



## **Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Unicast Routing Configuration Guide, Release 10.2(x)**

**First Published:** 2021-08-24

**Last Modified:** 2021-12-16

### **Americas Headquarters**

Cisco Systems, Inc.  
170 West Tasman Drive  
San Jose, CA 95134-1706  
USA  
<http://www.cisco.com>  
Tel: 408 526-4000  
800 553-NETS (6387)  
Fax: 408 527-0883

THE SPECIFICATIONS AND INFORMATION REGARDING THE PRODUCTS REFERENCED IN THIS DOCUMENTATION ARE SUBJECT TO CHANGE WITHOUT NOTICE. EXCEPT AS MAY OTHERWISE BE AGREED BY CISCO IN WRITING, ALL STATEMENTS, INFORMATION, AND RECOMMENDATIONS IN THIS DOCUMENTATION ARE PRESENTED WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED.

The Cisco End User License Agreement and any supplemental license terms govern your use of any Cisco software, including this product documentation, and are located at: <http://www.cisco.com/go/softwareterms>. Cisco product warranty information is available at <http://www.cisco.com/go/warranty>. US Federal Communications Commission Notices are found here <http://www.cisco.com/c/en/us/products/us-fcc-notice.html>.

IN NO EVENT SHALL CISCO OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL, OR INCIDENTAL DAMAGES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, LOST PROFITS OR LOSS OR DAMAGE TO DATA ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THIS MANUAL, EVEN IF CISCO OR ITS SUPPLIERS HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Any products and features described herein as in development or available at a future date remain in varying stages of development and will be offered on a when-and if-available basis. Any such product or feature roadmaps are subject to change at the sole discretion of Cisco and Cisco will have no liability for delay in the delivery or failure to deliver any products or feature roadmap items that may be set forth in this document.

Any Internet Protocol (IP) addresses and phone numbers used in this document are not intended to be actual addresses and phone numbers. Any examples, command display output, network topology diagrams, and other figures included in the document are shown for illustrative purposes only. Any use of actual IP addresses or phone numbers in illustrative content is unintentional and coincidental.

The documentation set for this product strives to use bias-free language. For the purposes of this documentation set, bias-free is defined as language that does not imply discrimination based on age, disability, gender, racial identity, ethnic identity, sexual orientation, socioeconomic status, and intersectionality. Exceptions may be present in the documentation due to language that is hardcoded in the user interfaces of the product software, language used based on RFP documentation, or language that is used by a referenced third-party product.

Cisco and the Cisco logo are trademarks or registered trademarks of Cisco and/or its affiliates in the U.S. and other countries. To view a list of Cisco trademarks, go to this URL: [www.cisco.com go trademarks](http://www.cisco.com/go/trademarks). Third-party trademarks mentioned are the property of their respective owners. The use of the word partner does not imply a partnership relationship between Cisco and any other company. (1721R)

© Cisco Systems, Inc. All rights reserved.



## CONTENTS

---

### PREFACE

<b>Preface</b>	<b>xxxi</b>
Audience	xxxi
Document Conventions	xxxi
Related Documentation for Cisco Nexus 9000 Series Switches	xxxii
Documentation Feedback	xxxii
Communications, Services, and Additional Information	xxxii

---

### CHAPTER 1

<b>新機能および変更された機能に関する情報</b>	<b>1</b>
新機能および変更された機能に関する情報	1

---

### CHAPTER 2

<b>ユニキャストルーティング機能のプラットフォーム サポート</b>	<b>3</b>
ユニキャストルーティング機能のプラットフォーム サポート	3

---

### CHAPTER 3

<b>概要</b>	<b>11</b>
Licensing Requirements	11
レイヤ3ユニキャストルーティングについて	11
ルーティングの基礎	11
パケット交換	12
ルーティングメトリック	13
パス長	13
Reliability	13
ルーティング遅延	14
帯域幅	14
負荷	14
通信コスト	14

ルータ ID	14
自律システム	15
コンバージェンス	16
ロード バランシングおよび等コスト マルチパス	16
ルートの再配布	16
アドミニストレーティブ ディスタンス	17
スタブ ルーティング	17
ルーティング アルゴリズム	18
スタティック ルートおよびダイナミック ルーティング プロトコル	19
内部および外部ゲートウェイ プロトコル	19
ディスタンス ベクトル プロトコル	19
リンクステート プロトコル	20
レイヤ 3 仮想化	21
Cisco NX-OS フォワーディング アーキテクチャ	21
ユニキャスト RIB	21
隣接マネージャ	22
ユニキャスト転送分散モジュール	22
FIB	22
ハードウェア フォワーディング	23
ソフトウェア転送	23
レイヤ 3 ユニキャスト ルーティング機能のまとめ	23
IPv4 and IPv6	23
IP サービス	23
Open Shortest Path First (OSPF)	24
EIGRP	24
IS-IS	24
BGP	24
RIP	25
スタティック ルーティング	25
レイヤ 3 仮想化	25
Route Policy Manager	25
ポリシーベース ルーティング	25

ファーストホップ冗長プロトコル (FHRP)	25
オブジェクト トラッキング	26
関連項目	26

---

**CHAPTER 4****IPv4 の設定 27**

IPv4 の概要	27
複数の IPv4 アドレス	28
LPMルーティングモード	28
ホストから LPM へのスピルオーバー	31
アドレス解決プロトコル	32
ARP キャッシング	33
ARP キャッシュのスタティックおよびダイナミック エントリ	33
ARP を使用しないデバイス	33
Reverse ARP	33
プロキシ ARP	34
ローカル プロキシ ARP	35
Gratuitous ARP	35
収集スロットル	35
Path MTU Discovery	35
ICMP	36
IPv4 の仮想化のサポート	36
IPv4の前提条件	36
IPv4 の注意事項および制約事項	36
デフォルト設定	37
IPv4 の設定	37
IPv4 アドレス指定の設定	37
複数の IP アドレスの設定	38
最大ホスト ルーティング モードの設定	39
非階層ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチのみ)	41
64 ビット ALPM ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチのみ)	42

ALPM ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチのみ)	43
LPMヘビールーティングモードの設定 (Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチおよび 9732C-EX ライン カードのみ)	44
LPM インターネット ピアリング ルーティング モードの設定	46
LPMデュアルホストルーティングモードの設定 (Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチ)	47
スタティック ARP エントリの設定	48
プロキシ ARP の設定	49
イーサネット インターフェイスでのローカル プロキシ ARP の設定	50
SVI でのローカル プロキシ ARP の設定	51
無償 ARP の設定	52
パス MTU ディスカバリの設定	52
IP ダイレクトブロードキャストの設定	53
IP 収集スロットルの設定	54
ハードウェア IP 収集スロットルの最大値の設定	55
ハードウェア IP 収集スロットルのタイムアウトの設定	55
ICMP 送信元 IP フィールドのインターフェイス IP アドレスの設定	56
IPv4 設定の確認	57
その他の参考資料	57
IPv4 の関連資料	57

---

**CHAPTER 5****IPv6 の設定 59**

IPv6 について	59
IPv6 アドレス形式	60
IPv6 ユニキャストアドレス	61
集約可能グローバルアドレス	61
リンクローカルアドレス	63
IPv4 互換 IPv6 アドレス	63
ユニーク ローカルアドレス	63
サイト ローカルアドレス	64
IPv6 エニーキャストアドレス	64

IPv6 マルチキャスト アドレス	65
IPv4 パケット ヘッダー	66
簡易 IPv6 パケット ヘッダー	67
IPv6 の DNS	70
IPv6 のパス MTU ディスカバリ	71
CDP IPv6 アドレスのサポート	71
LPMルーティングモード	71
ホストから LPM へのスピルオーバー	74
仮想化のサポート	75
IPv6の前提条件	75
IPv6 の注意事項および制約事項	75
IPv6 の設定	76
IPv6 アドレッシングの設定	76
最大ホスト ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチのみ)	78
非階層ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9500 シリーズ スイッチのみ)	79
64 ビット ALPM ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチのみ)	80
ALPM ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチのみ)	82
LPMヘビールーティングモードの設定 (Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチおよび 9732C-EX ラインカードのみ)	83
LPM インターネット ピアリング ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9500-R プラットフォーム スイッチ、Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ、および Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチと 9700-EX ラインカードのみ)	84
LPM インターネット ピアリング ルーティング モードの追加設定	86
LPMデュアルホストルーティングモードの設定 (Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチ)	87
IPv6 設定の確認	88
IPv6 の設定例	88

DNS クライアントについて	91
DNS クライアントの概要	91
ネーム サーバ	92
DNS の動作	92
高可用性	92
仮想化のサポート	92
DNS クライアントの前提条件	93
DNS クライアントに関する注意事項と制約事項	93
DNS クライアントのデフォルト設定	93
DNS クライアントの設定	93
DNS クライアントの設定	93
仮想化の設定	95
DNS クライアントの設定の確認	98
DNS クライアントの設定例	98

---

<b>CHAPTER 7</b>	<b>OSPFv2 の設定</b>	<b>99</b>
	OSPFv2 について	99
	Hello パケット	100
	ネイバー情報	101
	隣接関係	101
	指定ルータ	102
	エリア	103
	リンクステートアダプタイズメント	104
	リンクステートアダプタイズメントタイプ	104
	リンク コスト	105
	フラッドイングと LSA グループ ペーシング	105
	リンクステート データベース	105
	不透明 LSA	106
	OSPFv2 およびユニキャスト RIB	106
	認証	107
	簡易パスワード認証	107



暗号化認証	107
MD5 認証	107
HMAC-SHA 認証	108
高度な機能	108
スタブ エリア	108
Not So Stubby Area	109
仮想リンク	109
ルートの再配布	110
ルート集約	110
高可用性およびグレースフル リスタート	111
OSPFv2 スタブルータ アドバタイズメント	112
複数の OSPFv2 インスタンス	112
SPF 最適化	112
BFD	113
OSPFv2 の仮想化のサポート	113
OSPFv2 の前提条件	113
OSPFv2 の注意事項および制約事項	113
OSPFv2のデフォルト設定	115
基本的な OSPFv2 の設定	115
OSPFv2の有効化	116
OSPFv2インスタンスの作成	117
OSPFv2 インスタンスのオプション パラメータの設定	118
OSPFv2でのネットワークの設定	120
エリアの認証の設定	122
インターフェイスの認証の設定	124
高度なOSPFv2の設定	127
境界ルータのフィルタ リストの設定	127
スタブ エリアの設定	129
Totally Stubby エリアの設定	130
NSSA の設定	131
マルチエリアの隣接関係の設定	133

仮想リンクの設定	135
再配布の設定	138
再配布されるルート数の制限	140
ルート集約の設定	142
スタブルートアドバタイズメントの設定	143
ルートのアドミニストレーティブディスタンスの設定	144
デフォルトタイマーの変更	147
グレースフルリスタートの設定	150
OSPFv2 インスタンスの再起動	152
仮想化による OSPFv2 の設定	152
OSPFv2 設定の確認	154
OSPFv2 のモニタリング	156
OSPFv2 の設定例	156
OSPF RFC 互換モードの例	156
その他の参考資料	157
OSPFv2 の関連資料	157
MIB	157

---

**CHAPTER 8**

<b>OSPFv3 の設定</b>	<b>159</b>
OSPFv3 について	159
OSPFv3 と OSPFv2 の比較	160
Hello パケット	160
ネイバー情報	161
隣接関係	162
指定ルータ	162
エリア	163
リンクステートアドバタイズメント	164
リンクステートアドバタイズメントタイプ	164
リンクコスト	165
フラッドイングと LSA グループペーシング	166
リンクステートデータベース	166

マルチエリア隣接関係 (Multi-Area Adjacency)	167
OSPFv3 と IPv6 ユニキャスト RIB	167
アドレスファミリのサポート	167
高度な機能	168
スタブエリア	168
Not-So-Stubby Area	169
仮想リンク	169
ルートの再配布	170
ルート集約	170
高可用性およびグレースフルリスタート	171
複数の OSPFv3 インスタンス	172
SPF 最適化	172
BFD	172
仮想化のサポート	173
OSPFv3 の前提条件	173
OSPFv3 の注意事項および制約事項	173
デフォルト設定	175
基本的なOSPFv3の設定	175
OSPFv3の有効化	176
OSPFv3インスタンスの作成	176
OSPFv3でのネットワークの設定	179
OSPFv3IPSec 認証の設定	182
高度なOSPFv3の設定	197
境界ルータのフィルタリストの設定	198
スタブエリアの設定	199
Totally Stubby エリアの設定	201
NSSA の設定	201
マルチエリアの隣接関係の設定	204
仮想リンクの設定	205
再配布の設定	207
再配布されるルート数の制限	209

ルータ集約の設定	212
ルータのアドミニストレーティブ ディスタンスの設定	213
デフォルト タイマーの変更	216
グレースフル リスタートの設定	219
OSPFv3 インスタンスの再起動	221
仮想化による OSPFv3 の設定	221
暗号化	223
ルータ レベルでの OSPFv3 暗号化の設定	224
エリア レベルでの OSPFv3 暗号化の設定	225
インターフェイスレベルでの OSPFv3 暗号化の設定	226
仮想リンクの OSPFv3 暗号化の設定	227
OSPFv3 の設定の確認	229
OSPFv3のモニタリング	230
OSPFv3 の設定例	231
関連項目	231
その他の参考資料	231
MIB	231

---

**CHAPTER 9****EIGRP の設定 233**

EIGRP について	233
EIGRP コンポーネント	233
信頼性の高いトランスポート プロトコル	234
ネイバー探索およびネイバー回復	234
拡散更新アルゴリズム	235
EIGRP ルート更新	235
内部ルート メトリック	235
ワイドメトリックス	236
外部ルート メトリック	237
EIGRP とユニキャスト RIB	237
高度な EIGRP	237
アドレス ファミリ	237

認証	238
スタブ ルータ	238
ルート集約	239
ルートの再配布	239
ロード バランシング	240
Split Horizon	240
BFD	240
仮想化のサポート	241
グレースフル リスタートおよびハイ アベイラビリティ	241
複数の EIGRP インスタンス	242
EIGRP の前提条件	242
EIGRP の注意事項と制約事項	242
デフォルト設定	243
基本的な EIGRP の設定	244
EIGRP 機能の有効化	244
EIGRP インスタンスの作成	245
EIGRP インスタンスの再起動	247
EIGRP インスタンスのシャットダウン	248
EIGRP のパッシブ インターフェイスの設定	248
インターフェイスでの EIGRP のシャットダウン	249
高度な EIGRP の設定	249
EIGRP での認証の設定	249
EIGRP スタブ ルーティングの設定	252
EIGRP のサマリー アドレスの設定	253
EIGRP へのルートの再配布	254
再配布されるルート数の制限	256
EIGRP でのロードバランスの設定	258
EIGRP のグレースフル リスタートの設定	259
hello パケット間のインターバルとホールド タイムの調整	261
スプリット ホライズンの無効化	262
ワイドメトリックスの有効化	263

EIGRP の調整	263
EIGRP の仮想化の設定	266
EIGRP の設定の確認	268
EIGRP のモニタリング	269
EIGRP の設定例	269
関連項目	270
その他の参考資料	270
関連資料	270
MIB	270

---

**CHAPTER 10**

<b>IS-IS の設定</b>	<b>271</b>
IS-IS について	271
IS-IS の概要	272
IS-IS エリア	272
NET およびシステム ID	273
DIS	273
IS-IS 認証	274
メッシュ グループ	274
過負荷ビット	275
ルート集約	275
ルートの再配布	275
プレフィックスの抑制のリンク	276
ロード バランシング	276
BFD	276
仮想化のサポート	276
高可用性およびグレースフル リスタート	277
複数の IS-IS インスタンス	277
IS-IS の前提条件	277
IS-IS に関する注意事項および制限事項	278
デフォルト設定	278
IS-IS の設定	279

IS-IS コンフィギュレーション モード	279
IS-IS 機能の有効化	280
IS-IS インスタンスの作成	280
IS-IS インスタンスの再起動	283
IS-IS のシャットダウン	283
インターフェイスでの IS-IS の設定	283
インターフェイスでの IS-IS のシャットダウン	285
エリアでの IS-IS 認証の設定	286
インターフェイスでの IS-IS 認証の設定	287
メッシュ グループの設定	288
指定中継システムの設定	289
ダイナミック ホスト交換の設定	289
過負荷ビットの設定	290
接続ビットの設定	290
hello パディングの一時モードの設定	291
サマリー アドレスの設定	291
再配布の設定	292
再配布されるルート数の制限	294
パッシブインターフェイスプレフィックスのみのアドバタイズ	296
インターフェイスでのプレフィックスの抑制	297
厳密な隣接モードのディセーブル化	298
グレースフル リスタートの設定	299
仮想化の設定	301
IS-IS の調整	303
IS-IS 設定の確認	305
IS-IS の監視	307
IS-IS の設定例	308
関連項目	308
<hr/>	
<b>CHAPTER 11</b>	<b>基本的 BGP の設定 309</b>
	基本的な BGP について 309

BGP 自律システム	310
4 バイトの AS 番号のサポート	310
アドミニストレーティブ ディスタンス	310
BGP ピア	311
BGP セッション	311
プレフィックス ピアおよびインターフェイス ピアのダイナミック AS 番号	311
BGP ルータ ID	312
BGP パスの選択	312
BGP パス選択: パスびペアの比較	313
BGP パス選択: 比較の順序の決定	315
BGP パス選択: 最適パス変更抑制の決定	315
BGP およびユニキャスト RIB	316
BGP プレフィックス独立コンバージェンス	316
BGP PIC エッジ ユニパス	317
マルチパスを持つ BGP PIC エッジ	319
BGP PIC コア	322
BGP PIC の機能サポート マトリクス	322
BGP の仮想化	322
BGP の前提条件	322
基本 BGP に関する注意事項と制約事項	323
デフォルト設定	324
CLI コンフィギュレーション モード	324
グローバル コンフィギュレーション モード	324
アドレス ファミリ設定モード	325
ネイバー コンフィギュレーション モード	325
ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード	326
基本的 BGP の設定	326
BGP の有効化	327
BGP インスタンスの作成	327
BGP インスタンスの再起動	329
BGP のシャットダウン	329



BGP ピア設定	330
プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号の設定	332
BGP PIC エッジの設定	334
BGP PIC コアの設定	337
BGP 情報の消去	337
ベーシック BGP の設定の確認	342
BGP 統計情報のモニタリング	344
ベーシック BGP の設定例	344
関連項目	345
次の作業	345
その他の参考資料	345
ベーシック BGP の MIB	345

---

**CHAPTER 12**

<b>高度な BGP の設定</b>	<b>347</b>
拡張 BGP について	348
ピア テンプレート	348
認証	349
ルート ポリシーおよび BGP セッションのリセット	349
eBGP	350
iBGP	350
AS 連合	351
ルート リフレクタ	351
機能ネゴシエーション	352
ルート ダンプニング	352
ロード シェアリングおよびマルチパス	353
BGP の追加パス	353
ルート集約	354
BGP 条件付きアドバタイズメント	355
BGP ネクスト ホップ アドレス トラッキング	355
ルートの再配布	356
ラベル付きユニキャスト ルートとラベルなしユニキャスト ルート	357

BFD	357
BGP の調整	357
BGP タイマー	357
ベストパス アルゴリズムの調整	358
マルチプロトコル BGP	358
RFC 5549	358
RFC 6368	358
BGP モニタリング プロトコル	360
グレースフル リスタートおよびハイ アベイラビリティ	360
メモリ不足の処理	361
仮想化のサポート	362
拡張 BGP の前提条件	362
拡張 BGP に関する注意事項と制限事項	362
デフォルト設定	366
Configuring Advanced BGP	366
インターフェイスでの IP 転送の有効化	366
BGP セッション テンプレートの設定	367
BGP peer-policy テンプレートの設定	370
BGP peer テンプレートの設定	372
プレフィックス ピアリングの設定	375
IPv4 および IPv6 アドレス ファミリー向け IPv6 リンク ローカル経由の BGP インターフェイス ピアリングの設定	376
BGP 認証の設定	380
BGP セッションのリセット	380
ネクストホップアドレスの変更	381
BGP ネクストホップアドレス トラッキングの設定	382
ネクストホップ フィルタリングの設定	382
デフォルト ルートによるネクストホップ解決の設定	383
ネクストホップセルフによるリフレクト ルートの制御	384
セッションがダウンした場合のネクストホップ グループの縮小	384
機能ネゴシエーションのディセーブル化	385
ポリシーのバッチ処理の無効化	385

BGP 追加パスの設定	386
追加パスの送受信機能のアドバタイズ	386
追加パスの送受信の設定	387
アドバタイズされるパスの設定	388
追加パス選択の設定	389
eBGP の設定	390
eBGP シングルホップ チェックの無効化	390
eBGP マルチホップの設定	391
高速外部フォールオーバーの無効化	391
AS パス属性の制限	392
ローカル AS サポートの設定	392
AS 連合の設定	393
ルート リフレクタの設定	394
アウトバウンドルート マップを使用した、反映されたルートのネクスト ホップの設定	396
ルート ダンプニングの設定	399
ロードシェアリングおよび ECMP の設定	399
最大プレフィックス数の設定	400
DSCP の設定	400
ダイナミック機能の設定	401
集約アドレスの設定	401
BGP ルートの抑制	403
BGP 条件付きアドバタイズメントの設定	403
ルートの再配布の設定	406
デフォルト ルートのアドバタイズ	408
BGP 属性フィルタリングの設定とエラー処理	409
BGP 更新メッセージからのパス属性の取り消しとしての処理	410
BGP 更新メッセージからのパス属性の破棄	410
拡張属性エラー処理のイネーブル化またはディセーブル化	411
取り消されたパス属性または破棄されたパス属性の表示	411
BGP の調整	412
ポリシーベースのアドミニストレーティブ ディスタンスの設定	418

マルチプロトコル BGP の設定	420
BMP の設定	421
BGP Local Route Leaking	423
BGP ローカル ルート リークについて	423
BGP ローカル ルート リークの注意事項と制約事項	424
デフォルト VRF にリークするために VPN からインポートされたルートを設定する	424
デフォルト VRF からリークされたルートを VPN にエクスポートするための設定	425
VRF にエクスポートするために VPN からインポートしたルートの設定	426
VRF からインポートして VPN にエクスポートするルートの設定	427
設定例	428
BGP ローカル ルート リーク情報の表示	431
BGP Graceful Shutdown	432
BGP グレース フル シャットダウンに関する情報	432
グレースフル シャットダウンの認識とアクティブ化	432
グレースフル シャットダウンのコンテキスト	433
ルート マップによるグレースフル シャットダウン	433
ガイドラインと制約事項	435
グレースフル シャットダウン タスクの概要	436
リンクのグレースフル シャットダウンの設定	436
GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティに基づく BGP ルートのフィルタリングとローカル プリファレンスの設定	437
すべての BGP ネイバーのグレースフル シャットダウンの設定	439
GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティを使用したすべてのルートのプリファレンスの制 御	440
GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティのピアへの送信の防止	441
グレースフル シャットダウン情報の表示	442
グレースフル シャットダウンの設定例	443
Configuring a Graceful Restart	445
仮想化の設定	447
拡張 BGP の設定の確認	449
BGP 統計情報のモニタリング	451
設定例	452

関連項目	452
その他の参考資料	453
MIB	453

---

**CHAPTER 13****RIP の設定 455**

RIP について	455
RIP の概要	455
RIPv2 認証	456
Split Horizon	456
ルートのフィルタリング	457
ルート集約	457
ルートの再配布	457
ロード バランシング	458
RIP のハイ アベイラビリティ	458
RIP 仮想化のサポート	458
RIP の前提条件	458
RIP に関する注意事項と制約事項	458
RIP パラメータのデフォルト設定	459
RIP の設定	459
RIP のイネーブル化	459
RIP インスタンスの作成	460
RIP インスタンスの再起動	461
インターフェイスでの RIP の設定	462
RIP 認証の設定	463
パッシブ インターフェイスの設定	464
ポイズン リバースを指定したスプリット ホライズンの設定	465
ルート集約の設定	465
ルートの再配布の設定	466
Cisco IOS RIP との互換性のため、Cisco NX-OS RIP を設定	468
仮想化の設定	469
RIP の調整	472

RIP の設定の確認	473
RIP 統計情報の表示	473
RIP の設定例	474
関連項目	474

---

**CHAPTER 14**

<b>スタティック ルーティングの設定</b>	<b>475</b>
スタティック ルーティングについて	475
アドミニストレーティブ ディスタンス	476
直接接続のスタティック ルート	476
完全指定のスタティック ルート	476
フローティング スタティック ルート	476
スタティック ルートのリモート ネクスト ホップ	477
<b>BFD</b>	<b>477</b>
仮想化のサポート	477
スタティック ルーティングの前提条件	477
デフォルト設定	477
スタティック ルーティングの設定	478
スタティック ルーティングの設定	478
VLAN を介したスタティック ルートの設定	479
仮想化の設定	481
スタティック ルーティングの設定確認	482
スタティック ルーティングの設定例	483

---

**CHAPTER 15**

<b>レイヤ 3 仮想化の設定</b>	<b>485</b>
レイヤ 3 仮想化について	485
VRF およびルーティング	486
デフォルトの VRF からのルート リークとルートのインポート	486
VRF 認識サービス	487
Reachability	488
フィルタリング	488
到達可能性とフィルタリングの組み合わせ	489

VRF の前提条件	489
VRF の注意事項および制約事項	489
VRF ルート リークの注意事項と制約事項	490
デフォルト設定	491
VRF の設定	491
VRF の作成	491
インターフェイスへの VRF メンバーシップの割当て	492
ルーティング プロトコル用の VRF パラメータの設定	494
VRF 認識サービスの設定	496
VRF スコープの設定	497
VRF の設定の確認	498
VRF の設定例	498
その他の参考資料	505
VRF の関連資料	505
標準	505

## CHAPTER 16

ユニキャスト RIB および FIB の管理	507
ユニキャスト RIB および FIB について	507
レイヤ 3 整合性チェッカー	508
ユニキャスト RIB に関する注意事項と制約事項	508
ユニキャスト RIB および FIB の管理	509
モジュールの FIB 情報の表示	509
ユニキャスト FIB でのロード シェアリングの設定	509
ルーティング情報と隣接情報の表示	512
レイヤ 3 整合性チェッカーのトリガー	513
FIB 内の転送情報の消去	514
ユニキャスト RIB の最大ルート数の設定	515
ルートメモリ要件の見積もり	516
ユニキャスト RIB 内のルートの消去	516
ユニキャスト RIB および FIB の確認	517
その他の参考資料	518

関連資料 518

---

**CHAPTER 17****Route Policy Manager の設定 519**

Route Policy Manager について 519

プレフィックス リスト 519

ルート マップ 520

ルートマップのシーケンスのデフォルトアクション 520

一致基準 521

設定変更 521

アクセス リスト 521

BGP の AS 番号 522

BGP の AS パス リスト 522

BGP のコミュニティ リスト 522

BGP の拡張コミュニティ リスト 522

ルートの再配布およびルート マップ 523

Route Policy Manager の注意事項と制約事項 523

Route Policy Manager パラメータのデフォルト設定 524

Route Policy Manager の設定 525

IP プレフィックス リストの設定 525

AS パス リストの設定 527

コミュニティ リストの設定 528

拡張コミュニティ リストの設定 530

ルート マップの設定 532

Route Policy Manager の設定の確認 540

Route Policy Manager の設定例 540

関連項目 541

---

**CHAPTER 18****ポリシーベース ルーティングの設定 543**

ポリシーベース ルーティングについて 543

ポリシー ルート マップ 544

ポリシーベース ルーティングの set 基準 544



ポリシーベースルーティングのルートマップサポートマトリックス	545
ルートマップ処理ロジック	545
ポリシーベース ルーティングの前提条件	546
ポリシーベース ルーティングの注意事項と制約事項	546
ポリシーベース ルーティングのデフォルト設定	549
ポリシーベース ルーティングの設定	549
ポリシーベース ルーティング機能のイネーブル化	549
ECMP 上のポリシーベース ルーティングの有効化	550
PBR 高速コンバージェンスの設定	551
ルート ポリシーの設定	553
ポリシーベース ルーティングの設定の確認	559
ポリシーベース ルーティングの設定例	559
ポリシーベースルーティングの関連資料	562

## CHAPTER 19

**HSRP の設定 563**

HSRP について	563
HSRP の概要	564
HSRP のバージョン	565
HSRP for IPv4	566
HSRP for IPv6。	566
IPv6 アドレスの HSRP	567
HSRP サブネット VIP	568
HSRP 認証	568
HSRP メッセージ	568
HSRP ロードシェアリング	569
オブジェクト トラッキングおよび HSRP	570
vPC と HSRP	570
vPC ピア ゲートウェイと HSRP	570
BFD	571
ハイ アベイラビリティおよび拡張ノンストップ フォワーディング	571
仮想化のサポート	571

HSRP の前提条件	571
HSRP の注意事項と制約事項	572
HSRP パラメータのデフォルト設定	574
『Configuring HSRP』	574
HSRP の有効化	574
HSRP バージョン設定	574
IPv4 の HSRP グループの設定	575
IPv6 の HSRP グループの設定	577
HSRP 仮想 MAC アドレスの設定	579
HSRP の認証	580
HSRP オブジェクト トラッキングの設定	582
HSRP プライオリティの設定	585
HSRP コンフィギュレーションモードでの HSRP のカスタマイズ	585
インターフェイスコンフィギュレーションモードでの HSRP のカスタマイズ	587
HSRP の拡張ホールド タイマーの設定	588
HSRP 設定の確認	589
HSRP の設定例	590
その他の参考資料	591
関連資料	591
MIB	591

## CHAPTER 20

**VRRP の設定** 593

VRRP について	593
VRRP の動作	594
VRRP の利点	595
複数の VRRP グループ	596
VRRP ルータのプライオリティおよびプリエンプション	597
vPC と VRRP	597
VRRP のアドバタイズメント	598
VRRP 認証	598
VRRP トラッキング	598

VRRP 用 BFD	599
VRRPv3 および VRRS に関する情報	599
VRRPv3 の利点	600
VRRPv3 オブジェクト トラッキング	600
高可用性	600
仮想化のサポート	600
VRRP の注意事項と制約事項	601
VRRPv3 の注意事項および制約事項	601
VRRP パラメータのデフォルト設定	602
VRRPv3 パラメータのデフォルト設定	603
VRRP の設定	603
VRRP のイネーブル化	603
VRRP グループの設定	604
VRRP プライオリティの設定	605
VRRP 認証の設定	607
アドバタイズメント パケットのタイム インターバルの設定	608
プリエンプションのディセーブル化	610
VRRP インターフェイス ステート トラッキングの設定	611
VRRP オブジェクト トラッキングの設定	613
VRRPv3 の設定	614
VRRPv3 および VRRS の有効化	614
VRRPv3 グループの作成	615
VRRPv3 コントロールグループの設定	617
VRRPv3 オブジェクト トラッキングの設定	619
VRRS 経路の設定	620
VRRP の設定の確認	622
VRRPv3 設定の確認	622
VRRP 統計情報のモニタリングとクリア	623
VRRPv3 統計情報のモニタリングとクリア	623
VRRP の設定例	623
VRRPv3 の設定例	624

その他の参考資料	626
VRRP の関連資料	626

---

**CHAPTER 21**

<b>オブジェクト トラッキングの設定</b>	<b>627</b>
オブジェクト トラッキングについて	627
オブジェクト トラッキングの概要	627
オブジェクト トラッキング リスト	628
高可用性	629
仮想化のサポート	629
オブジェクト トラッキングの設定例	629
オブジェクト トラッキングに関する注意事項と制約事項	629
デフォルト設定	630
オブジェクト トラッキングの設定	630
インターフェイスに対するオブジェクト トラッキングの設定	630
トラッキング オブジェクトの削除	631
ルート到達可能性に対するオブジェクト トラッキングの設定	632
ブール式を含むオブジェクト トラッキング リストの設定	633
パーセンテージしきい値を含むオブジェクト トラッキング リストの設定	635
重みしきい値を含むオブジェクト トラッキング リストの設定	637
オブジェクト トラッキングの遅延の設定	638
非デフォルト VRF に対するオブジェクト トラッキングの設定	640
オブジェクト トラッキングの設定の確認	642
オブジェクト トラッキングの設定例	642
関連項目	642
その他の参考資料	643
関連資料	643

---

**CHAPTER 22**

<b>Cisco NX-OS ユニキャスト機能でサポートされている IETF RFC</b>	<b>645</b>
BGP の RFC	645
ファーストホップ冗長プロトコルの RFC	647
IP サービスに関する RFC の参考資料	647

IPv6 の RFC 647

IS-IS の RFC 648

OSPF の RFC 649

RIP の RFC 649

---

**APPENDIX A**

**Cisco NX-OS レイヤ 3 ユニキャスト機能の構成の制限 651**

Cisco NX-OS レイヤ 3 ユニキャスト機能の構成の制限 651





## Preface

This preface includes the following sections:

- [Audience \(xxxix ページ\)](#)
- [Document Conventions \(xxxix ページ\)](#)
- [Related Documentation for Cisco Nexus 9000 Series Switches \(xxxix ページ\)](#)
- [Documentation Feedback \(xxxix ページ\)](#)
- [Communications, Services, and Additional Information \(xxxix ページ\)](#)

## Audience

This publication is for network administrators who install, configure, and maintain Cisco Nexus switches.

## Document Conventions

Command descriptions use the following conventions:

Convention	Description
<b>bold</b>	Bold text indicates the commands and keywords that you enter literally as shown.
<i>Italic</i>	Italic text indicates arguments for which you supply the values.
[x]	Square brackets enclose an optional element (keyword or argument).
[x   y]	Square brackets enclosing keywords or arguments that are separated by a vertical bar indicate an optional choice.
{x   y}	Braces enclosing keywords or arguments that are separated by a vertical bar indicate a required choice.
[x {y   z}]	Nested set of square brackets or braces indicate optional or required choices within optional or required elements. Braces and a vertical bar within square brackets indicate a required choice within an optional element.

Convention	Description
<i>variable</i>	Indicates a variable for which you supply values, in context where italics cannot be used.
string	A nonquoted set of characters. Do not use quotation marks around the string or the string includes the quotation marks.

Examples use the following conventions:

Convention	Description
<code>screen font</code>	Terminal sessions and information the switch displays are in screen font.
<b>boldface screen font</b>	Information that you must enter is in boldface screen font.
<i>italic screen font</i>	Arguments for which you supply values are in italic screen font.
<>	Nonprinting characters, such as passwords, are in angle brackets.
[ ]	Default responses to system prompts are in square brackets.
!, #	An exclamation point (!) or a pound sign (#) at the beginning of a line of code indicates a comment line.

## Related Documentation for Cisco Nexus 9000 Series Switches

The entire Cisco Nexus 9000 Series switch documentation set is available at the following URL:

[http://www.cisco.com/en/US/products/ps13386/tsd\\_products\\_support\\_series\\_home.html](http://www.cisco.com/en/US/products/ps13386/tsd_products_support_series_home.html)

## Documentation Feedback

To provide technical feedback on this document, or to report an error or omission, please send your comments to [nexus9k-docfeedback@cisco.com](mailto:nexus9k-docfeedback@cisco.com). We appreciate your feedback.

## Communications, Services, and Additional Information

- To receive timely, relevant information from Cisco, sign up at [Cisco Profile Manager](#).
- To get the business impact you're looking for with the technologies that matter, visit [Cisco Services](#).
- To submit a service request, visit [Cisco Support](#).
- To discover and browse secure, validated enterprise-class apps, products, solutions and services, visit [Cisco Marketplace](#).
- To obtain general networking, training, and certification titles, visit [Cisco Press](#).
- To find warranty information for a specific product or product family, access [Cisco Warranty Finder](#).



### **Cisco Bug Search Tool**

[Cisco Bug Search Tool](#) (BST) is a web-based tool that acts as a gateway to the Cisco bug tracking system that maintains a comprehensive list of defects and vulnerabilities in Cisco products and software. BST provides you with detailed defect information about your products and software.





# 第 1 章

## 新機能および変更された機能に関する情報

- [新機能および変更された機能に関する情報 \(1 ページ\)](#)

### 新機能および変更された機能に関する情報

この表では、『Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS ユニキャストルーティング設定ガイド、リリース 10.2(1)F』に記載されている新機能および変更機能をまとめています。

表 1: 新機能および変更された機能

特長	説明	変更が行われたリリース	参照先
PBR: Default IPv4 Next Hop (Set Action)	この機能は、VRF間ルーティングをサポートするメカニズムを提供します。VRF 間ルーティングを実現する方法の 1 つは、set ステートメント自体の一部としてネクストホップが解決される VRF を指定することです。これは、N7k ですすでにサポートされている「set ip / ipv6 vrf next-hop」コマンドを使用して実行できます。	10.2 (1) F	<a href="#">ポリシーベースルーティングの設定 (543 ページ)</a>
NX-OS での OSPFv3 ESP 暗号化のサポート	この機能は、ルータレベル、エリアレベル、インターフェイスレベル、および仮想リンクでの OSPFv3 暗号化の設定をサポートします。	10.2 (1) F	<a href="#">OSPFv3 の設定 (159 ページ)</a>





## 第 2 章

# ユニキャストルーティング機能のプラットフォームサポート

この章では、Cisco Nexus プラットフォームスイート全体でサポートされていない機能のプラットフォームサポートについて定義します。

- [ユニキャストルーティング機能のプラットフォームサポート \(3 ページ\)](#)

## ユニキャストルーティング機能のプラットフォームサポート

### 高度な BGP

[高度な BGP の設定 \(347 ページ\)](#) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
BGP インターフェイスピアリングの SVI インターフェイス	Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチのサポートが追加されました。	9.3(6)	
BGP ダイナミックピアの BFD (IPv4 / IPv6)	すべてのプラットフォーム	9.3(3)	
BGP 属性フィルタと拡張属性エラーの処理	すべてのプラットフォーム	9.3(3)	
BGP グレースフルリスタート	すべてのプラットフォーム	9.3(3)	

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
IPv4およびIPv6アドレスファミリのIPv6ローカルリンクを介したBGPインターフェイスピアリング	すべてのプラットフォーム	9.3(3)	
BGP ルート リーク	Cisco Nexus 9200、9300-EX および 9300-FX プラットフォーム スイッチ  -EX/FX および -R ラインカード搭載の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ	9.3(1)	
重み付け ECMP	Cisco Nexus 9200 プラットフォーム スイッチ  Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ  Cisco Nexus 9332PQ スイッチ  Cisco Nexus 9396PX スイッチ  Cisco Nexus 9332C スイッチ	-	
ECMP、64 ウェイ	Cisco Nexus C92348GC-X スイッチ	9.3(1)	

## 基本 BGP

基本的 BGP の設定 (309 ページ) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
BGP PIC コア	Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS 9.3(5)	

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
BGP PIC エッジ	Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS 9.3(3)	
BGP PIC エッジ	Cisco Nexus 9200、9300-EX および 9300-FX/FX2/FXP プラットフォーム スイッチ  -EX/FX および -R ラインカード搭載の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS 9.2 (2)	

**EIGRP**

[EIGRP の設定 \(233 ページ\)](#) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
EIGRP ルーティング	Cisco Nexus 92348GC-X スイッチ	9.3(1)	
EIGRP ルーティング	Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチ	-	

**IPv4 ルーティング**

[IPv4 の設定 \(27 ページ\)](#) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
ALPM ルーティングモード	Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチ	-	

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
LPMデュアルホスティングルーティングモード	Cisco Nexus 9200 プラットフォーム スイッチ  Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(1)	
LPMヘビールーティングモード	Cisco Nexus 9200 プラットフォーム スイッチ  Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ  9732C-EX ラインカード搭載 Cisco Nexus 9508 スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I4(4)	
LPMインターネットピアリングルーティングモード	Cisco Nexus 9500-R プラットフォーム スイッチ	Nexus NX-OS リリース 9.3(1)	
LPMインターネットピアリングルーティングモード	Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ  9700-EX ラインカード搭載の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I6(1)	

### IPv6 ルーティング (IPv6 Routing)

[IPv6 の設定 \(59 ページ\)](#) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
ALPM ルーティングモード	Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチ	-	



機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
LPMデュアルホスティングルーティングモード	Cisco Nexus 9200 プラットフォーム スイッチ  Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(1)	
LPMヘビールーティングモード	Cisco Nexus 9200 プラットフォーム スイッチ  Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ  9732C-EX ラインカード搭載 Cisco Nexus 9508 スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I4(4)	
LPMインターネットピアリングルーティングモード	Cisco Nexus 9500-R プラットフォーム スイッチ	Nexus NX-OS リリース 9.3(1)	
LPMインターネットピアリングルーティングモード	Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ  9700-EX ラインカード搭載の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I6(1)	
最大ホストルーティングモード	Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ		
非階層ルーティングモード	Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ		

**IS-IS**

[IS-IS の設定 \(271 ページ\)](#) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
セグメントルーティング上の IS-IS	Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチ	-	

### ポリシーベース ルーティング

[ポリシーベース ルーティングの設定 \(543 ページ\)](#) に戻ります。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
ポリシーベース ルーティング	Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS 9.3(5)	

### RIP

[RIP の設定 \(455 ページ\)](#) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
RIPv2	Cisco Nexus 92348GC-X スイッチ	Cisco NX-OS 9.3(1)	
RIPv2	Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチ	-	

### ルート ポリシー マネージャ

[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
IP プレフィックスリストの <b>mask</b> オプション	Cisco Nexus 9200、9300-EX、および 9300-FX プラットフォーム スイッチ および 9700-EX および 9700-FX ラインカード	Cisco NX-OS 9.3(3)	

## ユニキャストルーティング

[概要 \(11 ページ\)](#) に戻ってください。

機能	サポートされるプラットフォームまたはラインカード	サポートされるようになった最初のリリース	プラットフォームの例外
FEX ポートでのレイヤ 3 ルーティング	Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I4(4)	
FEX ポートチャンネルでのレイヤ 3 ルーティング	Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(2)	
FEX ポートおよびポートチャンネルでのレイヤ 3 ルーティング	Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチ	Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I7(1)	





## 第 3 章

### 概要

この章は、次の項で構成されています。

- [Licensing Requirements](#) (11 ページ)
- [レイヤ 3 ユニキャストルーティングについて](#) (11 ページ)
- [ルーティングアルゴリズム](#) (18 ページ)
- [レイヤ 3 仮想化](#) (21 ページ)
- [Cisco NX-OS フォワーディングアーキテクチャ](#) (21 ページ)
- [レイヤ 3 ユニキャストルーティング機能のまとめ](#) (23 ページ)
- [関連項目](#) (26 ページ)

## Licensing Requirements

For a complete explanation of Cisco NX-OS licensing recommendations and how to obtain and apply licenses, see the [Cisco NX-OS Licensing Guide](#).

## レイヤ 3 ユニキャストルーティングについて

レイヤ 3 ユニキャストルーティングには 2 つの基本的動作（最適なルーティングパスの決定およびパケットの交換）があります。ルーティングアルゴリズムを使用すると、ルータから宛先までの最適なパス（経路）を計算できます。この計算方法は、選択したアルゴリズム、ルートメトリック、そしてロードバランシングや代替パスの探索などの考慮事項により異なります。

## ルーティングの基礎

ルーティングプロトコルは、メトリックを使用して、宛先までの最適なパスを調べます。メトリックとは、パス帯域幅などの、ルーティングアルゴリズムが宛先までの最適なパスを決定するために使用する測定基準です。パスを決定しやすいように、ルーティングアルゴリズムは、ルート情報（IP 宛先アドレス、次のルータまたはネクストホップのアドレスなど）を含むルーティングテーブルを初期化して維持します。宛先とネクストホップの関連付けにより、ルータは、宛先までの途中にあるネクストホップとなる特定のルータにパケットを送信すると、最適なパスで IP 宛先まで届けられることを判定できます。ルータは、着信パケットを受信すると、宛先アドレス

をチェックし、このアドレスをネクストホップと関連付けようとしています。ルートテーブルの詳細については、「[ユニキャスト RIB](#)」の項を参照してください。

ルーティングテーブルには、パスの優先度に関するデータなど、その他の情報が含まれていることもあります。ルータは、メトリックを比較して最適なルートを決定します。これらのメトリックは、使用しているルーティングアルゴリズムの設計によって異なります。「[ルーティングメトリック](#)」の項を参照してください。

各ルータは互いに通信し、さまざまなメッセージを送信して、そのルーティングテーブルを維持します。ルーティング更新メッセージは、ルーティングテーブルの全部または一部で構成されるメッセージです。ルータは、他のすべてのルータからのルーティング更新情報を分析して、ネットワークトポロジの詳細な図を構築できます。ルータ間で送信されるメッセージのうち1つの例であるリンクステートアドバタイズメントは、送信ルータのリンク状態を他のルータに通知します。リンク情報を使用して、ルータが、ネットワーク宛先までの最適なルートを決定できるようにすることもできます。詳細については、「[ルーティングアルゴリズム](#)」の項を参照してください。

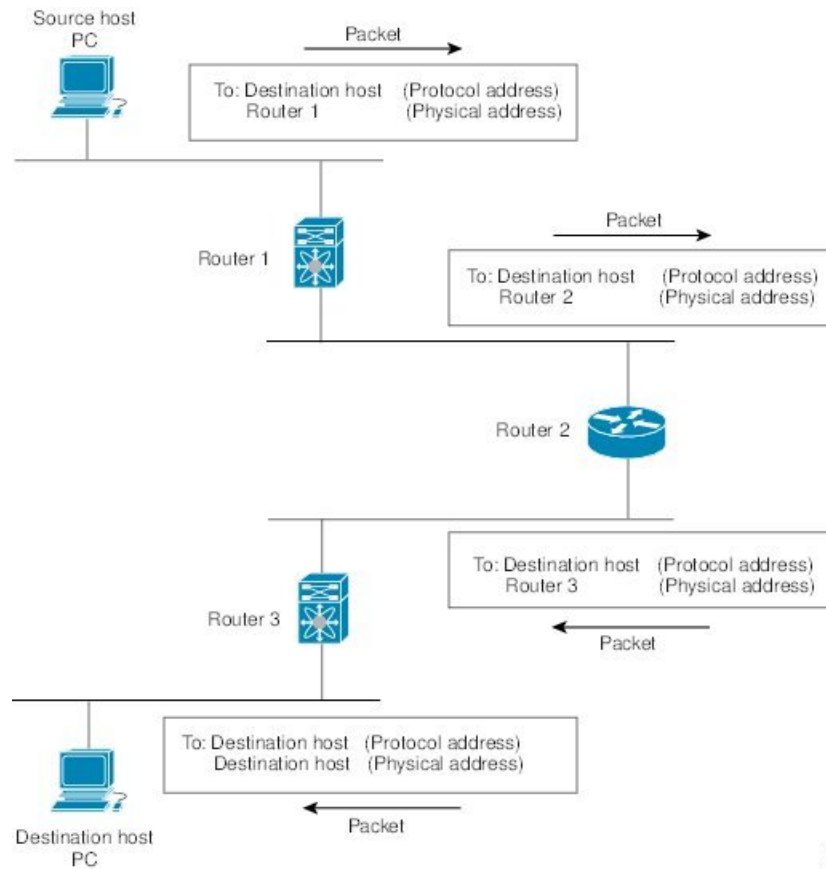
## パケット交換

パケット交換では、ホストが、パケットを別のホストに送信する必要があることを決定します。何らかの手段でルータアドレスを取得したら、送信元ホストは、明確にルータの物理（メディアアクセスコントロール（MAC）レイヤ）アドレスにアドレス指定されているが、宛先ホストの IP（ネットワーク層）アドレスを含むパケットを送信します。

ルータは宛先の IP アドレスを調べ、ルーティングテーブルでその IP アドレスを探します。ルータがパケットの転送方法を認識していない場合は、通常はパケットをドロップします。パケットの転送方法がわかった場合、ルータは、宛先の MAC アドレスをネクストホップルータの MAC アドレスに変更し、パケットを送信します。

ネクストホップが宛先のホストである場合や、同じ交換決定処理を行う別のルータである場合があります。パケットがインターネットワークを介して移動するにつれ、パケットの物理アドレスは変化しますが、プロトコルアドレスは一定のままです（次の図を参照）。

図 1: ネットワークを介したパケットヘッダーの更新



## ルーティングメトリック

ルーティングアルゴリズムは、多くの異なるメトリックを使用して最適なルートを決めます。高度なルーティングアルゴリズムは、複数のメトリックに基づいてルートを選択している場合があります。

### パス長

パスの長さは、最も一般的なルーティングメトリックです。一部のルーティングプロトコルでは、各ネットワークリンクに恣意的なコストの割り当てが可能です。この場合、パスの長さは、経由した各リンクに関連付けられたコストの合計となります。それ以外のルーティングプロトコルでは、パケットが送信元から宛先までに経由する必要がある、ルータなどのネットワーク間製品の通過回数を指定するメトリックであるホップ数が定義されます。

### Reliability

ルーティングアルゴリズムとの関連における信頼性は、各ネットワークリンクの信頼性（ビット誤り率で示される）です。一部のネットワークリンクは、他のネットワークリンクよりダウンする頻度が高い場合があります。ネットワークがダウンした後、特定のネットワークリンクが他の

リンクより容易に、または短時間に修復される場合もあります。信頼性のランクを割り当てるときに考慮できる信頼性係数は、一般的にネットワークリンクに割り当てる任意の数値です。

## ルーティング遅延

ルーティング遅延は、送信元から宛先に、インターネットワークを通過してパケットを移動するために必要な時間の長さです。遅延は、中間のネットワークリンクの帯域幅、経由する各ルータでのポートキュー、中間の全ネットワークリンクでのネットワークの輻輳状況、パケットが移動する物理的な距離など、多くの要素に応じて異なります。ルーティング遅延はいくつかの重要な変数の組み合わせであるため、一般的で便利なメトリックです。

## 帯域幅

帯域幅は、リンクで使用可能なトラフィック容量です。たとえば、10 ギガビットイーサネットリンクは1 ギガビットイーサネットリンクより優れています。帯域幅は、リンクで達成可能な最大スループットですが、帯域幅のより大きいリンクを経由するルートが、帯域幅のより小さいリンクを経由するルートより優れているとは限りません。たとえば、帯域幅の大きいリンクの方が混雑していると、実際には、パケットを宛先に送信するためにさらに長い時間がかかる場合があります。

## 負荷

負荷は、ルータなどのネットワークリソースの使用状況の度合いです。負荷は、CPU 使用状況や処理される1秒あたりのパケット数など、さまざまな方法で計算できます。これらのパラメータを継続的にモニタすると、リソースに負担がかかる場合があります。

## 通信コスト

通信コストは、リンク上でルーティングするための稼働コストの測定単位です。通信コストは重要なメトリックの1つで、特にパフォーマンスより稼働コストの削減が優先される場合に使用されます。たとえば、専用回線での回線遅延が公衆回線より大きくても、使用時間に応じて課金される公衆回線上でなく、自身の専用回線上でパケットを送信できます。

## ルータ ID

各ルーティングプロセスには、ルータ ID が関連付けられています。ルータ ID は、システムのあらゆるインターフェイスに設定できます。ルータ ID を設定しないと、Cisco NX-OS が次の基準に基づいて、ルータ ID を選択します。

- Cisco NX-OS は、他のあらゆるインターフェイス上で `loopback0` を優先します。`loopback0` が存在しない場合、Cisco NX-OS は、他のあらゆるインターフェイスタイプ上で最初のループバックを優先します。
- ループバック インターフェイスを設定しなかった場合、Cisco NX-OS はルータ ID としてコンフィギュレーションファイルの最初のインターフェイスを使用します。Cisco NX-OS がルータ ID を選択した後、いずれかのループバック インターフェイスを設定した場合は、ループバック インターフェイスがルータ ID となります。ループバック インターフェイスが `loopback0`



ではなく、`loopback0` を IP アドレスで設定した場合は、ルータ ID が `loopback0` の IP アドレスに変更されます。

- ルータ ID の元であるインターフェイスが変更されると、新しい IP アドレスがルータ ID となります。他のどのインターフェイスの IP アドレスが変更されても、ルータ ID はまったく変更されません。

## 自律システム

自律システム (AS) とは、単一の技術的管理エンティティにより制御されるネットワークです。自律システムにより、グローバルな外部ネットワークが個々のルーティング ドメインに分割され、これらのドメインでは、ローカルのルーティング ポリシーが適用されます。この構成により、ルーティング ドメインの管理と一貫したポリシー設定が簡素化されます。

各自律システムは、ルートの再配布により動的にルーティング情報を交換する、複数の内部ルーティング プロトコルをサポートできます。地域インターネット レジストリ (RIR) により、インターネットに直接接続する各公共 AS に一意の番号が割り当てられます。この自律システム番号で、ルーティング処理と自律システムの両方が識別されます。

ボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) は、`asplain` と `asdot` 表記で表示できる 4 バイトの AS 番号をサポートします。

- **asplain:** 10 進表記方式。2 バイトおよび 4 バイト AS 番号をその 10 進数値で表します。たとえば、65526 は 2 バイト AS 番号、234567 は 4 バイト AS 番号になります。
- **asdot:** AS ドット付き表記方式。2 バイト AS 番号をその 10 進数値で表し、4 バイトの AS 番号をドット付き表記で表します。たとえば、2 バイト AS 番号 65526 は 65526 として表され、4 バイトの AS 番号 65546 は 1.10 として表されます。

BGP の 4 バイト AS 番号機能は、4 バイト AS 番号をサポートしていない BGP スピーカーをまたがって、4 バイトをベースとする AS パス情報を伝播するために使用されます。



- 
- (注) RFC 5396 は部分的にサポートされます。`asplain` と `asdot` 表記はサポートされますが、`asdot+` 表記はサポートされません。
- 

専用自律システム番号は内部ルーティング ドメインに使用されますが、インターネット上にルーティングされたトラフィック向けに、ルータにより変換される必要があります。ルーティング プロトコルを、専用自律システム番号が外部ネットワークにアダプタイズされるように設定しないでください。デフォルトでは、Cisco NX-OS は専用自律システム番号をルーティング更新情報から削除しません。



- 
- (注) 公共ネットワークおよび専用ネットワークの自律システム番号は、インターネット割り当て番号局 (IANA) により管理されています。予約済み番号の割り当てを含む自律システム番号の詳細について、または、AS 番号の登録を申請するには、次の URL を参照してください: <http://www.iana.org/>
-

## コンバージェンス

ルーティングアルゴリズム測定の鍵となる要素の1つは、ルータがネットワークトポロジの変化に対応するために要する時間です。リンク障害など、なんらかの理由でネットワークの一部が変化すると、さまざまなルータのルーティング情報が一致なくなる場合があります。変化したトポロジに関する情報が更新されているルータと、古い情報が残っているルータがあるためです。コンバージェンスとは、ネットワーク内のすべてのルータが更新され、ルーティング情報が一致するまでにかかる時間の長さです。コンバージェンス時間は、ルーティングアルゴリズムによって異なります。コンバージェンスが速い場合は、不正確なルーティング情報によるパッケージ損失の可能性が小さくなります。

## ロードバランシングおよび等コストマルチパス

ルーティングプロトコルは、ロードバランシングまたは等コストマルチパス（ECMP）を使用して、複数のパス間でトラフィックを共有できます。ルータは、特定のネットワークへの複数のルートを認識すると、最短のアドミニストレーティブディスタンスを持つルートを選択してルーティングテーブルにインストールします。ルータが、同じアドミニストレーティブディスタンスと宛先までのコストを持つ複数のパスを受信し、インストールすると、ロードバランシングが発生する場合があります。ロードバランシングでは、すべてのパス上にトラフィックが配布され、負荷が共有されます。使用されるパスの数は、ルーティングプロトコルによりルーティングテーブルに配置されるエントリの数に制限されます。各ルーティングプロトコルによってサポートされているECMPの数については、『Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS 検証済みのスケーラビリティガイド』を参照してください。



---

(注) ECMP は、すべてのリンクで均等なロードバランシングを保証するわけではありません。特定のフローが任意の時点で1つの特定のネクストホップを選択することだけを保証します。

---

## ルートの再配布

ネットワークに複数のルーティングプロトコルが設定されている場合は、各プロトコルにルートの再配布を設定して、ルーティング情報を共有するように設定できます。たとえば、OSPF（Open Shortest Path First）プロトコルを設定して、ボーダーゲートウェイプロトコル（BGP）で検出したルートをアドバタイズできます。また、スタティックルートを、どのダイナミックルーティングプロトコルにも再配布できます。他のプロトコルからのルートを再配布するルータは、異なるルーティングプロトコル間で互換性のないルートメトリックを防ぐ再配布されたルータの固定ルートを設定します。たとえば、EIGRPからOSPFに再配布されたルートには、OSPFが認識できる固定リンクコストメトリックが割り当てられます。



---

(注) ルーティング情報の再配布を設定する場合にルートマップを使用する必要があります。

---

ルート再配布では、アドミニストレーティブディスタンス（「[アドミニストレーティブディスタンス](#)」セクションを参照）の使用によっても、2つの異なるルーティングプロトコルで検出されたルートが区別されます。優先ルーティングプロトコルには、より低いアドミニストレーティブディスタンスが与えられており、そのルートが、より高いアドミニストレーティブディスタンスが割り当てられた他のプロトコルからのルートに優先して選択されます。

## アドミニストレーティブ ディスタンス

アドミニストレーティブディスタンスは、ルーティング情報源の信頼性を示す評価基準です。値が高いほど信頼性の評価は低くなります。一般的にルートは、複数のプロトコルを通じて検出されます。アドミニストレーティブディスタンスは、複数のプロトコルから学習したルートを区別するために使用されます。最もアドミニストレーティブディスタンスが低いルートがIPルーティングテーブルに組み込まれます。

## スタブルーティング

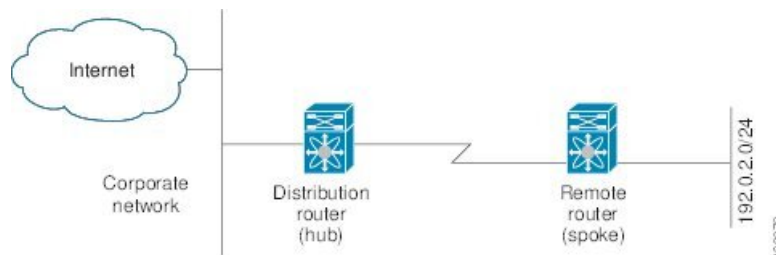
スタブルーティングはハブアンドスポーク型ネットワークトポロジで使用できます。このトポロジでは、1つ以上の終端（スタブ）ネットワークが1台のリモートルータ（スポーク）に接続され、そのリモートルータは1つ以上のディストリビューションルータ（ハブ）に接続されています。リモートルータは、1つ以上のディストリビューションルータにのみ隣接しています。リモートルータへ流れるIPトラフィックのルートは、ディストリビューションルータ経由のルートのみです。このタイプの設定は、ディストリビューションルータが直接WANに接続されているWANトポロジで使用されるのが一般的です。ディストリビューションルータは、さらに多くのリモートルータに接続できます。ディストリビューションルータが100台以上のリモートルータに接続されていることも、よくあります。ハブアンドスポーク型トポロジでは、リモートルータがすべての非ローカルトラフィックをディストリビューションルータに転送する必要があります。これにより、リモートルータが完全なルーティングテーブルを保持する必要はなくなります。通常、分散ルータは、デフォルトのルートのみをリモートルータに送信します。

指定されたルートのみが、リモート（スタブ）ルータから伝播されます。スタブルータは、サマリー、接続されているルート、再配布されたスタティックルート、外部ルート、および内部ルートに対するクエリすべてに、応答として「inaccessible」というメッセージを返します。スタブとして設定されているルータは、自身のスタブルータとしてのステータスを報告するために、特殊なピア情報パッケージがすべての隣接ルータに送信されます。

スタブルータの状態を通知するパッケージを受信した隣接ルータは、ルートについてはスタブルータに照会しません。また、スタブピアを持つルータは、そのピアについては照会しません。スタブルータは、ディストリビューションルータを使用して適切なアップデートをすべてのピアに送信します。

次の図は、単純なハブアンドスポーク型のコンフィギュレーションを示しています。

図 2: 単純なハブアンドスポーク ネットワーク



スタブルーティングを使用する場合でも、リモートルータにルータをアドバタイズできます。この単純なハブアンドスポークネットワークの図は、リモートルータが、分散ルータを介してのみ、企業ネットワークとインターネットにアクセスできることを示しています。この例では、企業ネットワークとインターネットへのパスが常に分散ルータを経由するため、リモートルータ上の完全なルートテーブルの機能は無意味です。より大規模なルートテーブルを使用しても、リモートルータに必要なメモリの量が削減されるだけです。使用される帯域幅とメモリは、分散ルータでルートを要約し、フィルタリングすると、削減できます。このネットワークトポロジでリモートルータは、他のネットワークから検出されたルートを受信する必要はありません。これは、宛先がどこであっても、リモートルータは、すべての非ローカルトラフィックを分散ルータに送信する必要があるためです。真のスタブネットワークを設定するには、リモートルータへのデフォルトルートのみを送信するよう、分散ルータを設定する必要があります。

OSPF はスタブエリアをサポートして、Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) はスタブルータをサポートします。



- (注) EIGRP スタブルーティング機能は、スタブデバイスだけで使用します。スタブデバイスは、コア中継トラフィックが通過しないネットワークコアまたはディストリビューションレイヤに接続されたデバイスとして定義されます。リモートルータへ流れる IP トラフィックのルートは、ディストリビューションルータ経由のルートのみです。スタブデバイスがディストリビューションデバイス以外の EIGRP ネイバーを持つことはできません。この制限を無視すると、望ましくない動作が発生します。

## ルーティング アルゴリズム

ルーティングアルゴリズムによって、ルータが到達可能性情報を収集して報告する方法、トポロジの変化に対応する方法、宛先までの最適ルートを決定する方法が決まります。ルーティングアルゴリズムにはさまざまなタイプがあり、各アルゴリズムがネットワークやルータリソースに与える影響もさまざまです。ルーティングアルゴリズムは、最適なルートの計算に影響するさまざまなメトリックを使用します。ルーティングアルゴリズムは、スタティックまたはダイナミック、内部または外部など、タイプで分類できます。

## スタティック ルートおよびダイナミック ルーティング プロトコル

スタティック ルートは、手動で設定するルートテーブル エントリです。スタティック ルートは、手動で再設定しない限り、変更されません。スタティック ルートは設計が簡単で、ネットワークトラフィックが比較的予想しやすい環境や、ネットワーク設計が比較的単純な環境での使用に適しています。

スタティック ルーティング システムはネットワークの変化に対応できないため、絶えず変化する大規模ネットワークには使用しないでください。今日のほとんどのルーティング プロトコルは、ダイナミック ルーティング アルゴリズムを使用しています。このアルゴリズムでは、着信ルーティング更新メッセージを分析して、ネットワーク状況の変化に合わせて調整します。メッセージがネットワークが変化したことを示している場合は、ルーティング ソフトウェアはルートを再計算し、新しいルーティング アップデートメッセージを送信します。これらのメッセージがネットワークを通過すると、ルータがそのアルゴリズムを再実行し、それに従ってルーティング テーブルを変更します。

適切であれば、ダイナミック ルーティング アルゴリズムをスタティック ルートで補完することができます。たとえば、各サブネットワークに IP デフォルトゲートウェイまたは、ラストリゾートルータ（ルーティングできないすべてのパケットが送信されるルータ）へのスタティック ルートを設定する必要があります。

## 内部および外部ゲートウェイ プロトコル

ネットワークを、一意のルーティング ドメインまたは自律システムに分割できます。自律システムは、管理ガイドラインの特定のセットで規制された共通の管理機関の下の内部ネットワークの一部です。自律システム間でのルートを設定するルーティング プロトコルは、外部ゲートウェイ プロトコルまたはドメイン間プロトコルと呼ばれます。ボーダーゲートウェイ プロトコル (BGP) は、外部ゲートウェイ プロトコルの例です。1つの自律システム内で使用されるルーティング プロトコルは、内部ゲートウェイ プロトコルまたはドメイン内プロトコルと呼ばれます。EIGRP および OSPF は、内部ゲートウェイ プロトコルの例です。

## ディスタンス ベクトル プロトコル

ディスタンス ベクトル プロトコルは、ディスタンス ベクトル アルゴリズム (Bellman-Ford アルゴリズムとも呼ばれます) を使用します。このアルゴリズムにより、各ルータは、そのルーティング テーブルの一部または全部を隣接ルータに送信します。ディスタンス ベクトル アルゴリズムでは、ルートが、ディスタンス (宛先までのホップ数など) および方向 (ネクストホップルータなど) により定義されます。その後、これらのルートは、直接接続されたネイバールータにブロードキャストされます。各ルータは、これらの更新情報を使用して、ルーティング テーブルを確認し、更新します。

ルーティング ループを防ぐために、ほとんどのディスタンス ベクトル アルゴリズムはポイズンリバーズを指定したスプリット ホライズンを使用します。これは、インターフェイスで検出されたルートを到達不能として設定し、それをそのインターフェイスで、次の定期更新中にアドバタイズするという意味です。このプロセスにより、ルータによるルート更新が、そのルータ自体に返信されなくなります。

ディスタンス ベクトル アルゴリズムは、一定の間隔で更新を送信しますが、ルート メトリックの値の変更に応じて、更新を送信することもできます。このように送信された更新により、ルート コンバージェンス時間の短縮が可能です。Routing Information Protocol (RIP) はディスタンス ベクトル プロトコルの 1 つです。

## リンクステート プロトコル

リンク ステート プロトコルは、最短パス優先 (SPF) と呼ばれ、情報を隣接ルータと共有します。各ルータは、各リンクおよび直接接続されたネイバー ルータに関する情報を含むリンクステート アドバタイズメント (LSA) を構築します。

各 LSA にはシーケンス番号があります。ルータが LSA を受信し、そのリンクステート データベースを更新すると、その LSA はすべての隣接ネイバーにフラッディングされます。ルータが (同じルータから) 同じシーケンス番号の 2 つの LSA を受信した場合、ルータは LSA アップデートのループを回避するため、ネイバーによって受信された最後の LSA をフラッディングしません。ルータは、受信直後に LSA をフラッディングするため、リンクステート プロトコルのコンバージェンス時間は最小となります。

ネイバールータの探索と隣接関係の確立は、リンクステートプロトコルの重要な部分です。ネイバールータは、特別な hello パケットを使用して探索されます。このパケットは、各ネイバールータのキープアライブ通知としても機能します。隣接関係は、ネイバールータ間のリンクステートプロトコルの一般的な動作パラメータセットで確立されます。

ルータが受信した LSA は、そのルータのリンクステートデータベースに追加されます。各エントリは、次のパラメータで構成されます。

- ルータ ID (LSA を構築したルータの)
- ネイバー ID
- リンク コスト
- LSA のシーケンス番号
- LSA エントリの作成時からの経過時間

ルータは、リンクステートデータベース上で SPF アルゴリズムを実行し、そのルータの最短パス ツリーを構築します。この SPF ツリーを使用して、ルーティングテーブルにデータが入力されます。

リンクステートアルゴリズムでは、各ルータはネットワークの全体像をそのルーティングテーブルに構築します。リンクステートアルゴリズムが小さな更新を全体的に送信するのに対し、ディスタンス ベクトル アルゴリズムは、より大きな更新をネイバー ルータのみに送信します。

リンクステートアルゴリズムは、より短時間でコンバージェンスするため、ディスタンスベクトルアルゴリズムより、ルーティンググループがやや発生しにくくなっています。ただし、リンクステートアルゴリズムは、ディスタンスベクトルアルゴリズムより、より多くの CPU パワーとメモリを必要とし、実行とサポートをするにはよりコストが高くなります。一般的に、リンクステートプロトコルはディスタンスベクトルプロトコルよりもスケーラブルです。

OSPF は、リンクステートプロトコルの一例です。

## レイヤ3 仮想化

Cisco NX-OS は、複数の仮想ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスおよび複数のルーティング情報ベース（RIB）をサポートしているため、複数のアドレスドメインがサポートされます。各 VRF は RIB に関連付けられており、この情報が転送情報ベース（FIB）によって収集されます。VRF は、レイヤ3 アドレス指定ドメインを表します。各レイヤ3 インターフェイス（論理または物理）は、1 つの VRF に属します。詳細については、「[レイヤ3 仮想化の設定](#)」を参照してください。

Cisco NX-OS では、仮想デバイスをエミュレートする Virtual Device Context（VDCs）に、OS およびハードウェアリソースを分割できます。Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチは、現在のところ、複数の VDC をサポートしていません。すべてのスイッチリソースはデフォルト VDC で管理されます。

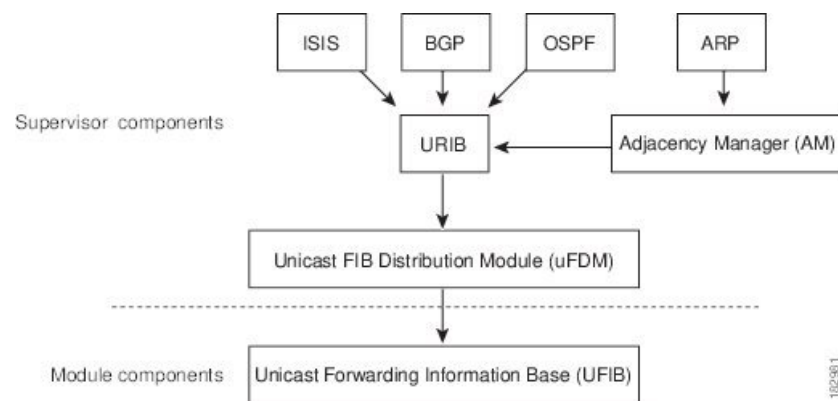
## Cisco NX-OS フォワーディング アーキテクチャ

Cisco NX-OS では、転送アーキテクチャにより、すべてのルーティングの更新処理と、シャーシ内のすべてのモジュールへの転送情報の入力が行われます。

### ユニキャスト RIB

Cisco NX-OS 転送アーキテクチャは、次の図に示すように、複数のコンポーネントから構成されています。

図 3: Cisco NX-OS 転送アーキテクチャ



ユニキャスト RIB はアクティブなスーパーバイザ上にあります。ユニキャスト RIB は、直接接続のルート、スタティックルート、ダイナミックユニキャストルーティングプロトコルで検出されたルートを含むルーティングテーブルを維持しています。また、アドレス解決プロトコル（ARP）などの送信元から、隣接情報を収集します。ユニキャスト RIB は、特定のルートのための最適なネクストホップを決定し、ユニキャスト FIB 分散モジュール（FDM）のサービスを使用して、FIB にデータを入力します。



各ダイナミックルーティングプロトコルは、タイムアウトしたあらゆるルートについて、ユニキャスト RIB を更新する必要があります。その後、ユニキャスト RIB はそのルートを削除し、そのルートに最適なネクストホップを再計算します（代わりに使用できるパスがある場合）。

## 隣接マネージャ

隣接マネージャはアクティブなスーパーバイザ上にあり、ARP、ネイバー探索プロトコル（NDP）、スタティック設定など、各種プロトコルの隣接情報を保持しています。最も基本的な隣接情報は、これらのプロトコルで探索されたレイヤ3からレイヤ2へのアドレスマッピングです。発信レイヤ2パケットは、隣接情報を使用して、レイヤ2ヘッダーの作成を終了します。

隣接マネージャは、ARP 要求による、レイヤ3からレイヤ2への特定のマッピングの探索をトリガーできます。新しいマッピングは、対応する ARP 返信を受信し、処理すると、使用できるようになります。IPv6 の場合は、隣接マネージャが NDP からの、レイヤ3からレイヤ2へのマッピング情報を探索します。詳細については、[IPv6 の設定 \(59 ページ\)](#) を参照してください。

## ユニキャスト転送分散モジュール

ユニキャスト転送分散モジュール（FDM）はアクティブなスーパーバイザ上に存在し、ユニキャスト RIB やその他の送信元からの転送パス情報を配布します。ユニキャスト RIB は、ユニキャスト FIB によってスタンバイスーパーバイザおよびモジュール上のハードウェア転送テーブルにプログラミングされる転送情報を生成します。また、ユニキャスト FDM は、新規挿入されたモジュールへの FIB 情報のダウンロードも行います。

ユニキャスト FDM は隣接関係情報を収集し、ユニキャスト FIB でのルート更新時に、この情報およびその他のプラットフォーム依存の情報を書き直し（リライト）します。隣接情報およびリライト情報には、インターフェイス、ネクストホップ、およびレイヤ3からレイヤ2へのマッピング情報が含まれています。インターフェイスとネクストホップの情報は、ユニキャスト RIB からのルート更新情報で受信します。レイヤ3からレイヤ2へのマッピングは、隣接マネージャから受信します。

## FIB

ユニキャスト FIB は、スーパーバイザモジュールとスイッチングモジュール上にあり、ハードウェア転送エンジンで使用される情報を構築します。ユニキャスト FIB は、ユニキャスト FDM からルート更新情報を受信し、ハードウェア転送エンジンにプログラミングされるよう、この情報を送信します。ユニキャスト FIB は、ルート、パス、隣接関係の追加、削除、変更を管理します。

ユニキャスト FIB は VRF 単位および address-family 単位で保持されます。つまり、設定された各 VRF に対して IPv4 用に1つ、IPv6 用に1つが保持されます。ルート更新メッセージに基づいて、ユニキャスト FIB は、VRF ごとのプレフィックスとネクストホップ隣接情報データベースを維持します。ネクストホップ隣接データ構造には、ネクストホップの IP アドレスとレイヤ2リライト情報が含まれます。同じネクストホップ隣接情報構造を複数のプレフィックスで使用できます。



## ハードウェア フォワーディング

Cisco NX-OS は、分散パケット転送をサポートします。入力ポートは、パケット ヘッダーから該当する情報を取得し、その情報をローカル スイッチング エンジンに渡します。ローカル スイッチング エンジン はレイヤ 3 ルックアップを行い、この情報を使って、パケット ヘッダーをリライトします。入力モジュールは、パケットを出力ポートに転送します。出力ポートが別のモジュール上にある場合は、スイッチ ファブリックを使って、パケットが出力モジュールに転送されます。出力モジュールは、レイヤ 3 転送決定には関与しません。

また、**show platform fib**、または **show platform forwarding** コマンドを使用して、ハードウェア転送の詳細を表示することもできます。

## ソフトウェア転送

Cisco NX-OS のソフトウェア転送パスは、主に、ハードウェアでサポートされない機能、またはハードウェア処理中に発生したエラーへの対処に使用されます。通常、IP オプション付きのパケットまたはフラグメンテーションの必要なパケットは、アクティブなスーパーバイザ上の CPU に渡されます。ソフトウェアでの切り替えが必要なパケットや終端される必要のあるパケットはすべて、スーパーバイザに渡されます。スーパーバイザは、ユニキャスト RIB および隣接マネージャから提供された情報を使用して、転送の決定を下します。モジュールは、ソフトウェア転送パスには関与しません。

ソフトウェア転送は、コントロールプレーン ポリシーおよびレート リミッタによって管理されます。詳細については、「[Cisco NX-OS 9000 シリーズ NX-OS セキュリティ設定ガイド](#)」を参照してください。

## レイヤ 3 ユニキャスト ルーティング機能のまとめ

ここでは、Cisco NX-OS でサポートされるレイヤ 3 ユニキャスト機能およびプロトコルを簡単に説明します。

### IPv4 and IPv6

レイヤ 3 は、IPv4 プロトコルまたは IPv6 プロトコルを使用します。IPv6 では、ネットワーク アドレス ビット数が 32 ビット (IPv4 の場合) から 128 ビットに増やされています。詳細については、[IPv4 の設定 \(27 ページ\)](#) または [IPv6 の設定 \(59 ページ\)](#) を参照してください。

### IP サービス

IP サービスには、DHCP クライアントおよびドメイン ネーム システム (DNS) クライアントがあります。詳細については、「[DNS の設定](#)」を参照してください。

## Open Shortest Path First (OSPF)

Open Shortest Path First (OSPF) プロトコルは、AS 内のネットワーク到達可能性情報の交換に使用されるリンクステートルーティングプロトコルです。各 OSPF ルータは、そのアクティブなリンクに関する情報をネイバルータにアドバタイズします。リンク情報には、リンクタイプ、リンクメトリック、およびリンクに接続された隣接ルータが含まれます。このリンク情報を含むアドバタイズメントは、リンクステートアドバタイズメントと呼ばれます。詳細については、[OSPFv2 の設定 \(99 ページ\)](#) を参照してください。

## EIGRP

Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) は、ディスタンスベクトルとリンクステートの両ルーティングプロトコルの特徴を備えたユニキャストルーティングプロトコルです。これは、シスコ専用ルーティングプロトコルである IGRP の改良バージョンです。EIGRP はネイバーに依存し、ルートを提供します。また、リンクステートプロトコルのように、ネイバルータからアドバタイズされたルートからネットワークトポロジを構築し、この情報を使用して、ループの発生しない、宛先までのパスを選択します。詳細については、[EIGRP の設定 \(233 ページ\)](#) を参照してください。

## IS-IS

Intermediate System-to-Intermediate System (IS-IS) プロトコルは、国際標準化機構 (ISO) 10589 で指定されたドメイン内開放型システム間相互接続 (Open System Interconnection) ダイナミックルーティングプロトコルです。IS-IS ルーティングプロトコルはリンクステートプロトコルです。IS-IS 機能は次のとおりです。

- 階層型ルーティング
- クラスレス動作
- 新情報の高速フラッディング
- 短時間でのコンバージェンス
- 高いスケーラビリティ

詳細については、[IS-IS の設定 \(271 ページ\)](#) を参照してください。

## BGP

BGP は自律システム間ルーティングプロトコルです。BGP ルータは、信頼性の高い転送メカニズムとして伝送制御プロトコル (TCP) を使用し、他の BGP ルータにネットワーク到達可能性情報をアドバタイズします。ネットワーク到達可能性情報には、宛先ネットワークプレフィックス、宛先に到達するまでに通過する必要のある自律システムのリスト、およびネクストホップルータが含まれます。到達可能性情報には、ルートの優先度、ルートの始点、コミュニティなどの詳細なパス属性が含まれます。詳細については、「[基本的 BGP の設定 \(309 ページ\)](#)」および「[高度な BGP の設定 \(347 ページ\)](#)」を参照してください。

## RIP

RIP は、ホップ数をメトリックとして使用するディスタンス ベクトル プロトコルです。RIP は、世界中のインターネットでトラフィックのルーティングに広く使用されています。また、IGP であるため、単一の自律システム内でルーティングを行います。詳細については、[RIP の設定（455 ページ）](#)を参照してください。

## スタティック ルーティング

スタティック ルーティングを使用して、宛先までの一定のルートを入力できます。この機能は、単純なトポロジの小規模ネットワークでは便利です。また、スタティック ルーティングは、他のルーティングプロトコルとともに、デフォルトルートおよびルート配布の管理に使用されます。詳細については、「[スタティック ルーティングの設定](#)」を参照してください。

## レイヤ 3 仮想化

仮想化を使用すると、複数の管理ドメインにわたる物理リソースを共有できます。Cisco NX-OS は、仮想ルーティングおよび転送（VRF）を含むレイヤ 3 仮想化をサポートしています。VRF では、レイヤ 3 ルーティングプロトコルを設定するための別のアドレス ドメインが提供されます。詳細については、「[レイヤ 3 仮想化の設定](#)」を参照してください。

## Route Policy Manager

Route Policy Manager は、でルートフィルタリング機能を提供します。Route Policy Manager はルート マップを使用して、さまざまなルーティング プロトコルや、特定のルーティング プロトコル内のさまざまなエンティティ間で配布されたルートをフィルタリングします。フィルタリングは、特定の一致基準に基づいて行われます。これは、アクセス コントロール リストによるパケット フィルタリングに似ています。詳細については、[Route Policy Manager の設定（519 ページ）](#)を参照してください。

## ポリシーベース ルーティング

ポリシーベース ルーティングは、Route Policy Manager を使用してポリシー ルート フィルタを作成します。これらのポリシー ルート フィルタでは、パケットの送信元またはパケット ヘッダーのその他フィールドに基づいて、指定されたネクスト ホップにパケットを転送できます。プロトコル タイプやポート番号に基づいてルーティングできるように、ポリシー ルートを拡張 IP アクセスリストにリンクすることができます。詳細については、「[ポリシーベースルーティングの設定](#)」を参照してください。

## ファーストホップ冗長プロトコル（FHRP）

ホットスタンバイルータプロトコル（HSRP）、仮想ルータ冗長プロトコル（VRRP）などのファースト ホップ冗長プロトコル（FHRP）を使用すると、ホストで接続の冗長性を実現できます。アクティブなファーストホップルータがダウンした場合は、その機能を引き継ぐスタンバイルータ

が FHRP によって自動的に選択されます。アドレスは仮想のものであり、FHRP グループ内の各ルータ間で共有されているため、ホストを新しい IP アドレスで更新する必要はありません。HSRP の詳細については、「[HSRP の設定](#)」を参照してください。VRRP の詳細については、「[VRRP の設定 \(593 ページ\)](#)」を参照してください。

## オブジェクトトラッキング

オブジェクトトラッキングを使用すると、インターフェイス回線プロトコル状態、IP ルーティング、ルート到達可能性などの、ネットワーク上の特定のオブジェクトをトラッキングし、トラッキングしたオブジェクトの状態が変化したときに対処することができます。この機能により、ネットワークのオペラビリティが向上し、オブジェクトがダウンした場合のリカバリ時間が短縮されます。詳細については、「[オブジェクトトラッキングの設定](#)」を参照してください。

## 関連項目

機能名	機能情報
レイヤ 3 機能	<p>「<a href="#">Cisco NX-OS 9000 シリーズ NX-OS マルチキャストルーティング設定ガイド</a>」</p> <p>「<a href="#">Cisco Cisco NX-OS 9000 シリーズ NX-OS 高可用性および冗長性ガイド</a>」</p> <p>自律システムの数を検索する:<a href="http://www.cisco.com/web/about/ac123/ac147/archived_issues/ipj_9-1/autonomous_system_numbers.html">http://www.cisco.com/web/about/ac123/ac147/archived_issues/ipj_9-1/autonomous_system_numbers.html</a></p>



## 第 4 章

# IPv4 の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイス上でのインターネットプロトコルバージョン 4 (IPv4) (アドレス指定を含む)、アドレス解決プロトコル (ARP) および Internet Control Message Protocol (ICMP) の設定方法を説明します。

この章は、次の項で構成されています。

- [IPv4 の概要 \(27 ページ\)](#)
- [IPv4 の仮想化のサポート \(36 ページ\)](#)
- [IPv4 の前提条件 \(36 ページ\)](#)
- [IPv4 の注意事項および制約事項 \(36 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(37 ページ\)](#)
- [IPv4 の設定 \(37 ページ\)](#)
- [IPv4 設定の確認 \(57 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(57 ページ\)](#)

## IPv4 の概要

デバイス上で IP を設定し、ネットワーク インターフェイスに IP アドレスを割り当てることができます。IP アドレスを割り当てると、インターフェイスがイネーブルになり、そのインターフェイス上のホストと通信できるようになります。

IP アドレスは、デバイス上でプライマリまたはセカンダリとして設定できます。インターフェイスには、1つのプライマリ IP アドレスと複数のセカンダリ アドレスを設定できます。デバイスが生成したパケットは、常にプライマリ IPv4 アドレスを使用するため、インターフェイス上のすべてのネットワークング デバイスは、同じプライマリ IP アドレスを共有する必要があります。各 IPv4 パケットは、送信元または宛先 IP アドレスからの情報に基づいています。詳細については、「[複数の IPv4 アドレス](#)」の項を参照してください。

サブネットを使用して、IP アドレスをマスクできます。マスクは、IP アドレスがどのサブネットに属するかを決定するために使用されます。IP アドレスは、ネットワークアドレスとホストアドレスで構成されています。マスクで、IP アドレス中のネットワーク番号を示すビットが識別できます。マスクを使用してネットワークをサブネット化した場合、そのマスクはサブネットマスク

と呼ばれます。サブネットマスクは 32 ビット値で、これにより IP パケットの受信者は、IP アドレスのネットワーク ID 部分とホスト ID 部分を区別できます。

IP 機能には、スーパーバイザモジュールで終端する IPv4 パケットを取り扱い、また同様に、IPv4 ユニキャスト/マルチキャストルートルックアップとソフトウェアアクセスコントロールリスト (ACL) の転送を含む IPv4 パケットの転送を行う役割があります。また、IP 機能は、ネットワークインターフェイス IP アドレス設定、重複アドレスチェック、スタティックルート、および IP クライアントのパケット送信/受信インターフェイスも管理します。



(注) Nexusの動作ではnull0インターフェイス宛てのパケットがドロップされるため、IPv4またはIPv6パケットがnull0インターフェイスに送信された場合、Cisco Nexus 3000スイッチはICMPまたはICMPv6パケットで応答しません。

## 複数の IPv4 アドレス

Cisco NX-OS は、インターフェイスごとに複数の IP アドレスをサポートします。さまざまな状況に備え、いくつでもセカンダリアドレスを指定できます。最も一般的な状況は次のとおりです。

- 特定のネットワークインターフェイスのホスト IP アドレスの数が不足している場合。たとえば、サブネット化により、論理サブネットごとに 254 までのホストを使用できるが、物理サブネットの 1 つに 300 のホストアドレスが必要な場合は、ルータ上またはアクセスサーバ上でセカンダリ IP アドレスを使用して、1 つの物理サブネットですべての論理サブネットを使用できます。
- 1 つのネットワークの 2 つのサブネットは、別の方法で、別のネットワークにより分離できる場合があります。別のネットワークによって物理的に分離された複数のサブネットから、セカンダリアドレスを使用して、1 つのネットワークを作成できます。このような場合、最初のネットワークは、2 番目のネットワークの上に拡張されます。つまり、上の階層となります。サブネットは、同時に複数のアクティブなインターフェイス上に表示できません。



(注) ネットワークセグメント上のいずれかのデバイスがセカンダリ IPv4 アドレスを使用している場合は、同じネットワークインターフェイス上の他のすべてのデバイスも、同じネットワークまたはサブネットからのセカンダリアドレスを使用する必要があります。ネットワークセグメント上で、一貫性のない方法でセカンダリアドレスを使用すると、ただちにルーティングループが発生する可能性があります。

## LPMルーティングモード

デフォルトでは、Cisco NX-OS は、デバイス上で最長プレフィックス一致 (LPM) を許可するように階層的にルーティングします。ただし、より多くの LPM ルートエントリをサポートするために、異なるルーティングモード用にデバイスを設定できます。

次の表に、Cisco Nexus 9300 シリーズおよび 9500 シリーズ スイッチでサポートされている LPM ルーティング モードを示します。

表 2: Cisco Nexus 9200 シリーズスイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
デフォルトのシステム ルーティング モード	
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>



(注) Cisco Nexus 9200 プラットフォーム スイッチは、IPv4 マルチキャストルートの **system routing template-lpm-heavy** モードをサポートしていません。LPM の上限を 0 にリセットしてください。

表 3: Cisco Nexus 9300 シリーズスイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	Broadcom T2 モード	CLI コマンド
デフォルトのシステム ルーティング モード	3	
ALPM ルーティング モード	4	<code>system routing max-mode 13</code>

表 4: Cisco Nexus 9300 EX プラットフォーム スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>
LPM インターネットピアリング モード)	<code>system routing template-internet-peering</code>

表 5: Cisco Nexus 9300-FX プラットフォーム スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>
LPM インターネットピアリング モード)	<code>system routing template-internet-peering</code>

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>

表 6: Cisco Nexus 9300-FX2 プラットフォーム スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>
LPM インターネットピアリング モード)	<code>system routing template-internet-peering</code>
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>

表 7: Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>
LPM インターネットピアリング モード)	<code>system routing template-internet-peering</code>
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>

表 8: 9700-EX および 9700-FX ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ用 LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	Broadcom T2モード	CLI コマンド
デフォルトのシステムルーティング モード	3 (ラインカード用)。 4 (ファブリックモジュール用)	
最大-ホスト ルーティング モード	2 (ラインカード用)。 3 (ファブリックモジュール用)	<code>system routing max-mode host</code>
非階層ルーティングモード	3 (ラインカード用)。 max-l3-modeオプション付き4 (ラインカード用)	<code>system routing non-hierarchical-routing [max-l3-mode]</code>
64 ビット ALPM ルーティング モード	モード4のサブモード (ファブリックモジュール用)	<code>system routing mode hierarchical 64b-alpm</code>



LPM ルーティング モード	Broadcom T2モード	CLI コマンド
LPM ヘビー ルーティング モード		<b>system routing template-lpm-heavy</b>  (注) このモードは、9732C-EX ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチでのみサポートされます。
LPM インターネットピアリング モード)		<b>system routing template-internet-peering</b>  (注) このモードは、次の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチでのみサポートされています。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 9700-EX ラインカード搭載の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ</li> <li>• Cisco Nexus 9500-FX プラットフォーム スイッチ (Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I7(4) 以降)</li> <li>• Cisco 9500-R プラットフォーム スイッチ (Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降)</li> </ul>
LPM デュアルホストルー ティング モード		

表 9: 9600-R ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9500-R プラットフォーム スイッチの LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM インターネットピアリングモード)	<b>system routing template-internet-peering</b>  (Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降)

## ホストから LPM へのスピルオーバー

Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(1) 以降では、ホストルートを LPM テーブルに保存して、より大きなホストスケールを実現できます。ALPM モードでは、スイッチはより少ないホストルートを許可します。サポートされるスケールよりも多くのホストルートを追加すると、ホストテーブルからこぼれたルートは LPM テーブルの LPM ルートのスペースを使用します。このモードで許可さ

れる LPM ルートの総数は、保存されているホストルートの数だけ減少します。この機能は、Cisco Nexus 9300 および 9300 プラットフォーム スイッチではサポートされていません。

デフォルトのシステム ルーティング モードでは、Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチは、より高いホスト スケールとより少ない LPM ルート用に設定され、より多くのホストルートを保存するために LPM スペースを使用できます。Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチでは、デフォルトのシステムルーティングモードと非階層型ルーティングモードのみがラインカードでこの機能をサポートします。ファブリック モジュールはこの機能をサポートしていません。

## アドレス解決プロトコル

ネットワーキングデバイスおよびレイヤ3スイッチは ARP を使用して、IP（ネットワーク層）アドレスを物理（Media Access Control（MAC）レイヤ）アドレスにマッピングし、IP パケットがネットワーク上に送信されるようにします。デバイスは、他のデバイスにパケットを送信する前に自身の ARP キャッシュを調べて、MAC アドレスまたは対応する宛先デバイスの IP アドレスがないかを確認します。エントリがまったくない場合、送信元のデバイスは、ネットワーク上の全デバイスにブロードキャストメッセージを送信します。

各デバイスは、問い合わせられた IP アドレスを自身のアドレスと比較します。一致する IP アドレスを持つデバイスだけが、デバイスの MAC アドレスを含むパケットとともにデータを送信したデバイスに返信します。送信元デバイスは、あとで参照できるよう、宛先デバイスの MAC アドレスをその ARP テーブルに追加し、データリンクヘッダーおよびトレーラを作成してパケットをカプセル化し、データの転送へと進みます。次の図は、ARP ブロードキャストと応答プロセスを示しています。

図 4: ARP 処理



宛先デバイスが、別のデバイスを挟んだりリモートネットワーク上にあるときは、同じ処理が行われますが、データを送信するデバイスが、デフォルトゲートウェイの MAC アドレスを求める ARP 要求を送信する点が異なります。アドレスが解決され、デフォルトゲートウェイがパケットを受信した後に、デフォルトゲートウェイは、接続されているネットワーク上で宛先の IP アドレスをブロードキャストします。宛先デバイスのネットワーク上のデバイスは、ARP を使用して宛先デバイスの MAC アドレスを取得し、パケットを配信します。ARP はデフォルトでイネーブルにされています。

デフォルトでシステム定義された CoPP ポリシー レートは、スーパーバイザモジュールにバインドされた ARP ブロードキャストパケットを制限します。デフォルトのシステム定義 CoPP ポリシーは、ARP ブロードキャストストリームによるコントロールプレーントラフィックへの影響を防止し、ブリッジドパケットに影響しません。

## ARP キャッシング

ARP キャッシングにより、ブロードキャストが最小になり、ネットワークリソースの浪費が抑制されます。IP アドレスの MAC アドレスへのマッピングは、ネットワーク間でパケットが送信されるたびに、ネットワーク上の各ホップ（デバイス）で行われるため、ネットワークのパフォーマンスに影響する場合があります。

ARP キャッシングでは、ネットワークアドレスとそれに関連付けられたデータリンクアドレスが一定の期間メモリ内に保存されるため、パケットが送信されるたびに同じアドレスにブロードキャストするための貴重なネットワークリソースの使用が最小限に抑えられます。キャッシュエントリは、定期的に失効するよう設定されているため、保守が必要です。これは、古い情報が無効となる場合があるためです。ネットワーク上のすべてのデバイスは、アドレスのブロードキャストに従ってアドレステーブルを更新します。

## ARP キャッシュのスタティックおよびダイナミック エントリ

スタティックルーティングは、手動で各デバイスの各インターフェイスに対応する IP アドレス、サブネットマスク、ゲートウェイ、および対応する MAC アドレスを設定する必要があります。スタティックルーティングでは、ルートテーブルを維持するために、より多くの処理が必要です。ルートを追加または変更するたびに、テーブルの更新が必要となるためです。

ダイナミックルーティングは、ネットワーク上のデバイスが相互にルーティングテーブル情報を交換できるプロトコルを使用します。ダイナミックルーティングは、キャッシュに制限時間を追加しない限り、ルートテーブルが自動更新されるため、スタティックルーティングより効率的です。デフォルトの制限時間は25分ですが、キャッシュから追加および削除されるルートがネットワークに数多く存在する場合は、制限時間を変更します。

## ARP を使用しないデバイス

ネットワークが2つのセグメントに分割されると、ブリッジによりセグメントが結合され、各セグメントへのトラフィックがMACアドレスに基づいてフィルタリングされます。ブリッジはMACアドレスだけを使用する独自のアドレステーブルを作成します。デバイスがIPアドレスおよび対応するMACアドレスの両方を含むARPキャッシュを持っています。

パッシブハブは、ネットワーク内の他のデバイスを物理的に接続する集中接続デバイスです。パッシブハブはそのすべてのポートでデバイスにメッセージを送信し、レイヤ1で動作しますが、アドレステーブルを保持しません。

レイヤ2スイッチは、デバイス上のどのポートがそのポートだけに送信されたメッセージを受信するかを決定します。ただし、レイヤ3スイッチは、ARPキャッシュ（テーブル）を作成するデバイスです。

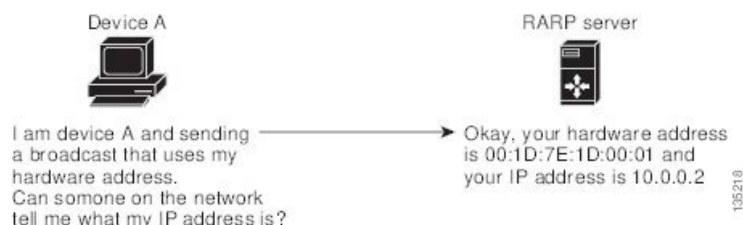
## Reverse ARP

RFC 903 で定義された Reverse ARP（RARP）は、ARPと同じように動作しますが、RARP要求パケットはMACアドレスではなくIPアドレスを要求する点が異なります。RARPは多くの場合、

ディスクレスワークステーションで使用されます。これは、このタイプのデバイスには、起動時に使用する IP アドレスを格納する手段がないためです。認識できるアドレスは MAC アドレスだけで、これはハードウェアに焼き付けられているためです。

RARP を使用するには、ルーターインターフェイスとして、同じネットワークセグメント上に RARP サーバが必要です。次の図に、RARP の仕組みを示します。

図 5: Reverse ARP



RARP には、いくつかの制限があります。これらの制限により、ほとんどのビジネスでは、DHCP を使用してダイナミックに IP アドレスを割り当てています。DHCP は、RARP よりコスト効率が高く、必要な保守作業も少ないためです。最も重要な制限は次のとおりです。

- RARP はハードウェアアドレスを使用するため、多くの物理ネットワークを含む大規模なネットワークの場合は、各セグメント上に、冗長性のための追加サーバを備えた RARP サーバが必要です。各セグメントに 2 台のサーバを保持すると、コストがかかります。
- 各サーバは、ハードウェアアドレスと IP アドレスのスタティック マッピングのテーブルで設定する必要があります。IP アドレスの保守は困難です。
- RARP は、ホストの IP アドレスだけを提供し、サブネットマスクもデフォルトゲートウェイも提供しません。

## プロキシ ARP

プロキシ ARP を使用すると、物理的に 1 つのネットワーク上に存在するデバイスが、論理的に、同じデバイスまたはファイアウォールに接続された別の物理ネットワークの一部として表示されます。プロキシ ARP で、プライベートネットワーク上のパブリック IP アドレスを持つデバイスをルータの背後に隠すと同時に、このデバイスを、ルータの前のパブリックネットワーク上に表示できます。ルータはそのアイデンティティを隠すことにより、実際の宛先までパケットをルーティングする役割を担います。プロキシ ARP を使用すると、サブネット上のデバイスは、ルーティングもデフォルトゲートウェイも設定せずにリモートサブネットまで到達できます。

複数のデバイスが同じデータリンク層のネットワークでなく、同じ IP ネットワーク内にある場合、これらのデバイスは相互に、ローカルネットワーク上にあるかのようにデータを送信しようとします。ただし、これらのデバイスを隔てるルータは、ブロードキャストメッセージを送信しません。これは、ルータがハードウェアレイヤのブロードキャストを渡さず、アドレスが解決されないためです。

デバイスでプロキシ ARP をイネーブルにし、ARP 要求を受信すると、プロキシ ARP はこれを、ローカル LAN 上にないシステムに対する要求と見なします。デバイスは、ブロードキャストの宛先であるリモートの宛先であるかのように、自身の MAC アドレスをリモートの宛先の IP アドレ

スに関連付ける ARP 応答で応答します。ローカルデバイスは、自身が宛先に直接、接続されていると認識していますが、実際には、そのパケットは、ローカルデバイスによりローカルサブネットワークから宛先のサブネットワークへと転送されています。デフォルトでは、プロキシ ARP はディセーブルになっています。

## ローカル プロキシ ARP

ローカル プロキシ ARP を使用して、通常はルーティングが不要なサブネット内の IP アドレスを求める ARP 要求に対して、デバイスが応答できるようにすることができます。ローカル プロキシ ARP を有効にすると、ARP は、サブネット内の IP アドレスを求めるすべての ARP 要求に応答し、サブネット内のホスト間ですべてのトラフィックを転送します。この機能は、ホストが接続されているデバイスの設定により意図的に、ホストの直接通信が禁止されているサブネットだけで使用してください。

## Gratuitous ARP

Gratuitous ARP は、送信元 IP アドレスと宛先 IP アドレスが同じである要求を送信し、重複する IP アドレスを検出します。Cisco NX-OS は、Gratuitous ARP または ARP キャッシュ更新の有効化または無効化をサポートします。

## 収集スロットル

着信 IP パケットがラインカードに転送されたときに、ネクストホップのアドレス解決プロトコル (ARP) の要求が解決されない場合、ラインカードはパケットをスーパーバイザに転送します (収集スロットル)。スーパーバイザはネクストホップの MAC アドレスを解決し、ハードウェアをプログラミングします。

ARP 要求が送信されると、ソフトウェアは、同じネクストホップ IP アドレスへのパケットがスーパーバイザに転送されないようにするために、ハードウェア内に /32 ドロップ隣接関係を追加します。ARP が解決されると、そのハードウェア エントリは正しい MAC アドレスで更新されます。タイムアウト期間が経過するまでに ARP エントリが解決されない場合、そのエントリはハードウェアから削除されます。



(注) Glean スロットリングは IPv4 および IPv6 でサポートされますが、IPv6 リンクローカルアドレスはサポートされません。

## Path MTU Discovery

パス最大伝送ユニット (MTU) ディスカバリは、TCP 接続のエンドポイント間のネットワーク内で使用可能な帯域幅の使用を最大化するための方法です。これは RFC 1191 で規定されています。この機能を有効または無効にしても、既存の接続に影響しません。

## ICMP

Internet Control Message Protocol (ICMP) を使用して、IP 処理に関連するエラーおよびその他の情報を報告するメッセージ パケットを提供できます。ICMP は、ICMP 宛先到達不能メッセージ、ICMP エコー要求 (2つのホスト間でパケットを往復送信する)、およびエコー返信メッセージなどのエラー メッセージを生成します。ICMP は多くの診断機能も備えており、ホストへのエラーパケットの送信およびリダイレクトが可能です。デフォルトでは、ICMP がイネーブルにされています。

次に示すのは、ICMP メッセージ タイプの一部です。

- ネットワーク エラー メッセージ
- ネットワーク 輻輳メッセージ
- トラブルシューティング情報
- タイムアウト告知



(注) ICMP リダイレクトは、ローカル プロキシ ARP 機能がイネーブルになっているインターフェイスではディセーブルになります。

## IPv4 の仮想化のサポート

IPv4 は、仮想ルーティング/転送 (VRF) インスタンスをサポートします。

## IPv4の前提条件

IPv4 には、次の前提条件があります。

- IPv4 はレイヤ 3 インターフェイス上だけで設定可能です。

## IPv4 の注意事項および制約事項

IPv4 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- インターネット ピ어링 モードに設定された Cisco Nexus 9300-EX および Cisco Nexus 9300-FX2 プラットフォーム スイッチには、完全な IPv4 および IPv6 インターネット ルートを同時にインストールするための十分なハードウェア容量がない場合があります。
- セカンダリ IP アドレスは、プライマリ IP アドレスの設定後にだけ設定できます。

- ローカルプロキシ ARP は、複数のサブネットに属する複数の HSRP グループを持つインターフェイスではサポートされません。
- R ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9500-R プラットフォーム スイッチの場合、インターネット ピアリング モードは、グローバル インターネット ルーティング テーブルで配信されるプレフィックスパターンでのみ使用されます。このモードでは、他のプレフィックス配布パターンは動作できますが、予測できません。その結果、プレフィックスパターンが実際のインターネットプレフィックスパターンである場合にのみ、達成可能な最大 LPM/LEM スケールが信頼できます。インターネット ピアリング モードでは、グローバル インターネット ルーティング テーブル内のルートプレフィックスパターン以外のルートプレフィックスパターンが使用されている場合、スイッチは文書化されたスケーラビリティの数値を正常に達成できない可能性があります。
- LPM の重いルーティングモードは、**9700-EX**、**-FX**、および**-GX** シリーズモジュールを搭載した Cisco Nexus **9500** シリーズスイッチでサポートされます。

## デフォルト設定

次の表に、IP パラメータのデフォルト設定値を示します。

パラメータ	デフォルト
ARP タイムアウト	1500 秒
『Proxy ARP』	ディセーブル

## IPv4 の設定



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

## IPv4 アドレス指定の設定

ネットワーク インターフェイスにプライマリ IP アドレスを割り当てることができます。

### 手順の概要

- configure terminal**
- interface ethernet number**
- ip address ip-address/length [secondary]**
- (任意) **show ip interface**

## 5. (任意) copy running-config startup-config

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet number</b> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 2/3 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip address ip-address/length [secondary]</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip address 192.2.1.1 255.0.0.0</pre>	インターフェイスに対するプライマリ IPv4 アドレスまたはセカンダリ IPv4 アドレスを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 分割ドット付き 10 進表記のアドレスでネットワークマスクを指定します。たとえば、255.0.0.0 は、1 に等しい各ビットが、ネットワークアドレスに属した対応するアドレスビットを意味することを示します。</li> <li>• ネットワークマスクは、スラッシュ (/) および数字、つまり、プレフィックス長として示される場合もあります。プレフィックス長は、アドレスの高次の連続ビットのうち、何個がプレフィックス（アドレスのネットワーク部分）を構成しているかを指定する 10 進数値です。スラッシュは 10 進数値の前に置かれ、IP アドレスとスラッシュの間にスペースは入りません。</li> </ul>
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show ip interface</b> 例: <pre>switch(config-if)# show ip interface</pre>	IPv4 に設定されたインターフェイスを表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

## 複数の IP アドレスの設定

セカンダリ IP アドレスは、プライマリ IP アドレスの設定後にのみ追加できます。



## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface ethernet number**
3. **ip address ip-address/length [secondary]**
4. (任意) **show ip interface**
5. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet number</b> 例: switch(config)# interface ethernet 2/3 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip address ip-address/length [secondary]</b> 例: switch(config-if)# ip address 192.168.1.1 255.0.0.0 secondary	設定したアドレスをセカンダリ IPv4 アドレスとして指定します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show ip interface</b> 例: switch(config-if)# show ip interface	IPv4用に設定されたインターフェイスを表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## 最大ホスト ルーティング モードの設定

デフォルトでは、Cisco NX-OS は階層方式で（モード 4 になるように設定されたファブリック モジュールとモード 3 になるように設定されたラインカード モジュールで）ルートをプログラミングし、デバイス上での最長プレフィクス照合（LPM）とホスト スケールが可能になります。

デフォルトの LPM およびホスト スケールを変更してシステム内のホストをさらにプログラミングできます。これは、ノードをレイヤ 2 ～ レイヤ 3 の境界ノードとして位置付けるときに必要になる場合があります。



(注) LPM テーブルのエントリをさらに拡大したい場合は、「[非階層ルーティングモードの設定 \(Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチのみ\)](#)」の項を参照して、ラインカード上のレイヤ 3 IPv4 および IPv6 ルートすべてをプログラミングしてファブリック モジュール上のルートはそのままにするようデバイスを設定します。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリに影響を及ぼします。



(注) 最大ホストルーティングモードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing max-mode host**
3. (任意) **show forwarding route summary**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing max-mode host</b> 例: <pre>switch(config)# system routing max-mode host</pre>	ラインカードを Broadcom T2 モード 2 に、ファブリック モジュールを Broadcom T2 モード 3 にして、サポートされるホスト数を増やします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show forwarding route summary</b> 例: <pre>switch(config)# show forwarding route summary</pre>	LPM ルーティング モードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 5	<b>reload</b> 例: <pre>switch(config)# reload</pre>	デバイス全体をリブートします。

## 非階層ルーティングモードの設定（Cisco Nexus 9500 プラットフォームスイッチのみ）

ホストの規模が小さい場合（純粋なレイヤ3 配置の場合など）、コンバージェンスパフォーマンスを向上させるために、ラインカードの最長プレフィクス照合（LPM）のルートプログラミングすることを推奨します。そうすることによって、ラインカードのルートおよびホストがプログラミングされ、ファブリック モジュールのルートはプログラミングされません。



（注） この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリに影響を及ぼします。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing non-hierarchical-routing [max-l3-mode]**
3. （任意） **show forwarding route summary**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
Step 2	<b>[no] system routing non-hierarchical-routing [max-l3-mode]</b> 例: <pre>switch(config)# system routing non-hierarchical-routing max-l3-mode</pre>	ラインカードを Broadcom T2モード3（または <b>max-l3-mode</b> オプションを使用している場合は Broadcom T2モード4）にし、より大きなLPM スケールをサポートします。その結果、IPv4 および IPv6 ルートのすべてが、ファブリック モジュールではなくラインカードでプログラミングされます。
Step 3	（任意） <b>show forwarding route summary</b> 例:	LPM モードを表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config)# show forwarding route summary Mode 3: 120K IPv4 Host table 16k LPM table (&gt; 65 &lt; 127 1k entry reserved) Mode 4: 16k V4 host/4k V6 host 128k v4 LPM/20K V6 LPM</pre>	
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b>  例: <pre>switch(config)# reload</pre>	デバイス全体をリブートします。

## 64 ビット ALPM ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチのみ)

64 ビットアルゴリズム最長プレフィックス一致 (ALPM) 機能を使用して、IPv4 および IPv6 ルートテーブル エントリを管理できます。64 ビット ALPM ルーティング モードでは、デバイスに保存できるルート エントリの数が増加します。このモードでは、次のいずれかをプログラムできます。

- 80,000 IPv6 エントリ、IPv4 エントリなし
- IPv6 エントリなし、128,000 の IPv4 エントリ
- $x$  個の IPv6 エントリと IPv4 エントリ ( $2x + y$  の場合)



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリーに影響を及ぼします。



(注) 64 ビット ALPM ルーティング モードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS 検証済みスケーラビリティ ガイド](#)』を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing mode hierarchical 64b-alm**
3. (任意) **show forwarding route summary**

