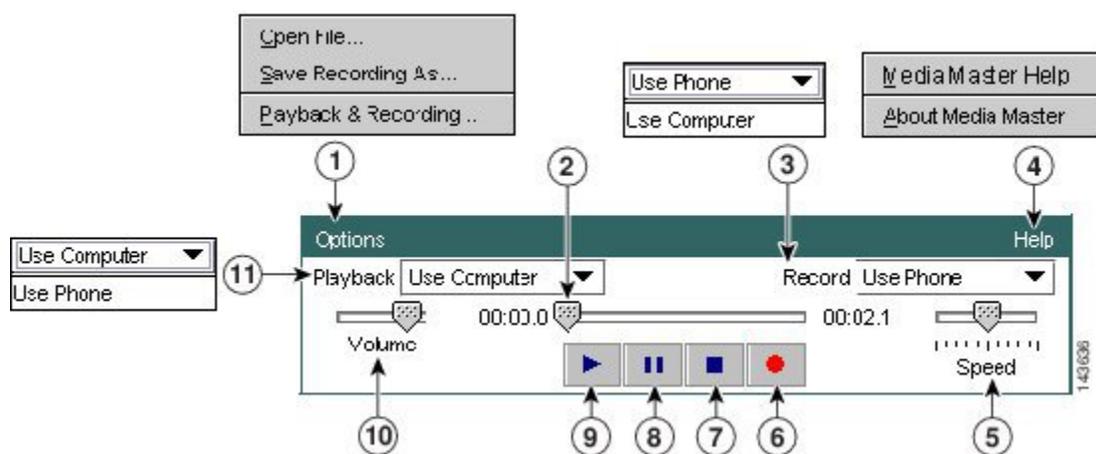
在 Messaging Assistant Web 工具中使用 Media Master (仅 11.0(1) 和之前的版本)

- [关于 Media Master，第 1 页](#)
- [在录音中使用声音文件，第 2 页](#)
- [更改播放和录音设备，第 2 页](#)
- [Media Master 键盘快捷键，第 3 页](#)

关于 Media Master

Media Master 显示在 Messaging Assistant web 工具的分类页面中。通过单击控件可以使用电话或计算机的麦克风和扬声器进行录音或播放录音。

图 1: Messaging Assistant 中的 Media Master



| | | | |
|---|---------|---|----|
| 1 | 选项菜单 | 7 | 停止 |
| 2 | 录音/播放进度 | 8 | 暂停 |
| 3 | 录音列表 | 9 | 播放 |

| | | | |
|---|------------------------|----|------|
| 4 | 帮助 (Media Master 版本信息) | 10 | 音量控制 |
| 5 | 播放速度控件 | 11 | 播放列表 |
| 6 | 记录 | | |

在录音中使用声音文件

借助 Media Master 上的“选项”菜单，您可以在录音中使用其它声音 (WAV) 文件。（请参阅[关于 Media Master](#)，第 1 页的图中的 1。）

下表是对可用选项的说明：

| 选项 | 说明 |
|--------|-------------------------------|
| 打开文件 | 打开计算机上保存的 WAV 文件以在所选的播放设备上播放。 |
| 将录音另存为 | 将录音作为 WAV 文件保存到指定的位置。 |

更改播放和录音设备

您可以在使用 Messaging Assistant web 工具时选择用于制作和播放录音的设备：

| | |
|------|---|
| 播放设备 | <ul style="list-style-type: none"> • 电话 — Cisco Unity Connection 呼叫您后，您通过电话听筒或电话麦克风收听留言。 • 计算机扬声器（如果有）。 |
| 录音设备 | <ul style="list-style-type: none"> • 电话 — Cisco Unity Connection 对您发出呼叫，您通过电话听筒、电话麦克风录制留言。 • 计算机麦克风（如果有）。 |



提示 电话能够提供最佳的录音效果。

请注意，Media Master 的更新按单个计算机、单个用户进行保存。如果您还使用其他计算机（例如，家里的计算机）访问 Media Master，则需要同时在该计算上更新 Media Master 设置。

步骤 1 在 Messaging Assistant 中，单击“首选项”菜单上的个人。

步骤 2 如果适用，在“首选项”页面的“录音名称”字段中，选择播放/录制以显示 Media Master。

步骤 3 在 Media Master 的“选项”菜单中，选择播放和录制。

步骤 4 请设置适用的设备：

| 选项 | 说明 |
|------|-----------|
| 播放设备 | 选择电话或计算机。 |
| 录音设备 | 选择电话或计算机。 |

步骤 5 如果将电话设置为播放或录制设备，请在“当前电话号码”部分选择您的主分机或者输入另一个电话号码或 URI。Connection 就是通过这个号码或 URI 打给您，由您通过电话接听或录制。

一旦设置了当前电话号码，就可以在 Media Master 的“播放”和“录音”列表中选择设备（[关于 Media Master](#)，第 1 页的图中的 11 和 3）。这些列表提供了快速更改设置的方式，并且您的选择将保存用于所有包含 Media Master 的所有 Messaging Assistant 页面，直到您重新更改。

步骤 6 单击确定。

Media Master 键盘快捷键

Alt-O 可打开“选项”菜单。