4. `copy running-config startup-config`
5. `reload`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <code>switch# configure terminal</code> <code>switch(config)#</code>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing mode hierarchical 64b-alm</b> 例: <code>switch(config)# system routing mode hierarchical 64b-alm</code>	マスク長が 64 以下のすべての IPv4 および IPv6 LPM ルートをファブリックモジュールにプログラミングします。IPv4 および IPv6 のすべてのホストルート、およびマスク長が 65 ~ 127 であるすべての LPM ルートがラインカードでプログラミングされます。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show forwarding route summary</b> 例: <code>switch(config)# show forwarding route summary</code>	LPM モードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: <code>switch(config)# copy running-config startup-config</code>	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: <code>switch(config)# reload</code>	デバイス全体をリブートします。

## ALPM ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチのみ)

Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチは、多数の LPM ルート エントリをサポートするように設定できます。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリーに影響を及ぼします。



(注) ALPM ルーティング モードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS 検証済みスケーラビリティ ガイド](#)』を参照してください。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing max-mode l3**
3. (任意) **show forwarding route summary**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing max-mode l3</b> 例: switch(config)# system routing max-mode l3	デバイスを Broadcom T2 モード 4 にして、より大きな LPM スケールをサポートします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show forwarding route summary</b> 例: switch(config)# show forwarding route summary	LPM モードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: switch(config)# reload	デバイス全体をリブートします。

## LPMヘビールーティングモードの設定 (CiscoNexus9200および9300-EXプラットフォーム スイッチおよび 9732C-EX ラインカードのみ)

Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I4(4) 以降では、より多くの LPM ルート エントリをサポートするために LPM のヘビー ルーティング モードを設定できます。このルーティング モードをサポートするのは、Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチと、9732C-EX ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチだけです。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリに影響を及ぼします。



(注) LPM ヘビー ルーティング モードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing template-lpm-heavy**
3. (任意) **show system routing mode**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing template-lpm-heavy</b> 例: switch(config)# system routing template-lpm-heavy	デバイスを LPM ヘビー ルーティング モードにして、より大きな LPM スケールをサポートします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show system routing mode</b> 例: switch(config)# show system routing mode Configured System Routing Mode: LPM Heavy Applied System Routing Mode: LPM Heavy	LPM ルーティング モードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: switch(config)# reload	デバイス全体をリブートします。

## LPM インターネットピアリングルーティングモードの設定

Cisco NX-OS リリース7.0(3)I6(1)以降では、IPv4 および IPv6 LPM インターネットルートエントリをサポートするために LPM インターネットピアリングルーティングモードを設定できます。このモードは、IPv4 プレフィックス（/32 までのプレフィックス長）および IPv6 プレフィックス（/83 までのプレフィックス長）のダイナミックトライ（ツリービットルックアップ）をサポートします。

Cisco NX-OS リリース 9.3(1)以降、Cisco Nexus 9500-R プラットフォームスイッチはこのルーティングモードをサポートします。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレスファミリに影響を及ぼします。



(注) LPM インターネットピアリングルーティングモードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。LPM インターネットピアリングモードの Cisco Nexus 9500-R プラットフォームスイッチは、インターネットピアリングプレフィックスを使用する場合にのみ、予測どおりにスケールアウトします。Cisco Nexus 9500-R プラットフォームスイッチが他のプレフィックスパターンを使用している場合は、文書化されたスケーラビリティの数値を達成できない可能性があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing template-internet-peering**
3. (任意) **show system routing mode**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing template-internet-peering</b> 例: <pre>switch(config)# system routing template-internet-peering</pre>	デバイスを LPM インターネットピアリングモードにして、IPv4 および IPv6 LPM インターネットルートエントリをサポートします。



	コマンドまたはアクション	目的
Step 3	(任意) <b>show system routing mode</b> 例: <pre>switch(config)# show system routing mode Configured System Routing Mode: Internet Peering Applied System Routing Mode: Internet Peering</pre>	LPM ルーティング モードを表示します。
Step 4	<b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。
Step 5	<b>reload</b> 例: <pre>switch(config)# reload</pre>	デバイス全体をリブートします。

## LPM デュアルホストルーティングモードの設定 (Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチ)

Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(1) 以降では、ARP/ND スケールをデフォルトモード値の 2 倍に増やすために LPM デュアルホストルーティングモードを設定できます。このルーティングモードをサポートするのは、Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチだけです。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリに影響を及ぼします。



(注) LPM ルーティングモードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS 対応済み スケーラビリティ ガイド \(Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide\)](#)』を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing template-dual-stack-host-scale**
3. (任意) **show system routing mode**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing template-dual-stack-host-scale</b> 例: switch(config)# system routing template-dual-stack-host-scale Warning: The command will take effect after next reload. Multicast is not supported in this profile  Note: This requires copy running-config to startup-config before switch reload	デバイスを LPM デュアルホスト ルーティング モードにして、より大きな ARP/ND スケールをサポートします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show system routing mode</b> 例: switch(config)# show system routing mode	LPM ルーティング モードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: switch(config)# reload	デバイス全体をリブートします。

## スタティック ARP エントリの設定

デバイス上でスタティック ARP エントリを設定して、IP アドレスをスタティック マルチキャスト MAC アドレスを含む MAC ハードウェア アドレスにマッピングできます。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface ethernet *number***
3. **ip arp address *ip-address mac-address***
4. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet number</b> 例: switch(config)# interface ethernet 2/3 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip arp address ip-address mac-address</b> 例: switch(config-if)# ip arp 192.168.1.1 0019.076c.1a78	IP アドレスを MAC アドレスにスタティック エントリとして関連付けます。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## プロキシ ARP の設定

デバイス上でプロキシ ARP を設定して、他のネットワークまたはサブネット上のホストのメディア アドレスを決定します。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface ethernet number**
3. **ip proxy arp**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet number</b> 例:	インターフェイス設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config)# interface ethernet 2/3 switch(config-if)#	
<b>Step 3</b>	<b>ip proxy arp</b> 例: switch(config-if)# ip proxy arp	インターフェイス上でプロキシ ARP を有効にします。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## イーサネット インターフェイスでのローカル プロキシ ARP の設定

イーサネット インターフェイス上でローカル プロキシ ARP を設定することができます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface ethernet *number***
3. **[no]ip local-proxy-arp**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet <i>number</i></b> 例: switch(config)# interface ethernet 2/3 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>[no]ip local-proxy-arp</b> 例: switch(config-if)# ip local-proxy-arp	インターフェイス上でローカル プロキシ ARP をイネーブルにします。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## SVI でのローカル プロキシ ARP の設定

SVI でローカル プロキシ ARP を設定できます。CiscoNX-OS リリース 7.0(3)I7(1) 以降では、対応する VLAN で ARP ブロードキャストを抑制することができます。

### 始める前に

ARP ブロードキャストを抑制する場合は、`hardware access-list team region arp-ether 256 double-wide` コマンドを使用して、ARP/レイヤ 2 Ethertype の倍幅 ACL TCAM リージョン サイズを設定し、設定を保存して、スイッチをリロードします。（詳細については『Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS セキュリティ設定ガイド』の「ACL TCAM リージョン サイズの設定」のセクションを参照してください。）

### 手順の概要

1. `configure terminal`
2. `interface vlan vlan-id`
3. `[no] ip local-proxy-arp [no-hw-flooding]`
4. （任意）`copy running-config startup-config`

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface vlan vlan-id</b> 例: <pre>switch(config)# interface vlan 5 switch(config-if)#</pre>	VLAN インターフェイスを作成し、SVI の設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>[no] ip local-proxy-arp [no-hw-flooding]</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip local-proxy-arp no-hw-flooding</pre>	SVI でローカル プロキシ ARP をイネーブルにします。no-hw-flooding オプションは、対応する VLAN での ARP ブロードキャストを抑制します。  (注) no-hw-flooding オプションを設定し、SVI で ARP ブロードキャストを許可するように設定を変更する場合は、まず <code>no ip local-proxy-arp no-hw-flooding</code> コマンドを使用してこの機能を無効にして、 <code>ip local-proxy-arp</code> コマンドを開始する必要があります。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

## 無償 ARP の設定

インターフェイス上で Gratuitous ARP を設定できます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface ethernet *number***
3. **ip arp gratuitous {request | update}**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet <i>number</i></b> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 2/3 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip arp gratuitous {request   update}</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip arp gratuitous request</pre>	インターフェイス上で無償 ARP をイネーブルにします。無償 ARP はデフォルトで有効になっています。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## パス MTU ディスカバリの設定

パス MTU ディスカバリを設定できます。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **ip tcp path-mtu-discovery**
3. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>ip tcp path-mtu-discovery</b> 例: switch(config)# ip tcp path-mtu-discovery	パス MTU ディスカバリをイネーブルにします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## IP ダイレクトブロードキャストの設定

IP ダイレクトブロードキャストは、宛先アドレスが何らかの IP サブネットの有効なブロードキャストアドレスであるにもかかわらず、その宛先サブネットに含まれないノードから発信される IP パケットです。

宛先サブネットに直接接続されていないデバイスは、そのサブネット上のホストを宛先とするユニキャスト IP パケットを転送する場合と同じ方法で IP ダイレクトブロードキャストを転送します。ダイレクトブロードキャストパケットが、宛先サブネットに直接接続されたデバイスに到着すると、そのパケットはその宛先サブネット上でブロードキャストされます。パケットの IP ヘッダー内の宛先アドレスはそのサブネットに設定された IP ブロードキャストアドレスに書き換えられ、パケットはリンク層ブロードキャストとして送信されます。

あるインターフェイスでダイレクトブロードキャストがイネーブルになっている場合、着信した IP パケットが、そのアドレスに基づいて、そのインターフェイスが接続されているサブネットを対象とするダイレクトブロードキャストとして識別されると、そのパケットはそのサブネット上でブロードキャストされます。アクセスリストを通じて渡すこれらパケットのみがサブネット上でブロードキャストされるように、IP アクセスリストを通じてこれらブロードキャストを任意でフィルタリングすることができます。

IP ダイレクトブロードキャストをイネーブルにするには、インターフェイス コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

## 1. ip directed-broadcast [acl]

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>ip directed-broadcast [acl]</b> 例: <pre>switch(config-if) # ip directed-broadcast</pre>	ダイレクトブロードキャストの物理ブロードキャストへの変換をイネーブルにします。IP アクセスリスト上のこれらのブロードキャストを任意でフィルタリングできます。

## IP 収集スロットルの設定

IP 収集スロットルを設定して、到達できないかまたは存在しないネクストホップの ARP 解決のためにスーパーバイザに送信される不要な収集パケットをフィルタリングすることを推奨します。IP 収集スロットルは、ソフトウェアのパフォーマンスを向上させ、トラフィックをより効率的に管理します。



(注) Glean スロットリングは IPv4 および IPv6 でサポートされますが、IPv6 リンクローカルアドレスはサポートされません。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] hardware ip glean throttle**
3. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] hardware ip glean throttle</b> 例: <pre>switch(config) # hardware ip glean throttle</pre>	IP 収集スロットルをイネーブルにします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例:	この設定変更を保存します。



	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config)# copy running-config startup-config</code>	

## ハードウェア IP 収集スロットルの最大値の設定

転送情報ベース（FIB）にインストールされている隣接関係の最大ドロップ数を制限できます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] hardware ip glean throttle maximum count**
3. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <code>switch# configure terminal</code> <code>switch(config)#</code>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] hardware ip glean throttle maximum count</b> 例: <code>switch(config) # hardware ip glean</code> <code>throttle maximum 2134</code>	FIB にインストールされるドロップ隣接関係の数を設定します。
<b>Step 3</b>	（任意） <b>copy running-config startup-config</b> 例: <code>switch(config)# copy running-config</code> <code>startup-config</code>	この設定変更を保存します。

## ハードウェア IP 収集スロットルのタイムアウトの設定

インストールされたドロップ隣接関係が FIB 内に残る時間のタイムアウトを設定できます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] hardware ip glean throttle maximum timeout timeout-in-seconds**
3. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] hardware ip glean throttle maximum timeout timeout-in-seconds</b> 例: switch(config)# hardware ip glean throttle maximum timeout 300	インストールされたドロップ隣接関係が FIB 内に残る時間のタイムアウトを設定します。 範囲は 300 秒（5 分）～ 1800 秒（30 分）です。 （注） タイムアウト期間を超えた後、ドロップ隣接関係は FIB から削除されます。
<b>Step 3</b>	（任意） <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## ICMP 送信元 IP フィールドのインターフェイス IP アドレスの設定

ICMP エラーメッセージを処理するように ICMP ソース IP フィールドのインターフェイス IP アドレスを設定できます。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] ip source {ethernet slot/port | loopback number | port-channel number} icmp-errors**
3. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] ip source {ethernet slot/port   loopback number   port-channel number} icmp-errors</b> 例: switch(config)# ip source loopback 0 icmp-errors	ICMP 送信元 IP フィールドのインターフェイス IP アドレスを設定し、ICMP エラーメッセージをルーティングします。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 3	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## IPv4 設定の確認

IPv4 の設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

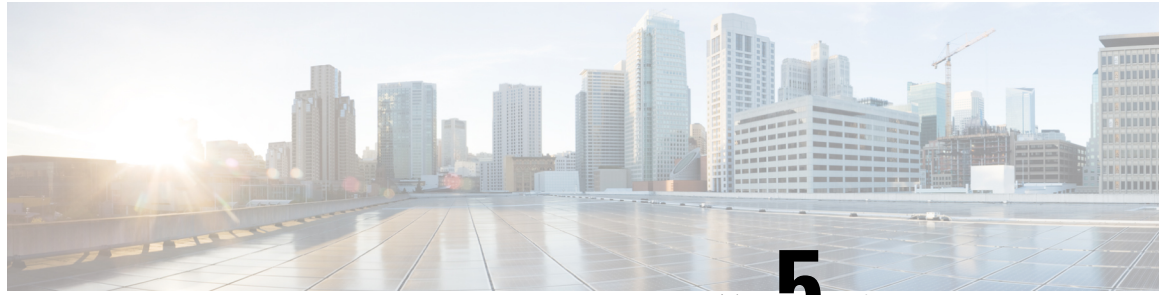
コマンド	目的
<b>show ip adjacency</b>	隣接関係テーブルを表示します。
<b>show ip adjacency summary</b>	スロットル隣接関係の数のサマリーを表示します。
<b>show ip arp</b>	ARP テーブルを表示します。
<b>show ip arp summary</b>	スロットル隣接関係の数のサマリーを表示します。
<b>show ip interface</b>	IPに関連するインターフェイス情報を表示します。
<b>show ip arp statistics [vrf vrf-name]</b>	ARP 統計情報を表示します。

## その他の参考資料

### IPv4 の関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
TCAM リージョン	詳細については『Cisco Nexus 9000 シリーズセキュリティ設定ガイド』の「 <a href="#">ACL TCAM リージョンサイズの設定</a> 」のセクションを参照してください。





## 第 5 章

# IPv6 の設定

この章は次のトピックで構成されています。

- [IPv6 について \(59 ページ\)](#)
- [仮想化のサポート \(75 ページ\)](#)
- [IPv6 の前提条件 \(75 ページ\)](#)
- [IPv6 の注意事項および制約事項 \(75 ページ\)](#)
- [IPv6 の設定 \(76 ページ\)](#)
- [IPv6 設定の確認 \(88 ページ\)](#)
- [IPv6 の設定例 \(88 ページ\)](#)

## IPv6 について

IPv6 は、IPv4 の後継として設計されており、ネットワーク アドレス ビット数が 32 ビット (IPv4 の場合) から 128 ビットに増やされています。IPv6 は IPv4 に基づいていますが、アドレス空間が大幅に拡大されており、メインヘッダーと拡張ヘッダーの簡素化など、その他の機能強化が含まれています。

拡大された IPv6 アドレス空間により、ネットワークのスケーラビリティが可能となり、グローバルな到達可能性が提供されます。簡素化された IPv6 パケットヘッダー形式により、パケットの処理効率が向上しています。柔軟性の高い IPv6 アドレス空間により、プライベートアドレスの必要性和、プライベート (グローバルに一意ではない) アドレスを限られた数のパブリックアドレスに変換するネットワークアドレス変換 (NAT) の使用が削減されます。IPv6 を使用すると、ネットワークの境界にある境界ルータによる特別な処理を必要としない新しいアプリケーションプロトコルがイネーブルになります。

プレフィックス集約、簡易ネットワーク再番号割り当て、IPv6 サイトマルチホーミング機能などの IPv6 機能により、さらに効率的にルーティングが行われます。IPv6 は、Routing Information Protocol (RIP)、Integrated Intermediate System-to-Intermediate System (IS-IS)、IPv6 向け Open Shortest Path First (OSPF)、マルチプロトコル Border Gateway Protocol (BGP) をサポートしています。

## IPv6 アドレス形式

IPv6 アドレスは 128 ビットつまり 16 バイトです。このアドレスは、x:x:x:x:x:x:x のように、コロン (:) で区切られた 16 ビット 16 進数のブロック 8 つに分かれています。

次に、IPv6 アドレスの例を 2 つ示します。

```
2001:0DB8:7654:3210:FEDC:BA98:7654:3210
```

```
2001:0DB8:0:0:8:800:200C:417A
```

IPv6 アドレスの中には、連続するゼロが含まれます。IPv6 アドレスの先頭、中間、または末尾で、この連続するゼロの代わりに 2 つのコロン (::) を使用できます。次の表は、圧縮された IPv6 アドレスフォーマットの一覧です。



- (注) IPv6 アドレスでは、アドレス中で最も長く連続するゼロの代わりに、2 つのコロン (::) を 1 度だけ使用できます。

連続する 16 ビット値がゼロで示されている場合は、2 つのコロンを IPv6 アドレスの一部として使用できます。インターフェイスごとに複数の IPv6 アドレスを設定できますが、設定できるリンクローカルアドレスは 1 つだけです。

IPv6 アドレス中の 16 進数の文字の大文字と小文字は区別されません。

表 10: 圧縮された IPv6 アドレス形式

IPv6 アドレス タイプ	優先形式	圧縮形式
ユニキャスト	2001:0:0:0:DB8:800:200C:417A	2001::0DB8:800:200C:417A
マルチキャスト	FF01:0:0:0:0:0:101	FF01::101
ループバック	0:0:0:0:0:0:0:1	::1
未指定	0:0:0:0:0:0:0:0	::

ノードは表にあるループバックアドレスを使用して、IPv6 パケットを自分宛てテーブルに送信できます。IPv6 のループバックアドレスは、IPv4 のループバックアドレスと同じです。詳細については、[概要 \(11 ページ\)](#) を参照してください。



- (注) IPv6 ループバックアドレスは、物理インターフェイスに割り当てることはできません。送信元または宛先のアドレスとして IPv6 ループバックアドレスを含むパケットは、そのパケットを作成したノードの外には転送できません。IPv6 ルータは、IPv6 ループバックアドレスを送信元アドレスまたは宛先アドレスとするパケットを転送しません。



- (注) IPv6 未指定アドレスは、インターフェイスに割り当てることはできません。未指定 IPv6 アドレスは、IPv6 パケット内の宛先アドレスまたは IPv6 ルーティング ヘッダーとして使用しないでください。

IPv6 プレフィックスは、RFC 2373 で規定された形式です。この形式では、IPv6 アドレスが、コロンに囲まれた 16 ビット値を使用した 16 進数で指定されています。プレフィックス長は、アドレスの高次の連続ビットのうち、何個がプレフィックス（アドレスのネットワーク部分）を構成しているかを指定する 10 進数値です。たとえば、2001:0DB8:8086:6502::/32 は有効な IPv6 プレフィックスです。

## IPv6 ユニキャストアドレス

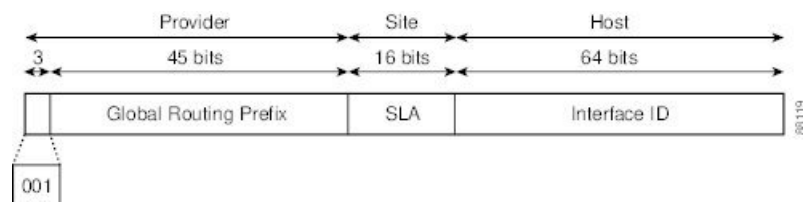
IPv6 ユニキャストアドレスは、1 つのノード上の 1 つのインターフェイスの ID です。ユニキャストアドレスに送信されたパケットは、そのアドレスが示すインターフェイスに配信されます。

### 集約可能グローバルアドレス

集約可能グローバルアドレスは、集約可能なグローバルユニキャストプレフィックスによる IPv6 アドレスです。集約可能グローバルユニキャストアドレスの構造により、グローバルルーティングテーブル内のルーティングテーブル エントリ数を制限するルーティングプレフィックスの厳密な集約が可能になります。集約可能グローバルアドレスは、組織を上に向かって、最終的にインターネット サービス プロバイダー（ISP）まで集約されるリンク上で使用されます。

集約可能なグローバル IPv6 アドレスは、グローバルルーティングプレフィックス、サブネット ID、およびインターフェイス ID により定義されます。バイナリ 000 で始まるアドレスを除き、グローバルユニキャストアドレスはすべて 64 ビットインターフェイス ID を持ちます。IPv6 グローバルユニキャストアドレスの割り当てには、バイナリ値 001（2000::/3）から始まるアドレスの範囲が使用されます。次の図は、集約可能グローバルアドレスの構造を示しています。

図 6: 集約可能グローバルアドレス形式



2000::/3 (001) ~ E000::/3 (111) のプレフィックスを持つアドレスには、Extended Universal Identifier (EUI) 64 形式の 64 ビットインターフェイス識別子が必要です。インターネット割り当て番号局 (IANA) は、2000::/16 の範囲の IPv6 アドレス空間を地域レジストリに割り当てます。

集約可能なグローバルアドレスは、48 ビットグローバルルーティングプレフィックスと、16 ビットサブネット ID または Site-Level Aggregator (SLA) で構成されます。IPv6 集約可能グローバルユニキャストアドレスの形式に関するドキュメント (RFC 2374) によると、グローバルルーティングプレフィックスには、Top-Level Aggregator (TLA) と Next-Level Aggregator (NLA) と

いう2つの階層構造のフィールドが含まれています。TLS フィールドおよび NLA フィールドはポリシーベースであるため、IETF は、これらのフィールドを RFC から削除することを決定しました。この変更以前に展開された既存の IPv6 ネットワークの中には、依然として、古いアーキテクチャ上のネットワークを使用しているものもあります。

個々の組織は、16 ビットサブネットフィールドであるサブネット ID を使用して、ローカルアドレス指定階層を作成したり、サブネットを識別したりできます。サブネット ID は IPv4 でのサブネットに似ていますが、IPv6 サブネット ID を持つ組織では最大 65,535 個のサブネットをサポートできるという点が異なります。

インターフェイス ID により、リンク上のインターフェイスが識別されます。インターフェイス ID は、リンク上では一意です。多くの場合、インターフェイス ID は、インターフェイスのリンク層アドレスと同じか、リンク層アドレスに基づいています。集約可能なグローバルユニキャストやその他の IPv6 アドレスタイプで使用されるインターフェイス ID は 64 ビットであり、形式は変更済み EUI-64 フォーマットです。

インターフェイス ID は、次のいずれかに該当する修正 EUI-64 形式です。

- すべての IEEE 802 インターフェイスタイプ（イーサネット、およびファイバ分散データインターフェイスなど）の場合、最初の 3 オクテット（24 ビット）がそのインターフェイスの 48 ビットリンク層アドレス（MAC アドレス）の Organizationally Unique Identifier（OUI）、4 番めと 5 番めのオクテット（16 ビット）が FFFE の固定 16 進数値、そして、最後の 3 オクテット（24 ビット）が MAC アドレスの最後の 3 オクテットです。最初のオクテットの 7 番めのビットである Universal/Local（U/L）ビットの値は 0 または 1 です。ゼロはローカルに管理されている ID を表し、1 はグローバルに一意の IPv6 インターフェイス ID を表します。
- その他のすべてのインターフェイスタイプ（シリアル、ループバック、ATM、フレームリレー種別など）の場合、インターフェイス ID は IEEE 802 インターフェイスタイプのインターフェイス ID に似ていますが、ルータの MAC アドレスプールからの最初の MAC アドレスが ID として使用される点が異なります（インターフェイスが MAC アドレスを持たないため）。




---

（注） PPP（ポイントツーポイントプロトコル）を使用するインターフェイスの場合は、接続の両端のインターフェイスが同じ MAC アドレスを持つため、接続の両端のインターフェイス ID が、両方の ID が一意となるまでネゴシエートされます（ランダムに選択され、必要に応じて再構築されます）。ルータの最初の MAC アドレスが、PPP を使用するインターフェイスの ID として使用されます。

---

ルータに IEEE 802 インターフェイスタイプがない場合は、ルータのインターフェイスでリンクローカル IPv6 アドレスが次のシーケンスで生成されます。

1. ルータに MAC アドレスが（ルータの MAC アドレスプールから）照会されます。
2. 使用可能な MAC アドレスがルータにない場合は、ルータのシリアル番号を使用してリンクローカルアドレスが作成されます。



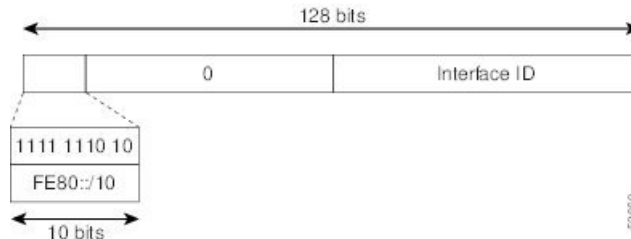
3. リンクローカルアドレスの作成にルータのシリアル番号を使用できない場合、ルータは MD5 ハッシュを使用して、ルータのホスト名からルータの MAC アドレスを決定します。

## リンクローカルアドレス

リンクローカルアドレスは、リンクローカルプレフィックス FE80::/10 (1111 1110 10) と変更された EUI-64 形式のインターフェイス識別子を使用するすべてのインターフェイスを自動的に設定できる IPv6 ユニキャストアドレスです。ネイバー探索プロトコル (NDP) およびステートレス自動設定プロセスでは、リンクローカルアドレスが使用されます。ローカルリンク上のノードは、リンクローカルアドレスを使用して通信できます。ノードの通信にグローバルに一意のアドレスは不要です。次の図は、以下のリンクローカルアドレスの構造を示しています。

IPv6 ルータは、送信元または宛先がリンクローカルアドレスであるパケットを他のリンクに転送できません。

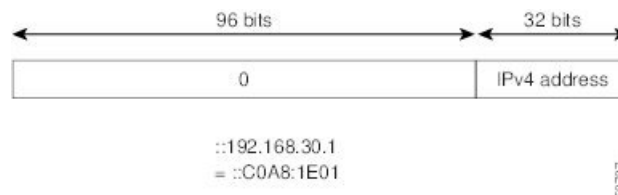
図 7: リンクローカルアドレス形式



## IPv4 互換 IPv6 アドレス

IPv4 互換 IPv6 アドレスは、アドレスの上位 96 ビットがゼロであり、アドレスの下位 32 ビットが IPv4 アドレスである IPv6 ユニキャストアドレスです。IPv4 互換 IPv6 アドレスの形式は、0:0:0:0:0:A.B.C.D または ::A.B.C.D です。IPv4 互換 IPv6 アドレスの 128 ビット全体がノードの IPv6 アドレスとして使用され、下位 32 ビットに埋め込まれた IPv4 アドレスがノードの IPv4 アドレスとして使用されます。IPv4 互換 IPv6 アドレスは、IPv4 と IPv6 の両方のプロトコルスタックをサポートするノードに割り当てられ、自動トンネルで使用されます。図に、IPv4 互換 IPv6 アドレスの構造と、許容されるいくつかのアドレス形式を示します。

図 8: IPv4 互換 IPv6 アドレス形式



## ユニーク ローカルアドレス

一意のローカルアドレスは、グローバルに一意であり、ローカル通信を目的とした IPv6 ユニキャストアドレスです。グローバルなインターネット上でのルーティングには対応しておらず、サイトなどの限られたエリア内だけでルーティング可能です。限られた複数のサイト間もルーティン

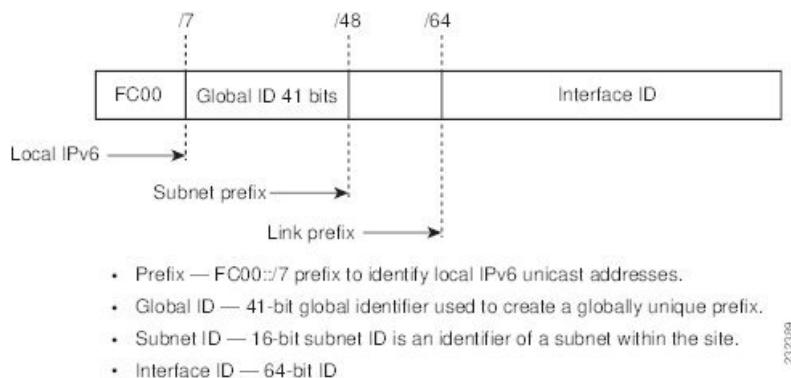
ができる場合もあります。アプリケーションは、一意のローカルアドレスをグローバルスコープのアドレスのように扱うことができます。

一意のローカルアドレスには、次の特性があります。

- グローバルに一意のプレフィックスを持っている（一意である可能性が大）。
- 既知のプレフィックスがあるため、サイト境界で簡単にフィルタリングできる。
- アドレス競合を発生させたり、これらのプレフィックスを使用するインターフェイスのリナンバリングを必要としたりすることなく、サイトを結合またはプライベートに相互接続できる。
- ISP に依存せず、永続的または断続的なインターネット接続がなくてもサイト内での通信に使用できる。
- ルーティングやドメインネームサーバ（DNS）を通して誤ってサイト外に漏れても、他のどのアドレスとも競合しない。

図に、一意のローカルアドレスの構造を示します。

図 9: ユニーク ローカルアドレスの構造



## サイトローカルアドレス

RFC 3879 によりサイトローカルアドレスの使用が廃止されたため、プライベート IPv6 アドレスの設定時には、RFC 4193 で推奨されるユニーク ローカルアドレス（UCA）を使用する必要があります。

## IPv6 エニーキャストアドレス

エニーキャストアドレスとは、異なるノードに属するインターフェイス一式に割り当てられたアドレスです。エニーキャストアドレスに送信されたパケットは、使用しているルーティングプロトコルの定義に従って、そのエニーキャストアドレスが示す最も近いインターフェイスに送信されます。エニーキャストアドレスは、ユニキャストアドレス空間から割り当てられるため、その構文ではユニキャストアドレスと区別できません。ユニキャストアドレスを複数のインターフェイスに割り当てると、ユニキャストアドレスがエニーキャストアドレスとなります。属するエ

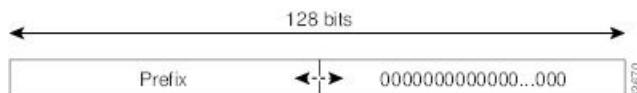
ニーキャストアドレスが割り当てられたノードは、アドレスがエニーキャストアドレスであることを認識できるよう、設定する必要があります。



- (注) エニーキャストアドレスを使用できるのは、ルータだけです。ホストはエニーキャストアドレスを使用できません。エニーキャストアドレスは、IPv6 パケットの送信元アドレスには使用できません。

次の図は、サブネットルータ エニーキャストアドレスのフォーマットを示します。このアドレスには、連続するゼロに連結されたプレフィックス（インターフェイス ID）があります。サブネットルータ エニーキャストアドレスを使用すると、サブネットルータ エニーキャストアドレスのプレフィックスが示すリンク上のルータに到達できます。

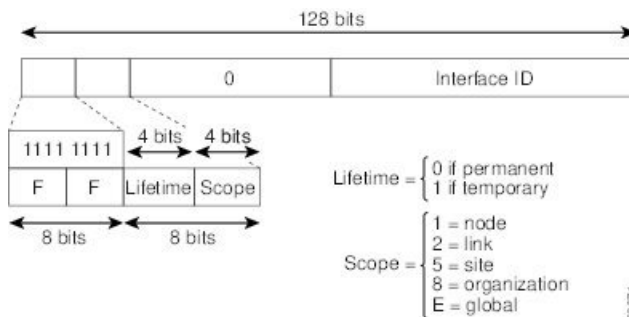
図 10: サブネットルータ エニーキャストアドレスの形式



## IPv6 マルチキャスト アドレス

IPv6 マルチキャストアドレスは、FF00::/8 (1111 1111) というプレフィックスを持つ IPv6 アドレスです。IPv6 マルチキャストアドレスは、異なるノードに属するインターフェイス一式の ID です。マルチキャストアドレスに送信されたパケットは、マルチキャストアドレスが示すすべてのインターフェイスに配信されます。プレフィックスに続く 2 番目のオクテットで、マルチキャストアドレスのライフタイムとスコープが定義されます。永久マルチキャストアドレスはライフタイムパラメータが 0 に等しく、一時マルチキャストアドレスのライフタイムパラメータは 1 に等しくなっています。ノード、リンク、サイト、または組織のスコープ、またはグローバルスコープを持つマルチキャストアドレスのスコープパラメータはそれぞれ、1、2、5、8、または E です。たとえば、プレフィックスが FF02::/16 のマルチキャストアドレスは、リンク スコープを持つ永続マルチキャストアドレスです。次の図に、IPv6 マルチキャストアドレスの形式を示します。

図 11: IPv6 マルチキャストアドレス形式



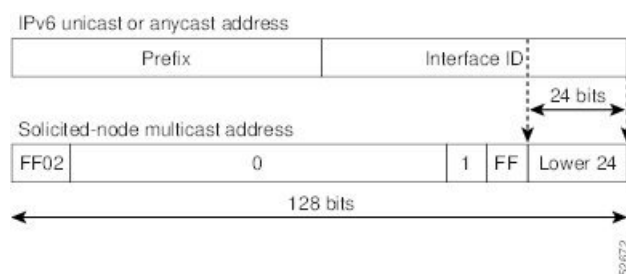
IPv6 ノード（ホストとルータ）は、（受信パケットの宛先となる）次のマルチキャストグループに加入する必要があります。

- 全ノードマルチキャスト グループ FF02:0:0:0:0:0:1 (スコープはリンクローカル)
- 割り当てられたユニキャストアドレスおよびエニーキャストアドレスごとの送信要求ノードマルチキャスト グループ FF02:0:0:0:0:1:FF00:0000/104

IPv6 ルータは、全ルータ マルチキャスト グループ FF02:0:0:0:0:0:2 (スコープはリンクローカル) にも加入する必要があります。

送信要求ノードマルチキャストアドレスは、IPv6 ユニキャストアドレスまたはエニーキャストアドレスに対応するマルチキャストグループです。IPv6 ノードは、割り当てられているユニキャストアドレスおよびエニーキャストアドレスごとに、関連付けられた送信要求ノードマルチキャストグループに加入する必要があります。IPv6 送信要求ノードマルチキャストアドレスには、対応する IPv6 ユニキャストアドレスまたは IPv6 エニーキャストアドレスの下位 24 ビットに連結されたプレフィックス FF02:0:0:0:0:1:FF00:0000/104 があります (下図を参照)。たとえば、IPv6 アドレス 2037::01:800:200E:8C6C に対応する送信要求ノードマルチキャストアドレスは FF02::1:FF0E:8C6C です。送信要求ノードアドレスは、ネイバー送信要求メッセージで使用されます。

図 12: IPv6 送信要求ノードマルチキャストアドレス形式

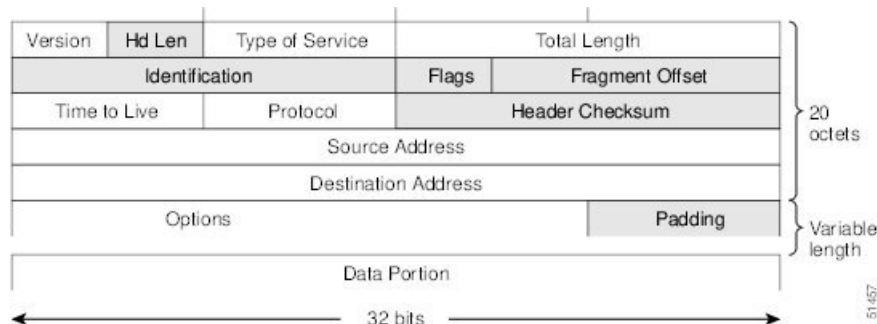


(注) IPv6 にはブロードキャストアドレスはありません。ブロードキャストアドレスの代わりに IPv6 マルチキャストアドレスが使用されます。

## IPv4 パケット ヘッダー

基本 IPv4 パケット ヘッダーには、合計サイズが 20 オクテット (160 ビット) の 12 のフィールドがあります。この 12 個のフィールドのあとにはオプションフィールドが、さらにそのあとに、通常はトランスポート レイヤ パケットであるデータ部分が続く場合があります。可変長のオプションフィールドは、IPv4 パケット ヘッダーの合計サイズに加算されます。IPv4 パケット ヘッダーのグレーの部分のフィールドは、IPv6 パケット ヘッダーに含まれません。

図 13: IPv4 パケット ヘッダー形式



## 簡易 IPv6 パケット ヘッダー

base IPv6 パケット ヘッダーには、合計サイズが 40 オクテット (320 ビット) の 8 のフィールドがあります。フラグメンテーションはパケットの送信元により処理され、データリンク層のチェックサムとトランスポート層が使用されます。ユーザデータグラムプロトコル (UDP) チェックサムにより、内部パケットと基本 IPv6 パケット ヘッダーの整合性がチェックされ、オプションフィールドが 64 ビットに揃えられるため、IPv6 パケットの処理が容易になります。

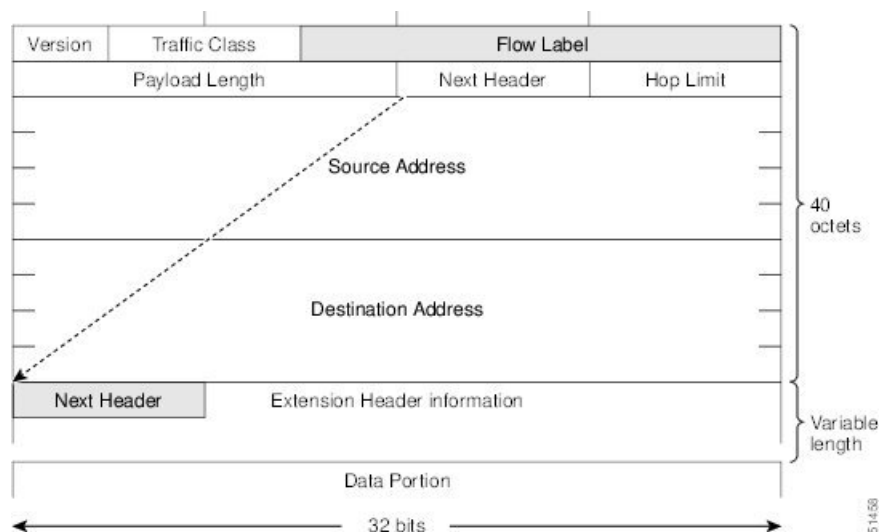
次の表に、基本 IPv6 パケット ヘッダーのフィールドをリストします。

表 11: base IPv6 パケット ヘッダー フィールド

フィールド	説明
バージョン	IPv4 パケット ヘッダーのバージョンフィールドに該当しますが、IPv4 で示される数字 4 の代わりに、IPv6 では数字 6 が示されます。
トラフィック クラス	IPv4 パケット ヘッダーのタイプオブサービスフィールドと同様です。トラフィック クラスフィールドは、差別化されたサービスで使用するトラフィック クラスのタグをパケットに付けます。
フロー ラベル	IPv6 パケット ヘッダーの新規フィールドです。フロー ラベルフィールドは、ネットワーク層でパケットを差別化するための特定のフローのタグをパケットに付けます。
ペイロード長	IPv4 パケットヘッダーの合計長フィールドと同様です。ペイロード長フィールドは、パケットのデータ部分の合計長を示します。

フィールド	説明
次ヘッダー	IPv4 パケット ヘッダーのプロトコルフィールドと同様です。次ヘッダーフィールドの値により、基本 IPv6 ヘッダーに続く情報のタイプが決まります。基本 IPv6 ヘッダーに続く情報のタイプは、下の図に示すように、TCP パケット、UDP パケット、または拡張ヘッダーなどのトランスポート層パケットです。
ホップ リミット	IPv4 パケットヘッダーの存続可能時間フィールドと同様です。ホップリミットフィールドの値は、IPv6 パケットが無効と見なされる前に通過できるルータの最大数です。各ルータを通過するたびに、この値が1つずつ減少します。IPv6 ヘッダーにはチェックサムがないため、ルータは値を減らすたびにチェックサムを再計算する必要がなく、処理リソースが節約されます。
送信元アドレス	IPv4 パケットヘッダーの送信元アドレスフィールドと同様ですが、IPv4 の 32 ビット送信元アドレスの代わりに、IPv6 では 128 ビットの送信元アドレスが含まれます。
宛先アドレス	IPv4 パケットヘッダーの宛先アドレスフィールドと同様ですが、IPv4 の 32 ビット宛先アドレスの代わりに、IPv6 では 128 ビットの宛先アドレスが含まれます。

図 14: IPv6 パケットヘッダー形式

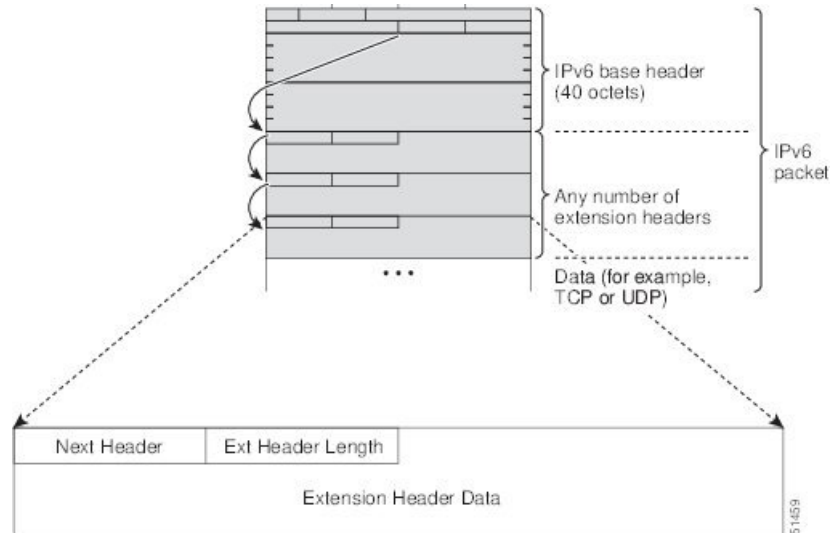


### IPv6 拡張ヘッダー

任意に使用できる拡張ヘッダーおよびパケットのデータ部分は、基本 IPv6 パケットヘッダーの 8 つのフィールドのあとに続きます。存在する場合は、各拡張ヘッダーが 64 ビットに揃えられます。IPv6 パケットの拡張ヘッダーの数は固定されていません。各拡張ヘッダーは、前のヘッダー

の次ヘッダー フィールドによって識別されます。通常は、最後の拡張ヘッダーに、TCP や UDP などのトランスポートレイヤプロトコルの次ヘッダーフィールドがあります。次の図は、IPv6 拡張ヘッダーの形式を示しています。

図 15: IPv6 拡張ヘッダー形式



下表に、拡張ヘッダー タイプとその次ヘッダー フィールド値をリストします。

表 12: IPv6 拡張ヘッダー タイプ

ヘッダー タイプ	次ヘッダーの値	説明
ホップバイホップオプション	0	パケットのパス上のすべてのホップで処理されるヘッダー。存在する場合、ホップバイホップ オプションヘッダーは、常に基本 IPv6 パケットヘッダーの直後に続きます。
宛先オプション	60	任意のホップバイホップ オプションヘッダーのあとに続くことのあるヘッダー。このヘッダーは、最終の宛先、およびルーティングヘッダーで指定された各通過アドレスで処理されます。
ルーティング	43	送信元ルーティングに使用されるヘッダー。
フラグメント	44	送信元が、送信元と宛先の間のパスの最大伝送単位 (MTU) より大きいパケットをフラグメント化するときに使用されるヘッダー。フラグメントヘッダーは、フラグメント化された各パケットで使用されます。
認証	51	パケットのコネクションレス型整合性およびデータ発信元認証を提供するために使用されるヘッダー。

ヘッダータイプ	次ヘッダーの値	説明
Encapsulation Security Payload	50	このヘッダーに続くすべての情報は暗号化されます。
モビリティ	135	モバイル IPv6 サービスのサポートで使用されるヘッダー。
ホスト識別プロトコル	139	Host Identity Protocol バージョン 2 (HIPv2) に使用されるヘッダー。IP マルチホーミングとモバイルコンピューティングをセキュアな方法で実現できるようにします。
シム 6	140	IP マルチホーミングに使用されるヘッダー。これにより、ホストを複数のネットワークに接続できます。
上位レイヤヘッダー	6 (TCP) 17 (UDP)	データ転送のためにパケット内で使用されるヘッダー。2 つの主要なトランスポートプロトコルは TCP と UDP です。



(注) 一部のスイッチモデルは、IPv6 拡張ヘッダータイプのサブセットのみをサポートします。次のリストに、Cisco Nexus 3600 プラットフォームスイッチ (N3K-C36180YC-R および N3K-C3636C-R)、および N9K-X9636Q-R、N9K-X9636C-RX、および N9K-X96136YC-R ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9504 および 9508 モジュラシャーシでサポートされる拡張ヘッダータイプを示します。

サポート対象: 宛先オプション (60)、ルーティング (43)、フラグメント (44)、モビリティ (135)、ホストアイデンティティプロトコル (HIP) (139)、シム 6 (140)。

サポート対象外: ホップバイホップオプション (0)、カプセル化セキュリティペイロード (50)、認証ヘッダー (51)、および試験的ヘッダー (253 および 254)。

Cisco NX-OS リリース 9.3(7) 以降では、ここにリストされているデバイスで IPv6 ACL を設定する場合、拡張ヘッダーを含む IPv6 パケットの処理に関する新しいルールを含める必要があります。必要な設定手順については、NX-OS リリース 9.3(x) 以降の『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide』の「Configuring an ACL for IPv6 Extension Headers」を参照してください。

## IPv6 の DNS

IPv6 では、DNS の名前からアドレスおよびアドレスから名前のルックアッププロセスでサポートされる DNS レコードタイプがサポートされます。DNS レコードタイプは IPv6 アドレスをサポートしています (表を参照)。





次の表に、Cisco Nexus 9300 シリーズおよび 9500 シリーズ スイッチでサポートされている LPM ルーティング モードを示します。

表 14: Cisco Nexus 9200 シリーズ スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
デフォルトのシステム ルーティング モード	
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>



(注) Cisco Nexus 9200 プラットフォーム スイッチは、IPv4 マルチキャスト ルートの `system routing template-lpm-heavy` モードをサポートしていません。LPM の上限を 0 にリセットしてください。

表 15: Cisco Nexus 9300 シリーズ スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	Broadcom T2 モード	CLI コマンド
デフォルトのシステム ルーティング モード	3	
ALPM ルーティング モード	4	<code>system routing max-mode 13</code>

表 16: Cisco Nexus 9300 EX プラットフォーム スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>
LPM インターネットピアリング モード)	<code>system routing template-internet-peering</code>

表 17: Cisco Nexus 9300-FX プラットフォーム スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>
LPM インターネットピアリング モード)	<code>system routing template-internet-peering</code>

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>

表 18: Cisco Nexus 9300-FX2 プラットフォーム スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>
LPM インターネットピアリング モード)	<code>system routing template-internet-peering</code>
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>

表 19: Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチ用の LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM ヘビー ルーティング モード	<code>system routing template-lpm-heavy</code>
LPM インターネットピアリング モード)	<code>system routing template-internet-peering</code>
LPM デュアルホスト ルーティング モード	<code>system routing template-dual-stack-host-scale</code>

表 20: 9700-EX および 9700-FX ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ用 LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	Broadcom T2モード	CLI コマンド
デフォルトのシステムルーティング モード	3 (ラインカード用)。 4 (ファブリック モジュール用)	
最大-ホスト ルーティング モード	2 (ラインカード用)。 3 (ファブリック モジュール用)	<code>system routing max-mode host</code>
非階層ルーティングモード	3 (ラインカード用)。 max-l3-modeオプション付き4 (ラインカード用)	<code>system routing non-hierarchical-routing [max-l3-mode]</code>
64 ビット ALPM ルーティング モード	モード4のサブモード (ファブリック モジュール用)	<code>system routing mode hierarchical 64b-alpm</code>

LPM ルーティング モード	Broadcom T2モード	CLI コマンド
LPM ヘビー ルーティング モード		<b>system routing template-lpm-heavy</b>  (注) このモードは、9732C-EX ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチでのみサポートされます。
LPM インターネットピアリング モード)		<b>system routing template-internet-peering</b>  (注) このモードは、次の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチでのみサポートされています。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 9700-EX ラインカード搭載の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ</li> <li>• Cisco Nexus 9500-FX プラットフォーム スイッチ (Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I7(4) 以降)</li> <li>• Cisco 9500-R プラットフォーム スイッチ (Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降)</li> </ul>
LPM デュアルホストルー ティング モード		

表 21: 9600-R ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9500-R プラットフォーム スイッチの LPM ルーティング モード

LPM ルーティング モード	CLI コマンド
LPM インターネットピアリングモード)	<b>system routing template-internet-peering</b>  (Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降)

## ホストから LPM へのスピルオーバー

Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(1) 以降では、ホストルートを LPM テーブルに保存して、より大きなホストスケールを実現できます。ALPM モードでは、スイッチはより少ないホストルートを許可します。サポートされるスケールよりも多くのホストルートを追加すると、ホストテーブルからこぼれたルートは LPM テーブルの LPM ルートのスペースを使用します。このモードで許可さ

れる LPM ルートの総数は、保存されているホストルートの数だけ減少します。この機能は、Cisco Nexus 9300 および 9300 プラットフォーム スイッチではサポートされていません。

デフォルトのシステム ルーティング モードでは、Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチは、より高いホスト スケールとより少ない LPM ルート用に設定され、より多くのホスト ルートを保存するために LPM スペースを使用できます。Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチでは、デフォルトのシステム ルーティング モードと非階層型ルーティング モードのみがラインカードでこの機能をサポートします。ファブリック モジュールはこの機能をサポートしていません。

## 仮想化のサポート

IPv6 は、仮想ルーティング/転送 (VRF) インスタンスをサポートします。

## IPv6 の前提条件

IPv6 には、次の前提条件があります。

- IPv6 アドレッシングおよび IPv6 ヘッダー情報などの IPv6 の基本に関する詳しい知識が必要です。
- デバイスをデュアルスタック デバイス (IPv4/IPv6) にする場合は、必ずメモリ/処理の注意事項に従ってください。

## IPv6 の注意事項および制約事項

IPv6 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- インターネット ピアリング モードに設定された Cisco Nexus 9300-EX および Cisco Nexus 9300-FX2 プラットフォーム スイッチには、完全な IPv4 および IPv6 インターネット ルートを同時にインストールするための十分なハードウェア容量がない場合があります。
- スイッチは、IPv6 フレームを転送する前にレイヤ 3 パケット情報を確認しないため、IPv6 パケットは、レイヤ 2 LAN スイッチに対して透過的です。IPv6 ホストは、レイヤ 2 LAN スイッチに直接接続できます。
- インターフェイスの同じプレフィックス内に複数の IPv6 グローバルアドレスを設定できます。ただし、1つのインターフェイス上での複数の IPv6 リンクローカルアドレスはサポートされません。
- IPv6 スタティック ルートのネクストホップ リンクローカルアドレスは、どのローカル インターフェイスでも設定できません。
- リンク ローカル IPv6 アドレスを使用する場合は、BGP 更新ソースを定義する必要があります。

- RFC 3879 によりサイトローカルアドレスの使用が廃止されたため、RFC 4193 のユニークローカルアドレス（UCA）の推奨に従って、プライベート IPv6 アドレスを設定する必要があります。
- Cisco Nexus 9500-R プラットフォーム スイッチの場合、インターネットピアリングモードは、グローバルインターネットルーティングテーブルで配信されるプレフィックスパターンでのみ使用されます。このモードでは、他のプレフィックス配布パターンは動作できませんが、予測できません。その結果、プレフィックスパターンが実際のインターネットプレフィックスパターンである場合にのみ、達成可能な最大 LPM/LEM スケールが信頼できます。インターネットピアリングモードでは、グローバルインターネットルーティングテーブル内のルートプレフィックスパターン以外のルートプレフィックスパターンが使用されている場合、スイッチは文書化されたスケーラビリティの数値を正常に達成できない可能性があります。
- LPM の重いルーティングモードは、**9700-EX**、**-FX**、および **-GX** シリーズモジュールを搭載した Cisco Nexus **9500** シリーズスイッチでサポートされます。

## IPv6 の設定

### IPv6 アドレッシングの設定

インターフェイスの IPv6 アドレスを設定して、インターフェイスが IPv6 トラフィックを転送できるようにします。インターフェイスでグローバル IPv6 アドレスを設定すると、リンクローカルアドレスが自動的に設定され、そのインターフェイスで IPv6 が有効となります。

#### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface ethernet number**
3. **ipv6 address {address [eui64] [route-preference preference] [secondary] [tag tag-id] or ipv6 address ipv6-address use-link-local-only}**
4. （任意） **show ipv6 interface**
5. （任意） **copy running-config startup-config**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet number</b> 例:	インターフェイス設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config)# interface ethernet 2/3 switch(config-if)#	
<b>Step 3</b>	<p><b>ipv6 address</b> {<i>address</i> [<i>eui64</i>] [<i>route-preference preference</i>] [<i>secondary</i>] [<i>tag tag-id</i>] or <b>ipv6 address</b> <i>ipv6-address use-link-local-only</i></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::1/10</pre> <p>または</p> <pre>switch(config-if)# ipv6 address use-link-local-only</pre>	<p>インターフェイスに割り当てられている IPv6 アドレスを指定し、そのインターフェイスで IPv6 処理をイネーブルにします。</p> <p><b>ipv6 address</b> コマンドを入力すると、IPv6 アドレスの下位 64 ビットにインターフェイス ID を含むグローバル IPv6 アドレスが設定されます。指定する必要があるのはアドレスの 64 ビットネットワークプレフィックスだけです。最後の 64 ビットはインターフェイス ID から自動的に計算されます。</p> <p><b>ipv6 address use-link-local-only</b> を入力します。コマンドを入力すると、インターフェイスのリンクローカルアドレスが設定されます。このアドレスは、IPv6 がインターフェイスでイネーブルになっているときに自動的に設定されるリンクローカルアドレスの代わりに使用されます。</p> <p>このコマンドは、IPv6 アドレスを設定せずに、インターフェイス上で IPv6 処理をイネーブルにします。</p>
<b>Step 4</b>	<p>(任意) <b>show ipv6 interface</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# show ipv6 interface</pre>	IPv6 用に設定されたインターフェイスを表示します。
<b>Step 5</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、IPv6 アドレスを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 3/1
switch(config-if)# ipv6 address ?
A:B::C:D/LEN IPv6 prefix format: xxxx:xxxx/ml, xxxx:xxxx::/ml,
xxxx::xx/128
use-link-local-only Enable IPv6 on interface using only a single link-local
address
switch(config-if)# ipv6 address 2001:db8::/64 eui64
```

次に、IPv6 インターフェイスを表示する例を示します。

```
switch(config-if)# show ipv6 interface ethernet 3/1
Ethernet3/1, Interface status: protocol-down/link-down/admin-down, iod: 36
```

```

IPv6 address: 2001:db8:0000:0000:0218:baff:fed8:239d
IPv6 subnet: 2001:db8::/64
IPv6 link-local address: fe80::0218:baff:fed8:239d (default)
IPv6 multicast routing: disabled
IPv6 multicast groups locally joined:
    ff02::0001:ffd8:239d ff02::0002 ff02::0001 ff02::0001:ffd8:239d
IPv6 multicast (S,G) entries joined: none
IPv6 MTU: 1500 (using link MTU)
IPv6 RP inbound packet-filtering policy: none
IPv6 RP outbound packet-filtering policy: none
IPv6 inbound packet-filtering policy: none
IPv6 outbound packet-filtering policy: none
IPv6 interface statistics last reset: never
IPv6 interface RP-traffic statistics: (forwarded/originated/consumed)
    Unicast packets: 0/0/0
    Unicast bytes: 0/0/0
    Multicast packets: 0/0/0
    Multicast bytes: 0/0/0

```

## 最大ホストルーティングモードの設定 (Cisco Nexus 9500 プラットフォームスイッチのみ)

デフォルトでは、デバイスは階層方式で（モード4になるように設定されたファブリックモジュールとモード3になるように設定されたラインカードモジュールで）ルートをプログラミングし、デバイス上での最長プレフィクス照合（LPM）とホストスケールが可能になります。

デフォルトの LPM およびホストスケールを変更してシステム内のホストをさらにプログラミングできます。これは、ノードをレイヤ2～レイヤ3の境界ノードとして位置付けるときに必要になる場合があります。



(注) LPM テーブルのエントリをさらに拡大したい場合は、「[非階層ルーティングモードの設定 \(Cisco Nexus 9500 シリーズスイッチのみ\)](#)」の項を参照して、ラインカード上のレイヤ3 IPv4 および IPv6 ルートすべてをプログラミングしてファブリックモジュール上のルートはそのままにするようデバイスを設定します。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレスファミリに影響を及ぼします。



(注) 最大ホストルーティングモードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS 検証済みスケーラビリティガイド](#)』を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing max-mode host**



3. （任意） **show forwarding route summary**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing max-mode host</b> 例: switch(config)# system routing max-mode host	ラインカードを Broadcom T2 モード 2 に、ファブリック モジュールを Broadcom T2 モード 3 にして、サポートされるホスト数を増やします。
<b>Step 3</b>	（任意） <b>show forwarding route summary</b> 例: switch(config)# show forwarding route summary	LPM ルーティング モードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: switch(config)# reload	デバイス全体をリブートします。

## 非階層ルーティングモードの設定（Cisco Nexus 9500 シリーズスイッチのみ）

ホストの規模が小さい場合（純粋なレイヤ 3 配置の場合など）、コンバージェンス パフォーマンスを向上させるために、ラインカードの最長プレフィクス照合（LPM）のルートプログラミングすることを推奨します。そうすることによって、ラインカードのルートおよびホストがプログラミングされ、ファブリック モジュールのルートはプログラミングされません。



（注） この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリーに影響を及ぼします。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing non-hierarchical-routing [max-l3-mode]**

3. (任意) `show forwarding route summary`
4. `copy running-config startup-config`
5. `reload`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing non-hierarchical-routing</b> <b>[max-l3-mode]</b> 例: <pre>switch(config)# system routing non-hierarchical-routing max-l3-mode</pre>	ラインカードを Broadcom T2モード3 (または <b>max-l3-mode</b> オプションを使用している場合は Broadcom T2モード4) にし、より大きな LPM スケールをサポートします。その結果、IPv4 および IPv6 ルートのすべてが、ファブリック モジュールではなくラインカードでプログラミングされます。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show forwarding route summary</b> 例: <pre>switch(config)# show forwarding route summary Mode 3: 120K IPv4 Host table 16k LPM table (&gt; 65 &lt; 127 1k entry reserved) Mode 4: 16k V4 host/4k V6 host 128k v4 LPM/20K V6 LPM</pre>	LPM モードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: <pre>switch(config)# reload</pre>	デバイス全体をリブートします。

## 64 ビット ALPM ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチのみ)

64 ビットアルゴリズム最長プレフィックス一致 (ALPM) 機能を使用して、IPv4 および IPv6 ルートテーブルエントリを管理できます。64 ビット ALPM ルーティング モードでは、デバイスに保

存できるルートエントリが増加します。このモードでは、次のいずれかをプログラムできます。

- 80,000 IPv6 エントリ、IPv4 エントリなし
- IPv6 エントリなし、128,000 の IPv4 エントリ
- $x$  個の IPv6 エントリと IPv4 エントリ ( $2x + y$  の場合)



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリーに影響を及ぼします。



(注) 64 ビット ALPM ルーティング モードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS 検証済みスケーラビリティ ガイド](#)』を参照してください。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing mode hierarchical 64b-alm**
3. (任意) **show forwarding route summary**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing mode hierarchical 64b-alm</b> 例: switch(config)# system routing mode hierarchical 64b-alm	マスク長が 64 以下のすべての IPv4 および IPv6 LPM ルートをファブリックモジュールにプログラミングします。IPv4 および IPv6 のすべてのホストルート、およびマスク長が 65 ~ 127 であるすべての LPM ルートがラインカードでプログラミングされます。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show forwarding route summary</b> 例: switch(config)# show forwarding route summary	LPM モードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例:	この設定変更を保存します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config)# copy running-config startup-config	
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: switch(config)# reload	デバイス全体をリブートします。

## ALPM ルーティング モードの設定 (Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチのみ)

Cisco Nexus 9300 プラットフォーム スイッチは、多数の LPM ルート エントリをサポートするように設定できます。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリに影響を及ぼします。



(注) ALPM ルーティング モードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS 検証済みスケラビリティ ガイド](#)』を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing max-mode l3**
3. (任意) **show forwarding route summary**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing max-mode l3</b> 例: switch(config)# system routing max-mode l3	デバイスを Broadcom T2 モード 4 にして、より大きな LPM スケールをサポートします。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 3	（任意） <b>show forwarding route summary</b> 例： <pre>switch(config)# show forwarding route summary</pre>	LPM モードを表示します。
Step 4	<b>copy running-config startup-config</b> 例： <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。
Step 5	<b>reload</b> 例： <pre>switch(config)# reload</pre>	デバイス全体をリブートします。

## LPMヘビールーティングモードの設定（Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォームスイッチおよび 9732C-EX ラインカードのみ）

Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I4(4) 以降では、極めて多くの LPM ルートエントリをサポートするために LPM のヘビールーティングモードを設定できます。このルーティングモードをサポートするのは、Cisco Nexus 9200 および 9300-EX シリーズのスイッチと、9732C-EX ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチだけです。



（注） この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレスファミリに影響を及ぼします。



（注） LPMヘビールーティングモードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing template-lpm-heavy**
3. （任意） **show system routing mode**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

LPM インターネットピアリングルーティングモードの設定（Cisco Nexus 9500-R プラットフォームスイッチ、Cisco Nexus 9300-EX プラットフォームスイッチ、および Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチと 9700-EX ラインカードのみ）

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing template-lpm-heavy</b> 例: switch(config)# system routing template-lpm-heavy	デバイスを LPM ヘビールーティングモードにして、より大きな LPM スケールをサポートします。
<b>Step 3</b>	（任意） <b>show system routing mode</b> 例: switch(config)# show system routing mode Configured System Routing Mode: LPM Heavy Applied System Routing Mode: LPM Heavy	LPM ルーティングモードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: switch(config)# reload	デバイス全体をリブートします。

## LPM インターネットピアリングルーティングモードの設定（Cisco Nexus 9500-R プラットフォームスイッチ、Cisco Nexus 9300-EX プラットフォームスイッチ、および Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチと 9700-EX ラインカードのみ）

Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I6(1) 以降では、IPv4 および IPv6 LPM インターネットルートエントリをサポートするために LPM インターネットピアリングルーティングモードを設定できます。このモードは、IPv4 プレフィックス（/32 までのプレフィックス長）および IPv6 プレフィックス（/83 までのプレフィックス長）のダイナミックトライ（ツリービットルックアップ）をサポートします。Cisco Nexus 9300-EX プラットフォームスイッチおよび 9700-EX ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9500 プラットフォームスイッチのみこのルーティングモードをサポートしています。

Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降、Cisco Nexus 9500-R プラットフォームスイッチはこのルーティングモードをサポートします。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレスファミリに影響を及ぼします。



(注) LPM インターネットピアリングルーティングモードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。LPM インターネットピアリングモードの Cisco Nexus 9500-R プラットフォームスイッチは、インターネットピアリングプレフィックスを使用する場合にのみ、予測どおりにスケールアウトします。Cisco Nexus 9500-R プラットフォームスイッチが他のプレフィックスパターンを使用している場合は、文書化されたスケーラビリティの数値を達成できない可能性があります。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing template-internet-peering**
3. (任意) **show system routing mode**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing template-internet-peering</b> 例: switch(config)# system routing template-internet-peering	デバイスを LPM インターネットピアリングモードにして、IPv4 および IPv6 LPM インターネットルートエントリをサポートします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show system routing mode</b> 例: switch(config)# show system routing mode Configured System Routing Mode: Internet Peering Applied System Routing Mode: Internet Peering	LPM ルーティングモードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例:	デバイス全体をリブートします。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config)# reload	

## LPM インターネット ピアリング ルーティング モードの追加設定

大規模ルーティング環境で LPM インターネット ピアリング ルーティング モードで Cisco Nexus スイッチを導入する場合、またはネクストホップ数が増加するルートの場合は、VDC リソース テンプレートで IPv4 のメモリ制限を増やす必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. (任意) **show routing ipv4 memory estimate routes routes next-hops hops**
3. **vdc switch id id**
4. **limit-resource u4route-mem minimum min-limit maximum max-limit**
5. **exit**
6. **copy running-config startup-config**
7. **reload**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	(任意) <b>show routing ipv4 memory estimate routes routes next-hops hops</b>  例: switch(config)# show routing ipv4 memory estimate routes 262144 next-hops 32 Shared memory estimates: Current max 512 MB; 78438 routes with 64 nhs in-use 2 MB; 2642 routes with 1 nhs (average) Configured max 512 MB; 78438 routes with 64 nhs Estimate memory with fixed overhead: 1007 MB; 262144 routes with 32 nhs Estimate with variable overhead included: - With MVPN enabled VRF: 1136 MB - With OSPF route (PE-CE protocol): 1375 MB - With EIGRP route (PE-CE protocol): 1651 M	共有メモリの見積もりを表示して、ルートのメモリ要件を判断します。
<b>Step 3</b>	<b>vdc switch id id</b>  例: switch(config)# vdc switch id 1 switch(config-vdc)#	VDC スイッチ ID を指定します。



	コマンドまたはアクション	目的
Step 4	<b>limit-resource u4route-mem minimum min-limit maximum max-limit</b>  例: <pre>switch(config-vdc)# limit-resource u4route-mem minimum 1024 maximum 1024</pre>	IPv4 メモリの制限をメガバイト単位で指定します。
Step 5	<b>exit</b>  例: <pre>switch(config-vdc)# exit switch(config)#</pre>	VDC 設定モードを終了します。
Step 6	<b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。
Step 7	<b>reload</b>  例: <pre>switch(config)# reload</pre>	デバイス全体をリブートします。

## LPM デュアルホストルーティングモードの設定 (Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチ)

より多くの LPM ルートエントリをサポートするために、LPM ヘビールーティングモードを設定できます。このルーティングモードをサポートするのは、Cisco Nexus 9200 および 9300-EX プラットフォーム スイッチと、9732C-EX ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチだけです。



(注) この設定は、IPv4 および IPv6 両方のアドレス ファミリに影響を及ぼします。



(注) LPM ヘビールーティングモードのスケール数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] system routing template-lpm-heavy**
3. (任意) **show system routing mode**
4. **copy running-config startup-config**
5. **reload**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] system routing template-lpm-heavy</b> 例: switch(config)# system routing template-lpm-heavy	デバイスを LPM ヘビールーティングモードにして、より大きな LPM スケールをサポートします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show system routing mode</b> 例: switch(config)# show system routing mode  Configured System Routing Mode: LPM Heavy  Applied System Routing Mode: LPM Heavy	LPM ルーティングモードを表示します。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。
<b>Step 5</b>	<b>reload</b> 例: switch(config)# reload	デバイス全体をリブートします。

## IPv6 設定の確認

IPv6 設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show ipv6 interface</b>	IPv6-related インターフェイスの情報を表示します。
<b>show ipv6 adjacency</b>	隣接関係テーブルを表示します。
<b>show system routing mode</b>	LPM ルーティングモードを表示します。

## IPv6 の設定例

次の例は IPv6 の設定方法を示しています。

```
switch# configure terminal  
switch(config)# interface ethernet 3/1  
switch(config-if)# ipv6 address 2001:db8::/64 eui64  
switch(config-if)# ipv6 nd reachable-time 10
```





## 第 6 章

# DNS の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイスのドメイン ネーム サーバ (DNS) クライアントを設定する手順について説明します。

この章は、次の項で構成されています。

- [DNS クライアントについて \(91 ページ\)](#)
- [高可用性 \(92 ページ\)](#)
- [仮想化のサポート \(92 ページ\)](#)
- [DNS クライアントの前提条件 \(93 ページ\)](#)
- [DNS クライアントに関する注意事項と制約事項 \(93 ページ\)](#)
- [DNS クライアントのデフォルト設定 \(93 ページ\)](#)
- [DNS クライアントの設定 \(93 ページ\)](#)

## DNS クライアントについて

### DNS クライアントの概要

自分で名前の割り当てを管理していないネットワーク内のデバイスとの接続を、ネットワーク デバイスが必要とする場合は、DNS を使用して、ネットワーク間でデバイスを特定する一意のデバイス名を割り当てることができます。DNS は、階層方式を使用して、ネットワーク ノードのホスト名を確立します。これにより、クライアントサーバ方式によるネットワークのセグメントのローカル制御が可能となります。DNS システムは、デバイスのホスト名をその関連する IP アドレスに変換することで、ネットワーク デバイスを検出できます。

インターネット上のドメインは、組織のタイプや場所に基づく一般的なネットワークのグループを表す命名階層ツリーの一部です。ドメイン名は、ピリオド (.) を区切り文字として使用して構成されています。たとえば、シスコは、インターネットでは *com* ドメインで表される営利団体であるため、そのドメイン名は *cisco.com* です。このドメイン内の特定のホスト名、たとえばファイル転送プロトコル (FTP) システムは *ftp.cisco.com* で識別されます。

## ネーム サーバ

ネームサーバはドメイン名の動向を把握し、自身が完全な情報を持っているドメインツリーの部分を認識しています。ネームサーバは、ドメインツリーの他の部分の情報を格納している場合もあります。Cisco NX-OS 内の IP アドレスにドメイン名をマッピングするには、ホスト名を示し、ネームサーバを指定して、DNS サービスをイネーブルにする必要があります。

Cisco NX-OS では、スタティックに IP アドレスをドメイン名にマッピングできます。また、1つ以上のドメインネームサーバを使用してホスト名の IP アドレスを見つけるよう、Cisco NX-OS を設定することもできます。

## DNS の動作

ネームサーバは、次に示すように、特定のゾーン内でローカルに定義されるホストの DNS サーバに対してクライアントが発行したクエリーを処理します。

- 権限ネームサーバは、その権限ゾーン内のドメイン名を求める DNS ユーザ照会に、自身のホストテーブル内にキャッシュされた永久的なエントリを使用して応答します。照会で求められているのが、自身の権限ゾーン内であるが、設定情報が登録されていないドメイン名の場合、権限ネームサーバはその情報が存在しないと応答します。
- 権限ネームサーバとして設定されていないネームサーバは、以前に受信した照会への返信からキャッシュした情報を使用して、DNS ユーザ照会に応答します。ゾーンの権限ネームサーバとして設定されたルータがない場合は、ローカルに定義されたホストを求める DNS サーバへの照会には、正規の応答は送信されません。

ネームサーバは、特定のドメインに設定された転送パラメータおよびルックアップパラメータに従って、DNS 照会に応答します（着信 DNS 照会を転送するか、内部的に生成された DNS 照会を解決します）。

## 高可用性

Cisco NX-OS は、DNS クライアントのステートレス再起動をサポートしています。リブートまたはスーパーバイザスイッチオーバーの後に、Cisco NX-OS は実行コンフィギュレーションを適用します。

## 仮想化のサポート

Cisco NX-OS は、同じシステム上で動作する、DNS クライアントの複数インスタンスをサポートしています。DNS クライアントを設定できます。任意で、各仮想ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスで、異なる DNS クライアント設定を使用できます。

## DNS クライアントの前提条件

DNS クライアントには次の前提条件があります。

- ネットワーク上に DNS ネーム サーバが必要です。

## DNS クライアントに関する注意事項と制約事項

DNS クライアントの設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- DNS クライアントは特定の VRF に設定します。VRF を指定しない場合、Cisco NX-OS はデフォルトの VRF を使用します。
- Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(1) 以降、DNS は IPv6 アドレスをサポートします。

## DNS クライアントのデフォルト設定

下記の表は、DNS クライアント パラメータのデフォルト設定の一覧です。

デフォルトの DNS クライアント パラメータ

パラメータ	デフォルト
DNS クライアント	有効 (Enabled)

## DNS クライアントの設定

### DNS クライアントの設定

ネットワーク上の DNS サーバを使用するよう、DNS クライアントを設定できます。

始める前に

ネットワーク上にドメイン ネーム サーバがあることを確認します。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **ip host name address1 [address2... address6]**
3. (任意) **ip domain-name name [use-vrf vrf-name]**
4. (任意) **ip domain-list name [use-vrf vrf-name]**

5. (任意) **ip name-server** *address1* [*address2... address6*] [**use-vrf** *vrf-name*]
6. (任意) **ip domain-lookup**
7. (任意) **show hosts**
8. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>ip host</b> <i>name address1</i> [ <i>address2... address6</i> ] 例: <pre>switch(config)# ip host cisco-rtp 192.0.2.1</pre>	ホスト名キャッシュに、6 つまでのスタティック ホスト名/アドレスマッピングを定義します。使用可能なアドレスは、IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスです。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>ip domain-name</b> <i>name</i> [ <b>use-vrf</b> <i>vrf-name</i> ] 例: <pre>switch(config)# ip domain-name myserver.com</pre>	<p>Cisco NX-OS で使用するデフォルトのドメイン名を定義し、不完全なホスト名のドメインを補完します。このドメイン名を設定した VRF でこのドメインネームを解決できない場合は、任意で、Cisco NX-OS がこのドメインネームを解決するために使用する VRF を定義することもできます。</p> <p>Cisco NX-OS は、ドメイン名ルックアップを開始する前に、完全なドメイン名を含まないあらゆるホスト名にデフォルトドメイン名を付加します。</p>
<b>Step 4</b>	(任意) <b>ip domain-list</b> <i>name</i> [ <b>use-vrf</b> <i>vrf-name</i> ] 例: <pre>switch(config)# ip domain-list mycompany.com</pre>	<p>Cisco NX-OS が非修飾ホスト名を完成させるために使用できる追加のドメイン名を定義します。このドメイン名を設定した VRF でこのドメインネームを解決できない場合は、任意で、Cisco NX-OS がこのドメインネームを解決するために使用する VRF を定義することもできます。</p> <p>Cisco NX-OS はドメインリスト内の各エントリを使用して、ドメイン名ルックアップを開始する前に、完全なドメイン名を含まないあらゆるホスト名にこのドメイン名をアペンドします。Cisco NX-OS は一致が見つかるまで、ドメインリストの各エントリについて、このプロセスを続行します。</p>
<b>Step 5</b>	(任意) <b>ip name-server</b> <i>address1</i> [ <i>address2... address6</i> ] [ <b>use-vrf</b> <i>vrf-name</i> ] 例:	最大 6 台のネームサーバを定義します。使用可能なアドレスは、IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスです。



	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config)# ip name-server 192.0.2.22</pre>	<p>このネームサーバを設定した VRF でこのネームサーバに到達できない場合は、任意で、Cisco NX-OS がこのネームサーバに到達するために使用する VRF を定義することもできます。</p> <p>(注) 複数の DNS サーバは、応答しないサーバの場合に使用します。</p> <p>リスト内の最初の DNS サーバが拒否で DNS クエリに応答した場合、残りの DNS サーバは照会されません。最初のサーバが応答しない場合、リスト内の次の DNS サーバが照会されます。</p>
<b>Step 6</b>	<p>(任意) <b>ip domain-lookup</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# ip domain-lookup</pre>	DNS ベースのアドレス変換をイネーブルにします。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。
<b>Step 7</b>	<p>(任意) <b>show hosts</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# show hosts</pre>	DNS に関する情報を表示します。
<b>Step 8</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、デフォルト ドメイン名を設定し、DNS ルックアップをイネーブルにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# ip domain-name cisco.com
switch(config)# ip name-server 192.0.2.1 use-vrf management
switch(config)# ip domain-lookup
switch(config)# copy running-config startup-config
```

## 仮想化の設定

VRF 内に DNS クライアントを設定できます。VRF コンフィギュレーションモードを使用しない場合は、ご使用の DNS クライアント設定がデフォルト VRF に適用されます。

または、DNS クライアントを設定した VRF 以外の、指定した VRF をバックアップ VRF として使用するよう、DNS クライアントを設定することもできます。たとえば、DNS クライアントを赤の

VRF で設定していても、赤の VRF で DNS サーバに到達できない場合は、青の VRF を使用して DNS サーバと通信できます。

### 始める前に

ネットワーク上にドメイン ネーム サーバがあることを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **vrf context vrf-name**
3. (任意) **ip domain-name name [use-vrf vrf-name]**
4. (任意) **ip domain-list name [use-vrf vrf-name]**
5. (任意) **ip name-server address1 [address2... address6] [use-vrf vrf-name]**
6. (任意) **show hosts**
7. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context vrf-name</b> 例: <pre>switch(config)# vrf context Red switch(config-vrf)#</pre>	VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>ip domain-name name [use-vrf vrf-name]</b> 例: <pre>switch(config-vrf)# ip domain-name myserver.com</pre>	<p>Cisco NX-OS で使用するデフォルトのドメイン名サーバを定義し、不完全なホスト名のドメインを補完します。このドメイン名を設定した VRF でこのドメイン名サーバを解決できない場合は、任意で、Cisco NX-OS がこのドメイン名サーバを解決するために使用する VRF を定義することもできます。</p> <p>Cisco NX-OS は、ドメイン名ルックアップを開始する前に、完全なドメイン名を含まないあらゆるホスト名にデフォルト ドメイン名を付加します。</p>
<b>Step 4</b>	(任意) <b>ip domain-list name [use-vrf vrf-name]</b> 例: <pre>switch(config-vrf)# ip domain-list mycompany.com</pre>	<p>Cisco NX-OS が非修飾ホスト名を完成させるために使用できる追加のドメイン名サーバを定義します。このドメイン名を設定した VRF でこのドメイン名サーバを解決できない場合は、任意で、Cisco NX-OS がこのドメイン名サーバを解決するために使用する VRF を定義することもできます。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
		Cisco NX-OS はドメイン リスト内の各エントリを使用して、ドメイン名ルックアップを開始する前に、完全なドメイン名を含まないあらゆるホスト名にこのドメイン名をアペンドします。Cisco NX-OS は一致が見つかるまで、ドメインリストの各エントリについて、このプロセスを続行します。
<b>Step 5</b>	<p>(任意) <b>ip name-server</b> <i>address1</i> [<i>address2... address6</i>] [<b>use-vrf</b> <i>vrf-name</i>]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-vrf)# ip name-server 192.0.2.22</pre>	<p>最大 6 台のネーム サーバを定義します。使用可能なアドレスは、IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスです。</p> <p>このネームサーバを設定した VRF でこのネームサーバに到達できない場合は、任意で、Cisco NX-OS がこのネームサーバに到達するために使用する VRF を定義することもできます。</p> <p>(注) 複数の DNS サーバは、応答しないサーバの場合に使用します。</p> <p>リスト内の最初の DNS サーバが拒否で DNS クエリに応答した場合、残りの DNS サーバは照会されません。最初のサーバが応答しない場合、リスト内の次の DNS サーバが照会されます。</p>
<b>Step 6</b>	<p>(任意) <b>show hosts</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-vrf)# show hosts</pre>	DNS に関する情報を表示します。
<b>Step 7</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、デフォルト ドメインを設定し、VRF 内の DNS ルックアップを有効にする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context Red
switch(config-vrf)# ip domain-name cisco.com
switch(config-vrf)# ip name-server 192.0.2.1 use-vrf management
switch(config-vrf)# copy running-config startup-config
```

## DNS クライアントの設定の確認

DNS クライアントの設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<code>show hosts</code>	DNS に関する情報を表示します。

## DNS クライアントの設定例

次の例は、複数の代替ドメイン名があるドメイン リストの設定方法を示しています。

```
ip domain-list csi.com
ip domain-list telecomprog.edu
ip domain-list merit.edu
```

次に、ホスト名とアドレス間のマッピングプロセスを設定し、IPDNSベースの変換を指定する例を示します。例では、ネーム サーバとデフォルトのドメイン名のアドレスを設定します。

```
ip domain-lookup
ip name-server 192.168.1.111 192.168.1.2
ip domain-name cisco.com
```



## 第 7 章

# OSPFv2 の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイスで IPv4 ネットワーク用の Open Shortest Path First version 2 (OSPFv2) を設定する方法について説明します。

この章は、次の項で構成されています。

- [OSPFv2 について \(99 ページ\)](#)
- [OSPFv2 およびユニキャスト RIB \(106 ページ\)](#)
- [認証 \(107 ページ\)](#)
- [高度な機能 \(108 ページ\)](#)
- [OSPFv2 の前提条件 \(113 ページ\)](#)
- [OSPFv2 の注意事項および制約事項 \(113 ページ\)](#)
- [OSPFv2 のデフォルト設定 \(115 ページ\)](#)
- [基本的な OSPFv2 の設定 \(115 ページ\)](#)
- [高度な OSPFv2 の設定 \(127 ページ\)](#)
- [OSPFv2 設定の確認 \(154 ページ\)](#)
- [OSPFv2 のモニタリング \(156 ページ\)](#)
- [OSPFv2 の設定例 \(156 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(157 ページ\)](#)

## OSPFv2 について

OSPFv2 は、IPv4 ネットワーク用 IETF リンクステート プロトコルです（「[リンクステート プロトコル](#)」の項を参照）。OSPFv2 ルータは、hello パケットと呼ばれる特別なメッセージを各 OSPF 対応インターフェイスに送信して、ほかの OSPFv2 隣接ルータを探索します。ネイバールータが発見されると、この 2 台のルータは hello パケットの情報を比較して、両者の設定に互換性のあるかどうかを判定します。これらの隣接ルータは隣接を確立しようとします。つまり、両者のリンクステート データベースを同期させて、確実に同じ OSPFv2 ルーティング情報を持つようにします。隣接ルータは、各リンクの稼働状態に関する情報、リンクのコスト、およびその他のあらゆるネイバー情報を含むリンクステート アドバタイズメント (LSA) を共有します。これらのルータはその後、受信した LSA をすべての OSPF 対応インターフェイスにフラッドします。これにより、すべての OSPFv2 ルータのリンクステート データベースが最終的に同じになります。

すべての OSPFv2 ルータのリンクステートデータベースが同じになると、ネットワークは収束します（「[コンバージェンス](#)」を参照）。その後、各ルータは、ダイクストラの最短パス優先（SPF）アルゴリズムを使用して、自身のルートテーブルを構築します。

OSPFv2 ネットワークは、複数のエリアに分割できます。ルータは、ほとんどの LSA を 1 つのエリア内だけに送信するため、OSPF 対応ルータの CPU とメモリの要件が緩やかになります。

OSPFv2 は IPv4 をサポートし、OSPFv3 は IPv6 をサポートしています。詳細については、[OSPFv3 の設定（159 ページ）](#)を参照してください。



- (注) Cisco NX-OS 上の OSPFv2 は、RFC 2328 をサポートしています。この RFC では、ルートサマリーコストの計算に、RFC1583 で使用する計算と互換性がない別の方法が導入されました。また RFC 2328 では、AS-external パスに対して異なる選択基準が導入されました。すべてのルータが同じ RFC をサポートしていることを確認することが重要です。RFC。RFC1583 にのみ準拠しているルータがネットワークに含まれる場合は、**rfc1583compatibility** コマンドを使用します。デフォルトでサポートされている OSPFv2 用の RFC 標準は、Cisco NX-OS と Cisco IOS とで異なる場合があります。値が同じになるように設定するには、調整が必要です。詳細については、「[OSPF RFC 互換モードの例](#)」の項を参照してください。

## Hello パケット

OSPFv2 ルータは、すべての OSPF 対応インターフェイスに hello パケットを定期的送信します。ルータがこの hello パケットを送信する頻度は、インターフェイスごとに設定された hello 間隔により決定されます。OSPFv2 は、hello パケットを使用して、次のタスクを実行します。

- ネイバー探索
- キープアライブ
- 双方向通信
- 指定ルータの選定（「[指定ルータ](#)」セクションを参照してください）

hello パケットには、リンクの OSPFv2 コスト割り当て、hello 間隔、送信元ルータのオプション機能など、送信元の OSPFv2 インターフェイスとルータに関する情報が含まれます。これらの hello パケットを受信する OSPFv2 インターフェイスは、設定に受信インターフェイスの設定との互換性があるかどうかを判定します。互換性のあるインターフェイスはネイバーと見なされ、ネイバーテーブルに追加されます（「[ネイバー情報](#)」の項を参照してください）。

hello パケットには、送信元インターフェイスが通信したルータのルータ ID のリストも含まれます。受信インターフェイスが、このリストで自身の ID を見つけた場合は、2 つのインターフェイス間で双方向通信が確立されます。

OSPFv2 は、hello パケットをキープアライブ メッセージとして使用して、ネイバーが通信を継続中であるかどうかを判定します。ルータが設定されたデッド間隔（通常は hello 間隔の倍数）で hello パケットを受信しない場合、そのネイバーはローカルネイバーテーブルから削除されます。

## ネイバー情報

ネイバーであると思なされるようにするには、リモート インターフェイスと互換性があるように、OSPFv2 インターフェイスを設定しておく必要があります。この 2 つの OSPFv2 インターフェイスで、次の基準が一致している必要があります。

- hello 間隔
- デッド間隔
- エリア ID（「[エリア](#)」の項を参照）
- 認証
- オプション機能

一致する場合は、次の情報がネイバー テーブルに入力されます。

- **ネイバー ID:** ネイバーのルータ ID。
- **プライオリティ:** ネイバーのプライオリティ。プライオリティは、指定ルータの選定（「[指定ルータ](#)」を参照）に使用されます。
- **状態:** ネイバーから通信があったか、双方向通信の確立処理中であるか、リンクステート情報を共有しているか、または完全な隣接関係が確立されたかを示します。
- **デッドタイム:** このネイバーから最後の hello パケットを受信した後に経過した時間を示します。
- **IP アドレス:** ネイバーの IP アドレス。
- **指定ルータ:** ネイバーが指定ルータ、またはバックアップ指定ルータとして宣言されたかどうかを示します（[指定ルータ](#)を参照）。
- **ローカルインターフェイス:** このネイバーの hello パケットを受信したローカルインターフェイス。

## 隣接関係

すべてのネイバーが隣接関係を確立するわけではありません。ネットワーク タイプと確立された指定ルータに応じて、完全な隣接関係を確立して、すべてのネイバーと LSA を共有するものと、そうでないものがあります。詳細については、「[指定ルータ](#)」セクションを参照してください。

隣接関係は、OSPF のデータベース説明 (DD) パケット、リンク状態要求 (LSR) パケット、およびリンク状態更新 (LSU) パケットを使用して確立されます。データベース説明パケットには、ネイバーのリンクステートデータベースからの LSA ヘッダーが含まれます（「[リンクステートデータベース](#)」の項を参照）。ローカルルータは、これらのヘッダーを自身のリンクステートデータベースと比較して、新規の LSA か、更新された LSA かを判定します。ローカルルータは、新規または更新の情報を必要とする各 LSA について、リンク状態要求 (LSR) パケットを送信し

ます。ネイバーは LSU パケットで応答します。このパケット交換は、両方のルータのリンクステート情報が同じになるまで続きます。

## 指定ルータ

複数のルータを含むネットワークは、OSPF 特有の状況です。すべてのルータがネットワークで LSA をフラッディングした場合は、同じリンクステート情報が複数の送信元から送信されます。ネットワークのタイプによっては、OSPFv2 は指定ルータ (DR) という 1 台のルータを使用して LSA のフラッディングを制御し、OSPFv2 の残りの部分に対してネットワークを代表する役割をさせる場合があります (「エリア」の項を参照)。DR がダウンした場合、OSPFv2 はバックアップ指定ルータ (BDR) を選択します。DR がダウンすると、OSPFv2 はこの BDR を使用します。

ネットワーク タイプは次のとおりです。

- **ポイントツーポイント**: 2 台のルータ間にのみ存在するネットワーク。ポイントツーポイントネットワーク上の全ネイバーは隣接関係を確立し、DR は存在しません。
- **ブロードキャスト**: ブロードキャストトラフィックが可能なイーサネットなどの共有メディア上で通信できる複数のルータを持つネットワーク。OSPFv2 ルータは DR および BDR を確立し、これらにより、ネットワーク上の LSA フラッディングを制御します。OSPFv2 は、よく知られている IPv4 マルチキャストアドレス 224.0.0.5 および MAC アドレス 0100.5300.0005 を使用して、ネイバーと通信します。

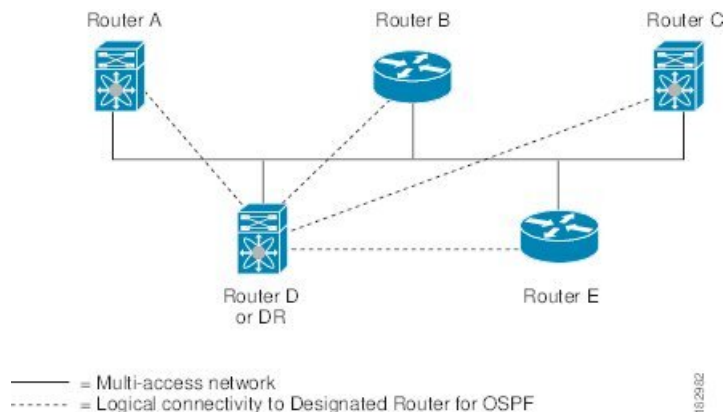
DR と BDR は、hello パケット内の情報に基づいて選択されます。インターフェイスは hello パケットの送信時に、どれが DR および BDR かわかっている場合は、優先フィールドと、DR および BDR フィールドを設定します。ルータは、hello パケットの DR および BDR フィールドで宣言されたルータと優先フィールドに基づいて、選定手順を実行します。最終的に OSPFv2 は、最も大きいルータ ID を DR および BDR として選択します。

他のルータはすべて DR および BDR と隣接関係を確立し、IPv4 マルチキャストアドレス 224.0.0.6 を使用して、LSA 更新情報を DR と BDR に送信します。次の図は、すべてのルータと DR との隣接関係を示しています。

DR は、ルータインターフェイスに基づいています。1 つのネットワークの DR であるルータは、別のインターフェイス上の他のネットワークの DR となることはできません。



図 16: マルチアクセス ネットワークの DR



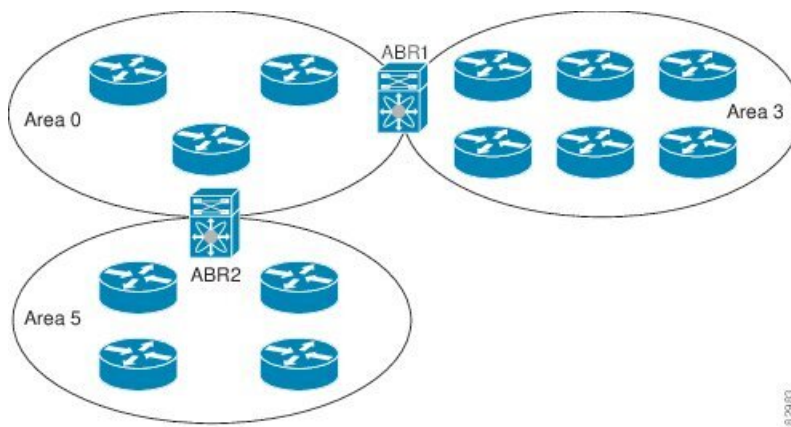
## エリア

OSPFv2 ネットワークを複数のエリアに分割すると、ルータに要求される OSPFv2 の CPU とメモリに関する要件を制限できます。エリアとは、ルータの論理的な区分で、OSPFv2 ドメイン内にリンクして別のサブドメインを作成します。LSA フラッドイングはエリア内でのみ発生し、リンクステートデータベースはエリア内のリンクにのみ制限されます。定義されたエリア内のインターフェイスには、エリア ID を割り当てることができます。エリア ID は、10.2.3.1 などの、数字またはドット付き 10 進表記で入力できる 32 ビット値です。

Cisco NX-OS は常にドット付き 10 進表記でエリアを表示します。

OSPFv2 ネットワーク内に複数のエリアを定義する場合は、0 という予約されたエリア ID を持つバックボーン エリアも定義する必要があります。エリアが複数ある場合は、1 台以上のルータがエリア境界ルータ (ABR) となります。図では、ABR がバックボーンエリアと他の 1 つ以上の定義済みエリアの両方に接続する方法を示します。

図 17: OSPFv2 エリア



ABR には、接続するエリアごとに個別のリンクステートデータベースがあります。ABR は、接続したエリアの 1 つからバックボーン エリアにネットワーク集約 (タイプ 3) LSA (「[ルート集](#)

約」セクションを参照)を送信します。バックボーンエリアは、1つのエリアに関する集約情報を別のエリアに送信します。OSPFv2 エリア図に、エリア 0 が、エリア 5 に関する集約情報をエリア 3 に送信しています。

OSPFv2 では、自律システム境界ルータ (ASBR) という、もう 1 つのルータタイプも定義されています。このルータは、OSPFv2 エリアを別の自律システムに接続します。自律システムとは、単一の技術的管理エンティティにより制御されるネットワークです。OSPFv2 は、そのルーティング情報を別の自律システムに再配布したり、再配布されたルートを実別の自律システムから受信したりできます。詳細については、「[高度な機能](#)」のセクションを参照してください。

## リンクステートアドバタイズメント

OSPFv2 はリンクステートアドバタイズメント (LSA) を使用して、固有のルーティングテーブルを構築します。

### リンクステートアドバタイズメントタイプ

OSPFv2 はリンクステートアドバタイズメント (LSA) を使用して、固有のルーティングテーブルを構築します。

次の表に、Cisco NX-OS でサポートされる LSA タイプを示します。

表 22:表 5-1 LSA タイプ

タイプ	名前	説明
1	ルータ LSA	すべてのルータが送信する LSA。この LSA には、すべてのリンクの状態とコスト、およびリンク上のすべての OSPFv2 ネイバーの一覧が含まれます。ルータ LSA は SPF 再計算をトリガーします。ルータ LSA はローカル OSPFv2 エリアにフラッドされます。
2	ネットワーク LSA	DR が送信する LSA。この LSA には、マルチアクセス ネットワーク内のすべてのルータの一覧が含まれます。ネットワーク LSA は SPF 再計算をトリガーします。「 <a href="#">指定ルータ</a> 」のセクションを参照してください。
3	ネットワーク集約 LSA	エリア境界ルータが、ローカルエリア内の宛先ごとに外部エリアに送信する LSA。この LSA には、エリア境界ルータからローカルの宛先へのリンク コストが含まれます。「 <a href="#">エリア</a> 」のセクションを参照してください。
4	ASBR 集約 LSA	エリア境界ルータが外部エリアに送信する LSA。この LSA は、リンク コストを ASBR のみにアドバタイズします。「 <a href="#">エリア</a> 」の項を参照してください。

タイプ	名前	説明
5	AS 外部 LSA	ASBR が生成する LSA。この LSA には、外部自律システム宛先へのリンク コストが含まれます。AS 外部 LSA は、自律システム全体にわたってフラッドイングされます。「 <a href="#">エリア</a> 」の項を参照してください。
7	NSSA 外部 LSA	ASBR が Not-So-Stubby Area (NSSA) 内で生成する LSA。この LSA には、外部自律システム宛先へのリンク コストが含まれます。NSSA 外部 LSA は、ローカル NSSA 内のみでフラッドイングされます。「 <a href="#">エリア</a> 」のセクションを参照してください。
9-11	不透明 LSA	OSPF の拡張に使用される LSA。「 <a href="#">不透明 LSA</a> 」のセクションを参照してください。

## リンク コスト

各 OSPFv2 インターフェイスは、リンク コストを割り当てられています。このコストは任意の数字です。デフォルトでは、Cisco NX-OS が、設定された参照帯域幅をインターフェイス帯域幅で割った値をコストとして割り当てます。デフォルトでは、参照帯域幅は 40 Gbps です。リンク コストは各リンクに対して、LSA 更新情報で伝えられます。

## フラッドイングと LSA グループ ペーシング

OSPFv2 ルータは LSA を受信すると、その LSA をすべての OSPF 対応インターフェイスに転送し、この情報を使用して OSPFv2 エリアをフラッドイングします。この LSA フラッドイングにより、ネットワーク内のすべてのルータが同じルーティング情報を持つことが保証されます。LSA フラッドイングは、OSPFv2 エリアの設定により異なります（「[エリア](#)」を参照）。LSA は、リンクステート リフレッシュ時間に基づいて（デフォルトでは 30 分ごとに）フラッドイングされます。各 LSA には、リンクステート リフレッシュ時間が設定されています。

ネットワークの LSA 更新情報のフラッドイング レートは、LSA グループ ペーシング機能を使用して制御できます。LSA グループ ペーシングにより、CPU またはバッファの高い使用率を低下させることができます。この機能により、同様のリンクステート リフレッシュ時間を持つ LSA がグループ化されるため、OSPFv2 で、複数の LSA を 1 つの OSPFv2 更新メッセージにまとめることが可能となります。

デフォルトでは、相互のリンクステート リフレッシュ時間が 10 秒以内の LSA が、同じグループに入れられます。この値は、大規模なリンクステート データベースでは低く、小規模のデータベースでは高くして、ネットワーク上の OSPFv2 負荷を最適化する必要があります。

## リンクステート データベース

各ルータは、OSPFv2 ネットワーク用のリンクステート データベースを保持しています。このデータベースには、収集されたすべての LSA が含まれ、ネットワークを通過するすべてのルートに関

する情報が格納されます。OSPFv2は、この情報を使用して、各宛先への最適パスを計算し、この最適パスをルーティングテーブルに入力します。

MaxAge と呼ばれる設定済みの時間間隔で受信された LSA 更新情報がまったくない場合は、リンクステートデータベースから LSA が削除されます。ルータは、LSA を 30 分ごとに繰り返してフラッシングし、正確なリンクステート情報が期限切れで削除されるのを防ぎます。Cisco NX-OS は、LSA グルーピング機能をサポートし、同時にすべての LSA が更新されないようにします。詳細については、「[フラッシングと LSA グループ ペーシング](#)」のセクションを参照してください。

## 不透明 LSA

不透明 LSA により、OSPF 機能の拡張が可能となります。不透明 LSA は、標準 LSA ヘッダーと、それに続くアプリケーション固有の情報で構成されます。この情報は、OSPFv2 または他のアプリケーションにより使用される場合があります。OSPFv2 は、OSPFv2 グレースフルリスタート機能をサポートするために Opaque LSA を使用します（「[高可用性およびグレースフルリスタート](#)」セクションを参照）。次のような 3 種類の不透明 LSA タイプが定義されています。

- LSA タイプ 9: ローカル ネットワークにフラッシングされます。
- LSA タイプ 10: ローカル エリアにフラッシングされます。
- LSA タイプ 11: ローカル自律システムにフラッシングされます。

## OSPFv2 およびユニキャスト RIB

OSPFv2 は、リンクステート データベースでダイクストラの SPF アルゴリズムを実行します。このアルゴリズムにより、パス上の各リンクのリンク コストの合計に基づいて、各宛先への最適なパスが選択されます。そして、選択された各宛先への最短パスが OSPFv2 ルート テーブルに入力されます。OSPFv2 ネットワークが収束すると、このルート テーブルはユニキャスト RIB にデータを提供します。OSPFv2 はユニキャスト RIB と通信し、次の動作を行います。

- ルートの追加または削除
- 他のプロトコルからのルートの再配布への対応
- 変更されていない OSPFv2 ルートの削除およびスタブルータ アドバタイズメントを行うためのコンバージェンス更新情報の提供（「[OSPFv2 スタブルータ アドバタイズメント](#)」セクションを参照）

さらに OSPFv2 は、変更済みダイクストラアルゴリズムを実行して、集約および外部（タイプ 3、4、5、7）LSA の変更の高速再計算を行います。

## 認証

OSPFv2 メッセージに認証を設定することで、ネットワークでの不正なルーティング更新や無効なルーティング更新を防止できます。Cisco NX-OS は次の 2 つの認証方法をサポートします。

- 簡易パスワード認証
- MD5 認証ダイジェスト

OSPFv2 認証は、OSPFv2 エリアに対して、またはインターフェイスごとに設定できます。

### 簡易パスワード認証

簡易パスワード認証では、OSPFv2 メッセージの一部として送信された単純なクリア テキストのパスワードを使用します。受信 OSPFv2 ルータが OSPFv2 メッセージを有効なルート更新情報として受け入れるには、同じクリア テキスト パスワードで設定されている必要があります。パスワードがクリア テキストであるため、ネットワーク上のトラフィックをモニタできるあらゆるユーザがパスワードを入手できます。

### 暗号化認証

暗号化認証では、暗号化されたパスワードを OSPFv2 認証に使用します。トランスミッタは、送信するパケットとキー文字列を使用してコードを計算し、そのコードとキー ID をパケットに挿入して、パケットを送信します。受信側は、受信したパケットとローカルに設定されたキーストリング（パケット内のキー ID に対応）を使用してコードをローカルに計算することにより、パケット内のコードを検証します。

メッセージダイジェスト 5（MD5）とハッシュベースのメッセージ認証コードセキュアハッシュ アルゴリズム（HMAC-SHA）暗号化認証の両方がサポートされています。

### MD5 認証

OSPFv2 メッセージを認証するには、MD5 認証を使用する必要があります。そのためには、ローカルルータとすべてのリモート OSPFv2 ネイバーが共有するパスワードを設定します。Cisco NX-OS は各 OSPFv2 メッセージに対して、メッセージと暗号化されたパスワードに基づく MD5 一方向メッセージダイジェストを作成します。インターフェイスはこのダイジェストを OSPFv2 メッセージとともに送信します。受信する OSPFv2 ネイバーは、同じ暗号化パスワードを使用して、このダイジェストを確認します。メッセージが変更されていない場合はダイジェストの計算が同一であるため、OSPFv2 メッセージは有効と見なされます。

MD5 認証には、ネットワークでのメッセージの再送を防ぐための、各 OSPFv2 メッセージのシーケンス番号が含まれます。

## HMAC-SHA 認証

Cisco NX-OS リリース 7.0 (3) I3 (1) 以降、OSPFv2 は RFC 5709 をサポートしており、MD5 よりも高いセキュリティを提供する HMAC-SHA アルゴリズムを使用できます。HMAC-SHA-1、HMAC-SHA-256、HMAC-SHA-384。および HMAC-SHA-512 アルゴリズムは、OSPFv2 認証でサポートされます。

## 高度な機能

Cisco NX-OS は、ネットワークでの OSPFv2 の可用性やスケーラビリティを向上させる、高度な OSPFv3 機能をサポートしています。

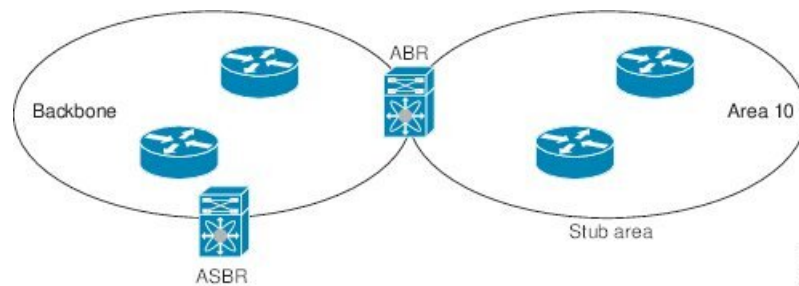
## スタブエリア

エリアをスタブエリアにすると、エリアでフラッディングされる外部ルーティング情報の量を制限できます。スタブエリアとは、AS 外部（タイプ 5）LSA（リンクステートアドバタイズメント（104 ページ）の項を参照）が許可されないエリアです。これらの LSA は通常、外部ルーティング情報を伝播するためにローカル自律システム全体でフラッディングされます。スタブエリアには、次の要件があります。

- スタブエリア内のすべてのルータはスタブルータです。「スタブルーティング」の項を参照してください。
- スタブエリアには ASBR ルータは存在しません。
- スタブエリアには仮想リンクを設定できません。

次の図には、外部 AS に到達するためにエリア 0.0.0.10 内のすべてのルータが ABR を通過する必要がある OSPFv2 AS の例を示します。エリア 0.0.0.10 は、スタブエリアとして設定できます。

図 18: スタブエリア



スタブエリアは、外部自律システムへのバックボーンエリアを通過する必要があるすべてのトラフィックにデフォルトルートを使用します。IPv4 の場合のデフォルトルートは 0.0.0.0 です。

## Not So Stubby Area

Not-So-Stubby Area (NSSA) は、スタブエリアに似ていますが、NSSA では、再配布を使用して NSSA 内で自律システム外部ルートをインポートできる点が異なります。NSSA ASBR はこれらのルートを再配布し、NSSA 外部 (タイプ 7) LSA を生成して NSSA 全体でフラッドします。または、NSSA を他のエリアに接続する ABR を設定することにより、この NSSA 外部 LSA を AS 外部 (タイプ 5) LSA に変換することもできます。こうすると、ABR は、これらの AS 外部 LSA を OSPFv2 自律システム全体にフラッドします。変換中は集約とフィルタリングがサポートされます。NSSA 外部 LSA に関する情報については、[リンクステートアドバタイズメント \(104 ページ\)](#) セクションを参照してください。

たとえば、OSPFv2 を使用する中央サイトを、異なるルーティングプロトコルを使用するリモートサイトに接続するときに NSSA を使用すると、管理作業を簡素化できます。リモートサイトへのルートはスタブエリア内に再配布できないため、NSSA を使用する前に、企業サイトの境界ルータとリモートルータの間の接続を OSPFv2 スタブエリアとして実行できません。NSSA を使用すると、企業のルータとリモートルータ間のエリアを NSSA として定義する (「[NSSA の設定](#)」を参照) ことで、OSPFv2 を拡張してリモート接続性をサポートできます。

バックボーンエリア 0 を NSSA にできません。



- (注) Cisco NX-OS リリース 9.2(4) 以降、OSPF は RFC 3101 セクション 2.5(3) に準拠するようになりました。Not-so-Stubby Area に接続されたエリア境界ルータが P ビットクリアのデフォルトルート LSA を受信した場合は、無視されます。OSPF は、これらの条件下で以前にデフォルトルートを追加していました。

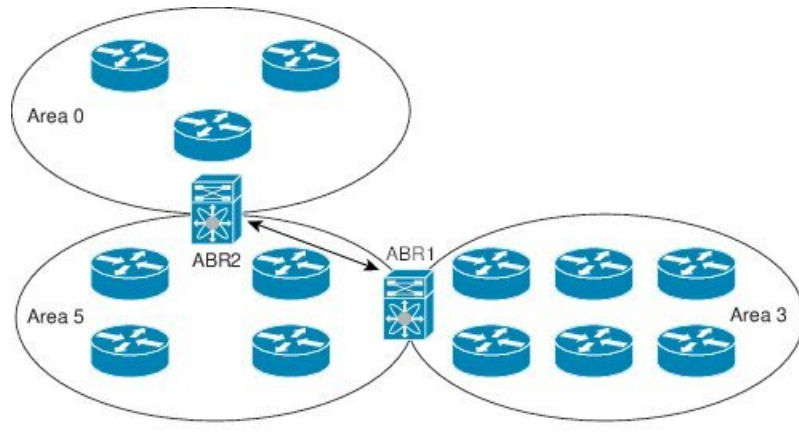
すでに RFC 非準拠の動作を使用するようにネットワークを設計しており、デフォルトルートが NSSA ABR に追加されると想定している場合は、Cisco NX-OS リリース 9.2(4) 以降にアップグレードするときに動作が変更されます。

## 仮想リンク

仮想リンクを使用すると、物理的に直接接続できない場合に、OSPFv2 エリア ABR をバックボーンエリア ABR に接続できます。図には、エリア 3 をエリア 5 経由でバックボーンエリアに接続する仮想リンクを示します。



図 19: 仮想リンク



また、仮想リンクを使用して、分割エリアから一時的に回復できます。分割エリアは、エリア内のリンクがダウンしたために隔離された一部のエリアで、ここからはバックボーンエリアへの代表 ABR に到達できません。

## ルートの再配布

OSPFv2は、ルート再配布を使用して、他のルーティングプロトコルからルートを学習できます。[ルートの再配布（16 ページ）](#)の項を参照してください。リンクコストをこれらの再配布されたルートに割り当てるか、またはデフォルトリンクコストを再配布されたすべてのものに割り当てるよう、OSPFv2を設定します。

ルート再配布では、ルートマップを使用して、再配布する外部ルートを管理します。再配布を指定したルートマップを設定して、どのルートがOSPFv2に渡されるかを制御する必要があります。ルートマップを使用すると、宛先、送信元プロトコル、ルートタイプ、ルートタグなどの属性に基づいて、ルートをフィルタリングできます。ルートマップを使用して、これらの外部ルートがローカルOSPFv2自律システムでアドバタイズされる前にAS外部（タイプ5）LSAおよびNSSA外部（タイプ7）LSAのパラメータを変更できます。ルートマップの設定については、「[Route Policy Manager の設定](#)」を参照してください。

## ルート集約

OSPFv2は、学習したすべてのルートを、すべてのOSPF対応ルータと共有するため、ルート集約を使用して、すべてのOSPF対応ルータにフラッドされる一意のルート数を削減した方がよい場合があります。ルート集約により、より具体的な複数のアドレスが、すべての具体的なアドレスを表す1つのアドレスに置き換えられるため、ルートテーブルが簡素化されます。たとえば、10.1.1.0/24、10.1.2.0/24、および10.1.3.0/24というアドレスを1つの集約アドレス10.1.0.0/16に置き換えることができます。

一般的には、エリア境界ルータ（ABR）の境界ごとに集約します。集約は2つのエリアの間でも設定できますが、バックボーンの方に集約する方が適切です。こうすると、バックボーンがす



すべての集約アドレスを受信し、すでに集約されているそれらのアドレスを他のエリアに投入できるためです。集約には、次の 2 タイプがあります。

- エリア間ルート集約
- 外部ルート集約

エリア間ルート集約は ABR 上で設定し、自律システム内のエリア間のルートを集約します。集約の利点を生かすには、これらのアドレスを 1 つの範囲内にまとめることができるように、連続するネットワーク番号をエリア内で割り当てる必要があります。

外部ルート集約は、ルート再配布を使用して OSPFv2 に投入される外部ルートに特有のルート集約です。集約する外部の範囲が連続していることを確認する必要があります。異なる 2 台のルータからの重複範囲を集約すると、誤った宛先にパケットが送信される原因となる場合があります。外部ルート集約は、ルートを OSPF に再配布している ASBR で設定してください。

集約アドレスの設定時に Cisco NX-OS は、ルーティング ブラック ホールおよびルート ループを防ぐために、集約アドレスの廃棄ルートを自動的に設定します。

## 高可用性およびグレースフル リスタート

Cisco NX-OS は、マルチレベルの高可用性 アーキテクチャを提供します。OSPFv2 は、ステートフルリスタートをサポートしています。これは、ノンストップルーティング (NSR) とも呼ばれます。OSPFv2 で問題が発生した場合は、以前の実行時状態からの再起動を試みます。この場合、ネイバーはいずれのネイバー イベントも登録しません。最初の再起動が正常ではなく、別の問題が発生した場合、OSPFv2 はグレースフル リスタートを試みます。

グレースフル リスタート、つまり、Nonstop Forwarding (NSF) では、処理の再起動中も OSPFv2 がデータ転送パス上に存在し続けます。OSPFv2 はグレースフル リスタートを実行する必要がある場合、猶予 LSA と呼ばれるリンクローカル不透明 (タイプ 9) LSA (「[不透明 LSA](#)」の項を参照) を送信します。この再起動中の OSPFv2 プラットフォームは NSF 対応と呼ばれます。

猶予 LSA には猶予期間が含まれます。猶予期間とは、ネイバー OSPFv2 インターフェイスが再起動中の OSPFv2 インターフェイスからの LSA を待つよう指定された時間です (通常、OSPFv2 は隣接関係を切断し、ダウン状態または再起動中の OSPFv2 インターフェイスからのすべての LSA を廃棄します)。参加するネイバーは、NSF ヘルパーと呼ばれ、再起動中の OSPFv2 インターフェイスから発信されたすべての LSA を、インターフェイスがまだ隣接しているかのように保持します。

再起動中の OSPFv2 インターフェイスが稼働を再開すると、ネイバーを再探索して隣接関係を確立し、LSA 更新情報の送信を再開します。この時点で、NSF ヘルパーは、グレースフル リスタートが完了したと認識します。

ステートフル リスタートは次のシナリオで使用されます。

- プロセスでの問題発生後の最初の回復試行
- **system switchover** を使用したユーザ開始スイッチオーバー command

グレースフル リスタートは次のシナリオで使用されます。

- プロセスでの問題発生後の 2 回目の回復試行（4 分以内）
- `restart ospf` を使用したプロセスの手動再起動 command
- アクティブ スーパーバイザの削除
- `reload module active-sup` コマンド

## OSPFv2 スタブルータ アドバタイズメント

OSPFv2 スタブルータ アドバタイズメント機能を使用して、OSPFv2 インターフェイスをスタブルータとして機能するように設定できます。この機能は、ネットワークに新規ルータを機能制限付きで導入する場合や、過負荷になっているルータの負荷を制限する場合など、このルータ経由の OSPFv2 トラフィックを制限するときに使用します。また、この機能は、さまざまな管理上またはトラフィック エンジニアリング上の理由により使用する場合もあります。

OSPFv2 スタブルータ アドバタイズメントは、OSPFv2 ルータをネットワーク トポロジから削除しませんが、他の OSPFv2 ルータがこのルータを使用して、ネットワークの他の部分にトラフィックをルーティングできないようにします。このルータを宛先とするトラフィック、またはこのルータに直接接続されたトラフィックだけが送信されます。

OSPFv2 スタブルータ アドバタイズメントは、すべてのスタブリンク（ローカルルータに直接接続された）を、ローカル OSPFv2 インターフェイスのコストとしてマークします。すべてのリモートリンクは、最大のコスト（0xFFFF）としてマークされます。

## 複数の OSPFv2 インスタンス

Cisco NX-OS は、同じノード上で動作する、OSPFv2 プロトコルの複数インスタンスをサポートしています。同一インターフェイスには複数のインスタンスを設定できません。デフォルトでは、すべてのインスタンスが同じシステムルータ ID を使用します。複数のインスタンスが同じ OSPFv2 自律システムにある場合は、各インスタンスのルータ ID を手動で設定する必要があります。サポートされる OSPFv2 インスタンスの数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

## SPF 最適化

Cisco NX-OS は、次の方法で SPF アルゴリズムを最適化します。

- ネットワーク（タイプ 2）LSA、ネットワーク集約（タイプ 3）LSA、および AS 外部（タイプ 5）LSA 用の部分的 SPF：これらの LSA のいずれかが変更されると、Cisco NX-OS は、全体的な SPF 計算ではなく、高速部分計算を実行します。
- SPF タイマー：さまざまなタイマーを設定して、SPF 計算を制御できます。これらのタイマーには、後続の SPF 計算の幾何バックオフが含まれます。幾何バックオフにより、複数の SPF 計算による CPU 負荷が制限されます。

## BFD

この機能では、双方向フォワーディング検出（BFD）をサポートします。BFD は、転送パスの障害を高速で検出することを目的にした検出プロトコルです。BFD は 2 台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFD の負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータプレーンに分散できるため、プロトコル hello メッセージよりも CPU を使いません。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

## OSPFv2 の仮想化のサポート

Cisco NX-OS は、OSPFv3 の複数のプロセスインスタンスをサポートします。各 OSPF インスタンスは、システム制限まで、複数の仮想ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスをサポートできます。サポートされる OSPFv2 インスタンスの数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

## OSPFv2 の前提条件

OSPFv2 には、次の前提条件があります。

- OSPF を設定するための、ルーティングの基礎に関する詳しい知識がある。
- スイッチにログインしている。
- リモート OSPFv2 ネイバーと通信可能な IPv4 用インターフェイスが 1 つ以上設定されている。
- OSPFv2 ネットワーク戦略と、ネットワークのプランニングが完成している。たとえば、複数のエリアが必要かどうかを決定します。
- OSPF 機能がイネーブルにされている（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

## OSPFv2 の注意事項および制約事項

OSPFv2 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- OSPFv2 の **graceful-restart planned-only** コマンド（**reload**）は **graceful-restart** コマンドに変換されます。

これは機能に影響を与えません。**graceful-restart planned-only** が設定にない場合、この問題はそのデバイスには適用されません。

これは、Cisco NX-OS リリースが 9.3(2) で、CSCvs57583 がリリースに含まれていない場合に発生します。回避策は、**graceful-restart** コマンドを設定解除し、古いコマンドを再設定することです。

- プレフィックスリスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更して同じ名前を使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエントリではありません。
- **no graceful-restart planned only** コマンドを入力すると、グレースフルリスタートは無効になります。
- Cisco NX-OS は、ユーザがエリアを 10 進表記で入力するか、ドット付き 10 進表記で入力するかに関係なく、ドット付き 10 進表記でエリアを表示します。
- すべての OSPFv2 ルータが、同じ RFC 互換モードで動作する必要があります。Cisco NX-OS の OSPFv2 は RFC 2328 に準拠しています。RFC 1583 にのみ対応しているルータがネットワークに含まれている場合は、ルータ設定モードで **rfc1583compatibility** コマンドを使用します。
- スケールシナリオでは、インターフェイスと OSPF プロセスのリンクステートアドバタイズメントの数が大きい場合、OSPF MIB オブジェクトの SNMP エージェントのタイムアウト値が小さい SNMP ウォークは、タイムアウトになると予想されます。OSPF MIB オブジェクトのポーリング中に問い合わせる SNMP エージェントのタイムアウトを確認する場合は、ポーリングする SNMP エージェントのタイムアウト値を増加してください。
- アドミニストレーティブディスタンス機能には、次のガイドラインと制限事項が適用されます。
  - OSPF ルートに複数の等コストパスがある場合、アドミニストレーティブディスタンスを設定しても **match ip route-source** コマンドに対しては決定性を持ちません。
  - アドミニストレーティブディスタンスの設定は、**match route-type**、**match ip address prefix-list**、および **match ip route-source prefix-list** コマンドでのみサポートされます。別の **match** 文は無視されます。
  - OSPF ルートのアドミニストレーティブディスタンスを設定する場合、**match route-type**、**match ip address**、および **match ip route-source** コマンドの間に優先順位はありません。このように、Cisco NX-OS OSPF アドミニストレーティブディスタンスを設定するためのテーブルマップの動作は、Cisco IOS OSPF の場合と異なります。
  - 廃棄ルートには、アドミニストレーティブディスタンス 220 が常に割り当てられます。テーブルマップの設定は OSPF の廃棄ルートには適用されません。
- vPC 設定モードで **delay restore seconds** コマンドを設定する場合や、マルチシャーシ EtherChannel トランク (MCT) 上の VLAN がスイッチ仮想インターフェイス (SVI) を使用して OSPFv2 または OSPFv3 によって通知される場合、これらの SVI は設定された時間の間、vPC セカンダリ ノード上で **MAX\_LINK\_COST** で通知されます。その結果、すべてのルートまたはホストのプログラミングは、トラフィックを引き込む前に (セカンダリ vPC ノードのピアロードで) vPC の同期操作後に完了します。この動作により、ノースサウストラフィックのパケット損失を最小にできます。
- N9K-X9636C-R および N9K-X9636Q-R ラインカードおよび N9K-C9508-FM-R ファブリックモジュールの場合、**show run ospf** コマンドの出力には、一部の OSPF コマンドのデフォルト値が表示されることがあります。



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

- OSPF で **network ip address mask** コマンドを使用すると、エラーメッセージが表示され、**area area id** コマンドを使用してインターフェイスで OSPF を有効にするように求められます。

## OSPFv2のデフォルト設定

次の表に、OSPFv2 パラメータのデフォルト設定値を示します。

表 23: OSPFv2 のデフォルトパラメータ

パラメータ	デフォルト
アドミニストレーティブ ディスタンス	110
hello 間隔	10 秒
デッド間隔	40 秒
廃棄ルート	イネーブル
グレースフル リスタートの猶予期間	60 秒
OSPFv2 機能	ディセーブル
スタブルータ アドバタイズメントの宣言期間	600 秒
リンク コスト計算の参照帯域幅	40 Gbps
LSA 最小到着時間	1000 ミリ秒
LSA グループ ペーシング	10 秒
SPF 計算初期遅延時間	200 ミリ秒
SPF の最小ホールド タイム	5000 ミリ秒
SPF 計算初期遅延時間	1000 ミリ秒

## 基本的な OSPFv2 の設定

OSPFv2 は、OSPFv2 ネットワークを設計した後に設定します。

## OSPFv2の有効化

OSPFv2 を設定するには、その前に OSPFv2 機能を有効にする必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **feature ospf**
3. (任意) **show feature**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>feature ospf</b> 例: switch(config)# feature ospf 例:	OSPFv2 機能を有効にします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show feature</b> 例: switch(config)# show feature	有効および無効にされた機能を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

### 例

OSPFv2 機能をディisableにして、関連付けられている設定をすべて削除するには、グローバル設定モードで **no feature ospf** コマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>no feature ospf</b> 例: switch(config)# no feature ospf	OSPFv2 機能を無効にして、関連付けられた設定をすべて削除します。

## OSPFv2 インスタンスの作成

OSPFv2 を設定する最初のステップは、OSPFv2 インスタンスを作成することです。作成した OSPFv2 インスタンスには、一意のインスタンス タグを割り当てます。インスタンス タグは任意の文字列です。

OSPFv2 インスタンス パラメータの詳細については、[高度な OSPFv2 の設定（127 ページ）](#) の項を参照してください。

### 始める前に

OSPF 機能をイネーブルにしてあることを確認します（「[OSPFv2 の有効化](#)」の項を参照）。

**show ip ospf instance-tag** コマンドを使用して、インスタンス タグが使用されていないことを確認します。

OSPFv2 がルータ ID（設定済みのループバック アドレスなど）を入手可能であるか、またはルータ ID オプションを設定する必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no]router ospf instance-tag**
3. （任意） **router-id ip-address**
4. （任意） **show ip ospf instance-tag**
5. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no]router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	（任意） <b>router-id ip-address</b> 例: switch(config-router)# router-id 192.0.2.1	OSPFv2 ルータ ID を設定します。この IP アドレスにより、この OSPFv2 インスタンスが識別されます。このアドレスは、システムの設定済みインターフェイス上に存在する必要があります。
<b>Step 4</b>	（任意） <b>show ip ospf instance-tag</b> 例:	OSPF 情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config-router)# show ip ospf 201</code>	
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <code>switch(config)# copy running-config startup-config</code>	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

**例**

OSPFv2 インスタンスと、関連付けられている設定をすべて削除するには、グローバルコンフィギュレーションモードで `no feature ospf` コマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>no router ospf instance-tag</b> 例: <code>switch(config)# no router ospf 201</code>	OSPF インスタンスと、関連付けられた設定を削除します。



(注) このコマンドは、インターフェイスモードでは OSPF 設定を削除しません。インターフェイスモードで設定された OSPFv2 コマンドはいずれも、手動で削除する必要があります。

## OSPFv2 インスタンスのオプションパラメータの設定

OSPF のオプションパラメータを設定できます。[高度な OSPFv2 の設定 \(127 ページ\)](#) セクションを参照してください。

ルータ コンフィギュレーション モードで、次の OSPFv2 用オプションパラメータを設定できます。

**始める前に**

OSPF 機能を有効にしてあることを確認します (「[OSPFv2 の有効化](#)」の項を参照)。

OSPFv2 がルータ ID (設定済みのループバック アドレスなど) を入手可能であるか、またはルータ ID オプションを設定する必要があります。

**手順の概要**

1. `distance number`
2. `log-adjacency-changes [detail]`
3. `maximum-paths path-number`
4. `distance number`



5. **log-adjacency-changes [detail]**
6. **maximum-paths path-number**
7. **passive-interface default**
8. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>distance number</b> 例: switch(config-router)# distance 25	この OSPFv2 インスタンスのアドミニストレーティブディスタンスを設定します。範囲は1～255です。デフォルトは 110 です。
<b>Step 2</b>	<b>log-adjacency-changes [detail]</b> 例: switch(config-router)# log-adjacency-changes	ネイバーの状態が変化するたびに、システムメッセージを生成します。
<b>Step 3</b>	<b>maximum-paths path-number</b> 例: switch(config-router)# maximum-paths 4	ルート テーブル内の宛先への同じ OSPFv2 パスの最大数を設定します。このコマンドはロードバランシングに使用されます。指定できる範囲は 1～16 です。デフォルト値は 8 です。
<b>Step 4</b>	<b>distance number</b> 例: switch(config-router)# distance 25	この OSPFv2 インスタンスのアドミニストレーティブディスタンスを設定します。範囲は1～255です。デフォルトは 110 です。
<b>Step 5</b>	<b>log-adjacency-changes [detail]</b> 例: switch(config-router)# log-adjacency-changes	ネイバーの状態が変化するたびに、システムメッセージを生成します。
<b>Step 6</b>	<b>maximum-paths path-number</b> 例: switch(config-router)# maximum-paths 4	ルート テーブル内の宛先への同じ OSPFv2 パスの最大数を設定します。このコマンドはロードバランシングに使用されます。指定できる範囲は 1～16 です。デフォルト値は 8 です。
<b>Step 7</b>	<b>passive-interface default</b> 例: switch(config-router)# passive-interface default	すべてのインターフェイス上でルーティングが更新されないようにします。このコマンドは、VRF またはインターフェイスコマンドモードの設定によって上書きされます。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

**例**

次の例は、OSPFv2 インスタンスを作成する方法を示しています。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## OSPFv2でのネットワークの設定

ルータがこのネットワークへの接続に使用するインターフェイスを介して、OSPFv2 へのネットワークを関連付けることで、このネットワークを設定できます（「ネイバー」セクションを参照）。すべてのネットワークをデフォルトバックボーンエリア（エリア 0）に追加したり、任意の 10 進数または IP アドレスを使用して新規エリアを作成したりできます。



(注) すべてのエリアは、バックボーンエリアに直接、または仮想リンク経由で接続する必要があります。



(注) インターフェイスに有効な IP アドレスを設定するまでは、OSPF はインターフェイス上でイネーブルにされません。

**始める前に**

OSPF 機能をイネーブルにしてあることを確認します（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

**手順の概要**

1. **configure terminal**
2. **interface** *interface-type slot/port*
3. **ip address** *ip-prefix/length*
4. **ip router ospf** *instance-tag area area-id* [**secondaries none**]
5. (任意) **show ip ospf** *instance-tag interface interface-type slot/port*
6. **copy running-config startup-config**
7. (任意) **ip ospf cost** *number*
8. (任意) **ip ospf dead-interval** *seconds*
9. (任意) **ip ospf hello-interval** *seconds*
10. (任意) **ip ospf mtu-ignore**
11. (任意) [**default | no**] **ip ospf passive-interface**
12. (任意) **ip ospf priority** *number*
13. (任意) **ip ospf shutdown**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip address ip-prefix/length</b> 例: switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16	このインターフェイスにIPアドレスおよびサブネットマスクを割り当てます。
<b>Step 4</b>	<b>ip router ospf instance-tag area area-id [secondaries none]</b> 例: switch(config-if)# ip router ospf 201 area 0.0.0.15	OSPFv2 インスタンスおよびエリアにインターフェイスを追加します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show ip ospf instance-tag interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config-if)# show ip ospf 201 interface ethernet 1/2	OSPF 情報を表示します。
<b>Step 6</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>ip ospf cost number</b> 例: switch(config-if)# ip ospf cost 25	このインターフェイスの OSPFv2 コストメトリックを設定します。デフォルトでは、参照帯域幅とインターフェイス帯域幅に基づいて、コストメトリックが計算されます。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>ip ospf dead-interval seconds</b> 例: switch(config-if)# ip ospf dead-interval 50	OSPFv2 デッド間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトでは、hello 間隔の秒数の 4 倍です。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>ip ospf hello-interval seconds</b> 例:	OSPFv2 hello 間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 10 秒です。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config-if)# ip ospf hello-interval 25</code>	
<b>Step 10</b>	<p>(任意) <b>ip ospf mtu-ignore</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ip ospf mtu-ignore</pre>	OSPFv2 で、ネイバーとのあらゆる IP MTU 不一致が無視されるように設定します。デフォルトでは、ネイバー MTU がローカル インターフェイス MTU が不一致の場合には、隣接関係が確立されません。
<b>Step 11</b>	<p>(任意) <b>[default   no] ip ospf passive-interface</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ip ospf passive-interface</pre>	インターフェイス上でルーティングが更新されないようにします。このコマンドによって、ルータまたは VRF コマンドモードの設定が上書きされます。 <b>default</b> オプションは、このインターフェイス モード コマンドを削除して、ルータまたは VRF の設定に戻します (設定がある場合)。
<b>Step 12</b>	<p>(任意) <b>ip ospf priority number</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ip ospf priority 25</pre>	エリアの DR の決定に使用される OSPFv2 プライオリティを設定します。有効な範囲は 0 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。「 <a href="#">指定ルータ</a> 」の項を参照してください。
<b>Step 13</b>	<p>(任意) <b>ip ospf shutdown</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ip ospf shutdown</pre>	このインターフェイス上の OSPFv2 インスタンスをシャットダウンします。

### 例

次に、OSPFv2 インスタンス 201 にネットワーク エリア 0.0.0.10 を追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16
switch(config-if)# ip router ospf 201 area 0.0.0.10
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

**show ip ospf interface** コマンドを使用し、すれば、インターフェイスの設定を確認できます。**show ip ospf neighbor** コマンドを使用し、すれば、このインターフェイスのNAVERを確認できます。

## エリアの認証の設定

エリア内のすべてのネットワーク、またはエリア内の個々のインターフェイスの認証を設定できます。インターフェイス認証設定を使用すると、エリア認証は無効になります。

### 始める前に

OSPF 機能が有効になっていることを確認するには、「[OSPFv2の有効化](#)」セクションを参照してください。

インターフェイス上のすべてのネイバーが、共有認証キーを含め、同じ認証設定を共有することを確認します。

この認証設定のためのキーチェーンを作成します。『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS セキュリティ設定ガイド](#)』を参照してください。



(注) OSPFv2 の場合、**key key-id** にキー ID がありますコマンドは、2-255 の値のみをサポートします。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **area area-id authentication [message-digest]**
4. **interface interface-type slot/port**
5. (任意) **ip ospf authentication-key [0 | 3] key**
6. (任意) **ip ospf message-digest-key key-id md5 [0 | 3] key**
7. (任意) **show ip ospf instance-tag interface interface-type slot/port**
8. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area area-id authentication [message-digest]</b> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 authentication	エリアの認証モードを設定します。
<b>Step 4</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例:	インターフェイス設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-router)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	
<b>Step 5</b>	(任意) <b>ip ospf authentication-key [0   3] key</b>  例: switch(config-if)# ip ospf authentication-key 0 mypass	このインターフェイスに簡易パスワード認証を設定します。認証が、キーチェーンにもメッセージダイジェストにも設定されていない場合は、このコマンドを使用します。0 の場合は、パスワードをクリアテキストで設定します。3 の場合は、パスワードを 3DES 暗号化として設定します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>ip ospf message-digest-key key-id md5 [0   3] key</b>  例: switch(config-if)# ip ospf message-digest-key 21 md5 0 mypass	このインターフェイスにメッセージダイジェスト認証を設定します。認証がメッセージダイジェストに設定されている場合は、このコマンドを使用します。key-id の範囲は 1 ~ 255 です。MD5 オプションが 0 の場合はパスワードがクリアテキストで設定され、3 の場合はパスワードが 3DES 暗号化として設定されます。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show ip ospf instance-tag interface interface-type slot/port</b>  例: switch(config-if)# show ip ospf 201 interface ethernet 1/2	OSPF 情報を表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

## インターフェイスの認証の設定

エリア内のすべてのネットワーク、またはエリア内の個々のインターフェイスの認証を設定できます。インターフェイス認証設定を使用すると、エリア認証は無効になります。

### 始める前に

OSPF 機能をイネーブルにしてあることを確認します（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

インターフェイス上のすべてのネイバーが、共有認証キーを含め、同じ認証設定を共有することを確認します。

この認証設定のためのキーチェーンを作成します。『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS セキュリティ設定ガイド](#)』を参照してください。



(注) OSPFv2 の場合、**key key-id** にキー ID があります コマンドは、2-255 の値のみをサポートします。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **ip ospf authentication [message-digest]**
4. (任意) **ip ospf authentication key-chain key-id**
5. (任意) **ip ospf authentication-key [0 | 3 | 7] key**
6. (任意) **ip ospf message-digest-key key-id md5 [0 | 3 | 7] key**
7. (任意) **show ip ospf instance-tag interface interface-type slot/port**
8. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip ospf authentication [message-digest]</b> 例: switch(config-if)# ip ospf authentication	OSPFv2 のインターフェイス認証モードをクリアテキストタイプとメッセージダイジェストタイプのどちらかでイネーブルにします。これにより、エリアに基づくこのインターフェイスの認証が無効となります。すべてのネイバーが、この認証タイプを共有する必要があります。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>ip ospf authentication key-chain key-id</b> 例: switch(config-if)# ip ospf authentication key-chain Test1	OSPFv2 のキーチェーンを使用するようにインターフェイス認証を設定します。キーチェーンの詳細については、『Cisco Standalone Cisco NX-OS セキュリティ設定ガイド』を参照してください。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>ip ospf authentication-key [0   3   7] key</b> 例: switch(config-if)# ip ospf authentication-key 0 mypass	このインターフェイスに簡易パスワード認証を設定します。認証が、キーチェーンにもメッセージダイジェストにも設定されていない場合は、このコマンドを使用します。  オプションは次のとおりです。

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: パスワードをクリアテキストで設定します。</li> <li>• 3: パスキーを3DES暗号化として設定します。</li> <li>• 7: パスキーをCiscoタイプ7暗号化として設定します。</li> </ul>
<b>Step 6</b>	(任意) <b>ip ospf message-digest-key key-id md5 [0   3   7] key</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip ospf message-digest-key 21 md5 0 mypass</pre>	このインターフェイスにメッセージダイジェスト認証を設定します。認証がメッセージダイジェストに設定されている場合は、このコマンドを使用します。key-id の範囲は 1 ~ 255 です。MD5 オプションは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: パスワードをクリアテキストで設定します。</li> <li>• 3: パスキーを3DES暗号化として設定します。</li> <li>• 7: パスキーをCiscoタイプ7暗号化として設定します。</li> </ul>
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show ip ospf instance-tag interface interface-type slot/port</b> 例: <pre>switch(config-if)# show ip ospf 201 interface ethernet 1/2</pre>	OSPF 情報を表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、インターフェイスに暗号化されていない簡単なパスワードを設定し、イーサネットインターフェイス 1/2 のパスワードを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# exit
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip router ospf 201 area 0.0.0.10
switch(config-if)# ip ospf authentication
switch(config-if)# ip ospf authentication-key 0 mypass
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

次に、OSPFv2 HMAC-SHA-1 および MD5 暗号化認証を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# key chain chain1
```



```
switch(config-keychain)# key 1
switch(config-keychain-key)# key-string 7 070724404206
switch(config-keychain-key)# accept-lifetime 01:01:01 Jan 01 2015 infinite
switch(config-keychain-key)# send-lifetime 01:01:01 Jan 01 2015 infinite
switch(config-keychain-key)# cryptographic-algorithm HMAC-SHA-1
switch(config-keychain-key)# exit
switch(config-keychain)# key 2
switch(config-keychain-key)# key-string 7 070e234f1f5b4a
switch(config-keychain-key)# accept-lifetime 10:51:01 Jul 24 2015 infinite
switch(config-keychain-key)# send-lifetime 10:51:01 Jul 24 2015 infinite
switch(config-keychain-key)# cryptographic-algorithm MD5
switch(config-keychain-key)# exit
switch(config-keychain)# exit

switch(config)# interface ethernet 1/1
switch(config-if)# ip router ospf 1 area 0.0.0.0
switch(config-if)# ip ospf authentication message-digest
switch(config-if)# ip ospf authentication key-chain chain1

switch(config-if)# show key chain chain1
Key-Chain chain1
Key 1 -- text 7 "070724404206"
cryptographic-algorithm HMAC-SHA-1
accept lifetime UTC (01:01:01 Jan 01 2015)-(always valid) [active]
send lifetime UTC (01:01:01 Jan 01 2015)-(always valid) [active]
Key 2 -- text 7 "070e234f1f5b4a"
cryptographic-algorithm MD
accept lifetime UTC (10:51:00 Jul 24 2015)-(always valid) [active]
send lifetime UTC (10:51:00 Jul 24 2015)-(always valid) [active]

switch(config-if)# show ip ospf interface ethernet 1/1
Ethernet1/1 is up, line protocol is up
IP address 11.11.11.1/24
Process ID 1 VRF default, area 0.0.0.3
Enabled by interface configuration
State BDR, Network type BROADCAST, cost 40
Index 6, Transmit delay 1 sec, Router Priority 1
Designated Router ID: 33.33.33.33, address: 11.11.11.3
Backup Designated Router ID: 1.1.1.1, address: 11.11.11.1
2 Neighbors, flooding to 2, adjacent with 2
Timer intervals: Hello 10, Dead 40, Wait 40, Retransmit 5
Hello timer due in 00:00:08
Message-digest authentication, using keychain key1 (ready)
Sending SA: Key id 2, Algorithm MD5
Number of opaque link LSAs: 0, checksum sum 0
```

## 高度な OSPFv2 の設定

OSPFv2 は、OSPFv2 ネットワークを設計した後に設定します。

### 境界ルータのフィルタ リストの設定

OSPFv2 ドメインを関連ネットワークを含む一連のエリアに分割できます。すべてのエリアは、エリア境界ルータ (ABR) 経由でバックボーンエリアに接続している必要があります。OSPFv2 ドメインは、自律システム境界ルータ (ASBR) を介して、外部ドメインにも接続可能です。「[エリア](#)」の項を参照してください。

ABR には、省略可能な次の設定パラメータがあります。

- **Area range:** エリア間のルート集約を設定します。「[ルート集約の設定](#)」の項を参照してください。
- **Filter list:** 外部エリアから受信したネットワーク集約（タイプ3）LSA をフィルタリングします。

ASBR もフィルタ リストをサポートしています。

### 始める前に

OSPF 機能がイネーブルになっていることを確認します。「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照してください。

フィルタ リストが、着信または発信ネットワーク集約（タイプ3）LSA の IP プレフィックスのフィルタリングに使用するルートマップを作成します。「[Route Policy Manager の設定](#)」を参照してください。「[エリア](#)」の項を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **area area-id filter-list route-map map-name {in | out}**
4. （任意） **show ip ospf policy statistics area id filter-list {in | out}**
5. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area area-id filter-list route-map map-name {in   out}</b> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 filter-list route-map FilterLSAs in	ABR 上で着信または発信ネットワーク集約（タイプ3）LSA をフィルタリングします。
<b>Step 4</b>	（任意） <b>show ip ospf policy statistics area id filter-list {in   out}</b> 例:	OSPF ポリシー情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config-router)# show ip ospf policy statistics area 0.0.0.10 filter-list in</code>	
<b>Step 5</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例: <code>switch(config)# copy running-config startup-config</code></p>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、エリア 0.0.0.10 でフィルタ リストを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 filter-list route-map FilterLSAs in
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## スタブエリアの設定

OSPFv2 ドメインの外部トラフィックが不要な個所にスタブエリアを設定できます。スタブエリアはAS外部（タイプ5）LSAをブロックし、選択したネットワークへの往復の不要なルーティングを制限します。「[スタブエリア](#)」の項を参照してください。また、すべての集約ルートがスタブエリアを経由しないようブロックすることもできます。

### 始める前に

OSPF 機能がイネーブルになっていることを確認します。（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

設定されるスタブエリア内に、仮想リンクと ASBR のいずれも含まれないことを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **area area-id stub**
4. (任意) **area area-id default-cost cost**
5. (任意) **show ip ospf instance-tag**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>configure terminal</b></p> <p>例:</p>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch# configure terminal switch(config)#	
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b>  例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area area-id stub</b>  例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 stub	このエリアをスタブ エリアとして作成します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>area area-id default-cost cost</b>  例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 default-cost 25	このスタブ エリアに送信されるデフォルト サマリ ルートのコスト メトリックを設定します。指定できる範囲は 0 ~ 16777215 です。デフォルトは 1 です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show ip ospf instance-tag</b>  例: switch(config-router)# show ip ospf 201	OSPF 情報を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、スタブ エリアを作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 stub
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## Totally Stubby エリアの設定

Totally Stubby エリアを作成して、すべての集約ルート更新がスタブ エリアに入るのを防ぐことができます。

Totally Stubby エリアを作成するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. `area area-id stub no-summary`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<b>area area-id stub no-summary</b> 例: <pre>switch(config-router)# area 20 stub no-summary</pre>	このエリアを Totally Stubby エリアとして作成します。

## NSSA の設定

OSPFv2 ドメインの一部で一定限度の外部トラフィックが必要な場合は、その部分に NSSA を設定できます。また、この外部トラフィックを AS 外部（タイプ 5）LSA に変換して、このルーティング情報で OSPFv2 ドメインをフラッドイングすることもできます。NSSA は、省略可能な次のパラメータで設定できます。

- **No redistribution:** 再配布されたルートは、NSSA をバイパスして OSPFv2 自律システム内の他のエリアに再配布されます。このオプションは、NSSA ASBR が ABR も兼ねているときに使用します。
- **Default information originate:** 外部自律システムへのデフォルト ルートの NSSA 外部（タイプ 7）LSA を生成します。このオプションは、ASBR のルーティングテーブルにデフォルトルートが含まれる場合に NSSA ASBR 上で使用します。このオプションは、ASBR のルーティングテーブルにデフォルトルートが含まれるかどうかに関係なく、NSSA ASBR 上で使用できます。
- **Route map:** 目的のルートだけが NSSA および他のエリア全体でフラッドイングされるように、外部ルートをフィルタリングします。
- **No summary:** すべての集約ルートが NSSA でフラッドイングされないようにします。このオプションは NSSA ABR 上で使用します。
- **Translate:** NSSA 外のエリア向けに、NSSA 外部 LSA を AS 外部 LSA に変換します。再配布されたルートを OSPFv2 自律システム全体でフラッドイングするには、このコマンドを NSSA ABR 上で使用します。また、これらの AS 外部 LSA の転送アドレスを無効にすることもできます。このオプションを選択した場合は、転送アドレスが 0.0.0.0 に設定されます。



(注) 変換オプションでは、NSSA を作成し、他のオプションを設定する `area area-id nssa` コマンドの後に、別の `area area-id nssa` コマンドが必要です。

## 始める前に

OSPF 機能を有効にしてあることを確認します（「OSPFv2の有効化」の項を参照）。

設定する NSSA 上に仮想リンクがないことと、この NSSA がバックボーンエリアでないことを確認します。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **area area-id nssa [no-redistribution] [default-information-originate]originate [route-map map-name]] [no-summary]**
4. （任意） **area area-id nssa translate type7 {always | never} [suppress-fa]**
5. （任意） **area area-id default-cost cost**
6. （任意） **show ip ospf instance-tag**
7. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area area-id nssa [no-redistribution] [default-information-originate]originate [route-map map-name]] [no-summary]</b> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa no-redistribution	このエリアを NSSA として作成します。
<b>Step 4</b>	（任意） <b>area area-id nssa translate type7 {always   never} [suppress-fa]</b> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa translate type7 always	AS 外部（タイプ 7）LSA を NSSA 外部（タイプ 5）LSA に変換するように NSSA を設定します。
<b>Step 5</b>	（任意） <b>area area-id default-cost cost</b> 例:	この NSSA に送信されるデフォルト集約ルートのコスト メトリックを設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-router)# area 0.0.0.10 default-cost 25	
<b>Step 6</b>	(任意) <b>show ip ospf instance-tag</b>  例: switch(config-router)# show ip ospf 201	OSPF 情報を表示します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、すべての集約ルート更新をブロックする NSSA を作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa no-summary
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

次に、デフォルト ルートを生成する NSSA を作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa default-info-originate
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

次に、外部ルートをフィルタリングし、すべての集約ルート更新をブロックする NSSA を作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa route-map ExternalFilter no-summary
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

次に、常に NSSA 外部 (タイプ 5) LSA を AS 外部 (タイプ 7) LSA に変換する NSSA を作成し NSSA を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa translate type 7 always
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## マルチエリアの隣接関係の設定

既存の OSPFv2 インターフェイスには複数のエリアを追加できます。追加の論理インターフェイスはマルチエリア隣接関係をサポートしています。

## 始める前に

OSPFv2 機能が有効にされている必要があります（「OSPFv2の有効化」のセクションを参照）。

インターフェイスにプライマリエリアが設定されていることを確認します（「OSPFv2でのネットワークの設定」の項を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **ip router ospf [instance-tag] multi-area area-id**
4. （任意） **show ip ospf instance-tag interface interface-type slot/port**
5. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip router ospf [instance-tag] multi-area area-id</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip router ospf 201 multi-area 3</pre>	別のエリアにインターフェイスを追加します。  （注） Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(1)以降では、 <i>instance-tag</i> 引数はオプションです。インスタンスを指定しない場合、マルチエリア設定は、そのインターフェイスのプライマリエリアに設定されている同じインスタンスに適用されます。
<b>Step 4</b>	（任意） <b>show ip ospf instance-tag interface interface-type slot/port</b> 例: <pre>switch(config-if)# show ip ospf 201 interface ethernet 1/2</pre>	OSPFv2 情報を表示します。
<b>Step 5</b>	（任意） <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。



## 例

次に、OSPFv2 インターフェイスに別のエリアを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16
switch(config-if)# ip router ospf 201 area 0.0.0.10
switch(config-if)# ip router ospf 201 multi-area 20
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## 仮想リンクの設定

仮想リンクは、隔離されたエリアを中継エリアを介してバックボーンエリアに接続します。「[仮想リンク](#)」の項を参照してください。仮想リンクには、省略可能な次のパラメータを設定できます。

- **Authentication:** 簡単なパスワード認証または MD5 メッセージダイジェスト認証、および関連付けられたキーを設定します。
- **Dead interval:** ローカルルータがデッドであることを宣言し、隣接関係を解消する前に、ネイバーが hello パケットを待つ時間を設定します。
- **Hello interval:** 連続する hello パケット間の時間間隔を設定します。
- **Retransmit interval:** 連続する LSA 間の推定時間間隔を設定します。
- **Transmit delay:** LSA をネイバーに送信する推定時間を設定します。



(注) リンクがアクティブになる前に、関与する両方のルータで仮想リンクを設定する必要があります。

スタブエリアには仮想リンクを追加できません。

### 始める前に

OSPF 機能をイネーブルにしてあることを確認します（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **area area-id virtual link router-id**
4. (任意) **show ip ospf virtual-link [brief]**
5. (任意) **copy running-config startup-config**
6. (任意) **authentication [key-chain key-id message-digest | null]**
7. (任意) **authentication-key [0 | 3] key**
8. (任意) **dead-interval seconds**

9. (任意) **hello-interval** *seconds*
10. (任意) **message-digest-key** *key-id md5 [0 | 3] key*
11. (任意) **retransmit-interval** *seconds*
12. (任意) **transmit-delay** *seconds*

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area area-id virtual link router-id</b> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 virtual-link 10.1.2.3 switch(config-router-vlink)#	リモートルータへの仮想リンクの端を作成します。仮想リンクをリモートルータ上に作成して、リンクを完成させる必要があります。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show ip ospf virtual-link [brief]</b> 例: switch(config-router-vlink)# show ip ospf virtual-link	OSPF 仮想リンク情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします
<b>Step 6</b>	(任意) <b>authentication [key-chain key-id message-digest   null]</b> 例: switch(config-router-vlink)# authentication message-digest	エリアに基づくこの仮想リンクの認証がオーバーライドされます。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>authentication-key [0   3] key</b> 例: switch(config-router-vlink)# authentication-key 0 mypass	この仮想リンクに簡易パスワードを設定します。認証が、キーチェーンにもメッセージダイジェストにも設定されていない場合は、このコマンドを使用します。0の場合は、パスワードをクリアテキストで設定します。3の場合は、パスワードを3DES 暗号化として設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 8</b>	(任意) <b>dead-interval</b> <i>seconds</i> 例: switch(config-router-vlink)# dead-interval 50	OSPFv2 デッド間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトでは、hello 間隔の秒数の 4 倍です。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>hello-interval</b> <i>seconds</i> 例: switch(config-router-vlink)# hello-interval 25	OSPFv2 hello 間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 10 秒です。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>message-digest-key</b> <i>key-id md5 [0   3] key</i> 例: switch(config-router-vlink)# message-digest-key 21 md5 0 mypass	この仮想リンクにメッセージダイジェスト認証を設定します。認証がメッセージダイジェストに設定されている場合は、このコマンドを使用します。0 の場合は、パスワードをクリアテキストで設定します。3 の場合は、パス キーを 3DES 暗号化として設定します。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>retransmit-interval</b> <i>seconds</i> 例: switch(config-router-vlink)# retransmit-interval 50	OSPFv2 再送信間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 5 分です。
<b>Step 12</b>	(任意) <b>transmit-delay</b> <i>seconds</i> 例: switch(config-router-vlink)# transmit-delay 2	OSPFv2 送信遅延を秒単位で設定します。指定できる範囲は 1 ~ 450 です。デフォルトは 1 です。

### 例

次に、2 つの ABR 間に簡単な仮想リンクを作成する例を示します。

ABR 1 (ルータ ID 27.0.0.55) の設定は、次のとおりです。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 virtual-link 10.1.2.3
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

ABR 2 (ルータ ID 10.1.2.3) の設定は、次のとおりです。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 101
switch(config-router)# area 0.0.0.10 virtual-link 27.0.0.55
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## 再配布の設定

他のルーティングプロトコルから学習したルートを、ASBR 経由で OSPFv2 自律システムに再配布できます。

デフォルトルートを再配布するには、次のパラメータを指定する必要があります。

デフォルト以外のルートの場合、OSPFでのルート再配布には、省略可能な次のパラメータを設定できます。

- **Default metric:** すべての再配布ルートに同じコストメトリックを設定します。



(注) スタティックルートを再配布する場合、デフォルトの 7.0(3)I7(6) スタティックルートを正常に再配布するためには、Cisco NX-OS は **default-information originate** コマンドを必要とします。

### 始める前に

OSPF 機能をイネーブルにします。「[OSPFv2の有効化](#)」を参照してください。

再配布で使用する、必要なルートマップを作成します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **redistribute {bgp id | direct | eigrp id | isis id | ospf id | rip id | static} route-map map-name**
4. **default-information originate [always] [route-map map-name]**
5. **default-metric [cost]**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#</pre>	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンスタグを割り当てます。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 3</b>	<b>redistribute {bgp id   direct   eigrp id   isis id   ospf id   rip id   static} route-map map-name</b>  例: <pre>switch(config-router)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP</pre>	設定したルート マップ経由で、選択したプロトコルを OSPF に再配布します。  (注) スタティックルートを再配布する場合、デフォルトの 7.0(3)I7(6) スタティック ルートを正常に再配布するためには、Cisco NX-OS は <b>default-information originate</b> コマンドを必要とします。
<b>Step 4</b>	<b>default-information originate [always] [route-map map-name]</b>  例: <pre>switch(config-router)# default-information-originate route-map DefaultRouteFilter</pre>	デフォルト ルートが RIB に存在する場合は、この OSPF ドメインにデフォルト ルートを作成します。次の省略可能なキーワードを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>always:</b> ルートが RIB に存在しない場合でも、常にデフォルト ルート 0.0.0. を生成します。</li> <li>• <b>route-map:</b> ルート マップが true を返す場合にデフォルト ルートを生成します。</li> </ul> (注) このコマンドは、ルート マップの <b>match</b> 文を無視します。
<b>Step 5</b>	<b>default-metric [cost]</b>  例: <pre>switch(config-router)# default-metric 25</pre>	再配布されたルートのコスト メトリックを設定します。このコマンドは、直接接続されたルートには適用されません。ルート マップを使用して、直接接続されたルートのデフォルトのメトリックを設定します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、ボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) を OSPF に再配布する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## 再配布されるルート数の制限

ルートの再配布によって、OSPFv2 ルート テーブルに多くのルートが追加される可能性があります。外部プロトコルから受け取るルートの数の上限を設定できます。OSPFv2 には、再配布ルートの制限を設定するために次のオプションが用意されています。

- **上限固定:** 設定された最大値に OSPFv2 が達すると、メッセージをログに記録します。OSPFv2 は以降の再配布ルートを受け取りません。任意で、最大値のしきい値パーセンテージを設定して、OSPFv2 がこのしきい値を超えたときに警告を記録するようにすることもできます。
- **警告のみ:** OSPFv2 が最大値に達したときのみ、警告のログを記録します。OSPFv2 は、再配布されたルートを受け入れ続けます。
- **取り消し:** OSPFv2 が最大値に達したときにタイムアウト期間を開始します。このタイムアウト期間後、現在の再配布されたルート数が最大制限より少なければ、OSPFv2 はすべての再配布されたルートを要求します。再配布されたルートの現在数が最大数に達した場合、OSPFv2 はすべての再配布されたルートを取り消します。OSPFv2 が追加の再配布されたルートを受け付ける前に、この状況を解消する必要があります。
- 任意で、タイムアウト期間を設定できます。

### 始める前に

OSPF 機能を有効にしてあることを確認します（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **redistribute {bgp id | direct | eigrp id | isis id | ospf id | rip id | static} route-map map-name**
4. **redistribute maximum-prefix max [threshold] [warning-only | withdraw [num-retries timeout]]**
5. (任意) **show running-config ospf**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#</pre>	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 3</b>	<b>redistribute {bgp id   direct   eigrp id   isis id   ospf id   rip id   static} route-map map-name</b>  例: <pre>switch(config-router)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP</pre>	設定したルート マップ経由で、選択したプロトコルを OSPF に再配布します。
<b>Step 4</b>	<b>redistribute maximum-prefix max [threshold] [warning-only   withdraw [num-retries timeout]]</b>  例: <pre>switch(config-router)# redistribute maximum-prefix 1000 75 warning-only</pre>	OSPFv2 が配布するプレフィックスの最大数を指定します。指定できる範囲は 0 ~ 65536 です。任意で次のオプションを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>threshold:</b> 警告メッセージをトリガーする最大プレフィックス数のパーセンテージ。</li> <li>• <b>warning-only:</b> プレフィックスの最大数を超えた場合に警告メッセージを記録します。</li> <li>• <b>withdraw:</b> 再配布されたすべてのルートを取り消します。任意で再配布されたルートを取得しようと試みます。<i>num-retries</i> の範囲は 1 ~ 12 です。<i>timeout</i> の範囲は 60 ~ 600 秒です。デフォルトは 300 秒です。<b>clear ip ospf redistribution</b> コマンドは、すべてのルートが取り消された場合に使用します。</li> </ul>
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show running-config ospf</b>  例: <pre>switch(config-router)# show running-config ospf</pre>	OSPFv2 設定を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、OSPF に再配布されるルート数を制限する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP
switch(config-router)# redistribute maximum-prefix 1000 75
```

## ルート集約の設定

集約したアドレス範囲を設定することにより、エリア間ルートのルート集約を設定できます。また、ASBR 上のこれらのルートのサマリ アドレスを設定して、外部の再配布されたルートのルート集約を設定することもできます。詳細については、「[ルート集約](#)」を参照してください。

### 始める前に

OSPF 機能を有効にしてあることを確認します（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **area area-id range ip-prefix/length [no-advertise] [cost cost]**
4. **summary-address ip-prefix/length [no-advertise | tag tag]**
5. （任意） **show ip ospf summary-address**
6. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area area-id range ip-prefix/length [no-advertise] [cost cost]</b> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 range 10.3.0.0/16	一定の範囲のアドレスのサマリ アドレスを ABR 上に作成します。このサマリ アドレスをネットワーク集約（タイプ 3）LSA にアドバタイズしないようにすることもできます。cost の範囲は 0 ~ 16777215 です。
<b>Step 4</b>	<b>summary-address ip-prefix/length [no-advertise   tag tag]</b> 例: switch(config-router)# summary-address 10.5.0.0/16 tag 2	一定の範囲のアドレスのサマリ アドレスを ABR 上に作成します。ルート マップによる再配布で使用できるよう、このサマリ アドレスにタグを割り当てることもできます。
<b>Step 5</b>	（任意） <b>show ip ospf summary-address</b> 例: switch(config-router)# show ip ospf summary-address	OSPF サマリ アドレスに関する情報を表示します。



	コマンドまたはアクション	目的
Step 6	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、ABR 上のエリア間のサマリ アドレスを作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 range 10.3.0.0/16
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

次に、ASBR 上のサマリ アドレスを作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# summary-address 10.5.0.0/16
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## スタブルートアドバタイズメントの設定

短期間だけ、このルータ経由の OSPFv2 トラフィックを制限する場合は、スタブルートアドバタイズメントを使用します。詳細については、「[OSPFv2 スタブルータアドバタイズメント](#)」の項を参照してください。

スタブルートアドバタイズメントは、省略可能な次のパラメータで設定できます。

- **On startup:** 指定した宣言期間だけ、スタブルートアドバタイズメントを送信します。
- **Wait for BGP:** BGP がコンバージェンスするまで、スタブルートアドバタイズメントを送信します。



- (注) ルータの実行コンフィギュレーションがグレースフルシャットダウンを行うよう設定されている場合は、その実行コンフィギュレーションを保存しないでください。保存すると、ルータが、リロード後に最大メトリックをアドバタイズし続けることとなります。

### 始める前に

OSPF 機能を有効にしてあることを確認します（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf** *instance-tag*

3. **max-metric router-lsa** [**external-lsa** [*max-metric-value*]] [**include-stub**] [**on-startup** {*seconds* | **wait-for bgp tag**}] [**summary-lsa** [*max-metric-value*]]
4. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>max-metric router-lsa</b> [ <b>external-lsa</b> [ <i>max-metric-value</i> ]] [ <b>include-stub</b> ] [ <b>on-startup</b> { <i>seconds</i>   <b>wait-for bgp tag</b> }] [ <b>summary-lsa</b> [ <i>max-metric-value</i> ]] 例: switch(config-router)# max-metric router-lsa	OSPFv2 スタブルート アドバタイズメントを設定します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、起動時にスタブルータ アドバタイズメントを、デフォルトの 600 秒間イネーブルにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# max-metric router-lsa on-startup
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## ルートのアドミニストレーティブディスタンスの設定

OSPFv2 によって RIB に追加されるルートのアドミニストレーティブディスタンスを設定できます。

アドミニストレーティブディスタンスは、ルーティング情報源の信頼性を示す評価基準です。値が高いほど信頼性の評価は低くなります。一般的にルートは、複数のルーティングプロトコルを通じて検出されます。アドミニストレーティブディスタンスは、複数のルーティングプロトコル

から学習したルートを区別するために使用されます。最もアドミニストレーティブ ディスタンスが低いルートが IP ルーティング テーブルに組み込まれます。

### 始める前に

OSPF 機能がイネーブルにされていることを確認してください（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

「[OSPFv2の注意事項および制約事項](#)」の項にあるこの機能の注意事項と制限事項を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **[no] table-map map-name**
4. **exit**
5. **route-map map-name [permit | deny] [seq]**
6. **match route-type route-type**
7. **match ip route-source prefix-list name**
8. **match ip address prefix-list name**
9. **set distance value**
10. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>[no] table-map map-name</b> 例: switch(config-router)# table-map foo	OSPFv2 ルートを RIB に送信する前に、OSPFv2 ルートをフィルタリングまたは変更するポリシーを設定します。マップ名には最大 63 文字の英数字を入力できます。
<b>Step 4</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-router)# exit switch(config)#	ルータ コンフィギュレーション モードを終了します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 5</b>	<b>route-map</b> <i>map-name</i> [ <b>permit</b>   <b>deny</b> ] [ <i>seq</i> ] 例: <pre>switch(config)# route-map foo permit 10 switch(config-route-map)#</pre>	ルートマップを作成するか、または既存のルートマップに対応するルートマップ設定モードを開始します。ルートマップのエントリを順序付けるには、 <i>seq</i> を使用します。 (注) <b>permit</b> オプションで、ディスタンスを設定することができます。 <b>deny</b> オプションを使用すると、デフォルトのディスタンスが適用されます。
<b>Step 6</b>	<b>match route-type</b> <i>route-type</i> 例: <pre>switch(config-route-map)# match route-type external</pre>	次のルートタイプのいずれかと照合します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>external</b>: 外部ルート (BGP、EIGRP、OSPF タイプ 1 または 2)</li> <li>• <b>inter-area</b>: OSPF エリア間ルート</li> <li>• <b>internal</b>: 内部ルート (OSPF エリア内またはエリア間ルートを含む)</li> <li>• <b>intra-area</b>: OSPF エリア内ルート</li> <li>• <b>nssa-external</b>: NSSA 外部ルート (OSPF タイプ 1 または 2)</li> <li>• <b>type-1</b>: OSPF 外部タイプ 1 ルート</li> <li>• <b>type-2</b>: OSPF 外部タイプ 2 ルート</li> </ul>
<b>Step 7</b>	<b>match ip route-source prefix-list</b> <i>name</i> 例: <pre>switch(config-route-map)# match ip route-source prefix-list p1</pre>	1 つまたは複数の IP プレフィックスリストに対して、ルートの IPv4 ルート送信元アドレスまたはルータ ID と照合します。プレフィックスリストは <b>ip prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。
<b>Step 8</b>	<b>match ip address prefix-list</b> <i>name</i> 例: <pre>switch(config-route-map)# match ip address prefix-list p1</pre>	1 つまたは複数の IPv4 プレフィックスリストと照合。プレフィックスリストは <b>ip prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。
<b>Step 9</b>	<b>set distance</b> <i>value</i> 例: <pre>switch(config-route-map)# set distance 150</pre>	OSPFv2 のルートのアドミニストレーティブディスタンスを設定します。範囲は 1 ~ 255 です。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## 例

次に、OSPFv2 アドミニストレーティブ ディスタンスについて、エリア間ルートを 150、外部ルートを 200、およびプレフィックス リスト p1 内のすべてのプレフィックスを 190 に設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# table-map foo
switch(config-router)# exit
switch(config)# route-map foo permit 10
switch(config-route-map)# match route-type inter-area
switch(config-route-map)# set distance 150
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# route-map foo permit 20
switch(config-route-map)# match route-type external
switch(config-route-map)# set distance 200
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# route-map foo permit 30
switch(config-route-map)# match ip route-source prefix-list p1
switch(config-route-map)# match ip address prefix-list p1
switch(config-route-map)# set distance 190
```

## デフォルト タイマーの変更

OSPFv2 には、プロトコルメッセージの動作および最短パス優先 (SPF) の計算を制御する多数のタイマーが含まれています。OSPFv2 には、省略可能な次のタイマーパラメータが含まれます。

- **LSA arrival time:** ネイバーから着信する LSA 間で許容される最小間隔を設定します。この時間より短時間で到着する LSA はドロップされます。
- **Pacing LSAs:** LSA が集められてグループ化され、リフレッシュされて、チェックサムが計算される間隔、つまり期限切れとなる間隔を設定します。このタイマーは、LSA 更新が実行される頻度を制御し、LSA 更新メッセージで送信される LSA 更新の数を制御します（「[フラッシングと LSA グループ ペーシング](#)」を参照）。
- **Throttle LSAs:** LSA 生成のレート制限を設定します。このタイマーは、トポロジが変更された後に LSA が生成される頻度を制御します。
- **Throttle SPF calculation:** SPF 計算の実行頻度を制御します。

インターフェイス レベルでは、次のタイマーも制御できます。

- **Retransmit interval:** 連続する LSA 間の推定時間間隔を設定します。
- **Transmit delay:** LSA をネイバーに送信する推定時間を設定します。

hello 間隔とデッドタイマーに関する情報の詳細については、「[OSPFv2でのネットワークの設定](#)」の項を参照してください。

## 始める前に

OSPF 機能を有効にしてあることを確認します（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf *instance-tag***
3. **timers lsa-arrival *msec***
4. **timers lsa-group-pacing *seconds***
5. **timers throttle lsa *start-time hold-interval max-time***
6. **timers throttle spf *delay-time hold-time max-wait***
7. **interface *type slot/port***
8. **ip ospf hello-interval *seconds***
9. **ip ospf dead-interval *seconds***
10. **ip ospf retransmit-interval *seconds***
11. **ip ospf transmit-delay *seconds***
12. （任意） **show ip ospf**
13. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf <i>instance-tag</i></b> 例: <pre>switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#</pre>	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>timers lsa-arrival <i>msec</i></b> 例: <pre>switch(config-router)# timers lsa-arrival 2000</pre>	LSA 到着時間をミリ秒で設定します。範囲は 10 ～ 600000 です。デフォルトは 1000 ミリ秒です。
<b>Step 4</b>	<b>timers lsa-group-pacing <i>seconds</i></b> 例: <pre>switch(config-router)# timers lsa-group-pacing 1800</pre>	LSA がグループ化される間隔を秒で設定します。範囲は 1 ～ 1800 です。デフォルトは 240 秒です。
<b>Step 5</b>	<b>timers throttle lsa <i>start-time hold-interval max-time</i></b> 例:	次のタイマーを使用して、LSA 生成のレート制限をミリ秒で設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-router)# timers throttle lsa 3000 6000 6000</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>start-time:</b> 指定できる範囲は 50 ～ 5000 ミリ秒です。デフォルト値は 50 ミリ秒です。</li> <li>• <b>hold-interval:</b> 指定できる範囲は 50 ～ 30,000 ミリ秒です。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。</li> <li>• <b>max-time:</b> 指定できる範囲は 50 ～ 30,000 ミリ秒です。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。</li> </ul>
<b>Step 6</b>	<p><b>timers throttle spf delay-time hold-time max-wait</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router)# timers throttle spf 3000 2000 4000</pre>	SPF 最適パススケジュール初期遅延時間と、各 SPF 最適パス計算間の最小ホールドタイム（秒単位）を設定します。指定できる範囲は 1 ～ 600000 です。デフォルトは、遅延時間なし、およびホールドタイム 5000 ミリ秒です。
<b>Step 7</b>	<p><b>interface type slot/port</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 8</b>	<p><b>ip ospf hello-interval seconds</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ip ospf hello-interval 30</pre>	このインターフェイスの hello 間隔を設定します。有効な範囲は 1 ～ 65535 です。デフォルトは 10 です。
<b>Step 9</b>	<p><b>ip ospf dead-interval seconds</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ip ospf dead-interval 30</pre>	このインターフェイスのデッド間隔を設定します。有効な範囲は 1 ～ 65535 です。
<b>Step 10</b>	<p><b>ip ospf retransmit-interval seconds</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ip ospf retransmit-interval 30</pre>	このインターフェイスから送信される各 LSA 間の推定時間間隔を設定します。有効な範囲は 1 ～ 65535 です。デフォルトは 5 分です。
<b>Step 11</b>	<p><b>ip ospf transmit-delay seconds</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# ip ospf transmit-delay 450 switch(config-if)#</pre>	LSA をネイバーに送信する推定時間間隔を秒で設定します。指定できる範囲は 1 ～ 450 です。デフォルトは 1 です。
<b>Step 12</b>	<p>(任意) <b>show ip ospf</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# show ip ospf</pre>	OSPF に関する情報を表示します。
<b>Step 13</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p>	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config)# copy running-config startup-config	

### 例

次に、lsa-group-pacing オプションで LSA フラッディングを制御する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# timers lsa-group-pacing 300
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## グレースフル リスタートの設定

デフォルトでは、グレースフル リスタートは有効です。OSPFv2 インスタンスのグレースフル リスタートには、省略可能な次のパラメータを設定できます。

- **Grace period:** グレースフルリスタートの開始後に、ネイバーが隣接関係を解消するまでに待つ時間を設定します。
- **Helper mode disabled:** ローカル OSPFv2 インスタンスのヘルパー モードを無効にします。OSPFv2 は、ネイバーのグレースフル リスタートには関与しません。
- **Planned graceful restart only:** 予定された再起動の場合にだけグレースフルリスタートがサポートされるように OSPFv2 を設定します。

### 始める前に

OSPF 機能が有効にされていることを確認してください（「[OSPFv2の有効化](#)」のセクションを参照）。

すべてのネイバーで、一致した省略可能なパラメーター式とともにグレースフルリスタートが設定されていることを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf *instance-tag***
3. **graceful-restart**
4. (任意) **graceful-restart grace-period *seconds***
5. (任意) **graceful-restart helper-disable**
6. (任意) **graceful-restart planned-only**
7. (任意) **show ip ospf *instance-tag***
8. (任意) **copy running-config startup-config**



## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>graceful-restart</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart	グレースフル リスタートを有効にします。グレースフル リスタートは、デフォルトで有効にされています。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>graceful-restart grace-period seconds</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart grace-period 120	猶予期間を秒で設定します。指定できる範囲は 5 ~ 1800 です。デフォルトは 60 秒です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>graceful-restart helper-disable</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart helper-disable	ヘルパー モードを無効にします。この機能はデフォルトで有効になっています。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>graceful-restart planned-only</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart planned-only	予定された再起動時にのみグレースフル リスタートを設定します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show ip ospf instance-tag</b> 例: switch(config-router)# show ip ospf 201	OSPF 情報を表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、ディセーブルにされているグレースフル リスタートをイネーブルにし、猶予期間を 120 秒に設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# graceful-restart
switch(config-router)# graceful-restart grace-period 120
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## OSPFv2 インスタンスの再起動

OSPFv2 インスタンスを再起動できます。この処理では、インスタンスのすべてのネイバーが消去されます。

OSPFv2 インスタンスを再起動して、関連付けられたすべてのネイバーを削除するには、次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. `restart ospf instance-tag`

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>restart ospf instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# restart ospf 201</pre>	OSPFv2 インスタンスを再起動して、すべてのネイバーを削除します。

## 仮想化による OSPFv2 の設定

複数の OSPFv2 インスタンスを作成することができます。また、複数の VRF を作成し、各 VRF で同じ OSPFv2 インスタンスまたは複数の OSPFv3 インスタンスを使用することもできます。VRF に OSPFv2 インスタンスを割り当てることができます。



- (注) インターフェイスの VRF を設定した後に、インターフェイスの他のすべてのパラメータを設定します。インターフェイスの VRF を設定すると、そのインターフェイスのすべての設定が削除されます。

### 始める前に

OSPF 機能を有効にしてあることを確認します（「[OSPFv2の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. `configure terminal`
2. `vrf context vrf-name`
3. `router ospf instance-tag`

4. **vrf** *vrf-name*
5. (任意) **maximum-paths** *path*
6. **interface** *interface-type slot/port*
7. **vrf member** *vrf-name*
8. **ip address** *ip-prefix/length*
9. **ip router ospf** *instance-tag area area-id*
10. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context</b> <i>vrf-name</i> 例: switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF switch(config-vrf)#	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>router ospf</b> <i>instance-tag</i> 例: switch(config-vrf)# router ospf 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv2 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 4</b>	<b>vrf</b> <i>vrf-name</i> 例: switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF switch(config-router-vrf)#	VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>maximum-paths</b> <i>path</i> 例: switch(config-router-vrf)# maximum-paths 4	この VRF のルート テーブル内の宛先への、同じ OSPFv2 パスの最大数を設定します。この機能は、ロード バランシングに使用されます。
<b>Step 6</b>	<b>interface</b> <i>interface-type slot/port</i> 例: switch(config-router-vrf)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 7</b>	<b>vrf member</b> <i>vrf-name</i> 例: switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF	このインターフェイスを VRF に追加します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 8</b>	<b>ip address <i>ip-prefix/length</i></b> 例: switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16	このインターフェイスの IP アドレスを設定します。 このステップは、このインターフェイスを VRF に割り当てたあとに行う必要があります。
<b>Step 9</b>	<b>ip router ospf <i>instance-tag area area-id</i></b> 例: switch(config-if)# ip router ospf 201 area 0	このインターフェイスを OSPFv2 インスタンスおよび設定エリアに割り当てます。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、VRF を作成して、その VRF にインターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context NewVRF
switch(config)# router ospf 201
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# vrf member NewVRF
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16
switch(config-if)# ip router ospf 201 area 0
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## OSPFv2 設定の確認

OSPFv2 設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<code>show ip ospf [instance-tag] [vrf vrf-name]</code>	<p>1つ以上の OSPF ルーティング インスタンスに関する情報を表示します。出力には、次のエリアレベルのカウントが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• このエリアのインターフェイス: このエリアに追加されたすべてのインターフェイスの数（設定されたインターフェイス）。</li> <li>• アクティブ インターフェイス: ルータリンクステートおよび SPF（UP インターフェイス）にあると見なされるすべてのインターフェイスの数。</li> <li>• パッシブ インターフェイス: OSPF パッシブと見なされるすべてのインターフェイスの数（隣接関係は形成されません）。</li> <li>• ループバック インターフェイス: すべてのローカルループバック インターフェイスの数。</li> </ul>
<code>show ip ospf border-routers [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 境界ルータ設定を表示します。
<code>show ip ospf database [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 リンクステートデータベースの要約を表示します。
<code>show ip ospf interface number [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2-related インターフェイスの情報を表示します。
<code>show ip ospf lsa-content-changed-list neighbor-id interface - type number [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	変更された OSPFv2 LSA を表示します。
<code>show ip ospf neighbors [ neighbor-id ] [ detail ] [ interface - type number ] [ vrf { vrf-name   all   default   management } ] [ summary ]</code>	OSPFv2 ネイバーの一覧を表示します。
<code>show ip ospf request-list neighbor-id interface - type number [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 リンクステート要求の一覧を表示します。
<code>show ip ospf retransmission-list neighbor-id interface - type number [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 リンクステート再送の一覧を表示します。
<code>show ip ospf route [ ospf-route ] [ summary ] [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	内部 OSPFv2 ルートを表示します。
<code>show ip ospf summary-address [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 サマリ アドレスに関する情報を表示します。

コマンド	目的
<code>show ip ospf virtual-links [ brief ] [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 仮想リンクに関する情報を表示します。
<code>show ip ospf vrf { vrf-name   all   default   management }</code>	VRF ベースの OSPFv2 設定に関する情報を表示します。
<code>show running-configuration ospf</code>	現在実行中の OSPFv2 設定を表示します。

## OSPFv2 のモニタリング

OSPFv2 統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<code>show ip ospf policy statistics area area-id filter list { in   out } [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	エリアの OSPFv2 ルート ポリシー統計情報を表示します。
<code>show ip policy statistics redistribute { bgp id   direct   eigrp id   isis id   ospf id   rip id   static } [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 ルート ポリシー統計情報を表示します。
<code>show ip ospf statistics [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 イベントカウンタを表示します。
<code>show ip ospf traffic [ interface-type number ] [ vrf { vrf-name   all   default   management } ]</code>	OSPFv2 パケットカウンタを表示します。

## OSPFv2 の設定例

次に、OSPFv2 を設定する例を示します。

```
feature ospf
router ospf 201
  router-id 290.0.2.1
interface ethernet 1/2
  ip router ospf 201 area 0.0.0.10
  ip ospf authentication
  ip ospf authentication-key 0 mypass
```

## OSPF RFC 互換モードの例

次に、RFC 1583 互換ルータと互換性を持つように OSPF を設定する例を示します。



- (注) RFC1583 互換の OSPF のみを実行するルータに接続するすべての VRF で、RFC 1583 の互換性を設定する必要があります。

```
switch# configure terminal
switch(config)# feature ospf
switch(config)# router ospf Test1
switch(config-router)# rfc1583compatibility
switch(config-router)# vrf A
switch(config-router-vrf)# rfc1583compatibility
```

## その他の参考資料

OSPF の実装に関する詳細情報については、次のページを参照してください。

### OSPFv2 の関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
キーチェーン	<a href="#">『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide』</a>
IPv6 ネットワーク向け OSPFv3	<a href="#">OSPFv3 の設定 (159 ページ)</a>
ルート マップ	<a href="#">Route Policy Manager の設定</a>

### MIB

MIB	MIB のリンク
OSPFv2 に関連する MIB	サポートされている MIB を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 <a href="ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html">ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html</a>







## 第 8 章

# OSPFv3 の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイスで IPv6 ネットワーク用の Open Shortest Path First version 3 (OSPFv3) を設定する方法について説明します。

この章は、次の項で構成されています。

- [OSPFv3 について \(159 ページ\)](#)
- [マルチエリア隣接関係 \(Multi-Area Adjacency\) \(167 ページ\)](#)
- [OSPFv3 と IPv6 ユニキャスト RIB \(167 ページ\)](#)
- [アドレスファミリのサポート \(167 ページ\)](#)
- [高度な機能 \(168 ページ\)](#)
- [OSPFv3 の前提条件 \(173 ページ\)](#)
- [OSPFv3 の注意事項および制約事項 \(173 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(175 ページ\)](#)
- [基本的なOSPFv3の設定 \(175 ページ\)](#)
- [高度なOSPFv3の設定 \(197 ページ\)](#)
- [暗号化 \(223 ページ\)](#)
- [ルータ レベルでの OSPFv3 暗号化の設定 \(224 ページ\)](#)
- [エリア レベルでの OSPFv3 暗号化の設定 \(225 ページ\)](#)
- [インターフェイスレベルでの OSPFv3 暗号化の設定 \(226 ページ\)](#)
- [仮想リンクの OSPFv3 暗号化の設定 \(227 ページ\)](#)
- [OSPFv3 の設定の確認 \(229 ページ\)](#)
- [OSPFv3のモニタリング \(230 ページ\)](#)
- [OSPFv3 の設定例 \(231 ページ\)](#)
- [関連項目 \(231 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(231 ページ\)](#)

## OSPFv3 について

OSPFv3 は、IETF リンクステートプロトコル ([概要 \(11 ページ\)](#)) の項を参照) です。OSPFv3 ルータは、hello パケットと呼ばれる特別なメッセージを各 OSPF 対応インターフェイスに送信し、他の OSPFv3 隣接ルータを探索します。ネイバー ルータが発見されると、この 2 台のルータは

hello パケットの情報を比較して、両者の設定に互換性のあるかどうかを判定します。これらのネイバールータは隣接を確立しようとします。つまり、両者のリンクステートデータベースを同期させて、確実に同じ OSPFv3 ルーティング情報を持つようにします。隣接ルータは、各リンクの稼働状態に関する情報、リンクのコスト、およびその他のあらゆるネイバ情報を含むリンクステートアドバタイズメント (LSA) を共有します。これらのルータはその後、受信した LSA をすべての OSPF イネーブルインターフェイスにフラッディングします。これにより、すべての OSPFv3 ルータのリンクステートデータベースが最終的に同じになります。すべての OSPFv3 ルータのリンクステートデータベースが同じになると、ネットワークは収束します（「[コンバージェンス](#)」を参照）。その後、各ルータは、ダイクストラの最短パス優先 (SPF) アルゴリズムを使用して、自身のルートテーブルを構築します。

OSPFv3 ネットワークは、複数のエリアに分割できます。ルータは、ほとんどの LSA を 1 つのエリア内だけに送信するため、OSPF 対応ルータの CPU とメモリの要件が緩やかになります。

OSPFv3 は IPv6 をサポートしています。IPv4 向けの OSPF の詳細については、[OSPFv2 の設定 \(99 ページ\)](#) を参照してください。

## OSPFv3 と OSPFv2 の比較

OSPFv3 プロトコルの大半は OSPFv2 と同じです。OSPFv3 は RFC 2740 に記載されています。

OSPFv3 プロトコルと OSPFv2 プロトコルの重要な相違点は、次のとおりです。

- OSPFv2 を拡張した OSPFv3 では、IPv6 ルーティングプレフィックスとサイズの大きい IPv6 アドレスのサポートを提供しています。
- OSPFv3 の LSA は、アドレスとマスクではなく、プレフィックスとプレフィックス長として表現されます。
- ルータ ID とエリア ID は 32 ビット数で、IPv6 アドレスとは無関係です。
- OSPFv3 では、ネイバ探索およびその他の機能にリンクローカル IPv6 アドレスを使用します。
- OSPFv3 は、IPv6 認証トレーラ (RFC 6506) または IPSec (RFC 4552) を使用できます。ただし、どちらのオプションも Cisco NX-OS ではサポートされません。
- OSPFv3 では、LSA タイプが再定義されています。

## Hello パケット

OSPFv3 ルータは、すべての OSPF イネーブルインターフェイスに hello パケットを定期的送信します。ルータがこの hello パケットを送信する頻度は、インターフェイスごとに設定された hello 間隔により決定されます。OSPFv3 は、hello パケットを使用して、次のタスクを実行します。

- ネイバ探索
- キープアライブ
- 双方向通信

- 指定ルータの選定（「[指定ルータ](#)」セクションを参照してください）

hello パケットには、リンクの OSPFv3 コスト割り当て、hello 間隔、送信元ルータのオプション機能など、送信元の OSPFv3 インターフェイスとルータに関する情報が含まれます。これらの hello パケットを受信する OSPFv3 インターフェイスは、設定に受信インターフェイスの設定との互換性があるかどうかを判定します。互換性のあるインターフェイスはネイバーと見なされ、ネイバーテーブルに追加されます（「[ネイバー情報](#)」の項を参照してください）。

hello パケットには、送信元インターフェイスが通信したルータのルータ ID のリストも含まれます。受信インターフェイスが、このリストで自身の ID を見つけた場合は、2 つのインターフェイス間で双方向通信が確立されます。

OSPFv3 は、hello パケットをキープアライブ メッセージとして使用して、ネイバーが通信を継続中であるかどうかを判定します。ルータが設定されたデッド間隔（通常は hello 間隔の倍数）で hello パケットを受信しない場合、そのネイバーはローカルネイバーテーブルから削除されます。

## ネイバー情報

ネイバーであると思なされるようにするには、リモートインターフェイスと互換性があるように OSPFv3 インターフェイスを設定しておく必要があります。この 2 つの OSPFv3 インターフェイスで、次の基準が一致している必要があります。

- hello 間隔
- デッド間隔
- エリア ID（「[エリア](#)」の項を参照）
- オプション機能

一致する場合は、次の情報がネイバー テーブルに入力されます。

- **ネイバー ID:** ネイバー ルータのルータ ID
- **優先度:** ネイバー ルータの優先度。プライオリティは、指定ルータの選定（「[指定ルータ](#)」を参照）に使用されます。
- **状態:** ネイバーから通信があったか、双方向通信の確立処理中であるか、リンクステート情報を共有しているか、または完全な隣接関係が確立されたかを示します。
- **デッドタイム:** このネイバーから最後の hello パケットを受信したあとに経過した時間を示します。
- **リンクローカル IPv6 アドレス:** ネイバーのリンクローカル IPv6 アドレス
- **指定ルータ:** ネイバーが指定ルータ、またはバックアップ指定ルータとして宣言されたかどうかを示します（「[指定ルータ](#)」の項を参照）。
- **ローカルインターフェイス:** このネイバーの hello パケットを受信したローカルインターフェイス。

最初の hello パケットが新規ネイバーから受信されると、そのネイバーは、初期化状態のネイバーテーブルに入力されます。いったん双方向通信が確立されると、ネイバー状態は双方向となります。2つのインターフェイスが互いのリンクステートデータベースを交換するため、次に ExStart および交換状態となります。これらがすべて完了すると、ネイバーは完全な状態へと移行し、これが完全な隣接関係となります。ネイバーは、デッド間隔で hello パケットをまったく送信しない場合は、ダウン状態に移行し、隣接とは見なされなくなります。

## 隣接関係

すべてのネイバーが隣接関係を確立するわけではありません。ネットワーク タイプと確立された指定ルータに応じて、完全な隣接関係を確立して、すべてのネイバーと LSA を共有するものと、そうでないものがあります。詳細については、「[指定ルータ](#)」の項を参照してください。

隣接関係は、OSPFv3 のデータベース説明 (DD) パケット、リンク状態要求 (LSR) パケット、およびリンク状態更新 (LSU) パケットを使用して確立されます。データベース説明パケットには、ネイバーのリンクステートデータベースからの LSA ヘッダーが含まれます（「[リンクステートデータベース](#)」の項を参照）。ローカルルータは、これらのヘッダーを自身のリンクステートデータベースと比較して、新規の LSA か、更新された LSA かを判定します。ローカルルータは、新規または更新の情報を必要とする各 LSA について、リンク状態要求 (LSR) パケットを送信します。ネイバーは LSU パケットで応答します。このパケット交換は、両方のルータのリンクステート情報が同じになるまで継続します。

## 指定ルータ

複数のルータを含むネットワークは、OSPFv3 特有の状況です。すべてのルータがネットワークで LSA をフラッディングした場合は、同じリンクステート情報が複数の送信元から送信されます。ネットワークのタイプによっては、OSPFv3 は指定ルータ (DR) という 1 台のルータを使用して LSA のフラッディングを制御し、OSPFv3 の残りの部分に対してネットワークを代表する役割をさせる場合があります（「[エリア](#)」の項を参照）。DR がダウンした場合、OSPFv3 はバックアップ指定ルータ (BDR) を選択します。DR がダウンすると、OSPFv3 はこの BDR を使用します。

ネットワーク タイプは次のとおりです。

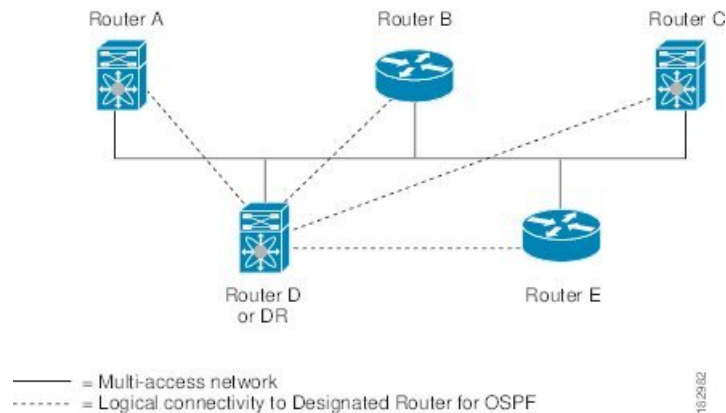
- **ポイントツーポイント:** 2 台のルータ間にのみ存在するネットワーク。ポイントツーポイント ネットワーク上の全ネイバーは隣接関係を確立し、DR は存在しません。
- **ブロードキャスト:** ブロードキャストトラフィックが可能なイーサネットなどの共有メディア上で通信できる複数のルータを持つネットワーク。OSPFv3 ルータは DR および BDR を確立し、これらにより、ネットワーク上の LSA フラッディングを制御します。OSPFv3 は、よく知られている IPv6 マルチキャストアドレス FF02::5 および MAC アドレス 0100.5300.0005 を使用して、ネイバーと通信します。

DR と BDR は、hello パケット内の情報に基づいて選択されます。インターフェイスは hello パケットの送信時に、どれが DR および BDR かわかっている場合は、優先フィールドと、DR および BDR フィールドを設定します。ルータは、hello パケットの DR および BDR フィールドで宣言されたルータと優先フィールドに基づいて、選定手順を実行します。最終的に OSPFv3 は、最も大きいルータ ID を DR および BDR として選択します。

他のルータはすべて DR および BDR と隣接関係を確立し、IPv6 マルチキャストアドレス FF02::6 を使用して、LSA 更新情報を DR と BDR に送信します。次の図は、すべてのルータと DR との隣接関係を示しています。

DR は、ルータ インターフェイスに基づいています。1つのネットワークの DR であるルータは、別のインターフェイス上の他のネットワークの DR となることはできません。

図 20: マルチアクセス ネットワークの DR



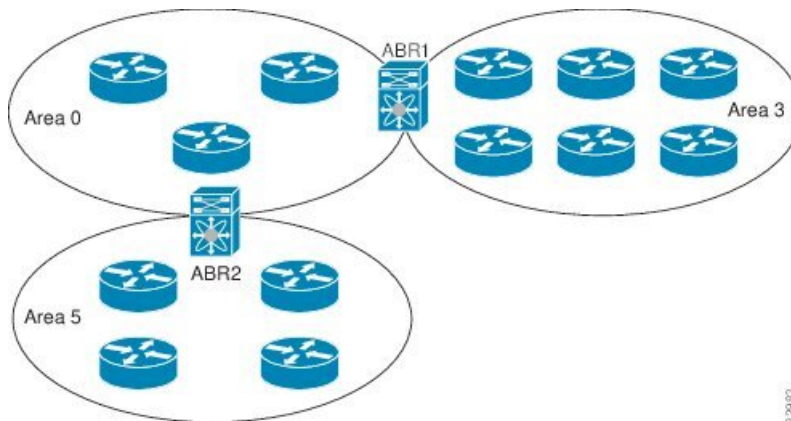
## エリア

OSPFv3 ネットワークを複数のエリアに分割すると、ルータに要求される OSPFv3 の CPU とメモリに関する要件を制限できます。エリアとは、ルータの論理的な区分で、OSPFv3 ドメイン内にリンクして別のサブドメインを作成します。LSA フラディングはエリア内でのみ発生し、リンクステートデータベースはエリア内のリンクにのみ制限されます。定義されたエリア内のインターフェイスには、エリア ID を割り当てることができます。エリア ID は、10.2.3.1 などの、数字またはドット付き 10 進表記で表現される 32 ビット値です。

Cisco NX-OS は常にドット付き 10 進表記でエリアを表示します。

OSPFv3 ネットワーク内に複数のエリアを定義する場合は、0 という予約されたエリア ID を持つバックボーンエリアも定義する必要があります。エリアが複数ある場合は、1 台以上のルータがエリア境界ルータ (ABR) となります。ABR は、バックボーンエリアと他の 1 つ以上の定義済みエリアの両方に接続します。

図 21: OSPFv3 エリア



ABR には、接続するエリアごとに個別のリンクステートデータベースがあります。ABR は、接続したエリアの1つからバックボーンエリアにエリア間プレフィックス（タイプ3）LSA（「[ルート集約](#)」セクションを参照）を送信します。バックボーンエリアは、1つのエリアに関する集約情報を別のエリアに送信します。図に、エリア0が、エリア5に関する集約情報をエリア3に送信しています。

OSPFv3では、自律システム境界ルータ（ASBR）という、もう1つのルータタイプも定義されています。このルータは、OSPFv3 エリアを別の自律システム（AS）に接続します。自律システムとは、単一の技術的管理エンティティにより制御されるネットワークです。OSPFv3は、そのルーティング情報を別の自律システムに再配布したり、再配布されたルートを実別の自律システムから受信したりできます。詳細については、「[高度な機能](#)」のセクションを参照してください。

## リンクステートアドバタイズメント

OSPFv3 はリンクステートアドバタイズメント（LSA）を使用して、固有のルーティングテーブルを構築します。

### リンクステートアドバタイズメントタイプ

OSPFv3 はリンクステートアドバタイズメント（LSA）を使用して、固有のルーティングテーブルを構築します。

次の表に、Cisco NX-OS でサポートされる LSA タイプを示します。

タイプ	名前	説明
1	ルータ LSA	すべてのルータが送信する LSA。この LSA には、すべてのリンクの状態とコストが含まれますが、プレフィックス情報は含まれません。ルータ LSA は SPF 再計算をトリガーします。ルータ LSA はローカル OSPFv3 エリアにフラッドされます。



タイプ	名前	説明
2	ネットワーク LSA	DR が送信する LSA。この LSA には、マルチアクセス ネットワーク内のすべてのルータの一覧が含まれますが、プレフィックス情報は含まれません。ネットワーク LSA は SPF 再計算をトリガーします。「 <a href="#">指定ルータ</a> 」のセクションを参照してください。
3	エリア間プレフィックス LSA	ABR が、ローカル エリア内の宛先ごとに外部エリアに送信する LSA。この LSA には、境界ルータからローカルの宛先へのリンク コストが含まれます。「 <a href="#">エリア</a> 」のセクションを参照してください。
4	エリア間ルータ LSA	エリア境界ルータが外部エリアに送信する LSA。この LSA は、リンク コストを ASBR のみにアダプタイズします。「 <a href="#">エリア</a> 」の項を参照してください。
5	AS 外部 LSA	ASBR が生成する LSA。この LSA には、外部自律システム宛先へのリンク コストが含まれます。AS 外部 LSA は、自律システム全体にわたってフラッドイングされます。「 <a href="#">エリア</a> 」の項を参照してください。
7	タイプ 7 LSA	ASBR が NSSA 内で生成する LSA。この LSA には、外部自律システム宛先へのリンク コストが含まれます。タイプ 7 LSA は、ローカル NSSA 内のみでフラッドイングされます。「 <a href="#">エリア</a> 」の項を参照してください。
8	リンク LSA	各ルータが、リンクローカルフラッドイング スコープを使用して送信する LSA。（「 <a href="#">フラッドイングと LSA グループ ペーシング</a> 」の項を参照）。この LSA には、このリンクのリンクローカルアドレスと IPv6 アドレスが含まれます。
9	エリア内プレフィックス LSA	すべてのルータが送信する LSA。この LSA には、プレフィックスまたはリンク状態へのあらゆる変更が含まれます。エリア内プレフィックス LSA はローカル OSPFv3 エリアにフラッドイングされます。この LSA は SPF 再計算をトリガーしません。
11	Grace LSA	再起動されるルータが、リンクローカルフラッドイング スコープを使用して送信する LSA。この LSA は、OSPFv3 のグレースフルリスタートに使用されます。「 <a href="#">高可用性およびグレースフルリスタート</a> 」を参照してください。

## リンク コスト

各 OSPFv3 インターフェイスは、リンク コストを割り当てられています。このコストは任意の数字です。デフォルトでは、Cisco NX-OS が、設定された参照帯域幅をインターフェイス帯域幅で割った値をコストとして割り当てます。デフォルトでは、参照帯域幅は 40 Gbps です。リンク コストは各リンクに対して、LSA 更新情報で伝えられます。

## フラッドイングと LSA グループ ペーシング

OSPFv3 は、LSA のタイプに応じて、ネットワークのさまざまなセクションに LSA の更新をフラッドイングします。OSPFv3 は、次のフラッドイング スコープを使用します

- **リンク ローカル:** LSA は、ローカル リンク上でのみフラッドイングされます。リンク LSA および 猶予 LSA に使用されます。
- **エリア ローカル:** LSA は、単一の OSPF エリア全体にのみフラッドイングされます。ルータ LSA、ネットワーク LSA、エリア間プレフィックス LSAs、エリア間ルータ LSA、および エリア内プレフィックス LSA に使用されます。
- **AS スコープ:** LSA は、ルーティング ドメイン全体にフラッドイングされます。AS スコープは AS 外部 LSA に使用されます。

LSA フラッドイングにより、ネットワーク内のすべてのルータが同じルーティング情報を持つことが保証されます。LSA フラッドイングは、OSPFv3 エリアの設定により異なります（「**エリア**」の項を参照）。LSA は、リンクステート リフレッシュ時間に基づいて（デフォルトでは 30 分ごとに）フラッドイングされます。各 LSA には、リンクステート リフレッシュ時間が設定されています。

ネットワークの LSA 更新情報のフラッドイング レートは、LSA グループ ペーシング機能を使用して制御できます。LSA グループ ペーシングにより、CPU またはバッファの使用率を低下させることができます。この機能により、同様のリンクステート リフレッシュ時間を持つ LSA がグループ化されるため、OSPFv3 で、複数の LSA を 1 つの OSPFv3 更新メッセージにまとめることが可能となります。

デフォルトでは、相互のリンクステート リフレッシュ時間が 10 秒以内の LSA が、同じグループに入れられます。この値は、大規模なリンクステート データベースでは低く、小規模のデータベースでは高くして、ネットワーク上の OSPFv3 負荷を最適化する必要があります。

## リンクステート データベース

各ルータは、OSPFv3 ネットワーク用のリンクステートデータベースを保持しています。このデータベースには、収集されたすべての LSA が含まれ、ネットワークを通過するすべてのルートに関する情報が格納されます。OSPFv3 は、この情報を使用して、各宛先への最適なパスを計算し、この最適なパスをルーティング テーブルに入力します。

MaxAge と呼ばれる設定済みの時間間隔で受信された LSA 更新情報がまったくない場合は、リンクステート データベースから LSA が削除されます。ルータは、LSA を 30 分ごとに繰り返してフラッドイングし、正確なリンクステート情報が期限切れで削除されるのを防ぎます。Cisco NX-OS は、LSA グループ ペーシング機能をサポートし、同時にすべての LSA が更新されないようにします。詳細については、「**フラッドイングと LSA グループ ペーシング**」のセクションを参照してください。



## マルチエリア隣接関係 (Multi-Area Adjacency)

OSPFv3 マルチエリア隣接関係により、複数のエリアにあるプライマリ インターフェイス上にリンクを設定できます。このリンクは、それらのエリア内の優先されるエリア内リンクになります。マルチエリア隣接関係では、OSPFv3 エリアにポイントツーポイントの番号なしリンクを確立し、そのエリアにトポロジパスを提供します。プライマリ隣接関係はリンクを使用して、ネイバーステートが full の場合に、ルータ LSA で対応するエリアの番号なしポイントツーポイントリンクをアドバタイズします。

マルチエリア インターフェイスは、OSPF の既存のプライマリ インターフェイス上の論理構成体として存在しますが、プライマリ インターフェイス上のネイバーステートは、マルチエリア インターフェイスと無関係です。マルチエリア インターフェイスはネイバルータ上の対応するマルチエリア インターフェイスとの隣接関係を確立します。詳細については、「[マルチエリアの隣接関係の設定](#)」の項を参照してください。

## OSPFv3 と IPv6 ユニキャスト RIB

OSPFv3 は、リンクステート データベースでダイクストラの SPF アルゴリズムを実行します。このアルゴリズムにより、パス上の各リンクのリンク コストの合計に基づいて、各宛先への最適なパスが選択されます。選択された各宛先への最短パスが OSPFv3 ルートテーブルに入力されます。OSPFv3 ネットワークが収束すると、このルートテーブルは IPv6 ユニキャストルーティング情報ベース (RIB) にデータを提供します。OSPFv3 は IPv6 ユニキャスト RIB と通信し、次の動作を行います。

- ルートの追加または削除
- 他のプロトコルからのルートの再配布への対応
- 変更されていない OSPFv3 ルートの削除およびスタブルータ アドバタイズメントを行うためのコンバージェンス更新情報を提供します (「[複数の OSPFv3 インスタンス](#)」を参照)。

さらに OSPFv3 は、変更済みダイクストラ アルゴリズムを実行して、エリア間プレフィックス、エリア間ルータ、AS 外部、タイプ 7、およびエリア内プレフィックス (タイプ 3、4、5、7、8) の各 LSA の変更の高速再計算を行います。

## アドレス ファミリのサポート

Cisco NX-OS は、ユニキャスト IPv6 やマルチキャスト IPv6 などの複数のアドレス ファミ리를サポートしています。アドレス ファミリに特有の OSPFv3 機能は、次のとおりです。

- デフォルト ルート
- ルート集約
- ルートの再配布

- 境界ルータのフィルタ リスト
- SPF 最適化

これらの機能の設定時に IPv6 ユニキャスト アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始するには、**address-family ipv6 unicast** コマンドを使用します。

## 高度な機能

Cisco NX-OS は、ネットワークでの OSPFv3 の可用性やスケーラビリティを向上させる高度な OSPFv3 機能をサポートしています。

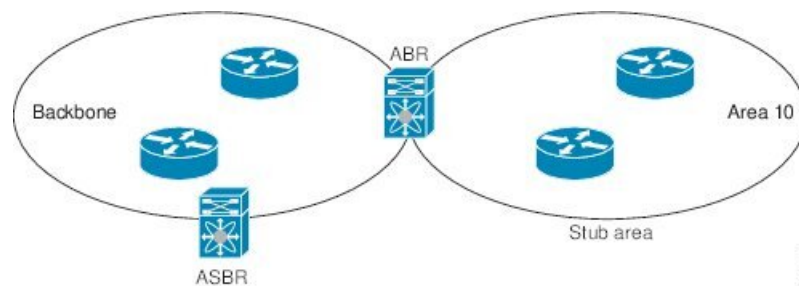
## スタブ エリア

エリアをスタブエリアにすると、エリアでフラッディングされる外部ルーティング情報の量を制限できます。スタブエリアとは、AS 外部（タイプ 5）LSA（[リンクステートアドバタイズメント（164 ページ）](#)）の項を参照）が許可されないエリアです。これらの LSA は通常、外部ルーティング情報を伝播するためにローカル自律システム全体でフラッディングされます。スタブエリアには、次の要件があります。

- スタブ エリア内のすべてのルータはスタブ ルータです。「[スタブ ルーティング](#)」の項を参照してください。
- スタブ エリアには ASBR ルータは存在しません。
- スタブ エリアには仮想リンクを設定できません。

次の図に示す OSPFv3 自律システムでは、エリア 0.0.0.10 内のルータはすべて、外部自律システムに到達するために ABR を通過しなければなりません。エリア 0.0.0.10 は、スタブエリアとして設定できます。

図 22:スタブエリア



スタブエリアは、外部自律システムへのバックボーンエリアを通過する必要のあるすべてのトラフィックにデフォルトルートを使用します。デフォルトルートは、プレフィックス長が IPv6 向けに 0 に設定されたエリア間プレフィックス LSA です。

## Not-So-Stubby Area

Not-So-Stubby Area (NSSA) は、スタブエリアに似ていますが、NSSA では、再配布を使用して NSSA 内で自律システム外部ルートをインポートできる点が異なります。NSSA ASBR はこれらのルートを再配布し、タイプ 7 LSA を生成して NSSA 全体にフラッドします。または、このタイプ 7 LSA を AS 外部 (タイプ 5) LSA に変換するよう、NSSA を他のエリアに接続する ABR を設定することができます。こうすると、ABR は、これらの AS 外部 LSA を OSPFv3 自律システム全体にフラッドします。変換中は集約とフィルタリングがサポートされます。タイプ 7 LSA の詳細については、[リンクステートアドバタイズメント \(164 ページ\)](#) の項を参照してください。

たとえば、OSPFv3 を使用する中央サイトを、異なるルーティングプロトコルを使用するリモートサイトに接続するときに NSSA を使用すると、管理作業を簡素化できます。NSSA を使用する前は、企業サイトの境界ルータとリモートルータ間の接続を OSPFv3 スタブエリアとして実行できませんでした。これは、リモートサイトへのルートはスタブエリア内に再配布できないためです。NSSA が実装されたことで、企業ルータとリモートルータ間のエリアを NSSA として定義することにより、NSSA で OSPFv3 を拡張してリモート接続をカバーできます。(「[NSSA の設定](#)」の項を参照)。

バックボーンエリア 0 を NSSA にできません



- (注) Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降、OSPF は RFC 3101 セクション 2.5(3) に準拠するようになりました。Not-so-Stubby Area に接続されたエリア境界ルータが P ビットクリアのデフォルトルート LSA を受信した場合は、無視されます。OSPF は、これらの条件下で以前にデフォルトルートを追加していました。

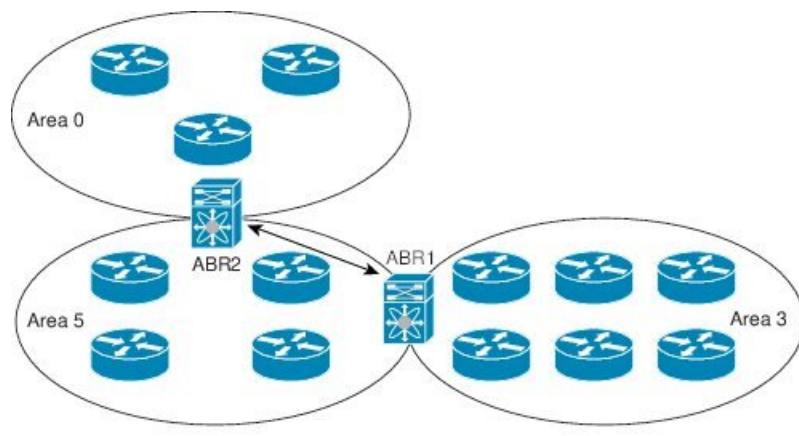
すでに RFC 非準拠の動作を使用するようにネットワークを設計しており、デフォルトルートが NSSA ABR に追加されると想定している場合は、Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降にアップグレードするときに動作が変更されます。

古い動作を続行する場合は、`default-route nssa-abr pbit-clear` コマンドで有効にすることができます。このコマンドは、Cisco NX-OS Release 9.3(1) で実装されました。

## 仮想リンク

仮想リンクを使用すると、物理的に直接接続できない場合に、OSPFv3 エリア ABR をバックボーンエリア ABR に接続できます。図には、エリア 3 をエリア 5 経由でバックボーンエリアに接続する仮想リンクを示します。

図 23: 仮想リンク



また、仮想リンクを使用して、分割エリアから一時的に回復できます。分割エリアは、エリア内のリンクがダウンしたために隔離された一部のエリアで、ここからはバックボーンエリアへの代表 ABR に到達できません。

## ルートの再配布

OSPFv3 は、ルート再配布を使用して、他のルーティングプロトコルからルートを学習できます。「[ルートの再配布 \(16 ページ\)](#)」の項を参照してください。リンク コストをこれらの再配布されたルートに割り当てるか、またはデフォルトリンクコストを再配布されたすべてのものに割り当てるよう、OSPFv3 を設定します。

ルート再配布では、ルート マップを使用して、再配布する外部ルートを管理します。再配布を指定したルートマップを設定して、どのルートが OSPFv3 に渡されるかを制御する必要があります。ルート マップを使用すると、宛先、送信元プロトコル、ルート タイプ、ルート タグなどの属性に基づいて、ルートをフィルタリングできます。ルート マップを使用して、これらの外部ルートがローカル OSPFv3 AS でアドバタイズされる前に AS 外部 (タイプ 5) LSA および NSSA 外部 (タイプ 7) LSA のパラメータを変更できます。詳細については、[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) を参照してください。

## ルート集約

OSPFv3 は学習したすべてのルートをあらゆる OSPF 対応ルータと共有するので、ルート集約を使用して、それぞれの OSPF 対応ルータにフラッディングされる固有のルート の数を削減した方がよい場合もあります。ルート集約により、より具体的な複数のアドレスが、すべての具体的なアドレスを表す 1 つのアドレスに置き換えられるため、ルート テーブルが簡素化されます。たとえば、2010:11:22:0:1000::1 と 2010:11:22:0:2000:679:1 を 1 つの集約アドレス 2010:11:22::/32 に置き換えることができます。

一般的には、エリア境界ルータ (ABR) の境界ごとに集約します。集約は 2 つのエリアの間でも設定できますが、バックボーン の方向に集約する方が適切です。こうすると、バックボーンがす

すべての集約アドレスを受信し、すでに集約されているそれらのアドレスを他のエリアに投入できるためです。集約には、次の 2 タイプがあります。

- エリア間ルート集約
- 外部ルート集約

エリア間ルート集約は ABR 上で設定し、自律システム内のエリア間のルートを集約します。集約の利点を生かすには、これらのアドレスを 1 つの範囲内にまとめることができるように、連続するネットワーク番号をエリア内で割り当てます。

外部ルート集約は、ルート再配布を使用して OSPFv3 に投入される外部ルートに特有のルート集約です。集約する外部の範囲が連続していることを確認する必要があります。異なる 2 台のルータからの重複範囲を集約すると、誤った宛先にパケットが送信される原因となる場合があります。外部ルート集約は、ルートを OSPF に再配布している ASBR で設定してください。

集約アドレスの設定時に Cisco NX-OS は、ルーティング ブラック ホールおよびルート ループを防ぐために、集約アドレスの廃棄ルートを自動的に設定します。

## 高可用性およびグレースフル リスタート

Cisco NX-OS は、マルチレベルのハイ アベイラビリティ アーキテクチャを提供します。OSPFv3 は、ステートフルリスタートをサポートしています。これは、ノンストップルーティング (NSR) とも呼ばれます。OSPFv3 で問題が発生した場合は、以前の実行時状態からの再起動を試みます。この場合、ネイバーはいずれのネイバー イベントも登録しません。最初の再起動が正常ではなく、別の問題が発生した場合、OSPFv3 はグレースフル リスタートを試みます。

グレースフル リスタート、つまり、Nonstop Forwarding (NSF) では、処理の再起動中も OSPFv3 がデータ転送パス上に存在し続けます。OSPFv3 はグレースフル リスタートの実行が必要になると、リンクローカル猶予 (タイプ 11) LSA を送信します。この再起動中の OSPFv3 プラットフォームは NSF 対応と呼ばれます。

猶予 LSA には猶予期間が含まれます。猶予期間とは、ネイバー OSPFv3 インターフェイスは再起動中の OSPFv3 インターフェイスからの LSA を待つよう指定された時間です (通常、OSPFv3 は隣接関係を切断し、ダウン状態または再起動中の OSPFv3 インターフェイスからのすべての LSA を廃棄します)。参加するネイバーは、NSF ヘルパーと呼ばれ、再起動中の OSPFv3 インターフェイスから発信されたすべての LSA を、インターフェイスがまだ隣接しているかのように保持します。

再起動中の OSPFv3 インターフェイスが稼働を再開すると、ネイバーを再探索して隣接関係を確立し、LSA 更新情報の送信を再開します。この時点で、NSF ヘルパーは、グレースフル リスタートが完了したと認識します。

ステートフル リスタートは次のシナリオで使用されます。

- プロセスでの問題発生後の最初の回復試行
- **system switchover** を使用したユーザ開始スイッチオーバー command

グレースフル リスタートは次のシナリオで使用されます。

- プロセスでの問題発生後の 2 回目の回復試行（4 分以内）
- `restart ospfv3` を使用したプロセスの手動再起動 command
- アクティブ スーパーバイザの削除
- `reload module active-sup` コマンド

## 複数の OSPFv3 インスタンス

Cisco NX-OS は、OSPFv3 プロトコルの複数インスタンスをサポートしています。デフォルトでは、すべてのインスタンスが同じシステム ルータ ID を使用します。複数のインスタンスが同じ OSPFv3 自律システムにある場合は、各インスタンスのルータ ID を手動で設定する必要があります。サポートされる OSPFv3 インスタンスの数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

OSPFv3 ヘッダーには、特定の OSPFv3 インスタンスの OSPFv3 パケットを識別するためのインスタンス ID フィールドが含まれます。この OSPFv3 インスタンスを割り当てることができます。インターフェイスは、パケットヘッダーの OSPFv3 インスタンス ID が一致しない OSPFv3 パケットをすべてドロップします。

Cisco NX-OS では、インターフェイス上に 1 つの OSPFv3 インスタンスのみが許可されます。

## SPF 最適化

Cisco NX-OS は、次の方法で SPF アルゴリズムを最適化します。

- ネットワーク（タイプ 2）LSA、エリア間プレフィックス（タイプ 3）LSA、および AS 外部（タイプ 5）LSA 用部分 SPF: これらの LSA のいずれかが変更されると、Cisco NX-OS は、全体的な SPF 計算ではなく、高速部分計算を実行します。
- SPF タイマー: さまざまなタイマーを設定して、SPF 計算を制御できます。これらのタイマーには、後続の SPF 計算の幾何バックオフが含まれます。幾何バックオフにより、複数の SPF 計算による CPU 負荷が制限されます。

## BFD

この機能では、IPv6 用の双方向フォワーディング検出（BFD）をサポートします。BFD は、転送パスの障害を高速で検出することを目的にした検出プロトコルです。BFD は 2 台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFD の負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータプレーンに分散できるため、プロトコル hello メッセージよりも CPU を使いません。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

## 仮想化のサポート

Cisco NX-OS は、OSPFv3 の複数のプロセスインスタンスをサポートします。各 OSPFv3 インスタンスは、システム制限まで、複数の仮想ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスをサポートできます。サポートされる OSPFv3 インスタンスの数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

## OSPFv3 の前提条件

OSPFv3 の前提条件は次のとおりです。

- OSPFv3 を設定するための、ルーティングの基礎に関する詳しい知識がある。
- スイッチにログオンしている。
- リモート OSPFv3 ネイバーと通信可能な 1 つ以上の IPv6 用インターフェイスが設定されている。
- Enterprise Services ライセンスがインストールされている。
- OSPFv3 ネットワーク戦略と、ネットワークのプランニングが完成している。たとえば、複数のエリアが必要かどうかを決定します。
- OSPF 機能を有効していること（「[OSPFv3の有効化](#)」の項を参照）。
- IPv6 アドレス指定および基本設定に関する詳しい知識がある。IPv6 ルーティングおよびアドレス指定の詳細については、[IPv6 の設定（59 ページ）](#)を参照してください。

## OSPFv3 の注意事項および制約事項

OSPFv3 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- リロード時の OSPFv2 の **graceful-restart planned-only** コマンドは、**graceful-restart** コマンドに変換されます。  
  
これは機能に影響を与えません。**graceful-restart planned-only** が設定にない場合、この問題はそのデバイスには適用されません。  
  
これは、Cisco NX-OS リリースが 9.3(2) で、CSCvs57583 がリリースに含まれていない場合に発生します。回避策は、**graceful-restart** コマンドを設定解除し、古いコマンドを再設定することです。
- プレフィックスリスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更して同じ名前を使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエントリではありません。
- **no graceful-restart planned only** コマンドを入力すると、グレースフルリスタートは無効になります。



- Cisco NX-OS は、ユーザがエリアを 10 進表記で入力するか、ドット付き 10 進表記で入力するかに関係なく、ドット付き 10 進表記でエリアを表示します。
- 仮想ポート チャンネル (vPC) 環境で OSPFv3 を設定する場合は、コア スイッチ上のルータ コンフィギュレーション モードで次のタイマー コマンドを使用することにより、vPC ピアリングがシャットダウンしたときに OSPF の高速コンバージェンスを実現します。

```
switch(config-router)# timers throttle spf 1 50 50
switch(config-router)# timers lsa-arrival 10
```

- スケールシナリオでは、インターフェイスと OSPF プロセスのリンク ステート アドバタイズメントの数が大きい場合、OSPF MIB オブジェクトの SNMP エージェントのタイムアウト値が小さい SNMP ウォークは、タイムアウトになると予想されます。OSPF MIB オブジェクトのポーリング中に問い合わせる SNMP エージェントのタイムアウトを確認する場合は、ポーリングする SNMP エージェントのタイムアウト値を増加してください。
- アドミニストレーティブ ディスタンス機能には、次のガイドラインと制限事項が適用されま  
ず。
  - OSPF ルートに複数の等コスト パスがある場合、アドミニストレーティブ ディスタンスを設定しても **match ip route-source** コマンドに対しては決定性を持ちません。コマンドを使用する必要があります。
  - OSPFv3 ルートのルートソースを照合するには、**match ip route-source** を設定します。次は古い構文です: **match ipv6 route-source** OSPFv3 のルートソースとルータ ID が IPv4 アドレスであるためです。
  - アドミニストレーティブ ディスタンスの設定は、**match route-type**、**match ipv6 address prefix-list**、および **match ip route-source prefix-list** コマンドでのみサポートされます。別の **match** 文は無視されます。
  - 廃棄ルートには、アドミニストレーティブ ディスタンス 220 が常に割り当てられます。テーブル マップの設定は OSPF の廃棄ルートには適用されません。
  - OSPF ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスを設定する場合、**match route-type**、**match ipv6 address**、および **match ip route-source** コマンドの間に優先順位はありません。このように、Cisco NX-OS OSPF アドミニストレーティブ ディスタンスを設定するためのテーブル マップの動作は、Cisco IOS OSPF の場合と異なります。
- vPC コンフィギュレーション モードで **delay restore seconds** コマンドを設定する場合や、マルチシャresh EtherChannel トランク (MCT) 上の VLAN がスイッチ仮想インターフェイス (SVI) を使用して OSPFv2 または OSPFv3 によって通知される場合、これらの SVI は設定された時間の間、vPC セカンダリ ノード上で MAX\_LINK\_COST で通知されます。その結果、すべてのルートまたはホストのプログラミングは、トラフィックを引き込む前に (セカンダリ vPC ノードのピアロードで) vPC の同期操作後に完了します。この動作により、ノース サウス トラフィックのパケット損失を最小にできます。
- プライマリエリアとマルチエリアに同じエリア ID を設定すると、エラーが表示されずに設定が受け入れられます。プライマリエリアとマルチエリアを設定する場合は、同じエリア ID を使用しないでください。





(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

- OSPF で **network ip address mask** コマンドを使用すると、エラーメッセージが表示され、**area area id** コマンドを使用してインターフェイスで OSPF を有効にするように求められます。

## デフォルト設定

次の表に、OSPFv3 パラメータのデフォルト設定値を示します。

表 24: OSPFv3 のデフォルトパラメータ

パラメータ	デフォルト
アドミニストレーティブ ディスタンス	110
hello 間隔	10 秒
デッド間隔	40 秒
廃棄ルート	イネーブル
グレースフル リスタートの猶予期間	60 秒
グレースフル リスタートの通知期間	15 秒
OSPFv3 機能	ディセーブル
スタブルータ アドバタイズメントの宣言期間	600 秒
リンク コスト計算の参照帯域幅	40 Gbps
LSA 最小到着時間	1000 ミリ秒
LSA グループ ペーシング	10 秒
SPF 計算初期遅延時間	200 ミリ秒
SPF 計算最小ホールドタイム	1000 ミリ秒
SPF 計算の最大待機時間	5000 ミリ秒

## 基本的なOSPFv3の設定

OSPFv3 は、OSPFv3 ネットワークを設計したあとに設定します。

## OSPFv3の有効化

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature ospfv3**
3. (任意) **show feature**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature ospfv3</b> 例: switch(config)# feature ospfv3	OSPFv3 を有効にします。  このコマンドを持つ <b>no</b> キーワードを使用すると、OSPFv3 機能を無効にして、関連するすべての設定を削除します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show feature</b> 例: switch(config)# show feature	有効および無効にされた機能を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## OSPFv3インスタンスの作成

OSPFv3 設定の最初のステップは、インスタンスまたは OSPFv3 インスタンスの作成です。作成した OSPFv3 インスタンスには、一意のインスタンス タグを割り当てます。インスタンス タグは任意の文字列です。各 OSPFv3 インスタンスには、省略可能な次のパラメータも設定できます。

- **Router ID:** この OSPFv3 インスタンスのルータ ID を設定します。このパラメータを使用しない場合は、ルータ ID 選択アルゴリズムが使用されます。「[ルータ ID](#)」セクションを参照してください。
- **Administrative distance:** ルーティング情報の送信元の信頼性をランク付けします。詳細については、「[アドミニストレーティブ ディスタンス](#)」のセクションを参照してください。

- **Log adjacency changes:** OSPFv3 ネイバーの状態が変化するたびにシステム メッセージを作成します。
- **名前前のルックアップ:** ローカル ホストのデータベースを検索または IPv6 の DNS 名を照会することでホスト名に OSPF ルータ ID を変換します。
- **Maximum paths:** OSPFv3 が、特定の宛先についてルートテーブルにインストールする同等パスの最大数を設定します。このパラメータは、複数パス間のロードバランシングに使用します。
- **Reference bandwidth:** ネットワークの算出 OSPFv3 コストメトリックを制御します。算出コストは、参照帯域幅をインターフェイス帯域幅で割った値です。算出コストは、ネットワークが OSPFv3 インスタンスに追加されるときにリンク コストを割り当てると、無効にすることができます。詳細については、「[OSPFv3でのネットワークの設定](#)」のセクションを参照してください。

OSPFv3 インスタンス パラメータの詳細については、「[OSPFv3でのネットワークの設定](#)」のセクションを参照してください。

#### 始める前に

OSPFv3 機能が有効にされている必要があります（「[OSPFv3の有効化](#)」のセクションを参照）。

使用する予定の OSPFv3 インスタンス タグが、このルータ上では使用されていないことを確認します。

**show ospfv3 instance-tag** を使用します。コマンドを使用して、インスタンス タグが使用されていないことを確認します。

OSPFv3 がルータ ID（設定済みのループバック アドレスなど）を入手可能であるか、またはルータ ID オプションを設定する必要があります。

#### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] router ospfv3 instance-tag**
3. （任意） **router-id ip-address**
4. （任意） **show ipv6 ospfv3 instance-tag**
5. （任意） **log-adjacency-changes [detail]**
6. （任意） **passive-interface default**
7. （任意） **distance number**
8. （任意） **maximum-paths paths**
9. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] router ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。  (注) インターフェイス モードでは、 <b>no router ospfv3 instance tag</b> コマンドによって OSPF の設定を削除できません。インターフェイス モードで設定された OSPFv3 コマンドは、いずれも、手動で削除する必要があります。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>router-id ip-address</b> 例: switch(config-router)# router-id 192.0.2.1	OSPFv3 ルータ ID を設定します。このドット付き 10 進表記の ID で、この OSPFv3 インスタンスが識別されます。この ID は、システムの設定済みインターフェイス上に存在する必要があります。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show ipv6 ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config-router)# show ipv6 ospfv3 201	OSPFv3 情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>log-adjacency-changes [detail]</b> 例: switch(config-router)# log-adjacency-changes	ネイバーの状態が変化するたびに、システムメッセージを生成します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>passive-interface default</b> 例: switch(config-router)# passive-interface default	すべてのインターフェイス上でルーティングが更新されないようにします。このコマンドは、VRF またはインターフェイスコマンドモードの設定によって上書きされます。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>distance number</b> 例: switch(config-router-af)# distance 25	この OSPFv3 インスタンスのアドミニストレーティブディスタンスを設定します。範囲は 1～255 です。デフォルトは 110 です。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>maximum-paths paths</b> 例: switch(config-router-af)# maximum-paths 4	ルート テーブル内の宛先に対する同等 OSPFv3 パスの最大数を設定します。指定できる範囲は 1～16 です。デフォルト値は 8 です。このコマンドはロード バランシングに使用されます。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 9	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次の例は、OSPFv3 インスタンスを作成する方法を示しています。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## OSPFv3でのネットワークの設定

ルータがこのネットワークへの接続に使用するインターフェイスを介して、OSPFv3 へのネットワークを関連付けることで、このネットワークを設定できます（「[ネイバー情報](#)」セクションを参照）。すべてのネットワークをデフォルトバックボーンエリア（エリア 0）に追加したり、任意の 10 進数または IP アドレスを使用して新規エリアを作成したりできます。



(注) すべてのエリアは、バックボーンエリアに直接、または仮想リンク経由で接続する必要があります。



(注) インターフェイスの有効な IPv6 アドレスを設定するまでは、インターフェイス上で OSPFv3 がイネーブルになりません。

### 始める前に

OSPFv3 機能が有効にされている必要があります（「[OSPFv3の有効化](#)」のセクションを参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **ipv6 address ipv6-prefix/length**
4. **ipv6 router ospfv3 instance-tag area area-id [secondaries none]**
5. (任意) **show ipv6 ospfv3 instance-tag interface interface-type slot/port**
6. (任意) **ospfv3 cost number**
7. (任意) **ospfv3 dead-interval seconds**
8. (任意) **ospfv3 hello-interval seconds**

9. (任意) **ospfv3 instance** *instance*
10. (任意) **ospfv3 mtu-ignore**
11. (任意) **ospfv3 network** {broadcast | point-point}
12. (任意) [default | no] **ospfv3 passive-interface**
13. (任意) **ospfv3 priority** *number*
14. (任意) **ospfv3 shutdown**
15. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ipv6 address ipv6-prefix/length</b> 例: switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::1/48	このインターフェイスに IPv6 アドレスを割り当てます。
<b>Step 4</b>	<b>ipv6 router ospfv3 instance-tag area area-id [secondaries none]</b> 例: switch(config-if)# ipv6 router ospfv3 201 area 0	OSPFv3 インスタンスおよびエリアにインターフェイスを追加します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show ipv6 ospfv3 instance-tag interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config-if)# show ipv6 ospfv3 201 interface ethernet 1/2	OSPFv3 情報を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>ospfv3 cost number</b> 例: switch(config-if)# ospfv3 cost 25	このインターフェイスの OSPFv3 コストメトリックを設定します。デフォルトでは、参照帯域幅とインターフェイス帯域幅に基づいて、コストメトリックが計算されます。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>ospfv3 dead-interval seconds</b> 例: switch(config-if)# ospfv3 dead-interval 50	OSPFv3 デッド間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトでは、hello 間隔の秒数の 4 倍です。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 8</b>	(任意) <b>ospfv3 hello-interval <i>seconds</i></b> 例: <pre>switch(config-if)# ospfv3 hello-interval 25</pre>	OSPFv3 hello 間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 10 秒です。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>ospfv3 instance <i>instance</i></b> 例: <pre>switch(config-if)# ospfv3 instance 25</pre>	OSPFv3 インスタンス ID を設定します。有効な範囲は 0 ~ 255 です。デフォルトは 0 です。インスタンス ID のスコープはリンクローカルです。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>ospfv3 mtu-ignore</b> 例: <pre>switch(config-if)# ospfv3 mtu-ignore</pre>	OSPFv3 で、ネイバーとのあらゆる IP 最大伝送単位 (MTU) 不一致が無視されるよう設定します。デフォルトでは、ネイバー MTU がローカルインターフェイス MTU が不一致の場合には、隣接関係が確立されません。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>ospfv3 network {broadcast   point-point}</b> 例: <pre>switch(config-if)# ospfv3 network broadcast</pre>	OSPFv3 ネットワーク タイプを設定します。
<b>Step 12</b>	(任意) <b>[default   no] ospfv3 passive-interface</b> 例: <pre>switch(config-if)# ospfv3 passive-interface</pre>	インターフェイス上でルーティングが更新されないようにします。このコマンドによって、ルータまたは VRF コマンドモードの設定が上書きされます。 <b>default</b> オプションは、このインターフェイスモードコマンドを削除して、ルータまたは VRF の設定に戻します (設定がある場合)。
<b>Step 13</b>	(任意) <b>ospfv3 priority <i>number</i></b> 例: <pre>switch(config-if)# ospfv3 priority 25</pre>	エリアの DR の決定に使用される OSPFv3 優先度を設定します。有効な範囲は 0 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。「 <a href="#">指定ルータ</a> 」の項を参照してください。
<b>Step 14</b>	(任意) <b>ospfv3 shutdown</b> 例: <pre>switch(config-if)# ospfv3 shutdown</pre>	このインターフェイス上の OSPFv3 インスタンスをシャットダウンします。
<b>Step 15</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、OSPFv3 インスタンス 201 にネットワーク エリア 0.0.0.10 を追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::1/48
switch(config-if)# ipv6 router ospfv3 201 area 0.0.0.10
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## OSPFv3IPSec 認証の設定

プロセス、エリア、またはインターフェイスに対して OSPFv3 IP セキュリティ (IPSec) 認証を設定できます。

認証設定は、プロセスからエリア、インターフェイス レベルに継承されます。認証が 3 つのレベルすべてで設定されている場合、インターフェイス設定がプロセスおよびエリア設定よりも優先されます。

### 始める前に

OSPF 機能がイネーブルにされていることを確認します (「[OSPFv3の有効化](#)」の項を参照)。

### 手順の概要

1. `configure terminal`
2. `router ospfv3 instance-tag`
3. `exit`
- 4.
5. (任意) `show ospfv3 interface interface-type slot/port`
6. (任意) `copy running-config startup-config`

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<code>configure terminal</code> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<code>router ospfv3 instance-tag</code> 例: <pre>switch(config)# router ospfv3 100 switch(config-router)#</pre>	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 3</b>	<b>exit</b> 例: <pre>switch(config-router)# exit switch(config)#</pre>	OSPFv3 ルータ設定モードを終了します。
<b>Step 4</b>	オプション	説明
	コマンド	目的
	<b>authentication ipsec spi spi auth [0   3   7] key</b> 例: <pre>switch(config)# authentication ipsec spi 475 md5 11111111111111111111112222222222222222</pre>	プロセス（または VRF）レベルで OSPFv3 IPSec 認証を設定します。spi 引数は、セキュリティパラメー

	コマンドまたはアクション	目的
	オプション	説明 タイ イン デッ クス ④ を指 定し ます。 指 定 で き る 範 囲 は 256 ~ <del>4095</del> です。 auth 引 数 は、 認 証 の タイ プ を 指 定 し ま

コマンドまたはアクション		目的
オプション	説明	
	す。サポートされる値は md5 または sha1 です。0 の場合は、パスワードをクリアテキストで設定します。3 の場合	

	コマンドまたはアクション	目的
	オプション	説明 は、パスキーを AES 暗号化として設定します。7 パスキーを Cisco タイプ 7 暗号化として設定します。 <del>data</del> オプション

コマンドまたはアクション		目的
オプション	説明	
	<p>① を使用する場合、key 引数は md5 では 32 文字、sha1 では 40 文字にする必要があります。</p>	
<b>area area authentication ipsec spi spi auth [0   3   7] key</b>  例:  <pre>switch(config)# area 0 authenticationipsec spi 475 md5 111111111111111111112222222222222222</pre>	エリアレベルで	

	コマンドまたはアクション	目的
	オプション	説明 OSPFv3 IPSec 認証 を 設 定 し ます。 spi 引 数 は、 セ キ ュ リ テ イ パ ラ メ タ イ ン デ ッ ク ス (S) を 指 定 し ます。 指 定 で き る 範 囲

コマンドまたはアクション		目的
オプション	説明	
	<p>は 256 ~ <del>4095</del> です。</p> <p>auth 引数は、認証のタイプを指定します。サポートされる値は md5 または sha1 です。0 の場合は、</p>	

	コマンドまたはアクション	目的
	<p data-bbox="233 289 373 321">オプション</p>	<p data-bbox="792 289 841 363">説明</p> <p data-bbox="792 373 841 1837">パスワードをクリアテキストで設定します。3 の場合は、パスキーを <b>DES</b> 暗号化として設定します。7 パスキー</p>



コマンドまたはアクション		目的
オプション	説明	
	を Cisco タイプ 7 暗号化として設定します。 <code>data</code> オプション ① を使用する場合、 <code>key</code> 引数は <code>md5</code> では 32 文字、 <code>sha1</code> で	

コマンドまたはアクション		目的
オプション	説明	
	は 40 文字にする必要があります。	
	(注)	エリアレベルで OSPFv3 IPsec 認証を無効にするには、 <code>area area authentication disable</code> コマンドを使用します。
<b>interface interface-type slot/port ospfv3 authentication ipsec spi spi auth [0   3   7] key</b> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 1/1 switch(config-if)# ospfv3 authentication ipsec spi 475 md5 111111111111111111112222222222222222</pre>	指定したインターフェイスの OSPFv3 IPsec 認証	

コマンドまたはアクション		目的
オプション	説明	
	<p>を設定します。</p> <p>spi 引数は、セキュリティパラメータインデックス <math>\text{SPI}</math> を指定します。指定できる範囲は 256 ~ <del>4095</del></p>	

	コマンドまたはアクション	目的
	オプション	説明 です。 auth 引数は、認証のタイプを指定します。サポートされる値は md5 または sha1 です。0 の場合は、パスワード

コマンドまたはアクション		目的
オプション	説明	
	ドをクリアテキストで設定します。3 の場合は、パスキーを 3DES 暗号化として設定します。7 パスキーを Cisco タ	

	コマンドまたはアクション	目的
	オプション	説明 イプ7 暗号化として設定します。 <del>data</del> オプション ① を使用する場合、key 引数は md5 では 32 文字、sha1 では 40 文

	コマンドまたはアクション		目的
	オプション	説明	
		字にする必要があります。	
		(注)	指定したインターフェイスの OSPFv3 IPsec 認証をディセーブルにするには、 <code>ospfv3 authentication disable</code> コマンドを使用します。
<b>Step 5</b>	(任意) <code>show ospfv3 interface interface-type slot/port</code> 例: <code>switch(config)# show ospfv3 interface ethernet 1/1</code>		インターフェイス レベルでの OSPFv3 認証設定を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <code>copy running-config startup-config</code> 例: <code>switch(config)# copy running-config startup-config</code>		この設定変更を保存します。

## 高度な OSPFv3 の設定

OSPFv3 は、OSPFv3 ネットワークを設計したあとに設定します。

## 境界ルータのフィルタ リストの設定

OSPFv3 ドメインを、関連性のある各ネットワークを含む一連のエリアに分離できます。すべてのエリアは、エリア境界ルータ（ABR）経由でバックボーンエリアに接続している必要があります。OSPFv3 ドメインは、自律システム境界ルータ（ASBR）を介して、外部ドメインにも接続可能です。「[エリア](#)」の項を参照してください。

ABR には、省略可能な次の設定パラメータがあります。

- **Area range:** エリア間のルート集約を設定します。詳細については、「[ルート集約の設定](#)」の項を参照してください。
- **Filter list:** ABR 上で、外部エリアから受信したエリア間プレフィックス（タイプ 3）LSA をフィルタリングします。

ASBR もフィルタ リストをサポートしています。

### 始める前に

フィルタ リストが、着信または発信エリア間プレフィックス（タイプ 3）LSA の IP プレフィックスのフィルタリングに使用するルート マップを作成します。[Route Policy Manager の設定（519 ページ）](#)を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **address-family ipv6 unicast**
4. **area area-id filter-list route-map map-name {in | out}**
5. （任意） **show ipv6 ospfv3 policy statistics area id filter-list {in | out}**
6. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#</pre>	インスタンス タグを設定して、新しい OSPFv3 インスタンスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family ipv6 unicast</b> 例:	IPv6 ユニキャストアドレス ファミリ モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#</pre>	
<b>Step 4</b>	<p><b>area area-id filter-list route-map map-name {in   out}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# area 0.0.0.10 filter-list route-map FilterLSAs in</pre>	ABR 上で着信または発信エリア間プレフィックス (タイプ 3) LSA をフィルタリングします。
<b>Step 5</b>	<p>(任意) <b>show ipv6 ospfv3 policy statistics area id filter-list {in   out}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# show ipv6 ospfv3 policy statistics area 0.0.0.10 filter-list in</pre>	OSPFv3 ポリシー情報を表示します。
<b>Step 6</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、ルート マップ用にフィルタを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# area 0.0.0.10 filter-list route-map FilterLSAs in
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## スタブエリアの設定

OSPFv3 ドメインの外部トラフィックが不要な個所にスタブエリアを設定できます。スタブエリアは AS 外部 (タイプ 5) LSA をブロックし、不要な、選択したネットワークへの往復のルーティングを制限します。「[スタブエリア](#)」の項を参照してください。また、すべての集約ルートがスタブエリアを経由しないようブロックすることもできます。

### 始める前に

OSPF 機能がイネーブルにされている必要があります (「[OSPFv3の有効化](#)」の項を参照)。

設定されるスタブエリア内に、仮想リンクと ASBR のいずれも含まれないことを確認します。

### 手順の概要

#### 1. configure terminal

2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **area area-id stub**
4. (任意) **address-family ipv6 unicast**
5. (任意) **area area-id default cost cost**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area area-id stub</b> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 stub	このエリアをスタブエリアとして作成します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>address-family ipv6 unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#	IPv6 ユニキャストアドレスファミリモードを開始します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>area area-id default cost cost</b> 例: switch(config-router-af)# area 0.0.0.10 default-cost 25	このスタブエリアに送信されるデフォルト サマリ ルートのコストメトリックを設定します。指定できる範囲は 0 ~ 16777215 です。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、すべてのサマリルート更新をブロックするスタブエリアを作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
```

```
switch(config-router)# area 0.0.0.10 stub no-summary
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## Totally Stubby エリアの設定

Totally Stubby エリアを作成して、すべての集約ルート更新がスタブエリアに入るのを防ぐことができます。

Totally Stubby エリアを作成するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. area *area-id* stub no-summary

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>area <i>area-id</i> stub no-summary</b>  例: <pre>switch(config-router)# area 20 stub no-summary</pre>	このエリアを Totally Stubby エリアとして作成します。

## NSSA の設定

OSPFv3 ドメインの一部で一定限度の外部トラフィックが必要な場合は、その部分にNSSAを設定できます。また、この外部トラフィックをAS外部（タイプ5）LSAに変換して、このルーティング情報でOSPFv3ドメインをフラッドリングすることもできます。NSSAは、省略可能な次のパラメータで設定できます。

- **No redistribution:** NSSA をバイパスして OSPFv3 AS 内の他のエリアに到達するルートを再配布します。このオプションは、NSSA ASBR が ABR も兼ねているときに使用します。
- **Default information originate:** 外部自律システムへのデフォルトルートのタイプ7LSAを生成します。このオプションは、ASBRのルーティングテーブルにデフォルトルートが含まれる場合にNSSA ASBR上で使用します。このオプションは、ASBRのルーティングテーブルにデフォルトルートが含まれるかどうかに関係なく、NSSA ASBR上で使用できます。
- **Route map:** 目的のルートのみがNSSAおよび他のエリア全体でフラッドリングされるよう、外部ルートをフィルタリングします。
- **No summary:** すべての集約ルートがNSSAでフラッドリングされないようにします。このオプションはNSSA ABR上で使用します。
- **Translate:** NSSA外のエリア向けに、タイプ7LSAをAS外部LSA（タイプ5）に変換します。再配布されたルートをOSPFv3自律システム全体でフラッドリングするには、このコマ

ンドを NSSA ABR 上で使用します。また、これらの AS 外部 LSA の転送アドレスを無効にすることもできます。



(注) 変換オプションでは、NSSA を作成し、他のオプションを設定する **area area-id nssa** コマンドの後に、別の **area area-id nssa** コマンドが必要です。

### 始める前に

OSPF 機能が有効にされている必要があります（「OSPFv3の有効化」の項を参照）。

設定する NSSA 上に仮想リンクがないことと、この NSSA がバックボーンエリアでないことを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **area area-id nssa [no-redistribution] [default-information-originate] [route-map map-name] [no-summary]**
4. (任意) **area area-id nssa translate type7 {always | never} [suppress-fa]**
5. (任意) **address-family ipv6 unicast**
6. (任意) **area area-id default cost cost**
7. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area area-id nssa [no-redistribution] [default-information-originate] [route-map map-name] [no-summary]</b> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa	このエリアを NSSA として作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 4	(任意) <b>area area-id nssa translate type7 {always   never} [suppress-fa]</b> 例: <pre>switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa translate type7 always</pre>	AS 外部 (タイプ 7) LSA を NSSA 外部 (タイプ 5) LSA に変換するように NSSA を設定します。
Step 5	(任意) <b>address-family ipv6 unicast</b> 例: <pre>switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#</pre>	IPv6 ユニキャストアドレス ファミリ モードを開始します。
Step 6	(任意) <b>area area-id default cost cost</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# area 0.0.0.10 default-cost 25</pre>	この NSSA に送信されるデフォルト集約ルートのコストメトリックを設定します。指定できる範囲は 0 ~ 16777215 です。
Step 7	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、すべての集約ルート更新をブロックする NSSA を作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa no-summary
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

次に、デフォルト ルートを生成する NSSA を作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa default-info-originate
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

次に、外部ルートをフィルタリングし、すべての集約ルート更新をブロックする NSSA を作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa route-map ExternalFilter no-summary
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

次に、常に NSSA 外部 (タイプ 5) LSA を AS 外部 (タイプ 7) LSA に変換する NSSA を作成し NSSA を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
```

```
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa translate type 7 always
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

次に、すべての集約ルート更新をブロックする NSSA を作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 nssa no-summary
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## マルチエリアの隣接関係の設定

既存の OSPFv3 インターフェイスには複数のエリアを追加できます。追加の論理インターフェイスはマルチエリア隣接関係をサポートしています。

### 始める前に

OSPF 機能がイネーブルにされる必要があります（「[OSPFv3の有効化](#)」の項を参照）。

インターフェイスにプライマリエリアが設定されていることを確認します（「[OSPFv3でのネットワークの設定](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **ipv6 router ospfv3 instance-tag multi-area area-id**
4. （任意） **show ipv6 ospfv3 instance-tag interface interface-type slot/port**
5. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ipv6 router ospfv3 instance-tag multi-area area-id</b> 例: switch(config-if)# ipv6 router ospfv3 201 multi-area 3	別のエリアにインターフェイスを追加します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show ipv6 ospfv3 instance-tag interface interface-type slot/port</b>  例: <pre>switch(config-if)# show ipv6 ospfv3 201 interface ethernet 1/2</pre>	OSPFv3 情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、OSPFv3 インターフェイスに別のエリアを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::1/48
switch(config-if)# ipv6 ospfv3 201 area 0.0.0.10
switch(config-if)# ipv6 ospfv3 201 multi-area 20
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## 仮想リンクの設定

仮想リンクは、隔離されたエリアを中継エリアを介してバックボーンエリアに接続します。仮想リンクセクションを展開します。仮想リンクには、省略可能な次のパラメータを設定できます。

- **Dead interval:** ローカルルータがデッドであることを宣言し、隣接関係を解消する前に、ネイバーが hello パケットを待つ時間を設定します。
- **Hello interval:** 連続する hello パケット間の時間間隔を設定します。
- **Retransmit interval:** 連続する LSA 間の推定時間間隔を設定します。
- **Transmit delay:** LSA をネイバーに送信する推定時間を設定します。



(注) リンクがアクティブになる前に、関与する両方のルータで仮想リンクを設定する必要があります。

### 始める前に

OSPF を有効にする必要があります (「OSPFv3の有効化」のセクションを参照)。

### 手順の概要

#### 1. configure terminal

2. **router ospfv3** *instance-tag*
3. **area** *area-id* **virtual-link** *router-id*
4. (任意) **show ipv6 ospfv3 virtual-link** [**brief**]
5. (任意) **dead-interval** *seconds*
6. (任意) **hello-interval** *seconds*
7. (任意) **retransmit-interval** *seconds*
8. (任意) **transmit-delay** *seconds*
9. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3</b> <i>instance-tag</i> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>area</b> <i>area-id</i> <b>virtual-link</b> <i>router-id</i> 例: switch(config-router)# area 0.0.0.10 virtual-link 2001:0DB8::1 switch(config-router-vlink)#	リモート ルータへの仮想リンクの端を作成します。仮想リンクをリモート ルータ上に作成して、リンクを完成させる必要があります。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show ipv6 ospfv3 virtual-link</b> [ <b>brief</b> ] 例: switch(config-router-vlink)# show ipv6 ospfv3 virtual-link	OSPFv3 仮想リンク情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>dead-interval</b> <i>seconds</i> 例: switch(config-router-vlink)# dead-interval 50	OSPFv3 デッド間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトでは、hello 間隔の秒数の 4 倍です。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>hello-interval</b> <i>seconds</i> 例: switch(config-router-vlink)# hello-interval 25	OSPFv3 hello 間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 10 秒です。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>retransmit-interval</b> <i>seconds</i> 例:	OSPFv3 再送信間隔を秒単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 5 分です。



	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config-router-vlink) # retransmit-interval 50</code>	
<b>Step 8</b>	(任意) <b>transmit-delay seconds</b>  例: <code>switch(config-router-vlink) # transmit-delay 2</code>	OSPFv3 送信遅延を秒単位で設定します。指定できる範囲は 1 ~ 450 です。デフォルトは 1 です。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <code>switch(config) # copy running-config startup-config</code>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、2 つの ABR 間に簡単な仮想リンクを作成する例を示します。

ABR 1 (ルータ ID 2001:0DB8::1) の設定は、次のとおりです。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 virtual-link 2001:0DB8::10
switch(config-router-vlink)# copy running-config startup-config
```

ABR 2 (ルータ ID 2001:0DB8::10) の設定は、次のとおりです。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# area 0.0.0.10 virtual-link 2001:0DB8::1
switch(config-router-vlink)# copy running-config startup-config
```

## 再配布の設定

他のルーティング プロトコルから学習したルートを、ASBR 経由で OSPFv3 自律システムに再配布できます。

OSPF でのルート再配布には、省略可能な次のパラメータを設定できます。

- **Default information originate:** 外部自律システムへのデフォルトルートの AS 外部 (タイプ 5) LSA を生成します。



(注) **Default information originate** はオプションのルート マップ内の **match** 文を無視します。

- **Default metric:** すべての再配布ルートに同じコスト メトリックを設定します。



- (注) スタティック ルートを再配布する場合、デフォルトの 7.0(3)I7(6) スタティック ルートを正常に再配布するためには、Cisco NX-OS は **default-information originate** コマンドを必要とします。

### 始める前に

OSPF 機能が有効にされている必要があります（「[OSPFv3の有効化](#)」の項を参照）。

再配布で使用する、必要なルート マップを作成します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **address-family ipv6 unicast**
4. **redistribute {bgpid | direct | isis id | rip id | static} route-map map-name**
5. **default-information originate [always] [route-map map-name]**
6. **default-metric cost**
7. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>address-family ipv6 unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#	IPv6 ユニキャスト アドレス ファミリ モードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>redistribute {bgpid   direct   isis id   rip id   static} route-map map-name</b> 例:	設定したルート マップ経由で、選択したプロトコルを OSPFv3 に再配布します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-router-af)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP</pre>	<p>(注) スタティックルートを再配布する場合、デフォルトの 7.0(3)I7(6) スタティックルートを正常に再配布するためには、Cisco NX-OS は <b>default-information originate</b> コマンドを必要とします。</p>
<b>Step 5</b>	<p><b>default-information originate [always] [route-map map-name]</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# default-information-originate route-map DefaultRouteFilter</pre>	<p>デフォルトのルートが RIB に存在する場合、この OSPFv3 ドメインにデフォルトのルートを作成します。次の省略可能なキーワードを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>always:</b> ルートが RIB に存在しない場合でも、常にデフォルトルート 0.0.0.0 を生成します。</li> <li>• <b>route-map:</b> ルートマップが true を返す場合にデフォルトルートを生成します。</li> </ul> <p>(注) このコマンドは、ルートマップの <b>match</b> 文を無視します。</p>
<b>Step 6</b>	<p><b>default-metric cost</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# default-metric 25</pre>	<p>再配布されたルートのコストメトリックを設定します。指定できる範囲は 1 ~ 16777214 です。このコマンドは、直接接続されたルートには適用されません。ルートマップを使用して、直接接続されたルートのデフォルトのメトリックを設定します。</p>
<b>Step 7</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# copy running-config startup-config</pre>	<p>この設定変更を保存します。</p>

### 例

次に、ボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) を OSPFv3 に再配布する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## 再配布されるルート数の制限

ルート再配布によって、OSPFv3 ルートテーブルに多数のルートを追加できます。外部プロトコルから受け取るルートの上限を設定できます。OSPFv3 には、再配布されるルート制限を設定するための次のオプションがあります。

- **上限固定:** 設定された最大値に OSPFv3 が達すると、メッセージをログに記録します。OSPFv3 はそれ以上の再配布されたルートを受け付けません。任意で、最大値のしきい値パーセンテージを設定して、OSPFv3 がこのしきい値を超えたときに警告を記録するようにすることもできます。
- **警告のみ:** OSPFv3 が最大値に達したときのみ、警告のログを記録します。OSPFv3 は、再配布されたルートを受け入れ続けます。
- **取り消し:** OSPFv3 が最大値に達したときに設定したタイムアウト期間を開始します。このタイムアウト期間後、現在の再配布されたルート数が最大制限より少なければ、OSPFv3 はすべての再配布されたルートを要求します。再配布されたルートの現在数が最大数に達した場合、OSPFv3 はすべての再配布されたルートを取り消します。OSPFv3 が追加の再配布されたルートを受け付ける前に、この状況を解消する必要があります。任意で、タイムアウト期間を設定できます。

### 始める前に

OSPF 機能が有効にされている必要があります（「[OSPFv3の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **address-family ipv6 unicast**
4. **redistribute {bgpid | direct | isis id | rip id | static} route-map map-name**
5. **redistribute maximum-prefixmax [threshold] [warning-only | withdraw [num-retries timemout]]**
6. （任意） **show running-config ospfv3**
7. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#</pre>	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>address-family ipv6 unicast</b> 例: <pre>switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#</pre>	IPv6 ユニキャストアドレス ファミリ モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 4</b>	<b>redistribute {bgpid   direct   isis id   rip id   static}</b> <b>route-map map-name</b>  例: <pre>switch(config-router-af)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP</pre>	設定したルート マップ経由で、選択したプロトコルを OSPFv3 に再配布します。
<b>Step 5</b>	<b>redistribute maximum-prefixmax [threshold]</b> <b>[warning-only   withdraw [num-retries timeout]]</b>  例: <pre>switch(config-router-af)# redistribute maximum-prefix 1000 75 warning-only</pre>	OSPFv2 が配布するプレフィックスの最大数を指定します。指定できる範囲は 0 ~ 65536 です。任意で次のオプションを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>threshold:</b> 警告メッセージをトリガーする最大プレフィックスの割合。</li> <li>• <b>warning-only:</b> プレフィックスの最大数を超えた場合に警告メッセージを記録します。</li> <li>• <b>withdraw:</b> 再配布されたすべてのルートを取り消し、任意で再配布されたルートを取得しようと試みます。<i>num-retries</i> の範囲は 1 ~ 12 です。<i>timeout</i> の範囲は 60 ~ 600 秒です。デフォルトは 300 秒です。</li> </ul>
<b>Step 6</b>	(任意) <b>show running-config ospfv3</b>  例: <pre>switch(config-router-af)# show running-config ospf</pre>	OSPFv3 設定を表示します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、OSPF に再配布されるルート数を制限する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP
switch(config-router-af)# redistribute maximum-prefix 1000 75
```

## ルート集約の設定

サマリアドレス範囲を設定することで、エリア間ネットワークのルート集約を設定できます。また、ASBR 上のこれらのルートのサマリアドレスを設定して、外部の再配布されたルートのルート集約を設定することもできます。詳細については、「[ルート集約](#)」を参照してください。

始める前に

OSPF 機能が有効にされている必要があります（「[OSPFv3の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **address-family ipv6 unicast**
4. **area area-id range ipv6-prefix/length [no-advertise] [cost cost]**
5. **summary-address ipv6-prefix/length [no-advertise] [tag tag]**
6. （任意） **show ipv6 ospfv3 summary-address**
7. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>address-family ipv6 unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#	IPv6 ユニキャストアドレスファミリ モードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>area area-id range ipv6-prefix/length [no-advertise] [cost cost]</b> 例: switch(config-router-af)# area 0.0.0.10 range 2001:0DB8::/48 advertise	一定の範囲のアドレスのサマリアドレスを ABR 上に作成します。このサマリアドレスをエリア間プレフィックス（タイプ 3）LSA にアドバタイズすることもできます。cost の範囲は 0 ～ 16777215 です。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 5	<b>summary-address <i>ipv6-prefix/length</i> [no-advertise] [tag tag]</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# summary-address 2001:0DB8::/48 tag 2</pre>	一定の範囲のアドレスのサマリ アドレスを ABR 上に作成します。ルート マップによる再配布で使えるよう、このサマリ アドレスにタグを割り当てることもできます。
Step 6	(任意) <b>show ipv6 ospfv3 summary-address</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# show ipv6 ospfv3 summary-address</pre>	OSPFv3 サマリ アドレスに関する情報を表示します。
Step 7	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、ABR 上のエリア間のサマリ アドレスを作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# area 0.0.0.10 range 2001:0DB8::/48
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

次に、ASBR 上のサマリ アドレスを作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# summary-address 2001:0DB8::/48
switch(config-router-af)# no discard route internal
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスの設定

OSPFv3 によって RIB に追加されるルートのアドミニストレーティブ ディスタンスを設定できます。

アドミニストレーティブ ディスタンスは、ルーティング情報源の信頼性を示す評価基準です。値が高いほど信頼性の評価は低くなります。一般的にルートは、複数のルーティングプロトコルを通じて検出されます。アドミニストレーティブ ディスタンスは、複数のルーティングプロトコルから学習したルートを区別するために使用されます。最もアドミニストレーティブ ディスタンスが低いルートが IP ルーティング テーブルに組み込まれます。

## 始める前に

OSPF が有効になっていることを確認します (OSPFv3 の設定 (159 ページ) セクションを参照)。

「OSPFv3 の注意事項および制約事項 (173 ページ)」のセクションにあるこの機能の注意事項と制限事項を参照してください。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **address-family ipv6 unicast**
4. **[no] table-map map-name**
5. **exit**
6. **exit**
7. **route-map map-name [permit | deny] [seq]**
8. **match route-type route-type**
9. **match ip route-source prefix-list name**
10. **match ipv6 address prefix-list name**
11. **set distance value**
12. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>address-family ipv6 unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#	IPv6 ユニキャスト アドレス ファミリ モードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>[no] table-map map-name</b> 例: switch(config-router-af)# table-map foo	OSPFv3 ルートを RIB に送信する前に、OSPFv2 ルートをフィルタリングまたは変更するポリシーを設定します。マップ名には最大 63 文字の英数字を入力できます。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 5</b>	<b>exit</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# exit switch(config-router)#</pre>	ルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを終了します。
<b>Step 6</b>	<b>exit</b> 例: <pre>switch(config-router)# exit switch(config)#</pre>	ルータ コンフィギュレーション モードを終了します。
<b>Step 7</b>	<b>route-map map-name [permit   deny] [seq]</b> 例: <pre>switch(config)# route-map foo permit 10 switch(config-route-map)#</pre>	ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ設定モードを開始します。ルート マップのエントリを順序付けるには、 <i>seq</i> を使用します。  (注) <b>permit</b> オプションで、ディスタンスを設定することができます。 <b>deny</b> オプションを使用すると、デフォルトのディスタンスが適用されます。
<b>Step 8</b>	<b>match route-type route-type</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# match route-type external</pre>	次のルート タイプのいずれかと照合します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>external</b>: 外部ルート (BGP、EIGRP、OSPF タイプ 1 または 2)</li> <li>• <b>エリア間</b>: OSPF エリア間ルート</li> <li>• <b>internal</b>: 内部ルート (OSPF エリア内またはエリア間ルートを含む)</li> <li>• <b>エリア内</b>: OSPF のエリア内ルート</li> <li>• <b>nssa-external</b>: NSSA 外部ルート (OSPF タイプ 1 または 2)</li> <li>• <b>type-1</b>: OSPF 外部タイプ 1 ルート</li> <li>• <b>type-2</b>: OSPF 外部タイプ 2 ルート</li> </ul>
<b>Step 9</b>	<b>match ip route-source prefix-list name</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# match ip route-source prefix-list p1</pre>	1 つまたは複数の IP プレフィックス リストに対して、ルートの IPv6 ルート送信元アドレスまたはルータ ID と照合します。プレフィックス リストは <b>ip prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。  (注) OSPFv3 では、ルータ ID は 4 バイトです。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 10</b>	<b>match ipv6 address prefix-list name</b>  例: switch(config-route-map)# match ipv6 address prefix-list p1	1 つまたは複数の IPv6 プレフィックス リストと照合。プレフィックス リストは <b>ip prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。
<b>Step 11</b>	<b>set distance value</b>  例: switch(config-route-map)# set distance 150	OSPFv3 のルートのアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。範囲は 1 ~ 255 です。
<b>Step 12</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-route-map)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、OSPFv3 アドミニストレーティブ ディスタンスについて、エリア間ルートを 150、外部ルートを 200、およびプレフィックス リスト p1 内のすべてのプレフィックスを 190 に設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# table-map foo
switch(config-router)# exit
switch(config)# exit
switch(config)# route-map foo permit 10
switch(config-route-map)# match route-type inter-area
switch(config-route-map)# set distance 150
switch(config)# route-map foo permit 20
switch(config-route-map)# match route-type external
switch(config-route-map)# set distance 200
switch(config)# route-map foo permit 30
switch(config-route-map)# match ip route-source prefix-list p1
switch(config-route-map)# match ipv6 address prefix-list p1
switch(config-route-map)# set distance 190
switch(config-route-map)# copy running-config startup-config
```

## デフォルト タイマーの変更

OSPFv3 には、プロトコルメッセージの動作および最短パス優先 (SPF) の計算を制御する多数のタイマーが含まれています。OSPFv3 には、省略可能な次のタイマー パラメータが含まれます。

- **LSA arrival time:** ネイバーから着信する LSA 間で許容される最小間隔を設定します。この時間より短時間で到着する LSA はドロップされます。

- **Pacing LSAs:** LSA が集められてグループ化され、リフレッシュされて、チェックサムが計算される間隔、つまり期限切れとなる間隔を設定します。このタイマーは、LSA 更新が実行される頻度を制御し、LSA 更新メッセージで送信される LSA 更新の数を制御します（「[フラッシングと LSA グループ ペーシング](#)」を参照）。
- **Throttle LSAs:** LSA 生成のレート制限を設定します。このタイマーは、トポロジが変更された後に LSA が生成される頻度を制御します。
- **Throttle SPF calculation:** SPF 計算の実行頻度を制御します。

インターフェイス レベルでは、次のタイマーも制御できます。

- **Retransmit interval:** 連続する LSA 間の推定時間間隔を設定します。
- **Transmit delay:** LSA をネイバーに送信する推定時間を設定します。

hello 間隔とデッドタイマーに関する情報の詳細については、「[OSPFv3でのネットワークの設定](#)」の項を参照してください。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **timers lsa-arrival msec**
4. **timers lsa-group-pacing seconds**
5. **timers throttle lsa start-time hold-interval max-time**
6. **address-family ipv6 unicast**
7. **timers throttle spf delay-time hold-time max-time**
8. **interface type slot/port**
9. **ospfv3 retransmit-interval seconds**
10. **ospfv3 transmit-delay seconds**
11. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>timers lsa-arrival msec</b> 例:	LSA 到着時間をミリ秒で設定します。範囲は 10 ~ 600000 です。デフォルトは 1000 ミリ秒です。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-router)# timers lsa-arrival 2000	
<b>Step 4</b>	<b>timers lsa-group-pacing seconds</b>  例: switch(config-router)# timers lsa-group-pacing 200	LSA がグループ化される間隔を秒で設定します。範囲は 1 ~ 1800 です。デフォルトは 10 秒です。
<b>Step 5</b>	<b>timers throttle lsa start-time hold-interval max-time</b>  例: switch(config-router)# timers throttle lsa network 350 5000 6000	LSA 生成のレート制限をミリ秒で設定します。次のタイマーを設定できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>start-time:</b> 指定できる範囲は 50 ~ 5000 ミリ秒です。デフォルト値は 50 ミリ秒です。</li> <li>• <b>hold-interval:</b> 指定できる範囲は 50 ~ 30,000 ミリ秒です。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。</li> <li>• <b>max-time:</b> 指定できる範囲は 50 ~ 30,000 ミリ秒です。デフォルト値は 5000 ミリ秒です。</li> </ul>
<b>Step 6</b>	<b>address-family ipv6 unicast</b>  例: switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#	IPv6 ユニキャスト アドレス ファミリ モードを開始します。
<b>Step 7</b>	<b>timers throttle spf delay-time hold-time max-time</b>  例: switch(config-router-af)# timers throttle spf 3000 2000	SPF 最適パス スケジュール初期遅延時間と、各 SPF 最適パス計算間の最小ホールドタイム (秒単位) を設定します。指定できる範囲は 1 ~ 600000 です。デフォルトは、遅延時間なし、およびホールドタイム 5000 ミリ秒です。
<b>Step 8</b>	<b>interface type slot/port</b>  例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 9</b>	<b>ospfv3 retransmit-interval seconds</b>  例: switch(config-if)# ospfv3 retransmit-interval 30	このインターフェイスから送信される各 LSA 間の推定時間間隔を設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 5 分です。
<b>Step 10</b>	<b>ospfv3 transmit-delay seconds</b>  例: switch(config-if)# ospfv3 transmit-delay 600	LSA をネイバーに送信する推定時間間隔を秒で設定します。指定できる範囲は 1 ~ 450 です。デフォルトは 1 です。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 11</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、lsa-group-pacing オプションで LSA フラディングを制御する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# timers lsa-group-pacing 300
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## グレースフル リスタートの設定

デフォルトでは、グレースフル リスタートは有効です。OSPFv3 インスタンスのグレースフル リスタートには、省略可能な次のパラメータを設定できます。

- **Grace period:** グレースフル リスタートの開始後に、ネイバーが隣接関係を解消するまでに待つ時間を設定します。
- **Helper mode disabled:** ローカル OSPFv3 インスタンスのヘルパー モードをディセーブルにします。OSPFv3 は、ネイバーのグレースフル リスタートには関与しません。
- **Planned graceful restart only:** 予定された再起動の場合にのみグレースフル リスタートがサポートされるよう、OSPFv3 を設定します。

### 始める前に

OSPFv3 機能が有効にされている必要があります（「[OSPFv3の有効化](#)」の項を参照）。

すべてのネイバーで、一致した省略可能なパラメーター式とともにグレースフル リスタートが設定されていることを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospfv3 instance-tag**
3. **graceful-restart**
4. **graceful-restart grace-period seconds**
5. **graceful-restart helper-disable**
6. **graceful-restart planned-only**
7. (任意) **show ipv6 ospfv3 instance-tag**
8. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>graceful-restart</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart	グレースフル リスタートを有効にします。グレースフル リスタートは、デフォルトで有効にされています。
<b>Step 4</b>	<b>graceful-restart grace-period seconds</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart grace-period 120	猶予期間を秒で設定します。範囲は 5 ~ 1800 秒です。デフォルトは 60 秒です。
<b>Step 5</b>	<b>graceful-restart helper-disable</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart helper-disable	ヘルパー モードを無効にします。デフォルトでは、イネーブルです。
<b>Step 6</b>	<b>graceful-restart planned-only</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart planned-only	予定された再起動時にのみグレースフル リスタートを設定します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show ipv6 ospfv3 instance-tag</b> 例: switch(config-router)# show ipv6 ospfv3 201	OSPFv3 情報を表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、ディセーブルにされているグレースフル リスタートをイネーブルにし、猶予期間を 120 秒に設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# graceful restart
switch(config-router)# graceful-restart grace-period 120
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## OSPFv3 インスタンスの再起動

OSPFv3 インスタンスを再起動できます。この処理では、インスタンスのすべてのネイバーが消去されます。

OSPFv3 インスタンスを再起動して、関連付けられたすべてのネイバーを削除するには、次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. `restart ospfv3 instance-tag`

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<code>restart ospfv3 instance-tag</code> 例: <code>switch(config)# restart ospfv3 201</code>	OSPFv3 インスタンスを再起動して、すべてのネイバーを削除します。

## 仮想化による OSPFv3 の設定

複数 OSPFv3 インスタンスを設定できます。各仮想デバイス コンテキスト (VDC) 内に複数の VRF を作成して、各 VRF で同じまたは複数の OSPFv3 インスタンスを使用することもできます。VRF には OSPFv3 インターフェイスを割り当てます。



- (注) インターフェイスの VRF を設定した後に、インターフェイスの他のすべてのパラメータを設定します。インターフェイスの VRF を設定すると、そのインターフェイスのすべての設定が削除されます。

### 始める前に

OSPFv3 機能が有効にされている必要があります (「[OSPFv3 の有効化](#)」の項を参照)。

### 手順の概要

1. `configure terminal`
2. `vrf context vrf-name`
3. `router ospfv3 instance-tag`

4. **vrf** *vrf-name*
5. (任意) **maximum-paths** *paths*
6. **interface** *type slot/port*
7. **vrf member** *vrf-name*
8. **ipv6 address** *ipv6-prefix/length*
9. **ipv6 ospfv3** *instance-tag area area-id*
10. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context</b> <i>vrf-name</i> 例: <pre>switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF switch(config-vrf)#</pre>	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>router ospfv3</b> <i>instance-tag</i> 例: <pre>switch(config)# router ospfv3 201 switch(config-router)#</pre>	新規 OSPFv3 インスタンスを作成して、設定済みのインスタンス タグを割り当てます。
<b>Step 4</b>	<b>vrf</b> <i>vrf-name</i> 例: <pre>switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF switch(config-router-vrf)#</pre>	ルータ VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>maximum-paths</b> <i>paths</i> 例: <pre>switch(config-router-vrf)# maximum-paths 4</pre>	この VRF のルート テーブル内の宛先への、同じ OSPFv3 パスの最大数を設定します。このコマンドはロード バランシングに使用します。
<b>Step 6</b>	<b>interface</b> <i>type slot/port</i> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 7</b>	<b>vrf member</b> <i>vrf-name</i> 例: <pre>switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF</pre>	このインターフェイスを VRF に追加します。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 8</b>	<b>ipv6 address <i>ipv6-prefix/length</i></b> 例: switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::1/48	このインターフェイスの IP アドレスを設定します。 このステップは、このインターフェイスを VRF に 割り当てたあとに行う必要があります。
<b>Step 9</b>	<b>ipv6 ospfv3 instance-tag area <i>area-id</i></b> 例: switch(config-if)# ipv6 ospfv3 201 area 0	設定した OSPFv3 インスタンスおよびエリアに、こ のインターフェイスを割り当てます。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコン フィギュレーションにコピーします

### 例

次に、VRF を作成して、その VRF にインターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context NewVRF
switch(config-vrf)# exit
switch(config)# router ospfv3 201
switch(config-router)# exit
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# vrf member NewVRF
switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::1/48
switch(config-if)# ipv6 ospfv3 201 area 0
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## 暗号化

Cisco Nexus リリース 10.2 (1) 以降では、ESP カプセル化を使用して OSPFv3 メッセージを暗号化および認証できます。OSPFv3 は、セキュア接続を IPSec に依存しています。IPSec は、次の 2 つのカプセル化タイプをサポートしています。

- 認証ヘッダー (AH)
- Encapsulating Security Payload (ESP)
- RFC4552 「Authentication/Confidentiality for OSPFv3」は、上記の両方の側面をカバーしています。

ESP設定は、OSPFv3 メッセージの暗号化と認証の両方を提供します。

制限事項は次のとおりです。

1. IPSec トランスポートモードのみがサポートされ、トンネルモードはサポートされません。
2. AH と ESP の設定は、インターフェイス上では一緒に使用できません。ただし、2つの異なるインターフェイスに AH と ESP を設定できます。
3. RFC 4552 のセクション 10 で定義されている中断のないキー再生成はサポートされていません。
4. 次の暗号化アルゴリズムが ESP でサポートされます。
  - AES-CBC (128 ビット)
  - AES 192 ビットおよび AES 256 ビットは、このリリースではサポートされません。
  - 3DES-CBC
  - NULL
5. ESP では次の認証がサポートされます。
  - SHA-1
  - NULL
6. 1つの ESP CLI で暗号化アルゴリズムと認証アルゴリズムの両方を NULL に設定することはできません。
7. 複数のエリアの一部であるインターフェイスは、親と同じ ESP パラメータを使用します。
8. 設定中に SPI が競合すると、エラーがユーザにスローされ、設定は保存されません。そのため、ESP設定を変更する場合は、新しい設定に異なる SPI を使用する必要があります。
9. 最大 128 の SA/SPI 値を OSPFv3 プロセスごとに設定できます。

次のレベルで ESP を設定できます。

- ルータ
- エリア
- インターフェイス
- 仮想リンク

## ルータ レベルでの OSPFv3 暗号化の設定

次のコマンドを使用して、ルータレベルで OSPFv3 パケットを暗号化および認証するように OSPFv3 ESP を設定できます。

始める前に

OSPFv3 をイネーブルにする必要があります。

認証パッケージを有効にします。

**Step 1** グローバル設定モードを開始します。

```
switch# configure terminal
```

**Step 2** OSPFv3を有効にします。

```
switch# feature ospfv3
```

**Step 3** 認証パッケージを有効にします。

```
switch(config)# feature imp
```

**Step 4** インスタンスタグが設定された新しい OSPFv3 インスタンスを作成します。

```
switch(config)# router ospfv3 instance-tag
```

**Step 5** IPSec ESP 暗号化を有効にします:

```
switch(config-router)# encryption ipsec spi spi_id esp encrypt_algorithm [ 0 | 3 | 7 ] key authentication auth_algorithm [ 0 | 3 | 7 ] key.
```

*spi\_id* を使用してセキュリティポリシーインデックスを指定し、*encrypt\_algorithm* を使用して暗号化アルゴリズムを定義できます。3des、aes 128、または null を指定できます。番号 0、3、および 7 は、*key* の形式を指定します。認証アルゴリズムは、*auth\_algorithm* (sha1 または NULL) で定義できます。

**Step 6** (任意) OSPFv3 情報を表示します。

```
switch(config)# show running-config ospfv3
```

## エリア レベルでの OSPFv3 暗号化の設定

次のコマンドを使用して、エリアレベルでOSPFv3パケットを暗号化および認証するようにOSPFv3 ESPを設定できます。

始める前に

OSPFv3 をイネーブルにする必要があります。

認証パッケージを有効にします。

**Step 1** グローバル設定モードを開始します。

```
switch# configure terminal
```

**Step 2** OSPFv3を有効にします。

```
switch# feature ospfv3
```

**Step 3** 認証パッケージを有効にします。

```
switch(config)# feature imp
```

**Step 4** インスタンスタグが設定された新しい OSPFv3 インスタンスを作成します。

```
switch(config)# router ospfv3 instance-tag
```

**Step 5** IPSec ESP 暗号化を有効にします:

```
switch (config-router) # area-num spi_val encrypted_algorithm [ ] key auth_algorithm [ ] キー area encryption ipsec spi esp 037 authentication 037
```

*spi\_id* を使用してセキュリティポリシーインデックスを指定し、*encrypt\_algorithm* を使用して暗号化アルゴリズムを定義できます。3des、aes 128、または null を指定できます。番号 0、3、および 7 は、*key* の形式を指定します。認証アルゴリズムは、*auth\_algorithm* (sha1 または NULL) で定義できます。

**Step 6** (任意) OSPFv3 情報を表示します。

```
switch(config)# show running-config ospfv3
```

## インターフェイスレベルでの OSPFv3 暗号化の設定

次のコマンドを使用して、インターフェイス レベルで OSPFv3 パケットを暗号化および認証するように OSPFv3 ESP を設定できます。

始める前に

OSPFv3 をイネーブルにする必要があります。

認証パッケージを有効にします。

**Step 1** グローバル設定モードを開始します。

```
switch# configure terminal
```

**Step 2** OSPFv3 を有効にします。

```
switch# feature ospfv3
```

**Step 3** 認証モードをイネーブルにします。

```
switch(config)# feature imp
```

**Step 4** イーサネット インターフェイス設定モードを開始します:

```
switch(config)# interface ethernet interface
```

**Step 5** インターフェイスの OSPFv3 インスタンスとエリアを指定します。

```
switch (config-if) # instance-tag area-id ipv6 router ospfv3 area
```

**Step 6** IPsec ESP 暗号化を有効にします:

```
switch (config-if) # spi_id encrypted_algorithm [ ] key auth_algorithm [ ] キー ospfv3 encryption ipsec spi esp 037 authentication 037
```

*spi\_id* を使用してセキュリティポリシーインデックスを指定し、*encrypt\_algorithm* を使用して暗号化アルゴリズムを定義できます。3des、aes 128、または null を指定できます。番号 0、3、および 7 はキーの形式を指定します。認証アルゴリズムは、*auth\_algorithm* (sha1 または NULL) で定義できます。

**Step 7** (オプション) インターフェイスの実行設定を表示します:

```
switch(config-if)#show run interface interface
```

### 設定例

次に、イーサネット インターネット 3/2 のセキュリティを有効にする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# feature ospfv3
switch(config)# feature imp
switch(config)# interface ethernet 3/2
switch(config-if)# ipv6 router ospfv3 1 area 0.0.0.0
switch(config-if)# ospfv3 encryption ipsec spi 444
    esp Specify encryption parameters
switch(config-if)# ospfv3 encryption ipsec spi 444 esp
    3des Use the triple DES algorithm
    aes Use the AES algorithm
    null Use NULL authentication
switch(config-if)# ospfv3 encryption ipsec spi 444 esp aes
    128 Use the 128-bit AES algorithm
switch(config-if)# ospfv3 encryption ipsec spi 444 esp aes 128
    0 Specifies an UNENCRYPTED encryption key will follow
    3 Specifies an 3DES ENCRYPTED encryption key will follow
    7 Specifies a Cisco type 7 ENCRYPTED encryption key will follow
    WORD The UNENCRYPTED (cleartext) encryption key
switch(config-if)# ospfv3 encryption ipsec spi 444 esp aes 128
12345678123456781234567812345678 authentication null
switch(config-if)# sh ospfv3 interface
Ethernet3/2 is up, line protocol is up
IPv6 address 1:1:1:1::2/64
Process ID 1 VRF default, Instance ID 0, area 0.0.0.0
Enabled by interface configuration
State DOWN, Network type BROADCAST, cost 40
ESP Encryption AES, Authentication NULL, SPI 444, ConnId 444
switch(config-if)#
```

## 仮想リンクの OSPFv3 暗号化の設定

次のコマンドを使用して、仮想リンクの OSPFv3 パケットを暗号化および認証するように OSPFv3 ESP を設定できます。

### 始める前に

OSPFv3 をイネーブルにする必要があります。

認証パッケージを有効にします。

- 
- Step 1** グローバル設定モードを開始します。  
switch# **configure terminal**
- Step 2** OSPFv3を有効にします。  
switch# **feature ospfv3**
- Step 3** 認証パッケージを有効にします。  
switch(config)# **feature imp**
- Step 4** インスタスタグが設定された新しい OSPFv3 インスタンスを作成します。  
switch(config)#**router ospfv3 instance-tag**
- Step 5** IPsec ESP 暗号化を有効にします:  
switch(config-router)# **encryption ipsec spi spi\_id esp encrypt\_algorithm [ 0 | 3 | 7 ] key authentication auth\_algorithm [ 0 | 3 | 7 ] key**  
  
spi\_id を使用してセキュリティポリシーインデックスを指定し、encrypt\_algorithm を使用して暗号化アルゴリズムを定義できます。3des、aes 128、または null を指定できます。番号 0、3、および 7 はキーの形式を指定します。認証アルゴリズムは、auth\_algorithm (sha1 または NULL) で定義できます。
- Step 6** (任意) OSPFv3 情報を表示します。  
switch(config)# **show running-config ospfv3**
- 

### 設定例

次に、仮想リンクを暗号化する例を示します。

```
switch(config)# feature ospfv3
switch(config)# feature imp
switch(config-if)# router ospfv3 1
switch(config-router)# area 0.0.0.1 virtual-link 3.3.3.3
switch(config-router-vlink)# encryption ipsec spi ?
<256-4294967295> SPI Value
switch(config-router-vlink)# encryption ipsec spi 256 esp ?
3des Use the triple DES algorithm
aes Use the AES algorithm
null Use NULL authentication
switch(config-router-vlink)# encryption ipsec spi 256 esp aes 128
123456789A123456789B123456789C12 authentication ?
null Use NULL authentication
sha1 Use the SHA1 algorithm
switch(config-router-vlink)# encryption ipsec spi 256 esp aes 128
123456789A123456789B123456789C12 authentication null
```



(注) 複数の OSPFv3 ネイバーに IpSec ESP を許可するには、次のポリシーマップをコントロールプレーンに適用する必要があります。

```

ipv6 access-list copp-acl-ipsec
10 permit ahp any any
20 permit esp any any

class-map type control-plane match-any copp-class-critical-customized-copp
match access-group name copp-acl-ipsec
policy-map type control-plane customized-copp
class copp-class-critical-customized-copp
police cir 36000 kbps bc 1280000 bytes conform transmit violate drop
control-plane
service-policy input customized-copp

```

## OSPFv3 の設定の確認

OSPFv3 の設定を表示するには、次のいずれかのタスクを実行します。

コマンド	目的
<b>show ipv6 ospfv3 [instance-tag] [vrf vrf-name]</b>	1 つまたは複数の OSPFv3 ルーティング インスタンスに関する情報が表示されます。出力には、次のエリア レベルのカウントが含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>このエリアのインターフェイス：このエリアに追加されたすべてのインターフェイスの数（設定されたインターフェイス）。</li> <li>アクティブ インターフェイス：ルータリンクステートおよび SPF（UP インターフェイス）にあると見なされるすべてのインターフェイスの数。</li> <li>パッシブ インターフェイス：OSPF パッシブと見なされるすべてのインターフェイスの数（隣接関係は形成されません）。</li> <li>ループバック インターフェイス：すべてのローカルループバック インターフェイスの数。</li> </ul>
<b>show ipv6 ospfv3 border-routers</b>	ABR および ASBR への内部 OSPF ルーティング テーブル エントリを表示します。
<b>show ipv6 ospfv3 database</b>	特定のルータの OSPFv3 データベースに関する情報のリストを表示します。

コマンド	目的
<b>show ipv6 ospfv3 interface</b> <i>type number</i> [ <b>vrf</b> { <i>vrf-name</i>   <b>all</b>   <b>default</b>   <b>management</b> }]	OSPFv3 インターフェイス情報を表示します。
<b>show ipv6 ospfv3 neighbors</b>	ネイバー情報を表示します。 <b>clear ospfv3 neighbors</b> コマンドを使用すると、すべてのネイバーとの隣接関係を削除できます。
<b>show ipv6 ospfv3 request-list</b>	ルータから要求されている LSA の一覧を表示します。
<b>show ipv6 ospfv3 retransmission-list</b>	再送を待っている LSA の一覧を表示します。
<b>show ipv6 ospfv3 summary-address</b>	OSPFv3 インスタンスで設定されている、すべての集約アドレス再配布情報の一覧を表示します。
<b>show ospfv3 process</b>	プロセス レベルの OSPFv3 認証設定を表示します。
<b>show ospfv3 interface</b> <i>interface-type slot/port</i>	インターフェイス レベルでの OSPFv3 認証設定を表示します。
<b>show running-configuration ospfv3</b>	現在実行中の OSPFv3 コンフィギュレーションを表示します。

## OSPFv3のモニタリング

OSPFv3 統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>show ipv6 ospfv3 memory</b>	OSPFv3 メモリ使用状況の統計情報を表示します。
<b>show ipv6 ospfv3 policy statistics area</b> <i>area-id filter-list</i> { <b>in</b>   <b>out</b> } [ <b>vrf</b> { <i>vrf-name</i>   <b>all</b>   <b>default</b>   <b>management</b> }]	エリアの OSPFv3 ルート ポリシー統計情報を表示します。
<b>show ipv6 ospfv3 policy statistics redistribute</b> { <b>bgp id</b>   <b>direct</b>   <b>isis id</b>   <b>rip id</b>   <b>static vrf</b> { <i>vrf-name</i>   <b>all</b>   <b>default</b>   <b>management</b> }]	OSPFv3 ルート ポリシー統計を表示します。
<b>show ipv6 ospfv3 statistics</b> [ <b>vrf</b> { <i>vrf-name</i>   <b>all</b>   <b>default</b>   <b>management</b> }]	OSPFv3 イベント カウンタを表示します。
<b>show ipv6 ospfv3 traffic</b> <i>interface-type number</i> [ <b>vrf</b> { <i>vrf-name</i>   <b>all</b>   <b>default</b>   <b>management</b> }]	OSPFv3 パケット カウンタを表示します。



## OSPFv3 の設定例

次に、OSPFv3 を設定する例を示します。

```
This example shows how to configure OSPFv3:  
feature ospfv3  
router ospfv3 201  
  router-id 290.0.2.1  
  
interface ethernet 1/2  
  ipv6 address 2001:0DB8::1/48  
  ipv6 ospfv3 201 area 0.0.0.10
```

## 関連項目

次の項目には、OSPF に関する詳細情報が含まれています。

- [OSPFv2 の設定 \(99 ページ\)](#)
- [Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#)

## その他の参考資料

OSPF の実装に関する詳細情報については、次のページを参照してください。

## MIB

MIB	MIB のリンク
OSPFv3 に関連する MIB	サポートされている MIB を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 <a href="ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html">ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html</a>





## 第 9 章

# EIGRP の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイスで Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) を設定する方法について説明します。

- [EIGRP について \(233 ページ\)](#)
- [EIGRP の前提条件 \(242 ページ\)](#)
- [EIGRP の注意事項と制約事項 \(242 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(243 ページ\)](#)
- [基本的な EIGRP の設定 \(244 ページ\)](#)
- [高度な EIGRP の設定 \(249 ページ\)](#)
- [EIGRP の仮想化の設定 \(266 ページ\)](#)
- [EIGRP の設定の確認 \(268 ページ\)](#)
- [EIGRP のモニタリング \(269 ページ\)](#)
- [EIGRP の設定例 \(269 ページ\)](#)
- [関連項目 \(270 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(270 ページ\)](#)

## EIGRP について

EIGRP は、リンクステートプロトコルの機能にディスタンス ベクトルプロトコルの利点を組み合わせたプロトコルです。EIGRP は、定期的に Hello メッセージを送信してネイバーを探索します。EIGRP は、新規ネイバーを検出すると、すべてのローカル EIGRP ルートおよびルート メトリックに対する 1 回限りの更新を送信します。受信側の EIGRP ルータは、受信したメトリックと、その新規ネイバーにローカルで割り当てられたリンクのコストに基づいて、ルートディスタンスを計算します。この最初の全面的なルートテーブルの更新後は、ルート変更の影響を受けるネイバーにのみ、差分更新が EIGRP により送信されます。この処理により、コンバージェンスにかかる時間が短縮され、EIGRP が使用する帯域幅が最小限になります。

## EIGRP コンポーネント

EIGRP には、次の基本コンポーネントがあります。

- [信頼性の高いトランスポート プロトコル](#)
- [ネイバー探索およびネイバー回復](#)
- [ネイバー探索およびネイバー回復](#)

## 信頼性の高いトランスポート プロトコル

信頼性の高いトランスポートプロトコルは、すべてのネイバーに EIGRP パケットの順序付けされた配信を保証します。(「[ネイバー探索およびネイバー回復](#)」の項を参照してください。)信頼性の高いトランスポートプロトコルは、マルチキャストパケットとユニキャストパケットの混合伝送をサポートしています。この転送は信頼性が高く、未確認パケットが保留されているときにも、マルチキャストパケットの迅速な送信が可能です。この方式により、さまざまな速度のリンクでも短いコンバージェンス時間が維持されるようになります。マルチキャストパケットとユニキャストパケットの送信を制御するデフォルトタイマーの変更の詳細については、[高度な EIGRP の設定 \(249 ページ\)](#) を参照してください。

Reliable Transport Protocol には、次のメッセージタイプが含まれます。

- **Hello:** ネイバー探索およびネイバー回復に使用されます。EIGRP はデフォルトでは、定期的なマルチキャスト Hello メッセージをローカルネットワーク上に、設定された hello 間隔で送信します。デフォルトの hello 間隔は 5 秒です。
- **確認:** 更新、照会、返信を確実に受信したことを確認します。
- **更新:** ルーティング情報が変更されると、その影響を受けるネイバーに送信されます。更新には、ルートの宛先、アドレスマスク、および遅延や帯域幅などのルートメトリックが含まれます。更新情報は EIGRP トポロジテーブルに格納されます。
- **照会および返信:** EIGRP が使用する拡散更新アルゴリズムの一部として送信されます。

## ネイバー探索およびネイバー回復

EIGRP は、Reliable Transport Protocol からの Hello メッセージを使用して、直接接続されたネットワーク上のネイバー EIGRP ルータを探索します。EIGRP により、ネイバーテーブルにネイバーが追加されます。ネイバーテーブルの情報には、ネイバーアドレス、検出されたインターフェイス、およびネイバー到達不能を宣言する前に EIGRP が待機する時間を示すホールドタイムが含まれています。デフォルトのホールドタイムは、hello 間隔の 3 倍または 15 秒です。

EIGRP は、ローカル EIGRP ルーティング情報を共有するために、一連の更新メッセージを新規ネイバーに送信します。このルート情報は EIGRP トポロジテーブルに格納されます。このように EIGRP ルート情報全体を最初に送信した後は、ルーティングが変更されたときにのみ、EIGRP により更新メッセージが送信されます。これらの更新メッセージは新情報または更新情報のみを含んでおり、変更の影響を受けるネイバーにのみ送信されます。「[EIGRP ルート更新](#)」の項を参照してください。

EIGRP はネイバーへのキープアライブとして、Hello メッセージも使用します。Hello メッセージを受信している限り、Cisco NX-OS は、ネイバーがダウンせずに機能していると判定します。

## 拡散更新アルゴリズム

拡散更新アルゴリズム (DUAL) により、トポロジテーブルの宛先ネットワークに基づいてルーティング情報が計算されます。トポロジテーブルには、次の情報が含まれます。

- IPv4 または IPv6 アドレス/マスク: この宛先のマスクのネットワーク アドレスおよびネットワーク マスク。
- サクセサ: 現在のフィジブルディスタンスよりも宛先まで短いディスタンスをアドバタイズする、すべてのフィジブルサクセサまたはネイバーの IP アドレスおよびローカルインターフェイス接続。
- フィージビリティディスタンス (FD): 計算された、宛先までの最短ディスタンス。フィジブルディスタンスは、ネイバーがアドバタイズした距離に、そのネイバーへのリンクコストを加えた合計です。

DUAL は、ディスタンス メトリックを使用して、ループが発生しない効率的なパスを選択します。DUAL はルートを選択し、フィジブルサクセサに基づいてユニキャストルーティング情報ベース (RIB) に挿入します。トポロジが変更されると、DUAL は、トポロジテーブルでフィジブルサクセサを探します。フィジブルサクセサが見つかった場合、DUAL は、最短のフィジブルディスタンスを持つフィジブルサクセサを選択して、それをユニキャスト RIB に挿入します。これにより、再計算が不要となります。

フィジブルサクセサが存在しないが、宛先をアドバタイズするネイバーが存在する場合は、DUAL がパッシブ状態からアクティブ状態へと移行し、新しいサクセサまたは宛先へのネクストホップルータを決定する再計算をトリガーします。ルートの再計算に必要な時間は、コンバージェンス時間に影響します。EIGRP は照会メッセージをすべてのネイバーに送信し、フィジブルサクセサを探します。フィジブルサクセサを持つネイバーは、その情報を含む返信メッセージを送信します。フィジブルサクセサを持たないネイバーは、DUAL の再計算をトリガーします。

## EIGRP ルート更新

トポロジが変更されると、EIGRP は、変更されたルーティング情報のみを含む更新メッセージに影響を受けるネイバーに送信します。更新メッセージには、新規の、または更新されたネットワーク宛先へのディスタンス情報が含まれます。

EIGRP でのディスタンス情報は、帯域幅、遅延、負荷使用状況、リンクの信頼性などの使用可能なルートメトリックの組み合わせとして表現されます。各メトリックには重みが関連付けられており、これにより、メトリックがディスタンスの計算に含まれるかどうかが決まります。このメトリックの重みは設定することができます。特性を微調整して最適なパスを完成することもできますが、設定可能なメトリックの大部分でデフォルト設定を使用することを推奨します。

## 内部ルートメトリック

内部ルートとは、同じ EIGRP 自律システム内のネイバー間のルートです。これらのルートには、次のメトリックがあります。

- ネクストホップ: ネクストホップルータの IP アドレス。

- 遅延: 宛先ネットワークへのルートを形成するインターフェイス上で設定された遅延の合計。遅延は 10 マイクロ秒単位で設定されます。
- 帯域幅: 宛先へのルートの一部であるインターフェイスで設定された最小帯域幅から計算されます。



(注) Cisco ではデフォルト帯域幅の値の使用を推奨します。この帯域幅パラメータは EIGRP でも使用されます。

- MTU: 宛先へのルート上の最大伝送単位の最小値。
- ホップ カウント: 宛先までにルートが通過するホップまたはルータの数。このメトリックは、DUAL 計算で直接には使用されません。
- 信頼性: 宛先までのリンクの信頼性を示します。
- 負荷: 宛先までのリンク上のトラフィック量を示します。

デフォルトで EIGRP は、帯域幅と遅延のメトリックを使用して、宛先までのディスタンスを計算します。計算に他のメトリックが含まれるように、メトリックの重みを変更できます。

## ワイドメトリックス

EIGRP は、より高速なインターフェイスまたはバンドルされたインターフェイス上でのルート選択を改善するためのワイド (64 ビット) メトリックをサポートします。ワイドメトリックをサポートしているルータは、次のように、ワイドメトリックをサポートしていないルータと相互運用できます。

- ワイドメトリックをサポートするルータ: ローカルワイドメトリック値を受信した値に追加し、情報を送信します。
- ワイドメトリックをサポートしないルータ: 値を変更せずに受信したメトリックを送信します。

EIGRP は、ワイドメトリックのパス コストを計算するために、次の式を使用します。

$$\text{メトリック} = [k1 \times \text{帯域幅} + (k2 \times \text{帯域幅}) / (256 - \text{負荷}) + k3 \times \text{遅延} + k6 \times \text{拡張属性}] \times [k5 / (\text{信頼性} + k4)]$$

ユニキャスト RIB が 64 ビットのメトリック値をサポートできないため、EIGRP ワイドメトリックは RIB スケール係数で次の式を使用して、64 ビットメトリック値を 32 ビット値に変換します。

$$\text{RIB メトリック} = (\text{ワイドメトリック} / \text{RIB スケール値})$$

RIB スケール値は設定可能なパラメータです。

EIGRP ワイドメトリックは、EIGRP メトリックの設定の k6 として、次の 2 種類の新しいメトリック値を導入します。

- ジッタ: (マイクロ秒単位で測定) ルートパス上のすべてのリンクにわたって累積します。

- エネルギー: (キロビット単位のワットで測定) ルートパス上のすべてのリンクにわたって累積します。

EIGRP は、ジッターやエネルギーメトリック値を持たないパス、またはより低いジッターやエネルギーメトリック値を持つパスを、より高い値のパスを持つパスよりも優先します。



(注) EIGRP ワイドメトリックは、TLV バージョン 2 で送信されます。詳細については、「[ワイドメトリックスの有効化](#)」の項を参照してください。

## 外部ルートメトリック

外部ルートとは、異なる EIGRP 自律システムにあるネイバー間のルートです。これらのルートには、次のメトリックがあります。

- ネクストホップ: ネクストホップルータの IP アドレス。
- ルータ ID: このルートを EIGRP に再配布したルータのルータ ID。
- 自律システム番号: 宛先の自律システム番号。
- プロトコル ID: 宛先へのルートを学習したルーティングプロトコルを表すコード。
- タグ: ルートマップで使用可能な任意のタグ。
- メトリック: 外部ルーティングプロトコルの、このルートのルートメトリック。

## EIGRP とユニキャスト RIB

EIGRP は、すべての学習したルートを EIGRP トポロジテーブルとユニキャスト RIB に追加します。トポロジが変更されると、EIGRP は、これらのルートを使用してフィジブルサクセサを探します。EIGRP は、他のルーティングプロトコルから EIGRP に再配布されたあらゆるルートの変更についてのユニキャスト RIB からの通知も待ち受けます。

## 高度な EIGRP

EIGRP の高度な機能を使用して、EIGRP の設定を最適化できます。

## アドレスファミリ

EIGRP では、IPv4 と IPv6 の両方のアドレスファミリをサポートしています。下位互換性を保つために、ルートコンフィギュレーションモードまたは IPv4 アドレスファミリモードで EIGRPv4 を設定できます。アドレスファミリモードで IPv6 の EIGRP を設定する必要があります。

アドレスファミリコンフィギュレーションモードには、次の EIGRP 機能が含まれます。

- 認証
- AS 番号

- デフォルト ルート
- メトリック
- ディスタンス
- グレースフル リスタート
- ロギング
- ロード バランシング
- 再分配
- ルータ ID
- スタブ ルータ
- タイマー

複数のコンフィギュレーション モードで同じ機能を設定できません。たとえばルータ コンフィギュレーションモードでデフォルトメトリックを設定すると、アドレスファミリモードでデフォルトメトリックを設定できません。

## 認証

EIGRP メッセージに認証を設定することで、ネットワークでの不正なルーティング更新や無効なルーティング更新を防止できます。EIGRP 認証はMD5 認証ダイジェストをサポートしています。

認証キーのキーチェーン管理を使用して、仮想ルーティング/転送 (VRF) インスタンスごと、またはインターフェイスごとにEIGRP 認証を設定できます。キーチェーン管理を使用すると、MD5 認証ダイジェストが使用する認証キーへの変更を管理できます。キーチェーンの作成の詳細については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide』を参照してください。

MD5 認証を行うには、ローカルルータとすべてのリモート EIGRP ネイバーで同一のパスワードを設定します。EIGRP メッセージが作成されると、Cisco NX-OS は、そのメッセージ自体と暗号化されたパスワードに基づいて MD5 一方向メッセージダイジェストを作成し、このダイジェストを EIGRP メッセージとともに送信します。受信する EIGRP ネイバーは、同じ暗号化パスワードを使用して、このダイジェストを確認します。メッセージが変更されていない場合は計算が同一であるため、EIGRP メッセージは有効と見なされます。

MD5 認証には各 EIGRP メッセージのシーケンス番号も含まれており、これにより、ネットワークでのメッセージの再送が防止されます。

## スタブ ルータ

EIGRP スタブ ルーティング機能を使用すると、ネットワークの安定性の向上、リソース使用量の削減、スタブ ルータ設定の簡易化を実現できます。スタブ ルータは、リモートルータ経由で EIGRP ネットワークに接続します。「[スタブ ルーティング](#)」の項を参照してください。

EIGRP スタブ ルーティングを使用すると、EIGRP を使用するように配布とリモートルータを設定し、リモートルータのみをスタブとして設定する必要があります。EIGRP スタブ ルーティング



で、分散ルータでの集約が自動的にイネーブルになるわけではありません。ほとんどの場合、分散ルータでの集約の設定が必要です。

EIGRP スタブルルーティングを使用しない場合は、分散ルータからリモートルータに送信されたルートがフィルタリングまたは集約された後でも、問題が発生することがあります。たとえば、ルートが企業ネットワーク内のどこかで失われた場合に、EIGRP が分散ルータに照会を送信することがあります。分散ルータは、ルートが集約されている場合でも、リモートルータに照会を送信することがあります。分散ルータとリモートルータの間の WAN リンク上の通信で問題が発生した場合は EIGRP がアクティブ状態のままとなり、ネットワークの他の場所が不安定となる場合があります。EIGRP スタブルルーティングを使用すると、リモートルータに照会が送信されなくなります。

## ルート集約

指定したインターフェイスにサマリー集約アドレスを設定できます。ルート集約を使用すると、固有性の強い一連のアドレスをすべての固有アドレスを代表する 1 つのアドレスに置き換えることによって、ルートテーブルを簡素化できます。たとえば、10.1.1.0/24、10.1.2.0/24、および 10.1.3.0/24 というアドレスを 1 つの集約アドレス 10.1.0.0/16 に置き換えることができます。

より具体的なアドレスがルーティングテーブルにある場合、EIGRP は、より具体的なルートの最小メトリックに等しいメトリックを持つインターフェイスからの集約アドレスをアドバタイズします。

プロセスの再起動またはシステムスイッチオーバーの場合、サマリーアドレスによってトラフィックが失われる可能性があります。トラフィックは、サマリーアドレスを使用してトラフィックがルーティングされる PEER で確認されます。



---

(注) EIGRP は、自動ルート集約をサポートしていません。

---

## ルートの再配布

EIGRP を使用すると、スタティックルート、他の EIGRP AS が学習したルート、またはほかのプロトコルからのルートを再配布できます。再配布を指定したルートマップを設定して、どのルートが EIGRP に渡されるかを制御する必要があります。ルートマップを使用すると、宛先、送信元プロトコル、ルートタイプ、ルートタグなどの属性に基づいて、ルートをフィルタリングできます。[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) を参照してください。

インポートされた EIGRP へのすべてのルートに使用されるデフォルトメトリックも設定できます。

ルーティングアップデートからルートをフィルタリングするには、配布リストを使用します。これらのフィルタ処理されたルートは、`ip distribute-list eigrp` コマンドで各インターフェイスに適用されます。

## ロードバランシング

ロードバランシングを使用すると、ルータは、宛先アドレスから等距離内にあるすべてのルータのネットワークポートにトラフィックを分散できます。ロードバランシングにより、ネットワークセグメントの使用率が向上し、それによってネットワーク帯域幅の効率も向上します。

Cisco NX-OS は、EIGRP ルートテーブルおよびユニキャスト RIB 中の 16 までの等コストパスを使用する等コストマルチパス (ECMP) 機能をサポートしています。これらのパスの一部または全部に対してトラフィックのロードバランスを行うよう、EIGRP を設定できます。



---

(注) Cisco NX-OS の EIGRP は、等コストでないロードバランシングをサポートしていません。

---

## Split Horizon

スプリットホライズンを使用すると、ルートを学習したインターフェイスから EIGRP がルートをアドバタイズしないようにできます。

スプリットホライズンは、EIGRP 更新パケットおよび EIGRP 照会パケットの送信を制御する方式です。インターフェイスでスプリットホライズンをイネーブルにすると、Cisco NX-OS は、このインターフェイスから学習された宛先への更新パケットも照会パケットも送信しません。この方法でアップデートパケットとクエリーパケットを制御すると、ルーティングループが発生する可能性が低くなります。

EIGRP はポイズンリバーシによるスプリットホライズンにより、EIGRP がルートを学習したインターフェイス経由で、そのルートを到達不能としてアドバタイズするよう設定されます。

EIGRP は、次のシナリオでスプリットホライズン、またはポイズンリバーシによるスプリットホライズンを使用します。

- スタートアップモードで、2 台のルータ間で初めてトポロジテーブルを交換する。
- トポロジテーブルの変更をアドバタイズする。
- 照会メッセージを送信する。

デフォルトでは、スプリットホライズン機能がすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。

## BFD

この機能では、IPv4 および IPv6 用の双方向フォワーディング検出 (BFD) をサポートします。BFD は、転送パスの障害を高速で検出することを目的にした検出プロトコルです。BFD は 2 台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFD の負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータプレーンに分散できるため、プロトコル hello メッセージよりも CPU を使いません。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

## 仮想化のサポート

EIGRP は、仮想ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスをサポートしています。

## グレースフル リスタートおよびハイ アベイラビリティ

Cisco NX-OS は、EIGRP の無停止フォワーディングおよびグレースフル リスタートをサポートします。

EIGRP の NSF を使用すると、フェールオーバー後に EIGRP ルーティング プロトコル情報が復元される間に、データ パケットを FIB 内の既存のルートで転送できます。ノンストップ フォワーディング（NSF）を使用すると、ピア ネットワーキング デバイスでルーティング フラップが発生することがありません。フェールオーバー時に、データトラフィックはインテリジェント モジュール経由で転送され、スタンバイ スーパーバイザがアクティブになります。

Cisco NX-OS システムでコールドリブートが発生した場合、デバイスはシステムへのトラフィック転送を中止し、ネットワーク トポロジからシステムを削除します。このシナリオでは、EIGRP でステートレス リスタートを経験し、すべてのネイバーが削除されます。Cisco NX-OS がスタートアップ コンフィギュレーションを適用すると、EIGRP はネイバーを再検出して、すべての EIGRP ルーティング情報を再度共有します。

Cisco NX-OS を実行するデュアル スーパーバイザ プラットフォームで、ステートフル スーパーバイザ スイッチオーバーが発生します。このスイッチオーバーが発生する前に、EIGRP はグレースフル リスタートを使用して、EIGRP がしばらく使用不可であることを宣言します。スイッチオーバーの間、EIGRP は無停止フォワーディングを使用して FIB の情報に基づいてトラフィックを転送し続け、システムがネットワーク トポロジから取り除かれることはありません。

グレースフル リスタート対応ルータは、Hello メッセージを使用して、グレースフル リスタート動作が開始されたことをネイバーに通知します。グレースフル リスタート認識ルータが、グレースフル リスタート対応ネイバーからグレースフル リスタート動作が進行中であるという通知を受信すると、両方のルータは各 トポロジ テーブルをただちに交換します。グレースフル リスタート認識ルータは、ルータの再起動を支援するための次のアクションを実行します。

- ルータは、EIGRP Hello 保持時間を失効し、Hello メッセージにセットされる間隔を短くします。このプロセスにより、グレースフル リスタート認識ルータは再起動中のルータにより早く応答し、再起動中のルータがネイバーを再検出し、トポロジ テーブルを再構築するために必要な時間を短縮します。
- ルータは、ルート保留タイマーを開始します。このタイマーで、グレースフル リスタート認識ルータが、再起動中のネイバー ルータのために既知のルートを保留する時間の長さが設定されます。デフォルトの期間は 240 秒です。
- ルータは、ネイバーが再起動していることをピア リストに記載する、隣接関係を維持する、グレースフル リスタート認識ルータのトポロジ テーブルを送信する準備ができたことを知らせるシグナルをネイバーが送信するか、ルート ホールド タイマーが期限切れになるまで再起動中のネイバーを保持する、ということを行います。グレースフル リスタート認識ルータ上でルート保留タイマーの期限が切れた場合、グレースフル リスタート認識ルータは保留ルートを破棄し、再起動中のルータをネットワークに参加する新しいルータとして扱い、隣接関係を再確立します。

スイッチオーバー後に、Cisco NX-OS は実行コンフィギュレーションを適用し、EIGRP は、自身が再び稼働していることをネイバーに通知します。

## 複数の EIGRP インスタンス

Cisco NX-OSは、同一システム上で動作する複数の EIGRP プロトコルインスタンスをサポートします。すべてのインスタンスで同じシステム ルータ ID を使用します。インスタンスごとに一意のルータ ID を設定することもできます。サポートされる EIGRP インスタンスの数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

## EIGRP の前提条件

EIGRP を使用するには、次の前提条件を満たしている必要があります。

- EIGRP 機能がイネーブルにする必要があります（「[EIGRP 機能の有効化](#)」を参照）。

## EIGRP の注意事項と制約事項

EIGRP 設定時の注意事項および制約事項は次のとおりです。

- テーブルマップ、ルートのアドミニストレーティブディスタンス、およびメトリックを設定すると、コンフィギュレーションコマンドによって EIGRP ネイバーがフラップします。これは予期された動作です。
- プレフィックスリスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更して同じ名前を使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエントリではありません。
- 他のプロトコル、接続されたルータ、またはスタティック ルートからの再配布には、メトリック設定（デフォルト メトリック設定オプションまたはルート マップによる）が必要です。[Route Policy Manager の設定（519 ページ）](#)を参照してください。
- グレースフルスタートについては、NSF 認識ルータが動作中であり、ネットワークで完全に収束している場合にのみ、このルータが NSF 対応ルータのグレースフルリスタート動作を支援できます。
- グレースフルスタートについては、NSF 認識ルータが動作中であり、ネットワークで完全に収束している場合にのみ、このルータが NSF 対応ルータのグレースフルリスタート動作を支援できます。
- グレースフルリスタートについては、グレースフルリスタートに関する隣接デバイスが NSF 認識、または NSF 対応である必要があります。
- Cisco NX-OS EIGRP は Cisco IOS ソフトウェアの EIGRP と互換性があります。

- 妥当な理由がない限り、メトリックの重みを変更しないでください。メトリックの重みを変更した場合は、同じ自律システム内のすべての EIGRP ルータに、それを適用する必要があります。
- 1 ギガビット以上のインターフェイス速度の EIGRP ネットワークでの標準メトリックとワイドメトリックの組み合わせは、最適なルーティングになる可能性があります。
- 大規模ネットワークの場合は、スタブの使用を検討してください。
- EIGRP ベクトルメトリックは維持されないため、異なる EIGRP 自律システム間での再配布は避けてください。
- `no {ip | ipv6} next-hop-self` コマンドは、ネクストホップの到達可能性を保証しません。
- `{ip | ipv6} passive-interface eigrp` コマンドを使用すると、ネイバーが形成されなくなります。
- Cisco NX-OS は IGRP も、IGRP および EIGRP クラウドの接続もサポートしていません。
- 自動集約は、デフォルトで無効となっており、有効にはできません。
- Cisco NX-OS は IP のみをサポートしています。
- ハイアベイラビリティは、EIGRP 集約タイマーでサポートされません。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(4) 以降では、ルートを EIGRP に再配布し、ルートマップまたはプレフィックスリストを使用してプレフィックスをフィルタリングするときに、触れていない場合でもフィルタによって許可されているすべてのプレフィックスは、EIGRP トポロジテーブル内で更新されます。この更新は、このプレフィックスセットのクエリドメイン内のすべての EIGRP ルータに通知されます。



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能の Cisco NX-OS コマンドは従来の Cisco IOS コマンドと異なる点があるため注意が必要です。

## デフォルト設定

テーブルは、各 EIGRP パラメータに対するデフォルト設定を示します。

表 25: EIGRP パラメータのデフォルト設定

パラメータ	デフォルト
アドミニストレーティブ ディスタンス	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 内部ルート: 90</li> <li>• 外部ルート: 170</li> </ul>
帯域幅の割合	50%

パラメータ	デフォルト
再配布されたルートでのデフォルトのメトリック	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 帯域幅: 100000 Kb/s</li> <li>• 遅延: 100 (10 マイクロ秒単位)</li> <li>• 信頼性: 255</li> <li>• ロード: 1</li> <li>• MTU: 1500</li> </ul>
EIGRP 機能	ディセーブル
hello 間隔	5 秒
Hold time	15 秒
等コストパス	8
メトリック重み	1 0 1 0 0 0
アドバタイズされたネクスト ホップ アドレス	ローカル インターフェイスの IP アドレス
NSF コンバージェンス時間	120
NSF ルート保留時間	240
NSF 信号送信時間	20
再分配	ディセーブル
スプリット ホライズン	有効 (Enabled)

## 基本的な EIGRP の設定

基本的な EIGRP の設定。

### EIGRP 機能の有効化

EIGRP を設定するには、その前に EIGRP を有効にする必要があります。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature eigrp**
3. (任意) **show feature**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature eigrp</b> 例: switch(config)# feature eigrp	EIGRP 機能を有効にします。 <b>no</b> オプションを使用すると、EIGRP 機能が無効になり、関連する設定がすべて削除されます。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show feature</b> 例: switch(config)# show feature	有効にされた機能に関する情報を表示し。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## EIGRP インスタンスの作成

EIGRP インスタンスを作成して、そのインスタンスにインターフェイスを関連付けることができます。この EIGRP プロセスに一意的自律システム番号を割り当てます（「[自律システム](#)」の項を参照）。ルート再配布をイネーブルにしていない限り、他の自律システムからルートがアドバタイズされることも、受信されることもありません。

## 始める前に

EIGRP 機能がイネーブルにする必要があります（「[EIGRP 機能の有効化](#)」を参照）。

EIGRP がルータ ID（設定済みのループバックアドレスなど）を入手可能であるか、またはルータ ID オプションを設定する必要があります。

自律システム番号であると認められていないインスタンスタグを設定する場合は、自律システム番号を明示的に設定する必要があります。そうしないと、この EIGRP インスタンスはシャットダウン状態のままになります。IPv6 の場合、この番号は、アドレスファミリの下で設定する必要があります。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] router eigrp instance-tag**
3. (任意) **autonomous-system as-number**
4. (任意) **log-adjacency-changes**

5. (任意) **log-neighbor-warnings** [*seconds*]
6. **interface** *interface-type slot/port*
7. **{ip | ipv6} router eigrp** *instance-tag*
8. (任意) **show {ip | ipv6} eigrp interfaces**
9. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] router eigrp</b> <i>instance-tag</i> 例: <pre>switch(config)# router eigrp Test1 switch(config-router)#</pre>	<p>インスタスタグを設定して、新しいEIGRPプロセスを作成します。インスタスタグには最大20文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。</p> <p>AS番号であると認められていない <i>instance-tag</i> を設定する場合は、<b>autonomous-system</b> コマンドを使用してAS番号を明示的に設定する必要があります。そうしないと、このEIGRPインスタンスはシャットダウン状態のままになります。</p> <p><b>no</b> オプションを使用すると、EIGRPプロセスとそれに関連する設定がすべて削除されます。</p> <p>(注) EIGRP プロセスを削除する場合は、インターフェイスモードで設定されたEIGRPコマンドも削除する必要があります。</p>
<b>Step 3</b>	(任意) <b>autonomous-system</b> <i>as-number</i> 例: <pre>switch(config-router)# autonomous-system 33</pre>	このEIGRPインスタンスに一意のAS番号を設定します。有効な範囲は1～65535です。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>log-adjacency-changes</b> 例: <pre>switch(config-router)# log-adjacency-changes</pre>	隣接関係の状態が変化するたびに、システムメッセージを生成します。このコマンドは、デフォルトでイネーブルになっています。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>log-neighbor-warnings</b> [ <i>seconds</i> ] 例: <pre>switch(config-router)# log-neighbor-warnings</pre>	ネイバーの警告が発生するたびに、システムメッセージを生成します。警告メッセージの時間間隔を、1～65535の秒数で設定できます。デフォルトは10秒です。このコマンドは、デフォルトでイネーブルになっています。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 6</b>	必須: <b>interface</b> <i>interface-type slot/port</i> 例: <pre>switch(config-router)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。? を使用すると、スロットおよびポートの範囲を確認できます。
<b>Step 7</b>	必須: { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>router eigrp</b> <i>instance-tag</i> 例: <pre>switch(config-if)# ip router eigrp Test1</pre>	このインターフェイスを、設定された EIGRP プロセスに関連付けます。インスタンスタグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>show</b> { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>eigrp interfaces</b> 例: <pre>switch(config-if)# show ip eigrp interfaces</pre>	EIGRP インターフェイスに関する情報を表示します。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

例



(注) EIGRP プロセスを削除する場合は、インターフェイス モードで設定された EIGRP コマンドも削除する必要があります。

次に、EIGRP プロセスを作成し、EIGRP のインターフェイスを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router eigrp Test1
switch(config-router)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip router eigrp Test1
switch(config-if)# no shutdown
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

その他の EIGRP パラメータの詳細については、[高度な EIGRP の設定 \(249 ページ\)](#) の項を参照してください。

## EIGRP インスタンスの再起動

EIGRP インスタンスを再起動できます。この処理では、インスタンスのすべてのネイバーが消去されます。

EIGRP インスタンスを再起動し、関連付けられたすべてのネイバーを削除するには、グローバル設定モードで次のコマンドを使用します。

#### 手順の概要

1. (任意) **flush-routes**
2. **restart eigrp instance-tag**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	(任意) <b>flush-routes</b> 例: switch(config)# flush-routes	この EIGRP インスタンスを再起動するときに、ユニキャスト RIB のすべての EIGRP ルートをフラッシュします。
<b>Step 2</b>	<b>restart eigrp instance-tag</b> 例: switch(config)# restart eigrp Test1	EIGRP インスタンスを再起動して、すべてのネイバーを削除します。インスタンスタグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。

## EIGRP インスタンスのシャットダウン

EIGRP インスタンスを正常にシャットダウンできます。これにより、すべてのルートと隣接関係は削除されますが、EIGRP 設定は保持されます。

EIGRP インスタンスをディセーブルにするには、ルータ コンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

#### 手順の概要

1. **shutdown**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>shutdown</b> 例: switch(config-router)# shutdown	この EIGRP インスタンスをディセーブルにします。EIGRP ルータ設定は残ります。

## EIGRP のパッシブ インターフェイスの設定

EIGRP のパッシブ インターフェイスを設定できます。パッシブ インターフェイスは EIGRP 隣接関係に参加しませんが、このインターフェイスのネットワーク アドレスは EIGRP トポロジテーブルに残ります。

EIGRP のパッシブインターフェイスを設定するには、インターフェイス コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

#### 手順の概要

1. **{ip | ipv6} passive-interface eigrp instance-tag**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>{ip   ipv6} passive-interface eigrp instance-tag</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip passive-interface eigrp tag10</pre>	EIGRP hello を抑制します。これにより、EIGRP インターフェイス上でネイバーがルーティングアップデートを形成および送信することを防ぎます。インスタンスタグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。

## インターフェイスでの EIGRP のシャットダウン

インターフェイスで EIGRP を正常にシャットダウンできます。これにより、すべての隣接関係が削除され、このインターフェイスで EIGRP トラフィックが停止しますが、EIGRP 設定は保持されます。

インターフェイスで EIGRP を無効にするには、インターフェイス設定モードで次のコマンドを使用します。

#### 手順の概要

1. **{ip | ipv6} eigrp instance-tag shutdown**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>{ip   ipv6} eigrp instance-tag shutdown</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip eigrp Test1 shutdown</pre>	このインターフェイスで EIGRP を無効にします。EIGRP インターフェイス設定は残ります。インスタンスタグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。

## 高度な EIGRP の設定

### EIGRP での認証の設定

EIGRP のネイバー間に認証を設定できます。「[認証](#)」セクションを参照してください。

EIGRP プロセスまたは個々のインターフェイスに対応する EIGRP 認証を設定できます。インターフェイスの EIGRP 認証設定は、EIGRP プロセスレベルの認証設定より優先されます。

### 始める前に

EIGRP 機能がイネーブルにする必要があります（「[EIGRP 機能の有効化](#)」を参照）。

EIGRP プロセスのすべてのネイバーが、共有認証キーを含め、同じ認証設定を共有することを確認します。

この認証設定のためのキーチェーンを作成します。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide](#)』を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router eigrp instance-tag**
3. **address-family {ipv4 | ipv6} unicast**
4. **authentication key-chain key-chain**
5. **authentication mode md5**
6. **interface interface-type** スロット/ポート
7. **{ip | ipv6} router eigrp instance-tag**
8. **{ip | ipv6} authentication key-chain eigrp instance-tag keychain**
9. **{ip | ipv6} authentication mode eigrp instance-tag md5**
10. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router eigrp instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# router eigrp Test1 switch(config-router)#</pre>	インスタンス タグを設定して、新しい EIGRP プロセスを作成します。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。  AS 番号であると認められていない <i>instance-tag</i> を設定する場合は、 <b>autonomous-system</b> コマンドを使用して AS 番号を明示的に設定する必要があります。そうしないと、この EIGRP インスタンスはシャットダウン状態のままになります。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 3	<b>address-family {ipv4   ipv6} unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。IPv4 の場合、このコマンドはオプションです。
Step 4	<b>authentication key-chain key-chain</b> 例: switch(config-router-af)# authentication key-chain routeKeys	この VRF の EIGRP プロセスにキーチェーンを関連付けます。キーチェーン名は、大文字と小文字が区別される 20 文字以下の任意の英数字文字列にできます。
Step 5	<b>authentication mode md5</b> 例: switch(config-router-af)# authentication mode md5	この VRF の MD5 メッセージダイジェスト認証モードを設定します。
Step 6	<b>interface interface-type</b> スロット/ポート 例: switch(config-router-af) interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。? を使用すると、サポートされているインターフェイスを調べることができます。
Step 7	<b>{ip   ipv6} router eigrp instance-tag</b> 例: switch(config-if)# ip router eigrp Test1	このインターフェイスを、設定された EIGRP プロセスに関連付けます。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。
Step 8	<b>{ip   ipv6} authentication key-chain eigrp instance-tag keychain</b> 例: switch(config-if)# ip authentication key-chain eigrp Test1 routeKeys	このインターフェイスの EIGRP プロセスにキーチェーンを関連付けます。この設定は、ルータの VRF モードで設定された認証設定よりも優先します。 インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。
Step 9	<b>{ip   ipv6} authentication mode eigrp instance-tag md5</b> 例: switch(config-if)# ip authentication mode eigrp Test1 md5	このインターフェイスの MD5 メッセージダイジェスト認証モードを設定します。この設定は、ルータの VRF モードで設定された認証設定よりも優先します。 インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。
Step 10	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## 例

次に、EIGRP の MD5 メッセージダイジェスト認証をイーサネット インターフェイス 1/2 上で設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router eigrp Test1
switch(config-router)# exit
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip router eigrp Test1
switch(config-if)# ip authentication key-chain eigrp Test1 routeKeys
switch(config-if)# ip authentication mode eigrp Test1 md5
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## EIGRP スタブルルーティングの設定

EIGRP スタブルルーティング用のルータを設定できます。

ルータで EIGRP スタブルルーティングを設定するには、アドレスファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **stub [direct | receive-only | redistributed [direct] leak-map map-name]**
2. (任意) **show ip eigrp neighbor detail**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>stub [direct   receive-only   redistributed [direct] leak-map map-name]</b>  例: switch(config-router-af)# eigrp stub redistributed	リモートルータを EIGRP スタブルルータとして設定します。マップ名には最大20文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
<b>Step 2</b>	(任意) <b>show ip eigrp neighbor detail</b>  例: switch(config-router-af)# show ip eigrp neighbor detail	ルータがスタブルルータとして設定されていることを確認します。

## 例

次に、直接接続され、再配布されるルートをアドバタイズするスタブルルータを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router eigrp Test1
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
```

```
switch(config-router-af)# stub direct redistributed
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

ルータがスタブルータとして設定されていることを確認するには、**show ip eigrp neighbor detail** コマンドを使用します。出力の最後の行は、リモートルータまたはスポークルータのスタブステータスを示します。

次に、**show ip eigrp neighbor detail** コマンドの出力例を示します。

```
Router# show ip eigrp neighbor detail
IP-EIGRP neighbors for process 201
H Address          Interface          Hold Uptime    SRTT   RTO  Q  Seq Type
                   (sec)           (ms)          Cnt Num
0  10.1.1.2         Se3/1              11 00:00:59    1  4500  0  7
  Version 12.1/1.2,  Retrans: 2,  Retries: 0
  Stub Peer Advertising ( CONNECTED SUMMARY ) Routes
```

## EIGRP のサマリーアドレスの設定

指定したインターフェイスにサマリー集約アドレスを設定できます。より具体的なルートがルーティングテーブルにある場合、EIGRP は、より具体的なすべてのルートの最小に等しいメトリックを持つインターフェイスからのサマリーアドレスをアドバタイズします。「[ルート集約](#)」の項を参照してください。

サマリー集約アドレスを設定するには、インターフェイスコンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **{ip | ipv6} summary-address eigrp instance-tag ip-prefix/length [distance | leak-map map-name]**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>{ip   ipv6} summary-address eigrp instance-tag ip-prefix/length [distance   leak-map map-name]</b>  例: <pre>switch(config-if)# ip summary-address eigrp Test1 192.0.2.0/8</pre>	サマリー集約アドレスを、IPプレフィックス/長さとして設定します。インスタンスタグおよびマップ名には最大20文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。  また、この集約アドレスのアドミニストレーティブディスタンスを設定することもできます。集約アドレスのデフォルトアドミニストレーティブディスタンスは5です。

	コマンドまたはアクション	目的
		(注) EIGRP がすでに実行されている場合を除き、プレフィックス/長さ形式をアドレス マスクの代わりに使用して IP アドレスを設定することを推奨します。EIGRP インスタンスが起動する前にアドレス マスク形式を使用すると、後でサマリーアドレスを削除または変更できなくなります。

### 例

この例は、EIGRP がネットワーク 192.0.2.0 をイーサネット 1/2 だけに集約する方法を示しています。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if) ip summary-address eigrp Test1 192.0.2.0/24
```

## EIGRP へのルートの再配布

他のルーティング プロトコルから EIGRP にルートを再配布できます。

### 始める前に

EIGRP 機能がイネーブルにする必要があります（「[EIGRP 機能の有効化](#)」を参照）。

他のプロトコルから再配布されるルートには、メトリック（デフォルトメトリック設定オプションまたはルート マップによる）を設定する必要があります。

ルート マップを作成して、EIGRP に再配布されるルートのタイプを管理する必要があります。[Route Policy Manager の設定（519 ページ）](#)を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router eigrp *instance-tag***
3. **address-family {*ipv4* | *ipv6*} unicast**
4. **redistribute {*bgp as* | {*eigrp* | *isis* | *ospf* | *ospfv3* | *rip*} *instance-tag* | *direct* | *static*} route-map *map-name***
5. **default-metric *bandwidth delay reliability loading mtu***
6. (任意) **show {*ip* | *ipv6*} eigrp route-map statistics redistribute**
7. (任意) **copy running-config startup-config**



## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router eigrp instance-tag</b> 例: switch(config)# router eigrp Test1 switch(config-router)#	インスタンスタグを設定して、新しいEIGRPプロセスを作成します。インスタンスタグには最大20文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。  AS番号であると認められていない <i>instance-tag</i> を設定する場合は、 <b>autonomous-system</b> コマンドを使用して AS 番号を明示的に設定する必要があります。そうしないと、この EIGRP インスタンスはシャットダウン状態のままになります。
<b>Step 3</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	アドレスファミリコンフィギュレーションモードを開始します。IPv4 の場合、このコマンドはオプションです。
<b>Step 4</b>	<b>redistribute {bgp as   {eigrp   isis   ospf   ospfv3   rip} instance-tag   direct   static} route-map map-name</b> 例: switch(config-router-af)# redistribute bgp 100 route-map BGPFilter	1つのルーティングドメインからEIGRPにルートを注入します。インスタンスタグおよびマップ名には最大20文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
<b>Step 5</b>	<b>default-metric bandwidth delay reliability loading mtu</b> 例: switch(config-router-af)# default-metric 500000 30 200 1 1500	ルート再配布で学習したルートに割り当てられるメトリックを設定します。デフォルト値は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• bandwidth: 100000 Kbps</li> <li>• delay: 100 (10 マイクロ秒単位)</li> <li>• reliability: 255</li> <li>• loading: 1</li> <li>• MTU: 1492</li> </ul>
<b>Step 6</b>	(任意) <b>show {ip   ipv6} eigrp route-map statistics redistribute</b> 例:	EIGRP ルート マップ統計に関する情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-router-af)# show ip eigrp route-map statistics redistribute bgp	
<b>Step 7</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、BGP を IPv4 向けの EIGRP に再配布する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router eigrp Test1
switch(config-router)# redistribute bgp 100 route-map BGPFilter
switch(config-router)# default-metric 500000 30 200 1 1500
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## 再配布されるルート数の制限

ルートの再配布では、多くのルートを EIGRP ルートテーブルに追加できます。外部プロトコルから受け取るルートの数の上限を設定できます。EIGRP では、再配布されるルートの上限を設定するために次のオプションが用意されています。

- **上限固定:** EIGRP が設定された最大値に達すると、メッセージをログに記録します。EIGRP は、それ以上の再配布されたルートを受け入れません。任意で、最大値のしきい値パーセンテージを設定して、EIGRP がこのしきい値を超えたときに警告を記録するようにすることもできます。
- **警告のみ:** EIGRP が最大値に達したときのみ、警告のログを記録します。EIGRP は、再配布されたルートを受け入れ続けます。
- **取り消し:** EIGRP が最大値に達したときにタイムアウト期間を開始します。タイムアウト期間の経過後、再配布されたルートの現在数が最大数よりも少ない場合、EIGRP はすべての再配布されたルートを要求します。再配布されたルートの現在数が最大数に達した場合、EIGRP はすべての再配布されたルートを取り消します。EIGRP が再配布されたルートをさらに受け入れられるように、この条件をクリアする必要があります。任意で、タイムアウト期間を設定できます。



(注) このタスクを設定できるのは、IPv4 VRF アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードだけです。

## 始める前に

EIGRP 機能がイネーブルにする必要があります（「[EIGRP 機能の有効化](#)」を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router eigrp instance-tag**
3. **redistribute {bgp id | direct | eigrp id | isis id | ospf id | rip id | static} route-map map-name**
4. **redistribute maximum-prefix max [threshold] [warning-only | withdraw [num-retries timeout]]**
5. （任意） **show running-config eigrp**
6. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router eigrp instance-tag</b> 例: switch(config)# router eigrp Test1 switch(config-router)#	インスタンスタグを設定して、新しいEIGRPインスタンスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>redistribute {bgp id   direct   eigrp id   isis id   ospf id   rip id   static} route-map map-name</b> 例: switch(config-router)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP	設定したルートマップ経由で、選択したプロトコルをEIGRPに再配布します。
<b>Step 4</b>	<b>redistribute maximum-prefix max [threshold] [warning-only   withdraw [num-retries timeout]]</b> 例: switch(config-router)# redistribute maximum-prefix 1000 75 warning-only	EIGRP が配布するプレフィックスの最大数を指定します。有効な範囲は 1 ～ 65535 です。任意で次のオプションを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>threshold</b>: 警告メッセージをトリガーする最大プレフィックス数のパーセンテージ。</li> <li>• <b>warning-only</b>: プレフィックスの最大数を超えた場合に警告メッセージを記録します。</li> <li>• <b>withdraw</b>: 再配布されたすべてのルートを取り消します。任意で再配布されたルートを取得しようと試みます。<i>num-retries</i> の範囲は 1 ～ 12。<i>timeout</i> は 60 ～ 600 秒です。デフォルトは 300 秒です。 <b>clear ip eigrp redistribution</b> コマンドを使</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		用し、すると、すべてのルートを取り消すことができます。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show running-config eigrp</b> 例: switch(config-router)# show running-config eigrp	EIGRP の設定を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、EIGRP に再配布されるルートの数を制限する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router eigrp Test1
switch(config-router)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP
switch(config-router)# redistribute maximum-prefix 1000 75
```

## EIGRP でのロードバランスの設定

EIGRP でのロードバランスを設定できます。**maximum-paths** オプションを使用して、等コストマルチパス (ECMP) のルート数を設定できます。「[EIGRP でのロードバランスの設定](#)」の項を参照してください。

### 始める前に

EIGRP 機能が有効にする必要があります (「[EIGRP 機能の有効化](#)」を参照)。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router eigrp instance-tag**
3. **address-family {ipv4 | ipv6} unicast**
4. **maximum-paths num-paths**
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例:	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch# configure terminal switch(config)#	
<b>Step 2</b>	<b>router eigrp instance-tag</b>  例: switch(config)# router eigrp Test1 switch(config-router)#	インスタスタグを設定して、新しいEIGRPプロセスを作成します。インスタスタグには最大20文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。  AS番号であると認められていない <i>instance-tag</i> を設定する場合は、 <b>autonomous-system</b> コマンドを使用して AS番号を明示的に設定する必要があります。そうしないと、このEIGRPインスタンスはシャットダウン状態のままになります。
<b>Step 3</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} unicast</b>  例: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	アドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。IPv4 の場合、このコマンドはオプションです。
<b>Step 4</b>	<b>maximum-paths num-paths</b>  例: switch(config-router-af)# maximum-paths 5	EIGRP がルートテーブルに受け入れる等コストパスの数を設定します。指定できる範囲は1～32です。デフォルト値は8です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

**例**

次に、6つまでの等コストパスによる、EIGRP の等コスト ロードバランスを IPv4 上で設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router eigrp Test1
switch(config-router)# maximum-paths 6
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## EIGRP のグレースフル リスタートの設定

EIGRP に対してグレースフルリスタートまたはノンストップフォワーディングを設定できます。「[グレースフル リスタートおよびハイ アベイラビリティ](#)」を参照してください。



(注) デフォルトでは、グレースフル リスタートはイネーブルです。

### 始める前に

EIGRP 機能がイネーブルにする必要があります（「[EIGRP 機能の有効化](#)」を参照）。

NSF 認識ルータが動作中であり、ネットワークで完全に収束している場合にのみ、このルータが NSF 対応ルータのグレースフル リスタート動作を支援できます。

グレースフルリスタートに参加するネイバーデバイスは、NSF認識またはNSF対応である必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router eigrp *instance-tag***
3. **address-family {ipv4 | ipv6} unicast**
4. **graceful-restart**
5. **timers nsf converge *seconds***
6. **timers nsf route-hold *seconds***
7. **timers nsf signal *seconds***
8. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <code>switch# configure terminal</code>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router eigrp <i>instance-tag</i></b> 例: <code>switch(config)# router eigrp Test1</code> <code>switch(config-router)#</code>	インスタスタグを設定して、新しいEIGRPプロセスを作成します。インスタスタグには最大20文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。  AS 番号であると認められていない <i>instance-tag</i> を設定する場合は、 <b>autonomous-system</b> コマンドを使用して AS 番号を明示的に設定する必要があります。そうしないと、この EIGRP インスタンスはシャットダウン状態のままになります。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 3	<b>address-family {ipv4   ipv6} unicast</b>  例: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。IPv4 の場合、このコマンドはオプションです。
Step 4	<b>graceful-restart</b>  例: switch(config-router-af)# graceful-restart	グレースフル リスタートをイネーブルにします。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。
Step 5	<b>timers nsf converge seconds</b>  例: switch(config-router-af)# timers nsf converge 100	スイッチオーバー後にコンバージェンスするまでの制限時間を設定します。範囲は 60 ~ 180 秒です。デフォルトは 120 です。
Step 6	<b>timers nsf route-hold seconds</b>  例: switch(config-router-af)# timers nsf route-hold 200	グレースフル リスタート認識ピアから学習したルートのホールドタイムを設定します。範囲は 20 ~ 300 秒です。デフォルトは 240 です。
Step 7	<b>timers nsf signal seconds</b>  例: switch(config-router-af)# timers nsf signal 15	グレースフル リスタートの信号を送信する時間制限を設定します。範囲は 10 ~ 30 秒です。デフォルトは 20 です。
Step 8	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、デフォルト タイマー値を使用して IPv6 上で EIGRP のグレースフル リスタートを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router eigrp Test1
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# graceful-restart
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## hello パケット間のインターバルとホールドタイムの調整

Hello メッセージの間隔とホールドタイムを調整できます。

デフォルトでは、5 秒ごとに Hello メッセージが送信されます。ホールドタイムは Hello メッセージでアドバタイズされ、送信者が有効であると見なすまでの時間をネイバーに示します。デフォルトの保留時間は、hello 間隔の 3 倍（15 秒）です。

非常に輻輳した大規模なネットワークでは、デフォルトの保留時間では、全ルータがネイバーから hello パケットを受信するまでに十分な時間がない場合もあります。この場合は、ホールドタイムを増やすことを推奨します。ホールドタイムを変更するには、インターフェイス コンフィギュレーション モードでステップ 2 のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **{ip | ipv6} hello-interval eigrp instance-tag seconds**
2. **{ip | ipv6} hold-time eigrp instance-tag seconds**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>{ip   ipv6} hello-interval eigrp instance-tag seconds</b> 例: switch(config-if)# ip hello-interval eigrp Test1 30	EIGRP ルーティング処理の hello 間隔を設定します。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。範囲は 1 ~ 65535 秒です。デフォルトは 5 分です。
<b>Step 2</b>	<b>{ip   ipv6} hold-time eigrp instance-tag seconds</b> 例: switch(config-if)# ipv6 hold-time eigrp Test1 30	EIGRP ルーティング処理のホールドタイムを設定します。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。範囲は 1 ~ 65535 秒です。

## 例

タイマー設定を確認するには、**show ip eigrp interface detail** コマンドを使用します。

## スプリット ホライズンの無効化

スプリット ホライズンを使用すると、ルータによって情報元インターフェイスからルート情報がアドバタイズされないようにできます。通常はスプリット ホライズンにより、特にリンクに障害がある場合に、複数のルーティング デバイス間での通信が最適化されます。

デフォルトでは、スプリット ホライズンはすべてのインターフェイスで有効になっています。

スプリット ホライズンを無効にするには、インターフェイス コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **no {ip | ipv6} split-horizon eigrp instance-tag**



## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>no {ip   ipv6} split-horizon eigrp instance-tag</b> 例: switch(config-if)# no ip split horizon eigrp Test1	スプリット ホライズンを無効にします。

## ワイドメトリックスの有効化

ワイドメトリックを有効化し、オプションとして RIB のスケール係数を設定するには、ルータ設定モードまたはアドレス ファミリ設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **metrics version 64bit**
2. (任意) **metrics rib-scale value**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>metrics version 64bit</b> 例: switch(config-router)# metrics version 64bit	64 ビット メトリック値を有効にします。
<b>Step 2</b>	(任意) <b>metrics rib-scale value</b> 例: switch(config-router)#	RIB で 64 ビットのメトリック値を 32 ビットに変換するために使用されるスケール係数を設定します。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルト値は 128 です。

## EIGRP の調整

オプションパラメータを設定し、ネットワークに合わせて EIGRP を調整できます。

アドレス ファミリ コンフィギュレーションモードでは、次のオプションパラメータを設定できます。

## 手順の概要

1. **default-information originate [always | route-map map-name]**
2. **distance internal external**
3. **metric max-hops hop-count**
4. **metric weights tos k1 k2 k3 k4 k5 k6**
5. **nsf await-redis-proto-convergence**
6. **timers active-time {time-limit | disabled}**
7. (任意) **{ip | ipv6} bandwidth eigrp instance-tag bandwidth**

8. `{ip | ipv6} bandwidth-percent eigrp instance-tag percent`
9. `[no] {ip | ipv6} delay eigrp instance-tag delay`
10. `{ip | ipv6} distribute-list eigrp instance-tag {prefix-list name | route-map map-name} {in | out}`
11. `[no] {ip | ipv6} next-hop-self eigrp instance-tag`
12. `{ip | ipv6} offset-list eigrp instance-tag {prefix-list name | route-map map-name} {in | out} offset`
13. `{ip | ipv6} passive-interface eigrp instance-tag`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>default-information originate</b> <code>[always   route-map map-name]</code> 例: <pre>switch(config-router-af)# default-information originate always</pre>	プレフィックス 0.0.0.0/0 を持つデフォルトルートを送信するか、受け入れます。ルートマップが提供されると、ルートマップが <b>true</b> 状態となっている場合にのみデフォルトルートが送信されます。ルートマップ名には最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
<b>Step 2</b>	<b>distance</b> <code>internal external</code> 例: <pre>switch(config-router-af)# distance 25 100</pre>	この EIGRP プロセスのアドミニストレーティブディスタンスを設定します。範囲は 1 ~ 255 です。内部の値で、同じ自律システム内で学習したルートのディスタンスが設定されます（デフォルト値は 90 です）。外部の値で、外部自律システムから学習したルートのディスタンスが設定されます（デフォルト値は 170 です）。
<b>Step 3</b>	<b>metric max-hops</b> <code>hop-count</code> 例: <pre>switch(config-router-af)# metric max-hops 70</pre>	アドバタイズされるルートに許容される最大ホップ数を設定します。ホップ数がこの最大値を超えるルートは、到達不能としてアドバタイズされます。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 100 です。
<b>Step 4</b>	<b>metric weights</b> <code>tos k1 k2 k3 k4 k5 k6</code> 例: <pre>switch(config-router-af)# metric weights 0 1 3 2 1 0</pre>	EIGRP メトリックまたは K 値を調整します。EIGRP は次の式を使用して、ネットワークへの合計メトリックを決定します。 $\text{メトリック} = [k1 \times \text{帯域幅} + (k2 \times \text{帯域幅}) / (256 - \text{負荷}) + k3 \times \text{遅延} + k6 \times \text{拡張属性}] \times [k5 / (\text{信頼性} + k4)]$ デフォルト値と指定できる範囲は、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• TOS: 0。指定できる範囲は 0 ~ 8 です。</li> <li>• k1: 1。有効な範囲は 0 ~ 255 です。</li> <li>• k2: 0。有効な範囲は 0 ~ 255 です。</li> <li>• k3: 1。有効な範囲は 0 ~ 255 です。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• k4: 0。有効な範囲は 0 ~ 255 です。</li> <li>• k5: 0。有効な範囲は 0 ~ 255 です。</li> <li>• k6: 0。有効な範囲は 0 ~ 255 です。</li> </ul>
<b>Step 5</b>	<b>nsf await-redist-proto-convergence</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# nsf await-redist-proto-convergence</pre>	<p>ノンストップフォワーディング (NSF) 中に、EIGRP がルーティング情報ベース (RIB) に独自のルートを実インストールする前に、再配布されたプロトコルのコンバージェンスを待機します。</p> <p>このコマンドは、NSFが進行中で、BGPが収束してルートを実インストールするまでEIGRPが待機するスイッチオーバーシナリオで役立ちます。これにより、BGPが収束し、EIGRPが宛先への代替パスを見つける前に、EIGRPが一時的なルートを実インストールして転送情報ベース (FIB) エントリを変更することを防止できます。</p> <p>(注) EIGRPとBGPの間で相互再配布が設定されている場合 (PE-CE環境など) にこのコマンドを使用すると、プロバイダーエッジ (PE) ルータがBGPまでRIBにEIGRPルートをインストールしないため、トラフィック損失が発生する可能性があります。ルートを使用できます。この動作により、カスタマーエッジ (CE) ルータがEIGRPから学習し、ピアPEルータにアダプタイズするルートが遅延します。</p>
<b>Step 6</b>	<b>timers active-time {time-limit   disabled}</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# timers active-time 200</pre>	<p>(照会の送信後に) ルートがアクティブ (SIA) 状態のままとなっていることを宣言するまでに、ルータが待機する時間を分単位で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 3 です。</p>
<b>Step 7</b>	(任意) <b>{ip   ipv6} bandwidth eigrp instance-tag bandwidth</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip bandwidth eigrp Test1 30000</pre>	<p>インターフェイス上の EIGRP の帯域幅メトリックを設定します。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。帯域幅の範囲は、1 ~ 2,560,000,000 kbps です。</p>
<b>Step 8</b>	<b>{ip   ipv6} bandwidth-percent eigrp instance-tag percent</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip bandwidth-percent eigrp Test1 30</pre>	<p>EIGRP がインターフェイス上で使用する可能性のある帯域幅の割合を設定します。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。割合の範囲は 0 ~ 100 です。デフォルトは 50 です。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 9</b>	<b>[no] {ip   ipv6} delay eigrp instance-tag delay</b>  例: <pre>switch(config-if)# ip delay eigrp Test1 100</pre>	インターフェイス上の EIGRP の遅延メトリックを設定します。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別しません。遅延の範囲は、1～16777215（10 マイクロ秒単位）です。
<b>Step 10</b>	<b>{ip   ipv6} distribute-list eigrp instance-tag {prefix-list name   route-map map-name} {in   out}</b>  例: <pre>switch(config-if)# ip distribute-list eigrp Test1 route-map EigrpTest in</pre>	このインターフェイス上の EIGRP のルータ フィルタリング ポリシーを設定します。インスタンス タグ、プレフィックス リスト名、およびルート -マップ名には最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
<b>Step 11</b>	<b>[no] {ip   ipv6} next-hop-self eigrp instance-tag</b>  例: <pre>switch(config-if)# ipv6 next-hop-self eigrp Test1</pre>	このインターフェイスのアドレスではなく、受信したネクストホップアドレスを使用するよう、EIGRP を設定します。デフォルトでは、このインターフェイスの IP アドレスをネクストホップアドレスに使用します。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別しません。
<b>Step 12</b>	<b>{ip   ipv6} offset-list eigrp instance-tag {prefix-list name   route-map map-name} {in   out} offset</b>  例: <pre>switch(config-if)# ip offset-list eigrp Test1 prefix-list EigrpList in</pre>	EIGRP が学習したルートに、着信および発信メトリックへのオフセットを追加します。インスタンス タグ、プレフィックス リスト名、およびルート -マップ名には最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
<b>Step 13</b>	<b>{ip   ipv6} passive-interface eigrp instance-tag</b>  例: <pre>switch(config-if)# ip passive-interface eigrp Test1</pre>	EIGRP hello を抑制します。これにより、EIGRP インターフェイス上でネイバーがルーティングアップデートを形成および送信することを防ぎます。インスタンス タグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。

## EIGRP の仮想化の設定

複数の VRF を作成して、各 VRF で同じまたは複数の EIGRP プロセスを使用することもできます。VRF にはインターフェイスを割り当てます。



(注) インターフェイスの VRF を設定した後に、インターフェイスの他のすべてのパラメータを設定します。インターフェイスの VRF を設定すると、そのインターフェイスの他の設定がすべて削除されます。

## 始める前に

EIGRP 機能が有効にする必要があります（「[EIGRP 機能の有効化](#)」を参照）。

VRF を作成します。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **vrf context** *vrf-name*
3. **router eigrp** *instance-tag*
4. **interface ethernet** *slot/port*
5. **vrf member** *vrf-name*
6. **{ip | ipv6} router eigrp** *instance-tag*
7. **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	
<b>Step 2</b>	<b>vrf context</b> <i>vrf-name</i> 例: <pre>switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF switch(config-vrf)#</pre>	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。VRF 名には最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
<b>Step 3</b>	<b>router eigrp</b> <i>instance-tag</i> 例: <pre>switch(config-vrf)# router eigrp Test1 switch(config-router)#</pre>	インスタンスタグを設定して、新しい EIGRP プロセスを作成します。インスタンスタグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。  AS 番号であると認められていない <i>instance-tag</i> を設定する場合は、 <b>autonomous-system</b> コマンドを使用して AS 番号を明示的に設定する必要があります。そうしないと、この EIGRP インスタンスはシャットダウン状態のままになります。
<b>Step 4</b>	<b>interface ethernet</b> <i>slot/port</i> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。? を使用すると、スロットおよびポートの範囲を検索できます。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 5</b>	<b>vrf member</b> <i>vrf-name</i>  例: switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF	このインターフェイスを VRF に追加します。VRF 名には最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
<b>Step 6</b>	<b>{ip   ipv6} router eigrp</b> <i>instance-tag</i>  例: switch(config-if)# ip router eigrp Test1	このインターフェイスを EIGRP プロセスに追加します。インスタンスタグには最大 20 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字を区別します。
<b>Step 7</b>	<b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、VRF を作成して、その VRF にインターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context NewVRF
switch(config-vrf)# router eigrp Test1
switch(config-router)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip router eigrp Test1
switch(config-if)# vrf member NewVRF
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## EIGRP の設定の確認

EIGRP の設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show {ip   ipv6} eigrp</b> [ <i>instance-tag</i> ]	設定した EIGRP プロセスの要約を表示します。
<b>show {ip   ipv6} eigrp</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>interfaces</b> [ <i>type number</i> ] [ <b>brief</b> ] [ <b>detail</b> ]	設定されているすべての EIGRP インターフェイスに関する情報を表示します。
<b>show {ip   ipv6} eigrp</b> <i>instance-tag</i> <b>neighbors</b> [ <i>type number</i> ] [ <b>detail</b> ]	すべての EIGRP ネイバーに関する情報を表示します。EIGRP ネイバーの設定を確認するには、このコマンドを使用します。
<b>show {ip   ipv6} eigrp</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>route</b> [ <i>ip-prefix/length</i> ] [ <b>active</b> ] [ <b>all-links</b> ] [ <b>detail-links</b> ] [ <b>pending</b> ] [ <b>summary</b> ] [ <b>zero-successors</b> ] [ <b>vrf vrf-name</b> ]	すべての EIGRP ルートに関する情報を表示します。

コマンド	目的
<b>show {ip   ipv6} eigrp [instance-tag] topology [ip-prefix/length] [active] [all-links] [detail-links] [pending] [summary] [zero-successors] [vrf vrf-name]</b>	EIGRP トポロジテーブルに関する情報を表示します。
<b>show running-configuration eigrp</b>	現在実行中の EIGRP コンフィギュレーションを表示します。

## EIGRP のモニタリング

EIGRP 統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>show {ip   ipv6} eigrp [instance-tag] accounting [vrf vrf-name]</b>	EIGRP の課金統計情報を表示します。
<b>show {ip   ipv6} eigrp [instance-tag] route-map statistics redistribute</b>	EIGRP の再配布統計情報を表示します。
<b>show {ip   ipv6} eigrp [instance-tag] traffic [vrf vrf-name]</b>	EIGRP のトラフィック統計情報を表示します。

## EIGRP の設定例

次に、EIGRP を設定する例を示します。

```
feature eigrp
interface ethernet 1/2
 ip address 192.0.2.55/24
 ip router eigrp Test1
 no shutdown
router eigrp Test1
 router-id 192.0.2.1
```

次に、**distribute-list** でルートマップを使用する例を示します。EIGRP ピアから動的に受信（またはアドバタイズ）されたルートをフィルタリングするコマンド。例では、EIGRP の外部プロトコルメトリックルートを、有効な偏差の 100、BGP のソースプロトコル、および自律システム 45000 と照合するための、ルートマップの設定をします。2つの **match** 句が **true** の場合、対象のルーティングプロトコルのタグ値が 5 に設定されます。ルートマップを使用して、着信パケットを EIGRP プロセスへ配布します。

```
switch(config)# route-map metric-range
switch(config-route-map)# match metric external 500 +- 100
switch(config-route-map)# match source-protocol bgp 45000
switch(config-route-map)# set tag 5
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# router eigrp 1
switch(config-router)# exit
switch(config)# interface ethernet 1/2
```

```
switch(config-if)# ip address 172.16.0.0
switch(config-if)# ip router eigrp 1
switch(config-if)# ip distribute-list eigrp 1 route-map metric-range in
```

次の例は、EIGRP トポロジテーブルに許可される前に、ルートマップでフィルタリングされるルーティングテーブルから再配布されるルートが受け入れられるよう、redistribute コマンドでルートマップを使用する方法を示します。この例は、EIGRP ルートを、110、200、または 700 ~ 800 の範囲のメトリックと照合するために、ルートマップを設定する方法を示しています。この match 句が true の場合、対象のルーティングプロトコルのタグ値が 10 に設定されます。ルートマップを使用して、EIGRP パケットを再配布します。

```
switch(config)# route-map metric-eigrp
switch(config-route-map)# match metric 110 200 750 +- 50
switch(config-route-map)# set tag 10
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# router eigrp 1
switch(config-router)# redistribute eigrp route-map metric-eigrp
switch(config-router)# exit
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip address 172.16.0.0
switch(config-if)# ip router eigrp 1
```

## 関連項目

ルートマップの詳細については、[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) を参照してください。

## その他の参考資料

EIGRP の実装に関する詳細情報については、次のページを参照してください。

## 関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
EIGRP CLI コマンド	<i>Cisco Nexus 9000</i> シリーズ <i>NX-OS</i> ユニキャストルーティング コマンド リファレンス
<i>EIGRP</i> テクニカル ノートの概要	<a href="#">EIGRP テクニカル ノートの概要</a>
EIGRP よく寄せられる質問 (FAQ)	<a href="#">EIGRP よく寄せられる質問 (FAQ)</a>

## MIB

MIB	MIB のリンク
EIGRP に関連する MIB	MIB を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 <a href="http://www.cisco.com/public/sw-center/netmgmt/cmtk/mibs.shtml">http://www.cisco.com/public/sw-center/netmgmt/cmtk/mibs.shtml</a>





## 第 10 章

# IS-IS の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイスの Integrated Intermediate System-to-Intermediate System (IS-IS) を設定する方法について説明します。

この章は、次の項で構成されています。

- [IS-IS について \(271 ページ\)](#)
- [IS-IS 認証 \(274 ページ\)](#)
- [メッシュグループ \(274 ページ\)](#)
- [過負荷ビット \(275 ページ\)](#)
- [ルート集約 \(275 ページ\)](#)
- [ルートの再配布 \(275 ページ\)](#)
- [プレフィックスの抑制のリンク \(276 ページ\)](#)
- [ロード バランシング \(276 ページ\)](#)
- [BFD \(276 ページ\)](#)
- [仮想化のサポート \(276 ページ\)](#)
- [高可用性およびグレースフル リスタート \(277 ページ\)](#)
- [複数の IS-IS インスタンス \(277 ページ\)](#)
- [IS-IS の前提条件 \(277 ページ\)](#)
- [IS-IS に関する注意事項および制限事項 \(278 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(278 ページ\)](#)
- [IS-IS の設定 \(279 ページ\)](#)
- [IS-IS 設定の確認 \(305 ページ\)](#)
- [IS-IS の監視 \(307 ページ\)](#)
- [IS-IS の設定例 \(308 ページ\)](#)
- [関連項目 \(308 ページ\)](#)

## IS-IS について

IS-IS は、ISO (国際標準化機構) / IEC (国際工学コンソーシアム) 10589 に基づく内部ゲートウェイ プロトコル (IGP) です。Cisco NX-OS は、インターネット プロトコル バージョン 4 (IPv4) および IPv6 をサポートしています。IS-IS はネットワーク トポロジの変化を検出し、ネットワー

ク上の他のノードへのループフリールートを計算できる、ダイナミックリンクステートルーティングプロトコルです。各ルータは、ネットワークの状態を記述するリンクステートデータベースを維持し、設定された各リンクにパケットを送信してネイバーを検出します。IS-ISはネットワークを介して各ネイバーにリンクステート情報をフラッディングします。ルータもすべての既存ネイバーを通じて、リンクステートデータベースのアドバタイズメントおよびアップデートを送信します。

## IS-IS の概要

IS-ISは、設定されている各インターフェイスに hello パケットを送信し、IS-IS ネイバールータを検出します。hello パケットには認証、エリア、サポート対象プロトコルなど、受信側インターフェイスが発信側インターフェイスとの互換性を判別するために使用する情報が含まれます。また、一致する最大転送ユニット (MTU) 設定を持つインターフェイスだけを使用して IS-IS が隣接関係を確立できるように、hello パケットがパディングされます。互換インターフェイスは隣接関係を形成し、リンクステートアップデートメッセージ (LSP) を使用して、リンクステートデータベースのルーティング情報をアップデートします。ルータはデフォルトで、10 分間隔で定期的に LSP リフレッシュを送信し、LSP は 20 分間 (LSP ライフタイム) リンクステートデータベースに残ります。LSP ライフタイムが終了するまでにルータが LSP リフレッシュを受信しなかった場合、ルータはデータベースから LSP を削除します。

LSP 間隔は、LSP ライフタイムより短くする必要があります。そうしないと、リフレッシュ前に LSP がタイムアウトします。

IS-IS は、隣接ルータに定期的に hello パケットを送信します。hello パケットに対して一時モードを設定すると、IS-IS が隣接関係を確立する前に使用された余分なパディングがこれらの hello パケットに含まれなくなります。隣接ルータの MTU 値が変更された場合、IS-IS はこの変更を検出し、パディングされた hello パケットを一定期間送信できます。IS-IS はこの機能を使用して、隣接ルータ上の一致しない MTU 値を検出します。詳細については、「[hello パディングの一時モードの設定](#)」の項を参照してください。

## IS-IS エリア

IS-IS ネットワークは、ネットワーク内のすべてのルータを含むシングルエリアとして設計することもできますし、バックボーンまたはレベル 2 エリアに接続する複数のエリアとして設計することもできます。非バックボーンエリアのルータはレベル 1 ルータで、ローカルエリア内で隣接関係を確立します (エリア内ルーティング)。レベル 2 エリアのルータは、他のレベル 2 ルータと隣接関係を確立し、レベル 1 エリア間のルーティングを実行します (エリア間ルーティング)。1 つのルータにレベル 1 エリアとレベル 2 エリアの両方を設定できます。これらのレベル 1/レベル 2 ルータは、エリア境界ルータとして動作し、ローカルエリアからレベル 2 バックボーンエリアに情報をルーティングします (下図を参照)。

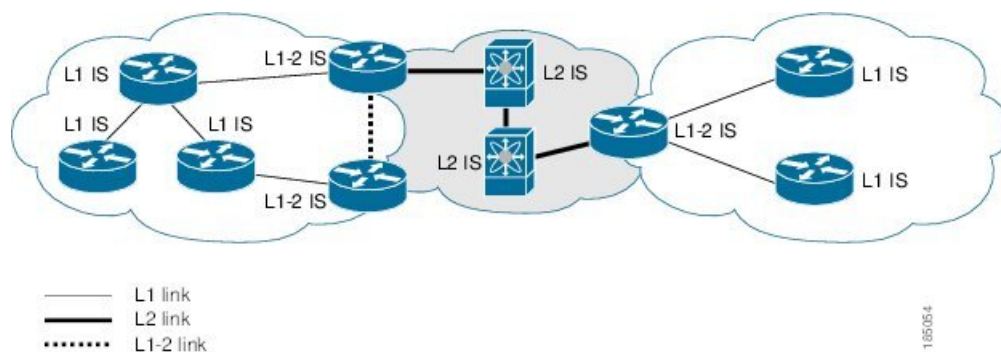
レベル 1 エリア内のルータは、そのエリア内の他のすべてのルータに対する到達方法を認識します。レベル 2 ルータは、他のエリア境界ルータおよび他のレベル 2 ルータへの到達方法を認識します。レベル 1/レベル 2 ルータは 2 つのエリアの境界にまたがり、レベル 2 バックボーンエリアとの間で双方向にトラフィックをルーティングします。レベル 1/レベル 2 ルータはレベル 1 ルー

タの **Attached** (ATT) ビット信号を使用して、レベル 2 エリアに接続するため、このレベル 1/レベル 2 ルータへのデフォルト ルートを設定します。

エリア内に 2 台以上のレベル 1/レベル 2 ルータがある場合など、場合によっては、レベル 1 ルータがレベル 2 エリアへのデフォルト ルートとして使用するレベル 1/レベル 2 ルータを制御することもできます。Attached ビットを設定するレベル 1/レベル 2 ルータを設定できます。詳細については、「[hello パディングの一時モードの設定](#)」の項を参照してください。

Cisco NX-OS の IS-IS インスタンスは、レベル 1 またはレベル 2 エリアを 1 つだけサポートするか、またはそれぞれのエリアを 1 つずつサポートします。デフォルトでは、すべての IS-IS インスタンスが自動的にレベル 1 およびレベル 2 ルーティングをサポートします。

図 24: エリアに分割された IS-IS ネットワーク



ASBR (自律システム境界ルータ) は、IS-IS AS (自律システム) 全体に外部宛先をアドバタイズします。外部ルートは、他のプロトコルから IS-IS に再配布されたルートです。

## NET およびシステム ID

IS-IS インスタンスごとにネットワークエンティティタイトル (NET) が関連付けられています。NET は、その IS-IS インスタンスをエリア内で一意に特定する IS-IS システム ID とエリア ID からなります。たとえば、NET が 47.0004.004d.0001.0001.0c11.1111.00 の場合、システム ID は 0000.0c11.1111.00、エリア ID は 47.0004.004d.0001 です。

## DIS

IS-IS はブロードキャスト ネットワーク内で代表中継システム (DIS) を使用することにより、各ルータがブロードキャスト ネットワーク上の他のルータと不要なリンクを形成しないようにします。IS-IS ルータは DIS に LSP を送信し、DIS がブロードキャスト ネットワークのあらゆるリンクステート情報を管理します。エリア内で DIS を選択するために IS-IS に使用させる IS-IS プライオリティをユーザ側で設定できます。



(注) ポイントツーポイント ネットワークでは DIS は不要です。

## IS-IS 認証

隣接関係および LSP 交換を制御するために、認証を設定できます。ネイバーになろうとするルータは、設定されている認証レベルの同じパスワードを交換する必要があります。パスワードが無効なルータは、IS-IS によってブロックされます。IS-IS 認証はグローバルに設定することも、レベル 1、レベル 2、またはレベル 1/レベル 2 両方のルーティングに対応する個々のインターフェイスに設定することもできます。

IS-IS がサポートする認証方式は、次のとおりです。

- **クリアテキスト**: 交換するすべてのパケットで、クリアテキストの 128 ビットパスワードが伝送されます。
- **MD5 ダイジェスト**: 交換するすべてのパケットで、128 ビットキーに基づくメッセージダイジェストが伝送されます。

受動的攻撃から保護するために、IS-IS はネットワークを介してクリアテキストとして MD5 秘密キーを送信します。また、リプレイアタックから保護するために、IS-IS は各パケットにシーケンス番号を組み込みます。

hello および LSP 認証用のキーチェーンも使用できます。キーチェーン管理の詳細については、「[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS セキュリティ設定ガイド](#)」を参照してください。

## メッシュグループ

メッシュグループは一連のインターフェイスであり、グループ内では、インターフェイスを介して到達可能なすべてのルータが他の各ルータとの間に 1 つ以上のリンクを持ちます。多数のリンクで障害が発生しても、ネットワークから 1 つまたは複数のルータが切り離されることはありません。

通常のフラッドイングでは、新しい LSP を受信したインターフェイスは、その LSP をルータ上の他のすべてのインターフェイスにフラッドイングします。メッシュグループを使用する場合、メッシュグループに含まれているインターフェイスは新しい LSP を受信しても、メッシュグループ内の他のインターフェイスには、新しい LSP をフラッドイングしません。



- (注) 特定のメッシュネットワークトポロジーで、ネットワークのスケラビリティを向上させるために、LSP を制限しなければならない場合があります。LSP フラッドイングを制限すると、ネットワークの信頼性も下がります（障害発生時）。したがって、メッシュグループはどうしても必要な場合に限り、慎重にネットワークを設計したうえで使用することを推奨します。

ルータ間のパラレルリンクに、ブロックモードでメッシュグループを設定することもできます。このモードでは、各ルータがそれぞれリンクステート情報を最初に交換すると、それ以後はメッシュグループのそのインターフェイスですべての LSP がブロックされます。

## 過負荷ビット

IS-IS は過負荷ビットを使用して他のルータに指示を与え、それらのルータがトラフィックの転送にローカルルータを使用せずに、引き続きローカルルータ宛てのトラフィックをルーティングするようにします。

過負荷ビットを使用する状況は、次のとおりです。

- ルータがクリティカル条件下にある。
- ネットワークに対して通常手順でルータの追加および除去を行う。
- その他（管理上またはトラフィック エンジニアリング上）の理由。BGP コンバージェンスの待機中など。

## ルート集約

サマリー集約アドレスを設定できます。ルート集約を使用すると、固有性の強い一連のアドレスをすべての固有アドレスを代表する 1 つのアドレスに置き換えることによって、ルートテーブルを簡素化できます。たとえば、10.1.1.0/24、10.1.2.0/24、および 10.1.3.0/24 というアドレスを 1 つの集約アドレス 10.1.0.0/16 に置き換えることができます。

IS-IS はルーティングテーブルに含まれている固有性の強いルートが多いほど、固有性の強いルートの最小メトリックと同じメトリックを指定して、サマリーアドレスをアドバタイズします。



(注) Cisco NX-OS は、自動ルート集約をサポートしていません。

## ルートの再配布

IS-IS を使用すると、スタティック ルート、他の IS-IS 自律システムが学習したルート、または他のプロトコルからのルートを再配布できます。再配布を指定したルート マップを設定して、どのルートが IS-IS に渡されるかを制御する必要があります。ルート マップを使用すると、宛先、送信元プロトコル、ルートタイプ、ルートタグなどの属性に基づいて、ルートをフィルタリングできます。詳細については、[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) を参照してください。

IS-IS ルーティング ドメインにルートを再配布しても、デフォルトでは Cisco NX-OS がそのつど、IS-IS ルーティング ドメインにデフォルトルートを再配布することはありません。IS-IS にデフォルトルートを生成し、ルート ポリシーでそのルートを制御できます。

IS-IS にインポートされたすべてのルートに使用する、デフォルトのメトリックも設定できます。

## プレフィックスの抑制のリンク

デフォルトでは、IS-ISはシステムLSPの接続インターフェイスのアドレスをアドバタイズします。不要なインターフェイスアドレスのアドバタイズメントを抑制することで、LSPのサイズを削減し、IS-ISが維持するルート数を削減して、コンバージェンス時間を短縮できます。

LSPのルート数を減らすために、次の2つのプレフィックス抑制方式が提供されています。

- グローバルレベルでは、他の接続されたプレフィックスを除く、パッシブインターフェイスに属するプレフィックスだけをアドバタイズするように選択できます。[パッシブインターフェイスプレフィックスのみのアドバタイズ \(296 ページ\)](#) を参照してください。
- インターフェイスレベルで、接続されたプレフィックスのアドバタイズメントを無効にできます。「[インターフェイスでのプレフィックスの抑制 \(297 ページ\)](#)」を参照してください。

## ロード バランシング

ロードバランシングを使用すると、ルータは、宛先アドレスから等距離内にあるすべてのルータのネットワークポートにトラフィックを分散できます。ロードバランシングは、ネットワークセグメントの使用率を向上させ、有効ネットワーク帯域幅を増加させます。

Cisco NX-OS は、ECMP（等コスト マルチパス）機能をサポートします。IS-IS ルートテーブルおよびユニキャスト RIB の等コストパスは最大 16 です。これらのパスの一部または全部でトラフィックのロードバランシングが行われるように、IS-IS を設定できます。

## BFD

この機能では、IPv4 および IPv6 用の双方向フォワーディング検出 (BFD) をサポートします。BFD は、転送パスの障害を高速で検出することを目的にした検出プロトコルです。BFD は 2 台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFD の負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータプレーンに分散できるため、プロトコル hello メッセージよりも CPU を使いません。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

## 仮想化のサポート

Cisco NX-OS は、IS-IS の複数のプロセス インスタンスをサポートします。各 IS-IS インスタンスは、システム制限まで複数の仮想ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスをサポートできます。サポートされる IS-IS インスタンスの数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。



## 高可用性およびグレースフル リスタート

Cisco NX-OS は、マルチレベルのハイアベイラビリティアーキテクチャを提供します。IS-IS は、ステートフルリスタートをサポートしています。これは、ノンストップルーティング (NSR) とも呼ばれます。IS-IS で問題が発生した場合は、以前の実行時状態からの再起動を試みます。この場合、ネイバーはいずれのネイバー イベントも登録しません。最初の再起動が正常ではなく、別の問題が発生した場合、RFC 3847 のとおり、IS-IS はグレースフルリスタートを試みます。グレースフルリスタート、つまり、Nonstop Forwarding (NSF) では、処理の再起動中も IS-IS がデータ転送パス上に存在し続けます。再起動中の IS-IS インターフェイスが稼働を再開すると、ネイバーを再探索して隣接関係を確立し、更新情報の送信を再開します。この時点で、NSF ヘルパーは、グレースフルリスタートが完了したと認識します。

ステートフル リスタートは次のシナリオで使用されます。

- プロセスでの問題発生後の最初の回復試行
- **system switchover** を使用したユーザ開始スイッチオーバー command

グレースフル リスタートは次のシナリオで使用されます。

- プロセスでの問題発生後の 2 回目の回復試行 (4 分以内)
- **restart isis** を使用したプロセスの手動再起動 command
- アクティブ スーパーバイザの削除
- **reload module active-sup** コマンド



(注) グレースフルリスタートがデフォルトとなっており、ディセーブルにしないことを強く推奨します。

## 複数の IS-IS インスタンス

Cisco NX-OS は、同じノード上で動作する、IS-IS プロトコルの複数インスタンスをサポートしています。同一インターフェイスには複数のインスタンスを設定できません。すべてのインスタンスで同じシステム ルータ ID を使用します。サポートされる IS-IS インスタンスの数については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide](#)』を参照してください。

## IS-IS の前提条件

IS-IS の前提条件は次のとおりです。

- IS-IS をイネーブルにする必要があります (「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照)。

## IS-IS に関する注意事項および制限事項

IS-IS 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- 明示的な設定がレベル 1/レベル 2 Cisco Nexus スイッチに追加されていない場合、IS-IS レベル 1 ルートは接続しているレベル 2 専用スイッチに入力されません。
- デフォルトの参照帯域幅が Cisco NX-OS と Cisco IOS では異なるため、アドバタイズされたトンネル IS-IS メトリックは、これら 2 つのオペレーティングシステムによって異なります。
- すべての Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチと Cisco Nexus 3164Q および 31128PQ スイッチに対して、セグメントルーティングを介した IS-IS を設定できます。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Layer 2 Switching Configuration Guide](#)』を参照してください。

## デフォルト設定

次の表に、IS-IS パラメータのデフォルト設定値を示します。

表 26: デフォルトの IS-IS パラメータ

パラメータ	デフォルト
アドミニストレーティブ ディスタンス	115
エリア レベル	Level-1-2
DIS プライオリティ	64
グレースフル リスタート	イネーブル
hello 乗数	3
hello パディング	イネーブル
hello タイム	10 秒
IS-IS 機能	ディセーブル
LSP 間隔	33
LSP MTU	1492
最大 LSP ライフタイム	1200 秒
最大パス	8
メトリック	40



パラメータ	デフォルト
参照帯域幅	40 Gbps

## IS-IS の設定

IS-IS を設定する手順は、次のとおりです。

1. IS-IS 機能を有効にします（「[IS-IS 機能の有効化](#)」セクションを参照してください）。
2. IS-IS インスタンスを作成します（「[IS-IS インスタンスの作成](#) インスタンスの作成」セクションを参照してください）。
3. IS-IS インスタンスにインターフェイスを追加します（「[インターフェイスでの IS-IS の設定](#)」セクションを参照してください）。
4. 認証、メッシュ グループ、ダイナミック ホスト交換などのオプション機能を設定します。



（注） Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

## IS-IS コンフィギュレーション モード

この項では、各コンフィギュレーション モードの開始方法について説明します。? コマンドを入力して、そのモードで利用可能なコマンドを表示できます。

### ルータ コンフィギュレーション モード

次に、ルータ コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch#: configure terminal
switch(config)# router isis isp
switch(config-router)#
```

### ルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード

次の例は、ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードの開始方法を示しています。

```
switch(config)# router isis isp
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)#
```

## IS-IS 機能の有効化

IS-IS を設定する前に、IS-IS 機能を有効にする必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature isis**
3. (任意) **show feature**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature isis</b> 例: <pre>switch(config)# feature isis</pre>	IS-IS 機能を有効または無効にします。 このコマンドで <b>no</b> オプションを使用すると、IS-IS 機能を無効にし、関連付けられたすべての設定を削除します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show feature</b> 例: <pre>switch(config)# show feature</pre>	有効および無効にされた機能を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## IS-IS インスタンスの作成

IS-IS インスタンスを作成し、そのインスタンスのエリア レベルを設定できます。

### 始める前に

IS-IS を有効にする必要があります (「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照)。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] router isis instance-tag**

3. **net** *network-entity-title*
4. (任意) **is-type** {*level-1* | *level-2* | *level-1-2*}
5. (任意) **show isis** [*vrf vrf-name*] **process**
6. (任意) **distance** *value*
7. (任意) **log-adjacency-changes**
8. (任意) **lsp-mtu** *size*
9. (任意) **maximum-paths** *number*
10. (任意) **reference-bandwidth** *bandwidth-value* {**Mbps** | **Gbps**}
11. (任意) **clear isis** [*instance-tag*] **adjacency** [\* | *system-id* | *interface*]
12. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] router isis</b> <i>instance-tag</i> 例: <pre>switch(config)# router isis Enterprise switch(config-router)#</pre>	instance tag を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。  IS-IS インスタンスおよび関連するすべての設定を削除する場合は、このコマンドの <b>no</b> 形式を使用します。  (注) IS-IS インスタンスに関するすべての設定を完全に削除するには、インターフェイスモードで設定した IS-IS コマンドも削除する必要があります。
<b>Step 3</b>	<b>net</b> <i>network-entity-title</i> 例: <pre>switch(config-router)# net 47.0004.004d.0001.0001.0c11.1111.00</pre>	この IS-IS インスタンスに対応する NET を設定します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>is-type</b> { <i>level-1</i>   <i>level-2</i>   <i>level-1-2</i> }	この IS-IS インスタンスのエリア レベルを設定します。デフォルトは <i>level-1-2</i> です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show isis</b> [ <i>vrf vrf-name</i> ] <b>process</b> 例: <pre>switch(config-router)# show isis process</pre>	すべての IS-IS インスタンスについて、IS-IS 要約情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 6</b>	(任意) <b>distance</b> <i>value</i> 例: <pre>switch(config-router)# distance 30</pre>	IS-IS のアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 115 です。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>log-adjacency-changes</b> 例: <pre>switch(config-router)# log-adjacency-changes</pre>	IS-IS ネイバーのステートが変化するたびに、システム メッセージを送信します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>lsp-mtu size</b> 例: <pre>switch(config-router)# lsp-mtu 600</pre>	この IS-IS インスタンスにおける LSP の MTU を設定します。指定できる範囲は 128 ~ 4352 バイトです。デフォルトは 1492 です。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>maximum-paths number</b> 例: <pre>switch(config-router)# maximum-paths 6</pre>	IS-IS がルート テーブルで維持する等コストパスの最大数を設定します。範囲は 1 ~ 64 です。デフォルト値は 8 です。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>reference-bandwidth bandwidth-value {Mbps   Gbps}</b> 例: <pre>switch(config-router)# reference-bandwidth 100 Gbps</pre>	IS-IS コストメトリックの計算に使用する、デフォルトの基準帯域幅を設定します。指定できる範囲は 1 ~ 4000 Gbps です。デフォルトは 40 Gbps です。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>clear isis [instance-tag] adjacency [*   system-id   interface]</b> 例: <pre>switch(config-router)# clear isis adjacency *</pre>	ネイバーの統計情報を消去し、この IS-IS インスタンスの隣接関係を削除します。
<b>Step 12</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-router)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## 例

レベル 2 エリアで IS-IS インスタンスを作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router isis Enterprise
switch(config-router)# net 47.0004.004d.0001.0001.0c11.1111.00
switch(config-router)# is-type level-2
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## IS-IS インスタンスの再起動

IS-IS インスタンスを再起動できます。この処理では、インスタンスのすべてのネイバーが消去されます。

IS-IS インスタンスを再起動し、関連付けられたすべてのネイバーを削除するには、次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. restart isis instance-tag

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>restart isis instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# restart isis Enterprise</pre>	IS-IS インスタンスを再起動し、すべてのネイバーを削除します。

## IS-IS のシャットダウン

IS-IS インスタンスをシャットダウンできます。シャットダウンすると、その IS-IS インスタンスがディセーブルになり、設定が保持されます。

IS-IS インスタンスをシャットダウンするには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. shutdown

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>shutdown</b> 例: <pre>switch(config-router)# shutdown</pre>	IS-IS インスタンスをディセーブルにします。

## インターフェイスでの IS-IS の設定

IS-IS インスタンスにインターフェイスを追加できます。

始める前に

IS-IS を有効にする必要があります（「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface** *interface-type slot/port*
3. (任意) **medium** {**broadcast** | **p2p**}
4. {**ip** | **ipv6**} **router isis** *instance-tag*
5. (任意) **show isis** [**vrf** *vrf-name*] [*instance-tag*] **interface** [*interface-type slot/port*]
6. (任意) **isis circuit-type** {**level-1** | **level-2** | **level-1-2**}
7. (任意) **isis metric** *value* {**level-1** | **level-2**}
8. (任意) **isis passive** {**level-1** | **level-2** | **level-1-2**}
9. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface</b> <i>interface-type slot/port</i> 例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>medium</b> { <b>broadcast</b>   <b>p2p</b> }	インターフェイスにブロードキャストモードまたはポイントツーポイントモードを設定します。IS-ISはこのモードを継承します。
<b>Step 4</b>	{ <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>router isis</b> <i>instance-tag</i> 例: switch(config-if)# ip router isis Enterprise	この IPv4 または IPv6 インターフェイスを IS-IS インスタンスに関連付けます。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show isis</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ] [ <i>instance-tag</i> ] <b>interface</b> [ <i>interface-type slot/port</i> ] 例: switch(config-if)# show isis Enterprise ethernet 1/2	インターフェイスの IS-IS 情報を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>isis circuit-type</b> { <b>level-1</b>   <b>level-2</b>   <b>level-1-2</b> }	このインターフェイスが参加する隣接関係のタイプを設定します。このコマンドを使用するのは、レベル 1 とレベル 2 の両方のエリアにルータが関係する場合だけです。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 7</b>	(任意) <b>isis metric value {level-1   level-2}</b> 例: switch(config-if)# isis metric 30	このインターフェイスの IS-IS メトリックを設定します。指定できる範囲は 1 ~ 16777214 です。デフォルトは 10 です。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>isis passive {level-1   level-2   level-1-2}</b> 例: switch(config-if)# isis passive level-2	インターフェイスが隣接関係を形成しないようにしながら、なおかつ、インターフェイスに関連付けられたプレフィックスをアドバタイズするようにします。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

**例**

次に、IS-IS インスタンスに Ethernet 1/2 インターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip router isis Enterprise
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## インターフェイスでの IS-IS のシャットダウン

インターフェイス上で IS-IS を正常にシャットダウンできます。これにより、すべての隣接関係が削除され、このインターフェイスで IS-IS トラフィックが停止しますが、IS-IS 設定は保持されません。

インターフェイス上で IS-IS を無効にするには、インターフェイス設定モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. isis shutdown

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>isis shutdown</b> 例: switch(config-if)# isis shutdown	このインターフェイスで IS-IS を無効にします。IS-IS インターフェイスの設定は保持されます。

## エリアでの IS-IS 認証の設定

エリアで LSP を認証するように IS-IS を設定できます。

### 始める前に

IS-IS を有効にする必要があります。「[IS-IS 機能の有効化](#)」を参照してください。

キーチェーンを IS-IS 設定から参照する場合は、グローバル設定モードでキーチェーンを設定する必要があります。キーチェーン管理の詳細については、「[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS セキュリティ設定ガイド](#)」を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router isis *instance-tag***
3. **authentication-type {cleartext | md5} {level-1 | level-2}**
4. **authentication key-chain *key* {level-1 | level-2}**
5. (任意) **authentication-check {level-1 | level-2}**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router isis <i>instance-tag</i></b> 例: <pre>switch(config)# router isis Enterprise switch(config-router)#</pre>	<i>instance tag</i> を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>authentication-type {cleartext   md5} {level-1   level-2}</b> 例: <pre>switch(config-router)# authentication-type cleartext level-2</pre>	クリアテキストまたは MD5 認証ダイジェストとして、レベル 1 またはレベル 2 エリアに使用する認証方式を設定します。
<b>Step 4</b>	<b>authentication key-chain <i>key</i> {level-1   level-2}</b> 例: <pre>switch(config-router)# authentication key-chain ISISKey level-2</pre>	IS-IS エリア レベル認証に使用する認証キーを設定します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>authentication-check {level-1   level-2}</b> 例:	受信パケットの認証パラメータ チェックを有効にします。



	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-router)# authentication-check level-2	
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

IS-IS インスタンスにクリアテキスト認証を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router isis Enterprise
switch(config-router)# authentication-type cleartext level-2
switch(config-router)# authentication key-chain ISISKey level-2
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## インターフェイスでの IS-IS 認証の設定

インターフェイスで Hello パケットを認証するように IS-IS を設定できます。

### 始める前に

IS-IS を有効にする必要があります（「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **isis authentication-type {cleartext | md5} {level-1 | level-2}**
4. **isis authentication key-chain key {level-1 | level-2}**
5. (任意) **isis authentication-check {level-1 | level-2}**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b>  例:	インターフェイス設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	
<b>Step 3</b>	<b>isis authentication-type {cleartext   md5} {level-1   level-2}</b>  例: switch(config-if)# isis authentication-type cleartext level-2	クリアテキストまたは MD5 認証ダイジェストとして、このインターフェイスにおける IS-IS 認証タイプを設定します。
<b>Step 4</b>	<b>isis authentication key-chain key {level-1   level-2}</b>  例: switch(config-if)# isis authentication-key ISISKey level-2	このインターフェイス上で IS-IS に使用する認証キーを設定します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>isis authentication-check {level-1   level-2}</b>  例: switch(config-if)# isis authentication-check	受信パケットの認証パラメータ チェックを有効にします。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

IS-IS インスタンスにクリアテキスト認証を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# isis authentication-type cleartext level-2
switch(config-if)# isis authentication key-chain ISISKey
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## メッシュ グループの設定

メッシュグループにインターフェイスを追加することによって、そのメッシュグループ内のインターフェイスに対する LSP フラディングの量を制限できます。任意で、メッシュグループ内のインターフェイスに対して、すべての LSP フラディングをブロックすることもできます。

メッシュグループにインターフェイスを追加するには、インターフェイス設定モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. isis mesh-group {blocked | mesh-id}

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>isis mesh-group {blocked   mesh-id}</b> 例: <pre>switch(config-if)# isis mesh-group 1</pre>	メッシュ グループにこのインターフェイスを追加します。範囲は 1 ~ 4294967295 です。

## 指定中継システムの設定

インターフェイスプライオリティを設定することによって、ルータがマルチアクセスネットワークの代表中継システム (DIS) になるように設定できます。

DIS を設定するには、インターフェイス設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **isis priority number {level-1 | level-2}**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>isis priority number {level-1   level-2}</b> 例: <pre>switch(config-if)# isis priority 100 level-1</pre>	DIS 選択のためのプライオリティを設定します。指定できる範囲は 0 ~ 127 です。デフォルトは 64 です。

## ダイナミック ホスト交換の設定

ダイナミック ホスト交換を使用してシステム ID とルータのホスト名をマッピングするように、IS-IS を設定できます。

ダイナミック ホスト交換を設定するには、ルータ設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **hostname dynamic**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>hostname dynamic</b> 例: <pre>switch(config-router)# hostname dynamic</pre>	ダイナミック ホスト交換をイネーブルにします。

## 過負荷ビットの設定

最短パス優先（SPF）の計算で中間ホップとしてこのルータを使用しないことを他のルータに通知するように、ルータを設定できます。任意で、起動時に BGP がコンバージェンスするまで、一時的に過負荷ビットを設定することもできます。

過負荷ビットを設定する以外に、レベル 1 またはレベル 2 トラフィックに関して、LSP からの特定タイプの IP プレフィックス アドバタイズメントを抑制することが必要な場合もあります。

過負荷ビットを設定するには、ルータ コンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **set-overload-bit** {always | on-startup {seconds | wait-for bgp as-number}} [suppress [interlevel | external]]

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>set-overload-bit</b> {always   on-startup {seconds   wait-for bgp as-number}} [suppress [interlevel   external]]  例: <pre>switch(config-router)# set-overload-bit on-startup 30</pre>	IS-IS に過負荷ビットを設定します。seconds の範囲は 5 ~ 86400 です。

## 接続ビットの設定

Attached ビットを設定すると、レベル 1 ルータがレベル 2 エリアへのデフォルト ルートとして使用するレベル 1/レベル 2 ルータを制御できます。Attached ビットの設定をディセーブルにすると、レベル 1 ルータはこのレベル 1/レベル 2 ルータを使用してレベル 2 エリアに接続しなくなります。

レベル 1/レベル 2 ルータの Attached ビットを設定するには、ルータ コンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. [no] **set-attached-bit**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>[no] set-attached-bit</b>  例: <pre>switch(config-router)# no attached-bit</pre>	Attached ビットを設定するようにレベル 1/レベル 2 ルータを設定します。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。

## hello パディングの一時モードの設定

hello パディングの一時モードを設定すると、IS-IS が隣接関係を確立するときに hello パケットをパディングし、IS-IS が隣接関係を確立したあとでそのパディングを削除できます。

hello パディングのモードを設定するには、ルータ設定モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **[no] isis hello-padding**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>[no] isis hello-padding</b> 例: <pre>switch(config-if)# no isis hello-padding</pre>	完全な最大伝送単位 (MTU) に hello パケットをパディングします。デフォルトではイネーブルになっています。パディングの一時モードを設定するには、このコマンドの <b>no</b> 形式を使用します。

## サマリー アドレスの設定

ルーティング テーブルでサマリー アドレスによって表されるサマリ アドレスを作成できます。1 つのサマリーアドレスには、特定のレベルの複数のアドレスグループを含めることができます。Cisco NX-OS は、より具体的なすべてのルートの最小メトリックをアドバタイズします。

### 始める前に

IS-IS を有効にする必要があります (「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照)。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router isis *instance-tag***
3. **address-family {ipv4 | ipv6} unicast**
4. **summary-address *ip-prefix/mask-len* {level-1 | level-2 | level-1-2}**
5. (任意) **show isis [*vrfvrf-name*] {ip | ipv6} summary-address *ip-prefix* [*longer-prefixes*]**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>router isis instance-tag</b> 例: switch(config)# router isis Enterprise switch(config-router)#	instance tag を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	アドレス ファミリ設定モードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>summary-address ip-prefix/mask-len {level-1   level-2   level-1-2}</b> 例: switch(config-router-af)# summary-address 192.0.2.0/24 level-2	IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスに対応する、IS-IS エリア用のサマリーアドレスを設定します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show isis [vrfvrf-name] {ip   ipv6} summary-address ip-prefix [longer-prefixes]</b> 例: Example: switch(config-router-af)# show isis ip summary-address	IS-IS IPv4 または IPv6 サマリーアドレス情報を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、IS-IS の IPv4 ユニキャスト サマリーアドレスを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router isis Enterprise
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# summary-address 192.0.2.0/24 level-2
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## 再配布の設定

別のルーティングプロトコルからのルーティング情報を受け入れて、IS-IS ネットワークを通じてその情報を再配布するように、IS-IS を設定できます。任意で、再配布ルートのためのデフォルトルートを割り当てることができます。

始める前に

IS-IS を有効にする必要があります（「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router isis *instance-tag***
3. **address-family {*ipv4* | *ipv6*} unicast**
4. **redistribute {*bgp as* | {*eigrp* | *isis* | *ospf* | *ospfv3* | *rip*} *instance-tag* | *static* | *direct*} route-map *map-name***
5. （任意） **default-information originate [always] [route-map *map-name*]**
6. （任意） **distribute {*level-1* | *level-2*} into {*level-1* | *level-2*} {route-map *route-map* | all}**
7. （任意） **show isis [*vrf vrf-name*] {*ip* | *ipv6*} route *ip-prefix* [*detail* | longer-prefixes [summary | detail]]**
8. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router isis <i>instance-tag</i></b> 例: switch(config)# router isis Enterprise switch(config-router)#	<i>instance tag</i> を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family {<i>ipv4</i>   <i>ipv6</i>} unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	アドレスファミリ設定モードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>redistribute {<i>bgp as</i>   {<i>eigrp</i>   <i>isis</i>   <i>ospf</i>   <i>ospfv3</i>   <i>rip</i>} <i>instance-tag</i>   <i>static</i>   <i>direct</i>} route-map <i>map-name</i></b> 例: switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map ISISmap	他のプロトコルからのルートを IS-IS に再配布します。
<b>Step 5</b>	（任意） <b>default-information originate [always] [route-map <i>map-name</i>]</b> 例: switch(config-router-af)# default-information originate always	IS-IS へのデフォルトルートを生成します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 6</b>	(任意) <b>distribute {level-1   level-2} into {level-1   level-2} {route-map route-map   all}</b>  例: <pre>switch(config-router-af)# distribute level-1 into level-2 all</pre>	一方の IS-IS レベルから他方の IS-IS レベルへ、ルートを再配布します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show isis [vrf vrf-name] {ip   ipv6} route ip-prefix [detail   longer-prefixes [summary   detail]]</b>  例: <pre>switch(config-router-af)# show isis ip route</pre>	IS-IS ルートを表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config-router-af)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## 例

次に、EIGRP を IS-IS に再配布する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router isis Enterprise
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map ISISmap
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## 再配布されるルート数の制限

ルートの再配布によって、IS-IS ルートテーブルに多くのルートが追加される可能性があります。外部プロトコルから受け取るルートの数の上限を設定できます。IS-IS には、再配布ルートの制限を設定するために次のオプションが用意されています。

- **上限固定:** IS-IS が設定された最大値に達すると、メッセージをログに記録します。IS-IS は以降の再配布ルートを受け取りません。任意で、最大値のしきい値パーセンテージを設定して、IS-IS がこのしきい値を超えたときに警告を記録するようにすることもできます。
- **警告のみ:** IS-IS が最大値に達したときのみ、警告のログを記録します。IS-IS は引き続き再配布ルートを受け取ります。
- **取り消し:** IS-IS が最大値に達したときにタイムアウト期間を開始します。タイムアウト期間の経過後、現在の再配布ルートの数が最大制限より少ない場合、IS-IS はすべての再配布ルートを要求します。現在の再配布ルートの数が最大制限に達している場合、IS-IS はすべての再配布ルートを取り消します。IS-IS が以降の再配布ルートを受け取るには、この状態を解消する必要があります。任意で、タイムアウト期間を設定できます。



始める前に

IS-IS を有効にする必要があります。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router isis *instance-tag***
3. **redistribute {*bgp id* | *direct* | *eigrpid* | *isis id* | *ospf id* | *rip id* | *static*} route-map *map-name***
4. **redistribute maximum-prefix *max* [*threshold*] [*warning-only* | *withdraw* [*num-retries* *timeout*]]**
5. (任意) **show running-config isis**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router isis <i>instance-tag</i></b> 例: <pre>switch(config)# router isis Enterprise switch(config-router)#</pre>	<i>instance tag</i> を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>redistribute {<i>bgp id</i>   <i>direct</i>   <i>eigrpid</i>   <i>isis id</i>   <i>ospf id</i>   <i>rip id</i>   <i>static</i>} route-map <i>map-name</i></b> 例: <pre>switch(config-router)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP</pre>	設定したルートマップ経由で、選択したプロトコルを IS-IS に再配布します。
<b>Step 4</b>	<b>redistribute maximum-prefix <i>max</i> [<i>threshold</i>] [<i>warning-only</i>   <i>withdraw</i> [<i>num-retries</i> <i>timeout</i>]]</b> 例: <pre>switch(config-router)# redistribute maximum-prefix 1000 75 warning-only</pre>	IS-IS が配布するプレフィックスの最大数を指定します。有効な範囲は 1 ～ 65535 です。次の項目を任意で指定できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>threshold:</b> 警告メッセージをトリガーする最大プレフィックスの割合。</li> <li>• <b>warning-only:</b> プレフィックスの最大数を超えた場合に警告メッセージを記録します。</li> <li>• <b>withdraw:</b> 再配布されたすべてのルートを取り消します。オプション選択で、再配布されたルートの取得を試みることができます。<i>num-retries</i> の範囲は 1 ～ 12 です。<i>timeout</i> は 60 ～ 600 秒です。デフォルトは 300 秒です。 <b>clear isis</b></li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<b>redistribution</b> コマンドは、すべてのルートが取り消された場合に使用します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show running-config isis</b>  例: switch(config-router)# show running-config isis	IS-IS の設定を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、IS-IS に再配布されるルート の数を制限する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router isis Enterprise
switch(config-router)# redistribute bgp route-map FilterExternalBGP
switch(config-router)# redistribute maximum-prefix 1000 75
```

## パッシブインターフェイスプレフィックスのみのアドバタイズ

パッシブインターフェイスに属するプレフィックスだけがシステムリンクステートパケット (LSP) でアドバタイズされるように指定できます。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router isis instance-tag</b>  例: switch(config)# router isis 200 switch(config-router)#	instance tag を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} unicast</b>  例:  switch(config-router)# address-family	アドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>ipv4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	
<b>Step 4</b>	<p><b>[no] advertise passive-only {level-1   level-2}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# advertise passive-only level-1 switch(config-router-af)#</pre>	パッシブインターフェイスに属するプレフィックスのみのアドバタイズメントをイネーブルにします。

**例**

次に、パッシブインターフェイスに属するプレフィックスのアドバタイズのみをイネーブルにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# advertise passive-only level-1
```

## インターフェイスでのプレフィックスの抑制

IS-IS インターフェイスがシステム リンクステート パケット (LSP) 内の接続されたプレフィックスをアドバタイズせずに隣接の形成に参加できるようにします。

**手順**

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>configure terminal</b></p> <p>例:</p> <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<p><b>interface interface-type slot/port</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<p><b>[no] isis suppress</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# isis suppress switch(config-if)#</pre>	インターフェイスで接続されているプレフィックスのアドバタイズメントを無効にします。

## 例

次に、システムリンクステートパケット（LSP）でインターフェイスの接続されたプレフィックスのアドバタイズを抑制する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# isis suppress
```

## 厳密な隣接モードのディセーブル化

IPv4 と IPv6 の両方のアドレス ファミリがイネーブルの場合、厳格な隣接モードはデフォルトでイネーブルです。このモードでは、デバイスが両方のアドレスファミリにイネーブルでない任意のルータとの隣接関係を形成しません。厳格な隣接モードは、**no adjacency-check** コマンドを使用してディセーブルにできます。コマンドを使用する必要があります。

## 始める前に

IS-IS を有効にする必要があります（「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router isis instance-tag**
3. **address-family ipv4 unicast**
4. **no adjacency-check**
5. **exit**
6. **address-family ipv6 unicast**
7. **no adjacency-check**
8. （任意） **show running-config isis**
9. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router isis instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# router isis Enterprise switch(config-router)#</pre>	instance tag を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 3</b>	<b>address-family ipv4 unicast</b> 例: <pre>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>no adjacency-check</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# no adjacency-check</pre>	IPv4 アドレス ファミリーに関する厳格な隣接モードをディセーブルにします。
<b>Step 5</b>	<b>exit</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# exit switch(config-router)#</pre>	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを終了します。
<b>Step 6</b>	<b>address-family ipv6 unicast</b> 例: <pre>switch(config-router)# address-family ipv6 unicast switch(config-router-af)#</pre>	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 7</b>	<b>no adjacency-check</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# no adjacency-check</pre>	IPv6 アドレス ファミリーに関する厳格な隣接モードをディセーブルにします。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>show running-config isis</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# show running-config isis</pre>	IS-IS の設定を表示します。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## グレースフル リスタートの設定

IS-IS のグレースフル リスタートを設定できます。

始める前に

IS-IS を有効にする必要があります (「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照)。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router isis instance-tag**
3. **graceful restart**
4. **graceful-restart t3 manual time**
5. (任意) **show running-config isis**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router isis instance-tag</b> 例: switch(config)# router isis Enterprise switch(config-router)#	名前を設定して、新しい IS-IS プロセスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>graceful restart</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart	グレースフルリスタートおよびグレースフルリスタートヘルパー機能を有効にします。デフォルトでは、有効です。
<b>Step 4</b>	<b>graceful-restart t3 manual time</b> 例: switch(config-router)# graceful-restart t3 manual 300	グレースフルリスタート T3 タイマーを設定します。有効な範囲は 30 ~ 65535 秒です。デフォルトは 60 秒です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show running-config isis</b> 例: switch(config-router)# show running-config isis	IS-IS の設定を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、グレースフルリスタートを有効にする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router isis Enterprise
```

```
switch(config-router)# graceful-restart
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## 仮想化の設定

複数の IS-IS インスタンスと複数の VRF を設定できます。また、各 VRF で同じまたは複数の IS-IS インスタンスを使用することもできます。VRF に IS-IS インターフェイスを割り当てます。

設定した VRF に NET を設定する必要があります。



- (注) インターフェイスの VRF を設定した後に、インターフェイスの他のすべてのパラメータを設定します。インターフェイスの VRF を設定すると、そのインターフェイスのすべての設定が削除されます。

### 始める前に

IS-IS を有効にする必要があります（「[IS-IS 機能の有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **vrf context** *vrf-name*
3. **exit**
4. **router isis** *instance-tag*
5. (任意) **vrf** *vrf-name*
6. **net** *network-entity-title*
7. **exit**
8. **exit**
9. **interface ethernet** *slot/port*
10. **vrf member** *vrf-name*
11. **{ip | ipv6} address** *ip-prefix/length*
12. **{ip | ipv6} router isis** *instance-tag*
13. (任意) **show isis** [*vrf vrf-name*] [*instance-tag*] **interface** [*interface-type slot/port*]
14. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>vrf context</b> <i>vrf-name</i>  例: <pre>switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF switch(config-vrf)#</pre>	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>exit</b>  例: <pre>switch(config-vrf)# exit switch(config)#</pre>	VRF設定モードを終了します。
<b>Step 4</b>	<b>router isis</b> <i>instance-tag</i>  例: <pre>switch(config)# router isis Enterprise switch(config-router)#</pre>	<i>instance tag</i> を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>vrf</b> <i>vrf-name</i>  例: <pre>switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF switch(config-router-vrf)#</pre>	ルータ VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 6</b>	<b>net</b> <i>network-entity-title</i>  例: <pre>switch(config-router-vrf)# net 47.0004.004d.0001.0001.0c11.1111.00</pre>	この IS-IS インスタンスに対応する NET を設定します。
<b>Step 7</b>	<b>exit</b>  例: <pre>switch(config-router-vrf)# exit switch(config-router)#</pre>	ルータ VRF 設定モードを終了します。
<b>Step 8</b>	<b>exit</b>  例: <pre>switch(config-router)# exit switch(config)#</pre>	ルータ設定モードを終了します。
<b>Step 9</b>	<b>interface ethernet</b> <i>slot/port</i>  例: <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 10</b>	<b>vrf member</b> <i>vrf-name</i>  例: <pre>switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF</pre>	このインターフェイスを VRF に追加します。



	コマンドまたはアクション	目的
Step 11	<b>{ip   ipv6} address ip-prefix/length</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16</pre>	このインターフェイスの IP アドレスを設定します。このステップは、このインターフェイスを VRF に割り当てたあとに行う必要があります。
Step 12	<b>{ip   ipv6} router isis instance-tag</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip router isis Enterprise</pre>	この IPv4 または IPv6 インターフェイスを IS-IS インスタンスに関連付けます。
Step 13	(任意) <b>show isis [vrf vrf-name] [instance-tag] interface [interface-type slot/port]</b> 例: <pre>switch(config-if)# show isis Enterprise ethernet 1/2</pre>	VRF のインターフェイスに関する IS-IS 情報を表示します。
Step 14	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、VRF を作成して、その VRF にインターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context NewVRF
switch(config-vrf)# exit
switch(config)# router isis Enterprise
switch(config-router)# vrf NewVRF
switch(config-router-vrf)# net 47.0004.004d.0001.0001.0c11.1111.00
switch(config-router-vrf)# exit
switch(config-router)# exit
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# vrf member NewVRF
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16
switch(config-if)# ip router isis Enterprise
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## IS-IS の調整

ネットワーク要件に合わせて IS-IS を調整できます。

IS-IS を調整するには、次のオプション コマンドを使用します。

### 手順の概要

1. (任意) **lsp-gen-interval [level-1 | level-2] lsp-max-wait [lsp-initial-wait lsp-second-wait]**

2. (任意) **max-lsp-lifetime** ライフタイム
3. (任意) **metric-style transition**
4. (任意) **spf-interval [level-1 | level-2] spf-max-wait [spf-initial-wait spf-second-wait]**
5. (任意) **adjacency-check**
6. (任意) **isis csnp-interval seconds [level-1 | level-2]**
7. (任意) **isis hello-interval seconds [level-1 | level-2]**
8. (任意) **isis hello-multiplier num [level-1 | level-2]**
9. (任意) **isis lsp-interval milliseconds**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	(任意) <b>lsp-gen-interval [level-1   level-2] lsp-max-wait [lsp-initial-wait lsp-second-wait]</b>  例: <pre>switch(config-router)# lsp-gen-interval level-1 500 500 500</pre>	LSP 発生に関する IS-IS スロットルを設定します。オプションパラメータは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>lsp-max-wait</b>: トリガーから LSP 発生までの最大待ち時間。指定できる範囲は 500 ~ 65535 ミリ秒です。</li> <li>• <b>lsp-initial-wait</b>: トリガーから LSP 発生までの初期待ち時間。指定できる範囲は 50 ~ 65535 ミリ秒です。</li> <li>• <b>lsp-second-wait</b>: バックオフ時の LSP スロットルに使用する第 2 待ち時間。指定できる範囲は 50 ~ 65535 ミリ秒です。</li> </ul>
<b>Step 2</b>	(任意) <b>max-lsp-lifetime</b> ライフタイム  例: <pre>switch(config-router)# max-lsp-lifetime 500</pre>	LSP の最大ライフタイムを秒数で設定します。有効な範囲は 1 ~ 65535 です。デフォルトは 1200 です。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>metric-style transition</b>  例: <pre>switch(config-router)# metric-style transition</pre>	IS-IS がナローメトリックスタイルのタイプ、長さ、値 (TLV) オブジェクトとワイドメトリックスタイルの TLV オブジェクトの両方を生成して受け取ることができるようにします。デフォルトではディセーブルになっています。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>spf-interval [level-1   level-2] spf-max-wait [spf-initial-wait spf-second-wait]</b>  例: <pre>switch(config-router)# spf-interval level-2 500 500 500</pre>	LSA 到着までのインターバルを設定します。オプションパラメータは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>lsp-max-wait</b>: トリガーから SPF 計算までの最大待ち時間。指定できる範囲は 500 ~ 65535 ミリ秒です。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>lsp-initial-wait</i>: トリガーから SPF 計算までの初期待ち時間。指定できる範囲は 50 ～ 65535 ミリ秒です。</li> <li>• <i>lsp-second-wait</i>: バックオフ時の SPF 計算に使用する第 2 待ち時間。指定できる範囲は 50 ～ 65535 ミリ秒です。</li> </ul>
Step 5	(任意) <b>adjacency-check</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# adjacency-check</pre>	隣接関係チェックを実行し、IS-IS インスタンスが同じアドレス ファミリをサポートするリモート IS-IS エンティティに限って隣接関係を形成していることを確認します。このコマンドは、デフォルトでイネーブルになっています。
Step 6	(任意) <b>isis csnp-interval seconds [level-1   level-2]</b> 例: <pre>switch(config-if)# isis csnp-interval 20</pre>	IS-IS に Complete Sequence Number PDU (CNSP) インターバルを秒数で設定します。有効な範囲は 1 ～ 65535 です。デフォルトは 10 です。
Step 7	(任意) <b>isis hello-interval seconds [level-1   level-2]</b> 例: <pre>switch(config-if)# isis hello-interval 20</pre>	IS-IS に hello 間隔を秒数で設定します。有効な範囲は 1 ～ 65535 です。デフォルトは 10 です。
Step 8	(任意) <b>isis hello-multiplier num [level-1   level-2]</b> 例: <pre>switch(config-if)# isis hello-multiplier 20</pre>	ルータが隣接関係を破棄するまでに、ネイバーが見逃さなければならない IS-IS hello パケットの数を指定します。指定できる範囲は 3 ～ 1000 です。デフォルトは 3 です。
Step 9	(任意) <b>isis lsp-interval milliseconds</b> 例: <pre>switch(config-if)# isis lsp-interval 20</pre>	フラッディング時にこのインターフェイスで LSP が送信される間隔をミリ秒数で設定します。指定できる範囲は 10 ～ 65535 です。デフォルトは 33 です。

## IS-IS 設定の確認

IS-IS の設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>adjacency</b> [ <i>interface</i> ] [ <b>detail</b>   <b>summary</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS の隣接関係を表示します。 <b>clear isis adjacency</b> コマンドを使用して、これらの統計情報をクリアします。  (注) ホスト名が 14 文字未満の場合、 <b>show isis adjacency</b> コマンドはホスト名を表示します。それ以外の場合は、システム ID が表示されます。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>database</b> [ <b>level-1</b>   <b>level-2</b> ] [ <b>detail</b>   <b>summary</b> ] [ <i>lsp-id</i> ] [{ <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>prefix</b> <i>ip-prefix</i> ]   [ <b>router-id</b> <i>router-id</i> ]   [ <b>adjacency node-id</b> ]   [ <b>zero-sequence</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS LSP データベースを表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>hostname</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	ダイナミック ホスト交換情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>interface</b> [ <b>brief</b>   <i>interface</i> ] [ <b>level-1</b>   <b>level-2</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS インターフェイス情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>mesh-group</b> [ <i>mesh-id</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	メッシュ グループ情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>protocol</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS プロトコルに関する情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>redistribute route</b> [ <i>ip-address</i>   <b>summary</b> ] [ <i>ip-prefix</i> ] [ <b>longer-prefixes</b> [ <b>summary</b> ]] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS のルート再配布情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>route</b> [ <i>ip-address</i>   <b>summary</b> ] [ <i>ip-prefix</i> ] [ <b>longer-prefixes</b> [ <b>summary</b> ]] [ <b>detail</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS ルート テーブルを表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>rrm</b> [ <i>interface</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS インターフェイスの再送信情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>srm</b> [ <i>interface</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS インターフェイスのフラッディング情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>ssn</b> [ <i>interface</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS インターフェイスの PSNP 情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>summary-address</b> [ <i>ip-address</i> ]   [ <i>ip-prefix</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS のサマリー アドレス情報を表示します。
<b>show running-configuration isis</b>	現在の実行中の IS-IS 設定を表示します。
<b>show tech-support isis</b> [ <b>detail</b> ]	IS-IS のテクニカル サポートの詳細情報を表示します。

## IS-IS の監視

IS-IS の統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>adjacency</b> [ <i>interface</i> ] [ <i>system-ID</i> ] [ <b>detail</b> ] [ <b>summary</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS 隣接関係の統計情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>database</b> [ <b>level-1</b>   <b>level-2</b> ] [ <b>detail</b> ]   <b>summary</b> ] [ <i>lsip</i> ] {[ <b>adjacency id</b> { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>prefix</b> <i>prefix</i> ] [ <b>router-id</b> <i>id</i> ] [ <i>zero-sequence</i> ]} [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS データベースの統計情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>statistics</b> [ <i>interface</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS インターフェ이스の統計情報を表示します。
<b>show isis</b> { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>route-map statistics</b> <b>redistribute</b> { <b>bgp</b> <i>id</i>   <b>eigrp</b> <i>id</i>   <b>isis</b> <i>id</i>   <b>ospf</b> <i>id</i>   <b>rip</b> <i>id</i>   <b>static</b> } [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS 再配布の統計情報を表示します。
<b>show isis ip route-map statistics distribute</b> { <b>level-1</b>   <b>level-2</b> } <b>into</b> { <b>level-1</b>   <b>level-2</b> } [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	レベル間で配布されたルートに関する、IS-IS 配布統計情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>spf-log</b> [ <b>detail</b> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS SPF 計算の統計情報を表示します。
<b>show isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>traffic</b> [ <i>interface</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS トラフィックの統計情報を表示します。

IS-IS 設定の統計情報を消去するには、次のいずれかのタスクを実行します。

コマンド	目的
<b>clear isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>adjacency</b> [*   [ <i>interface</i> ] [ <i>system-id</i> <i>id</i> ]] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS 隣接関係の統計情報を消去します。
<b>clear isis</b> { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>route map statistics</b> <b>redistribute</b> { <b>bgp</b> <i>id</i>   <b>direct</b>   <b>eigrp</b> <i>id</i>   <b>isis</b> <i>id</i>   <b>ospf</b> <i>id</i>   <b>rip</b> <i>id</i>   <b>static</b> } [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS 再配布の統計情報を消去します。
<b>clear isis route-map statistics distribute</b> { <b>level-1</b> <b>level-2</b> } <b>into</b> { <b>level-1</b>   <b>level-2</b> } [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	レベル間で配布されたルートに関する、IS-IS 配布統計情報を消去します。
<b>clear isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>statistics</b> [*   <i>interface</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS インターフェ이스の統計情報を消去します。
<b>clear isis</b> [ <i>instance-tag</i> ] <b>traffic</b> [*   <i>interface</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	IS-IS トラフィックの統計情報を消去します。

## IS-IS の設定例

IS-IS を設定する例を示します。

```
router isis Enterprise
 is-type level-1
 net 49.0001.0000.0000.0003.00
 graceful-restart
 address-family ipv4 unicast
 default-information originate

interface ethernet 2/1
 ip address 192.0.2.1/24
 isis circuit-type level-1
 ip router isis Enterprise
```

## 関連項目

ルートマップの詳細については、[Route Policy Manager の設定（519ページ）](#)を参照してください。



# 第 11 章

## 基本的 BGP の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイス上でボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) を設定する方法について説明します

この章は、次の項で構成されています。

- [基本的な BGP について \(309 ページ\)](#)
- [BGP の前提条件 \(322 ページ\)](#)
- [基本 BGP に関する注意事項と制約事項 \(323 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(324 ページ\)](#)
- [CLI コンフィギュレーション モード \(324 ページ\)](#)
- [基本的 BGP の設定 \(326 ページ\)](#)
- [ベーシック BGP の設定の確認 \(342 ページ\)](#)
- [BGP 統計情報のモニタリング \(344 ページ\)](#)
- [ベーシック BGP の設定例 \(344 ページ\)](#)
- [関連項目 \(345 ページ\)](#)
- [次の作業 \(345 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(345 ページ\)](#)

### 基本的な BGP について

Cisco NX-OS は BGP バージョン 4 をサポートします。BGP v4 に組み込まれているマルチ プロトコル拡張機能を使用すると、IP マルチキャストルートおよび複数のレイヤ 3 プロトコルアドレス ファミリに関するルーティング情報を BGP に伝送させることができます。BGP では、他の BGP 対応デバイスとの間で TCP セッションを確立するための、信頼できるトランスポートプロトコルとして TCP を使用します。

BGP ではパセクトルルーティングアルゴリズムを使用して、BGP 対応ネットワーク デバイスまたは BGP スピーカ間でルーティング情報を交換します。各 BGP スピーカはこの情報を使用して、特定の宛先までのパスを判別し、なおかつルーティングループを伴うパスを検出して回避します。ルーティング情報には、宛先の実際のルートプレフィックス、宛先に対する自律システム のパス、およびその他のパス属性が含まれます。

BGP はデフォルトで、宛先ホストまたはネットワークへのベストパスとして、1 つだけパスを選択します。各パスは、BGP ベストパス分析で使用される `well-known mandatory`、`well-known discretionary`、`optional transitive` の各属性を伝送します。BGP ポリシーを設定し、これらの属性の一部を変更することによって、BGP パス選択を制御できます。詳細については、[ルートポリシーおよび BGP セッションのリセット \(349 ページ\)](#) を参照してください。

BGP は、ロードバランシングまたは等コストマルチパス (ECMP) もサポートします。詳細については、「[ロードシェアリングおよびマルチパス](#)」の項を参照してください。

## BGP 自律システム

自律システム (AS) とは、単一の管理エンティティにより制御されるネットワークです。自律システムは 1 つまたは複数の IGP および整合性のある一連のルーティングポリシーを使用して、ルーティングドメインを形成します。BGP は 16 ビットおよび 32 ビットの自律システム番号をサポートします。詳細については、「[自律システム](#)」を参照してください。

個々の BGP 自律システムは外部 BGP (eBGP) ピアリングセッションを通じて、ルーティング情報をダイナミックに交換します。同じ自律システム内の BGP スピーカは、内部 BGP (iBGP) を通じて、ルーティング情報を交換できます。

### 4 バイトの AS 番号のサポート

BGP は、プレーンテキスト表記法または AS ドット付き表記法の 2 バイトの自律システム (AS) 番号、もしくはプレーンテキスト表記法の 4 バイトの AS 番号をサポートします。

4 バイトの AS 番号を使用して BGP が設定されている場合は、`route-target auto VXLAN` コマンドを使用できません。これは、AS 番号とともに (すでに 3 バイト値である) VNI がルートターゲットの生成に使用されるためです。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS VXLAN Configuration Guide](#)』を参照してください。

## アドミニストレーティブディスタンス

アドミニストレーティブディスタンスは、ルーティング情報源の信頼性を示す評価基準です。デフォルトで、BGP は表に示されたアドミニストレーティブディスタンスを使用します。

表 27: デフォルトの BGP アドミニストレーティブディスタンス

ディスタンス	デフォルト値	機能
外部	20	eBGP から学習したルートに適用されます。
内部	200	iBGP から学習したルートに適用されます。
ローカル	220	ルータを起点とするルートに適用されます。





- (注) アドミニストレーティブディスタンスが BGP パス選択アルゴリズムに影響を与えることはありませんが、BGP で学習されたルートが IP ルーティングテーブルに組み込まれるかどうかを左右します。

詳細については、「[アドミニストレーティブディスタンス](#)」のセクションを参照してください。

## BGP ピア

BGP スピーカーは他の BGP スピーカーを自動的に検出しません。ユーザ側で BGP スピーカ間の関係を設定する必要があります。BGP ピアは、別の BGP スピーカへのアクティブな TCP 接続を持つ BGP スピーカです。

## BGP セッション

BGP は TCP ポート 179 を使用して、ピアとの TCP セッションを作成します。ピア間で TCP 接続が確立されると、各 BGP ピアは最初に相手と、それぞれのすべてのルートを交換し、BGP ルーティングテーブルを完成させます。初期交換以後、BGP ピアはネットワークトポロジが変化したとき、またはルーティングポリシーが変更されたときに、差分アップデートだけを送信します。更新と更新の間の非アクティブ期間には、ピアは「キープアライブ」と呼ばれる特別なメッセージを交換します。ホールドタイムは、は、次の BGP アップデートまたはキープアライブメッセージを受信するまでに経過することが許容される、最大時間限度です。

Cisco NX-OS は、次のピア設定オプションをサポートします。

- 個別の IPv4 または IPv6 アドレス: BGP は、リモートアドレスと AS 番号が一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。
- 単一 AS 番号の IPv4 または IPv6 プレフィックスピア: BGP は、プレフィックスおよび AS 番号が一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピア: BGP は、プレフィックスと、設定済み AS 番号のリストに載っている AS 番号と一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。

## プレフィックスピアおよびインターフェイスピアのダイナミック AS 番号

Cisco NX-OS では、BGP セッションを確立する AS 番号の範囲またはリストを受け入れます。たとえば IPv4 プレフィックス 192.0.2.0/8 および AS 番号 33、66、99 を使用するように BGP を設定する場合、BGP は 192.0.2.1 および AS 番号 66 を使用してセッションを確立しますが、192.0.2.2 および AS 番号 50 からのセッションは拒否します。

Cisco NX-OS リリース 9.3(6) 以降、ダイナミック AS 番号のサポートは、プレフィックスピアに加えてインターフェイスピアにも拡張されています。[IPv4 および IPv6 アドレスファミリ向け IPv6 リンク ローカル経由の BGP インターフェイスピアリングの設定 \(376 ページ\)](#) を参照してください。

Cisco NX-OS では、セッションが確立されるまで内部 BGP (iBGP) または外部 BGP (eBGP) セッションとして、プレフィックスピアをダイナミック AS 番号と関連付けません。iBGP および eBGP の詳細については、「高度な BGP の設定」の章を参照してください。



(注) ダイナミック AS 番号プレフィックスピア設定は、BGP テンプレートから継承した個々の AS 番号の設定よりも優先します。詳細については、「高度な BGP の設定」の章を参照してください。

## BGP ルータ ID

ピア間で BGP セッションを確立するには、BGP セッションの確立時に、OPEN メッセージで BGP ピアに送信されるルータ ID を BGP に設定する必要があります。BGP ルータ ID は 32 ビット値であり、IPv4 アドレスで表すことがよくあります。ルータ ID はユーザ側で設定できます。ルータ ID はデフォルトで、Cisco NX-OS によってルータのループバック インターフェイスの IPv4 アドレスに設定されます。ルータ上でループバック インターフェイスが設定されていない場合は、ルータ上の物理インターフェイスに設定されている最大の IPv4 アドレスが BGP ルータ ID を表すものとして、ソフトウェアによって選択されます。BGP ルータ ID は、ネットワーク内の BGP ピアごとに一意である必要があります。

BGP にルータ ID が設定されていない場合、BGP ピアとのピアリングセッションを確立できません。

## BGP パスの選択

BGP は、プレフィックスごとの複数パスの送受信と、このパスのアドバタイジングをサポートします。追加 BGP パスの設定については、[高度な BGP の設定 \(347 ページ\)](#) を参照してください。

所定のネットワークでパスが追加または削除されるたびに、ベストパス アルゴリズムが実行されます。ベストパス アルゴリズムは、ユーザが BGP 設定を変更した場合にも実行されます。BGP は所定のネットワークで使用できる一連の有効パスの中から、最適なパスを選択します。

Cisco NX-OS は次の手順で、BGP ベストパス アルゴリズムを実行します。

1. 2 つのパスを比較し、どちらが適切かを判別します（「ステップ 1 - [BGP パス選択: パスびペアの比較](#)」セクションを参照）。
2. すべてのパスを探索し、全体として最適なパスを選択するためにパスを比較する順序を決定します（ステップ 2 - 「[BGP パス選択: 比較の順序の決定](#)」セクションを参照）。
3. 新しいベストパスを使用するに足るだけの差が新旧のベストパスにあるかどうかを判別します（ステップ 3 - 「[BGP パス選択: 最適パス変更抑制の決定](#)」セクションを参照）。



- (注) 重要なのは、パート 2 で決定される比較順序です。3 つのパス A、B、C があるとします。Cisco NX-OS が A と B を比較する場合、A を選択します。Cisco NX-OS が B と C を比較する場合、B を選択します。しかし、Cisco NX-OS が A と C を比較した場合、A を選択しません。これは一部の BGP メトリックが同じネイバー自律システムからのパスだけに適用され、すべてのパスにわたっては適用されないからです。

パス選択には、BGP AS パス属性が使用されます。AS パス属性には、アドバタイズされたパスでたどる自律システム番号 (AS 番号) のリストが含まれます。BGP 自律システムを自律システムの集合または連合に細分化する場合は、AS パスにローカル定義の自律システムを指定した連合セグメントが含まれます。



- (注) VXLAN の導入では、BGP パス選択プロセスが使用されます。このプロセスは、ローカルパスからリモートパスへの通常の実行とは異なります。EVPN アドレスファミリの場合、BGP は MAC モビリティ属性のシーケンス番号を比較し (存在する場合)、より高いシーケンス番号のパスを選択します。比較対象の両方のパスに属性があり、シーケンス番号が同じである場合、BGP はローカルで生成されたパスよりもリモートピアから学習したパスを優先します。詳細については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS VXLAN Configuration Guide』を参照してください。

## BGP パス選択: パスびペアの比較

BGP ベストパスアルゴリズムの最初のステップでは、より適切なパスを判別するために 2 つのパスを比較します。次に、Cisco NX-OS が 2 つのパスを比較して、より適切なパスを判別する基本的なステップについて説明します。

1. Cisco NX-OS は、比較のために有効なパスを選択します (たとえば、到達不能なネクストホップがあるパスは無効です)。
2. Cisco NX-OS は、重みが最大のパスを選択します。
3. Cisco NX-OS は、ローカルプリファレンスが最大のパスを選択します。
4. パスの一方がローカル起点の場合、Cisco NX-OS はそのパスを選択します。
5. Cisco NX-OS は、AS パスが短い方のパスを選択します。



- (注) AS パス長を計算するときに、Cisco NX-OS は連合セグメントを無視し、AS セットを 1 とします。詳細については、「AS 連合」の項を参照してください。

6. Cisco NX-OS は、起点が低い方のパスを選択します。IGP は EGP よりも低いと見なされます。
7. Cisco NX-OS は、Multi-Exit 識別子 (MED) が小さい方のパスを選択します。

パスのピア自律システムに関係なく、ベストパスアルゴリズムの MED 比較が必ず実行されるように、Cisco NX-OS を設定することもできます。詳細については、「[ベストパスアルゴリズムの調整](#)」を参照してください。この設定を行わなかった場合、MED 比較が実行されるかどうかは、次のように比較する 2 つのパスの AS パス属性によって決まります。

パスのピア自律システムに関係なく、ベストパスアルゴリズムの MED 比較が必ず実行されるように、Cisco NX-OS を設定することもできます。この設定を行わなかった場合、Cisco NX-OS によって MED 比較が実行されるかどうかは、次のように比較する 2 つのパスの AS パス属性によって決まります。

1. パスに AS パスまたは AS\_SET から始まる AS パスがない場合、パスは内部であり、Cisco NX-OS は他の内部パスに対して MED を比較します。
2. AS パスが AS\_SEQUENCE から始まる場合、ピア自律システムがシーケンスで最初の AS 番号になり、Cisco NX-OS は同じピア自律システムを持つ他のパスに対して MED を比較します。
3. AS-path パスに連合セグメントだけが含まれている場合、または連合セグメントで始まり、AS\_SET が続いている場合、パスは内部であり、Cisco NX-OS は他の内部パスに対して MED を比較します。
4. AS パスが連合セグメントで始まり、AS\_SEQUENCE が続いている場合、ピア自律システムが AS\_SEQUENCE で最初の AS 番号になり、Cisco NX-OS は同じピア自律システムを持つ他のパスに対して MED を比較します。



(注) Cisco NX-OS がパスの指定された MED 属性を受信しなかった場合、Cisco NX-OS は欠落 MED を使用可能な最大値になるように、ユーザがベストパスアルゴリズムを設定していない限り、MED を 0 と見なします。詳細については、「[ベストパスアルゴリズムの調整](#)」を参照してください。

5. 非決定性の MED 比較機能がイネーブルの場合、ベストパスアルゴリズムでは Cisco IOS スタイルの MED 比較が使用されます。
8. 一方のパスが内部ピアから、他方のパスが外部ピアからの場合、Cisco NX-OS は外部ピアからのパスを選択します。
9. ネクストホップアドレスへの IGP メトリックが異なるパスの場合、Cisco NX-OS は IGP メトリックが小さい方のパスを選択します。
10. Cisco NX-OS は、最後に実行したベストパスアルゴリズムによって選択されたパスを使用します。

ステップ 1 ~ 9 のすべてのパスパラメータが同じ場合、ルータ ID を比較するようにベストパスアルゴリズムを設定できます。詳細については、「[ベストパスアルゴリズムの調整](#)」を参照してください。パスに発信元属性が含まれている場合、Cisco NX-OS はその属性をルータ ID として使用して比較します。発信もと属性が含まれていない場合、Cisco NX-OS はパスを送信したピアのルータ ID を使用します。パス間でルータ ID が異なる場合、Cisco NX-OS はルータ ID が小さい方のパスを選択します。



(注) 属性の送信元をルータ ID として使用する場合は、2つのパスに同じルータ ID を設定することができます。また、同じピアルータとの2つのBGPセッションが可能です。したがって、同じルータ ID で2つのパスを受信できます。

11. Cisco NX-OS は、クラスタ長が短いほうのパスを選択します。クラスタリスト属性の指定されたパスを受け取らなかった場合、クラスタ長は 0 です。
12. Cisco NX-OS は、IP アドレスが小さい方のピアから受信したパスを選択します。ローカル発生パス（再配布のパスなど）は、ピア IP アドレスが 0 になります。



(注) ステップ 9 以降が同じパスは、マルチパスを設定している場合、マルチパスに使用できません。詳細については、「[ロードシェアリングおよびマルチパス](#)」の項を参照してください。

## BGPパス選択: 比較の順序の決定

BGP ベストパス アルゴリズム実装の 2 番目のステップでは、Cisco NX-OS がパスを比較する順序を決定します。

1. Cisco NX-OS は、パスをグループに分けます。各グループ内で、Cisco NX-OS はすべてのパス間で MED を比較します。Cisco NX-OS は、「[BGP パス選択: パスびペアの比較](#)」と同じルータを使用して、2つのパス間で MED を比較できるかどうかを判断します。この比較では通常、ネイバー自律システムごとに1つずつグループが選択されます。`bgp bestpath med always` コマンドを設定すると、Cisco NX-OS はすべてのパスが含まれた 1 グループだけを選択します。
2. Cisco NX-OS は、グループのすべてのパスで繰り返し、それまでに最良のものを追跡することにより、各パスのベストパスを判別します。Cisco NX-OS はそれまでの一時的なベストパスと比較し、新しいパスがより良く、そのパスが新しく一時的なベストパスになった場合に、Cisco NX-OS はグループの次のパスと比較します。
3. Cisco NX-OS は、ステップ 2 で各グループから選択されたベストパスを含むパスのセットを形成します。Cisco NX-OS はステップ 2 のようにパスをたどることによって、このパスのセットから全体的なベストパスを選択します。

## BGP パス選択: 最適パス変更抑制の決定

実装の次のパートでは、Cisco NX-OS が新しい最適パスを使用するのか抑制するのかを決定します。新しいベストパスが古いパスとまったく同じ場合、ルータは引き続き既存のベストパスを使用できます（ルータ ID が同じ場合）。Cisco NX-OS はネットワークでのルート変更を回避するために、引き続き既存の最適パスを使用します。

抑制機能をオフにするには、ルータ ID を比較するようにベストパスアルゴリズムを設定します。詳細については、「[ベストパスアルゴリズムの調整](#)」を参照してください。この機能を設定すると、新しいベストパスが常に既存のベストパスよりも優先されます。

次の条件が発生した場合に、ベストパス変更を抑制できません。

- 既存のベストパスが無効になった。
- 既存または新しいベストパスを内部（または連合）ピアから受信したか、またはローカルに発生した（再配布などによって）。
- 同じピアからパスを受信した（パスのルータ ID が同じ）。
- パス間で重み値、ローカルプリファレンス、オリジン、またはネクストホップアドレスに対する IGP メトリックが異なっている。
- パス間で MED が異なっている。

## BGP およびユニキャスト RIB

BGP はユニキャスト RIB（ルーティング情報ベース）と通信して、ユニキャストルーティングテーブルに IPv4 ルートを格納します。ベストパスの選択後、ベストパスの変更をルーティングテーブルに反映させる必要があると BGP が判別した場合、BGP はユニキャスト RIB にルートアップデートを送信します。

BGP はユニキャスト RIB における BGP ルートの変更に関して、ルート通知を受け取ります。さらに、再配布をサポートする他のプロトコルルートに関するルート通知を受け取ります。

BGP はネクストホップの変更に関する通知も、ユニキャスト RIB から受け取ります。BGP はこれらの通知を使用して、ネクストホップアドレスへの到達可能性および IGP メトリックを追跡します。

ユニキャスト RIB でネクストホップ到達可能性または IGP メトリックが変更されるたびに、BGP は影響を受けるルートについて、ベストパス再計算を開始させます。

BGP は IPv6 ユニキャスト RIB と通信し、IPv6 ルートについて、これらの動作を実行します。

## BGP プレフィックス独立コンバージェンス

BGP プレフィックス独立コンバージェンス（PIC）エッジ機能は、リンク障害が発生した場合に、BGP バックアップパスへの BGP IP ルートのコンバージェンスを高速化します。

BGP PIC エッジ機能により、ネットワーク障害後の BGP コンバージェンスが向上します。このコンバージェンスは、IP ネットワークのエッジ障害に適用されます。この機能は、ルーティング情報ベース（RIB）と転送情報ベース（FIB）にバックアップパスを作成して保存します。これによって、プライマリパスの障害が発生した場合に、ただちにバックアップパスが引き継ぐことができ、フォワーディングプレーンの迅速なフェールオーバーが可能になります。BGP PIC エッジは、IPv4 アドレスファミリのみをサポートします。

BGP PIC エッジが設定されている場合、BGP は、プライマリベストパスに加えて、2 番目のベストパス（バックアップパス）も計算します。BGP は、PIC サポートを持つプレフィックスのベストパスとバックアップパスの両方を BGP RIB にインストールします。また BGP は、API を介してリモートの次のホップとともにバックアップパスを URIB にダウンロードし、その後バックアッ

プとしてマークされたネクスト ホップで FIB を更新します。バックアップ パスにより、単一のネットワーク障害に対処する高速再ルーティング機能が提供されます。

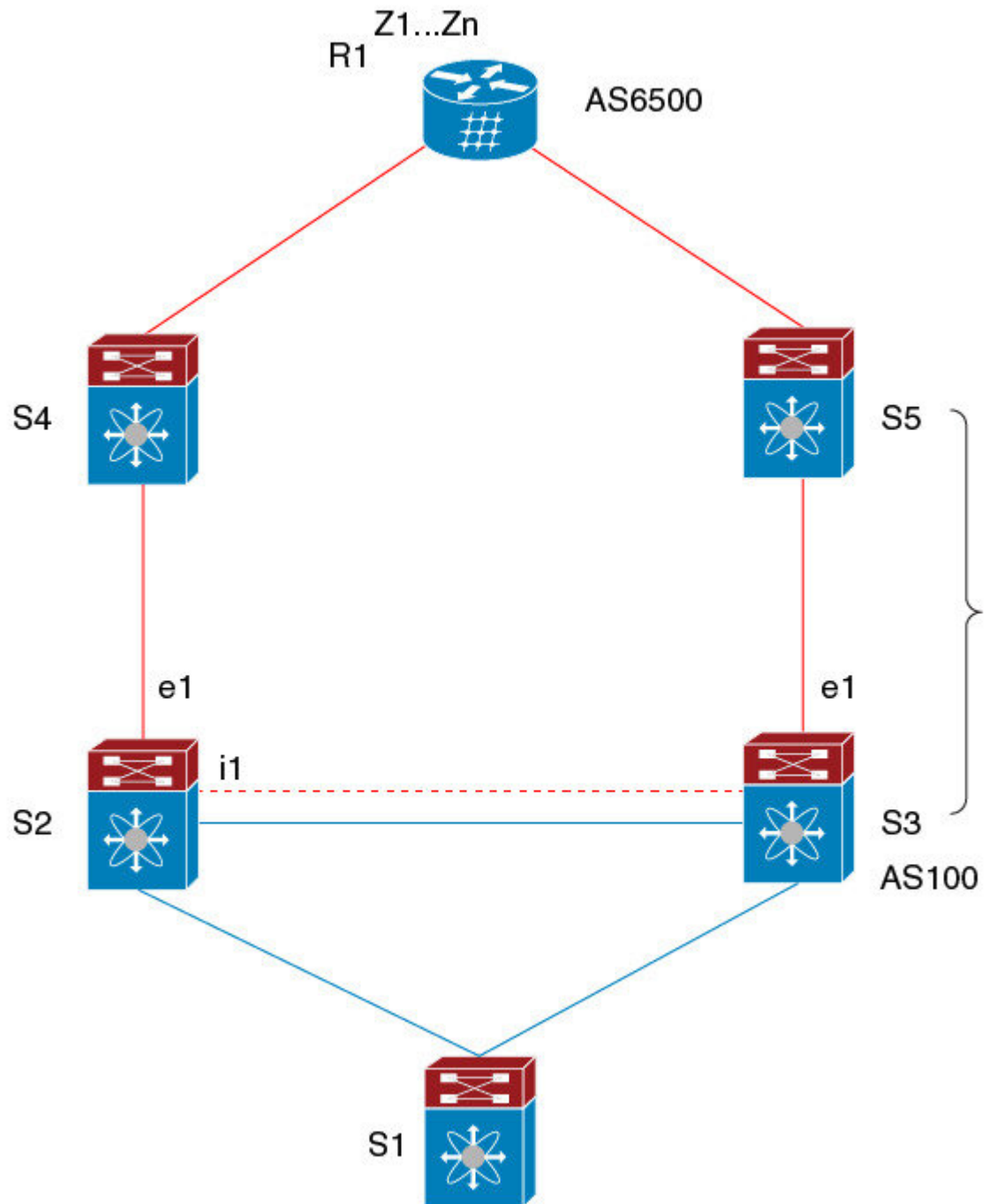
この機能は、ローカル インターフェイスとリモート インターフェイス/リンクの両方の障害を検出して、バックアップ パスが使用されるようにします。

BGP PIC エッジは、ユニパスとマルチパスの両方をサポートします。

## BGP PIC エッジ ユニパス

次の図に、BGP PIC エッジ ユニパスのトポロジを示します。

図 25: BGP PIC エッジユニパス



この図では次のようになっています。

- S2-S4とS3-S5の間はeBGPセッションです。
- S2-S3の間はiBGPセッションです。



- S1からのトラフィックはS2を使用し、またe1インターフェイスを使用してZ1..Znプレフィックスに到達します。
- S2には、Z1...Znに到達するための2つのパスがあります。
  - S4を経由するプライマリパス
  - S5を経由するバックアップパス

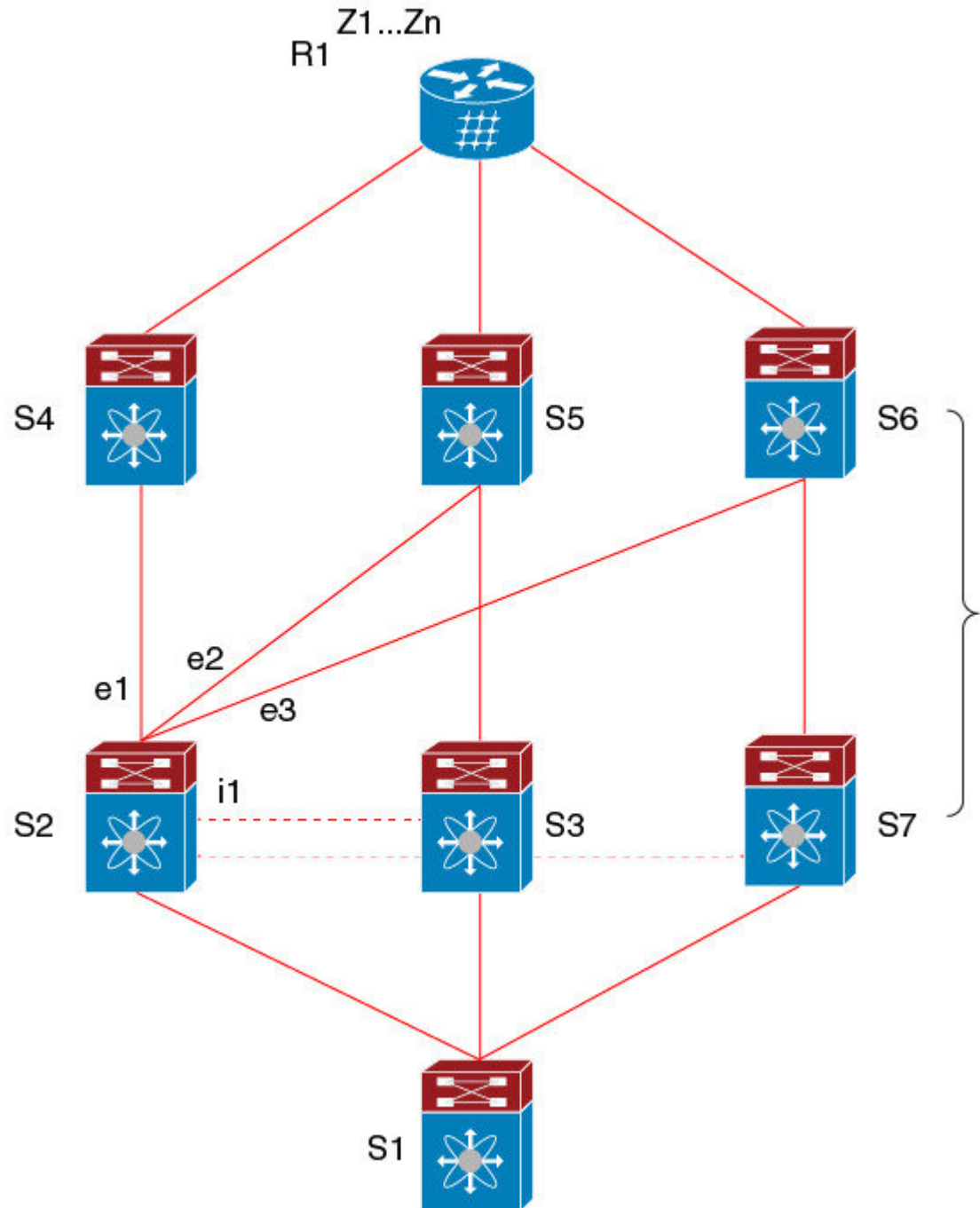
この例では、S3がS2に対し、到達すべきプレフィックスZ1...Znをアドバタイズします（それ自身をネクストホップとして）。BGP PIC エッジが有効になっている場合、S2のBGPは、AS6500へのベストパス（S4経由）とバックアップパス（S3またはS5を経由）の両方をRIBにインストールします。その後、RIBは両方のルートをFIBにダウンロードします。

S2-S4のリンクがダウンすると、S2上のFIBがリンク障害を検出します。その場合、自動的にプライマリパスからバックアップに切り替えられ、新しいネクストホップS3がポイントされます。トラフィックは、FIB内のローカルの高速再コンバージェンスにより迅速に再ルーティングされます。リンク障害イベントを学習した後、S2上のBGPはベストパス（以前のバックアップパス）を再計算し、RIBからネクストホップS4を削除し、S3をプライマリネクストホップとしてRIBに再インストールします。また、新しいバックアップあればそれも計算し、RIBに通知します。BGP PIC エッジ機能のサポートにより、FIBはプライマリルートでのリンク障害の検出時に、BGPが新しいベストパスを選択してコンバージェンスするまで待機することなく、使用可能なバックアップルートに瞬時に切り替えます。こうして、高速な再ルーティングを実現しています。

## マルチパスを持つ BGP PIC エッジ

次の図に、BGP PIC エッジ マルチパス トポロジを示します。

図 26: BGP PIC エッジマルチパス



上記のトポロジでは、次のように所定のプレフィックスに6つのパスがあります。

- eBGPパス: e1、e2、e3
- iBGPパス: i1、i2、i3

優先順位は、 $e1 > e2 > e3 > i1 > i2 > i3$  です。

考えられるマルチパスの状況は次のとおりです。

- 設定されたマルチパスなし：
  - ベストパス =  $e1$
  - マルチパス-セット = []
  - バックアップパス =  $e2$
  - PIC 挙動:  $e1$  が失敗すると、 $e2$  がアクティブになります。
  
- 双方向の eBGP マルチパスが設定されている
  - ベストパス =  $e1$
  - マルチパス-セット = [ $e1, e2$ ]
  - バックアップパス =  $e3$
  - PIC 挙動: アクティブなマルチパスが相互にバックアップされます。すべてのマルチパスが失敗すると、 $e3$  がアクティブになります。
  
- 3 方向の eBGP マルチパスが設定されている
  - ベストパス =  $e1$
  - マルチパス-セット = [ $e1, e2, e3$ ]
  - バックアップパス =  $i1$
  - PIC 挙動: アクティブなマルチパスが相互にバックアップされます。すべてのマルチパスが失敗すると、 $i1$  がアクティブになります。
  
- 4 方向の eiBGP マルチパスが設定されている
  - – ベストパス =  $e1$
  - – マルチパスセット = [ $e1, e2, e3, i1$ ]
  - – バックアップパス =  $i2$
  - – PIC 挙動: アクティブなマルチパスが相互にバックアップされます。すべてのマルチパスが失敗すると、 $i2$  がアクティブになります。

等コスト マルチパス (ECMP) がイネーブルになっている場合、どのマルチパスもバックアップパスとして選択されません。

バックアップパスを使用するマルチパスのシナリオでは、すべてのアクティブなマルチパスで同時障害が発生しても、高速コンバージェンスは生じません。

## BGP PIC コア

コアの BGP Prefix Independent Convergence (PIC) は、ネットワーク障害後の BGP コンバージェンスを向上させます。たとえば、プロバイダーエッジ (PE) でリンクに障害が発生した場合、ルーティング情報ベース (RIB) は新しいネクスト ホップで転送情報ベース (FIB) を更新します。FIB は、失敗したネクスト ホップを指しているすべての BGP プレフィックス、新しいネクスト ホップを指すように更新する必要があります。これは、時間とリソースを消費する可能性があります。BGP PIC コアを有効にすると、FIB 内でプレフィックスが階層的にプログラムされます。すべてのプレフィックスは、再帰ネクスト ホップではなく、ECMP グループを指します。同じ障害が発生した場合、FIB は、プレフィックスを更新せず、新しいネクスト ホップを指すよう ECMP グループを更新するだけで済みます。これにより、BGP は IGP コンバージェンスを即座に活用できます。

## BGP PIC の機能サポート マトリクス

表 28: BGP PIC の機能サポート マトリクス

BGP PIC	IPv4 ユニキャスト	IPv6 ユニキャスト
エッジユニパス	あり	なし
マルチパスを持つエッジ (複数のアクティブ ECMP、バックアップ 1 つのみ)	あり	なし
コア	あり	あり

## BGP の仮想化

BGP は、仮想ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスをサポートします。

## BGP の前提条件

BGP を使用するには、次の前提条件を満たしている必要があります。

- BGP を有効にする必要があります (「[BGPの有効化](#)」の項を参照)。
- システムに有効なルータ ID を設定しておく必要があります。
- Regional Internet Registry (RIR) によって割り当てられたか、またはローカル管理の AS 番号を取得しておく必要があります。
- 再帰ネクストホップ解決に対応できる IGP を 1 つ以上設定する必要があります。
- BGP セッションを確立するネイバー環境で、アドレスファミリを設定する必要があります。

## 基本 BGP に関する注意事項と制約事項

BGP 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- 十分な規模（ピアあたり数百のピアや数千のルートなど）では、デフォルトの 5 分間の古いパスタイマーでは、BGP コンバージェンスが完了しないためにタイマーが期限切れになる可能性があるため、グレースフルリスタートメカニズムが失敗する可能性があります。次のコマンドを使用して、コンバージェンス プロセスにかかる実際の時間を確認します。

```
switch# show bgp vrf all all neighbors | in First|RIB
Last End-of-RIB received 0.022810 after session start
Last End-of-RIB sent 00:08:36 after session start
First convergence 00:08:36 after session start with 398002 routes sent
```

- Cisco NX-OS 9.3(5) 以降では、vPC ピアへの TTL 値が 1 のパケットがハードウェア転送されます。
- レコードオプション (-Cr) を指定して SNMP バルクウォークを使用する場合、大規模なルーティング テーブル (250 K 以上) では、SNMP パフォーマンスの低下を避けるために 10 個を超えるレコードを使用しないでください。
- プレフィックス リスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更して同じ名前を使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエントリではありません。
- サポートされるプラットフォームに関する詳細は、[ユニキャストルーティング機能のプラットフォーム サポート \(3 ページ\)](#) を参照してください。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピア設定は、BGP テンプレートから継承した個々の AS 番号の設定よりも優先します。
- AS 連合でプレフィックスピアにダイナミック AS 番号を設定した場合、BGP はローカル連合の AS 番号のみでセッションを確立します。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピアで作成された BGP セッションは、設定済みの eBGP マルチホップ存続可能時間 (TTL) 値や直接接続ピアに対するディセーブル済みのチェックを無視します。
- ルータ ID の自動変更およびセッションフラップを避けるために、BGP 用のルータ ID を設定します。
- ピアごとに最大プレフィックス設定オプションを使用し、受信するルート数および使用するシステム リソース数を制限してください。
- update-source を設定し、BGP/eBGP マルチホップセッションでセッションを確立します。
- 再配布を設定する場合は、BGP ポリシーを指定します。
- VRF 内で BGP ルータ ID を定義します。
- IPv6 ネイバーの場合は、VRF ごとにルータ ID を設定することを推奨します。VRF に IPv4 インターフェイスがない場合、IPv6 BGP ネイバーはルータ ID が IPv4 アドレスである必要があるた

め、アップしません。数値が最小のループバック IPv4 アドレスがルータ ID として選択されます。ループバックアドレスが存在しない場合は、VRF インターフェイスから最も小さい IP アドレスが選択されます。これが存在しない場合、BGP ネイバー関係は確立されません。

- キープアライブおよびホールドタイマーの値を小さくすると、BGP セッションフラップが発生する可能性があります。
- **advertisement-interval** コマンドを使用すると、BGP ルーティングアップデートを送信する最小ルートアドバタイズメントインターバル (MRAI) を設定できます。
- **show ip bgp** コマンドは BGP 設定の確認に使用できますが、代わりに **show bgp** コマンドを使用することを推奨します。

## デフォルト設定

表 29: デフォルトの BGP パラメータ

パラメータ	デフォルト
BGP 機能	ディセーブル
キープアライブインターバル	60 秒
ホールドタイマー	180 秒
BGP PIC エッジ	ディセーブル
Auto-summary	常に無効
同期	常に無効

## CLI コンフィギュレーションモード

以下の項では、BGP に対応する各 CLI コンフィギュレーションモードの開始方法について説明します。現行のモードで ? コマンドを入力すると、そのモードで使用可能なコマンドを表示できます。

### グローバル コンフィギュレーションモード

グローバル コンフィギュレーションモードは、BGP プロセスを作成したり、AS 連合、ルートダンプニングなどの拡張機能を設定したりする場合に使用します。詳細については、[高度な BGP の設定 \(347 ページ\)](#) を参照してください。

次に、ルータ コンフィギュレーションモードを開始する例を示します。

```
switch# configuration
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)#
```

BGP は VRF をサポートしています。ネットワークで VRF を使用する場合は、適切な VRF 内で BGP を設定できます。設定の詳細については、「[仮想化の設定](#)」の項を参照してください。

次に、VRF コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)#
```

## アドレス ファミリ設定モード

任意で、BGP がサポートするアドレスファミリを設定できます。アドレスファミリ用の機能を設定する場合は、ルータ設定モードで `address-family` コマンドを使用します。ネイバーに対応する特定のアドレスファミリを設定する場合は、ネイバー設定モードで `address-family` コマンドを使用します。

ルート再配布、アドレス集約、ロードバランシングなどの拡張機能を使用する場合は、アドレスファミリを設定する必要があります。

次に、ルータ設定モードからアドレス ファミリ設定モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)#
```

次に、VRF を使用している場合に、VRF アドレスファミリ設定モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-vrf-af)#
```

## ネイバー コンフィギュレーション モード

Cisco NX-OS には、BGP ピアを設定するためのネイバー コンフィギュレーション モードがあります。ネイバー コンフィギュレーション モードを使用して、ピアのあらゆるパラメータを設定できます。

次に、ネイバー コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-neighbor)#
```

次に、VRF ネイバー コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-vrf-neighbor)#
```

## ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード

アドレスファミリ固有のネイバー設定を入力し、ネイバーのアドレスファミリをイネーブルにするには、ネイバー コンフィギュレーション サブモード内のアドレス ファミリ コンフィギュレーション サブモードを使用できます。このモードは、所定のネイバーに認められるプレフィックス数の制限、eBGP のプライベート AS 番号の削除といった拡張機能に使用します。

RFC 5549 が導入されているため、IPv6 アドレスを持つネイバーに IPv4 アドレス ファミリを設定できます。

この例は、IPv4 アドレスでネイバーのための IPv4 ネイバー アドレス ファミリ設定モードを入力する方法を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)#
```

この例は、IPv6 アドレスでネイバーのための IPv4 ネイバー アドレス ファミリ設定モードを入力する方法を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 2001:db8::/64 eui64
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)#
```

この例は、IPv4 アドレスでネイバーのための VRF IPv4 ネイバー アドレス ファミリ設定モードを入力する方法を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# neighbor 209.165.201.1
switch(config-router-vrf-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-vrf-neighbor-af)#
```

この例は、IPv6 アドレスでネイバーのための VRF IPv4 ネイバー アドレス ファミリ設定モードを入力する方法を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# neighbor 2001:db8::/64 eui64
switch(config-router-vrf-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-vrf-neighbor-af)#
```

## 基本的 BGP の設定

ベーシック BGP を設定するには、BGP を有効にして、BGP ピアを設定する必要があります。ベーシック BGP ネットワークの設定は、いくつかの必須作業と多数の任意の作業からなります。BGP ルーティング プロセスおよび BGP ピアの設定は必須です。



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能の Cisco NX-OS コマンドは従来の Cisco IOS コマンドと異なる点があるため注意が必要です。



## BGPの有効化

BGP を設定するには、その前に BGP を有効にする必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature bgp**
3. (任意) **show feature**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	設定モードに入ります。
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature bgp</b> 例: switch(config)# feature bgp	BGP を有効にします。 この機能を無効化するには、このコマンドの <b>no</b> 形式を使用します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show feature</b> 例: switch(config)# show feature	有効および無効にされた機能を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## BGP インスタンスの作成

BGP インスタンスを作成し、BGP インスタンスにルータ ID を割り当てることができます。詳細については、「[BGP ルータ ID](#)」の項を参照してください。

### 始める前に

- BGP をイネーブルにする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。
- BGP はルータ ID（設定済みループバック アドレスなど）を取得できなければなりません。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] router bgp autonomous-system-number**
3. (任意) **router-id ip-address**
4. (任意) **address-family {ipv4|ipv6} {unicast|multicast}**
5. (任意) **network {ip-address/length | ip-address mask mask} [route-map map-name]**
6. (任意) **show bgp all**
7. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	コンフィギュレーション モードに入ります。
<b>Step 2</b>	<b>[no] router bgp autonomous-system-number</b> 例: <pre>switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#</pre>	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。  BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで <b>no</b> オプションを使用します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>router-id ip-address</b> 例: <pre>switch(config-router)# router-id 192.0.2.255</pre>	BGP ルータ ID を設定します。この IP アドレスによって、この BGP スピーカを特定します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>address-family {ipv4 ipv6} {unicast multicast}</b> 例: <pre>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	IPv4 または IPv6 アドレス ファミリに対してグローバルアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>network {ip-address/length   ip-address mask mask} [route-map map-name]</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# network 10.10.10.0/24</pre> 例: <pre>switch(config-router-af)# network 10.10.10.0 mask 255.255.255.0</pre>	ネットワークを、この自律システムに対してローカルに設定し、BGP ルーティングテーブルに追加します。  エクステリア プロトコルの場合、 <b>network</b> コマンドでアドバタイズするネットワークを制御します。内部プロトコルは <b>network</b> コマンドを使用して、アップデートの送信先を決定します。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 6	(任意) <b>show bgp all</b> 例: switch(config-router-af)# show bgp all	すべての BGP アドレスファミリーに関する情報を表示します。
Step 7	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、IPv4ユニキャストアドレスファミリーを指定して BGP をイネーブルに設定し、アドレスファミリーを 1 つ追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# network 192.0.2.0
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## BGP インスタンスの再起動

BGP インスタンスを再起動し、そのインスタンスのすべてのピアセッションをクリアできます。

BGP インスタンスを再起動し、関連付けられたすべてのピアを削除するには、次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. restart bgpinstance-tag

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<b>restart bgpinstance-tag</b> 例: switch(config)# restart bgp 201	BGP インスタンスを再起動し、すべてのピアリングセッションをリセットまたは再確立します。

## BGP のシャットダウン

設定を維持しながら、BGP プロトコルをシャットダウンして BGP を正常に無効にできます。

BGP をシャットダウンするには、ルータ コンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

## 1. shutdown

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>shutdown</b> 例: <pre>switch(config-router)# shutdown</pre>	BGP インスタンスを再起動し、すべてのピアリングセッションをリセットまたは再確立します。

## BGP ピア設定

BGP プロセス内で BGP ピアを設定できます。BGP ピアごとに、関連付けられたキープアライブタイマーとホールドタイマーがあります。これらのタイマーは、グローバルに設定することも、BGP ピアごとに設定することもできます。ピア設定はグローバル設定を上書きします。



(注) ピアごとに、ネイバー コンフィギュレーション モードでアドレス ファミリを設定する必要があります。

## 始める前に

- BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*
3. **neighbor** {*ip-address* | *ipv6-address*} **remote-as** *as-number*
4. **neighbor-as** *as-number*
5. (任意) **description** *text*
6. (任意) **timers keepalive-time hold-time**
7. (任意) **shutdown**
8. **address-family** {*ipv4*|*ipv6*} {*unicast*|*multicast*}
9. (任意) **weight** *value*
10. (任意) **show bgp** {*ipv4*|*ipv6*} {*unicast*|*multicast*} **neighbors**
11. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーションモードに入ります。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp <i>autonomous-system-number</i></b> 例: switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
<b>Step 3</b>	<b>neighbor {<i>ip-address</i>   <i>ipv6-address</i>} remote-as <i>as-number</i></b> 例: switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 remote-as 64497 switch(config-router-neighbor)#	リモート BGP ピアの IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスおよび AS 番号を設定します。The <i>ip-address</i> 形式は x.x.x.x です。 <i>ipv6-address</i> の形式は A:B::C:D です。
<b>Step 4</b>	<b>neighbor-as <i>as-number</i></b> 例: switch(config-router-neighbor)# remote-as 64497	リモート BGP ピアの AS 番号を設定します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>description <i>text</i></b> 例: switch(config-router-neighbor)# description Peer Router B switch(config-router-neighbor)#	ネイバーの説明を追加します。最大 80 文字の英数字ストリングを使用できます。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>timers <i>keepalive-time hold-time</i></b> 例: switch(config-router-neighbor)# timers 30 90	ネイバーのキープアライブおよびホールドタイムを表す BGP タイマー値を追加します。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルトは、キープアライブタイムで 60 秒、ホールドタイムで 180 秒です。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>shutdown</b> 例: switch(config-router-neighbor)# shutdown	この BGP ネイバーを管理目的でシャットダウンします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
<b>Step 8</b>	<b>address-family {<i>ipv4</i> <i>ipv6</i>} {<i>unicast</i> <i>multicast</i>}</b> 例: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	ユニキャスト IPv4 または IPv6 アドレスファミリに対応するネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 9</b>	<p>(任意) <b>weight value</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# weight 100</pre>	<p>このネイバーからのルートのデフォルトの重みを設定します。範囲は 0 ～ 65535 です。</p> <p>このネイバーから学習したすべてのルートに、まず重みが割り当てられます。特定のネットワークへのルートが複数ある場合、最大の重みを持つルートが優先ルートとして選ばれます。<b>set weight route-map</b> コマンドで割り当てられた重みは、このコマンドで割り当てられた重みを上書きします。</p> <p>BGP ピア ポリシー テンプレートを指定した場合、テンプレートのメンバーすべてが、このコマンドで設定された特性を継承します。</p>
<b>Step 10</b>	<p>(任意) <b>show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} neighbors</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# show bgp ipv4 unicast neighbors</pre>	BGP ピアに関する情報を表示します。
<b>Step 11</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、BGP ピアの設定例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1 remote-as 64497
switch(config-router-neighbor)# description Peer Router B
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor)# weight 100
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

## プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号の設定

BGP プロセス内で複数の BGP ピアを設定できます。BGP セッションの確立をルート マップの単一の AS 番号または複数の AS 番号に制限できます。

プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号を介して設定された BGP セッションは、**ebgp-multihop** を無視します コマンドと **disable-connected-check** コマンドを使用する必要があります。

ルートマップの AS 番号のリストは変更できますが、ルートマップ名を変更するには `no neighbor` コマンドを使用する必要があります。設定されたルートマップの AS 番号に変更を加えた場合、新しいセッションのみに影響します。

#### 始める前に

- BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。

#### 手順の概要

1. `configure terminal`
2. `router bgp autonomous-system-number`
3. `neighbor prefix remote-as route-map map-name`
4. `neighbor-as as-number`
5. （任意） `show bgp {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast} neighbors`
6. （任意） `copy running-config startup-config`

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<code>configure terminal</code> 例: <code>switch# configure terminal</code> <code>switch(config)#</code>	コンフィギュレーションモードに入ります。
Step 2	<code>router bgp autonomous-system-number</code> 例: <code>switch(config)# router bgp 64496</code> <code>switch(config-router)#</code>	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <code>xx.xx</code> という形式です。
Step 3	<code>neighbor prefix remote-as route-map map-name</code> 例: <code>switch(config-router)# neighbor</code> <code>192.0.2.0/8 remote-as routemap BGPPeers</code> <code>switch(config-router-neighbor)#</code>	IPv4 プレフィックスまたは IPv6 プレフィックス、およびリモート BGP ピアの受け付けられた AS 番号のリストのルートマップを設定します。IPv4 の <i>prefix</i> 形式は、 <code>x.x.x.x/長さ長さ</code> の範囲は 1 ~ 32 です。IPv6 の場合、 <i>prefix</i> の形式は「 <code>A:B::C:D/長さ</code> 」です。長さの範囲は 1 ~ 128 です。  マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
Step 4	<code>neighbor-as as-number</code> 例: <code>switch(config-router-neighbor)# remote-as 64497</code>	リモート BGP ピアの AS 番号を設定します。
Step 5	（任意） <code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} neighbors</code>	BGP ピアに関する情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	例: switch(config-router-neighbor-af)# show bgp ipv4 unicast neighbors	
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# route-map BGPpeers
switch(config-route-map)# match as-number 64496, 64501-64510
switch(config-route-map)# match as-number as-path-list List1, List2
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.0/8 remote-as route-map BGPpeers
switch(config-router-neighbor)# description Peer Router B
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

ルート マップについては、[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) を参照してください。

## BGP PIC エッジの設定

BGP PIC エッジを設定するには、次の手順に従います。



(注) BGP PIC エッジ機能は、IPv4 アドレス ファミリのみをサポートします。

### 始める前に

BGP をイネーブルにする必要があります (「[BGPの有効化](#)」の項を参照)。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*
3. **neighbor** *ip-address*
4. **remote-as** *as-number*
5. **address-family** *ipv4 unicast*
6. **additional-paths install backup**



## 7. (任意) copy running-config startup-config

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーションモードに入ります。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp autonomous-system-number</b> 例: switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
<b>Step 3</b>	<b>neighbor ip-address</b> 例: switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-neighbor)#	リモート BGP ピアの IPv4 アドレスを設定します。 ip-address の形式は x.x.x.x です。
<b>Step 4</b>	<b>remote-as as-number</b> 例: switch(config-router-neighbor)# remote-as 64497	リモート BGP ピアの AS 番号を設定します。
<b>Step 5</b>	<b>address-family ipv4 unicast</b> 例: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	IPv4 アドレス ファミリのネイバー アドレス ファミ リ設定を開始します。
<b>Step 6</b>	<b>additional-paths install backup</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# additional-paths install backup	ルーティングテーブルにバックアップパスをインス トールする BGP をイネーブルにします。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## 例

次の例は、IPv4 ネットワークで BGP PIC エッジをサポートするように、デバイスを設定する方法を示しています。

```

interface Ethernet2/2 ip address 1.1.1.5/24 no shutdown

interface Ethernet2/3 ip address 2.2.2.5/24 no shutdown

router bgp 100
neighbor 1.1.1.6
remote-as 200
address-family ipv4 unicast additional-paths install backup
address-family ipv4 unicast neighbor 2.2.2.6
remote-as 100
address-family ipv4 unicast

```

BGP が 2 つのネイバー（1.1.1.6 と 2.2.2.6）から同じプレフィックス（99.0.0.0/24 など）を受信した場合、両方のパスが URIB にインストールされます。一方はプライマリパスになり、もう一方はバックアップパスになります。

#### BGP 出力:

```

switch(config)# show ip bgp 99.0.0.0/24
BGP routing table information for VRF default, address family IPv4 Unicast BGP routing table
  entry
for 99.0.0.0/24, version 4
Paths: (2 available, best #2)
Flags: (0x00001a) on xmit-list, is in urib, is best urib route

Path type: internal, path is valid, not best reason: Internal path, backup path AS-Path:
200 , path
sourced external to AS
2.2.2.6 (metric 0) from 2.2.2.6 (2.2.2.6)
Origin IGP, MED not set, localpref 100, weight 0

Advertised path-id 1
Path type: external, path is valid, is best path AS-Path: 200 , path sourced external to
AS
1.1.1.6 (metric 0) from 1.1.1.6 (99.0.0.1)
Origin IGP, MED not set, localpref 100, weight 0

Path-id 1 advertised to peers: 2.2.2.6

```

#### URIB 出力:

```

switch(config)# show ip route 99.0.0.0/24
IP Route Table for VRF "default" '*' denotes best ucast next-hop '*' denotes best mcast
next-hop
'[x/y]' denotes [preference/metric]
'%<string>' in via output denotes VRF <string>
99.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0
*via 1.1.1.6, [20/0], 14:34:51, bgp-100, external, tag 200
via 2.2.2.6, [200/0], 14:34:51, bgp-100, internal, tag 200 (backup)

```

#### UFIB 出力:

```

switch# show forwarding route 123.1.1.0 detail module 8
Prefix 123.1.1.0/24, No of paths: 1, Update time: Wed Jul 11 19:00:12 2018
Vobj id: 141 orig_as: 65002 peer_as: 65100 rnh: 10.3.0.2
10.4.0.2 Ethernet8/4 DMAC: 0018.bad8.4dfd
packets: 2 bytes: 3484 Repair path 10.3.0.2 Ethernet8/3 DMAC: 0018.bad8.4dfd packets:
0

```

bytes: 1

## BGP PIC コアの設定

BGP PIC Core を設定するには、次のステップに従います。

### 手順の概要

1. `configure terminal`
2. `[no] system pic-core`
3. `copy running-config startup-config`
4. `reload`

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<code>configure terminal</code> 例: <code>switch# configure terminal</code>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<code>[no] system pic-core</code> 例: <code>switch(config)# system pic-core</code>	PIC の有効化を管理します。
<b>Step 3</b>	<code>copy running-config startup-config</code> 例: <code>switch(config)# copy running-config startup-config</code>	この設定変更を保存します。
<b>Step 4</b>	<code>reload</code> 例: <code>switch(config)# reload</code>	デバイス全体をリブートします。

## BGP 情報の消去

BGP 情報を消去するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>clear bgp all</b> { <i>neighbor</i>   *   <i>as-number</i>   <b>peer-template</b> <i>name</i>   <i>prefix</i> } [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	<p>すべてのアドレスファミリから1つ以上のネイバーをクリアします。*を指定すると、すべてのアドレスファミリのすべてのネイバーが消去されます。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>neighbor</i>: ネイバーのIPv4またはIPv6アドレス。</li> <li>• <i>as-number</i>: 自律システム番号。AS番号は16ビット整数または32ビット整数にできます。上位16ビット10進数と下位16ビット10進数による <i>xx.xx</i> という形式です。</li> <li>• <i>name</i>: ピア テンプレート名。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> <li>• <i>prefix</i>: IPv4 または IPv6 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i>: VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<b>clear bgp all dampening</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	<p>すべてのアドレスファミリのルートフラップダンピングネットワークをクリアします。<i>vrf-name</i>には最大64文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。</p>
<b>clear bgp all flap-statistics</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	<p>すべてのアドレスファミリのルートフラップ統計情報をクリアします。<i>vrf-name</i>には最大64文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。</p>
<b>clear bgp</b> { <i>ipv4</i>   <i>ipv6</i> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } <b>dampening</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	<p>選択したアドレスファミリのルートフラップダンピングネットワークをクリアします。<i>vrf-name</i>には最大64文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。</p>
<b>clear bgp</b> { <i>ipv4</i>   <i>ipv6</i> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } <b>flap-statistics</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	<p>選択したアドレスファミリのルートフラップ統計情報をクリアします。<i>vrf-name</i>には最大64文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。</p>

コマンド	目的
<pre>clear bgp {ipv4   ipv6} {neighbor   *   as-number   peer-template name   prefix} [vrf vrf-name]</pre>	<p>選択したアドレスファミリーから1つ以上のネイバーをクリアします。*を指定すると、そのアドレスファミリーのすべてのネイバーが消去されます。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>neighbor</i>: ネイバーのIPv4またはIPv6アドレス。</li> <li>• <i>as-number</i>: 自律システム番号。AS番号は16ビット整数または32ビット整数にできます。上位16ビット10進数と下位16ビット10進数によるxx.xxという形式です。</li> <li>• <i>name</i>: ピアテンプレート名。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> <li>• <i>prefix</i>: IPv4またはIPv6プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i>: VRF名。そのVRF内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>

コマンド	目的
<b>clear bgp</b> { <b>ip</b> {unicast   multicast}} {neighbor  * [as-number   peer-template name   prefix] [vrf vrf-name]}	<p>1つ以上のネイバーをクリアします。*を指定すると、そのアドレスファミリのすべてのネイバーが消去されます。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>neighbor</b>: ネイバーのIPv4またはIPv6アドレス。</li> <li>• <b>as-number</b>: 自律システム番号。AS番号は16ビット整数または32ビット整数にできます。上位16ビット10進数と下位16ビット10進数によるxx.xxという形式です。</li> <li>• <b>name</b>: ピア テンプレート名。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> <li>• <b>prefix</b>: IPv4またはIPv6プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <b>vrf-name</b>: VRF名。そのVRF内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<b>clear bgp dampening</b> [ip-neighbor   ip-prefix] [vrf vrf-name]	<p>1つ以上のネットワークのルートフラップダンピングをクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip-neighbor</b>: ネイバーのIPv4アドレス。</li> <li>• <b>ip-prefix</b>: IPv4 そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <b>vrf-name</b>: VRF名。そのVRF内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>

コマンド	目的
<b>clear bgp flap-statistics</b> [ <i>ip-neighbor</i>   <i>ip-prefix</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	<p>1 つ以上のネットワークのルートフラップ統計情報をクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip-neighbor</i>: ネイバーの IPv4 アドレス。</li> <li>• <i>ip-prefix</i>: IPv4 そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i>: VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<b>clear ip mbgp</b> { <b>ip</b> {unicast   multicast}} { <i>neighbor</i>   *   <i>as-number</i>   <b>peer-template</b> <i>name</i>   <i>prefix</i> } [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	<p>1 つ以上のネイバーをクリアします。* を指定すると、そのアドレスファミリのすべてのネイバーが消去されます。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>neighbor</i>: ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。</li> <li>• <i>as-number</i>: 自律システム番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <i>xx.xx</i> という形式です。</li> <li>• <i>name</i>: ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> <li>• <i>prefix</i>: IPv4 または IPv6 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i>: VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>

コマンド	目的
<b>clear ip mbgp dampening</b> [ <i>ip-neighbor</i>   <i>ip-prefix</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	1つ以上のネットワークのルートフラップダンピングをクリアします。引数は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip-neighbor</i>: ネイバーの IPv4 アドレス。</li> <li>• <i>ip-prefix</i>: IPv4 そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i>: VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>
<b>clear ip mbgp flap-statistics</b> [ <i>ip-neighbor</i>   <i>ip-prefix</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	1つ以上のネットワークのルートフラップ統計情報をクリアします。引数は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ip-neighbor</i>: ネイバーの IPv4 アドレス。</li> <li>• <i>ip-prefix</i>: IPv4 そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。</li> <li>• <i>vrf-name</i>: VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は64文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。</li> </ul>

## ベーシック BGP の設定の確認

BGP の設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show bgp all</b> [summary] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	すべてのアドレスファミリについて、BGP 情報を表示します。
<b>show bgp convergence</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	すべてのアドレスファミリについて、BGP 情報を表示します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>community</b> [regexp <i>expression</i> ] [ <b>community</b> ] [ <b>no-advertise</b> ] [ <b>no-export</b> ] [ <b>no-export-subconfed</b> ]]] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。
<b>show bgp</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ] { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> ] <b>community-list</b> <i>list-name</i> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP コミュニティリストと一致する BGP ルートを表示します。



コマンド	目的
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>extcommunity</b> [ <b>regex</b> <i>expression</i>   [ <b>generic</b> [ <b>non-transitive</b>   <b>transitive</b> ] <i>aa4:nn</i> [ <b>exact-match</b> ]]] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP 拡張コミュニティと一致する BGP ルート を表示します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>extcommunity-list</b> <i>list-name</i> [ <b>exact-match</b> ]] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP 拡張コミュニティ リストと一致する BGP ルートを表示します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> { <b>dampening</b> <b>dampened-paths</b> [ <b>regex</b> <i>expression</i> ]}] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP ルートダンプニングの情報を表示します。 ルート フラップ ダンプニング情報を消去する には、 <b>clear bgp dampening</b> コマンドを使用しま す。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>history-paths</b> [ <b>regex</b> <i>expression</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP ルート ヒストリ パスを表示します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>filter-list</b> <i>list-name</i> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP フィルタ リストの情報を表示します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>neighbors</b> [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> ] [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP ピアの情報を表示します。これらのネイ バーを消去するには、 <b>clear bgp neighbors</b> コマ ンドを使用します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>neighbors</b> [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> ] { <b>nexthop</b>   <b>nexthop-database</b> } [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP ルート ネクスト ホップの情報を表示しま す。
<b>show bgp paths</b>	BGP パス情報を表示します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>policy name</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	BGP ポリシー情報を表示します。ポリシー情報 を消去するには、 <b>clear bgp polic</b> コマンドを使 用します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>prefix-list</b> <i>list-name</i> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	プレフィックス リストと一致する BGP ルート を表示します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>received-paths</b> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	ソフト再構成用に保管されている BGP パスを表 示します。
<b>show bgp</b> { <b>ipv4</b>   <b>ipv6</b> } { <b>unicast</b>   <b>multicast</b> } [ <i>ip-address</i>   <i>ipv6-prefix</i> <b>regex</b> <i>expression</i> [ <b>vrf</b> <i>vrf-name</i> ]	AS_path 正規表現と一致する BGP ルートを表示 します。

コマンド	目的
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] route-map map-name [vrf vrf-name]</code>	ルート マップと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp peer-policy name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア ポリシー情報を表示します。
<code>show bgp peer-session name [vrf vrf-name]</code> <code>show bgp peer-session</code>	BGP ピア セッション情報を表示します。
<code>show bgp peer-template name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア テンプレート情報を表示します。ピア テンプレートのすべてのネイバーを消去するには、 <b>clear bgp peer-template</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp process</code>	BGP プロセス情報を表示します。
<code>show {ipv   ipv6} bgp [options]</code>	BGP のステータスと構成情報を表示します。
<code>show {ipv   ipv6} mbgp [options]</code>	BGP のステータスと構成情報を表示します。
<code>show running-configuration bgp</code>	現在実行中の BGP コンフィギュレーションを表示します。

## BGP 統計情報のモニタリング

BGP の統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] flap-statistics [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート フラップの統計情報を表示します。これらの統計情報をクリアするには、 <b>clear bgp flap-statistics command</b> を使用します。
<code>show bgp sessions [vrf vrf-name]</code>	すべてのピアの BGP セッションを表示します。これらの統計情報をクリアするには、 <b>clear bgp sessions</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp statistics</code>	BGP 統計情報を表示します。

## ベーシック BGP の設定例

次に、ベーシック BGP 設定の例を示します。

```
switch(config)# feature bgp
switch(config)# router bgp 64496
```

```
switch(config-router)# neighbor 2001:ODB8:0:1::55 remote-as 64496
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# next-hop-self
```

## 関連項目

BGP の関連項目は、次のとおりです。

- [高度な BGP の設定 \(347 ページ\)](#)
- [Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#)

## 次の作業

次の機能の詳細については、[高度な BGP の設定 \(347 ページ\)](#) を参照してください。

- ピア テンプレート
- ルートの再配布
- ルート マップ

## その他の参考資料

BGP の実装に関連する詳細情報については、次の項を参照してください。

### ベーシック BGP の MIB

MIB	MIB のリンク
BGP に関連する MIB	MIB を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 <a href="ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html">ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html</a>





## 第 12 章

# 高度な BGP の設定

この章は、次の項で構成されています。

- [拡張 BGP について \(348 ページ\)](#)
- [拡張 BGP の前提条件 \(362 ページ\)](#)
- [拡張 BGP に関する注意事項と制限事項 \(362 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(366 ページ\)](#)
- [Configuring Advanced BGP \(366 ページ\)](#)
- [BGP 追加パスの設定 \(386 ページ\)](#)
- [eBGP の設定 \(390 ページ\)](#)
- [AS 連合の設定 \(393 ページ\)](#)
- [ルート リフレクタの設定 \(394 ページ\)](#)
- [アウトバウンドルートマップを使用した、反映されたルートのネクストホップの設定 \(396 ページ\)](#)
- [ルート ダンプニングの設定 \(399 ページ\)](#)
- [ロードシェアリングおよび ECMP の設定 \(399 ページ\)](#)
- [最大プレフィックス数の設定 \(400 ページ\)](#)
- [DSCP の設定 \(400 ページ\)](#)
- [ダイナミック機能の設定 \(401 ページ\)](#)
- [集約アドレスの設定 \(401 ページ\)](#)
- [BGP ルートの抑制 \(403 ページ\)](#)
- [BGP 条件付きアドバタイズメントの設定 \(403 ページ\)](#)
- [ルートの再配布の設定 \(406 ページ\)](#)
- [デフォルト ルートのアドバタイズ \(408 ページ\)](#)
- [BGP 属性フィルタリングの設定とエラー処理 \(409 ページ\)](#)
- [BGP の調整 \(412 ページ\)](#)
- [ポリシーベースのアドミニストレーティブ ディスタンスの設定 \(418 ページ\)](#)
- [マルチプロトコル BGP の設定 \(420 ページ\)](#)
- [BMP の設定 \(421 ページ\)](#)
- [BGP Local Route Leaking \(423 ページ\)](#)
- [BGP Graceful Shutdown \(432 ページ\)](#)

- [Configuring a Graceful Restart, on page 445](#)
- [仮想化の設定 \(447 ページ\)](#)
- [拡張 BGP の設定の確認 \(449 ページ\)](#)
- [BGP 統計情報のモニタリング \(451 ページ\)](#)
- [設定例 \(452 ページ\)](#)
- [関連項目 \(452 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(453 ページ\)](#)

## 拡張 BGP について

BGP は、組織または自律システム (AS) 間のループフリー ルーティングを実現する、ドメイン間ルーティングプロトコルです。Cisco NX-OS は BGP バージョン 4 をサポートします。BGP v4 に組み込まれているマルチプロトコル拡張機能を使用すると、IP マルチキャストルートおよび複数のレイヤ 3 プロトコルアドレス ファミリに関するルーティング情報を BGP に伝送させることができます。BGP では、他の BGP 対応デバイス (BGP ピア) との間で TCP セッションを確立するために、信頼できるトランスポートプロトコルとして TCP を使用します。外部組織に接続するときには、ルータが外部 BGP (eBGP) ピアリングセッションを作成します。同じ組織内の BGP ピアは、内部 BGP (iBGP) ピアリングセッションを通じて、ルーティング情報を交換します。

## ピア テンプレート

BGP ピア テンプレートを使用すると、類似した BGP ピア間で再利用できる共通のコンフィギュレーションブロックを作成できます。各ブロックでは、ピアに継承させる一連の属性を定義できます。継承した属性の一部を上書きすることもできるので、非常に柔軟性のある方法で、繰り返しの多い BGP の設定を簡素化できます。

Cisco NX-OS は、3 種類のピア テンプレートを実装します。

- **peer-session** テンプレートでは、トランスポートの詳細、ピアのリモート自律システム番号、セッションタイマーなど、BGP セッション属性を定義します。peer-session テンプレートは、別の peer-session テンプレートから属性を継承することもできます (ローカル定義の属性によって、継承した peer-session 属性は上書きされます)。
- **peer-policy** テンプレートでは、着信ポリシー、発信ポリシー、フィルタリスト、プレフィックスリストを含め、アドレス ファミリに依存する、ピアのポリシー要素を定義します。peer-policy テンプレートは peer-policy テンプレートのセットから継承できます。Cisco NX-OS 継承設定のプリファレンス値で指定された順序で、これらの peer-policy テンプレート进行评估します。最小値が大きい値よりも優先されます。
- **peer** テンプレートは、peer-session および peer-policy テンプレートからの継承が可能であり、ピアの定義を簡素化できます。peer テンプレートの使用は必須ではありませんが、peer テンプレートによって再利用可能なコンフィギュレーションブロックが得られるので、BGP の設定を簡素化できます。

## 認証

BGP ネイバーセッションに認証を設定できます。この認証方式によって、ネイバーに送られる各 TCP セグメントに MD5 認証ダイジェストが追加され、不正なメッセージや TCP セキュリティアタックから BGP が保護されます。



(注) MD5 パスワードは、BGP ピア間で一致させる必要があります。

## ルートポリシーおよび BGP セッションのリセット

BGP ピアにルートポリシーを関連付けることができます。ルートポリシーではルートマップを使用して、BGP が認識するルートを制御または変更します。着信または発信ルートアップデートに関するルートポリシーを設定できます。ルートポリシーはプレフィックス、AS\_path 属性など、さまざまな条件で一致が必要であり、ルートを選択して受け付けるかまたは拒否します。ルートポリシーでパス属性を変更することもできます。

BGP ピアに適用するルートポリシーを変更する場合は、そのピアの BGP セッションをリセットする必要があります。Cisco NX-OS は、BGP セッションをリセットするため、次の 3 つのメカニズムをサポートしています。

- **ハードリセット:** ハードリセットでは、指定されたピアリングセッションが TCP 接続を含めて切断され、指定のピアからのルートが削除されます。このオプションを使用すると、BGP ネットワーク上のパケットフローが中断します。ハードリセットは、デフォルトでディセーブルです。
- **ソフト再構成着信:** ソフト再構成着信によって、セッションをリセットすることなく、指定されたピアのルーティングアップデートが開始されます。このオプションを使用できるのは、着信ルートポリシーを変更する場合です。ソフト再構成着信の場合、ピアから受け取ったすべてのルートのコピーを保存したあとで、着信ルートポリシーを介してルートが処理されます。着信ルートポリシーを変更する場合、Cisco NX-OS は変更された着信ルートポリシーを介して保存ルートを渡し、既存のピアリングセッションを切断することなく、ルートテーブルをアップデートします。ソフト再構成着信の場合、まだフィルタリングされていない BGP ルートの保存に、大量のメモリリソースを使用する可能性があります。ソフト再構成着信は、デフォルトでディセーブルです。
- **ルートリフレッシュ:** ルートリフレッシュでは、着信ルートポリシーの変更時に、サポートするピアにルートリフレッシュ要求を送信することによって、着信ルーティングテーブルがダイナミックにアップデートされます。リモート BGP ピアは新しいルートコピーで応答し、ローカル BGP スピーカが変更されたルートポリシーでそれを処理します。Cisco NX-OS は自動的に、プレフィックスのアウトバウンドルートの更新をピアに送信します。
- **BGP ピアは、BGP ピアセッションの確立時に、BGP 機能ネゴシエーションの一部として、ルートリフレッシュ機能をアドバタイズします。ルートリフレッシュは優先オプションであり、デフォルトでイネーブルです。**



- (注) BGPはさらに、ルート再配布、ルート集約、ルートダンプニングなどの機能にルートマップを使用します。ルートマップの詳細については、[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) を参照してください。

## eBGP

eBGP を使用すると、異なる AS からの BGP ピアを接続し、ルーティングアップデートを交換できます。外部ネットワークへの接続によって、自分のネットワークから他のネットワークへ、またインターネットを介して、トラフィックを転送できます。

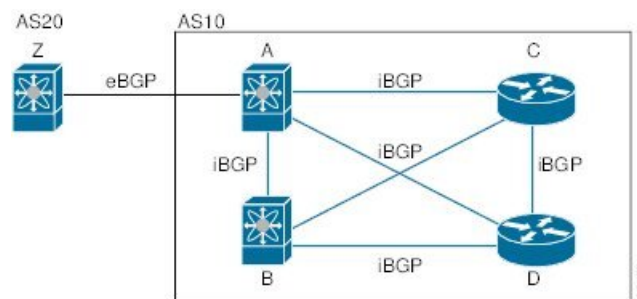
通常、eBGP ピアリングは、インターフェイスがダウンしたときにコンバージェンスが高速になるように、直接接続されたインターフェイス上で行う必要があります。

## iBGP

iBGP を使用すると、同じ自律システム内の BGP ピアを接続できます。iBGP はマルチホーム BGP ネットワーク（同じ外部自律システムに対して複数の接続があるネットワーク）に使用できます。

図に、大きい BGP ネットワークの中の iBGP ネットワークを示します。

図 27: iBGP ネットワーク



iBGP ネットワークはフルメッシュです。各 iBGP ピアは、ネットワーク ループを防止するために、他のすべての iBGP ピアに対して直接接続されています。

ネイバー コンフィギュレーション モードで `update-source` が設定された単一ホップ iBGP ピアでは、ピアは高速外部フェールオーバーをサポートします。

iBGP ピアリングセッションの確立には、ループバック インターフェイスを使用します。ループバックインターフェイスは、インターフェイスフラップが発生する可能性が小さいからです。インターフェイスフラップが発生するのは、障害またはメンテナンスが原因で、インターフェイスが管理上アップまたはダウンになったときです。マルチホップ、高速外部フェールオーバー、AS パス属性のサイズ制限については、[eBGP の設定 \(390 ページ\)](#) セクションを参照してください。



- (注) iBGP ネットワークでは別個のインテリア ゲートウェイ プロトコルを設定する必要があります。

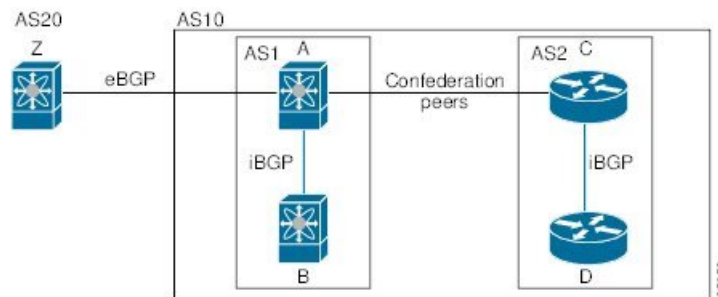


## AS 連合

フルメッシュの iBGP ネットワークは、iBGP ピア数が増えるにしたがって複雑になります。自律システムを複数のサブ自律システムに分割し、それを 1 つの連合としてまとめることによって、iBGP メッシュを緩和できます。連合は、同じ自律システム番号を使用して外部ネットワークと通信する、iBGP ピアからなるグループです。各サブ AS はその中ではフルメッシュであり、同じ連合内の他のサブ AS に対する少数の接続があります。

図に BGP ネットワークが 2 つのサブ AS と 1 つの連合に分けられて表示されます。

図 28: AS 連合



この例では、AS10 が 2 つの AS (AS1 および AS2) に分割されています。各サブ AS はフルメッシュですが、サブ AS 間のリンクは 1 つだけです。AS 連合を使用することによって、フルメッシュ AS に比べて、リンク数を少なくできます。

## ルート リフレクタ

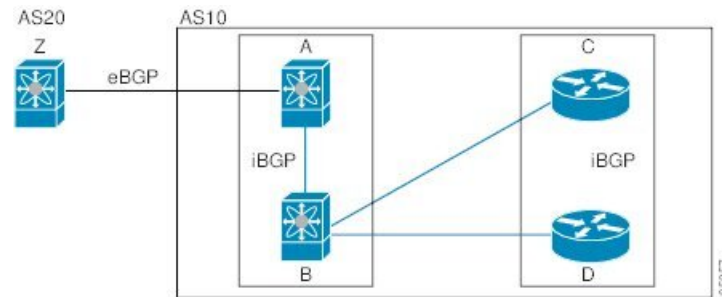
すべての iBGP ピアが完全に一致する必要がないように、ルート リフレクタが学習したルートをネイバーに渡すルート リフレクタ構成を使用することによって、iBGP メッシュを削減できます。

ある iBGP ピアをルート リフレクタとして設定すると、そのピアが iBGP で学習したルートを一連の iBGP ネイバーに渡す役割を担います。

図に、メッシュの iBGP スピーカを 4 つ (ルータ A、B、C、D) 使用する、単純な iBGP 構成を示します。ルート リフレクタを使用しなかった場合、外部ネイバーからルートを受け取ったルータ A は、3 つの iBGP ネイバーのすべてにルートをアドバタイズします。

図では、ルータ B がルート リフレクタです。ルート リフレクタは、ルータ A からアドバタイズされたルートを受信すると、ルータ C と D へのルートをアドバタイズ (リフレクト) します。ルータ A は、ルータ C と D の両方にアドバタイズする必要がなくなります。

図 29: ルート リフレクタ



ルート リフレクタおよびそのクライアント ピアは、クラスタを形成します。ルート リフレクタのクライアント ピアとして動作するように、すべての iBGP ピアを設定する必要はありません。ただし、完全な BGP アップデートがすべてのピアに届くように、非クライアントピアはフルメッシュとして設定する必要があります。

## 機能ネゴシエーション

BGP スピーカは機能ネゴシエーション機能を使用することによって、ピアでサポートされている BGP 拡張機能を学習できます。機能ネゴシエーションによって、リンクの両側の BGP ピアがサポートする機能セットだけを BGP に使用させることができます。

BGP ピアが機能ネゴシエーションをサポートしない場合で、なおかつアドレス ファミリが IPv4 として設定されている場合、Cisco NX-OS は機能ネゴシエーションを行わずに、ピアとの新規セッションを試みます。他のマルチプロトコル設定 (IPv6 など) の場合は、機能ネゴシエーションが不可欠です。

## ルート ダンプニング

ルート ダンプニングは、インターネットワーク上でのフラッピングルートの伝搬を最小限に抑える BGP 機能です。ルートフラップが発生するのは、使用可能ステートと使用不能ステートが短時間で次々切り替わる場合です。

AS1、AS2、および AS3 という 3 つの BGP 自律システムからなるネットワークの場合について考えてみます。AS1 のルートがフラップした (使用不能になった) とします。ルート ダンプニングを使用しない場合、AS1 は AS2 に回収メッセージを送信します。AS2 は AS3 にその回収メッセージを伝達します。フラッピングルートが再び発生すると、AS1 から AS2 にアダバタイズメントメッセージを送信し、AS2 は AS3 にそのアダバタイズメントを送信します。ルートの使用不能と使用可能が繰り返されると、AS1 は多数の回収メッセージおよびアダバタイズメントメッセージを送信することになり、それが他の自律システムに伝播します。

ルート ダンプニングによって、フラッピングを最小限に抑えることができます。ルートフラップが発生したとします。(ルート ダンプニングがイネーブルの) AS2 がルートにペナルティとして 1000 を割り当てます。AS2 は引き続き、ネイバーにルートの状態をアダバタイズします。ルートフラップが発生するたびに、AS2 がペナルティ値を追加します。ルートフラップが頻繁に発生して、ペナルティが設定可能な抑制限度を超えると、AS2 はフラップ回数に関係なく、ルートのアダバタイズを中止します。その結果、ルートが減衰 (ダンプニング) します。

ルートに与えられたペナルティは、再使用限度に達するまで減衰します。その時点で、AS2 は再びルートをアドバタイズします。再使用限度が 50% になると、AS2 はそのルートのダンプニング情報を削除します。



(注) ルートダンプニングがイネーブルの場合は、ピアのリセットによってルートが回収されても、リセット中の BGP にはペナルティは適用されません。

## ロードシェアリングおよびマルチパス

BGP はルーティングテーブルに、同じ宛先プレフィックスに到達する複数の等コスト eBGP または iBGP パスを組み込むことができます。その場合、宛先プレフィックスへのトラフィックは、組み込まれたすべてのパス間で共有されます。

BGP ベストパス アルゴリズムでは、次の属性が同じ場合に、等コストパスと見なされます。

- 重量
- ローカルプリファレンス
- AS\_path
- オリジンコード
- Multi-Exit Discriminator (MED)
- BGP ネクストホップまでの IGP コスト

BGP はこれら複数のパスの中から、ベストパスとして 1 つだけ選択し、そのパスを BGP ピアにアドバタイズします。詳細については、「[BGP の追加パス](#)」の項を参照してください。



(注) 異なる AS 連合から受け取ったパスは、外部 AS\_path 値およびその他の属性が同じ場合に、等コストパスと見なされます。



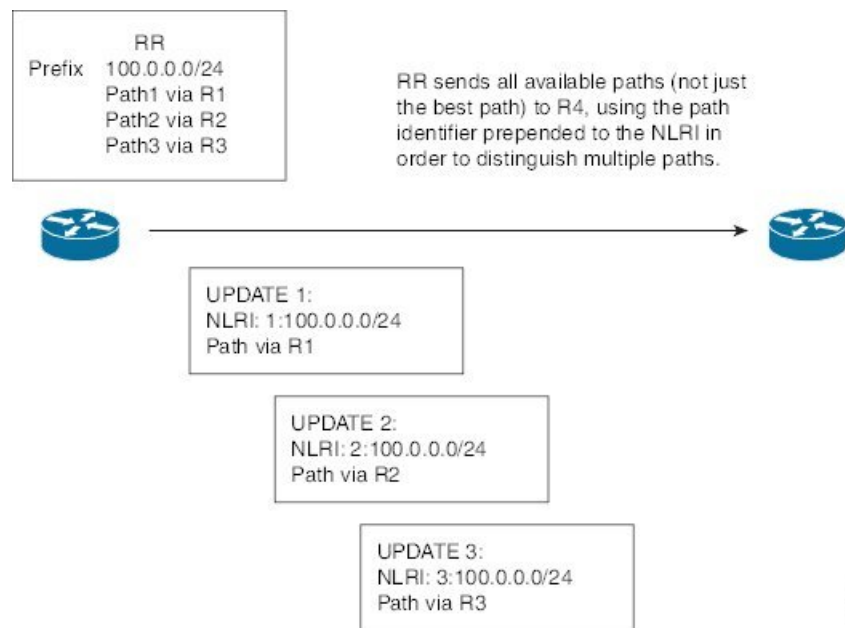
(注) iBGP マルチパスに関してルートリフレクタを設定すると、ルートリフレクタが、選択されたベストパスをピアにアドバタイズします。そのパスのネクストホップは変更されません。

## BGP の追加パス

1 つの BGP 最良パスだけがアドバタイズされ、BGP スピーカは特定ピアからの特定プレフィックスの 1 パスだけを受け入れます。BGP スピーカが同じセッション内で同じプレフィックスの複数のパスを受信した場合、最新のアドバタイズメントを使用します。

BGP は、以前のパスに代わる新しいパスなしで、BGP スピーカが同じプレフィックスに対して複数のパスを伝播し、受け入れることを可能にする追加のパス機能をサポートします。この機能は、BGP スピーカのピアが、プレフィックスごとの複数パスのアドバタイズおよび受信をサポートし、また、そのパスのアドバタイズをサポートするかどうかネゴシエートすることを可能にします。特別な 4 バイトのパス ID は、ピアセッションを介して送信される同じプレフィックスに対して複数のパスを区別するため、ネットワーク層到達可能性情報 (NLRI) に追加されます。次の図に、追加の BGP パス機能を示します。

図 30: 追加パスの機能を持つ BGP ルート アドバタイズメント



BGP 追加パス設定の詳細については、[BGP 追加パスの設定 \(386 ページ\)](#) の項を参照してください。

## ルート集約

集約アドレスを設定できます。ルート集約を使用すると、固有性の強い一連のアドレスをすべての固有アドレスを代表する 1 つのアドレスに置き換えることによって、ルートテーブルを簡素化できます。たとえば、10.1.1.0/24、10.1.2.0/24、および 10.1.3.0/24 という固有性の強い 3 つのアドレスを 1 つの集約アドレス 10.1.0.0/16 に置き換えることができます。

アドバタイズされるルートが少なくなるように、BGP ルートテーブル内には集約プレフィックスが存在します。



(注) Cisco NX-OS は、自動ルート集約をサポートしません。

ルート集約はフォワーディンググループにつながる可能性があります。この問題を回避するために、集約アドレスのアドバタイズメントを生成するときに、BGP はローカルルーティングテーブル

ルに、その集約アドレスに対応するサマリー廃棄ルートを自動的に組み込みます。BGP はサマリー廃棄のアドミニストレーティブ ディスタンスを 220 に設定し、ルート タイプを廃棄に設定します。BGP はネクストホップ解決に廃棄ルートを使用しません。

ユーザが **aggregate-address** コマンドを発行すると、BGP テーブルにサマリー エントリが作成されますが、サマリー エントリは、集約のサブセットがテーブルで見つかるまでアドバタイズできません。

## BGP 条件付きアドバタイズメント

BGP 条件付きアドバタイズメントを使用すると、プレフィックスが BGP テーブルに存在するかどうかに基づいてルートをアドバタイズまたは撤回するように BGP を設定できます。この機能は、たとえば、BGP でいずれかのプロバイダーにプレフィックスをアドバタイズするようなマルチホーム ネットワーク（他のプロバイダーからの情報が存在しない場合のみ）で便利です。

AS1、AS2、および AS3 という 3 つの BGP 自律システムからなるネットワークの例について考えてみます。この例で、AS1 と AS3 はインターネットと AS2 に接続しています。条件付きアドバタイズメントを使用しない場合、AS2 はすべてのルートを AS1 と AS3 の両方にプロパゲートします。条件付きアドバタイズメントを使用すれば、AS1 からのルートが存在しない場合のみ（たとえば AS1 へのリンクがダウンした場合）、特定のルートを AS3 にアドバタイズするように AS2 を設定できます。

BGP 条件付きアドバタイズメントでは、設定されたルートマップに一致する各ルートに、存在テストまたは非存在テストが追加されます。「[BGP 条件付きアドバタイズメントの設定](#)」を参照してください。

## BGP ネクストホップアドレス トラッキング

BGP は、インストールされているルートのネクストホップアドレスをモニタして、ネクストホップの到達可能性の確認、および BGP ベストパスの選択、インストール、検証を行います。BGP ネクストホップアドレスのトラッキングを行うと、ネクストホップの到達可能性に影響を及ぼす可能性のあるルート変更がルーティング情報ベース（RIB）で行われたときに確認プロセスをトリガーすることで、このようなネクストホップ到達可能性テストの速度が向上します。

ネクストホップ情報が変更されると、BGP は RIB から通知を受信します（イベント駆動型の通知）。BGP は、次のいずれかのイベントが発生したときに通知を受けます。

- ネクストホップが到達不能になった。
- ネクストホップが到達可能になった。
- ネクストホップへの完全再帰のインテリアゲートウェイプロトコル（IGP）メトリックが変更された。
- ファーストホップの IP アドレスまたはファーストホップのインターフェイスが変更された。
- ネクストホップが接続された。
- ネクストホップが接続解除された。

- ネクスト ホップがローカルアドレスになった。
- ネクスト ホップが非ローカルアドレスになった。



(注) 到達可能性および再帰メトリック イベントは、最適パスの再計算をトリガーします。

RIB からのイベント通知は、クリティカルおよび非クリティカルとして分類されます。クリティカルおよび非クリティカルイベントの通知は、別々のバッチで送信されます。ただし、非クリティカルイベントが保留中であり、クリティカルイベントを読み込む要求がある場合は、非クリティカルイベントがクリティカルイベントとともに送信されます。

- クリティカルなイベントとは、異なるパスに対してスイッチオーバーの原因となるネクストホップの消失など、ネクストホップの到達可能性に関連しています。異なるパスに対してスイッチオーバーの原因となるネクストホップの IGP メトリックの変更は、クリティカルなイベントと見なすことができます。
- 非クリティカルなイベントとは、最適パスに影響を与えたり、単一のネクストホップに IGP メトリックを変更したりせずに追加されるネクストホップに関連しています。

詳細については、「[BGP ネクストホップアドレストラッキングの設定](#)」を参照してください。

## ルートの再配布

スタティックルートまたは他のプロトコルからのルートを再配布するように、BGP を設定できます。再配布を指定したルートマップを設定して、どのルートが BGP に渡されるかを制御する必要があります。ルートマップを使用すると、宛先、送信元プロトコル、ルートタイプ、ルートタグなどの属性に基づいて、ルートをフィルタリングできます。詳細については、[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) を参照してください。

ルートマップを使用して両シナリオのデフォルト動作を無効にできますが、ルートマップの正しくない使用によってネットワークループが発生することがあるため、そうする場合は注意が必要です。次に、デフォルトの動作の変更によりルートマップを使用する例を示します。

ルートマップの変更によって、シナリオ 1 のデフォルトの動作を次のように変更できます。

```
route-map foo permit 10
  match route-type internal
router ospf 1
  redistribute bgp 100 route-map foo
```

同様に、ルートマップの変更によって、シナリオ 2 のデフォルトの動作を次のように変更できます。

```
route-map foo deny 10
  match route-type internal
router ospf 1
  vrf bar
  redistribute bgp 100 route-map foo
```



## ラベル付きユニキャスト ルートとラベルなしユニキャスト ルート

リリース7.0(3)I7(6)では、SAFI-1（ラベルなしユニキャスト）およびSAFI-4（ラベル付きユニキャストルーティング）が単一セッションの IPv4 BGP でサポートされるようになりました。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Label Switching Configuration Guide, Release 7.x](#)』を参照してください。

## BFD

この機能では、IPv4 および IPv6 用の双方向フォワーディング検出（BFD）をサポートします。BFD は、転送パスの障害を高速で検出することを目的にした検出プロトコルです。BFD は 2 台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFD の負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータ プレーンに分散できるため、プロトコル hello メッセージよりも CPU を使いません。

BGP の BFD は eBGP ピアおよび iBGP シングルホップ ピアでサポートされます。BFD を使用している iBGP シングルホップ ピアのネイバー設定モードで **update-source** オプションを設定します。

Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降では、BGP の BFD は BGP IPv4 と IPv6 のプレフィックス ピアでもサポートされます。このサポートにより、BGP はマルチホップ BFD を使用できるようになり、BGP コンバージェンス時間が改善されます。プレフィックス ピアでは、シングルホップ BGP とマルチホップ BGP の両方がサポートされます。

Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、BFD は IPv4 および IPv6 アドレス ファミリの IPv6 リンクローカルを介した BGP インターフェイスピアリングをサポートします。ただし、BFD マルチホップはアンナンバード BGP ではサポートされません。

詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

## BGP の調整

BGP タイマーによって、さらにベストパスアルゴリズムの調整によって、BGP のデフォルト動作を変更できます。

### BGP タイマー

BGP では、ネイバーセッションおよびグローバル プロトコル イベントにさまざまなタイプのタイマーを使用します。確立されたセッションごとに、最低限 2 つのタイマーがあります。定期的にキープアライブメッセージを送信するためのタイマー、さらに想定時間内にピアのキープアライブが届かなかった場合に、セッションをタイムアウトさせるためのタイマーです。また、個々の機能を処理するための、その他のタイマーがあります。これらのタイマーは通常、秒単位で設定します。タイマーには、異なる BGP ピアで同じタイマーが異なるタイミングでスタートするように、ランダム アジャストメントが組み込まれています。

## ベストパス アルゴリズムの調整

オプションの設定パラメータによって、ベストパス アルゴリズムのデフォルト動作を変更できます。たとえば、アルゴリズムでの Multi-Exit Discriminator (MED) 属性およびルータ ID の扱い方を変更できます。

## マルチプロトコル BGP

Cisco NX-OS の BGP は、複数のアドレス ファミリをサポートします。マルチプロトコル BGP (MP-BGP) は、アドレスファミリに応じて異なるルートセットを伝送します。BGP ではたとえば、IPv4 ユニキャスト ルーティング用のルートセットを 1 つ、IPv4 マルチキャスト ルーティング用のルートセットを 1 つ、さらに IPv6 マルチキャスト ルーティング用のルートセットを 1 つ伝送できます。IP マルチキャスト ネットワークではリバース パス フォワーディング (RPF) のチェックに MP-BGP を使用できます。



(注) マルチキャスト BGP ではマルチキャスト状態情報をプロパゲートしないため、プロトコル独立マルチキャスト (PIM) などのマルチキャスト プロトコルが必要です。

マルチプロトコル BGP 設定をサポートするには、ルータ アドレスファミリおよびネイバー アドレスファミリの各コンフィギュレーションモードを使用します。MP-BGP では、設定されたアドレスファミリごとに別々の RIB が維持されます (ユニキャスト RIB と、BGP のマルチキャスト RIB など)。

マルチプロトコル BGP ネットワークは下位互換性がありますが、マルチプロトコル拡張機能をサポートしない BGP ピアは、アドレスファミリ ID 情報など、マルチプロトコル拡張機能が伝送するルーティング情報を転送できません。

## RFC 5549

BGP は RFC 5549 をサポートしており、IPv4 プレフィックスを IPv6 ネクスト ホップで伝送できます。BGP はすべてのホップで実行されるため、すべてのルータが IPv4 および IPv6 トラフィックを転送できます。したがって、ルータ間で IPv6 トンネルをサポートする必要はありません。BGP は、IPv6 ルートを介した IPv4 を Unicast Route Information Base (URIB) にインストールします。

Cisco NX-OS リリース 9.2(2) 以降では、-R タイプのラインカードを搭載した Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチは、RFC 5549 をサポートします。

現在、NX-OS は IPv4 ルートの IPv6 再帰ネクストホップ (RNH) をサポートしていません。

## RFC 6368

### はじめに

このセクションでは、Cisco NX-OS のプロバイダーエッジ (PE) 機能とカスタマーエッジ (CE) 機能間で内部ボーダー ゲートウェイ プロトコル (iBGP) がどのように実装されているかについて説明します。



現在の展開で、プロバイダー/カスタマー エッジのルーティング プロトコルとして BGP を使用すると、VPN プロバイダー自律システム (AS) とカスタマー ネットワーク自律システム間の外部ピアリングとしてピアリング セッションが設定されます。

RFC 6368 では、これらのピアが iBGP ピアとして設定されるようになりました。

Cisco NX-OS リリース 10.1 (2) 以降では、EVPN-VxLANv4 および EVPN-VxLANv6 の RFC 6368 サポートが有効になっています。

Cisco NX-OS DC ファブリック展開は、DC 内の VPN 設定の一部として、EVPN-VxLAN、EVPN-SR / MPLS、L3VPN-MPLS、および L3VPN-SRv6 をサポートします。

## フレームワーク

Cisco NX-OS リリース 10.1 (2) 以降では、iBGP PE-CE 機能を導入しています。

- `as-override` を使用した外部 Border Gateway Protocol (eBGP) を展開せずに、VRF の複数のサイトで単一の自律システム番号 (ASN) を持つことができます。
- プロバイダー コアがまるで 1 つの透過ルート リフレクタ (RR) のように機能する、CE ルータへの内部ルート リフレクションを提供したいと考えます。

この機能を使用 VRF サイトは、プロバイダー コアと同じ ASN を持つことができます。ただし、VRF サイトの ASN がプロバイダー コアの ASN と異なっている場合は、この機能のローカル自律システム (AS) を使用して、同じであるように表示できます。

## iBGP PE-CE の実装

この機能を動作させるのは、次の 2 つの主要部分です。

- プロバイダー コアで VPN BGP 属性を透過的に伝送するために、新しい属性である `ATTR_SET` が BGP プロトコルに追加されました。
- PE ルータを VRF の CE ルータへの iBGP セッションの RR、および VPNv4 ネイバー (他の PE ルータまたは RR) への RR として機能させます。

新しい `ATTR_SET` 属性ではプロバイダーがカスタマーの BGP 属性すべてを透過的に伝送でき、プロバイダー属性や BGP ポリシーに干渉することがありません。こうした属性にはクラスター リスト、ローカル設定などがあります。

### BGP カスタマー ルート属性

`ATTR_SET` は、プロバイダー カスタマーの VPN BGP 属性を伝送するために使用される、新しい BGP 属性です。これは過渡的なオプション属性です。この属性では、Local Preference、Med、Origin、AS Path、Originator ID、Cluster list 属性がプロバイダー ネットワーク全体で伝送されます。`ATTR_SET` 属性の形式は次のとおりです。

```
+-----+
| Attr Flags  O | T  Code = 128 |
+-----+
```

```
| Attr. Length (1 or 2 octets) |
+-----+
| Origin AS (4 octets)      |
+-----+
|Path Attributes (variable) |
+-----+
```

- 属性フラグは、通常の BGP 属性フラグです。
- 属性の長さは、この属性の長さが 1 オクテットであるか 2 オクテットであることを示します。
- Origin AS フィールドある AS で発生するルートが、適切な AS\_PATH 操作を行わずに、別の AS にリークされないようにします。
- 可変長-のパス属性フィールドには、プロバイダーコアで伝送されなければならない VPN BGP 属性が含まれます。

iBGP PE-CE の実装の詳細については、「[iBGP PE-CE 機能の IOS 実装](#)」を参照してください。

次に、iBGP カスタマーエッジデバイスの PE デバイスでの BGP ネイバー設定の例を示します。

```
router bgp 200
vrf nxbgp3-leaf2-2
address-family ipv4 unicast
redistribute static route-map ALLOW-ALL
address-family ipv6 unicast
redistribute static route-map ALLOW-ALL
neighbor 101.101.101.101 remote-as 200
description ibgp sample config
internal-vpn-client (1)
address-family ipv4 unicast
route-reflector-client (2)
next-hop-self (3)
```

## BGP モニタリング プロトコル

BGP モニタリング プロトコル (BMP) は、BGP アップデートとピア統計情報をモニタし、すべての Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチでサポートされます。

このプロトコルを使用して、BGP スピーカーは外部 BMP サーバに接続し、BGP イベントに関する情報を送信します。1つの BGP スピーカーに最大 2つの BMP サーバを設定でき、各 BGP ピアは BMP サーバのすべてまたはサブセットによるモニタリング用に設定できます。BGP スピーカーは、BMP サーバからの情報を受け入れません。

## グレースフル リスタートおよびハイ アベイラビリティ

Cisco NX-OS は、BGP に対してノンストップ フォワーディングとグレースフル リスタートをサポートしています。

BGP ルーティング プロトコル情報がフェールオーバー後に復元されている間に、転送情報ベース (FIB) 内の既知のルートでデータ パケットを転送するように、BGP の無停止フォワーディング (NSF) を使用できます。NSF では、BGP ピアはルーティング フラップと無縁です。フェール

オーバー時に、データトラフィックはインテリジェントモジュール経由で転送され、スタンバイスーパーバイザがアクティブになります。

Cisco NX-OS ルータでコールドリブートが発生した場合、ネットワークはルータへのトラフィック転送を中止し、ネットワークトポロジからルータを削除します。この状況では、BGP は非グレースフルリスタートになり、すべてのルートが削除されます。Cisco NX-OS がスタートアップコンフィギュレーションを適用すると、BGP はピアリングセッションを再び確立して、ルートを再学習します。

Cisco NX-OS デュアルスーパーバイザ構成のルータでは、ステートフルスーパーバイザスイッチオーバーが実行されます。スイッチオーバーの間、BGP は無停止フォワーディングを使用し、FIB の情報に基づいてトラフィックを転送します。システムがネットワークトポロジから取り除かれることはありません。ネイバーが再起動しているルータは、「ヘルパー」と呼ばれます。スイッチオーバー後、グレースフルリスタート動作が開始されます。この処理が進行中の際、2つのルータはネイバー関係を再確立し、これらの BGP ルートを交換します。それらネイバー関係が再起動したとしても、ヘルパーは再起動中のピアを指すプレフィックスを転送し続け、再起動中のルータはピアへトラフィックを転送し続けます。再起動中のルータがグレースフルリスタート可能なすべての BGP ピアを持つ場合、グレースフルリスタートが完了し、BGP は再び動作可能なネイバーを通知します。

グレースフルリスタート動作中であることがルータで検出されると、両方のルータがそれぞれのトポロジテーブルを交換します。すべての BGP ピアからルートアップデートを受信したルータは、古いルートをすべて削除し、アップデートされたルートでベストパスアルゴリズムを実行します。

スイッチオーバーが完了すると、Cisco NX-OS は実行コンフィギュレーションを適用し、BGP は自身が再度使用可能になったことをネイバーに通知します。

ネイバーコンフィギュレーションモードで `update-source` が設定された単一ホップ iBGP ピアでは、ピアは高速外部フェールオーバーをサポートします。

Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、BGP プレフィックスピアはグレースフルリスタートをサポートします。

追加 BGP パス機能により、特定のプレフィックスにアダプタイズされるパス数が再起動の前後で同じ場合、パス ID の選択は古いパスの最終状態および削除を保証します。いくつかのパスが指定されたプレフィックスにアダプタイズされる場合、古いパスがグレースフルリスタートヘルパーピアに発生する可能性があります。

## メモリ不足の処理

BGP は、次の条件でメモリ不足に対処します。

- **マイナーアラート:** BGP は新しい eBGP ピアを確立しません。BGP は新しい iBGP ピアおよび連合ピアの確立は続行します。ピアは存続しますが、リセットピアは再確立されません。
- **重大アラート:** BGP は、メモリアラートがマイナーになるまで、選択した確立済み eBGP ピアを 2 分おきにシャットダウンします。eBGP ピアごとに、受信したパスの合計数と最適パスとして選択されたパスの数の比率が計算されます。比率が最高のピアが、メモリ使用状況を削減するためのシャットダウン対象として選択されます。オシレーションを回避するため

に、シャットダウンされた eBGP ピアを復帰する前にその eBGP ピアをクリアする必要があります。



(注) 重要な eBGP ピアをこの選択プロセスから除外できます。

- **クリティカルアラート:** BGP は確立されたすべてのピアを正常にシャットダウンします。シャットダウンされた eBGP ピアを復帰する前にその eBGP ピアをクリアする必要があります。

メモリ不足状態によるシャットダウンから BGP ピアを除外する方法の詳細については、「[BGP の調整](#)」を参照してください。

## 仮想化のサポート

1 個の BGP インスタンスを設定できます。BGP は、仮想ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスをサポートします。

## 拡張 BGP の前提条件

拡張 BGP の前提条件は次のとおりです。

- BGP を有効にする必要があります（「[BGP の有効化](#)」の項を参照）。
- システムに有効なルータ ID を設定しておく必要があります。
- Regional Internet Registry (RIR) によって割り当てられたか、またはローカル管理の AS 番号を取得しておく必要があります。
- ネイバー関係を作成しようとするピアに到達可能でなければなりません (Interior Gateway Protocol (IGP)、スタティックルート、直接接続など)。
- BGP セッションを確立するネイバー環境で、アドレスファミリを明示的に設定する必要があります。

## 拡張 BGP に関する注意事項と制限事項

拡張 BGP 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- Cisco NX-OS リリース 9.3(5) 以降、コマンドの動作が変更された 3 つのシナリオがあります。

```

• Router bgp 1
  Template peer abc
    Ttl-security hops 30
  Neighbor 1.2.3.4
    Inherit peer abc

```

後で **ebgp-multihop 20** コマンドを入力すると、**ttl-security hops 30** コマンドが存在するため、設定はブロックされます。Cisco NX-OS リリース 9.3(5) 以降、設定はブロックされなくなりました。ただし、**ttl-security hops** コマンドが優先され、有効な機能になります。

```
• Router bgp 1
  Template peer abc
    Ebgp-multihops 20
  Neighbor 1.2.3.4
    Inherit peer abc
```

後で **ttl-security hops 30** コマンドを入力すると、**ebgp-multihop 20** コマンドが存在するため、設定はブロックされます。Cisco NX-OS リリース 9.3(5) 以降、設定はブロックされなくなりました。ただし、ここでも **ttl-security hops** コマンドが優先され、有効な機能になります。

```
• Router bgp 1
  Template peer abc
    Remote-as 1
  Neighbor 1.2.3.4
    Inherit peer abc
```

後で **ttl-security hops 30** または **ebgp-multihop 20** コマンドを入力すると、ブロックされます。Cisco NX-OS リリース 9.3(5) 以降、設定はブロックされなくなりました。ただし、ピアが iBGP ピアになる **remote-as** コマンドが優先されるため、これらの機能はオフになります。

- プレフィックス ピアリングは、パッシブ TCP モードでのみ動作します。ピアアドレスがプレフィックス内にある場合、リモート ピアからの着信接続を受け入れます。
- Cisco NX-OS 9.3(5) 以降、vPC ピアへの TTL 値が 1 のパケットは、転送されるハードウェアです。
- **advertise-maps** コマンドを複数回設定することはサポートされていません。
- プレフィックス リスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更して同じ名前を使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエン트리ではありません。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピア設定は、BGP テンプレートから継承した個々の AS 番号の設定よりも優先します。
- AS 連合でプレフィックス ピアにダイナミック AS 番号を設定した場合、BGP はローカル連合の AS 番号のみでセッションを確立します。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピアで作成された BGP セッションは、設定済みの eBGP マルチホップ存続可能時間 (TTL) 値や直接接続ピアに対するディセーブル済みのチェックを無視します。
- ルータ ID の自動変更およびセッションフラップを避けるために、BGP 用のルータ ID を設定します。
- ピアごとに最大プレフィックス設定オプションを使用し、受信するルート数および使用するシステム リソース数を制限してください。

- `update-source` を設定し、eBGP マルチホップ セッションでセッションを確立します。
- 再配布を設定する場合は、BGP ルート マップを指定します。
- VRF 内で BGP ルータ ID を設定します。
- キープアライブおよびホールドタイマーの値を小さくすると、ネットワークでセッションフラップが発生する可能性があります。
- BGP を IGP に再配布するとき、iBGP も再配布されます。この動作を無効にするには、ルートマップに追加 `deny` 文を挿入します。
- iBGP の単一ホップ ピアに対して BFD を有効にするには、物理インターフェイスの `update-source` オプションを設定します。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降では、BGP の BFD は BGP IPv4 と IPv6 のプレフィックスピアでサポートされます。
- VLAN には、次の注意事項および制約事項が `remove-private-as` コマンドに適用されます。
  - これは、eBGP ピアにだけ適用されます。
  - ネイバー コンフィギュレーションモードだけで設定可能となり、ネイバーアドレスファミリ モードでは設定できません。
  - AS パスにプライベートとパブリック AS 番号を含める場合、プライベート AS 番号は削除されません。
  - AS パスに eBGP ネイバーの AS 番号が含まれている場合、プライベート AS 番号は削除されません。
  - その AS パス内のすべての AS 番号がプライベート AS 番号範囲に属する場合のみ、プライベート AS 番号は削除されます。ピアの AS 番号または非プライベート AS 番号が AS パス セグメントに存在する場合、プライベート AS 番号は削除されません。
- `aggregate-address` を使用する場合は `suppress-fib-pending` コマンドを使用して集約アドレスを設定し、`suppress-fib-pending` コマンドを使用して BGP ルートを抑制するコマンドを使用する場合、集約のロスレス トラフィックを BGP またはシステム トリガーで保証できません。
- スイッチで FIB 抑制をイネーブルにし、ルートプログラミングがハードウェアで失敗すると、BGP はハードウェアでローカルにプログラミングされていないルートをアドバタイズします。
- ネイバー、テンプレート ピア、テンプレート ピアセッション、またはテンプレート ピアポリシー コンフィギュレーションモードでコマンドを無効にした場合（`inherit peer` または `inherit peer-session` コマンドが存在する場合）、`default` キーワードを使用してコマンドをデフォルトの状態に戻す必要があります。たとえば、実行コンフィギュレーションから `default update-source loopback 0` コマンドを無効にするには、`update-source loopback 0` コマンドを入力する必要があります。
- `route-reflector` クライアントに `next-hop-self` が設定されている場合、ルート リフレクタは自身をネクスト ホップとしてクライアントにルートをアドバタイズします。

- 重み付き ECMP に次の注意事項および制約事項が適用されます。
  - 重み付き ECMP 機能は、IPv4 アドレス ファミリでのみサポートされます。
  - BGP は、draft-ietf-idr-link-bandwidth-06.txt で定義されているリンク帯域幅 EXTCOMM を使用して、重み付け ECMP 機能を実装します。
  - BGP は、eBGP ピアと iBGP ピアの両方から受け入れることができます。
- IPv4 および IPv6 アドレス ファミリの IPv6 リンクローカルを介した BGP インターフェイスピアリングには、次の注意事項と制限事項が適用されます。
  - この機能は、複数のインターフェイス間で同じリンクローカルアドレスを設定することをサポートしていません。
  - この機能は、論理インターフェイス（ループバック）ではサポートされていません。イーサネットインターフェイス、ポートチャネルインターフェイス、サブインターフェイス、およびブレイクアウトインターフェイスのみがサポートされます。
  - Cisco NX-OS リリース 9.3(6) 以降では、VLAN インターフェイスがサポートされます。
  - この機能は、リンクローカルアドレスを持つ IPv6 対応インターフェイスでのみサポートされます。
  - この機能は、設定されたプレフィックスピアとインターフェイスのリモートピアが同じ場合はサポートされません。
  - 次のコマンドはネイバー インターフェイス コンフィギュレーション モードではサポートされていません。
    - **disable-connected-check**
    - **maximum-peers**
    - **update-source**
    - **ebgp-multihop**
  - BFD マルチホップおよび次のコマンドは、IPv4 および IPv6 アドレス ファミリの IPv6 リンクローカルを介した BGP インターフェイスピアリングではサポートされません。
    - **bfd-multihop**
    - **bfd multihop interval**
    - **bfd multihop authentication**
  - BGP では、ルートアドバタイズメントのコンバージェンス時間が短縮されます。ルートアドバタイズメント（RA）リンクレベルプロトコルの検出を高速化するには、IPv4 および IPv6 アドレスファミリの IPv6 リンクローカル経由 BGP インターフェイスピアリングを使用する各 IPv6 対応インターフェイスで次のコマンドを入力します。

```
interface Ethernet port/slot
ipv6 nd ra-interval 4 min 3
ipv6 nd ra-lifetime 10
```

- リンクローカルでBGPネイバーを設定する場合は、TCAM「in-sup」を512から768にカスタマイズする必要があります。

## デフォルト設定

高度な BGP パラメータのデフォルト設定値を表に示します。

パラメータ	デフォルト
BGP 機能	ディセーブル
BGP の追加パス	ディセーブル
キープアライブインターバル	60 秒
ホールド タイマー	180 秒
ダイナミック機能	有効 (Enabled)

## Configuring Advanced BGP

### インターフェイスでの IP 転送の有効化

RFC 5549 を使用するには、少なくとも 1 つの IPv4 アドレスを設定する必要があります。IPv4 アドレスを設定しない場合は、RFC 5549 を使用するように IP 転送機能を有効にする必要があります。

#### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface type slot/port**
3. **ip forward**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>interface</b> <i>type slot/port</i>  例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if) #	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip forward</b>  例: switch(config-if) # ip forward	インターフェイスに IP アドレスが設定されていない場合でも、そのインターフェイスで IPv4 トラフィックを許可します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-if) # copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## BGP セッション テンプレートの設定

BGP セッション テンプレートを使用すると、類似した設定が必要な複数の BGP ピアで、BGP の設定を簡素化できます。BGP テンプレートによって、共通のコンフィギュレーションブロックを再利用できます。先に BGP テンプレートを設定し、BGP ピアにテンプレートを適用します。

BGP セッション テンプレートでは、継承、パスワード、タイマー、セキュリティなどのセッション属性を設定できます。

peer-session テンプレートは、別の peer-session テンプレートからの継承が可能です。第3のテンプレートから継承するように第2テンプレートを設定できます。さらに最初のテンプレートもこの第3のテンプレートから継承させることができます。この間接継承を続けることができる peer-session テンプレートの数は、最大7つです。

ネイバーに設定した属性は、ネイバーが BGP テンプレートから継承した属性よりも優先されます。

### 始める前に

BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。



- (注) テンプレートを編集するときには、ピアまたはテンプレートのレベルで **no** 形式のコマンドを使用すると、テンプレートの設定を明示的に上書きできます。属性をデフォルトの状態にリセットするには、**default** 形式のコマンドを使用する必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*

3. **template peer-session** *template-name*
4. (任意) **password** *number password*
5. (任意) **timers** *keepalive hold*
6. **exit**
7. **neighbor** *ip-address remote-as as-number*
8. **inherit peer-session** *template-name*
9. (任意) **description** *text*
10. (任意) **show bgp peer-session** *template-name*
11. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>template peer-session</b> <i>template-name</i> 例: switch(config-router)# template peer-session BaseSession switch(config-router-stmp)#	peer-session テンプレート コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>password</b> <i>number password</i> 例: switch(config-router-stmp)# password 0 test	ネイバーにクリア テキストのパスワード「test」を追加します。パスワードは 3DES (タイプ 3 暗号形式) で保存および表示されます。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>timers</b> <i>keepalive hold</i> 例: switch(config-router-stmp)# timers 30 90	peer-session テンプレートに BGP キープアライブおよびホールドタイマー値を追加します。  デフォルトのキープアライブ インターバルは 60 です。デフォルトのホールドタイムは 180 です。
<b>Step 6</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-router-stmp)# exit switch(config-router)#	peer-session テンプレート コンフィギュレーション モードを終了します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 7</b>	<b>neighbor ip-address remote-as as-number</b> 例: <pre>switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65535 switch(config-router-neighbor)#</pre>	BGP ルーティング用のネイバー コンフィギュレーション モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
<b>Step 8</b>	<b>inherit peer-session template-name</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# inherit peer-session BaseSession switch(config-router-neighbor)#</pre>	ピアに peer-session テンプレートを適用します。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>description text</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# description Peer Router A switch(config-router-neighbor)#</pre>	ネイバーの説明を追加します。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>show bgp peer-session template-name</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# show bgp peer-session BaseSession</pre>	peer-policy テンプレートを表示します。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。  <b>show bgp neighbor</b> コマンドを使用し、コマンドを実行して、適用されたテンプレートを確認します。

### 例

BGP peer-session テンプレートを設定して、BGP ピアに適用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# template peer-session BaseSession
switch(config-router-stmp)# timers 30 90
switch(config-router-stmp)# exit
switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65536
switch(config-router-neighbor)# inherit peer-session BaseSession
switch(config-router-neighbor)# description Peer Router A
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

## BGP peer-policy テンプレートの設定

peer-policy テンプレートを設定すると、特定のアドレスファミリーに対応する属性を定義できます。各 peer-policy テンプレートにプリファレンスを割り当て、指定した順序でテンプレートが継承されるようにします。ネイバーアドレスファミリーでは最大 5 つの peer-policy テンプレートを使用できます。

Cisco NX-OS は、プリファレンス値を使用して、アドレスファミリーの複数のピアポリシーを評価します。プリファレンス値が最小のものが最初に評価されます。ネイバーに設定した属性は、ネイバーが BGP テンプレートから継承した属性よりも優先されます。

peer-policy テンプレートでは、AS-path フィルタリスト、プレフィックスリスト、ルートリフレクション、ソフト再構成など、アドレスファミリー固有の属性を設定できます。



- 
- (注) **show bgp neighbor** コマンドを使用し、コマンドを実行して、適用されたテンプレートを確認します。テンプレートで使用できる全コマンドの詳細については、『*Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Unicast Routing Command Reference*』を参照してください。
- 

### 始める前に

BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。



- 
- (注) テンプレートを編集するときには、ピアまたはテンプレートのレベルで **no** 形式のコマンドを使用すると、テンプレートの設定を明示的に上書きできます。属性をデフォルトの状態にリセットするには、**default** 形式のコマンドを使用する必要があります。
- 

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp *autonomous-system-number***
3. **template peer-session *template-name***
4. (任意) **advertise-active-only**
5. (任意) **maximum-prefix *number***
6. **exit**
7. **neighbor *ip-address* remote-as *as-number***
8. **address-family {*ipv4* | *ipv6*} {*multicast* | *unicast*}**
9. **inherit peer-policy *template-name* preference**
10. (任意) **show bgp peer-policy *template-name***
11. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal	コンフィギュレーション モードに入ります。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp <i>autonomous-system-number</i></b> 例: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>template peer-session <i>template-name</i></b> 例: switch(config-router)# template peer-policy BasePolicy switch(config-router-ptmp)#	peer-policy テンプレートを作成します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>advertise-active-only</b> 例: switch(config-router-ptmp)# advertise-active-only	アクティブ ルートのみをピアにアドバタイズします。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>maximum-prefix number</b> 例: switch(config-router-ptmp)# maximum-prefix 20	このピアに認めるプレフィックスの最大数を設定します。
<b>Step 6</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-router-ptmp)# exit switch(config-router)#	peer-policy テンプレート コンフィギュレーション モードを終了します。
<b>Step 7</b>	<b>neighbor <i>ip-address</i> remote-as <i>as-number</i></b> 例: switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65535 switch(config-router-neighbor)#	BGP ルーティング用のネイバー コンフィギュレーション モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
<b>Step 8</b>	<b>address-family {<i>ipv4</i>   <i>ipv6</i>} {<i>multicast</i>   <i>unicast</i>}</b> 例: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	指定のアドレス ファミリに対しグローバル アドレス ファミリ設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 9</b>	<b>inherit peer-policy <i>template-name preference</i></b>  例: switch(config-router-neighbor-af)# inherit peer-policy BasePolicy 1	ピアアドレスファミリー設定に peer-policy テンプレートを適用し、このピアポリシーのプリファレンス値を割り当てます。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>show bgp peer-policy <i>template-name</i></b>  例: switch(config-router-neighbor-af)# show bgp peer-policy BasePolicy	peer-policy テンプレートを表示します。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。  <b>show bgp neighbor</b> コマンドを使用し、コマンドを実行して、適用されたテンプレートを確認します。

## 例

BGP peer-policy テンプレートを設定して、BGP ピアに適用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# template peer-session BasePolicy
switch(config-router-ptmp)# maximum-prefix 20
switch(config-router-ptmp)# exit
switch(config-router)# neighbor 192.168.1.1 remote-as 65536
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# inherit peer-policy BasePolicy
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

## BGP peer テンプレートの設定

BGP peer テンプレートを設定すると、1つの再利用可能なコンフィギュレーションブロックで、セッション属性とポリシー属性を結合することができます。peer テンプレートも、peer-session または peer-policy テンプレートを継承できます。ネイバーに設定した属性は、ネイバーが BGP テンプレートから継承した属性よりも優先されます。ネイバーに設定できる peer テンプレートは1つだけですが、peer テンプレートは peer-session および peer-policy テンプレートを継承できます。

peer テンプレートは、eBGP マルチホップ TTL、最大プレフィックス数、ネクストホップセルフ、タイマーなど、セッション属性およびアドレスファミリー属性をサポートします。

### 始める前に

BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。



(注) テンプレートを編集するときには、ピアまたはテンプレートのレベルで **no** 形式のコマンドを使用すると、テンプレートの設定を明示的に上書きできます。属性をデフォルトの状態にリセットするには、**default** 形式のコマンドを使用する必要があります。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*
3. **template peer** *template-name*
4. (任意) **inherit peer-session** *template-name*
5. (任意) **address-family** {*ipv4|ipv6*} {*multicast|unicast*}
6. (任意) **inherit peer-policy** *template-name*
7. **exit**
8. (任意) **timers** *keepalive hold*
9. **exit**
10. **neighbor** *ip-address* **remote-as** *as-number*
11. **inherit peer** *template-name*
12. (任意) **timers** *keepalive hold*
13. (任意) **show bgp peer-template** *template-name*
14. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例: switch(config)# router bgp 65535	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>template peer</b> <i>template-name</i> 例: switch(config-router)# template peer BasePeer	peer テンプレート コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>inherit peer-session</b> <i>template-name</i> 例: switch(config-router-neighbor)# inherit peer-session BaseSession	ピア テンプレートに peer-session テンプレートを適用します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 5</b>	<p>(任意) <b>address-family {ipv4 ipv6} {multicast unicast}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)</pre>	指定のアドレス ファミリに対しグローバルアドレスファミリ コンフィギュレーション モードを設定します。
<b>Step 6</b>	<p>(任意) <b>inherit peer-policy template-name</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# inherit peer-policy BasePolicy 1</pre>	ネイバー アドレス ファミリ設定に peer-policy テンプレートを適用します。
<b>Step 7</b>	<p><b>exit</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# exit</pre>	BGP ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを終了します。
<b>Step 8</b>	<p>(任意) <b>timers keepalive hold</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# timers 45 100</pre>	ピアに BGP タイマー値を追加します。 これらの値によって、peer-session テンプレート、BaseSession のタイマー値が上書きされます。
<b>Step 9</b>	<p><b>exit</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# exit</pre>	BGP ネイバー コンフィギュレーション モードを終了します。
<b>Step 10</b>	<p><b>neighbor ip-address remote-as as-number</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65535 switch(config-router-neighbor)#</pre>	BGP ルーティング用のネイバー設定モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
<b>Step 11</b>	<p><b>inherit peer template-name</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# inherit peer BasePeer</pre>	peer テンプレートを継承します。
<b>Step 12</b>	<p>(任意) <b>timers keepalive hold</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# timers 60 120</pre>	このネイバーに BGP タイマー値を追加します。 これらの値によって、peer テンプレートおよび peer-session テンプレートのタイマー値が上書きされます。
<b>Step 13</b>	<p>(任意) <b>show bgp peer-template template-name</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# show bgp peer-template BasePeer</pre>	peer テンプレートを表示します。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 14</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。  <b>show bgp neighbor</b> コマンドを使用し、コマンドを実行して、適用されたテンプレートを確認します。

### 例

BGP peer テンプレートを設定して、BGP ピアに適用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# template peer BasePeer
switch(config-router-neighbor)# inherit peer-session BaseSession
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# inherit peer-policy BasePolicy 1
switch(config-router-neighbor-af)# exit
switch(config-router-neighbor)# exit
switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65536
switch(config-router-neighbor)# inherit peer BasePeer
switch(config-router-neighbor)# copy running-config startup-config
```

## プレフィックス ピアリングの設定

BGP では、IPv4 と IPv6 の両方のプレフィックスを使用してピアセットを定義できます。この機能を使用すると、各ネイバーを設定に追加する必要がありません。

プレフィックス ピアリングを定義する場合は、プレフィックスとともにリモート AS 番号を指定する必要があります。プレフィックス ピアリングが設定されている許容最大ピア数を超えない場合、BGP はプレフィックスおよび自律システムから接続するピアを受け付けます。

プレフィックス ピアリングに含まれている BGP ピアが切断されると、Cisco NX-OS は定義されているプレフィックスピアタイムアウト値まで、ピア構造を維持します。この場合、そのプレフィックスピアリングのすべてのスロットを他のピアが使い果たした結果、ブロックされるという危険性を伴わずに、確立されたピアのリセットまたは再接続が可能になります。

### 手順の概要

1. **timers prefix-peer-timeout value**
2. **maximum-peers value**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>timers prefix-peer-timeout value</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# timers prefix-peer-timeout 120</pre>	ルータ コンフィギュレーションモードで BGP プレフィックス ピアリングのタイムアウト値を設定します。有効な範囲は 0 ~ 1200 秒です。デフォルト値は 30 です。

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>(注) プレフィックスピアの場合は、プレフィックスピア タイムアウトを、設定されたグレースフルリスタートタイマーよりも大きく設定します。プレフィックスピア タイムアウトがグレースフルリスタートタイマーよりも大きければ、ピアのルートは再起動中に保持されます。プレフィックスピア タイムアウトがグレースフルリスタートタイマーよりも小さいと、ピアのルートはプレフィックスピア タイムアウトによって消去されます。これは、再起動が完了する前に発生する可能性があります。</p>
Step 2	<p><b>maximum-peers value</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor) # maximum-peers 120</pre>	<p>ネイバー設定モードのこのプレフィックスピアリングの最大ピア数を設定します。範囲は 1 ~ 1000 です。</p>

### 例

最大 10 のピアを受け付けるプレフィックスピアリングの設定例を示します。

```
switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# timers prefix-peer-timeout 120
switch(config-router)# neighbor 10.100.200.0/24 remote-as 65536
switch(config-router-neighbor)# maximum-peers 10
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)#
```

**show bgp ipv4 unicast neighbors** コマンドを使用し、すると、所定のプレフィックスピアリングの設定の詳細とともに、現在受け付けられているインスタンスのリスト、アクティブピア数、最大同時ピア数、および受け付けたピアの合計数を表示できます。

## IPv4 および IPv6 アドレス ファミリ向け IPv6 リンク ローカル経由の BGP インターフェイス ピアリングの設定

アンナンバードインターフェイスを使用した自動 BGP ネイバー探索のために、IPv4 および IPv6 アドレスファミリの IPv6 リンクローカルを経由して、BGP インターフェイスピアリングを設定できます。これにより、インターフェイス名を（インターフェイススコープのアドレスではなく）BGP ピアとして使用する BGP セッションを設定できます。この機能は、ICMPv6 ネイバー探索（ND）のルートアドバタイズメント（RA）を使用して自動ネイバー探索を行い、RFC 5549 を使用して IPv6 ネクストホップで IPv4 ルートを送信します。

## 始める前に

BGP を有効にする必要があります。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *autonomous-system-number*
3. **neighbor** *interface-name* **remote-as** {*as-number* | **route-map** *map-name*}
4. **inherit peer** *template-name*
5. **address-family** {*ipv4* | *ipv6*} **unicast**
6. (任意) **show bgp** {*ipv4* | *ipv6*} **unicast neighbors** *interface*
7. (任意) **show ip bgp neighbors** *interface-name*
8. (任意) **show ipv6 routers** [*interface interface*]
9. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal</pre>	コンフィギュレーション モードに入ります。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp</b> <i>autonomous-system-number</i> 例: <pre>switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#</pre>	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
<b>Step 3</b>	<b>neighbor</b> <i>interface-name</i> <b>remote-as</b> { <i>as-number</i>   <b>route-map</b> <i>map-name</i> }	BGP ルーティングのためにルータをネイバー設定モードにして、インターフェイスを BGP ピア用に設定します。  (注) 指定できるのは、イーサネット インターフェイス、ポートチャネル インターフェイス、サブインターフェイス、およびブレイクアウト インターフェイスだけです。  Cisco NX-OS リリース 9.3(6) 以降では、ルート マップを指定でき、AS リストを含められるルート マップを指定できます。ダイナミック AS 番号の使用の詳細については、 <a href="#">プレフィックスピアおよびインターフェイスピアのダイナミック AS 番号 (311 ページ)</a> を参照してください。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 4</b>	<b>inherit peer <i>template-name</i></b> 例: switch(config-router-neighbor)# inherit peer PEER	peer テンプレートを継承します。
<b>Step 5</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} unicast</b> 例: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	指定のアドレスファミリーに対しグローバルアドレスファミリー設定モードを開始します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>show bgp {ipv4   ipv6} unicast neighbors interface</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# show bgp ipv4 unicast neighbors e1/25 例: switch(config-router-neighbor-af)# show bgp ipv6 unicast neighbors 3FFE:700:20:1::11	BGP ピアに関する情報を表示します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show ip bgp neighbors interface-name</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# show ip bgp neighbors Ethernet1/1	BGP ピアとして使用されるインターフェイスを表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>show ipv6 routers [interface interface]</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# show ipv6 routers interface Ethernet1/1	IPv6 ICMP ルータ アドバタイズメントによって学習されたリモート IPv6 ルータのリンク ローカルアドレスを表示します。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

この例は、ルートマップを使用して、IPv4 および IPv6 アドレス ファミリーの IPv6 リンク ローカル経由で、BGP インターフェイス ピアリングを設定する例を示します。

リーフ 1 の iBGP インターフェイス ピアリング設定:

```
switch# configure terminal
switch(config)# route-map Testmap permit 10
switch(config-route-map)# match as-number 100-200, 300, 400
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# router bgp 65000
```

```
switch(config-router)# neighbor Ethernet1/1 remote-as route-map Testmap
switch(config-router-neighbor)# inherit peer PEER
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

次に、IPv4 および IPv6 アドレス ファミリーの IPv6 リンク ローカル経由での、BGP インターフェイス ピ어링のサンプル出力例を示します。

```
switch(config-router-neighbor)# show bgp ipv4 unicast neighbors e1/15.1
BGP neighbor is fe80::2, remote AS 100, ibgp link, Peer index 4
Peer is an instance of interface peering Ethernet1/15.1
BGP version 4, remote router ID 5.5.5.5
Neighbor previous state = OpenConfirm
BGP state = Established, up for 2d16h
Neighbor vrf: default
Peer is directly attached, interface Ethernet1/15.1
Last read 00:00:54, hold time = 180, keepalive interval is 60 seconds
Last written 00:00:08, keepalive timer expiry due 00:00:51
Received 3869 messages, 0 notifications, 0 bytes in queue
Sent 3871 messages, 0 notifications, 0(0) bytes in queue
Enhanced error processing: On
0 discarded attributes
Connections established 2, dropped 1
Last reset by peer 2d16h, due to session closed
Last error length received: 0
Reset error value received 0
Reset error received major: 104 minor: 0
Notification data received:
Last reset by us never, due to No error
Last error length sent: 0
Reset error value sent: 0
Reset error sent major: 0 minor: 0
--More--
```

インターフェイス コンフィギュレーション:

次のいずれかのコマンドを使用して、対応するインターフェイスで IPv6 を有効にする必要があります。

- **ipv6 address** *ipv6-address*
- **ipv6 address use-link-local-only**
- **ipv6 link-local** *link-local-address*

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface Ethernet1/1
switch(config-if)# ipv6 address use-link-local-only
```



(注) インターフェイスで IPv4 アドレスが設定されていない場合は、**ip forward** コマンドをインターフェイスで設定して IPv4 転送を有効にする必要があります。



(注) IPv6ND タイマーを調整して、ネイバー探索を高速化し、BGP のルートコンバージェンスを高速化できます。

```
switch(config-if)# ipv6 nd ra-interval 4 min 3
switch(config-if)# ipv6 nd ra-lifetime 10
```



(注) Cisco NX-OS リリース 9.3(6) 以降で、パラレルリンクを使用するカスタマーの導入では、インターフェイス モードで次のコマンドを追加する必要があります。

```
switch(config-if)# ipv6 link-local use-bia
```

このコマンドは、異なるインターフェイス間での IPv6 LLA を一意にします。

## BGP 認証の設定

MD5 ダイジェストを使用してピアからのルート更新を認証するように、BGP を設定できます。

MD5 ダイジェストを使用するように BGP を設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. password {0|3|7} string

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>password {0 3 7} string</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# password BGPpassword</pre>	MGP ネイバーセッションの MD5 パスワードを設定します。

## BGP セッションのリセット

BGP のルート ポリシーを変更した場合は、関連付けられた BGP ピアセッションをリセットする必要があります。BGP ピアがルートリフレッシュをサポートしない場合は、着信ポリシー変更に関するソフト再構成を設定できます。Cisco NX-OS は自動的に、セッションのソフトリセットを試みます。

ソフト再構成着信を設定するには、ネイバーアドレスファミリ設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **soft-reconfiguration inbound**
2. (任意) **clear bgp {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast} ip-address soft {in | out}**
3. **clear bgp {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast} ip-address soft (in | out)**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>soft-reconfiguration inbound</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor-af)# soft-reconfiguration inbound</pre>	着信 BGP ルートアップデートを格納するために、ソフト再構成をイネーブルにします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。
<b>Step 2</b>	(任意) <b>clear bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} ip-address soft {in   out}</b> 例: <pre>switch# clear bgp ip unicast 192.0.2.1 soft in</pre>	TCP セッションを切断しないで、BGP セッションをリセットします。
<b>Step 3</b>	<b>clear bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} ip-address soft (in   out)</b> 例: <pre>switch# clear bgp ip unicast 192.0.2.1 soft in</pre>	TCP セッションを切断しないで、BGP セッションをリセットします。

## ネクストホップアドレスの変更

次の方法で、ルートアドバタイズメントで使用するネクストホップアドレスを変更できます。

- ネクストホップ計算をディセーブルにして、ローカル BGP スピーカアドレスをネクストホップアドレスとして使用します。
- ネクストホップアドレスをサードパーティアドレスとして設定します。この機能は、元のネクストホップアドレスがルートの送り先のピアと同じサブネット上にある場合に使用します。この機能を使用すると、フォワーディング時に余分なホップを節約できます。

ネクストホップアドレストラッキングを変更するには、アドレスファミリコンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **next-hop-self**
2. **next-hop-third-party**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>next-hop-self</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor-af) # next-hop-self</pre>	ルータアップデートのネクストホップアドレスとして、ローカル BGP スピーカアドレスを使用します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。
<b>Step 2</b>	<b>next-hop-third-party</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor-af) # next-hop-third-party</pre>	ネクストホップアドレスをサードパーティアドレスとして設定します。このコマンドは、 <b>next-hop-self</b> が設定されていないシングルホップの EBGP ピアに使用します。 <b>configured</b> .

## BGP ネクストホップアドレストラッキングの設定

BGP ネクストホップアドレストラッキングはデフォルトで有効であり、無効にすることができません。

BGP ネクストホップトラッキングのパフォーマンスを向上するために、RIB チェック間の遅延インターバルを変更できます。

BGP ネクストホップアドレストラッキングを変更するには、アドレスファミリ設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **nexthop trigger-delay {critical | non-critical} milliseconds**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>nexthop trigger-delay {critical   non-critical} milliseconds</b> 例: <pre>switch(config-router-af) # nexthop trigger-delay critical 5000</pre>	クリティカルなネクストホップの到達可能性ルートおよび非クリティカルなルートについて、ネクストホップアドレストラッキングの遅延タイマーを指定します。指定できる範囲は 1 ~ 4294967295 ミリ秒です。クリティカルタイマーのデフォルトは 3000 です。非クリティカルタイマーのデフォルトは 10000 です。

## ネクストホップフィルタリングの設定

BGP ネクストホップフィルタリングを使用すると、RIB でネクストホップアドレスがチェックされる時にそのネクストホップアドレスの基盤となるルートがルートマップを経由します。ルートマップでそのルートが拒否されると、ネクストホップアドレスは到達不能として扱われます。



BGP は、ルートポリシーによって拒否されたすべてのネクストホップを無効であるとマークし、無効なネクストホップアドレスを使用するルートについてベストパスを計算しません。

BGP ネクストホップフィルタリングを設定するには、アドレスファミリ コンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

### 1. `nexthop route-map name`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b><code>nexthop route-map name</code></b> 例: <pre>switch(config-router-af)# nexthop route-map nextHopLimits</pre>	BGP ネクストホップルートが一致するルートマップを指定します。63 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。

## デフォルトルートによるネクストホップ解決の設定

BGP ネクストホップ解決では、IP デフォルトルートを BGP ネクストホップ解決に使用するかどうかを指定できます。

BGP ネクストホップ解決を設定するには、ルータ設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

### 1. `[no] nexthop suppress-default-resolution`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b><code>[no] nexthop suppress-default-resolution</code></b> 例: <pre>switch(config-router)# nexthop suppress-default-resolution</pre>	IP デフォルトルートを介した BGP ネクストホップの解決を防止します。 このコマンドを有効にすると、以下のようになります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>show bgp process detail</b> コマンドの出力には、次の行が含まれます。                Use default route for nexthop Resolution: No</li> <li>• <b>show routing clients bgp</b> コマンドの出力には、次の行が含まれます。                Owned rnh will never resolve to 0.0.0.0/0</li> </ul>

## ネクストホップセルフによるリフレクトルートの制御

NX-OS では、**next-hop-self [all]** 引数を使用して特定のピアに送信する際の iBGP ルートを制御できます。これらの引数を使用すると、ルートのリフレクトが実施されている場合でも、ルートのネクストホップを選択的に変更できます。

コマンド	目的
<b>next-hop-self [all]</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# next-hop-self all</pre>	ルートアップデートのネクストホップアドレスとして、ローカル BGP スピーカ アドレスを使用します。  <b>all</b> キーワードはオプションです。 <b>all</b> を指定すると、すべてのルートが <b>next-hop-self</b> を使用するピアに送信されます。 <b>all</b> を指定しなかった場合、リフレクトしたルートのネクストホップは変更されません。

## セッションがダウンした場合のネクストホップグループの縮小

セッションがダウンしたときに迅速な方法で ECMP グループを縮小するように BGP を設定できます。

この機能は、次の BGP パス障害イベントに適用されます。

- 1 つまたは複数のレイヤ 3 リンクの障害
- ラインカード障害
- BGP ネイバーの BFD 障害検出
- BGP ネイバーの管理上のシャットダウン (shutdown コマンドを使用)

最初の 2 つのイベント (レイヤ 3 リンク障害とラインカード障害) の迅速な処理はデフォルトでイネーブルになっており、イネーブルにするための設定コマンドは必要ありません。

最後の 2 つのイベントの迅速な処理を設定するには、ルータ設定モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. neighbor-down fib-accelerate

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>neighbor-down fib-accelerate</b> 例:	BGP セッションがダウンするたびに、すべてのネクストホップグループ (ECMP グループと単一のネク

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-router)# neighbor-down fib-accelerate</pre>	<p>ストホップルート) から対応する次のネクストホップを取り消します。</p> <p>(注) このコマンドは、IPv4 ルートと IPv6 ルートの両方に適用されます。</p>

## 機能ネゴシエーションのディセーブル化

機能ネゴシエーションをディセーブルにすると、機能ネゴシエーションをサポートしない古い BGP ピアとの相互運用が可能です。

機能ネゴシエーションをディセーブルにするには、ネイバーコンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. dont-capability-negotiate

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>dont-capability-negotiate</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# dont-capability-negotiate</pre>	機能ネゴシエーションをディセーブルにします。このコマンドの設定後、BGPセッションを手動でリセットする必要があります。

## ポリシーのバッチ処理の無効化

プレフィックスに一意の属性がある BGP 展開では、BGP は、同じ BGP アップデートメッセージでバンドルする類似の属性を持つルートを識別しようとします。この追加の BGP 処理のオーバーヘッドを回避するには、バッチ処理をディセーブルにします。

固有のネクストホップを持つ多数のルートがある BGP 展開では、ポリシーバッチ処理を無効にすることを推奨します。

ポリシー バッチ処理を無効にするには、ルータ設定モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. disable-policy-batching

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>disable-policy-batching</b> 例: <pre>switch(config-router)# disable-policy-batching</pre>	すべてのピアへのプレフィックスアダプタイズメントのバッチ評価をディセーブルにします。

## BGP 追加パスの設定

BGP は、プレフィックスごとの複数パスの送受信と、このパスのアダプタイズをサポートします。

### 追加パスの送受信機能のアダプタイズ

BGP ピア間の追加パスの送受信機能アダプタイズするように BGP を設定できます。これを行うには、ネイバー アドレス ファミリ設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **[no] capability additional-paths send [disable]**
2. **[no] capability additional-paths receive [disable]**
3. **show bgp neighbor**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>[no] capability additional-paths send [disable]</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor-af)# capability additional-paths send</pre>	BGP ピアに追加パスを送信する機能アダプタイズします。 <b>disable</b> オプションは、追加パス送信機能のアダプタイズをディセーブルにします。  このコマンドの <b>no</b> 形式を使用すると、追加パスの送信機能がディセーブルになります。
<b>Step 2</b>	<b>[no] capability additional-paths receive [disable]</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor-af)# capability additional-paths receive</pre>	BGP ピアから追加パスを受信する機能アダプタイズします。 <b>disable</b> オプションは、追加パス受信機能のアダプタイズをディセーブルにします。  このコマンドの <b>no</b> 形式は、追加パスの受信機能をディセーブルにします。
<b>Step 3</b>	<b>show bgp neighbor</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor-af)# show bgp neighbor</pre>	ローカルピアがリモートピアへの追加パス送受信機能アダプタイズしたかを表示します。

## 例

BGP ピアに追加のパスを送受信する機能をアドバタイズする BGP の設定例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 100
switch(config-router)# neighbor 10.131.31.2 remote-as 100
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# capability additional-paths send
switch(config-router-neighbor-af)# capability additional-paths receive
```

## 追加パスの送受信の設定

BGP ピア間の追加パスの送受信機能を設定できます。これを行うには、アドレス ファミリ設定モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **[no] additional-paths send**
2. **[no] additional-paths receive**
3. **show bgp neighbor**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>[no] additional-paths send</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# additional-paths send</pre>	機能が無効になっていないこのアドレスファミリで、すべてのネイバーの追加パスの送信機能を有効にします。  このコマンドの <b>no</b> 形式を使用すると、送信機能が無効になります。
<b>Step 2</b>	<b>[no] additional-paths receive</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# additional-paths receive</pre>	機能が無効になっていないこのアドレスファミリで、すべてのネイバーの追加パスの受信機能を有効にします。  このコマンドの <b>no</b> 形式を使用すると、受信機能が無効になります。
<b>Step 3</b>	<b>show bgp neighbor</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# show bgp neighbor</pre>	ローカルピアがリモートピアへの追加パス送受信機能をアドバタイズしたものとして表示します。

## 例

機能が無効になっていない指定されたアドレス ファミリで、すべてのネイバーの追加パスの受信機能を有効にする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 100
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# additional-paths send
switch(config-router-af)# additional-paths receive
```

## アドバタイズされるパスの設定

BGP にアドバタイズされたパスを指定できます。これを行うには、ルート マップ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. `[no] set ip next-hop unchanged`
2. `[no] set path-selection { all | backup | best2 | multipaths } | advertise`
3. `show bgp { ipv4 | ipv6 } unicast [ip-address | ipv6-prefix] [vrf vrf-name]`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><code>[no] set ip next-hop unchanged</code></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set ip next-hop unchanged</pre>	不変のネクストホップ IP アドレスを指定します。
<b>Step 2</b>	<p><code>[no] set path-selection { all   backup   best2   multipaths }   advertise</code></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set path-selection all advertise</pre>	<p>すべてのパスが指定されたプレフィックスにアドバタイズされるように指定します。次のいずれかのオプションを選択できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>all:</b> 使用可能なすべての有効なパスをアドバタイズします。</li> <li>• <b>backup:</b> バックアップパスとしてマークされたパスをアドバタイズします。このオプションでは、<code>additional-path install backup</code> コマンドを使用してバックアップパスを有効にする必要があります。</li> <li>• <b>best2:</b> 2 番目に最適なパスをアドバタイズします。これは、すでに計算されているベストパスを除き、残りの使用可能なパスのベストパスです。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>multipaths:</b> すべてのマルチパスをアドバタイズします。このオプションでは、<b>maximum-paths</b> コマンドを使用してマルチパスを有効にする必要があります。</li> </ul> <p>(注) マルチパスがない場合、<b>backup</b> オプションと <b>best2</b> オプションは同じです。マルチパスがある場合、<b>best2</b> はマルチパスのリストの最初のパスで、バックアップは計算されたベストパスとマルチパスを除くすべての使用可能なパスのベストパスです。</p> <p>このコマンドの <b>no</b> 形式は、最適パスだけがアドバタイズされるように指定します。</p>
<b>Step 3</b>	<b>show bgp {ipv4   ipv6} unicast [ip-address   ipv6-prefix] [vrf vrf-name]</b>  例:  <pre>switch(config-route-map)# show bgp ipv4 unicast</pre>	プレフィックスの追加パスのパスIDとこれらのパスのアドバタイズメント情報を表示します。

### 例

すべてのパスがプレフィックスリスト p1 にアドバタイズされるよう指定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# route-map PATH_SELECTION_RMAP
switch(config-route-map)# match ip address prefix-list p1
switch(config-route-map)# set path-selection all advertise
```

## 追加パス選択の設定

プレフィックスに追加のパスを選択する機能を設定できます。これを行うには、アドレスファミリー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **[no] additional-paths selection route-map map-name**
2. **{|} [ip-address | ipv6-prefix] [vrf-name] show bgpipv4ipv6unicastvrf**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>[no] additional-paths selection route-map <i>map-name</i></b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# additional paths selection route-map map1</pre>	<p>プレフィックスに追加のパスを選択する機能を設定します。</p> <p>このコマンドの <b>no</b> 形式は、追加パス選択機能をディセーブルにします。</p>
<b>Step 2</b>	<p><b>{ } [ip-address   ipv6-prefix] [vrf-name] show bgpipv4ipv6unicastvrf</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-af)# show bgp ipv4 unicast</pre>	<p>プレフィックスの追加パスのパス ID とこれらのパスのアドバタイズメント情報を表示します。</p>

## 例

指定されたアドレス ファミリで追加パス選択を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 100
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# additional-paths selection route-map PATH_SELECTION_RMAP
```

## eBGP の設定

## eBGP シングルホップ チェックの無効化

シングルホップ eBGP ピアがローカル ルータに直接接続されているかどうかのチェック機能を無効にするように、eBGP を設定できます。このオプションは、直接接続されたスイッチ間のシングルホップ ループバック eBGP セッションの設定に使用します。

シングルホップ eBGP ピアが直接接続されているかどうかのチェックを無効にするには、ネイバー設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

## 1. disable-connected-check

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>disable-connected-check</b></p> <p>例:</p>	<p>シングルホップ eBGP ピアが直接接続されているかどうかのチェックを無効にします。このコマンドの</p>



	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-router-neighbor)# disable-connected-check	使用後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。

## eBGP マルチホップの設定

eBGP マルチホップをサポートする eBGP 存続可能時間 (TTL) 値を設定できます。eBGP ピアは状況によって、別の eBGP ピアに直接接続されず、リモート eBGP ピアに到達するために複数のホップを必要とします。ネイバーセッションに eBGP TTL 値を設定すると、このようなマルチホップセッションが可能になります。



(注) この設定は、BGP インターフェイス ピアリングではサポートされません。

eBGP マルチホップを設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. `ebgp-multihop ttl-value`

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b><code>ebgp-multihop ttl-value</code></b>  例: switch(config-router-neighbor)# ebgp-multihop 5	eBGP マルチホップの eBGP TTL を設定します。有効な範囲は 2 ~ 255 です。このコマンドの使用後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。

## 高速外部フォールオーバーの無効化

Cisco NX-OS デバイスは、すべての VRF のネイバーおよびアドレスファミリ (IPv4 または IPv6) の高速外部フォールオーバーをデフォルトでサポートします。通常、BGP ルータと直接接続 eBGP ピア間の接続が失われると、ピアとの eBGP セッションをリセットすることによって、BGP が高速外部フォールオーバーを開始します。この高速外部フォールオーバーをディセーブルにすると、リンク フラップが原因の不安定さを制限できます。

高速外部フォールオーバーをディセーブルにするには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. `no fast-external-fallover`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>no fast-external-fallover</b> 例: <pre>switch(config-router)# no fast-external-fallover</pre>	eBGP ピアの高速外部フォールオーバーをディセーブルにします。このコマンドは、デフォルトでイネーブルになっています。

## AS パス属性の制限

AS パス属性で自律システム番号が高いルートを廃棄するように eBGP を設定できます。

AS パス属性で AS 番号の多いルートを廃棄するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. *maxas-limit number*

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>maxas-limit number</b> 例: <pre>switch(config-router)# maxas-limit 50</pre>	AS パス セグメントの番号が指定された上限を超えている eBGP ルートを廃棄します。指定できる範囲は 1 ~ 2000 です。

## ローカル AS サポートの設定

ローカル AS 機能では、ルータが実際の AS に加えて、2 番目の自律システム (AS) のメンバであるように見せることができます。ローカル AS を使用すると、ピアリングの調整を変更せずに 2 つの ISP をマージできます。マージされた ISP 内のルータは、新しい自律システムのメンバになりますが、使用者に対しては古い自律システム番号を使用し続けます。

この機能は、正しい eBGP ピアにしか使用できません。別のコンフェデレーションのサブ自律システムのメンバである 2 ピアに対しては、この機能は使用できません。

さらに、`remote-as` コマンドで設定されたリモートピアの ASN は、`local-as` コマンドで設定されたローカルデバイスの ASN と同一にすることはできません。

eBGP ローカル AS のサポートを設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. *local-as number [no-prepend [replace-as [dual-as]]]*

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>local-as <i>number</i> [no-prepend [replace-as [dual-as]]]</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# local-as 1.1</pre>	AS_PATH 属性にローカル AS の <i>number</i> を付加するよう eBGP を設定します。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。

## 例

次に、VRF のローカル AS サポートを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 1
switch(config-router)# vrf test
switch(config-router-vrf)# local-as 1
switch(config-router-vrf)# show running-config bgp
```

## AS 連合の設定

AS 連合を設定するには、連合識別情報を指定する必要があります。AS 連合内の自律システムグループは、自律システム番号として連合 ID を持つ、1 つの自律システムとして外部で認識されません。

BGP 連合 ID を設定するには、ルータ設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **confederation identifier *as-number***
2. **bgp confederation peers *as-number* [*as-number2...* ]**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>confederation identifier <i>as-number</i></b> 例: <pre>switch(config-router)# confederation identifier 4000</pre>	ルータ設定モードで、このコマンドは BGP 連合 ID を設定します。  このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
<b>Step 2</b>	<b>bgp confederation peers <i>as-number</i> [<i>as-number2...</i> ]</b> 例: <pre>switch(config-router)# bgp confederation peers 5 33 44</pre>	ルータ設定モードで、このコマンドは AS 連合に属する自律システムを設定します。  このコマンドは、連合に属する自律システムのリストを指定し、BGP ネイバーセッションの自動通知とセッションリセットをトリガーします。

## ルートリフレクタの設定

ルートリフレクタとして動作するローカル BGP スピーカに対するルートリフレクタクライアントとして、iBGP ピアを設定できます。ルートリフレクタとそのクライアントがともにクラスタを形成します。クライアントからなるクラスタには通常、ルートリフレクタが1つ存在します。このような状況では、ルートリフレクタのルータ ID でクラスタを識別します。ネットワークの冗長性を高め、シングルポイント障害を回避するために、複数のルートリフレクタからなるクラスタを設定できます。クラスタ内のすべてのルートリフレクタは、同じ4バイトクラスタ ID で設定する必要があります。これは、ルートリフレクタが同じクラスタ内のルートリフレクタからのアップデートを認識できるようにするためです。

### 始める前に

BGPをイネーブルにする必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp *as-number***
3. **cluster-id *cluster-id***
4. **address-family {*ipv4* | *ipv6*} {unicast | multicast}**
5. (任意) **client-to-client reflection**
6. **exit**
7. **neighbor *ip-address* remote-as *as-number***
8. **address-family {*ipv4* | *ipv6*} {unicast | multicast}**
9. **route-reflector-client**
10. (任意) **show bgp {*ipv4* | *ipv6*} {unicast | multicast} neighbors**
11. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp <i>as-number</i></b> 例: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>cluster-id <i>cluster-id</i></b> 例:	クラスタに対応するルートリフレクタの1つとして、ローカルルータを設定します。クラスタを識別するクラスタ ID を指定します。このコマンドによっ

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-router)# cluster-id 192.0.2.1	て、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。
<b>Step 4</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} {unicast   multicast}</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	指定のアドレスファミリに対応するグローバルアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>client-to-client reflection</b> 例: switch(config-router-af)# client-to-client reflection	クライアント間のルートリフレクションを設定します。この機能は、デフォルトでイネーブルになっています。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。
<b>Step 6</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-router-af)# exit switch(config-router)#	ルータ アドレス コンフィギュレーションモードを終了します。
<b>Step 7</b>	<b>neighbor ip-address remote-as as-number</b> 例: switch(config-router)# neighbor 192.0.2.10 remote-as 65535 switch(config-router-neighbor)#	リモート BGP ピアの IP アドレスおよび AS 番号を設定します。
<b>Step 8</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} {unicast   multicast}</b> 例: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	ユニキャスト IPv4 アドレスファミリに対応するネイバーアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 9</b>	<b>route-reflector-client</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# route-reflector-client	BGP ルートリフレクタとしてデバイスを設定し、そのクライアントとしてネイバーを設定します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} neighbors</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# show bgp ipv4 unicast neighbors	BGP ピアを表示します。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例:	この設定変更を保存します。

コマンドまたはアクション	目的
switch(config-router-neighbor-af) # copy running-config startup-config	

### 例

次に、ルートリフレクタとしてルータを設定し、クライアントとしてネイバーを1つ追加する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.10 remote-as 65536
switch(config-router-neighbor)# address-family ip unicast
switch(config-router-neighbor-af)# route-reflector-client
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

## アウトバウンドルートマップを使用した、反映されたルートのネクストホップの設定

アウトバウンドルートマップを使用して、BGP ルートリフレクタの反映されたルートのネクストホップを変更できます。ネクストホップアドレスとしてピアのローカルアドレスを指定するため、アウトバウンドルートマップを設定できます。



- (注) この項で説明している **next-hop-self** コマンドは、ルートリフレクタによってクライアントに反映されるルートに対してこの機能を有効にしません。この機能は、アウトバウンドルートマップを使用した場合にだけ有効にできます。

### 始める前に

BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。

正しい VDC を使用していることを確認します（または **switchto vdc** コマンドを使用します）。

**set next-hop** を入力する必要があります コマンドを入力して、アドレスファミリ固有のネクストホップアドレスを設定する必要があります。たとえば、IPv6 アドレスファミリの場合は、**set ipv6 next-hop peer-address** コマンドを入力する必要があります。

- ルートマップを使用して IPv4 ネクストホップを設定する場合：**set ip next-hop peer-address** がルートマップと一致する場合、ネクストホップはピアのローカルアドレスに設定されます。ネクストホップがルートマップで設定されていない場合、ネクストホップはパスに保存されているネクストホップに設定されます。
- ルートマップを使用して IPv6 ネクストホップを設定する場合：**set ipv6 next-hop peer-address** がルートマップと一致する場合、ネクストホップは次のように設定されます。
  - IPv6 ピアでは、ネクストホップはピアのローカル IPv6 アドレスに設定されます。

- IPv4 ピアの場合、**update-source** が設定されている場合、ネクストホップは、該当する場合、発信元インターフェイスの IPv6 アドレスに設定されます。IPv6 アドレスが設定されていない場合、ネクストホップは設定されません。
- IPv4 ピアの場合、**update-source** が設定されていない場合、ネクストホップは、該当する場合、送信先インターフェイスの IPv6 アドレスに設定されます。IPv6 アドレスが設定されていない場合、ネクストホップは設定されません。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *as-number*
3. **neighbor** *ip-address* **remote-as** *as-number*
4. (任意) **update-source** *interface number*
5. **address-family** {*ipv4* | *ipv6*} {**unicast** | **multicast**}
6. **route-reflector-client**
7. **route-map** *map-name* **out**
8. (任意) **show bgp** {*ipv4* | *ipv6*} {**unicast** | **multicast**} [*ip-address* | *ipv6-prefix*] **route-map** *map-name* [*vrf vrf-name*]
9. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp</b> <i>as-number</i> 例: switch(config)# router bgp 200 switch(config-router)#	BGPモードを開始し、ローカルBGPスピーカに自律システム番号を割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>neighbor</b> <i>ip-address</i> <b>remote-as</b> <i>as-number</i> 例: switch(config-router)# neighbor 192.0.2.12 remote-as 200 switch(config-router-neighbor)#	リモートBGPピアのIPアドレスおよびAS番号を設定します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>update-source</b> <i>interface number</i> 例: switch(config-router-neighbor)# update-source loopback 300	BGPセッションの送信元を指定し、更新します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 5</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} {unicast   multicast}</b>  例: switch(config-router-neighbor) # address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af) #	指定のアドレスファミリーに対応するグローバルアドレスファミリーコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 6</b>	<b>route-reflector-client</b>  例: switch(config-router-neighbor-af) # route-reflector-client	BGP ルートリフレクタとしてデバイスを設定し、そのクライアントとしてネイバーを設定します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
<b>Step 7</b>	<b>route-map map-name out</b>  例: switch(config-router-neighbor-af) # route-map setrrnh out	発信ルートに設定された BGP ポリシーを適用します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] route-map map-name [vrf vrf-name]</b>  例: switch(config-router-neighbor-af) # show bgp ipv4 unicast route-map setrrnh	ルートマップと一致する BGP ルートを表示します。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router-neighbor-af) # copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

アウトバウンドルートマップを使用して、BGP ルートリフレクタの反映されたルートのネクストホップを設定する例を示します。

```
switch(config)# interface loopback 300
switch(config-if)# ip address 192.0.2.11/32
switch(config-if)# ipv6 address 2001::a0c:1a65/64
switch(config-if)# ip router ospf 1 area 0.0.0.0
switch(config-if)# exit
switch(config)# route-map setrrnh permit 10
switch(config-route-map)# set ip next-hop peer-address
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# route-map setrrnhv6 permit 10
switch(config-route-map)# set ipv6 next-hop peer-address
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# router bgp 200
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.12 remote-as 200
switch(config-router-neighbor)# update-source loopback 300
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
```



```

switch(config-router-neighbor-af) # route-reflector-client
switch(config-router-neighbor-af) # route-map setrrnh out
switch(config-router-neighbor-af) # exit
switch(config-router-neighbor) # address-family ipv6 unicast
switch(config-router-neighbor-af) # route-reflector-client
switch(config-router-neighbor-af) # route-map setrrnhv6 out

```

## ルート ダンプニングの設定

iBGP ネットワーク上でのルート フラップの伝播を最小限に抑えるために、ルート ダンプニングを設定できます。

ルート ダンプニングを設定するには、アドレス ファミリまたは VRF アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **dampening** [*half-life reuse-limit suppress-limit max-suppress-time* | **route-map** *map-name*]

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>dampening</b> [ <i>half-life reuse-limit suppress-limit max-suppress-time</i>   <b>route-map</b> <i>map-name</i> ]  例: <pre>switch(config-router-af) # dampening route-map bgpDamp</pre>	機能ネゴシエーションをディセーブルにします。パラメータ値は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>half-life</i>: 指定できる範囲は 1 ~ 45 です。</li> <li>• <i>reuse-limit</i>: 指定できる範囲は 1 ~ 20000 です。</li> <li>• <i>suppress-limit</i>: 指定できる範囲は 1 ~ 20000 です。</li> <li>• <i>max-suppress-time</i>: 指定できる範囲は 1 ~ 20000 です。</li> </ul>

## ロード シェアリングおよび ECMP の設定

等コストマルチパスロード バランシング用に BGP がルート テーブルに追加するパスの最大数を設定できます (EXMP)。

パスの最大数を設定するには、ルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **maximum-paths** [*ibgp*] *maxpaths*

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>maximum-paths [ibgp] maxpaths</b> 例: <pre>switch(config-router-af) # maximum-paths 8</pre>	ロードシェアリング用の等コストパスの最大数を設定します。デフォルトは 1 です。

## 最大プレフィックス数の設定

BGP が BGP ピアから受け取ることのできるプレフィックスの最大数を設定できます。任意で、プレフィックス数がこの値を超えた場合に、BGP に警告メッセージを生成させる、またはピアとの BGP セッションを切断させることを設定できます。

BGP ピアに認めるプレフィックスの最大数を設定するには、ネイバーアドレスファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

### 1. maximum-prefix maximum [threshold] [restart time | warning-only]

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>maximum-prefix maximum [threshold] [restart time   warning-only]</b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor-af) # maximum-prefix 12</pre>	ピアからのプレフィックスの最大数を設定します。パラメータの範囲は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>maximum:</b> 指定できる範囲は 1 ~ 300000 です。</li> <li>• <b>threshold:</b> 指定できる範囲は 1 ~ 100 % です。デフォルトは 75% です。</li> <li>• <b>time:</b> 指定できる範囲は 1 ~ 65535 分です。</li> </ul> このコマンドによって、プレフィックス限度を超えた場合に、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。

## DSCP の設定

ネイバーの differentiated services code point (DSCP) を設定します。IPv4 または IPv6 のローカル発信パケットの DSCP 値を指定できます。

DSCP 値を設定するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. `dscp dscp_value`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b><code>dscp dscp_value</code></b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# dscp 63</pre> 次に、対応する <b>show</b> コマンドの例を示します。 <pre>show ipv6 bgp neighbors BGP neighbor is 10.1.1.1, remote AS 0, unknown link, Peer index 4   BGP version 4, remote router ID 0.0.0.0   BGP state = Idle, down for 00:13:34, retry in 0.000000   DSCP (DiffServ CodePoint): 0   Last read never, hold time = 180, keepalive interval is 60 seconds</pre>	ネイバーの Differentiated Services Code Point (DSCP) の値を設定します。DSCP 値には、0 ~ 63 の数字、または、 <b>ef</b> 、 <b>af11</b> 、 <b>af12</b> 、 <b>af13</b> 、 <b>af21</b> 、 <b>af22</b> 、 <b>af23</b> 、 <b>af31</b> 、 <b>af32</b> 、 <b>af33</b> 、 <b>af41</b> 、 <b>af42</b> 、 <b>af43</b> 、 <b>cs1</b> 、 <b>cs2</b> 、 <b>cs3</b> 、 <b>cs4</b> 、 <b>cs5</b> 、 <b>cs6</b> 、または <b>cs7</b> のいずれかのキーワードを指定できます。  デフォルト値は <b>cs6</b> です。

## ダイナミック機能の設定

BGP ピアのダイナミック機能を設定できます。

ダイナミック機能を設定するには、ネイバーコンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. `dynamic-capability`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b><code>dynamic-capability</code></b> 例: <pre>switch(config-router-neighbor)# dynamic-capability</pre>	ダイナミック機能をイネーブルにします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。

## 集約アドレスの設定

BGP ルートテーブルの集約アドレス エントリを設定できます。

集約アドレスを設定するには、ルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **aggregate-address** *ip-prefix/length* [**as-set**] [**summary-only**] [**advertise-map** *map-name*] [**attribute-map** *map-name*] [**suppress-map** *map-name*]

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>aggregate-address</b> <i>ip-prefix/length</i> [<b>as-set</b>] [<b>summary-only</b>] [<b>advertise-map</b> <i>map-name</i>] [<b>attribute-map</b> <i>map-name</i>] [<b>suppress-map</b> <i>map-name</i>]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# aggregate-address 192.0.2.0/8 as-set</pre>	<p>集約アドレスを作成します。このルートに関してアドバタイズされるパスは、集約されているすべてのパスに含まれるすべての要素からなる、自律システムセットです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>as-set</b> キーワードは、関係するパスから自律システムセットパス情報およびコミュニティ情報を生成します。</li> <li>• <b>summary-only</b> キーワードは、アップデートから具体的なルートをすべてフィルタリングします。</li> <li>• <b>advertise-map</b> キーワードおよび引数では、選択されたルートから属性情報を選択するためのルートマップを指定します。</li> <li>• <b>attribute-map</b> キーワードおよび引数では、集約から属性情報を選択するためのルートマップを指定します。</li> <li>• <b>suppress-map</b> キーワードおよび引数によって、固有性の強いルートを条件付きでフィルタリングします。BGP ルート集約の実行中に <b>suppress-map</b> オプションを指定すると、BGP ルート更新のコミュニティ属性を設定できます。このオプションを使用すると、より具体的なルートにコミュニティ属性を設定できます。</li> <li>• <b>suppress-map</b> キーワードおよび引数によって、固有性の強いルートを条件付きでフィルタリングします。BGP ルート集約の実行中に <b>suppress-map</b> オプションを指定すると、特定のより具体的なルートがピアにアドバタイズされないように抑制したり、<b>suppress-map route-map</b> 設定に応じて、いくつかのコミュニティ属性が設定されたより具体的なルートをアドバタイズしたりすることができます。match 句だけで設定</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>されたルートマップは、一致基準を満たすより具体的なルートを抑制します。ただし、ルートマップが <b>match</b> および <b>set</b> 句で設定されている場合、一致基準を満たすルートは、ルートマップによって変更された適切な属性でアドバタイズされます。2 番目のオプションでは、より具体的なルートにコミュニティ属性を設定できます。</p>

## BGP ルートの抑制

新しく学習された BGP ルートが転送情報ベース (FIB) により確認され、ハードウェアでプログラミングされた後にのみ、これらのルートをアドバタイズするように Cisco NX-OS を設定できます。ルートがプログラミングされた後は、これらのルートに対する以降の変更にはこのハードウェアプログラミングのチェックは必要ありません。

BGP ルートを抑制するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

#### 1. suppress-fib-pending

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>suppress-fib-pending</b> 例: <pre>switch(config-router)# suppress-fib-pending</pre>	<p>新しく学習された BGP ルート (IPv4 または IPv6) がハードウェアでプログラミングされるまで、ダウンストリームの BGP ネイバーにアドバタイズされることを抑制します。</p>

## BGP 条件付きアドバタイズメントの設定

BGP がプロパゲートするルートを制限するように BGP 条件付きアドバタイズメントを設定できます。次の 2 つのルート マップを定義します。

- **アドバタイズマップ**: BGP が条件付きアドバタイズメントを考慮する前にルートが一致する必要がある条件を指定します。このルート マップには、適切な **match** 文を含めることができます。
- **存在マップまたは非存在マップ**: BGP がアドバタイズマップに一致するルートをプロパゲートする前に BGP テーブルに存在する必要があるプレフィックスを定義します。非存在マップは、BGP がアドバタイズ マップに一致するルートをプロパゲートする前に BGP テーブルに

存在してはならないプレフィックスを定義します。BGP は、これらのルートマップでプレフィックスリストの `match` 文内にある `permit` 文のみを処理します。

ルートが条件を渡さない場合、そのルートが BGP テーブルにあれば BGP によってルートが取り消されます。

### 始める前に

BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」のセクションを参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp *as-number***
3. **neighbor *ip-address* remote-as *as-number***
4. **address-family {*ipv4* | *ipv6*} {unicast | multicast}**
5. **advertise-map *adv-map* {*exist-map* *exist-rmap*|*non-exist-map* *nonexist-rmap*}**
6. （任意） **show bgp {*ipv4* | *ipv6*} {unicast | multicast} neighbors**
7. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	コンフィギュレーションモードに入ります。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp <i>as-number</i></b>  例: <pre>switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#</pre>	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>neighbor <i>ip-address</i> remote-as <i>as-number</i></b>  例: <pre>switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65534 switch(config-router-neighbor)#</pre>	BGP ルーティング用のネイバー設定モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
<b>Step 4</b>	<b>address-family {<i>ipv4</i>   <i>ipv6</i>} {unicast   multicast}</b>  例: <pre>switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 multicast switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	アドレスファミリ設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 5</b>	<p><b>advertise-map</b> <i>adv-map</i> {<b>exist-map</b> <i>exist-rmap</i> <b>non-exist-map</b> <i>nonexist-rmap</i>}</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# advertise-map advertise exist-map exist</pre>	<p>2つの設定済みルートマップに従い、ルートを条件付きでアドバタイズするように BGP を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>adv-map</b>: BGP がルートを次のルートマップに渡す前に、そのルートが渡す必要のある <b>match</b> 文を含むルートマップを指定します。 <b>adv-map</b> には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。</li> <li>• <b>exist-rmap</b>: プレフィックスリストの <b>match</b> ステートメントを使用してルートマップを指定します。BGP テーブル内のプレフィックスは、BGP がルートをアドバタイズする前に、プレフィックスリスト内のプレフィックスと一致する必要があります。 <b>exist-rmap</b> には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。</li> <li>• <b>nonexist-rmap</b>: プレフィックスリストの <b>match</b> ステートメントを使用してルートマップを指定します。BGP テーブル内のプレフィックスは、BGP がルートをアドバタイズする前に、プレフィックスリスト内のプレフィックスと一致してはいけません。 <b>nonexist-rmap</b> には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。</li> </ul>
<b>Step 6</b>	<p>(任意) <b>show bgp</b> {<b>ipv4</b>   <b>ipv6</b>} {<b>unicast</b>   <b>multicast</b>} <b>neighbors</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# show ip bgp neighbor</pre>	<p>BGP に関する情報、および設定した条件付きアドバタイズメントのルートマップに関する情報を表示します。</p>
<b>Step 7</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config</pre>	<p>この設定変更を保存します。</p>

### 例

次に、BGP 条件付きアドバタイズメントを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.2 remote-as 65537
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
```

```

switch(config-router-neighbor-af) # advertise-map advertise exist-map exist
switch(config-router-neighbor-af) # exit
switch(config-router-neighbor) # exit
switch(config-router) # exit
switch(config) # route-map advertise
switch(config-route-map) # match as-path pathList
switch(config-route-map) # exit
switch(config) # route-map exit
switch(config-route-map) # match ip address prefix-list plist
switch(config-route-map) # exit
switch(config) # ip prefix-list plist permit 209.165.201.0/27

```

## ルートの再配布の設定

別のルーティングプロトコルからのルーティング情報を受け入れて、BGP ネットワークを通じてその情報を再配布するように、BGP を設定できます。任意で、再配布ルートのためのデフォルトルートを割り当てることができます。

### 始める前に

BGPを有効にする必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp *as-number***
3. **address-family {*ipv4* | *ipv6* } {unicast | multicast}**
4. **address-family {*ipv4* | *ipv6*} {unicast | multicast}**
5. **redistribute {direct | {*eigrp* | *isis* | *ospf* | *ospfv3* | *rip*} *instance-tag* | static} route-map *map-name***
6. **redistribute {direct | {*eigrp* | *isis* | *ospf* | *ospfv3* | *rip*} *instance-tag* | static} route-map *map-name***
7. (任意) **default-metric *value***
8. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp <i>as-number</i></b> 例: <pre>switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#</pre>	BGPモードを開始し、ローカルBGPスピーカーに自律システム番号を割り当てます。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 3</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} {unicast   multicast}</b> 例: <pre>switch(config-router)# address-family vpng4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} {unicast   multicast}</b> 例: <pre>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードに入ります。
<b>Step 5</b>	<b>redistribute {direct   {eigrp   isis   ospf   ospfv3   rip} instance-tag   static} route-map map-name</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map Eigrpmap</pre>	他のプロトコルからのルートを BGP に再配布します。
<b>Step 6</b>	<b>redistribute {direct   {eigrp   isis   ospf   ospfv3   rip} instance-tag   static} route-map map-name</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map Eigrpmap</pre>	他のプロトコルからのルートを BGP に再配布します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>default-metric value</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# default-metric 33</pre>	BGP へのデフォルト ルートを生成します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、EIGRP を BGP に再配布する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map Eigrpmap
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## デフォルトルートのアドバタイズ

デフォルトのルート（ネットワーク 0.0.0.0）をアドバタイズするように BGP を設定できます。

始める前に

BGP をイネーブルにする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **route-map allow permit**
3. **exit**
4. **ip route *ip-address network-mask null null-interface-number***
5. **router bgp *as-number***
6. **address-family {*ipv4* | *ipv6*} unicast**
7. **default-information originate**
8. **redistribute static route-map allow**
9. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>route-map allow permit</b> 例: <pre>switch(config)# route-map allow permit switch(config-route-map)#</pre>	ルータのマップコンフィギュレーションモードを開始し、ルートを再配布する条件を定義します。。
<b>Step 3</b>	<b>exit</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# exit switch(config)#</pre>	ルータのマップ設定モードを終了します。
<b>Step 4</b>	<b>ip route <i>ip-address network-mask null null-interface-number</i></b> 例: <pre>switch(config)# ip route 192.0.2.1 255.255.255.0 null 0</pre>	IP アドレスを設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 5	<b>router bgp <i>as-number</i></b>  例: <code>switch(config)# router bgp 65535</code> <code>switch(config-router)#</code>	BGP モードを開始し、AS 番号をローカルの BGP スピーカに割り当てます。
Step 6	<b>address-family {<i>ipv4</i>   <i>ipv6</i>} unicast</b>  例: <code>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast</code> <code>switch(config-router-af)#</code>	アドレスファミリ設定モードに入ります。
Step 7	<b>default-information originate</b>  例: <code>switch(config-router-af)# default-information originate</code>	デフォルトのルートをアドバタイズします。
Step 8	<b>redistribute static route-map allow</b>  例: <code>switch(config-router-af)# redistribute static route-map allow</code>	デフォルトのルートを再配布します。
Step 9	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <code>switch(config-router-af)# copy running-config startup-config</code>	この設定変更を保存します。

## BGP 属性フィルタリングの設定とエラー処理

Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降では、BGP 属性フィルタリングとエラー処理を設定して、セキュリティ レベルを向上させることができます。次の機能を利用でき、次の順序で実装されます。

- パス属性 **treat-as-withdraw**: アップデートに指定した属性タイプが含まれている場合に、指定したネイバーから受け取った BGP アップデートを **treat-as-withdraw** とすることを許可します。アップデートに含まれるプレフィックスは、ルーティング テーブルから削除されます。
- パス属性 **discard**: BGP アップデートの特定のパス属性を特定のネイバーから削除できます。
- 拡張属性エラー処理: 形式が誤っているアップデートに起因するピア セッションのフラッピングを防止します。

属性タイプ 1、2、3、4、8、14、15、16 は、パス属性 **treat-as-withdraw** とパス属性 **discard** に対して設定できません。属性タイプ 9 (Originator)、タイプ 10 (Cluster-id) は、eBGP ネイバーでのみ設定できます。

## BGP 更新メッセージからのパス属性の取り消しとしての処理

特定のパス属性を含むBGP更新を「扱うように」処理するには、ルータネイバーコンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>[no] path-attribute treat-as-withdraw [value   range start end] in</b></p> <p>例:</p> <pre>switch#(config-router)# neighbor 10.20.30.40 switch(config-router-neighbor)# path-attribute treat-as-withdraw 100 in</pre> <p>例:</p> <pre>switch#(config-router)# neighbor 10.20.30.40 switch(config-router-neighbor)# path-attribute treat-as-withdraw range 21 255 in</pre>	<p>指定されたパス属性またはパス属性の範囲を含む着信BGP更新メッセージをすべて取り消すものとして扱い、ルーティングテーブルが最新であることを確認するために着信ルートルリフレッシュをトリガーします。treat-as-withdraw である BGP 更新のプレフィックスは、BGP ルーティングテーブルから削除されます。</p> <p>このコマンドは、BGP テンプレートピアおよびBGP テンプレートピアセッションでもサポートされます。</p>

## BGP 更新メッセージからのパス属性の破棄

特定のパス属性を含むBGPアップデートを廃棄するには、ルータネイバーコンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>[no] path-attribute discard [value   range start end] in</b></p> <p>例:</p> <pre>switch#(config-router)# neighbor 10.20.30.40 switch(config-router-neighbor)# path-attribute discard 100 in</pre> <p>例:</p> <pre>switch#(config-router)# neighbor 10.20.30.40 switch(config-router-neighbor)# path-attribute discard range 100 255 in</pre>	<p>指定されたネイバーのBGPアップデートメッセージ内の指定されたパス属性をドロップし、ルーティングテーブルが最新であることを確認するために着信ルートルリフレッシュをトリガーします。特定の属性または不要な属性の範囲全体を設定できます。</p> <p>このコマンドは、BGP テンプレートピアおよびBGP テンプレートピアセッションでもサポートされます。</p> <p>(注) discard と treat-as-withdraw の両方に同じパス属性が設定されている場合、treat-as-withdraw の優先順位が高くなります。</p>

## 拡張属性エラー処理のイネーブル化またはディセーブル化

BGP 拡張属性エラー処理はデフォルトで有効になっていますが、無効にすることもできます。この機能は、RFC 7606 に準拠しており、不正な更新によるピアセッションのフラッピングを防止します。デフォルトの動作は、eBGP ピアと iBGP ピアの両方に適用されます。

拡張エラー処理を無効または再度有効にするには、ルータ設定モードで次のコマンドを使用します。

### 手順

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>[no] enhanced-error</b> 例: <pre>switch(config)# router bgp 1000 switch(config-router)# enhanced-error</pre>	BGP 拡張属性エラー処理をイネーブルまたはディセーブルにします。

## 取り消されたパス属性または破棄されたパス属性の表示

廃棄または不明なパス属性に関する情報を表示するには、次のいずれかのタスクを実行します。

コマンド	目的
<b>show bgp {ipv4   ipv6} unicast path-attribute discard]</b>	属性が破棄されたすべてのプレフィックスを表示します。
<b>show bgp {ipv4   ipv6} unicast path-attribute unknown]</b>	不明な属性を持つすべてのプレフィックスを表示します。
<b>show bgp {ipv4   ipv6} unicast ip-address</b>	プレフィックスに関連付けられている不明な属性および破棄された属性を表示します。

次の例は、属性が廃棄されたプレフィックスを示しています。

```
switch# show bgp ipv4 unicast path-attribute discard
Network          Next Hop
1.1.1.1/32       20.1.1.1
1.1.1.2/32       20.1.1.1
1.1.1.3/32       20.1.1.1
```

次の例は、不明な属性を持つプレフィックスを示しています。

```
switch# show bgp ipv4 unicast path-attribute unknown
Network          Next Hop
2.2.2.2/32       20.1.1.1
2.2.2.3/32       20.1.1.1
```

次の例は、プレフィックスに関連付けられている不明な属性および破棄された属性を表示します。

```
switch# show bgp ipv4 unicast 2.2.2.2
BGP routing table entry for 2.2.2.2/32, version 6241
Paths: (1 available, best #1, table default)
  Not advertised to any peer
  Refresh Epoch 1
  1000
    20.1.1.1 from 20.1.1.1 (20.1.1.1)
      Origin IGP, localpref 100, valid, external, best
      unknown transitive attribute: flag 0xE0 type 0x62 length 0x64
        value 0000 0000 0100 0000 0200 0000 0300 0000
              0400 0000 0500 0000 0600 0000 0700 0000
              0800 0000 0900 0000 0A00 0000 0B00 0000
              0C00 0000 0D00 0000 0E00 0000 0F00 0000
              1000 0000 1100 0000 1200 0000 1300 0000
              1400 0000 1500 0000 1600 0000 1700 0000
              1800 0000
      rx pathid: 0, tx pathid: 0x0
      Updated on Jul 20 2019 07:50:43 PST
```

## BGP の調整

一連のオプションパラメータを使用することによって、BGP 特性を調整できます。

BGP を調整するには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のオプション コマンドを使用します。

コマンド	目的
<p><b>bestpath</b> [<b>always-compare-med</b>   <b>as-pathmultipath-relax</b>   <b>compare-routerid</b>   <b>cost-community ignore</b>   <b>igp-metric ignore</b>   <b>med {confed   missing-as-worst   non-deterministic}</b>]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router)# bestpath always-compare-med</pre>	<p>ベストパス アルゴリズムを変更します。オプションパラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>always-compare-med</b> : 異なる自律システム (AS) からのパスの MED を比較します。</li> <li>• <b>as-path multipath-relax</b> : 異なる (ただし長さが等しい) AS パスを持つプロバイダー間でのロードシェアリングを許可します。このオプションを指定しないと、AS パスはロードシェアリングの場合に同一である必要があります。</li> <li>• <b>compare-routerid</b> : 同一の eBGP パスのルータ ID を比較します。</li> <li>• <b>cost-community ignore</b> : BGP ベストパス計算のコスト コミュニティを無視します。</li> <li>• <b>igp-metric ignore</b> : ベストパス選択時に内部ゲートウェイプロトコル (IGP) メトリックを無視します。このオプションは、Cisco NX-OS リリース 9.2(2) 以降で使用可能です。</li> <li>• <b>med confed</b> : コンフェデレーション内からのパス間のみで MED を比較するように最適なパスを強制します。</li> <li>• <b>med missing-as-worst</b> : 消失 MED を最高の MED と見なします。</li> <li>• <b>med non-deterministic</b> : 同じ自律システムからのパスの中から最適な MED パスを決して選択しません。</li> </ul>
<p><b>enforce-first-as</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router)# enforce-first-as</pre>	<p>ネイバー自律システムを eBGP の AS_path 属性で指定する最初の AS 番号にします。</p>

コマンド	目的
<p><b>log-neighbor-changes</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router)# log-neighbor-changes</pre>	<p>ネイバーでステータスが変わったときに、システムメッセージを生成します。</p> <p>(注) 特定のネイバーのネイバーステータス変化に関するメッセージを抑制するには、ルータアドレスファミリーコンフィギュレーションモードで <b>log-neighbor-changes disable</b> コマンドを使用できます。</p>
<p><b>router-id id</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router)# router-id 10.165.20.1</pre>	<p>この BGP スピーカのルータ ID を手動で設定します。</p>
<p><b>timers [bestpath-delay delay   bgpkeepalive holdtime   prefix-peer-timeout timeout]</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router)# timers bgp 90 270</pre>	<p>BGP タイマー値を設定します。オプションパラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>delay</b> : 再起動後の初期最適パス タイムアウト値。有効な範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 300 です。</li> <li>• <b>keepalive</b> : BGP セッションキープアライブ タイム。有効な範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 60 です。</li> <li>• <b>holdtime</b> : BGP セッションの保持時間。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルト値は 180 です。</li> <li>• <b>timeout</b> : プレフィックス ピア タイムアウト値。有効な範囲は 0 ~ 1200 秒です。デフォルト値は 30 です。</li> </ul> <p>このコマンドの設定後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。</p>

BGP を調整するには、ルータ アドレス ファミリ設定モードで次のオプション コマンドを使用します。



コマンド	目的
<p><b>distance</b> <i>ebgp-distance</i> <i>ibgp-distance</i> <i>local-distance</i></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# distance 20 100 200</pre>	<p>BGP のアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。範囲は 1 ～ 255 です。デフォルトの設定は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>ebgp-distance</i> —20</li> <li>• <i>ibgp-distance</i> —200</li> <li>• <i>local-distance</i> —220 ローカルディスタンスは、集約廃棄ルートが RIB に組み込まれている場合に、集約廃棄ルートに使用するアドミニストレーティブディスタンスです。</li> </ul> <p>外部アドミニストレーティブディスタンスの値を入力したら、要件に応じて内部ルートのアドミニストレーティブディスタンスの値またはローカルルートのアドミニストレーティブディスタンスの値を入力する必要があります。内部/ローカルルートもルート管理で考慮されます。</p>
<p><b>log-neighbor-changes</b> [<b>disable</b>]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# log-neighbor-changes disable</pre>	<p>この特定のネイバーの状態が変化すると、システム メッセージを生成します。</p> <p><b>disable</b> オプションを使用すると、この特定のネイバーのネイバー ステータス変化に関するメッセージが抑制されます。</p>

BGP を調整するには、ネイバー コンフィギュレーション モードで次のオプション コマンドを使用します。

コマンド	目的
<p><b>description</b> <i>string</i></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# description main site</pre>	<p>この BGP ピアを説明するストリングを設定します。ストリングには最大 80 の英数字を使用できます。</p>
<p><b>low-memory exempt</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# low-memory exempt</pre>	<p>メモリ不足状態によるシャットダウンからこの BGP ネイバーを除外します。</p>
<p><b>transport connection-mode passive</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# transport connection-mode passive</pre>	<p>受動接続の確立だけが可能です。この BGP スピーカは BGP ピアへの TCP 接続を開始しません。このコマンドの設定後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。</p>

コマンド	目的
<p>[no   default] <b>remove-private-as</b> [all   replace-as]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# remove-private-as</pre>	<p>eBGP ピアへの発信ルートアップデートからプライベート AS 番号を削除します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。</p> <p>オプションパラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>no</b> : コマンドをディセーブルにします。</li> <li>• <b>default</b> : デフォルトモードにコマンドを移動します。</li> <li>• <b>all</b> : AS パスからすべてのプライベート AS 番号を削除します。</li> <li>• <b>replace-as</b> : すべてのプライベート AS 番号を replace-as AS-path 値に置き換えます。</li> </ul> <p>このコマンドの詳細については、<a href="#">拡張 BGP に関する注意事項と制限事項 (362 ページ)</a> を参照してください。</p>
<p><b>update-source</b> <i>interface-type number</i></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# update-source ethernet 2/1</pre>	<p>ピアとの BGP セッション用に設定されたインターフェイスの送信元 IP アドレスを使用するように、BGP スピーカを設定します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。単一ホップ iBGP ピアでは、<b>update-source</b> が設定されている場合に、高速外部フォールオーバーをサポートします。</p>

BGP を調整するには、ネイバーアドレスファミリー コンフィギュレーションモードで次のオプション コマンドを使用します。

コマンド	目的
<p><b>allowas in</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# allowas in</pre>	<p>BRIP にインストールする AS パスにルート自体の AS を持つことを可能にします。</p>
<p><b>default-originate</b> [<b>route-map</b> <i>map-name</i>]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af)# default-originate</pre>	<p>BGP ピアへのデフォルトルートを作成します。</p>

コマンド	目的
<p><b>disable-peer-as-check</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # disable-peer-as-check</pre>	<p>デバイスが同じ AS パスで一方のノードからもう一方のノードに学習されたルートをアドバタイズすると同時に、ピア AS 番号のチェックをディセーブルにします。</p>
<p><b>filter-list list-name {in   out}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # filter-list BGPFilter in</pre>	<p>着信または発信ルートアップデートに関して、この BGP ピアに AS_path フィルタ リストを適用します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。</p>
<p><b>prefix-list list-name {in   out}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # prefix-list PrefixFilter in</pre>	<p>着信または発信ルートアップデートに関して、この BGP ピアにプレフィックス リストを適用します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。</p>
<p><b>send-community</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # send-community</pre>	<p>この BGP ピアにコミュニティ属性を送信します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。</p>
<p><b>send-community extended</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # send-community extended</pre>	<p>この BGP ピアに拡張コミュニティ属性を送信します。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。</p>
<p><b>suppress-inactive</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # suppress-inactive</pre>	<p>ベスト（アクティブ）ルートだけを BGP ピアにアドバタイズします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュが開始されます。</p>
<p><b>[no   default] as-override</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # as-override</pre>	<p><b>no</b> - (オプション) コマンドを無効にします。</p> <p><b>default</b> : (オプション) デフォルト モードにコマンドを移動します。</p> <p><b>as-override</b>: eBGP ピアに更新を送信する際に、パス属性内のピアの AS 番号をすべてローカル AS 番号に置き換えます。</p>

# ポリシーベースのアドミニストレーティブディスタンスの設定

設定されたルート マップで説明されているポリシーに一致する外部 BGP (eBGP) と内部 BGP (iBGP) の距離を設定できます。ルートマップで設定された距離は、一致するルートとともにユニキャスト RIB にダウンロードされます。BGP は最適パスを使用して、ユニキャスト RIB テーブルのネクストホップをダウンロードするときのアドミニストレーティブディスタンスを決定します。ポリシーに `match` 句または `deny` 句がない場合、BGP は `distance` コマンドで設定された距離またはルートのデフォルトの距離を使用します。

ポリシーベースのアドミニストレーティブディスタンス機能は、2 つの異なるルーティングプロトコルから同じ宛先に 2 つ以上のルートが存在する場合に役立ちます。

## 始める前に

BGP を有効にする必要があります。

## 手順の概要

1. `switch# configure terminal`
2. `switch(config)# ip prefix-list name seq number permit prefix-length`
3. `switch(config)# route-map map-tag permit sequence-number`
4. `switch(config-route-map)# match ip address prefix-list prefix-list-name`
5. `switch(config-route-map)# set distance value1 value2 value3`
6. `switch(config-route-map)# exit`
7. `switch(config)# router bgp as-number`
8. `switch(config-router)# address-family {ipv4 | ipv6 | vpnv4 | vpnv6} unicast`
9. `switch(config-router-af)# table-map map-name`
10. (任意) `switch(config-router-af)# show forwarding distribution`
11. (任意) `switch(config)# copy running-config startup-config`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<code>switch# configure terminal</code>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<code>switch(config)# ip prefix-list name seq number permit prefix-length</code>	<code>permit</code> キーワードを使用して、IP パケットまたはルートを照合するためのプレフィクスリストを作成します。
<b>Step 3</b>	<code>switch(config)# route-map map-tag permit sequence-number</code>	<code>permit</code> キーワードを使用してルート マップを作成し、ルート マップ コンフィギュレーションモードを開始します。ルートの一致基準がポリシー内で満

	コマンドまたはアクション	目的
		たされると、パケットはポリシーでルーティングされます。
<b>Step 4</b>	<code>switch(config-route-map)# <b>match ip address prefix-list</b> <i>prefix-list-name</i></code>	プレフィクス リストに基づいて IPv4 ネットワーク ルートを照合します。プレフィクス リスト名には最大 63 文字の英数字を使用できます。
<b>Step 5</b>	<code>switch(config-route-map)# <b>set distance</b> <i>value1 value2 value3</i></code>	ローカル自律システムから発信される内部 BGP (iBGP) または外部 BGP (eBGP) ルートおよび BGP ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスを指定します。範囲は 1 ~ 255 です。  外部アドミニストレーティブディスタンスの値を入力したら、要件に応じて内部ルートのアドミニストレーティブディスタンスの値またはローカルルートのアドミニストレーティブディスタンスの値を入力する必要があります。内部/ローカルルートもルート管理で考慮されます。
<b>Step 6</b>	<code>switch(config-route-map)# <b>exit</b></code>	ルート マップ設定モードを終了します。
<b>Step 7</b>	<code>switch(config)# <b>router bgp</b> <i>as-number</i></code>	BGP モードを開始し、AS 番号をローカルの BGP スピーカに割り当てます。
<b>Step 8</b>	<code>switch(config-router)# <b>address-family</b> {<i>ipv4   ipv6   vpvv4   vpvv6</i>} <b>unicast</b></code>	アドレス ファミリ設定モードを開始します。
<b>Step 9</b>	<code>switch(config-router-af)# <b>table-map</b> <i>map-name</i></code>	BGP ルートを RIB テーブルに転送する前にそのルートのルートマップの選択的アドミニストレーティブディスタンスを設定します。テーブルマップ名には最大 63 文字の英数字を使用できます。  (注) VRF アドレスファミリ設定モードで <b>table-map</b> コマンドを設定することもできます。
<b>Step 10</b>	(任意) <code>switch(config-router-af)# <b>show forwarding distribution</b></code>	フォワーディング情報の配布を表示します。
<b>Step 11</b>	(任意) <code>switch(config)# <b>copy running-config startup-config</b></code>	リブートおよびリスタート時に実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーして、変更を継続的に保存します。

# マルチプロトコル BGP の設定

複数のアドレスファミリー（IPv4 および IPv6 のユニキャストおよびマルチキャストルートを含む）をサポートするように MP-BGP を設定できます。

始める前に

BGP をイネーブルにする必要があります。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp as-number**
3. **neighbor ip-address remote-as as-number**
4. **address-family {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast}**
5. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp as-number</b> 例: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>neighbor ip-address remote-as as-number</b> 例: switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 65534 switch(config-router-neighbor)#	BGP ルーティング用のネイバー設定モードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
<b>Step 4</b>	<b>address-family {ipv4   ipv6} {unicast   multicast}</b> 例: switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 multicast switch(config-router-neighbor-af)#	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 5</b>	（任意） <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## 例

次に、ネイバーのマルチキャスト RPF に対して IPv4 および IPv6 ルートのアドバタイズおよび受信をイネーブルにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 2/1
switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::1
switch(config-if)# router bgp 65536
switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 remote-as 35537
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 multicast
switch(config-router-neighbor-af)# exit
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv6 multicast
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

## BMP の設定

Cisco NX-OS リリース 7.0(3)I5(2) 以降では、デバイスに BMP を設定できます。

## 始める前に

BGP をイネーブルにする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp as-number**
3. **bmp server server-number**
4. **address ip-address port-number port-number**
5. **description string**
6. **initial-refresh { skip | delay time }**
7. **initial-delay time**
8. **stats-reporting-period time**
9. **shutdown**
10. **neighbor ip-address**
11. **remote-as as-number**
12. **bmp-activate-server server-number**
13. （任意） **show bgp bmp server [server-number] [detail]**
14. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<b>configure terminal</b> 例:	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch# configure terminal switch(config)#	
<b>Step 2</b>	<b>router bgp as-number</b>  例: switch(config)# router bgp 200 switch(config-router)#	BGP モードを開始し、ローカル BGP スピーカに自律システム番号を割り当てます。
<b>Step 3</b>	<b>bmp server server-number</b>  例: switch(config-router)# bmp server 1	BGP が情報を送信する BMP サーバを設定します。サーバ番号がキーとして使用されます。  (注) 最大 2 つの BMP サーバを設定できます。
<b>Step 4</b>	<b>address ip-address port-number port-number</b>  例: switch(config-router)# address 10.1.1.1 port-number 2000	ホストの IPv4 または IPv6 アドレスと、BMP スピーカーが BMP サーバに接続するポート番号を設定します。
<b>Step 5</b>	<b>description string</b>  例: switch(config-router)# description BMPserver1	BMP サーバの説明を設定します。最大 256 文字の英数字を入力できます。
<b>Step 6</b>	<b>initial-refresh { skip   delay time }</b>  例: switch(config-router)# initial-refresh delay 100	BGP がコンバージされ、後で BMP サーバ接続が確立されたときにルートリフレッシュを送信するオプションを設定します。  skip オプションは、BMP サーバ接続が後でアップした場合にルートリフレッシュを送信しないことを指定します。  delay オプションは、ルート更新を送信するまでの時間を秒単位で指定します。有効範囲は 30 ~ 720 秒で、デフォルトは 30 秒です。
<b>Step 7</b>	<b>initial-delay time</b>  例: switch(config-router)# initial-delay 120	BMP サーバへの接続が試行されるまでの遅延を設定します。有効範囲は 30 ~ 720 秒で、デフォルトは 45 秒です。
<b>Step 8</b>	<b>stats-reporting-period time</b>  例: switch(config-router)# stats-reporting-period 50	BMP サーバが BGP ネイバーから統計レポートを受信する時間間隔を設定します。有効範囲は 30 ~ 720 秒で、デフォルトはディスエーブルです。
<b>Step 9</b>	shutdown  例: switch(config-router)# shutdown	BMP サーバへの接続を無効にします。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 10</b>	<b>neighbor ip-address</b> 例: switch(config-router)# neighbor 192.168.1.2 switch(config-router-neighbor)#	BGP ルーティング用のネイバー コンフィギュレーションモードを開始し、ネイバー IP アドレスを設定します。
<b>Step 11</b>	<b>remote-as as-number</b> 例: switch(config-router-neighbor)# remote-as 65535	リモート BGP ピアの AS 番号を設定します。
<b>Step 12</b>	<b>bmp-activate-server server-number</b> 例: switch(config-router-neighbor)# bmp-activate-server 1	ネイバーの情報の送信先となる BMP サーバを設定します。
<b>Step 13</b>	(任意) <b>show bgp bmp server [server-number] [detail]</b> 例: switch(config-router-neighbor)# show bgp bmp server	BMP サーバ情報を表示します。
<b>Step 14</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router-neighbor)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## BGP Local Route Leaking

### BGP ローカル ルート リークについて

リリース 9.3(1) 以降、NX-OS BGP は、次の間のインポートされた VPN ルートのリークをサポートします。

- VPN ルート テーブルとデフォルト VRF ルート テーブル
- VPN ルート テーブルと VRF-Lite ルート テーブル
- リーフからリーフへの接続用のボーダー リーフ (BL) スイッチ ルート テーブル

この機能により、ルートテーブル間のルートの伝播が可能になります。インポートマップまたはエクスポートマップを設定することで、VRFのルートリークを制御できます。このマップには、ローカルで発生した着信ルートを許可または禁止し、アドバタイズするかどうかを指定するオプションが含まれています。ローカルルートリークは双方向であるため、ローカルに発信されたルートはVRFからBGP VPNにリークされ、BGP VPNからインポートされたルートはVRFにリークされます。



(注) NX-OS は、中央集中型ルート リークと呼ばれる同様の機能をサポートしています。詳細については、[レイヤ 3 仮想化の設定 \(485 ページ\)](#) を参照してください。

## BGP ローカルルート リークの注意事項と制約事項

BGP ローカルルート リーク機能の注意事項と制約事項は次のとおりです。

- この機能は、次のシスコ ハードウェアによりサポートされます。
  - この機能は、Cisco Nexus 9332C、9364C、9300-EX、9300-FX/FXP/FX2/FX3、および 9300-GX プラットフォーム スイッチと、9700-EX/FX ラインカードを備えた Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチに導入されました。
  - -R ラインカード搭載の Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチ
- ルート ターゲットを使用する場合、同じルート ターゲットが同じリモートパスを指す重複パスを持っている可能性があり、これがスイッチのメモリとパフォーマンスに悪影響を及ぼす可能性があります。ルート ターゲットを使用する場合は注意してください。
- 同じ VRF 間で境界リーフ ルータ (BL) がリークするリーフツリーフの場合に、ローカルルート リークを使用する場合は注意してください。このシナリオでは、ルーティンググループが発生しやすくなります。インポートされたルート他を他の BL から除外するには、インバウンドルート マップを使用することを推奨します。
- リモートパスが取り消された後、BGP がパスを完全にクリーンアップするまでにさらに 20 秒かかることがあります。

## デフォルト VRF にリークするために VPN からインポートされたルートを設定する

VRF を設定して、BGP VPN からインポートされたルートが、デフォルトの VRF へエクスポートされることを許可することができます。この手順は、デフォルト以外の VRF に使用します。

始める前に

BGP をまだ有効にしていない場合は、ここで有効にします (**feature bgp**)。

手順の概要

1. **config terminal**
2. **vrf context** *vrf-name*
3. **address-family** *address-family sub family*
4. **export vrf default** [*prefix-limit*] **maproute-map allow-vpn**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>config terminal</b> 例: <pre>switch-1# config terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. switch-1(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context vrf-name</b> 例: <pre>switch-1(config)# vrf context vpn1 switch-1(config-vrf)#</pre>	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。32 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family address-family sub family</b> 例: <pre>switch-1(config-vrf)# address-family ipv4 unicast switch-1(config-vrf-af-ipv4)#</pre>	
<b>Step 4</b>	<b>export vrf default [prefix-limit] maproute-map allow-vpn</b> 例: <pre>switch-1(config-vrf-af-ipv4)# export vrf default map vpnmap1 allow-vpn switch-1(config-vrf-af-ipv4)#</pre>	現在の VRF を設定して、BGP VPN からインポートされたルートが、デフォルトの VRF へエクスポートされることを許可します。

## デフォルト VRF からリークされたルートを VPN にエクスポートするための設定

デフォルト VRF からリークされたルートを BGP VPN にエクスポートできるように VRF を設定できます。この手順は、デフォルト以外の VRF に使用します。

始める前に

BGP をまだ有効にしていない場合は、ここで有効にします（**feature bgp**）。

## 手順の概要

1. **config terminal**
2. **vrf context vrf-name**
3. **address-family address-family sub family**
4. **import vrf default [prefix-limit] maproute-map advertise-vpn**

## VRF にエクスポートするために VPN からインポートしたルートの設定

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>config terminal</b> 例: <pre>switch-1# config terminal Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. switch-1(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context vrf-name</b> 例: <pre>switch-1(config)# vrf context vpn1 switch-1(config-vrf)#</pre>	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。32 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family address-family sub family</b> 例: <pre>switch-1(config-vrf)# address-family ipv4 unicast switch-1(config-vrf-af-ipv4)#</pre>	
<b>Step 4</b>	<b>import vrf default [prefix-limit] maproute-map advertise-vpn</b> 例: <pre>switch-1(config-vrf-af-ipv4)# import vrf map vpnmap1 advertise-vpn switch-1(config-vrf-af-ipv4)#</pre>	デフォルト VRF からインポートされたルートを BGP VPN にエクスポートできるように現在の VRF を設定します。

## VRF にエクスポートするために VPN からインポートしたルートの設定

VPN でインポートされたルートを別の VRF にエクスポートできるように VRF を設定できます。この手順は、デフォルト以外の VRF に使用してください。

始める前に

BGP をまだ有効にしていない場合は、ここで有効にします（**feature bgp**）。

## 手順の概要

1. **config terminal**
2. **vrf context vrf-name**
3. **address-family address-family sub family**
4. **export vrf allow-vpn**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>config terminal</b> 例: switch-1# <b>config terminal</b> Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. switch-1(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context vrf-name</b> 例: switch-1(config)# <b>vrf context vpn1</b> switch-1(config-vrf)#	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。32 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family address-family sub family</b> 例: switch-1(config-vrf)# <b>address-family ipv4 unicast</b> switch-1(config-vrf-af-ipv4)#	
<b>Step 4</b>	<b>export vrf allow-vpn</b> 例: switch-1(config-vrf-af-ipv4)# <b>export vrf allow-vpn</b> nxosv2(config-vrf-af-ipv4)#	BGP VPM からインポートしたルートをデフォルト以外の VRF にエクスポートできるように VRF を設定します。

## VRF からインポートして VPN にエクスポートするルートの設定

VRF は、別の VRF からインポートされたルートを BGP VPN にエクスポートできるように設定することができます。この手順は、デフォルト以外の VRF に使用してください。

始める前に

BGP をまだ有効にしていない場合は、ここで有効にします（**feature bgp**）。

## 手順の概要

1. **config terminal**
2. **vrf context vrf-name**
3. **address-family address-family sub family**
4. **import vrf advertise-vpn**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>config terminal</b> 例:	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch-1# <b>config terminal</b> Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z. switch-1(config)#	
<b>Step 2</b>	<b>vrf context vrf-name</b>  例: switch-1(config)# <b>vrf context vpn1</b> switch-1(config-vrf)#	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。32 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family address-family sub family</b>  例: switch-1(config-vrf)# <b>address-family ipv4 unicast</b> switch-1(config-vrf-af-ipv4)#	
<b>Step 4</b>	<b>import vrf advertise-vpn</b>  例: switch-1(config-vrf-af-ipv4)# <b>import vrf advertise-vpn</b> nxosv2(config-vrf-af-ipv4)#	別の VRF からインポートされたルートを BGP VPN にエクスポートできるように現在の VRF を設定します。

## 設定例

次に、BGP ローカル ルート リーク機能の設定例を示します。

### BGP VPN からデフォルト VPN への到達可能性の設定

この例では、VPN とデフォルト VRF の間にある、VRF\_A と呼ばれる中間 VRF を介して、ルートの再インポートを有効にします。

```
vrf context VRF_A
  address-family ipv4 unicast
  route-target both auto evpn
  import vrf default map MAP_1 advertise-vpn
  export vrf default map MAP_1 allow-vpn
```

ルートの再インポートは、VPN から VRF\_A へのルートのインポートを制御する **advertise-vpn** オプションを使用して、また、VRF\_A からデフォルト VRF への VPN インポートルートのエクスポートを制御する、エクスポート マップのための **allow-vpn** を使用して有効にできます。設定は中間 VRF で行われます。

### VPN から VRF-Lite への到達可能性の設定

この例では、VPN は VRF\_A と呼ばれるテナント VRF に接続します。VRF\_A は、VRF-B と呼ばれる VRF-Lite に接続します。この設定により、VPN でインポートされたルートを VRF\_A から VRF\_B にリークできます。

```
vrf context VRF_A
  address-family ipv4 unicast
  route-target both auto
```

```
route-target both auto evpn
route-target import 3:3
route-target export 2:2
import vrf advertise-vpn
export vrf allow-vpn
vrf context VRF_B
address-family ipv4 unicast
route-target both 1:1
route-target import 2:2
route-target export 3:3
```

2つの間のルートリークは、VRF\_A（テナント）で設定されたエクスポートマップで **allow-vpn** を使用してイネーブルにします。VRF\_A のエクスポートマップでは、VPN からインポートされたルートを VRF\_B にリークできます。エクスポートマップによって処理されたルートは、ルートターゲットのルートセットに追加される、**route-mapexport** および **export-map** 属性を持ちます。インポートマップは、**advertise-vpn** を使用して、VRF-Lite からインポートされたルートを VPN にエクスポートできるようにします。

VRF 間でルートリークが発生すると、ルートは再発信され、そのルートターゲットは、新しい VRF の設定で指定されたルートターゲットエクスポートおよびエクスポートマップ属性で置き換えられます。

#### リーフからリーフへの到達可能性

この例では、2つのVPNと2つのVRFが存在します。VPN\_1はVRF\_Aに接続され、VPN\_2はVRF\_Bに接続されます。両方のVRFはルート識別子（RD）です。

```
vrf context VRF_A
address-family ipv4 unicast
route-target both auto
route-target both auto evpn
route-target import 3:3
route-target export 2:2
import vrf advertise-vpn
export vrf allow-vpn
vrf context VRF_B
address-family ipv4 unicast
route-target both 1:1
route-target import 2:2
route-target export 3:3
import vrf advertise-vpn
export vrf allow-vpn
```

この2つの間のルートリークは、VRF\_A および VRF\_B で設定されたエクスポートマップの **allow-vpn** で有効にされます。VPNによってインポートされたルートには、ルートターゲットのルートセットに追加された **route-mapexport** と **export-map** 属性があります。インポートマップのマップは、各VRFからインポートされたルートがVPNにエクスポートされるようにする **advertise-vpn** オプションを使用します。

VRF 間でルートリークが発生すると、ルートは再発信され、そのルートターゲットは、新しい VRF の設定で指定されたルートターゲットエクスポートおよびエクスポートマップ属性で置き換えられます。

## ループ防止付きリーフツリーフ

リーフツリーフ設定では、ルートマップに注意を払わないでいると、同じ VRF 間でリークしている BL 間のループが誤って発生する可能性があります。

- 各 BL でインバウンドルート マップを使用すれば、他のすべての BL からの更新を拒否できます。
- BL がルートを発信する場合には、標準コミュニティを適用できます。これにより、他の BL はルートを受け入れることができます。このコミュニティは、受信側の BL で削除されます。

次の例では、VTEP 3.3.3.3、4.4.4.4、および 5.5.5.5 が BL です。

```
ip prefix-list BL_PREFIX_LIST seq 5 permit 3.3.3.3/32
ip prefix-list BL_PREFIX_LIST seq 10 permit 4.4.4.4/32
ip prefix-list BL_PREFIX_LIST seq 20 permit 5.5.5.5/32
ip community-list standard BL_COMMUNITY seq 10 permit 123:123
route-map INBOUND_MAP permit 5
  match community BL_COMMUNITY
  set community none
route-map INBOUND_MAP deny 10
  match ip next-hop prefix-list BL_PREFIX_LIST
route-map INBOUND_MAP permit 20
route-map OUTBOUND_SET_COMM permit 10
  match evpn route-type 2 mac-ip
  set community 123:123
route-map SET_COMM permit 10
  set community 123:123
route-map allow permit 10

vrf context vni100
vni 100
address-family ipv4 unicast
  route-target import 2:2
  route-target export 1:1
  route-target both auto
  route-target both auto evpn
import vrf advertise-vpn
export vrf allow-vpn

vrf context vni200
vni 200
address-family ipv4 unicast
  route-target import 1:1
  route-target export 2:2
  route-target both auto
  route-target both auto evpn
import vrf advertise-vpn
export vrf allow-vpn

router bgp 100
template peer rr
remote-as 100
update-source loopback0
address-family l2vpn evpn
  send-community
  send-community extended
route-map INBOUND_MAP in
route-map OUTBOUND_SET_COMM out
neighbor 101.101.101.101
inherit peer rr
neighbor 102.102.102.102
```



```
inherit peer rr
vrf vni100
  address-family ipv4 unicast
    network 3.3.3.100/32 route-map SET_COMM
vrf vni200
  address-family ipv4 unicast
    network 3.3.3.200/32 route-map SET_COMM
```

この例では、ボーダリーフ（BL）ルータのテナント VRF は追加のインポート エクスポート フローを有効にすることで、トラフィックをリークできます。ルートマップ内のルートターゲットは、ルートのインポート元またはエクスポート先を決定します。

### VRF のマルチパス

この例では、VPN に複数の着信パスがあります。この設定により、VRF\_A と呼ばれる中間 VRF（VPN と別の VRF の間にあり、VRF\_B と呼ばれるもの）を介したルート リークが可能になります。マルチパスが VRF\_A で有効になっているとします。

```
vrf context VRF_A
  address-family ipv4 unicast
  route-target both auto evpn
  route-target export 3:3
  export vrf allow-vpn
vrf context VRF_B
  address-family ipv4 unicast
  route-target import 3:3
```

ルートリークは、VRF\_A で設定されたエクスポート マップの **allow-vpn** で有効になっています。特定のプレフィックスの 2 つのパスが VPN から学習されて VRF\_A にインポートされると、同じ送信元 RD（VRF\_A のローカル RD）を持つ 2 つの異なるパスが VRF\_B に存在するようになります。各ルートは、元の送信元 RD（リモート RD）によって区別されます。

### パスの重複

この例では、設定により単一の VPN パスを VRF\_A と VRF\_B の両方にインポートできるようになっています。VRF\_A は **export vrf allow-vpn** で設定されているため、VRF\_A もそのルートを VRF\_B にリークします。VRF\_B には同じ送信元 RD（VRF\_A のローカル RD）を持つ 2 つのパスがありますが、それらは元の送信元 RD（リモート RD）によって区別されます。

```
vrf context VRF_A
  address-family ipv4 unicast
  route-target import 1:1 evpn
  route-target export 1:1 evpn
  route-target export 2:2
  export vrf allow-vpn
vrf context VRF_B
  address-family ipv4 unicast
  route-target import 1:1 evpn
  route-target import 2:2
```

この設定では、マルチパスが存在しない状況が発生します。

## BGP ローカル ルート リーク情報の表示

次の show コマンドには、BGP ローカル ルート リーク機能に関する情報が含まれています。

コマンド	アクション
<code>show bgp vrf vrf-name process</code>	デフォルトまたはデフォルト以外のVRFの場合、 <b>import advertise-vpn</b> および <b>export allow-vpn</b> オプションのイネーブル状態（YesまたはNo）が表示されます。
<code>show bgp vrf vrf-name ipv4 unicast prefix</code>	ルートのインポート元の宛先のリストなど、インポートされたパスに関する情報を表示します。

## BGP Graceful Shutdown

### BGP グレースフルシャットダウンに関する情報

リリース 9.3(1)以降、BGPはグレースフルシャットダウン機能をサポートしています。このBGP機能は、**BGP shutdown** コマンドと連携して次のことを行います。

- ルータまたはリンクがオフラインになったときのネットワーク コンバージェンス時間を大幅に短縮します。
- ルータまたはリンクがオフラインになったときに、転送中のドロップされたパケットを削減または排除します。

名前にかかわらず、BGP グレースフルシャットダウンは実際にはシャットダウンを引き起こしません。代わりに、ルータまたはリンクが間もなくダウンすることを、接続されているルータに通知します。

グレースフルシャットダウン機能は、GRACEFUL\_SHUTDOWN ウェルノウン コミュニティ（0xFFFF0000 または 65535:0）を使用します。これは、IANA および IETF によって RFC 8326 によって識別されます。この既知のコミュニティは任意のルートにアタッチでき、ルートの他の属性と同様に処理されます。

この機能は、ルータまたはリンクがダウンすることを通知するため、メンテナンス時間帯または計画停止の準備に役立ちます。トラフィックへの影響を制限するには、BGP をシャットダウンする前にこの機能を使用します。

### グレースフルシャットダウンの認識とアクティブ化

BGPルータは、すべてのルートの優先事項を、GRACEFUL\_SHUTDOWN 対応というコンセプトを通し、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティによって制御できます。グレースフルシャットダウン対応は、デフォルトでイネーブルになっています。これにより、受信側ピアは、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを伝える着信ルートを優先しなくなります。一般的な使用例ではありませんが、**graceful-shutdown aware** コマンドを使用して、グレースフルシャットダウン対応を無効にしてから再度有効にすることもできます。

グレースフルシャットダウン対応は、BGP グローバルコンテキストでのみ適用されます。コンテキストの詳細については、[グレースフル シャットダウンのコンテキスト \(433 ページ\)](#) を参照してください。対応のためのオプションは、**activate** という別のオプションと一緒に動作します。このオプションをルートマップに割り当てると、グレースフルシャットダウンのルートをより詳細に制御できます。

### グレースフル シャットダウン対応オプションとアクティブ化オプションの協同作用

グレースフル シャットダウンがアクティブな場合、**activate** キーワードを指定した場合にのみ、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティがルート更新に追加されます。この時点で、コミュニティを含む新しいルート更新が生成され、送信されます。**graceful-shutdown aware** コマンドが設定されると、コミュニティを受信するすべてのルータは、アップデート内のルートの優先度を解除します（そのルート優先度を下げます）。**graceful-shutdown aware** コマンドを使用しなかった場合、BGP は GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティの設定されたルートの優先度を下げません。

この機能がアクティブになり、ルータがグレースフルシャットダウンの対応状態になった場合でも、BGP は引き続き、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティが有効だとしてルートを考慮します。ただし、これらのルートには、最適パスの計算で最低の優先度が与えられます。代替パスが使用可能な場合は、新しい最適パスが選択され、まもなくダウンするルータまたはリンクに対応するためのコンバージェンスが行われます。

## グレースフル シャットダウンのコンテキスト

BGP のグレースフル シャットダウン機能には、機能の影響と使用可能な機能を決定する 2 つのコンテキストがあります。

コンテキスト	影響	コマンド
グローバル	スイッチ全体と、スイッチによって処理されるすべてのルート。たとえば、GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティを持つすべてのルートを再アドバタイズします。	<b>graceful-shutdown activate</b> [route-map ルート マップ] <b>graceful-shutdown aware</b>
Peer	BGP ピアまたはネイバー間のリンク。たとえば、ピア間のリンクを 1 つだけ GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティでアドバタイズします。	<b>graceful-shutdown activate</b> [route-map ルート マップ]

## ルート マップによるグレースフル シャットダウン

グレースフル シャットダウンは、ルート ポリシー マネージャ (RPM) 機能と連携して、スイッチの BGP ルータが GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを使用してルートを送受信する方法を

制御します。ルートマップは、インバウンドおよびアウトバウンド方向でコミュニティとのルート更新を処理できます。通常、ルートマップは必要ありません。ただし、必要に応じて、グレースフルシャットダウンルートの制御をカスタマイズするために使用できます。

### 通常のインバウンドルートマップ

通常のインバウンドルートマップは、BGP ルータに着信するルートに影響します。ルータはデフォルトでグレースフルシャットダウンを認識するため、通常のインバウンドルートマップはグレースフルシャットダウン機能では一般的に使用されません。

Cisco NX-OS リリース 9.3 (1) 以降を実行している Cisco Nexus スイッチでは、グレースフルシャットダウン機能のインバウンドルートマップは必要ありません。Cisco NX-OS リリース 9.3 (1) 以降には、BGP ルータがグレースフルシャットダウン対応である場合に GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを持つすべてのルートを自動的に非優先にする、暗黙のインバウンドルートマップがあります。

通常のインバウンドルートマップは、既知の GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティと一致するように設定できます。これらの着信ルートマップは一般的ではありませんが、使用される場合があります。

- スイッチが 9.3 (1) よりも前の Cisco NX-OS リリースを実行している場合、NX-OS 9.3 (1) には暗黙的なインバウンドルートマップがありません。これらのスイッチでグレースフルシャットダウン機能を使用するには、グレースフルシャットダウンインバウンドルートマップを作成する必要があります。ルートマップは、既知の GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを持つインバウンドルートと一致し、それらを許可し、それらを非優先にする必要があります。着信ルートマップが必要な場合は、9.3 (1) より前のバージョンの NX-OS を実行し、グレースフルシャットダウンルートを受信している BGP ピアで作成します。
- グレースフルシャットダウン認識をディセーブルにし、一部の BGP ネイバーからの GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを持つ着信ルートでルータを動作させる場合は、それぞれのピアでインバウンドルートマップを設定できます。

### 通常のアウトバウンドルートマップ

通常のアウトバウンドルートマップは、BGP ルータが送信するルートの転送を制御します。通常のアウトバウンドルートマップは、グレースフルシャットダウン機能に影響を与える可能性があります。たとえば、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティで一致するようにアウトバウンドルートマップを設定し、属性を設定できます。これは、グレースフルシャットダウンアウトバウンドルートマップよりも優先されます。

### グレースフルシャットダウンアウトバウンドルートマップ

アウトバウンドグレースフルシャットダウンルートマップは、グレースフルシャットダウン機能のアウトバウンドルートマップの特定のタイプです。これらはオプションですが、ルートマップに関連付けられているコミュニティリストがすでにある場合に役立ちます。通常のグレースフルシャットダウンアウトバウンドルートマップには、特定の属性を設定または変更するための `set` 句のみが含まれています。

アウトバウンドルートマップは、次の方法で使用できます。

- 既存のアウトバウンドルートマップをすでに持っている顧客の場合は、より大きいシーケンス番号を持つ新しいエントリを追加し、GRACEFUL\_SHUTDOWN ウェルノウンコミュニティで照合し、必要な属性を追加できます。
- **graceful-shutdown activate route-map name** オプションを使用してグレースフル シャットダウンアウトバウンドルートマップを使用することもできます。これが一般的な使用例です。  
このルートマップには **match** 句が必要ないため、ルートマップはネイバーに送信されるすべてのルートで一致します。

### ルートマップの優先順位

同じルータ上に複数のルートマップが存在する場合は、次の優先順位が適用されて、コミュニティとのルートの処理方法が決定されます。次の例を考慮してください。60 のローカル設定を設定する標準の発信ルートマップ名 **Red** があるとします。また、**Blue** という名前のピア グレースフルシャットダウンルートマップがあり、**local-pref** が 30 に設定されているとします。ルート更新が処理されると、**Red** は **Blue** を上書きするため、ローカルプリファレンスは 60 に設定されます。

- 通常の発信ルートマップは、ピア グレースフルシャットダウンマップよりも優先されます。
- ピア グレースフルシャットダウンマップは、グローバル グレースフルシャットダウンマップよりも優先されます。

## ガイドラインと制約事項

BGP グローバル シャットダウンの制限事項と注意事項は、次のとおりです。

- グレースフルシャットダウン機能は、影響を受けるルータの代替ルートがネットワークに存在する場合にのみ、トラフィック損失を回避するのに役立ちます。ルータに代替ルートがない場合は、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを伝送するルートが使用可能な唯一のルートであるため、最適パスの計算に使用されます。この状況では、機能の目的が失われます。
- GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを送信するには、BGP 送信コミュニティの設定が必要です。
- ルートマップの場合:
  - グローバルルートマップとネイバールートマップが設定されている場合、ネイバー単位のルートマップが優先されます。
  - 発信ルートマップは、グレースフルシャットダウン用に設定されたグローバルルートマップよりも優先されます。
  - 発信ルートマップは、グレースフルシャットダウン用に設定されたピアルートマップよりも優先されます。
  - レガシー（既存の）インバウンドルートマップにグレースフルシャットダウン機能を追加するには、次の手順を実行します。

1. `graceful shutdown match` 句をルート マップの先頭に追加します。これには、句に低いシーケンス番号（たとえば、シーケンス番号 0）を設定します。
2. `graceful shutdown` 句の後に `continue` ステートメントを追加します。`continue` ステートメントを省略すると、`graceful shutdown` 句と一致するルートマップ処理が停止します。シーケンス番号が大きい他の句（たとえば、1 以上）は処理されません。

## グレースフル シャットダウン タスクの概要

グレースフルシャットダウン機能を使用するには、通常、すべての Cisco Nexus スイッチでグレースフルシャットダウン対応をイネーブルにし、機能をイネーブルのままにします。BGP ルータをオフラインにする必要がある場合は、`graceful-shutdown activate` を設定します。

次の詳細に、グレースフルシャットダウン機能を使用するためのベスト プラクティスを示します。

ルータまたはリンクをダウンさせるには、次の手順を実行します。

1. グレースフル シャットダウン機能を設定します。
2. ネイバーでベスト パスを確認します。
3. 最適パスが再計算されたら、BGP を無効にする `shutdown` コマンドを発行します。
4. ルータまたはリンクをシャットダウンする必要がある作業を実行します。

ルータまたはリンクをオンラインに戻すには、次の手順を実行します。

1. シャットダウンが必要な作業が完了したら、BGP を再度イネーブルにします（`no shutdown`）。
2. グレースフル シャットダウン機能を無効にします（`config` モードの `no graceful-shutdown activate`）。

## リンクのグレースフル シャットダウンの設定

この作業では、2つの BGP ルータ間の特定のリンクでグレースフルシャットダウンを設定できます。

始める前に

BGP をまだ有効にしていない場合は、ここで有効にします（`feature bgp`）。

手順の概要

1. `config terminal`
2. `router bgp autonomous-system-number`
3. `neighbor { ipv4-address|ipv6-address } remote-as as-number`
4. `graceful-shutdown activate [route-map map-name]`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<b>config terminal</b> 例: <pre>switch-1# configure terminal switch-1(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
Step 2	<b>router bgp autonomous-system-number</b> 例: <pre>switch-1(config)# router bgp 110 switch-1(config-router)#</pre>	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成または設定します。
Step 3	<b>neighbor { ipv4-address ipv6-address } remote-as as-number</b> 例: <pre>switch-1(config-router)# neighbor 10.0.0.3 remote-as 200 switch-1(config-router-neighbor)#</pre>	ネイバーが属する自律システム (AS) を設定します。
Step 4	<b>graceful-shutdown activate [route-map map-name]</b> 例: <pre>switch-1(config-router-neighbor)# graceful-shutdown activate route-map gshutPeer switch-1(config-router-neighbor)#</pre>	<p>ネイバーへのリンクでグレースフル シャットダウンを設定します。また、既知の GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティを使用してルートをアドバタイズし、アウトバウンドルート更新にルートマップを適用します。</p> <p>ルートは、デフォルトでグレースフル シャットダウン コミュニティでアドバタイズされます。この例では、ルートは gshutPeer という名前のルートマップを使用して、グレースフル シャットダウン コミュニティを持つネイバーにアドバタイズされます。</p> <p>gshut コミュニティを受信したデバイスは、ルートのコミュニティを確認し、オプションでコミュニティを使用してルーティング ポリシーを適用します。</p>

## GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティに基づく BGP ルートのフィルタリングとローカルプリファレンスの設定

まだ 9.3(1) を実行していないスイッチには、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティ名と一致するインバウンドルートマップがありません。したがって、正しいルートを識別して先送りする方法はありません。

9.3(1) よりも前のリリースの NX-OS を実行しているスイッチでは、グレースフルシャットダウン (65535:0) のコミュニティ値と一致するインバウンドルートマップを設定し、ルートを非優先にする必要があります。

スイッチが 9.3(1) 以降を実行している場合、着信ルートマップを設定する必要はありません。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **ip community list standard *community-list-name* seq *sequence-number* { permit | deny } *value***
3. **route map *map-tag* {deny | permit} *sequence-number***
4. **match community *community-list-name***
5. **set local-preference *local-pref-value***
6. **exit**
7. **router bgp *community-list-name***
8. **neighbor { *ipv4-address*|*ipv6-address* }**
9. **address-family { *address-family* *sub family* }**
10. **send community**
11. **route map *map-tag* in**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch-1# <b>configure terminal</b> switch-1(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>ip community list standard <i>community-list-name</i> seq <i>sequence-number</i> { permit   deny } <i>value</i></b> 例: switch-1(config)# <b>ip community-list standard GSHUT seq 10 permit 65535:0</b> switch-1(config)#	コミュニティリストを設定し、よく知られたグレースフルシャットダウン コミュニティ値を持つルートを許可または拒否します。
<b>Step 3</b>	<b>route map <i>map-tag</i> {deny   permit} <i>sequence-number</i></b> 例: switch-1(config)# <b>route-map RM_GSHUT permit 10</b> switch-1(config-route-map)#	ルートマップをシーケンス 10 として設定し、GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティを持つルートを許可します。
<b>Step 4</b>	<b>match community <i>community-list-name</i></b> 例: switch-1(config-route-map)# <b>match community GSHUT</b> switch-1(config-route-map)#	IP コミュニティリスト GSHUT に一致するルートがルートポリシー マネージャ (RPM) により処理されるように設定します。
<b>Step 5</b>	<b>set local-preference <i>local-pref-value</i></b> 例: switch-1(config-route-map)# <b>set local-preference 10</b> switch-1(config-route-map)#	IP コミュニティリスト GSHUT に一致するルートに、指定されたローカルプリファレンスが与えられるように設定します。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 6</b>	<b>exit</b> 例: switch-1(config-route-map)# <b>exit</b> switch-1(config)#	ルートマップ設定モードを終了し、グローバル設定モードに戻ります。
<b>Step 7</b>	<b>router bgp community-list-name</b> 例: switch-1(config)# <b>router bgp 100</b> switch-1(config-router)#	ルータ設定モードを開始し、BGP インスタンスを作成します。
<b>Step 8</b>	<b>neighbor { ipv4-address ipv6-address }</b> 例: switch-1(config-router)# <b>neighbor 10.0.0.3</b> switch-1(config-router-neighbor)#	指定したネイバーのルート BGP ネイバー モードを開始します。
<b>Step 9</b>	<b>address-family { address-family sub family }</b> 例: nxosv2(config-router-neighbor)# <b>address-family</b> <b>ipv4 unicast</b> nxosv2(config-router-neighbor-af)#	ネイバーをアドレス ファミリ (AF) 設定モードにします。
<b>Step 10</b>	<b>send community</b> 例: nxosv2(config-router-neighbor-af)# <b>send-community</b> nxosv2(config-router-neighbor-af)#	ネイバーとの BGP コミュニティ交換を可能にします。
<b>Step 11</b>	<b>route map map-tag in</b> 例: nxosv2(config-router-neighbor-af)# <b>route-map</b> <b>RM_GSHUT in</b> nxosv2(config-router-neighbor-af)#	ネイバーからの着信ルートにルートマップを適用します。この例では、RM_GSHUT という名前のルートマップは、ネイバーからの GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティを持つルートを許可します。

## すべての BGP ネイバーのグレースフル シャットダウンの設定

グレースフルシャットダウンイニシエータのすべてのネイバーに GRACEFUL\_SHUTDOWN ウェルノウン コミュニティを手動で適用できます。

すべての BGP ネイバーに対して、グローバル レベルでグレースフル シャットダウンを設定できます。

始める前に

BGP をまだ有効にしていない場合は、ここで有効にします (**feature bgp**)。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp *autonomous-system-number***
3. **graceful-shutdown activate [route-map *map-name*]**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch-1# configure terminal switch-1(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp <i>autonomous-system-number</i></b> 例: <pre>switch-1(config)# router bgp 110 switch-1(config-router)#</pre>	ルータ コンフィギュレーションモードを開始して、BGP ルーティング プロセスを作成または設定します。
<b>Step 3</b>	<b>graceful-shutdown activate [route-map <i>map-name</i>]</b> 例: <pre>switch-1(config-router-neighbor)# graceful-shutdown activate route-map gshutPeer switch-1(config-router-neighbor)#</pre>	<p>すべてのネイバーへのリンクのグレースフル シャットダウンルートマップを設定します。また、既知の GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティを持つすべてのルートをアドバタイズし、ルートマップをアウトバウンドルート アップデートに適用します。</p> <p>ルートはデフォルトで GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティでアドバタイズされます。この例では、ルートが gshutPeer という名前のルートマップを持つコミュニティを持つすべてのネイバーにアドバタイズされます。ルートマップには set 句のみを含める必要があります。</p> <p>GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティを受信したデバイスは、ルートのコミュニティを確認し、オプションでコミュニティを使用してルーティング ポリシーを適用します。</p>

## GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを使用したすべてのルートのプリファレンスの制御

Cisco NX-OS では、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを持つ着信ルートの優先順位を下げるすることができます。 **graceful shutdown aware** が有効になっている場合、最適パス計算時に、BGP はコミュニティを伝送するルートを最も低い優先順位と見なします。デフォルトでは、プレファレンスの引き下げが有効になっていますが、このオプションを選択的に無効にすることもできます。

このオプションをイネーブルまたはディセーブルにするたびに、BGP のベストパス計算がトリガーされます。このオプションを使用すると、グレースフルシャットダウンのウェルノウンコミュニティにおける BGP のベストパス計算の動作を柔軟に制御できます。

始める前に

BGP を有効にしていない場合は、ここで有効にします（**feature bgp**）。

#### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router bgp *autonomous-system***
3. （任意） **no graceful-shutdown aware**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch-1(config)# <b>config terminal</b> switch-1(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router bgp <i>autonomous-system</i></b> 例: switch-1(config)# <b>router bgp 100</b> switch-1(config-router)#	ルータ コンフィギュレーションモードを開始し、BGP ルーティング プロセスを設定します。
<b>Step 3</b>	（任意） <b>no graceful-shutdown aware</b> 例: switch-1(config-router)# <b>no graceful-shutdown aware</b> switch-1(config-router)#	この BGP ルータでは、GRACEFUL_SHUTDOWN コミュニティを持つすべてのルートに低い優先順位を指定しないという意味です。グレースフルシャットダウン認識機能がディセーブルになっている場合、デフォルトアクションはルートを非優先にします。そのため、コマンドには <b>no</b> 形式というオプションが存在しており、これを使用すると、グレースフルシャットダウンルートは非優先になりません。

## GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティのピアへの送信の防止

発信ルート更新にルート属性として追加された GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティが不要になった場合は、コミュニティを削除して、指定されたネイバーに送信なくなります。1つの使用例は、ルータが自律システム境界にあり、グレースフルシャットダウン機能が自律システム境界の外部に伝播しないようにする場合です。

GRACEFUL\_SHUTDOWN がピアに送信されないようにするには、**send community** オプションを無効にするか、コミュニティを発信ルートマップから削除します。

次の方法の中から 1 つを選択してください。

- 実行コンフィギュレーションで `send-community` を無効にします。

例:

```
nxosv2(config-router-neighbor-af)# no send-community standard
nxosv2(config-router-neighbor-af)#
```

このオプションを使用すると、スイッチは `GRACEFUL_SHUTDOWN` コミュニティを受信しますが、発信ルートマップを介してダウンストリームネイバーに送信されません。すべての標準コミュニティも送信されません。

- 次の手順に従って、発信ルートマップを介して `GRACEFUL_SHUTDOWN` コミュニティを削除します。
  1. `GRACEFUL_SHUTDOWN` コミュニティと一致する IP コミュニティリストを作成します。
  2. `GRACEFUL_SHUTDOWN` コミュニティと照合する発信ルートマップを作成します。
  3. `set community-list delete` 句を使用して `GRACEFUL_SHUTDOWN` コミュニティを削除します。

このオプションを使用すると、コミュニティリストは `GRACEFUL_SHUTDOWN` コミュニティと一致し、許可されます。その後、発信ルートマップはコミュニティと照合され、発信ルートマップから削除されます。他のすべてのコミュニティは、問題なく発信ルートマップを通過します。

## グレースフル シャットダウン情報の表示

グレースフル シャットダウン機能に関する情報は、次の `show` コマンドで確認できます。

コマンド	アクション
<code>show ip bgp community-list graceful-shutdown</code>	<code>GRACEFUL_SHUTDOWN</code> コミュニティを持つ BGP ルーティングテーブル内のすべてのエントリを表示します。
<code>show running-config bgp</code>	実行中の BGP のデフォルト設定を示します。
<code>show running-config bgp all</code>	グレースフルシャットダウン機能に関する情報など、実行中の BGP 設定のすべての情報を表示します。
<code>show bgp address-family neighbors neighbor-address</code>	機能がピアに設定されている場合、次のように表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 指定されたネイバーの <code>graceful-shutdown-activate</code> 機能の状態</li> <li>• 指定されたネイバーに設定されたグレースフルシャットダウンルートマップの名前</li> </ul>

コマンド	アクション
<code>show bgp process</code>	<p>コンテキストに応じて異なる情報を表示します。</p> <p><code>graceful-shutdown-activate</code> オプションがピア コンテキストで設定されている場合、<code>graceful-shutdown-activate</code> を介して機能の有効または無効状態を示します。</p> <p><code>graceful-shutdown-activate</code> オプションがグローバル コンテキストで設定され、<code>graceful-shutdown</code> ルートマップがある場合は、次のように機能の有効状態が表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>graceful-shutdown-active</code></li> <li>• <code>graceful-shutdown-aware</code></li> <li>• <code>graceful-shutdown route-map</code></li> </ul>
<code>show ip bgp address</code>	<p>指定されたアドレスについて、次を含む BGP ルーティング テーブル情報を表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最適パスとして指定されたアドレスの状態</li> <li>• 指定されたアドレスが <code>GRACEFUL_SHUTDOWN</code> コミュニティの一部であるかどうか</li> </ul>

## グレースフル シャットダウンの設定例

次に、グレースフル シャットダウン機能を使用するための設定例を示します。

### BGP リンクのグレースフル シャットダウンの設定

次に、ローカルプリファレンスとコミュニティを設定しながらグレースフルシャットダウンを設定する例を示します。

- 指定されたネイバーへのリンクのグレースフル シャットダウン アクティブ化の設定
- ルートへの `GRACEFUL_SHUTDOWN` コミュニティの追加
- コミュニティとのアウトバウンドルートに対して `set` 句のみを使用して `gshutPeer` という名前のルートマップを設定します。

```
router bgp 100
  neighbor 20.0.0.3 remote-as 200
    graceful-shutdown activate route-map gshutPeer
  address-family ipv4 unicast
    send-community
```

```
route-map gshutPeer permit 10
  set local-preference 0
  set community 200:30
```

### All-Neighbor BGP リンクのグレースフル シャットダウンの設定

次に例を示します。

- ローカル ルータとそのすべてのネイバーを接続するすべてのリンクに対してグレースフル シャットダウン アクティブ化を設定します。
- GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティをルートに追加しています。
- すべての発信ルートに対して set 句のみを使用して gshutAall という名前のルートマップを設定します。

```
router bgp 200
  graceful-shutdown activate route-map gshutAll

route-map gshutAll permit 10
  set as-path prepend 10 100 110
  set community 100:80

route-map Red permit 10
  set local-pref 20

router bgp 100
  graceful-shutdown activate route-map gshutAll
  router-id 2.2.2.2
  address-family ipv4 unicast
  network 2.2.2.2/32
  neighbor 1.1.1.1 remote-as 100
  update-source loopback0
  address-family ipv4 unicast
  send-community
  neighbor 20.0.0.3 remote-as 200
  address-family ipv4 unicast
  send-community
  route-map Red out
```

この例では、ネイバー 1.1.1.1 に対して gshutAll ルートマップが有効になりますが、ネイバー 20.0.0.3 で設定された発信ルートマップ Red が優先されるため、ネイバー 20.0.0.3 に対しては有効になりません。

### ピアテンプレートでのグレースフル シャットダウンの設定

この例では、ピアセッションテンプレートでグレースフルシャットダウン機能を設定します。これはネイバーによって継承されます。

```
router bgp 200
  template peer-session p1
  graceful-shutdown activate route-map gshut_out
  neighbor 1.1.1.1 remote-as 100
  inherit peer-session p1
  address-family ipv4 unicast
  send-community
```

## GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティの使用およびインバウンドルートマップに基づく BGP ルートのフィルタリングとローカル プリファレンスの設定

次に、コミュニティ リストを使用して、GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを持つ着信ルートをフィルタリングする例を示します。この設定は、Cisco NX-OS 9.3(1) を最小バージョンとして実行していないレガシー スイッチに役立ちます。

次に例を示します。

- GRACEFUL\_SHUTDOWN コミュニティを持つルートを許可する IP コミュニティ リスト。
- RM\_GSHUT という名前のルートマップは、GSHUT という名前の標準コミュニティ リストに基づいてルートを許可します。
- また、ルートマップは、処理するルートの優先順位を **0** に設定します。これにより、ルータがオフラインになったときに、それらのルートに最適パス計算の優先順位が低くなります。ネイバー (20.0.0.2) からの着信 IPv4 ルートにルートマップが適用されます。

```
ip community-list standard GSHUT permit 65535:0

route-map RM_GSHUT permit 10
  match community GSHUT
  set local-preference 0

router bgp 200
  neighbor 20.0.0.2 remote-as 100
  address-family ipv4 unicast
    send-community
    route-map RM_GSHUT in
```

# Configuring a Graceful Restart

You can configure a graceful restart and enable the graceful restart helper feature for BGP.



**Note** Cisco NX-OS Release 10.1(1) supports a higher number of BFD sessions. If BGP sessions are associated with BFD, the BGP **restart-time** may need to be increased to maintain peer connection during ISSU.

### Before you begin

You must enable BGP (see the "Enabling BGP" section).

Create the VRFs.

### SUMMARY STEPS

1. **configure terminal**
2. **router bgp** *as-number*
3. (Optional) **timers prefix-peer-timeout** *timeout*
4. **graceful-restart**
5. **graceful-restart** {**restart-time** *time*|**stalepath-time** *time*}
6. **graceful-restart-helper**

7. (Optional) **show running-config bgp**
8. (Optional) **copy running-config startup-config**

## DETAILED STEPS

	Command or Action	Purpose
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> <b>Example:</b> <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	Enters configuration mode.
<b>Step 2</b>	<b>router bgp <i>as-number</i></b> <b>Example:</b> <pre>switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#</pre>	Creates a new BGP process with the configured autonomous system number.
<b>Step 3</b>	(Optional) <b>timers prefix-peer-timeout <i>timeout</i></b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-router)# timers prefix-peer-timeout 20</pre>	Configures the timeout value (in seconds) for BGP prefix peers. The default value is 90 seconds. <b>Note</b> This command is supported beginning with Cisco NX-OS Release 9.3(3).
<b>Step 4</b>	<b>graceful-restart</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-router)# graceful-restart</pre>	Enables a graceful restart and the graceful restart helper functionality. This command is enabled by default. This command triggers an automatic notification and session reset for the BGP neighbor sessions.
<b>Step 5</b>	<b>graceful-restart {restart-time <i>time</i> stalepath-time <i>time</i>}</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-router)# graceful-restart restart-time 300</pre>	Configures the graceful restart timers. The optional parameters are as follows: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>restart-time</b>—Maximum time for a restart sent to the BGP peer. The range is from 1 to 3600 seconds. The default is 120.</li> <li>• <b>stalepath-time</b>—Maximum time that BGP keeps the stale routes from the restarting BGP peer. The range is from 1 to 3600 seconds. The default is 300.</li> </ul> <b>Note</b> Cisco NX-OS Release 10.1(1) supports a higher number of BFD sessions. If BGP sessions are associated with BFD, the BGP <b>restart-time</b> may need to be increased to maintain peer connection during ISSU. In NX-OS software release 10.2(1), a manual reset of a BGP session is needed for the BGP session to advertise Graceful Restart capabilities. For NX-OS software releases 10.2(2) and later, BGP sessions dynamically advertise Graceful Restart capabilities without needing to restart the BGP sessions when this command is enabled.



	Command or Action	Purpose
Step 6	<b>graceful-restart-helper</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-router)# graceful-restart restart-time 300</pre>	Enables the graceful restart helper functionality. Use this command if you have disabled graceful restart but you still want to enable graceful restart helper functionality. This command triggers an automatic notification and session reset for the BGP neighbor sessions.
Step 7	(Optional) <b>show running-config bgp</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-router)# show running-config bgp</pre>	Displays the BGP configuration.
Step 8	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-router)# copy running-config startup-config</pre>	Saves this configuration change.

### Example

This example shows how to enable a graceful restart:

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# graceful-restart
switch(config-router)# graceful-restart restart-time 300
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## 仮想化の設定

1つの BGP プロセスを設定し、複数の VRF を作成できます。また、各 VRF で同じ BGP プロセスを使用できます。

始める前に

BGPを有効にする必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **vrf context** *vrf-name*
3. **exit**
4. **router bgp** *as-number*
5. **vrf** *vrf-name*
6. **neighbor** *ip-address remote-as as-number*
7. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context vrf-name</b> 例: switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF switch(config-vrf)#	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-vrf)# exit switch(config)#	VRF設定モードを終了します。
<b>Step 4</b>	<b>router bgp as-number</b> 例: switch(config)# router bgp 65535 switch(config-router)#	自律システム番号を設定して、新しいBGPプロセスを作成します。
<b>Step 5</b>	<b>vrf vrf-name</b> 例: switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF switch(config-router-vrf)#	ルータ VRF設定モードを開始し、このBGPインスタンスと VRF を関連付けます。
<b>Step 6</b>	<b>neighbor ip-address remote-as as-number</b> 例: switch(config-router-vrf)# neighbor 209.165.201.1 remote-as 65535 switch(config-router--vrf-neighbor)#	リモート BGP ピアの IP アドレスおよび AS 番号を設定します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router-vrf-neighbor)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## 例

次に、VRF を作成し、VRF でルータ ID を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context NewVRF
switch(config-vrf)# exit
```

```

switch(config)# router bgp 65536
switch(config-router)# vrf NewVRF
switch(config-router-vrf)# neighbor 209.165.201.1 remote-as 65536
switch(config-router-vrf-neighbor)# copy running-config startup-config

```

## 拡張 BGP の設定の確認

BGP の設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<code>show bgp all [summary] [vrf vrf-name]</code>	すべてのアドレスファミリーについて、BGP 情報を表示します。
<code>show bgp convergence [vrf vrf-name]</code>	すべてのアドレスファミリーについて、BGP 情報を表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] community {regexp expression   [community] [no-advertise] [no-export] [no-export-subconfed]} [vrf vrf-name]</code>	BGP コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp [vrf vrf-name] {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] community-list list-name [vrf vrf-name]</code>	BGP コミュニティリストと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] extcommunity {regexp expression   generic [non-transitive   transitive] aa4:nn [exact-match]} [vrf vrf-name]</code>	BGP 拡張コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] extcommunity-list list-name [exact-match] [vrf vrf-name]</code>	BGP 拡張コミュニティリストと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] extcommunity-list list-name [exact-match] [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート ダンプニングの情報を表示します。ルートフラッシュダンプニング情報を消去するには、 <b>clear bgp dampening</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] {dampening dampened-paths [regexp expression]} [vrf vrf-name]</code>	BGP ルート ヒストリ パスを表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {vpngv4   vpngv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] filter-list list-name [vrf vrf-name]</code>	BGP フィルタ リストの情報を表示します。

コマンド	目的
<code>show bgp {ipv4   ipv6   vpnv4   vpnv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] neighbors [ip-address   ipv6-prefix] [vrf vrf-name]</code>	BGP ピアの情報を表示します。これらのネイバーを消去するには、 <b>clear bgp neighbors</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] {nexthop   nexthop-database} [vrf vrf-name]</code>	BGP ルートネクストホップの情報を表示します。
<code>show bgp paths</code>	BGP パス情報を表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] policy name [vrf vrf-name]</code>	BGP ポリシー情報を表示します。ポリシー情報を消去するには、 <b>clear bgp policy</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] prefix-list list-name [vrf vrf-name]</code>	プレフィックスリストと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] received-paths [vrf vrf-name]</code>	ソフト再構成用に保管されている BGP パスを表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] regexp expression [vrf vrf-name]</code>	AS_path 正規表現と一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] route-map map-name [vrf vrf-name]</code>	ルートマップと一致する BGP ルートを表示します。
<code>show bgp peer-policy name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア ポリシー情報を表示します。
<code>show bgp peer-session name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア セッション情報を表示します。
<code>show bgp peer-template name [vrf vrf-name]</code>	BGP ピア テンプレート情報を表示します。ピアテンプレートのすべてのネイバーを消去するには、 <b>clear bgp peer-template</b> コマンドを使用します。
<code>show bgp process</code>	BGP プロセス情報を表示します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} unicast neighbors interface</code>	指定されたインターフェイスの BGP ピアに関する情報を表示します。

コマンド	目的
<code>show ip bgp neighbors interface-name</code>	BGP ピアとして使用されるインターフェイスを表示します。
<code>show ip route ip-address detail vrf all   i bw</code>	リンク帯域幅の EXTCOMM フィールドを表示します。出力の <code>bw: xx</code> ( <code>bw: 40</code> など) は、BGP ピアが帯域幅付きの BGP 拡張属性を送信していることを示します (重み付け ECMP の場合)。
<code>show {ipv4   ipv6} bgp options</code>	BGP のステータスと構成情報を表示します。
<code>show {ipv4   ipv6} mbgp options</code>	BGP のステータスと構成情報を表示します。
<code>show ipv6 routers interface interface</code>	IPv6 ICMP ルータアドバタイズメントによって学習されたリモート IPv6 ルータのリンクローカルアドレスを表示します。
<code>show running-configuration bgp</code>	現在実行中の BGP コンフィギュレーションを表示します。

## BGP 統計情報のモニタリング

BGP の統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<code>show bgp {ipv4   ipv6} {unicast   multicast} [ip-address   ipv6-prefix] flap-statistics [vrf vrf-name]</code>	BGP ルートフラップの統計情報を表示します。これらの統計情報をクリアするには、 <code>clear bgp flap-statistics</code> コマンドを使用します。
<code>show bgp {ipv4   ipv6} unicast injected-routes</code>	ルーティングテーブルに挿入されたルートを表示します。
<code>show bgp sessions [vrf vrf-name]</code>	すべてのピアの BGP セッションを表示します。これらの統計情報をクリアするには、 <code>clear bgp sessions</code> コマンドを使用します。
<code>show bgp statistics</code>	BGP 統計情報を表示します。

## 設定例

この例は、個々の BGP ネイバーの BFD をイネーブルにする方法を示します。

```
router bgp 400
  router-id 2.2.2.2
  neighbor 172.16.2.3
    bfd
    remote-as 400
  update-source Vlan1002
  address-family ipv4 unicast
```

この例は、BGP プレフィックス ピアの BFD をイネーブルにする方法を示します。

```
router bgp 400
  router-id 1.1.1.1
  neighbor 172.16.2.0/24
    bfd
    remote-as 400
  update-source Vlan1002
  address-family ipv4 unicast
```

プレフィックス ベース ネイバーの MD5 認証を設定する例を示します。

```
template peer BasePeer-V6
  description BasePeer-V6
  password 3 f4200cfc725bbd28
  transport connection-mode passive
  address-family ipv6 unicast
template peer BasePeer-V4
  bfd
  description BasePeer-V4
  password 3 f4200cfc725bbd28
  address-family ipv4 unicast
--
neighbor fc00::10:3:11:0/127 remote-as 65006
  inherit peer BasePeer-V6
neighbor 10.3.11.0/31 remote-as 65006
  inherit peer BasePeer-V4
```

次に、ネイバー ステータスの変化に関するメッセージをグローバルに有効にし、特定のネイバーについてはメッセージを抑制する方法を示します。

```
router bgp 65100
  log-neighbor-changes
  neighbor 209.165.201.1 remote-as 65535
    description test
    address-family ipv4 unicast
    soft-reconfiguration inbound
    disable log-neighbor-changes
```

## 関連項目

BGP の詳細については、次の項目を参照してください。

- [基本的 BGP の設定 \(309 ページ\)](#)
- [Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#)

## その他の参考資料

BGP の実装に関連する詳細情報については、次の項を参照してください。

### MIB

MIB	MIB のリンク
BGP に関連する MIB	サポートされている MIB を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 <a href="ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html">ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html</a>







## 第 13 章

# RIP の設定

この章は、次の項で構成されています。

- [RIP について](#) (455 ページ)
- [RIP の前提条件](#) (458 ページ)
- [RIP に関する注意事項と制約事項](#) (458 ページ)
- [RIP パラメータのデフォルト設定](#) (459 ページ)
- [RIP の設定](#) (459 ページ)
- [RIP の設定の確認](#) (473 ページ)
- [RIP 統計情報の表示](#) (473 ページ)
- [RIP の設定例](#) (474 ページ)
- [関連項目](#) (474 ページ)

## RIP について

### RIP の概要

RIP はユーザ データグラム プロトコル (UDP) データ パケットを使用して、小規模なインターネット ネットワークでルーティング情報を交換します。RIPv2 は IPv4 をサポートします。RIPv2 は RIPv2 プロトコルがサポートするオプションの認証機能を使用します (「[RIPv2 認証](#)」の項を参照)。

RIP では次の 2 種類のメッセージを使用します。

- **要求:** 他の RIP 対応ルータからのルートアップデートを要求するためにマルチキャストアドレス 224.0.0.9 に送信されます。
- **応答:** デフォルトでは 30 秒間隔で送信されます (「[RIP の設定の確認](#)」の項を参照)。ルータも、要求メッセージの受信後に応答メッセージを送信します。応答メッセージには、RIP ルート テーブル全体が含まれます。RIP ルーティング テーブルが 1 つの応答パケットに収まらない場合、RIP は 1 つの要求に対して複数の応答パケットを送信します。

RIP はルーティング メトリックとして、ホップ カウントを使用します。ホップ カウントは、パケットが宛先に到達するまでに、通過できるルータの数です。直接接続されているネットワーク

のメトリックは 1 です。到達不能ネットワークのメトリックは 16 です。RIP はこのようにメトリックの範囲が小さいので、大規模なネットワークに適したルーティングプロトコルではありません。

## RIPv2 認証

RIP メッセージに認証を設定して、ネットワークでの不正な、または無効なルーティング更新を防止できます。Cisco NX-OS は簡易パスワードまたは MD5 認証ダイジェストをサポートしていません。

認証キーのキーチェーン管理を使用することによって、インターフェイスごとに RIP 認証を設定できます。キーチェーン管理によって、MD5 認証ダイジェストまたは単純テキストパスワード認証で使用される認証キーの変更を制御できます。キーチェーンの作成の詳細については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide』を参照してください。

MD5 認証ダイジェストを使用するには、ローカルルータとすべてのリモート RIP ネイバーで共有されるパスワードを設定します。Cisco NX-OS は、メッセージ自体と暗号化されたパスワードに基づいて MD5 の一方向メッセージダイジェストを作成し、このダイジェストを RIP メッセージ（要求または応答）とともに送信します。受信側の RIP ネイバーは、同じ暗号パスワードを使用して、ダイジェストを検証します。メッセージが変更されていない場合は、計算が一致し、RIP メッセージは有効と見なされます。

MD5 認証ダイジェストの場合はさらに、ネットワークでメッセージが再送されないように、各 RIP メッセージにシーケンス番号が組み込まれます。

## Split Horizon

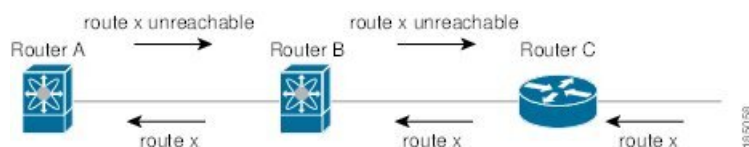
スプリット ホライズンを使用すると、ルートを学習したインターフェイスから RIP がルートをアドバタイズしないようにできます。

スプリット ホライズンは、RIP アップデートおよびクエリーパケットの送信を制御する方法です。インターフェイス上でスプリット ホライズンがイネーブルの場合、Cisco NX-OS はそのインターフェイスから学習した宛先にはアップデートパケットを送信しません。この方法でアップデートパケットを制御すると、ルーティングループの発生する可能性が小さくなります。

ポイズンリバーズを指定してスプリット ホライズンを使用すると、ルートを学習したインターフェイス経由では到達不能であると RIP が学習したルートをアドバタイズするように、インターフェイスを設定できます。

次の図に、ポイズンリバーズをイネーブルにしてスプリット ホライズンを指定した、RIP ネットワークの例を示します。

図 31: スプリットホライズンポイズンリバーズを指定した RIP



ルータ C はルート X について学習し、そのルートをルータ B にアドバタイズします。ルータ B はルート X をルータ A にアドバタイズしますが、ルート X の到達不能アップデートをルータ C に送り返します。

デフォルトでは、スプリット ホライズンはすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。

## ルートのフィルタリング

RIP 対応インターフェイスでルート ポリシーを設定すれば、RIP アップデートをフィルタリングすることができます。Cisco NX-OS は、ルート ポリシーが許可するルートのみでルートテーブルを更新します。

## ルート集約

指定したインターフェイスに複数のサマリー集約アドレスを設定できます。ルート集約を使用すると、固有性の強い一連のアドレスをすべての固有アドレスを代表する 1 つのアドレスに置き換えることによって、ルートテーブルを簡素化できます。たとえば、10.1.1.0/24、10.1.2.0/24、および 10.1.3.0/24 というアドレスを 1 つの集約アドレス 10.1.0.0/16 に置き換えることができます。

RIP はルーティング テーブルに含まれている固有性の強いルートが多いほど、固有性の強いルートの最大メトリックと同じメトリックのインターフェイスからのサマリーアドレスをアドバタイズします。



---

(注) Cisco NX-OS は、自動ルート集約をサポートしていません。

---

## ルートの再配布

RIP を使用すると、スタティック ルートや他のプロトコルからのルートを再配布できます。再配布を指定したルート マップを設定して、どのルートが RIP に渡されるかを制御する必要があります。ルート ポリシーを使用すると、宛先、送信元プロトコル、ルート タイプ、ルート タグなどの属性に基づいて、ルートをフィルタリングできます。詳細については、[Route Policy Manager の設定 \(519 ページ\)](#) を参照してください。

RIP ルーティング ドメインにルートを再配布しても、デフォルトでは Cisco NX-OS がそのつど、RIP ルーティング ドメインにデフォルト ルートを再配布することはありません。RIP にデフォルト ルートを生成し、ルート ポリシーでそのルートを制御できます。

RIP にインポートされたすべてのルートに使用する、デフォルトのメトリックも設定できます。

## ロードバランシング

ロードバランシングを使用すると、ルータは、宛先アドレスから等距離内にあるすべてのルータのネットワークポートにトラフィックを分散できます。ロードバランシングは、ネットワークセグメントの使用率を向上させ、有効ネットワーク帯域幅を増加させます。

Cisco NX-OS は、等コストマルチパス (ECMP) 機能をサポートします。RIP ルートテーブルおよびユニキャスト RIB の等コストパスは最大 16 です。これらのパスの一部または全部でトラフィックのロードバランシングが行われるように、RIP を設定できます。

## RIP のハイアベイラビリティ

Cisco NX-OS は、RIP のステートレスリスタートをサポートします。リブートまたはスーパーバイザスイッチオーバー後に、Cisco NX-OS が実行コンフィギュレーションを適用し、RIP がただちに要求パケットを送信して、ルーティングテーブルに再入力します。

## RIP 仮想化のサポート

Cisco NX-OS は、同一システム上で動作する複数の RIP プロトコルインスタンスをサポートします。RIP は、仮想ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスをサポートします。

## RIP の前提条件

RIP を使用するには、次の前提条件を満たしている必要があります。

- RIP をイネーブルにします (「[RIP のイネーブル化](#)」セクションを参照)。

## RIP に関する注意事項と制約事項

RIP には、次の注意事項および制限事項があります。

- プレフィックスリスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更しただけの名前は使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエントリではありません。
- Cisco NX-OS は、RIPv1 をサポートしません。RIPv1 パケットを受信した Cisco NX-OS は、メッセージを記録してパケットをドロップします。
- Cisco NX-OS は、RIPv1 ルータとの隣接関係を確立しません。
- RIP では IPv6 はサポートされていません。



(注) RIP は、255 以下の 8 ビット KeyID のみをサポートします。これは、RIP で認証を設定するときに使用される keyID です。

## RIP パラメータのデフォルト設定

次の表に、RIP パラメータのデフォルト設定値を示します。

### デフォルトの RIP パラメータ

パラメータ	デフォルト
ロード バランシングを行う最大パス数	16
RIP 機能	ディセーブル
スプリット ホライズン	有効 (Enabled)

## RIP の設定



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

## RIP のイネーブル化

RIP を設定するには、その前に RIP を有効にする必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature rip**
3. (任意) **show feature**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<b>configure terminal</b> 例:	グローバル設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch# configure terminal switch(config)#	
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature rip</b> 例: switch(config)# feature rip	RIP 機能を有効にします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show feature</b> 例: switch(config)# show feature	有効および無効にされた機能を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## RIP インスタンスの作成

RIP インスタンスを作成し、そのインスタンスのアドレス ファミリを設定できます。

始める前に

RIP をイネーブルにします（「[RIP のネーブル化](#)」セクションを参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] router rip *instance-tag***
3. **address-family ipv4 unicast**
4. (任意) **show ip rip [instance *instance-tag*] [vrf *vrf-name*]**
5. (任意) **distance *value***
6. (任意) **maximum-paths *number***
7. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] router rip <i>instance-tag</i></b> 例:	<i>instance tag</i> を設定して、新しい RIP インスタンスを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config)# router RIP Enterprise switch(config-router)#</pre>	
<b>Step 3</b>	<b>address-family ipv4 unicast</b> 例: <pre>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	この RIP インスタンスのアドレス ファミリを設定し、アドレスファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show ip rip [instance instance-tag] [vrf vrf-name]</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# show ip rip</pre>	すべての RIP インスタンスの RIP 要約情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>distance value</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# distance 30</pre>	RIP のアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 120 です。「アドミニストレーティブ ディスタンス」のセクションを参照してください。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>maximum-paths number</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# maximum-paths 6</pre>	RIP がルート テーブルで維持する等コスト パスの最大数を設定します。有効な範囲は 1 ~ 64 です。デフォルトは 16 です。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-router-af)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、IPv4 に対応する RIP インスタンスを作成し、ロード バランシングのための等コスト パス数を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router rip Enterprise
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# max-paths 10
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## RIP インスタンスの再起動

RIP インスタンスを再起動し、インスタンスに関連付けられているすべてのネイバーを削除できません。

RIP インスタンスを再起動し、関連付けられたすべてのネイバーを削除するには、グローバル設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. **restart rip instance-tag**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>restart rip instance-tag</b> 例: switch(config)# restart rip Enterprise	RIP インスタンスを再起動し、すべてのネイバーを削除します。

## インターフェイスでの RIP の設定

始める前に

RIP をイネーブルにします（「[RIP のイネーブル化](#)」セクションを参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **ip router rip instance-tag**
4. （任意） **show ip rip [instance instance-tag] interface [interface-type slot/port] [vrf vrf-name] [detail]**
5. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip router rip instance-tag</b> 例: switch(config-if)# ip router rip Enterprise	このインターフェイスを RIP インスタンスに関連付けます。
<b>Step 4</b>	（任意） <b>show ip rip [instance instance-tag] interface [interface-type slot/port] [vrf vrf-name] [detail]</b>	インターフェイスの RIP 情報を表示します。



	コマンドまたはアクション	目的
	例: switch(config-if)# show ip rip Enterprise tethernet 1/2	
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、RIP インスタンスに Ethernet 1/2 インターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip router rip Enterprise
switch(config)# copy running-config startup-config
```

## RIP 認証の設定

インターフェイスに RIP パケットの認証を設定できます。

### 始める前に

RIP をイネーブルにします（「[RIP のイネーブル化](#)」セクションを参照）。

認証をイネーブルにする前に、必要に応じてキーチェーンを設定します。キーチェーンの実装の詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide](#)』を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface** *interface-type slot/port*
3. **ip rip authentication mode** {text | md5}
4. **ip rip authentication key-chain** *key*
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>interface</b> <i>interface-type slot/port</i>  例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip rip authentication mode</b> {text   md5}  例: switch(config-if)# ip rip authentication mode md5	クリアテキストまたは MD5 認証ダイジェストとして、このインターフェイスにおける RIP 認証タイプを設定します。
<b>Step 4</b>	<b>ip rip authentication key-chain</b> <i>key</i>  例: switch(config-if)# ip rip authentication key-chain RIPKey	このインターフェイス上で RIP に使用する認証キーを設定します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、キーチェーンを作成し、RIP インターフェイス上で MD5 認証を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# key chain RIPKey
switch(config-keychain)# key 2
switch(config-keychain-key)# accept-lifetime 00:00:00 Jan 01 2000 infinite
switch(config-keychain-key)# send-lifetime 00:00:00 Jan 01 2000 infinite
switch(config-keychain-key)# exit
switch(config-keychain)# exit
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip rip authentication mode md5
switch(config-if)# ip rip authentication key-chain RIPKey
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## パッシブインターフェイスの設定

インターフェイスを受動モードに設定することによって、ルートを受信するが、ルートアップデートの送信は行わないように RIP インターフェイスを設定できます。

受動モードで RIP インターフェイスを設定するには、インターフェイス設定モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

## 1. ip rip passive-interface

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>ip rip passive-interface</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip rip passive-interface</pre>	インターフェイスを受動モードに設定します。

## ポイズン リバースを指定したスプリット ホライズンの設定

インターフェイスの設定でポイズン リバースをイネーブルにすると、RIP が学習したルートについて、ルートを学習したインターフェイス経由では到達不能であることをアドバタイズできます。

インターフェイス上で、ポイズンリバースを指定してスプリットホライズンを設定するには、インターフェイス コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

## 1. ip rip poison-reverse

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>ip rip poison-reverse</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip rip poison-reverse</pre>	ポイズンリバースを指定してスプリットホライズンをイネーブルにします。ポイズン リバースを指定したスプリット ホライズンは、デフォルトでディセーブルです。

## ルート集約の設定

ルーティングテーブルでサマリーアドレスによって表される集約アドレスを作成できます。Cisco NX-OS は、固有性の強いすべてのルートの中でメトリックが最小のサマリー アドレス メトリックをアドバタイズします。

インターフェイス上でサマリー アドレスを設定するには、インターフェイス コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

## 手順の概要

1. ip rip summary-address *ip-prefix/mask-len*

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>ip rip summary-address</b> <i>ip-prefix/mask-len</i> 例: <pre>switch(config-if)# ip rip summary-address 1.1.1.1/32</pre>	IPv4 アドレスに対応する、RIP 用のサマリー アドレスを設定します。

## ルートの再配布の設定

別のルーティングプロトコルからのルーティング情報を受け入れて、RIP ネットワークを通じてその情報を再配布するように、RIP を設定できます。再配布されたルートを任意で、デフォルトルートとして割り当てることができます。

## 始める前に

RIP を有効にします（「[RIP の有効化](#)」セクションを参照）。

再配布を設定する前に、ルートマップを設定します。ルートマップの設定の詳細については、「[ルートマップの設定](#)」セクションを参照してください。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router rip** *instance-tag*
3. **address-family ipv4 unicast**
4. **redistribute** {*bgp as* | *direct* | {*eigrp* | *isis* | *ospf* | *ospfv3* | **rip**} *instance-tag* | **static**} **route-map** *map-name*
5. （任意） **default-information originate** [*always*] [**route-map** *map-name*]
6. （任意） **default-metric** *value*
7. （任意） **show ip rip route** [*ip-prefix* [*longer-prefixes* | *shorter-prefixes*]] [*vrf vrf-name*] [**summary**]
8. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router rip</b> <i>instance-tag</i> 例: <pre>switch(config)# router rip Enterprise switch(config-router)#</pre>	<i>instance tag</i> を設定して、新しい RIP インスタンスを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 3</b>	<b>address-family ipv4 unicast</b> 例: switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	アドレスファミリー コンフィギュレーションモードに入ります。
<b>Step 4</b>	<b>redistribute {bgp as   direct   {eigrp   isis   ospf   ospfv3   rip} instance-tag   static} route-map map-name</b> 例: switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map RIPmap	他のプロトコルからのルートを RIP に再配布します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>default-information originate [always] [route-map map-name]</b> 例: switch(config-router-af)# default-information originate always	RIP にデフォルトルートを生成し、必要に応じてルートマップにより制御します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>default-metric value</b> 例: switch(config-router-af)# default-metric 2	再配布されたすべてのルートにデフォルトメトリックを設定します。有効な範囲は 1 ~ 15 です。デフォルトは 1 です。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show ip rip route [ip-prefix [longer-prefixes   shorter-prefixes]] [vrf vrf-name] [summary]</b> 例: switch(config-router-af)# show ip rip route	RIP のルートを表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-router-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、EIGRP を RIP に再配布する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router rip Enterprise
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# redistribute eigrp 201 route-map RIPmap
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

## Cisco IOS RIP との互換性のため、Cisco NX-OS RIP を設定

Cisco NX-OS RIP を、ルートがアドバタイズされ、処理される方法で Cisco IOS RIP のように動作するよう設定できます。

直接接続されたルートが、Cisco NX-OS RIP ではコスト 1 として処理され、Cisco IOS RIP ではコスト 0 として処理されます。ルートが Cisco NX-OS RIP でアドバタイズされる場合、受信デバイスはすべての受信ルートに +1 の最小のコストを増加し、ルーティングテーブルにルートをインストールします。Cisco IOS RIP において、このコストの増加は送信側ルータで実行され、受信側ルータは変更なしでルートをインストールします。Cisco NX-OS および Cisco IOS デバイスの両方が連携しているときに、この動作の違いにより問題が発生する可能性があります。Cisco IOS RIP など、ルートをアドバタイズし、処理するために、Cisco NX-OS RIP の設定に応じて、次の互換性の問題を回避できます。

### 始める前に

RIP をイネーブルにします（「[RIP のネーブル化](#)」セクションを参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router rip instance-tag**
3. **[no] metric direct 0**
4. （任意）**show running-config rip**
5. （任意）**copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router rip instance-tag</b> 例: <pre>switch(config)# router rip 100 switch(config-router)#</pre>	instance tag を設定して、新しい RIP インスタンスを作成します。インスタスタグには 100、201、または 20 文字までの英数字を入力できます。
<b>Step 3</b>	<b>[no] metric direct 0</b> 例: <pre>switch(config-router)# metric direct 0</pre>	ルートがアドバタイズされ、処理される方法で Cisco IOS RIP と Cisco NX-OS RIP が互換性を持つようになるため、直接接続するルータすべてをデフォルトであるコスト 1 の代わりにコスト 0 で設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
		(注) このコマンドは、Cisco IOS デバイスを含む RIP ネットワークに存在するすべての Cisco NX-OS デバイスで設定する必要があります。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show running-config rip</b>  例: switch(config-router)# show running-config rip	現在実行中の RIP コンフィギュレーションを表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-router)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

### 例

次に、すべての直接ルートをコスト 0 からコスト 1 に返すことによって、Cisco IOS RIP と Cisco NX-OS RIP の互換性をディセーブルにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router rip 100
switch(config-router)# no metric direct 0
switch(config-router)# show running-config rip
switch(config-router)# copy running-config startup-config
```

## 仮想化の設定

複数の RIP インスタンスを設定し、複数の VRF を作成し、同じまたは複数の RIP インスタンスを各 VRF で使用するようにできます。VRF に RIP インターフェイスを割り当てます。



(注) インターフェイスの VRF を設定した後に、インターフェイスの他のすべてのパラメータを設定します。インターフェイスの VRF を設定すると、そのインターフェイスのすべての設定が削除されます。

### 始める前に

RIP をイネーブルにします（「[RIP のネーブル化](#)」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **vrf context vrf-name**

3. **exit**
4. **router rip** *instance-tag*
5. **vrf** *vrf-name*
6. (任意) **address-family ipv4 unicast**
7. (任意) **redistribute** {*bgp as* | *direct* | {*eigrp* | *isis* | *ospf* | *ospfv3* | *rip*} *instance-tag* | *static*}
- route-map** *map-name*
8. **interface ethernet** *slot/port*
9. **vrf member** *vrf-name*
10. **ip-address** *ip-prefix/length*
11. **ip router rip** *instance-tag*
12. (任意) **show ip rip** [*instance instance-tag*] **interface** [*interface-type slot/port*] [*vrf vrf-name*]
13. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context</b> <i>vrf-name</i> 例: switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF switch(config-vrf)#	新しい VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-vrf)# exit switch(config)#	VRF設定モードを終了します。
<b>Step 4</b>	<b>router rip</b> <i>instance-tag</i> 例: switch(config)# router rip Enterprise switch(config-router)#	<i>instance tag</i> を設定して、新しい RIP インスタンスを作成します。
<b>Step 5</b>	<b>vrf</b> <i>vrf-name</i> 例: switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF switch(config-router-vrf)#	新しい VRF を作成します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>address-family ipv4 unicast</b> 例: switch(config-router-vrf)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-vrf-af)#	この RIP インスタンスの VRF アドレス ファミリーを設定します。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 7</b>	(任意) <b>redistribute {bgp as   direct   {eigrp   isis   ospf   ospfv3   rip} instance-tag   static} route-map map-name</b> 例: <pre>switch(config-router-vrf-af)# redistribute eigrp 201 route-map RIPmap</pre>	他のプロトコルからのルートを RIP に再配布します。 ルートマップの詳細については、 <a href="#">ルートマップの設定 (532 ページ)</a> を参照してください。
<b>Step 8</b>	<b>interface ethernet slot/port</b> 例: <pre>switch(config-router-vrf-af)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 9</b>	<b>vrf member vrf-name</b> 例: <pre>switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF</pre>	このインターフェイスを VRF に追加します。
<b>Step 10</b>	<b>ip-address ip-prefix/length</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16</pre>	このインターフェイスの IP アドレスを設定します。このステップは、このインターフェイスを VRF に割り当てたあとに行う必要があります。
<b>Step 11</b>	<b>ip router rip instance-tag</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip router rip Enterprise</pre>	このインターフェイスを RIP インスタンスに関連付けます。
<b>Step 12</b>	(任意) <b>show ip rip [instance instance-tag] interface [interface-type slot/port] [vrf vrf-name]</b> 例: <pre>switch(config-if)# show ip rip Enterprise ethernet 1/2</pre>	VRF のインターフェイスに関する RIP 情報を表示します。
<b>Step 13</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、VRF を作成して、その VRF にインターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF
switch(config-vrf)# exit
switch(config)# router rip Enterprise
switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF
switch(config-router-vrf)# address-family ipv4 unicast
```

```
switch(config-router-vrf-af)# redistribute eigrp 201 route-map RIPmap
switch(config-router-vrf-af)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16
switch(config-if)# ip router rip Enterprise
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## RIP の調整

ネットワーク要件に適合するように RIP を調整できます。RIP では複数のタイマーを使用して、ルーティング アップデート間隔、ルートが無効になるまでの時間の長さ、およびその他のパラメータを決定します。これらのタイマーを調整すると、インターネットワークのニーズに適合するように、ルーティング プロトコルのパフォーマンスを調整できます。



(注) ネットワーク上のすべての RIP 対応ルータで、RIP タイマーに同じ値を設定する必要があります。

RIP を調整するには、アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで次のオプション コマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>timers basic update timeout holddown garbage-collection</pre> <p>例:</p> <pre>switch(config-router-af)# timers basic 40 120 120 100</pre>	<p>RIP タイマーを秒数で設定します。パラメータは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>update:</b> 指定できる範囲は 5 ~ 任意の正の整数。デフォルトは 30 です。</li> <li>• <b>timeout:</b> ルートの無効を宣言するまでに、Cisco NX-OS が待機する時間。タイムアウト インターバルが終了するまでに、このルートのアップデート情報を Cisco NX-OS が受信しなかった場合、Cisco NX-OS はルートの無効を宣言します。指定できる範囲は 1 ~ 任意の正の整数です。デフォルトは 180 です。</li> <li>• <b>holddown:</b> 無効ルートに関するよりよいルート情報を Cisco NX-OS が無視する時間。指定できる範囲は 0 ~ 任意の正の整数です。デフォルトは 180 です。</li> <li>• <b>garbage-collection:</b> Cisco NX-OS がルートを無効として表示してから、Cisco NX-OS がそのルートをルーティング テーブルから削除するまでの時間。指定できる範囲は 1 ~ 任意の正の整数です。デフォルトは 120 です。</li> </ul>

RIP を調整するには、インターフェイス コンフィギュレーション モードで次のオプション コマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>ip rip metric-offset <i>value</i></b> 例: <pre>switch(config-if)# ip rip metric-offset 10</pre>	このインターフェイスで受信する各ルートのメトリックに値を追加します。有効な範囲は 1 ~ 15 です。デフォルトは 1 です。
<b>ip rip route-filter {<i>prefix-list list-name</i>   <i>route-map map-name</i>   [in   out]}</b> 例: <pre>switch(config-if)# ip rip route-filter route-map InputMap in</pre>	着信または発信 RIP アップデートをフィルタリングするための、ルートマップを指定します。

## RIP の設定の確認

RIP の設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show ip rip instance [<i>instance-tag</i>] [<i>vrf vrf-name</i>]</b>	RIP インスタンスの状態を表示します。
<b>show ip rip [<i>instance instance-tag</i>] interface <i>slot/port detail</i> [<i>vrf vrf-name</i>]</b>	インターフェイスの RIP ステータスを表示します。
<b>show ip rip [<i>instance instance-tag</i>] neighbor [<i>interface-type number</i>] [<i>vrf vrf-name</i>]</b>	RIP ネイバー テーブルを表示します。
<b>show ip rip [<i>instance instance-tag</i>] route [<i>ip-prefix/length</i>] [<i>longer-prefixes</i>   <i>shorter-prefixes</i>] [<i>summary</i>] [<i>vrf vrf-name</i>]</b>	RIP ルート テーブルを表示します。
<b>show running-configuration rip</b>	現在実行中の RIP コンフィギュレーションを表示します。

## RIP 統計情報の表示

RIP の統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>show ip rip [<i>instance instance-tag</i>] policy statistics redistribute {<i>bgp as</i>   <i>direct</i>   {<i>eigrp</i>   <i>isis</i>   <i>ospf</i>   <i>ospfv3</i>   <i>rip</i>} [<i>instance-tag</i>   <i>static</i>] [<i>vrf vrf-name</i>]</b>	RIP ポリシー統計情報を表示します。

コマンド	目的
<code>show ip rip [instance <i>instance-tag</i>] statistics interface-type number [vrf <i>vrf-name</i>]</code>	RIP の統計情報を表示します。

`clear rip policy statistics redistribute protocol process-tag` コマンドを使用して、ポリシー統計情報をクリアします。

`clear ip rip statistics` コマンドを使用し、して、RIP 統計情報をクリアします。

## RIP の設定例

VRF で Enterprise RIP インスタンスを作成し、その RIP インスタンスにイーサネットインターフェイス 1/2 の例を示します。さらに、`enethernet interface 1/2` の認証を設定し、この RIP ドメインに EIGRP を再配布する例も示します

```
vrf context NewVRF
!
feature rip
router rip Enterprise
vrf NewVRF
address-family ipv4 unicast
redistribute eigrp 201 route-map RIPmap
maximum-paths 10
!
interface ethernet 1/2
vrf member NewVRF
ip address 192.0.2.1/16
ip router rip Enterprise
ip rip authentication mode md5
ip rip authentication key-chain RIPKey
```

次の例は、有効な keyID 設定を示しています。

```
### Valid
key-chain kc1
key 255
key-string ...
```

## 関連項目

ルートマップの詳細については、[Route Policy Manager の設定 \(519ページ\)](#) を参照してください。



## 第 14 章

# スタティック ルーティングの設定

この章では、Cisco NX-OS デバイス上でスタティック ルーティングを設定する方法について説明します。

この章は、次の内容で構成されています。

- [スタティック ルーティングについて \(475 ページ\)](#)
- [スタティック ルーティングの前提条件 \(477 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(477 ページ\)](#)
- [スタティック ルーティングの設定 \(478 ページ\)](#)
- [スタティック ルーティングの設定例 \(483 ページ\)](#)

## スタティック ルーティングについて

ルータは、ユーザが手動で設定したルートテーブルエントリのルート情報を使用するか、またはダイナミックルーティングアルゴリズムで計算されたルート情報を使用して、パケットを転送します。

スタティックルートは、2つのルータ間の明示パスを定義するものであり、自動的にアップデートできません。ネットワークに変更が生じたときは、手動で再設定する必要があります。スタティックルートは、ダイナミックルートに比べて使用する帯域幅が少なくなります。ルーティングアップデートの計算や分析に CPU サイクルを使用しません。

必要に応じて、スタティックルートでダイナミックルートを補うことができます。スタティックルートをダイナミック ルーティング アルゴリズムに再配布できますが、ダイナミック ルーティングアルゴリズムで計算されたルーティング情報をスタティック ルーティングテーブルに再配布できません。

スタティックルートは、ネットワークトラフィックが予測可能で、ネットワーク設計が単純な環境で使用します。スタティックルートはネットワークの変化に対応できないので、大規模でたえず変化しているネットワークでは、スタティックルートを使用すべきではありません。大部分のネットワークは、ルータ間の通信にダイナミックルートを使用しますが、特殊な状況でスタティックルートを1つか2つ設定する場合があります。スタティックルートは、最終手段としてのゲートウェイ（ルーティング不能なすべてのパケットの送信先となるデフォルトルータ）を指定する場合にも便利です。

## アドミニストレーティブ ディスタンス

アドミニストレーティブ ディスタンスは、2つの異なるルーティング プロトコルから同じ宛先に、2つ以上のルートが存在する場合に、最適なパスを選択するために、ルータが使用するメトリックです。複数のプロトコルがユニキャストルーティングテーブルに同じルートを追加した場合に、アドミニストレーティブ ディスタンスを手がかりに、他のルーティングプロトコル（またはスタティック ルート）ではなく、特定のルーティングプロトコル（またはスタティック ルート）が選択されます。各ルーティングプロトコルは、アドミニストレーティブ ディスタンス値を使用して、信頼性の高い順にプライオリティが与えられます。

スタティック ルートのデフォルトのアドミニストレーティブ ディスタンスは1です。ルータは値の小さいルートが最短であると見なすので、スタティック ルートがダイナミック ルートより優先されます。ダイナミック ルートでスタティック ルートを上書きする場合は、スタティック ルートにアドミニストレーティブ ディスタンスを指定します。たとえば、アドミニストレーティブ ディスタンスが120のダイナミック ルートが2つある場合に、ダイナミック ルートでスタティック ルートを上書きするには、スタティック ルートに120より大きいアドミニストレーティブ ディスタンスを指定します。

## 直接接続のスタティック ルート

直接接続のスタティック ルートでは、出力インターフェイス（あらゆるパケットを宛先ネットワークに送り出すインターフェイス）のみを指定する必要があります。ルータは宛先が出力インターフェイスに直接接続されているものと見なし、パケットの宛先をネクストホップアドレスとして使用します。ネクストホップは、ポイントツーポイントインターフェイスの場合に限り、インターフェイスにできます。ブロードキャスト インターフェイスの場合は、ネクストホップをIPv4/IPv6 アドレスにする必要があります。

## 完全指定のスタティック ルート

完全指定のスタティック ルートでは、出力インターフェイス（あらゆるパケットを宛先ネットワークに送り出すインターフェイス）またはネクストホップアドレスのどちらかを指定する必要があります。完全指定のスタティック ルートを使用できるのは、出力インターフェイスがマルチアクセスインターフェイスで、ネクストホップアドレスを特定する必要がある場合です。ネクストホップアドレスは、指定された出力インターフェイスに直接接続する必要があります。

## フローティング スタティック ルート

フローティング スタティック ルートは、ダイナミック ルートをバックアップするためにルータが使用するスタティック ルートです。フローティング スタティック ルートには、バックアップするダイナミック ルートより大きいアドミニストレーティブ ディスタンスを設定する必要があります。この場合、ルータはフローティング スタティック ルートよりダイナミック ルートを優先させます。フローティング スタティック ルートは、ダイナミック ルートが失われた場合の代用として使用できます。



- (注) デフォルトでは、ルータはダイナミックルートよりスタティックルートを優先させます。スタティックルートの方がダイナミックルートより、アドミニストレーティブディスタンスが小さいからです。

## スタティックルートのリモートネクストホップ

リモート（非直接接続）ネクストホップを指定したスタティックルートの場合、ルータに直接接続されていない隣接ルータのネクストホップアドレスを指定できます。データ転送時に、スタティックルートにリモートネクストホップがあると、そのネクストホップがユニキャストルーティングテーブルで繰り返し使用され、リモートネクストホップに到達可能な、対応する直接接続のネクストホップ（複数可）が特定されます。

## BFD

この機能では、双方向フォワーディング検出（BFD）をサポートします。BFDは、転送パスの障害を高速で検出することを目的にした検出プロトコルです。BFDは2台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFDの負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータプレーンに分散できるため、プロトコルhelloメッセージよりもCPUを使いません。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS インターフェイスリリース 9.3\(x\) 設定ガイド](#)』を参照してください。

## 仮想化のサポート

スタティックルートは、仮想ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスをサポートしています。

## スタティックルーティングの前提条件

スタティックルーティングの前提条件は、次のとおりです。

- スタティックルートネクストホップアドレスが到達不能な場合、そのスタティックルートはユニキャストルーティングテーブルに追加されません。

## デフォルト設定

表にスタティックルーティングパラメータのデフォルト設定を示します。

表 30: デフォルトのスタティック ルーティング パラメータ

パラメータ	デフォルト
アドミニストレーティブ ディスタンス	1
RIP 機能	ディセーブル

## スタティック ルーティングの設定



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

## スタティック ルーティングの設定

デバイスにスタティックルートを設定できます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. 次のいずれかのコマンドを入力します。
  - **ip route** *{ip-prefix | ip-addr/ip-mask} {[next-hop | nh-prefix] | [interface next-hop | nh-prefix]} [name nexthop-name] [tag tag-value] [preference]*
  - **ipv6 route** *ipv6-prefix {nh-prefix | link-local-nh-prefix} | {nexthop [interface] | link-local-nexthop [interface]} [name nexthop-name] [tag tag-value] [preference]*
3. (任意) **show {ip | ipv6} static-route**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	次のいずれかのコマンドを入力します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip route</b> <i>{ip-prefix   ip-addr/ip-mask} {[next-hop   nh-prefix]   [interface next-hop   nh-prefix]} [name nexthop-name] [tag tag-value] [preference]</i></li> </ul>	スタティックルートおよびこのスタティックルート用のインターフェイスを設定します。サポートされているインターフェイスのリストを表示するには、 <b>?</b> を使用します。 <b>null 0</b> を使用すると、ヌルインターフェイスを指定できます。



	コマンドまたはアクション	目的
	<p>• <b>ipv6 route</b> <i>ipv6-prefix</i> {<i>nh-prefix</i>   <i>link-local-nh-prefix</i>}   {<i>nexthop</i> [<i>interface</i>]   <i>link-local-nexthop</i> [<i>interface</i>]} [<b>name</b> <i>nexthop-name</i>] [<b>tag</b> <i>tag-value</i>] [<i>preference</i>]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# ip route 192.0.2.0/8 ethernet 1/2 192.0.2.4</pre> <pre>switch(config)# ipv6 route 2001:0DB8::/48 6::6 ethernet 2/1</pre>	<p>任意でネクスト ホップ アドレスを設定できます。</p> <p><i>preference</i> 値でアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。</p> <p>(注) <b>no {ip ipv6} route</b> コマンドを使用すれば、スタティック ルートを削除できます。</p>
Step 3	<p>(任意) <b>show {ip ipv6} static-route</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# show ip static-route</pre>	スタティック ルート情報を表示します。
Step 4	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

例

次に、ヌル インターフェイスのスタティック ルートを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# ip route 1.1.1.1/32 null 0
switch(config)# copy running-config startup-config
```

## VLAN を介したスタティック ルートの設定

スタティック ルートは、VLAN を介したネクスト ホップのサポートなしで設定できます。

始める前に

アクセス ポートが VLAN の一部であることを確認します。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **feature interface vlan**
3. **interface-vlan** *vlan-id*
4. **ip address** *ip-addr/length*
5. [**no**] **ip route** *ip-addr/length* *vlan-id*
6. (任意) **show ip route**
7. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>feature interface vlan</b> 例: switch(config)# feature interface-vlan	VLAN インターフェイス モードをイネーブルにします。
<b>Step 3</b>	<b>interface-vlan <i>vlan-id</i></b> 例: switch(config)# interface-vlan 10	SVI を作成して、インターフェイス設定モードを開始します。  <b>vlan-id</b> 引数の範囲は 1 ~ 4094 です。ただし、内部スイッチ用に予約されている VLAN は除きます。
<b>Step 4</b>	<b>ip address <i>ip-addr/length</i></b> 例: switch(config)# ip address 192.0.2.1/8	VLAN の IP アドレスを設定します。
<b>Step 5</b>	<b>[no] ip route <i>ip-addr/length vlan-id</i></b> 例: switch(config)# ip route 209.165.200.224/27 vlan 10	スイッチ仮想インターフェイス (SVI) 上のネクストホップなしでインターフェイスのスタティックルートを追加します。  IP アドレスは、スイッチに接続されたインターフェイスで設定されるアドレスです。  スタティックルートを削除するには、 <b>no</b> キーワードを使用します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>show ip route</b> 例: switch(config)# show ip route	Unicast Route Information Base (URIB) からルートを表示します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## 例

次に、SVIを介したネクストホップなしでスタティックルートを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# feature interface-vlan
switch(config)# interface vlan 10
```

```
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/8
switch(config-if)# ip route 209.165.200.224/27 vlan 10 <===209,165.200.224 is the IP
address of the interface that is configured on the interface that is directly connected to
the switch.
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## 仮想化の設定

VRF でスタティック ルートを設定できます。



(注) VRF コンテキストに **ip route** コマンドを適用すると、**show run vrf** コマンドにより初期設定から変更されたオクテットが表示されます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **vrf context** *vrf-name*
3. 次のいずれかのコマンドを入力します。
  - **ip route** *{ip-prefix | ip-addr ip-mask} {next-hop | nh-prefix | interface} [name nexthop-name] [tag tag-value] [preference]*
  - **ipv6 route** *ipv6-prefix {nh-prefix | link-local-nh-prefix} | {nexthop [interface] | link-local-nexthop [interface]} [name nexthop-name] [tag tag-value] [preference]*
4. (任意) **show {ip | ipv6} static-route vrf vrf-name**
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context</b> <i>vrf-name</i> 例: <pre>switch(config)# vrf context StaticVrf switch(config-vrf)#</pre>	VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	次のいずれかのコマンドを入力します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip route</b> <i>{ip-prefix   ip-addr ip-mask} {next-hop   nh-prefix   interface} [name nexthop-name] [tag tag-value] [preference]</i></li> <li>• <b>ipv6 route</b> <i>ipv6-prefix {nh-prefix   link-local-nh-prefix}   {nexthop [interface]   link-local-nexthop [interface]}</i></li> </ul>	スタティック ルートおよびこのスタティック ルート用のインターフェイスを設定します。サポートされているインターフェイスのリストを表示するには、 <b>?</b> を使用します。 <b>null 0</b> を使用すると、ヌル インターフェイスを指定できます。

	コマンドまたはアクション	目的
	<p><i>link-local-nexthop</i> [<i>interface</i>]; [<i>name nexthop-name</i>] [<i>tag tag-value</i>] [<i>preference</i>]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-vrf)# ip route 192.0.2.0/8 ethernet 1/2</pre> <pre>switch(config-vrf)# ipv6 route 2001:0DB8::/48 6::6 ethernet 2/1</pre>	<p>任意でネクスト ホップ アドレスを設定できます。</p> <p><i>preference</i> 値でアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。</p>
<b>Step 4</b>	<p>(任意) <b>show {ip   ipv6} static-route vrf vrf-name</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-vrf)# show ip static-route</pre>	スタティック ルート情報を表示します。
<b>Step 5</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-vrf)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

スタティック ルートの設定例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context StaticVrf
switch(config-vrf)# ip route 192.0.2.0/8 192.0.2.10
switch(config-vrf)# copy running-config startup-config
```

## スタティック ルーティングの設定確認

スタティック ルーティングの設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show {ip   ipv6} static-route</b>	設定されているスタティック ルートを表示します。
<b>show ipv6 static-route vrf vrf-name</b>	各 VRF のスタティック ルートの情報を表示します。
<b>show {ip   ipv6} static-route track-table</b>	IPv4 または IPv6 スタティック ルート トラック テーブルに関する情報を表示します。

## スタティックルーティングの設定例

次に、スタティックルーティングの設定例を示します。

```
configure terminal
ip route 192.0.2.0/8 192.0.2.10
copy running-config startup-config
```





## 第 15 章

# レイヤ 3 仮想化の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイスでレイヤ 3 仮想化を設定する方法について説明します。

この章は、次の項で構成されています。

- [レイヤ 3 仮想化について \(485 ページ\)](#)
- [VRF の前提条件 \(489 ページ\)](#)
- [VRF の注意事項および制約事項 \(489 ページ\)](#)
- [VRF ルート リークの注意事項と制約事項 \(490 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(491 ページ\)](#)
- [VRF の設定 \(491 ページ\)](#)
- [VRF の設定の確認 \(498 ページ\)](#)
- [VRF の設定例 \(498 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(505 ページ\)](#)

## レイヤ 3 仮想化について

Cisco NX-OS は、複数の仮想ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスをサポートしています。各 VRF には、IPv4 および IPv6 に対応するユニキャストおよびマルチキャストルートテーブルを備えた、独立したアドレス空間が 1 つずつあり、他の VRF と無関係にルーティングを決定できます。

ルータごとに、デフォルト VRF および管理 VRF があります。

### 管理 VRF

- 管理 VRF は管理専用です。
- mgmt 0 インターフェイスのみが、管理 VRF にいることができます。
- mgmt 0 インターフェイスは、異なる VRF に割り当てられることはできません。
- ルーティング プロトコルは、管理 VRF (スタティックのみ) で動作できません。

### デフォルト VRF

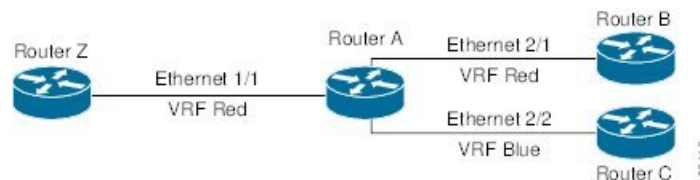
- すべてのレイヤ3 インターフェイスは、別の VRF に割り当てられるまでデフォルト VRF に存在します。
- 異なる VRF コンテキストが指定されない限り、ルーティングプロトコルはデフォルトの VRF コンテキストで実行されます。
- デフォルト VRF は、すべての `show` コマンドに対してデフォルトのルーティング コンテキストを使用します コマンドにも表示されません。
- デフォルト VRF は、Cisco IOS のグローバルルーティング テーブルの概念に似ています。

## VRF およびルーティング

すべてのユニキャストおよびマルチキャストルーティングプロトコルはVRFをサポートします。VRF でルーティングプロトコルを設定する場合は、同じルーティングプロトコルインスタンスの別の VRF のルーティングパラメータに依存しないルーティングパラメータをその VRF に設定します。

VRF にインターフェイスおよびルーティングプロトコルを割り当てることによって、仮想レイヤ3 ネットワークを作成できます。インターフェイスが存在する VRF は1つだけです。次の図は、1つの物理ネットワークが2つの VRF からなる2つの仮想ネットワークに分割されている例を示しています。ルータ Z、A、および B は、VRF Red にあり、1つのアドレスドメインを形成しています。これらのルータは、Router C が含まれないルート更新を共有します。Router C は別の VRF で設定されているからです。

図 32: ネットワーク内の VRF



デフォルトで、着信インターフェイスの VRF を使用して、ルート検索に使用するルーティングテーブルを選択します。ルートポリシーを設定すると、この動作を変更し、Cisco NX-OS が着信パケットに使用する VRF を設定できます。

Cisco NX-OS は VRF 間のルートリーク（インポートまたはエクスポート）をサポートします。

### デフォルトの VRF からのルートリークとルートのインポート

Cisco NX-OS は VRF 間のルートリーク（インポートまたはエクスポート）をサポートします。

インポートポリシーを使用して、グローバルルーティングテーブル（デフォルト VRF）から他の VRF に IP プレフィックスをインポートできます。VRF インポートポリシーはルートマップを使用して、VRF にインポートされるプレフィックスを指定します。ポリシーは、IPv4 および IPv6 ユニキャストプレフィックスをインポートできます。





- (注) BGPデフォルトVRFのルートは直接インポートできます。デフォルトVRFの他のルートは、最初にBGPに再配布する必要があります。

IP プレフィックスは、標準のルート ポリシー フィルタリング メカニズムでインポートルート マップの一致基準として定義されます。たとえば、IPプレフィックスリストまたはas-pathフィルタを作成してIPプレフィックスまたはIPプレフィックス範囲を定義し、そのプレフィックスリストまたはas-pathフィルタをルートマップのmatch句で使用できます。ルートマップを通過したプレフィックスは、インポートポリシーを使用して指定されたVRFにインポートされます。このインポートポリシーによってVRFにインポートされたIPプレフィックスは、別のVRFに再インポートできません。

詳細については、「[VRF ルート リークの注意事項と制約事項](#)」セクションを参照してください。

## VRF 認識サービス

Cisco NX-OS アーキテクチャの基本的な特徴として、すべてのIPベースの機能がVRFを認識することがあげられます。

次のVRF認識サービスは、特定のVRFを選択することにより、リモートサーバへの接続や、選択したVRFに基づいた情報のフィルタリングを可能にします。

- AAA: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide](#)』を参照してください。
- Call Home: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS System Management Configuration Guide](#)』を参照してください。
- DNS (ドメイン ネーム システム) : 詳細については、[DNS の設定 \(91 ページ\)](#)を参照してください。
- HSRP: 詳細については、[HSRP の設定 \(563 ページ\)](#)を参照してください。
- HTTP: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Fundamentals Configuration Guide](#)』を参照してください。
- NTP: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS System Management Configuration Guide](#)』を参照してください。
- Ping と Traceroute : 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Fundamentals Configuration Guide](#)』を参照してください。
- RADIUS: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide](#)』を参照してください。
- SNMP: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS System Management Configuration Guide](#)』を参照してください。

- SSH: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide](#)』を参照してください。
- Syslog: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS System Management Configuration Guide](#)』を参照してください。
- TACAS+: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide](#)』を参照してください。
- TFTP: 詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Fundamentals Configuration Guide](#)』を参照してください。
- VRRP (仮想ルータ冗長プロトコル): 詳細については、『[VRRP の設定 \(593 ページ\)](#)』を参照してください。
- XML: 詳細については、『[Cisco NX-OS XML Management Interface User Guide](#)』を参照してください。

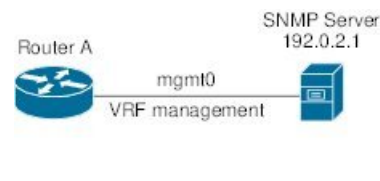
各サービスで VRF サポートを設定する詳細については、各サービスの適切なコンフィギュレーションガイドを参照してください。

## Reachability

到達可能性は、サービスを提供するサーバに到達するために必要なルーティング情報がどの VRF にあるかを示します。たとえば、管理 VRF で到達可能な SNMP サーバを設定できます。ルータにサーバアドレスを設定する場合は、サーバに到達するために Cisco NX-OS が使用すべき VRF も設定します。

次の図は、管理 VRF を介して到達可能な SNMP サーバを示しています。SNMP サーバ ホスト 192.0.2.1 には管理 VRF を使用するように、ルータ A を設定します。

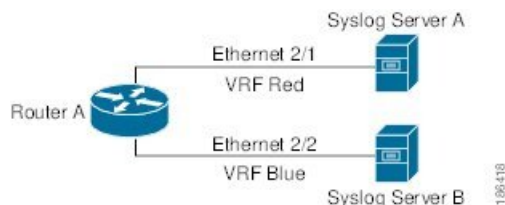
図 33: サービス VRF の到達可能性



## フィルタリング

フィルタリングにより、VRF に基づいて VRF 認識サービスに渡される情報のタイプを制限できます。たとえば、Syslog サーバが特定の VRF をサポートするように設定できます。下に示す 2 つの Syslog サーバは、それぞれ 1 つの VRF をサポートしています。Syslog サーバ A は VRF Red で設定されているので、Cisco NX-OS は VRF Red で生成されたシステム メッセージだけを Syslog サーバ A に送信します。

図 34: サービス VRF のフィルタリング

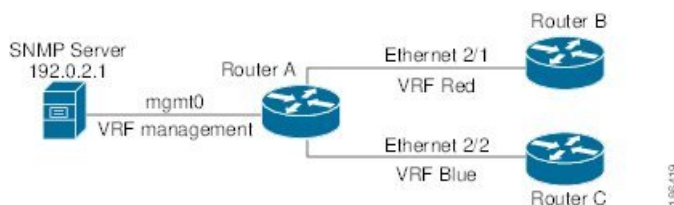


## 到達可能性とフィルタリングの組み合わせ

VRF 認識サービスの到達可能性とフィルタリングを組み合わせることができます。サービスに接続するために Cisco NX-OS が使用する VRF とともに、そのサービスがサポートする VRF も設定できます。デフォルト VRF でサービスを設定する場合は、任意で、すべての VRF をサポートするようにサービスを設定できます。

次の図は、管理 VRF を介して到達可能な SNMP サーバを示しています。たとえば、SNMP サーバが VRF Red からの SNMP 通知だけをサポートするように設定できます。

図 35: サービス VRF の到達可能性とフィルタリング



## VRF の前提条件

デフォルト VDC 以外の VDC を使用するには、Advanced Services ライセンスをインストールする必要があります。

## VRF の注意事項および制約事項

VRF 設定時の注意事項と制約事項は次のとおりです。

- プレフィックスリスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更しただけの名前は使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエントリではありません。
- インターフェイスを既存の VRF のメンバにすると、Cisco NX-OS はあらゆるレイヤ 3 設定を削除します。VRF にインターフェイスを追加したあとで、すべてのレイヤ 3 パラメータを設定する必要があります。
- 管理 VRF に mgmt0 インターフェイスを追加し、そのあとで mgmt0 の IP アドレスおよびその他のパラメータを設定します。

- VRF が存在しないうちに VRF のインターフェイスを設定した場合は、VRF を作成するまで、そのインターフェイスは運用上のダウンになります。
- Cisco NX-OS はデフォルトで、デフォルトと管理 VRF を作成します。mgmt0 は管理 VRF のメンバにする必要があります。
- この項で説明している **write erase boot** コマンドを実行しても、管理 VRF の設定は削除されません。**write erase** を使用する必要があります コマンドを使用し、**write erase boot** コマンドを使用する必要があります。
- ルート ターゲットには、次の注意事項と制約事項があります。
  - レイヤ2 とレイヤ3 に異なるルート ターゲットを割り当てるのがベスト プラクティスです。
  - 自動ルート ターゲット生成では、ルート ターゲットは EVI から生成されます。レイヤ2 とレイヤ3 で異なる EVI 範囲を使用して、レイヤ2 とレイヤ3 の EVI が同じ識別子を使用しないようにすることをお勧めします。

## VRF ルート リークの注意事項と制約事項

VRF ルート リークには次の設定注意事項と制限があります。

- ルート リークは、任意の2つのデフォルト以外の VRF 間、およびデフォルト VRF からデフォルト以外の VRF にサポートされます。



(注) VRF 間のルート リークは、MPLS セグメントルーティング (SR-MPLS) ではサポートされません。

VRF 間のルート リークは BGP ではサポートされません。BGP スピーカーは、異なる VRF を介してルーティングされるピア IP には接続できません。

- デフォルト VRF へのルート リークは、グローバル VRF であるため使用できません。
- 指定した IP アドレスにマッチするルート マップのフィルタを使用して、特定のルートに対してルート リークを制限できます。
- デフォルトでは、デフォルト VRF からデフォルト以外の VRF にインポートできる IP プレフィックスの最大数は 1000 ルートです。
- 2つの非デフォルト VRF 間でリークできるルートの数に制限はありません。

## デフォルト設定

次の表に、VRF パラメータのデフォルト設定値を示します。

表 31: デフォルトの VRF パラメータ

パラメータ	デフォルト
設定されている VRF	デフォルト、管理
ルーティング コンテキスト	デフォルト VRF

## VRF の設定



- (注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

## VRF の作成

VRF を作成できます。



- (注) グローバル設定モードで使用できるコマンドはすべて、VRF 設定モードでも使用できます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] vrf context name**
3. (任意) **ip route {ip-prefix | ip-addr ip-mask} {[next-hop | nh-prefix] | [interface next-hop | nh-prefix]} [tag tag-value [preference]**
4. (任意) **show vrf [vrf-name]**
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例:	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。

## インターフェイスへのVRFメンバーシップの割当て

	コマンドまたはアクション	目的
	switch# configure terminal switch(config)#	
<b>Step 2</b>	[no] vrf context name  例: switch(config)# vrf context Enterprise switch(config-vrf)#	新しいVRFを作成し、VRF設定モードを開始します。 <i>name</i> には最大32文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。  このコマンドで <b>no</b> オプションを使用すると、VRFと、関連するすべての設定が削除されます。
<b>Step 3</b>	(任意) ip route {ip-prefix   ip-addr ip-mask} {[next-hop   nh-prefix]   [interface next-hop   nh-prefix]} [tag tag-value [preference]  例: switch(config-vrf)# ip route 192.0.2.0/8 ethernet 1/2 192.0.2.4	スタティックルートおよびこのスタティックルート用のインターフェイスを設定します。任意でネクストホップアドレスを設定できます。 <i>preference</i> 値でアドミニストレーティブディスタンスを設定します。範囲は1～255です。デフォルトは1です。
<b>Step 4</b>	(任意) show vrf [vrf-name]  例: switch(config-vrf)# show vrf Enterprise	VRF情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) copy running-config startup-config  例: switch(config-vrf)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## 例

次に、VRFを作成し、VRFにスタティックルートを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context Enterprise
switch(config-vrf)# ip route 192.0.2.0/8 ethernet 1/2
switch(config-vrf)# exit
switch(config)# copy running-config startup-config
```

## インターフェイスへのVRFメンバーシップの割当て

インターフェイスをVRFのメンバにできます。

## 始める前に

VRF用のインターフェイスを設定したあとで、インターフェイスにIPアドレスを割り当てます。

## 手順の概要

## 1. configure terminal

2. **interface** *interface-type slot/port*
3. **vrf member** *vrf-name*
4. **ip address** *ip-prefix/length*
5. (任意) **show vrf** *vrf-name interface interface-type number*
6. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface</b> <i>interface-type slot/port</i> 例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrf member</b> <i>vrf-name</i> 例: switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF	このインターフェイスを VRF に追加します。
<b>Step 4</b>	<b>ip address</b> <i>ip-prefix/length</i> 例: switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16	このインターフェイスの IP アドレスを設定します。 このステップは、このインターフェイスを VRF に割り当てたあとに行う必要があります。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show vrf</b> <i>vrf-name interface interface-type number</i> 例: switch(config-vrf)# show vrf Enterprise interface ethernet 1/2	VRF 情報を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-vrf)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

## 例

次に、VRF にインターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF
```

```
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## ルーティングプロトコル用のVRFパラメータの設定

1つまたは複数のVRFにルーティングプロトコルを関連付けることができます。ルーティングプロトコルに関するVRFの設定については、該当する章を参照してください。ここでは、詳細な設定手順の例として、OSPFv2プロトコルを使用します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **router ospf instance-tag**
3. **vrf vrf-name**
4. (任意) **maximum-paths paths**
5. **exit**
6. **exit**
7. **interface interface-type slot/port**
8. **vrf member vrf-name**
9. **ip address ip-prefix/length**
10. **ip router ospf instance-tag area area-id**
11. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>router ospf instance-tag</b> 例: switch (config-vrf)# router ospf 201 switch(config-router)#	インスタンスタグが設定された新しいOSPFv2インスタンスを作成します。
<b>Step 3</b>	<b>vrf vrf-name</b> 例: switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF switch(config-router-vrf)#	VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>maximum-paths paths</b> 例: switch(config-router-vrf)# maximum-paths 4	このVRFのルートテーブル内の宛先への、同じOSPFv2パスの最大数を設定します。このコマンドはロードバランシングに使用されます。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 5</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-router-vrf)# exit switch(config-router)#	VRF設定モードを終了します。
<b>Step 6</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-router)# exit switch(config)#	ルータ設定モードを終了します。
<b>Step 7</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 8</b>	<b>vrf member vrf-name</b> 例: switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF	このインターフェイスを VRF に追加します。
<b>Step 9</b>	<b>ip address ip-prefix/length</b> 例: switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16	このインターフェイスの IP アドレスを設定します。 このステップは、このインターフェイスを VRF に 割り当てたあとに行う必要があります。
<b>Step 10</b>	<b>ip router ospf instance-tag area area-id</b> 例: switch(config-if)# ip router ospf 201 area 0	このインターフェイスを OSPFv2 インスタンスおよ び設定エリアに割り当てます。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコン フィギュレーションにコピーします

### 例

次に、VRF を作成して、その VRF にインターフェイスを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context RemoteOfficeVRF
switch(config-vrf)# exit
switch(config)# router ospf 201
switch(config-router)# vrf RemoteOfficeVRF
switch(config-router-vrf)# maximum-paths 4
switch(config-router-vrf)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# vrf member RemoteOfficeVRF
```

```
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/16
switch(config-if)# ip router ospf 201 area 0
switch(config-if)# exit
switch(config)# copy running-config startup-config
```

## VRF 認識サービスの設定

VRF 認識サービスの到達可能性とフィルタリングを設定できます。

ここでは、サービスの詳細な設定手順の例として、SNMP および IP ドメイン リストを使用します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **snmp-server host ip-address [filter-vrf vrf-name] [use-vrf vrf-name]**
3. **vrf context vrf-name**
4. **ip domain-list domain-name [all-vrfs] [use-vrf vrf-name]**
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>snmp-server host ip-address [filter-vrf vrf-name] [use-vrf vrf-name]</b>  例: switch(config)# snmp-server host 192.0.2.1 use-vrf Red	グローバル SNMP サーバを設定し、サービスに到達するために Cisco NX-OS が使用する VRF を設定します。選択した VRF からこのサーバへの情報をフィルタリングするには、 <b>filter-vrf</b> キーワードを使用します。
<b>Step 3</b>	<b>vrf context vrf-name</b>  例: switch(config)# vrf context Blue switch(config-vrf)#	新しい VRF を作成します。
<b>Step 4</b>	<b>ip domain-list domain-name [all-vrfs] [use-vrf vrf-name]</b>  例: switch(config-vrf)# ip domain-list List all-vrfs use-vrf Blue	VRF でドメインリストを設定し、必要に応じて、リスト内のドメイン名に到達するために Cisco NX-OS が使用する VRF を設定します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例:	この設定変更を保存します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-vrf)# copy running-config startup-config	

### 例

次の例は、VRF Red 上の到達可能な SNMP ホスト 192.0.2.1 に、すべての VRF の SNMP 情報を送信する方法を示しています。

```
switch# configure terminal
switch(config)# snmp-server host 192.0.2.1 for-all-vrfs use-vrf Red
switch(config)# copy running-config startup-config
```

次の例は、VRF Red 上の到達可能な SNMP ホスト 192.0.2.12 に対して、VRF Blue の SNMP 情報をフィルタリングする方法を示しています。

```
switch# configure terminal
switch(config)# vrf context Blue
switch(config-vrf)# snmp-server host 192.0.2.12 use-vrf Red
switch(config)# copy running-config startup-config
```

## VRF スコープの設定

すべての EXEC コマンド (**show** コマンドなど) の VRF スコープを設定できます。そうすることで、EXEC コマンド出力の範囲が設定された VRF に自動的に限定されます。この範囲は、一部の EXEC コマンドで使用できる VRF キーワードによって上書きできます。

### 手順の概要

#### 1. routing-context vrf vrf-name

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>routing-context vrf vrf-name</b>  例: <pre>switch# routing-context vrf red switch%red#</pre>	すべての EXEC コマンドに対応するルーティング コンテキストを設定します。デフォルトのルーティング コンテキストはデフォルト VRF です。  (注) <b>routing-context vrf default</b> コマンドを使用して、コマンドを使用して、デフォルトの VRF スコープに戻ります。

### 例

デフォルトの VRF スコープに戻すには、EXEC モードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>routing-context vrf default</b> 例: <pre>switch%red# routing-context vrf default switch#</pre>	デフォルトのルーティング コンテキストを設定します。

## VRF の設定の確認

VRF 設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を実行します。

コマンド	目的
<b>show bgp process vrf</b> [ <i>vrf-name</i> ]	すべてまたは1つのVRFの情報を表示します。
<b>show vrf</b> [ <i>vrf-name</i> ]	すべてまたは1つのVRFの情報を表示します。
<b>show vrf</b> [ <i>vrf-name</i> ] <b>detail</b>	すべてまたは1つのVRFの詳細情報を表示します。
<b>show vrf</b> [ <i>vrf-name</i> ] [ <b>interface</b> <i>interface-type slot/port</i> ]	インターフェイスのVRFステータスを表示します。

## VRF の設定例

次に、VRF Red を設定して、その VRF に SNMP サーバを追加し、VRF Red に OSPF インスタンスを追加する例を示します。

```
configure terminal
vrf context Red
snmp-server host 192.0.2.12 use-vrf Red
router ospf 201
vrf Red
interface ethernet 1/2
vrf member Red
ip address 192.0.2.1/16
ip router ospf 201 area 0
```

次に、VRF Red および Blue を設定し、各 VRF に OSPF インスタンスを追加して、各 OSPF インスタンスの SNMP コンテキストを作成する例を示します。

```
configure terminal
!Create the VRFs
vrf context Red
vrf context Blue
vrf context Green
!Create the OSPF instances and associate them with a single VRF or multiple VRFs (recommended)
feature ospf
router ospf Lab
```

```

vrf Red
!
router ospf Production
vrf Blue
router-id 1.1.1.1
vrf Green
router-id 2.2.2.2
!Configure one interface to use ospf Lab on VRF Red
interface ethernet 1/2
vrf member Red
ip address 192.0.2.1/16
ip router ospf Lab area 0
no shutdown
!Configure another interface to use ospf Production on VRF Blue
interface ethernet 10/2
vrf member Blue
ip address 192.0.2.1/16
ip router ospf Production area 0
no shutdown
!
interface ethernet 10/3
vrf member Green
ip address 192.0.2.1/16
ip router ospf Production area 0
no shutdown
!Configure the SNMP server
snmp-server user admin network-admin auth md5 nbv-12345
snmp-server community public ro
!Create the SNMP contexts for each VRF
snmp-server context lab instance Lab vrf Red
snmp-server context production instance Production vrf Blue
!

```

この例で、VRF Red の OSPF インスタンス Lab の OSPF-MIB 値にアクセスするには、SNMP コンテキスト **lab** を使用します。

次に、デフォルト以外の2つのVRF間、およびデフォルトVRFからデフォルト以外のVRFにルートリークを設定する例を示します。

```

feature bgp
vrf context Green
ip route 33.33.33.33/32 35.35.1.254
address-family ipv4 unicast
route-target import 3:3
route-target export 2:2
export map test
import map test
import vrf default map test

interface Ethernet1/7
vrf member Green
ip address 35.35.1.2/24

vrf context Shared
ip route 44.44.44.44/32 45.45.1.254
address-family ipv4 unicast
route-target import 1:1
route-target import 2:2
route-target export 3:3
export map test
import map test
import vrf default map test

```

```

interface Ethernet1/11
vrf member Shared
ip address 45.45.1.2/24

router bgp 100
address-family ipv4 unicast
redistribute static route-map test
vrf Green
address-family ipv4 unicast
redistribute static route-map test
vrf Shared
address-family ipv4 unicast
redistribute static route-map test

ip prefix-list test seq 5 permit 0.0.0.0/0 le 32

route-map test permit 10
match ip address prefix-list test

ip route 100.100.100.100/32 55.55.55.1

switch# show ip route vrf all
IP Route Table for VRF "default"
'*' denotes best ucast next-hop
'***' denotes best mcast next-hop
'[x/y]' denotes [preference/metric]
'%<string>' in via output denotes VRF <string>

55.55.55.0/24, ubest/mbest: 1/0, attached
*via 55.55.55.5, Lo0, [0/0], 00:07:59, direct
55.55.55.5/32, ubest/mbest: 1/0, attached
*via 55.55.55.5, Lo0, [0/0], 00:07:59, local
100.100.100.100/32, ubest/mbest: 1/0
*via 55.55.55.1, [1/0], 00:07:42, static

IP Route Table for VRF "management"
'*' denotes best ucast next-hop
'***' denotes best mcast next-hop
'[x/y]' denotes [preference/metric]
'%<string>' in via output denotes VRF <string>

0.0.0.0/0, ubest/mbest: 1/0
*via 10.29.176.1, [1/0], 12:53:54, static
10.29.176.0/24, ubest/mbest: 1/0, attached
*via 10.29.176.233, mgmt0, [0/0], 13:11:57, direct
10.29.176.233/32, ubest/mbest: 1/0, attached
*via 10.29.176.233, mgmt0, [0/0], 13:11:57, local

IP Route Table for VRF "Green"
'*' denotes best ucast next-hop
'***' denotes best mcast next-hop
'[x/y]' denotes [preference/metric]
'%<string>' in via output denotes VRF <string>
33.33.33.33/32, ubest/mbest: 1/0
*via 35.35.1.254, [1/0], 00:23:44, static
35.35.1.0/24, ubest/mbest: 1/0, attached
*via 35.35.1.2, Eth1/7, [0/0], 00:26:46, direct
35.35.1.2/32, ubest/mbest: 1/0, attached
*via 35.35.1.2, Eth1/7, [0/0], 00:26:46, local
44.44.44.44/32, ubest/mbest: 1/0
*via 45.45.1.254%Shared, [20/0], 00:12:08, bgp-100, external, tag 100
100.100.100.100/32, ubest/mbest: 1/0
*via 55.55.55.1%default, [20/0], 00:07:41, bgp-100, external, tag 100

```

```

IP Route Table for VRF "Shared"
'*' denotes best ucast next-hop
***' denotes best mcast next-hop
'[x/y]' denotes [preference/metric]
'%<string>' in via output denotes VRF <string>

33.33.33.33/32, ubest/mbest: 1/0
*via 35.35.1.254%Green, [20/0], 00:12:34, bgp-100, external, tag 100
44.44.44.44/32, ubest/mbest: 1/0
*via 45.45.1.254, [1/0], 00:23:16, static
45.45.1.0/24, ubest/mbest: 1/0, attached
*via 45.45.1.2, Eth1/11, [0/0], 00:25:53, direct
45.45.1.2/32, ubest/mbest: 1/0, attached
*via 45.45.1.2, Eth1/11, [0/0], 00:25:53, local
100.100.100.100/32, ubest/mbest: 1/0
*via 55.55.55.1%default, [20/0], 00:07:41, bgp-100, external, tag 100
switch(config)#

```

次に、「`export vrf default`」コマンドで導入されたインポート済みルートの再インポートを許可し、VPN インポート済みルートを `default-VRF` に再インポートできるようにする例を示します。

```

vrf context vpn1
  address-family ipv4 unicast
    export vrf default [<prefix-limit>] map <route-map> [allow-vpn]
  address-family ipv6 unicast
    export vrf default [<prefix-limit>] map <route-map> [allow-vpn]

```

次に、`border-leaf` 設定例を示します。

```

ip prefix-list DEFAULT_ROUTE seq 5 permit 0.0.0.0/0
route-map NO_DEFAULT_ROUTE deny 5
  match ip address prefix-list DEFAULT_ROUTE
route-map NO_DEFAULT_ROUTE permit 10
route-map allow permit 10

vrf context vni100
  vni 100
  ip route 0.0.0.0/0 Null0
  rd auto
  address-family ipv4 unicast
    route-target import 100:200
    route-target import 100:200 evpn
    route-target both auto
    route-target both auto evpn
  import vrf default map allow
  export vrf default map NO_DEFAULT_ROUTE allow-vpn
vrf context vni200
  vni 200
  ip route 0.0.0.0/0 Null0
  rd auto
  address-family ipv4 unicast
    route-target import 100:100
    route-target import 100:100 evpn
    route-target both auto
    route-target both auto evpn
  import vrf default map allow
  export vrf default map NO_DEFAULT_ROUTE

router bgp 100
  address-family ipv4 unicast
    redistribute direct route-map allow
  address-family ipv6 unicast

```

```

    redistribute direct route-map allow
neighbor 101.101.101.101
  remote-as 100
  update-source loopback0
  address-family l2vpn evpn
    send-community extended
neighbor 30.0.0.2
  remote-as 300
  address-family ipv4 unicast
vrf vni100
  address-family ipv4 unicast
    network 0.0.0.0/0
    advertise l2vpn evpn
    redistribute direct route-map allow
vrf vni200
  address-family ipv4 unicast
    network 0.0.0.0/0
    advertise l2vpn evpn
    redistribute direct route-map allow

```

次に、BGP IPv4ユニキャスト設定の例を示します。

```

b11(config-vrf)# show bgp ipv4 unicast 11.11.11.11/32
BGP routing table information for VRF default, address family IPv4 Unicast
BGP routing table entry for 11.11.11.11/32, version 14
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x08041a) on xmit-list, is in urib, is best urib route, is in HW

```

```

Advertised path-id 1
Path type: internal, path is valid, is best path, in rib
          Imported from 3.3.3.3:3:11.11.11.11/32 (VRF vni100)
AS-Path: 150 , path sourced external to AS
  1.1.1.1 (metric 81) from 101.101.101.101 (101.101.101.101)
    Origin incomplete, MED 0, localpref 100, weight 0
    Received label 100
    Extcommunity:
      RT:100:100
      ENCAP:8
      Router MAC:5254.004e.a437
    Originator: 1.1.1.1 Cluster list: 101.101.101.101

```

```

Path-id 1 advertised to peers:
  30.0.0.2

```

```

b11(config-vrf)# show bgp vrf vni100 ipv4 unicast 11.11.11.11/32
BGP routing table information for VRF vni100, address family IPv4 Unicast
BGP routing table entry for 11.11.11.11/32, version 8
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x08041e) on xmit-list, is in urib, is best urib route, is in HW
      vpn: version 19, (0x100002) on xmit-list

```

```

Advertised path-id 1, VPN AF advertised path-id 1
Path type: internal, path is valid, is best path, in rib
          Imported from 1.1.1.1:3:[5]:[0]:[0]:[32]:[11.11.11.11]:[0.0.0.0]/224
AS-Path: 150 , path sourced external to AS
  1.1.1.1 (metric 81) from 101.101.101.101 (101.101.101.101)
    Origin incomplete, MED 0, localpref 100, weight 0
    Received label 100
    Extcommunity:
      RT:100:100
      ENCAP:8
      Router MAC:5254.004e.a437
    Originator: 1.1.1.1 Cluster list: 101.101.101.101

```



```
VRF advertise information:
Path-id 1 not advertised to any peer

VPN AF advertise information:
Path-id 1 not advertised to any peer
```

次に、BGP IPv6 ユニキャスト設定の例を示します。

```
b1l(config-vrf)# show bgp ipv6 unicast 11::11/128
BGP routing table information for VRF default, address family IPv6 Unicast
BGP routing table entry for 11::11/128, version 13
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x08041a) on xmit-list, is in u6rib, is best u6rib route, is in HW
```

```
Advertised path-id 1
Path type: internal, path is valid, is best path
          Imported from 3.3.3.3:3:11::11/128 (VRF vni100)
AS-Path: 150 , path sourced external to AS
::ffff:1.1.1.1 (metric 81) from 101.101.101.101 (101.101.101.101)
Origin incomplete, MED 0, localpref 100, weight 0
Received label 100
Extcommunity:
  RT:100:100
  ENCAP:8
  Router MAC:5254.004e.a437
  Originator: 1.1.1.1 Cluster list: 101.101.101.101

Path-id 1 advertised to peers:
30::2
```

```
b1l(config-vrf)# show bgp vrf vni100 ipv6 unicast 11::11/128
BGP routing table information for VRF vni100, address family IPv6 Unicast
BGP routing table entry for 11::11/128, version 6
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x08041e) on xmit-list, is in u6rib, is best u6rib route, is in HW
vpn: version 7, (0x100002) on xmit-list
```

```
Advertised path-id 1, VPN AF advertised path-id 1
Path type: internal, path is valid, is best path
          Imported from 1.1.1.1:3:[5]:[0]:[0]:[128]:[11::11]:[0::]/416
AS-Path: 150 , path sourced external to AS
::ffff:1.1.1.1 (metric 81) from 101.101.101.101 (101.101.101.101)
Origin incomplete, MED 0, localpref 100, weight 0
Received label 100
Extcommunity:
  RT:100:100
  ENCAP:8
  Router MAC:5254.004e.a437
  Originator: 1.1.1.1 Cluster list: 101.101.101.101
```

```
VRF advertise information:
Path-id 1 not advertised to any peer

VPN AF advertise information:
Path-id 1 not advertised to any peer
```

次に、show route isis コマンドの出力例を示します。

```
b1l(config-if)# show ip route
IP Route Table for VRF "default"
'*' denotes best ucast next-hop
'***' denotes best mcast next-hop
'[x/y]' denotes [preference/metric]
```

```
'%<string>' in via output denotes VRF <string>

0.0.0.0/0, ubest/mbest: 1/0
    *via vrf vni100, Null0, [20/0], 1d04h, bgp-100, external, tag 100
1.1.1.1/32, ubest/mbest: 1/0
    *via 103.0.0.1, Eth1/1, [110/81], 1d04h, ospf-100, intra
2.2.2.2/32, ubest/mbest: 1/0
    *via 103.0.0.1, Eth1/1, [110/81], 1d04h, ospf-100, intra
3.3.3.3/32, ubest/mbest: 2/0, attached
    *via 3.3.3.3, Lo0, [0/0], 1d04h, local
    *via 3.3.3.3, Lo0, [0/0], 1d04h, direct
9.9.9.9/32, ubest/mbest: 1/0, attached
    *via 9.9.9.9%vni100, Lo9, [20/0], 1d03h, bgp-100, external, tag 100
10.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0
    *via 1.1.1.1, [200/0], 1d04h, bgp-100, internal, tag 100 (evpn) segid: 100 tunnelid:
0x1010101 encap: VXLAN
11.11.11.11/32, ubest/mbest: 1/0
    *via 1.1.1.1, [200/0], 1d04h, bgp-100, internal, tag 150 (evpn) segid: 100 tunnelid:
0x1010101 encap: VXLAN
20.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0
    *via 2.2.2.2, [200/0], 1d04h, bgp-100, internal, tag 100 (evpn) segid: 200 tunnelid:
0x2020202 encap: VXLAN
22.22.22.22/32, ubest/mbest: 1/0
    *via 2.2.2.2, [200/0], 1d04h, bgp-100, internal, tag 250 (evpn) segid: 200 tunnelid:
0x2020202 encap: VXLAN
30.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0, attached
    *via 30.0.0.1, Eth1/2, [0/0], 1d04h, direct
30.0.0.1/32, ubest/mbest: 1/0, attached
    *via 30.0.0.1, Eth1/2, [0/0], 1d04h, local
33.33.33.33/32, ubest/mbest: 1/0
    *via 30.0.0.2, [20/0], 1d04h, bgp-100, external, tag 300
100.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0, attached
    *via 100.0.0.3%vni100, Vlan100, [20/0], 1d04h, bgp-100, external, tag 100
101.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0
    *via 103.0.0.1, Eth1/1, [110/80], 1d04h, ospf-100, intra
101.101.101.101/32, ubest/mbest: 1/0
    *via 103.0.0.1, Eth1/1, [110/41], 1d04h, ospf-100, intra
102.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0
    *via 103.0.0.1, Eth1/1, [110/80], 1d04h, ospf-100, intra
103.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0, attached
    *via 103.0.0.2, Eth1/1, [0/0], 1d04h, direct
103.0.0.2/32, ubest/mbest: 1/0, attached
```

show ipv6 route コマンドの出力例を示します。

```
b11(config-vrf)# show bgp ipv6 unicast 11::11/128
BGP routing table information for VRF default, address family IPv6 Unicast
BGP routing table entry for 11::11/128, version 13
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x08041a) on xmit-list, is in u6rib, is best u6rib route, is in HW

Advertised path-id 1
Path type: internal, path is valid, is best path
    Imported from 3.3.3.3:11::11/128 (VRF vni100)
AS-Path: 150 , path sourced external to AS
::ffff:1.1.1.1 (metric 81) from 101.101.101.101 (101.101.101.101)
Origin incomplete, MED 0, localpref 100, weight 0
Received label 100
Extcommunity:
    RT:100:100
    ENCAP:8
    Router MAC:5254.004e.a437
Originator: 1.1.1.1 Cluster list: 101.101.101.101
```

```

Path-id 1 advertised to peers:
  30::2

b11(config-vrf)# show bgp vrf vni100 ipv6 unicast 11::11/128
BGP routing table information for VRF vni100, address family IPv6 Unicast
BGP routing table entry for 11::11/128, version 6
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x08041e) on xmit-list, is in u6rib, is best u6rib route, is in HW
      vpn: version 7, (0x100002) on xmit-list

Advertised path-id 1, VPN AF advertised path-id 1
Path type: internal, path is valid, is best path
      Imported from 1.1.1.1:3:[5]:[0]:[0]:[128]:[11::11]:[0::]/416
AS-Path: 150 , path sourced external to AS
::ffff:1.1.1.1 (metric 81) from 101.101.101.101 (101.101.101.101)
Origin incomplete, MED 0, localpref 100, weight 0
Received label 100
Extcommunity:
  RT:100:100
  ENCAP:8
  Router MAC:5254.004e.a437
  Originator: 1.1.1.1 Cluster list: 101.101.101.101

VRF advertise information:
Path-id 1 not advertised to any peer

VPN AF advertise information:
Path-id 1 not advertised to any peer

```

## その他の参考資料

仮想化の実装に関連する詳細情報については、次の項を参照してください。

### VRF の関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
VRF	『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Fundamentals Configuration Guide』 『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS System Management Configuration Guide』

### 標準

標準	タイトル
この機能でサポートされる新規の標準または変更された標準はありません。また、既存の標準のサポートは変更されていません。	—





## 第 16 章

# ユニキャスト RIB および FIB の管理

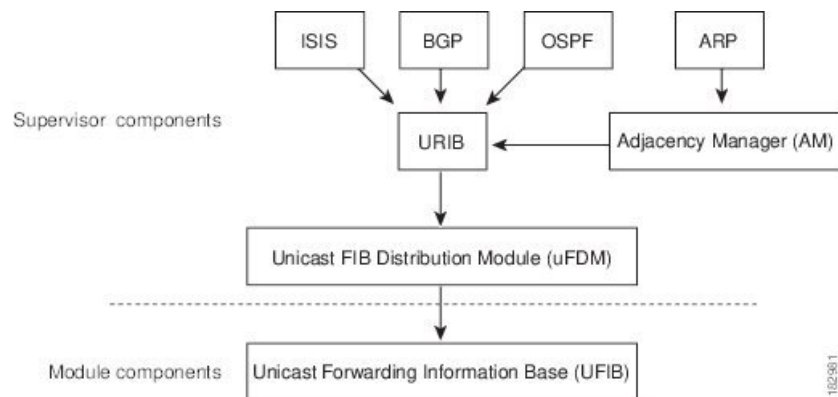
この章は、次の項で構成されています。

- [ユニキャスト RIB および FIB について \(507 ページ\)](#)
- [ユニキャスト RIB に関する注意事項と制約事項 \(508 ページ\)](#)
- [ユニキャスト RIB および FIB の管理 \(509 ページ\)](#)
- [ユニキャスト RIB および FIB の確認 \(517 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(518 ページ\)](#)

## ユニキャスト RIB および FIB について

次の図に示すように、ユニキャストルーティング情報ベース (IPv4 RIB および IPv6 RIB) および転送情報ベース (FIB) は、Cisco NX-OS 転送アーキテクチャの一部です。

図 36: CiscoNX-OS フォワーディングアーキテクチャ



ユニキャスト RIB はアクティブなスーパーバイザ上にあります。ユニキャスト RIB は、直接接続のルート、スタティックルート、ダイナミックユニキャストルーティングプロトコルで検出されたルートを含むルーティングテーブルを維持しています。また、アドレス解決プロトコル (ARP) などの送信元から、隣接情報を収集します。ユニキャスト RIB は、ルートに最適なネクストホップを決定し、さらにユニキャスト FIB 分散モジュール (UFDM) のサービスを使用して、モジュール上のユニキャスト FIB にデータを入力します。

各ダイナミックルーティングプロトコルは、タイムアウトしたあらゆるルートについて、ユニキャスト RIB を更新する必要があります。その後、ユニキャスト RIB はそのルートを削除し、そのルートに最適なネクストホップを再計算します（代わりに使用できるパスがある場合）。

## レイヤ 3 整合性チェッカー

まれな事例として、各モジュールのユニキャスト RIB と FIB の間に不整合が発生することがあります。Cisco NX-OS は、レイヤ 3 整合性チェッカーをサポートします。この機能は、スーパーバイザモジュールのユニキャスト IPv4 RIB と各インターフェイスモジュールの FIB の間で不整合を検出します。不整合には次のようなものがあります。

- 欠落したプレフィックス
- 余分なプレフィックス
- ネクストホップアドレスの誤り
- ARP またはネイバー探索 (ND) キャッシュ内の不正なレイヤ 2 リライト文字列

レイヤ 3 整合性チェッカーは、FIB のエントリと隣接マネージャ (AM) から取得した最新の隣接情報を比較し、不整合があれば記録します。次に整合性チェッカーは、ユニキャスト RIB のプレフィックスをモジュールの FIB と比較し、不整合があればログに記録します。「[レイヤ 3 整合性チェッカーのトリガー](#)」の項を参照してください。

不整合は手動で解消できます。「[FIB 内の転送情報の消去](#)」の項を参照してください。

整合性が失われる前に整合性チェッカーを実行すれば、整合性の点では合格します。しかし、4K のハードウェア制限を超えて多くのルートが学習され、**show consistency-checker forwarding ipv4** コマンドを実行した場合も、整合性の点で合格します。整合性のない状態から整合性のある状態に移行する場合も同様です。障害ルートは引き続き表示されます。**test forwarding ipv4 inconsistency route** コマンドが再実行されるまで、この状態は終了しません。これは予期された動作です。

## ユニキャスト RIB に関する注意事項と制約事項

URIB または U6RIB には、次の注意事項と制約事項が適用されます。

- 仮想ドメイン コンテキスト (VDC) では、IPv4 または IPv6 ユニキャストルートのメモリリソースの制限を変更しても、変更された制限はすぐには有効になりません。

変更された制限をアクティブにするには、**copy running-config startup-config** コマンドの後に **reload** コマンドを発行する必要があります。

たとえば、次のいずれかのコマンドを発行した場合、新しい設定をアクティブにするには、**copy running-config startup-config** を発行し、さらにスイッチをリロードする必要があります。

- **limit-resource u4route-mem**
- **limit-resource u6route-mem**

# ユニキャスト RIB および FIB の管理



- (注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

## モジュールの FIB 情報の表示

モジュールの FIB 情報を表示するには、任意のモードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>show forwarding {ipv4   ipv6} adjacency module slot</b> 例: switch# show forwarding ipv6 adjacency module 2	IPv4 または IPv6 の隣接情報を表示します。
<b>show forwarding {ipv4   ipv6} route module slot</b> 例: switch# show forwarding ipv6 route module 2	IPv4 または IPv6 のルートテーブルを表示します。

## ユニキャスト FIB でのロードシェアリングの設定

Open Shortest Path First (OSPF) などのダイナミック ルーティングプロトコルは、等コストマルチパス (ECMP) によるロードシェアリングをサポートしています。ルーティングプロトコルは、そのプロトコルに設定されたメトリックに基づいて最適なルートを決定し、そのプロトコルに設定された最大数までのパスをユニキャスト RIB に組み込みます。ユニキャスト RIB は、RIB に含まれるすべてのルーティングプロトコルパスのアドミニストレーティブディスタンスを比較し、ルーティングプロトコルによって組み込まれたすべてのパスセットから最適なパスセットを選択します。ユニキャスト RIB は、この最適なパスセットを FIB に組み込み、フォワーディングプレーンで使用できるようにします。

フォワーディングプレーンは、ロードシェアリングのアルゴリズムを使用して、FIB に組み込まれたパスのいずれかを選択し、それを特定のデータ パケットに使用します。



- (注) ロードシェアリングでは、特定のフローに含まれるすべてのパケットに対して同じパスが使用されます。フローは、ユーザが設定したロードシェアリング方式によって定義されます。たとえば、送信元/宛先のロードシェアリングを設定すると、送信元 IP アドレスと宛先 IP アドレスのペアが同じであるすべてのパケットが同じパスをたどります。

ユニキャスト FIB のロードシェアリングアルゴリズムを設定するには、グローバルコンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **ip load-sharing address** {destination port destination | source-destination [port source-destination |]} [universal-id seed] [rotate rotate] [concatenation]
2. (任意) **show ip load-sharing**
3. (任意) **show routing hash source-addr dest-addr** [source-port dest-port] [vrf vrf-name]

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>ip load-sharing address</b> {destination port destination   source-destination [port source-destination  ]} [universal-id seed] [rotate rotate] [concatenation]</p> <p>例:</p> <pre>ip load-sharing address source-destination</pre>	<p>データ トラフィックに対するユニキャスト FIB のロードシェアリングアルゴリズムを設定します。</p> <p>次のオプションは、すべての IP ロードシェアリング設定で使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>universal-id</b> オプションは、ハッシュアルゴリズムのランダムシードを設定することにより、フローをあるリンクから別のリンクにシフトします。</li> </ul> <p>汎用 ID を設定する必要はありません。ユーザが設定しなかった場合は、Cisco NX-OS が汎用 ID を選択します。<i>universal-id</i> の範囲は 1 ~ 4294967295 です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>rotate</b> オプションを使用すると、ハッシュアルゴリズムは、リンクピッキングの選択をローテーションさせます。これは、ネットワーク内のすべてのノードが同じリンクを継続的に選択しないようにするためです。これは、ハッシュアルゴリズムのビットパターンに影響を与えることによって機能します。このオプションは、あるリンクから別のリンクにフローをシフトし、最初の ECMP レベルからすでにロードバランシング (極性化) されているトラフィックのロードバランシングを複数のリンク間で行います。</li> </ul> <p><i>rotate</i> 値を指定すると、64 ビットのストリームが、循環回転でのそのビット位置から解釈されます。<i>rotate</i> 値の範囲は 1 ~ 63 で、デフォルトは 32 です。</p>



	コマンドまたはアクション	目的
		<p>(注) 多層レイヤ3 トポロジでは、極性が発生する可能性があります。極性を回避するには、トポロジの各層で異なる循環ビットを使用します。</p> <p>(注) ポート チャネルの rotation 値を設定するには、<b>port-channel load-balance src-dst ip-l4port rotate rotate</b> コマンドを使用します。このコマンドの詳細については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide』を参照してください。</p> <p>• <b>concatenation</b> オプションを使用すると、ECMP のハッシュタグ値とポートチャネルのハッシュタグ値がひとつに結合され、より強力な64ビットのハッシュを使用できるようになります。このオプションを使用しない場合、ECMP のロードバランシングおよびポートチャネルのロードバランシングを個別に制御できます。デフォルトではディセーブルになっています。</p>
Step 2	<p>(任意) <b>show ip load-sharing</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# show ip load-sharing address source-destination</pre>	<p>データ トラフィックに対するユニキャスト FIB のロードシェアリングアルゴリズムを表示します。</p>
Step 3	<p>(任意) <b>show routing hash source-addr dest-addr [source-port dest-port] [vrf vrf-name]</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# show routing hash 192.0.2.1 10.0.0.1</pre>	<p>ユニキャスト RIB とユニキャスト FIB が特定の送信元と宛先アドレス のペアに使用するルートを表示します。送信元アドレスと宛先アドレスの形式はx.x.x.xです。送信元ポートと宛先ポートの範囲は1～65535です。VRF 名には最大64文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。</p>

### 例

次に、送信元/宛先ペアのために選択されたルートを表示する例を示します。

```
switch# show routing hash 10.0.0.5 192.0.0.2
Load-share parameters used for software forwarding:
load-share mode: address source-destination port source-destination
Universal-id seed: 0xe05e2e85
Hash for VRF "default"
Hashing to path *172.0.0.2 (hash: 0x0e), for route:
```

## ルーティング情報と隣接情報の表示

ルーティング情報と隣接情報を表示するには、任意のモードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre>show {ip   ipv6} route [route-type   interface interface-type number   next-hop] switch# show ip route</pre>	<p>ユニキャストルートテーブルを表示します。<i>route-type</i> 引数には、1つのルートプレフィックス、ダイレクト、スタティック、またはダイナミックルーティングプロトコルを指定できます。<b>?</b> コマンドを使用すると、サポートされているインターフェイスが表示されます。</p>
<pre>show {ip   ipv6} adjacency [prefix   interface-type number [summary]   non-best] [detail] [vrf vrf-id] 例: switch# show ip adjacency</pre>	<p>隣接関係テーブルを表示します。引数の範囲は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>prefix</i>: 任意の IPv4、または IPv6 プレフィックスアドレス。</li> <li>• <i>interface-type number</i>: <b>?</b> コマンドを使用して、サポートされるインターフェイスを表示します。</li> <li>• <i>vrf-id</i>: 最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されません。</li> </ul>
<pre>show {ip   ipv6} routing [route-type   interface interface-type number   next-hop   recursive-next-hop   summary   updated {since   until} time] 例: switch# show routing summary</pre>	<p>ユニキャストルートテーブルを表示します。<i>route-type</i> 引数には、1つのルートプレフィックス、ダイレクト、スタティック、またはダイナミックルーティングプロトコルを指定できます。<b>?</b> コマンドを使用すると、サポートされているインターフェイスが表示されます。</p>

次に、ユニキャストルートテーブルを表示する例を示します。

```
switch# show ip route
IP Route Table for Context "default"
'*' denotes best ucast next-hop '**' denotes best mcast next-hop
```

```
'[x/y]' denotes [preference/metric]

0.0.0.0/0, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops
  *via 10.1.1.1, mgmt0, [1/0], 5d21h, static
0.0.0.0/32, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops
  *via Null0, [220/0], 1w6d, local, discard
10.1.0.0/22, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops, attached
  *via 10.1.1.55, mgmt0, [0/0], 5d21h, direct
10.1.0.0/32, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops, attached
  *via 10.1.0.0, Null0, [0/0], 5d21h, local
10.1.1.1/32, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops, attached
  *via 10.1.1.1, mgmt0, [2/0], 5d16h, am
10.1.1.55/32, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops, attached
  *via 10.1.1.55, mgmt0, [0/0], 5d21h, local
10.1.1.253/32, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops, attached
  *via 10.1.1.253, mgmt0, [2/0], 5d20h, am
10.1.3.255/32, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops, attached
  *via 10.1.3.255, mgmt0, [0/0], 5d21h, local
255.255.255.255/32, 1 ucast next-hops, 0 mcast next-hops
  *via Eth Inband Port, [0/0], 1w6d, local
```

次に、隣接関係情報を表示する例を示します。

```
switch# show ip adjacency
IP Adjacency Table for context default
Total number of entries: 2
Address      Age          MAC Address      Pref  Source  Interface  Best
10.1.1.1     02:20:54    00e0.b06a.71eb   50    arp     mgmt0      Yes
10.1.1.253   00:06:27    0014.5e0b.81d1   50    arp     mgmt0      Yes
```

## レイヤ3 整合性チェッカーのトリガー

レイヤ3 整合性チェッカーを手動でトリガーできます。

レイヤ3 整合性チェッカーを手動でトリガーするには、グローバル コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. **test forwarding [ipv4 | ipv6] [unicast] inconsistency [vrf vrf-name] [module {slot | all}]**
2. **test forwarding [ipv4 | ipv6] [unicast] inconsistency [vrf vrf-name] [module {slot | all}] stop**
3. **show forwarding [ipv4 | ipv6] [unicast] inconsistency [vrf vrf-name] [module {slot | all}]**
4. **show consistency-checker forwarding unicast**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>test forwarding [ipv4   ipv6] [unicast] inconsistency [vrf vrf-name] [module {slot   all}]</b>  例: switch(config)# test forwarding inconsistency	レイヤ3 整合性チェックを開始します。vrf-name には最大64文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。slot の範囲は1～26です。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>test forwarding [ipv4   ipv6] [unicast] inconsistency [vrf vrf-name] [module {slot   all}] stop</b>  例: switch(config)# test forwarding inconsistency stop	レイヤ 3 整合性チェックを停止します。vrf-name には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。slot の範囲は 1 ~ 26 です。
<b>Step 3</b>	<b>show forwarding [ipv4   ipv6] [unicast] inconsistency [vrf vrf-name] [module {slot   all}]</b>  例: switch(config)# show forwarding inconsistency	レイヤ 3 整合性チェックの結果を表示します。vrf-name には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。slot の範囲は 1 ~ 26 です。
<b>Step 4</b>	<b>show consistency-checker forwarding unicast</b>  例: switch(config)# show consistency-checker forwarding unicast	ユニキャスト ルータのレイヤ 3 整合性チェックの結果を表示します。

## FIB 内の転送情報の消去

FIB 内の 1 つまたは複数のエントリを消去できます。FIB のエントリを消去しても、ユニキャスト RIB に影響はありません。



**注意** **clear forwarding** コマンドを実行すると、デバイス上の転送が中断されます。

FIB 内のエントリ（レイヤ 3 の不整合を含む）を消去するには、任意のモードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>clear forwarding {ipv4   ipv6} route {*   prefix} [vrf vrf-name] module {slot   all}</b>  例: switch# clear forwarding ipv4 route * module 1	FIB から 1 つまたは複数のエントリを消去します。ルートオプションは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>*</b>: すべてのルート。</li> <li>• <b>prefix</b>: 任意の IP または IPv6 プレフィックス</li> </ul> vrf-name には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。slot の範囲は 1 ~ 26 です。

## ユニキャスト RIB の最大ルート数の設定

ルーティング テーブルで許可されている最大ルート数を設定できます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **vrf context** *vrf-name*
3. **address-family** {*ipv4* | *ipv6*} **unicast**
4. **maximum routes** *max-routes* [*threshold* [*reinstall threshold*] | **warning -only**]
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>vrf context</b> <i>vrf-name</i> 例: switch(config)# <b>vrf context</b> management2 switch(config-vrf)#	VRF を作成し、VRF 設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>address-family</b> { <i>ipv4</i>   <i>ipv6</i> } <b>unicast</b> 例: switch(config-vrf)# <b>address-family</b> ipv4 unicast switch(config-vrf-af-ipv4)	アドレスファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>maximum routes</b> <i>max-routes</i> [ <i>threshold</i> [ <i>reinstall threshold</i> ]   <b>warning -only</b> ] 例: switch(config-vrf-af-ipv4)# <b>maximum routes</b> 300000	ルーティング テーブルで許可される最大ルート数を設定します。範囲は 1 ~ 4294967295 です。 次の項目を任意で指定できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>threshold</b>: 警告メッセージをトリガーする最大ルート数のパーセンテージ。範囲は 1 ~ 100 です。</li> <li>• <b>warning-only</b>—ルートの最大数を超えた場合に警告メッセージを記録します。</li> <li>• <b>reinstall threshold</b>: 最大ルート数の上限を超過したために拒否された以前のルートを再インストールし、それらを再インストールするしきい値を指定します。しきい値の範囲は 1 ~ 100 です。</li> </ul>

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-vrf-af-ipv4)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## ルートのメモリ要件の見積もり

一連のルートおよびネクストホップアドレスが使用するメモリを見積もることができます。

ルートのメモリ要件を見積もるには、任意のモードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<b>show routing {ipv6} memory estimate routes num-routes next-hops num-nexthops</b> 例: <pre>switch# show routing memory estimate routes 5000 next-hops 2</pre>	ルートのメモリ要件を表示します。 <i>num-routes</i> の範囲は 1000 ~ 1000000 です。 <i>num-nexthops</i> の範囲は 1 ~ 16 です。

## ユニキャスト RIB 内のルートの消去

ユニキャスト RIB から 1 つまたは複数のルートを消去できます。



**注意** \* キーワードは、ルーティングに深刻な悪影響をもたらします。

ユニキャスト RIB 内の 1 つ以上のエントリを消去するには、任意のコンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<pre><b>clear</b> {<b>ip</b>   <b>ip4</b>   <b>ipv6</b>} <b>route</b> {<b>*</b>   {<b>route</b>   <b>prefix/length</b>} [<b>next-hop interface</b>]} [<b>vrf vrf-name</b>]</pre> <p>例:</p> <pre>switch(config)# clear ip route 10.2.2.2</pre>	<p>ユニキャスト RIB とすべてのモジュール FIB から 1 つまたは複数のルートを消去します。ルートのオプションは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>*</b>: すべてのルート。</li> <li>• <b>route</b>: 個々の IP または IPv6 ルート。</li> <li>• <b>prefix/length</b>: 任意の IP または IPv6 プレフィックス</li> <li>• <b>next-hop</b>: ネストホップアドレス。</li> <li>• <b>interface</b>: ネストホップアドレスに到達するためのインターフェイス</li> </ul> <p><b>vrf-name</b> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。</p>
<pre><b>clear routing</b> [<b>multicast</b>   <b>unicast</b>] [<b>ip</b>   <b>ip4</b>   <b>ipv6</b>] {<b>*</b>   {<b>route</b>   <b>prefix/length</b>} [<b>next-hop interface</b>]} [<b>vrf vrf-name</b>]</pre> <p>例:</p> <pre>switch(config)# clear routing ip 10.2.2.2</pre>	<p>ユニキャスト RIB から 1 つまたは複数のルートを消去します。ルートのオプションは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>*</b>: すべてのルート。</li> <li>• <b>route</b>: 個々の IP または IPv6 ルート。</li> <li>• <b>prefix/length</b>: 任意の IP または IPv6 プレフィックス</li> <li>• <b>next-hop</b>: ネストホップアドレス。</li> <li>• <b>interface</b>: ネストホップアドレスに到達するためのインターフェイス</li> </ul> <p><b>vrf-name</b> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。</p>

## ユニキャスト RIB および FIB の確認

ユニキャスト RIB および FIB の設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show forwarding adjacency</b>	モジュールの隣接関係テーブルを表示します。
<b>show forwarding distribution</b> { <b>clients</b>   <b>fib-state</b> }	FIB の分散情報を表示します。

コマンド	目的
<code>show forwarding interfaces module slot</code>	モジュールの FIB 情報を表示します。
<code>show forwarding {ip   ipv4   ipv6} route</code>	FIB 内のルートを表示します。
<code>show {ip   ipv6} adjacency</code>	隣接関係テーブルを表示します。
<code>show {ip   ipv6} route</code>	ユニキャスト RIB から受け取ったの IPv4 または IPv6 ルートを表示します。
<code>show routing</code>	ユニキャスト RIB から受け取ったルートを表示します。
<code>show system internal access-list dest-miss stats</code>	宛先の FIB ルートがないためにドロップされたパケットの統計情報を表示します。DEST MISS とも呼ばれます。出力には、DEST MISS カウンタの増分が表示されます。  (注) Cisco NX-OS リリース 10.1(1) 以降、この機能は Cisco Nexus 9300-FX3 プラットフォームスイッチでサポートされます。

## その他の参考資料

ユニキャスト RIB および FIB の管理に関する詳細情報については、次の項を参照してください。

- [関連資料](#)

## 関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
EEM の設定	『 <a href="#">Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS システム管理コンフィギュレーションガイド</a> 』





## 第 17 章

# Route Policy Manager の設定

この章は、次の項で構成されています。

- [Route Policy Manager について \(519 ページ\)](#)
- [Route Policy Manager の注意事項と制約事項 \(523 ページ\)](#)
- [Route Policy Manager パラメータのデフォルト設定 \(524 ページ\)](#)
- [Route Policy Manager の設定 \(525 ページ\)](#)
- [Route Policy Manager の設定の確認 \(540 ページ\)](#)
- [Route Policy Manager の設定例 \(540 ページ\)](#)
- [関連項目 \(541 ページ\)](#)

## Route Policy Manager について

Route Policy Manager は、ルート マップおよび IP プレフィックス リストをサポートしています。この機能は、ルート再配布に使用されます。プレフィックス リストには、1 つまたは複数の IPv4 または IPv6 ネットワークプレフィックスおよび関連付けられたプレフィックス長の値を指定します。プレフィックスリストは、ボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) テンプレート、ルートフィルタリング、またはルーティングドメイン間で交換されるルートの再配布などの機能で、単独で使用できます。

ルート マップは、ルートおよび IP パケットの両方に適用できます。ルートフィルタリングおよび再配布は、ルートマップを使用してルートを渡します。

## プレフィックス リスト

プレフィックスリストを使用すると、アドレスまたはアドレス範囲を許可または拒否することができます。プレフィックスリストによるフィルタリングでは、ルートまたはパケットのプレフィックスと、プレフィックスリストに指定されているプレフィックスの照合が行われます。特定のプレフィックスがプレフィックスリストのどのエン트리とも一致しなかった場合、実質的に拒否されたものと見なされます。

プレフィックスリストに複数のエントリーを設定し、エン트리と一致したプレフィックスを許可または拒否できます。各エントリーにはシーケンス番号が関連付けられています。この番号はユーザ

が設定できます。シーケンス番号が設定されていない場合は、Cisco NX-OSによって自動的にシーケンス番号が設定されます。Cisco NX-OS はシーケンス番号が最も小さいエントリから順番にプレフィックスリストを評価します。Cisco NX-OS は、所定のプレフィックスと最初に一致したエントリを処理します。一致すると、Cisco NX-OS は **permit** 文または **deny** 文を処理し、プレフィックスリストの残りのエントリは評価しません。



(注) プレフィックスリストが空の場合は、すべてのルートが許可されます。

## ルートマップ

ルートマップは、ルートの再配布に使用できます。ルートマップエントリは、一致基準および設定基準のリストからなります。一致基準では、着信ルートまたはパケットの一致条件を指定します。設定基準では、一致基準を満たした場合のアクションを指定します。

同じルートマップに複数のエントリを設定できます。これらのエントリには、同じルートマップ名を指定し、シーケンス番号で区別します。

一意のルートマップ名の下に1つまたは複数のルートマップエントリをシーケンス番号に従って並べ、ルートマップを作成します。ルートマップエントリのパラメータは、次のとおりです。

- シーケンス番号
- アクセス権：許可または拒否
- 一致基準
- 設定変更

ルートマップではデフォルトで、最小のシーケンス番号から順にルートまたはIPパケットが処理されます。**continue** 文を使用すると、次に処理するルートマップエントリを決定できるので、別の順序で処理するようにルートマップを設定できます。

### ルートマップのシーケンスのデフォルトアクション

ルートマップ内の任意のシーケンスのデフォルトアクションは**permit**です。許可アクションは次の状況で適用されます。

- **permit**または**deny**を明示的に指定せずにルートマップに新しいシーケンスを設定する場合
- ルートマップで設定されたシーケンスを編集し、アクションを指定しない場合。この状況では、編集されたルートマップに元々 **deny** が設定されていた場合でも、**permit** アクションが適用されます。たとえば、シーケンス 10 が **deny** で設定されていると仮定します。後ほど、**deny** を再度指定せずにシーケンス 10 を編集すると、そのシーケンスのアクションは **permit** に設定されます。

ルートマップのシーケンスを設定または編集する場合は、常に正しいアクションを設定してください。そうしないと、デフォルトのアクションである **permit** が適用されます。

## 一致基準

さまざまな基準を使用して、ルートマップでルートや IP パケットを照合できます。BGP コミュニティリストのように、特定のルーティングプロトコルだけに適用できる基準もありますが、IP 送信元または宛先アドレスなど、その他の基準はあらゆるルートまたは IP パケットに使用できます。

ルートマップに従ってルートまたはパケットを処理する場合、Cisco NX-OS は設定されている個々の `match` 文とルートまたはパケットを比較します。ルートまたはパケットが設定されている基準と一致した場合、Cisco NX-OS はルートマップ内で一致するエントリに対する許可または拒否設定、および設定されている設定基準に基づいて、このルートやパケットを処理します。

一致のカテゴリおよびパラメータは、次のとおりです。

- BGP パラメータ: AS 番号、AS パス、コミュニティ属性、または拡張コミュニティ属性に基づく一致
- プレフィックスリスト: アドレスまたはアドレス範囲に基づく一致
- マルチキャストパラメータ: ランデブーポイント、グループ、または送信元に基づく一致
- その他のパラメータ: IP ネクストホップアドレスまたはパケット長に基づく一致

## 設定変更

ルートまたはパケットがルートマップのエントリと一致したら、設定済みの 1 つ以上の `set` 文に基づいて、そのルートまたはパケットを変更できます。

設定変更は次のとおりです。

- BGP パラメータ: AS パス、タグ、コミュニティ、拡張コミュニティ、ダンピング、ローカルプリファレンス、オリジン、または重み値属性の変更
- メトリック: ルートメトリックまたはルートタイプの変更
- その他のパラメータ: フォワーディングアドレスまたは IP ネクストホップアドレスの変更

## アクセスリスト

IP アクセスリストでは、次のような IP パケットフィールドとパケットを照合できます。

- 送信元または宛先 IPv4 または IPv6 アドレス
- プロトコル
- Precedence
- ToS
- ルートマップで ACL (アクセスコントロールリスト) を使用できるのは、ポリシーベースルーティングの場合に限られます。

## BGP の AS 番号

BGP ピアとの照合に使用する AS 番号のリストを設定できます。BGP ピアがリスト内の AS 番号と一致し、さらに他の BGP ピア設定と一致する場合、BGP はセッションを作成します。BGP ピアがリスト内の AS 番号と一致しない場合は、BGP はピアを無視します。AS 番号は AS 番号の範囲のリストとして設定できます。また、AS パスリストを使用して AS 番号を正規表現と比較することもできます。

## BGP の AS パス リスト

AS パス リストを設定すると、着信または発信 BGP ルートのアップデートをフィルタリングできます。ルート アップデートに AS パス リストのエントリと一致する AS パス属性が含まれている場合、ルータは設定されている許可または拒否条件に基づいてルートを処理します。ルートマップの中で AS パス リストを設定できます。

同じ AS パス リスト名を使用することによって、AS パス リストで複数の AS パス エントリを設定できます。ルータは最初に一致したエントリを処理します。

## BGP のコミュニティ リスト

ルートマップのコミュニティ リストを使用すると、BGP コミュニティに基づいて BGP ルート アップデートをフィルタリングできます。コミュニティ属性はコミュニティ リストに基づいて照合できます。また、コミュニティ属性はルート マップを使用して設定できます。

コミュニティ リストには、1 つまたは複数のコミュニティ属性を指定します。同じコミュニティ リスト エントリに複数のコミュニティ属性を設定した場合、BGP ルートが一致と見なされるには、指定されたすべてのコミュニティ属性と一致しなければなりません。

同じコミュニティ リスト名を使用することによって、コミュニティ リストのそれぞれ個別のエントリとして、複数のコミュニティ属性を設定することもできます。この場合、ルータは最初に BGP ルートと一致したコミュニティ属性を、そのエントリの許可または拒否設定に基づいて処理します。

コミュニティ リストのコミュニティ属性は、次の形式のいずれか 1 つで設定できます。

- 名前付きコミュニティ属性 (**internet**、**no-export** など)。
- *aa:nn* 形式 (最初の 2 バイトは 2 バイトの自律システム番号、最後の 2 バイトはユーザが定義するネットワーク番号を表します)。
- 正規表現。

## BGP の拡張コミュニティ リスト

拡張コミュニティ リストでは 4 バイトの AS 番号がサポートされています。拡張コミュニティ リストのコミュニティ属性は、次のいずれかの形式で設定できます。

- *aa4:nn* 形式 (最初の 4 バイトは 4 バイトの AS 番号、最後の 2 バイトはユーザが定義するネットワーク番号を表します)。
- 正規表現。

Cisco NX-OS は汎用の特定拡張コミュニティ リストをサポートしています。このリストを使用すると、4 バイトの AS 番号に対して通常のコミュニティ リストと同様の機能を使用できます。汎用の特定拡張コミュニティ リストには次のプロパティを設定できます。

- **Transitive:** BGP はコミュニティ属性を自律システム間に伝達します。
- **Nontransitive:** BGP はコミュニティ属性を削除してからルートを他の自律システムに伝達します。

## ルートの再配布およびルートマップ

ルートマップを使用すると、ルーティングドメイン間でのルートの再配布を制御できます。ルートマップではルートの属性を照合し、一致基準を満たすルートだけを再配布します。設定変更を使用することによって、再配布時に、ルートマップでルート属性を変更することもできます。

ルータは再配布されたルートを各ルートマップ エントリと照合します。match 文が複数ある場合は、ルートがすべての一致基準を満たしている必要があります。ルートがルートマップ エントリで定義されている一致基準を満たす場合は、エントリで定義されているアクションが実行されます。ルートが基準と一致しなかった場合、ルータは後続のルートマップ エントリとルートと比較します。ルートの処理は、ルートがルートマップのいずれかのエントリと一致するか、どのエントリとも一致せずすべてのエントリによる処理が完了するまで続きます。ルータがルートマップの全エントリとルートと比較しても一致しなかった場合、ルータはそのルートを受け付けるか（着信ルートマップ）またはルートを転送します（発信ルートマップ）。



- (注) BGP を IGP に再配布するとき、iBGP も再配布されます。この動作を無効にするには、ルートマップに追加 deny 文を挿入します。

## Route Policy Manager の注意事項と制約事項

Route Policy Manager 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- CLI は **set** または **match** が **route-tag** で有効になっていますが、サポートされておらず、その特定のルートマップシーケンスに対して意図しない動作が発生します。
- プレフィックス リスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更しただけの名前は使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエントリではありません。
- ルートマップが存在しない場合、すべてのルートが拒否されます。
- プレフィックス リストが存在しない場合は、すべてのルートが許可されます。
- ルートマップ エントリに **match** 文がない場合、ルートマップ エントリのアクセス権（許可または拒否）によって、すべてのルートまたはパケットの処理結果が決まります。

- ルートマップエントリの **match** 文の中で参照されたポリシー（プレフィックスリストなど）から **no-match** または **deny-match** が戻った場合、は **match** 文を Cisco NX-OS 失敗として、次のルートマップエントリを処理します。
- ルートマップを変更しても、ルートマップ コンフィギュレーションサブモードを終了するまでは、Cisco NX-OS によりすべての変更が保留されます。その後、Cisco NX-OS がすべての変更をプロトコルクライアントに送信すると、変更が有効になります。
- 同じルートマップシーケンスに IPv4 と IPv6 の両方の **match** ステートメントを含めないことを推奨します。両方が必要な場合は、同じルートマップの異なるシーケンスで指定する必要があります。
- ルートマップは定義する前に使用できるので、設定変更を終えるときには、すべてのルートマップが存在していることを確認してください。
- 再配布およびフィルタリングを行う場合、ルートマップの使用状況を確認できます。各ルーティングプロトコルには、これらの統計情報を表示する機能があります。
- BGP を IGP に再配布するとき、iBGP も再配布されます。この動作を無効にするには、ルートマップに追加 **deny** 文を挿入します。
- Route Policy Manager は MAC リストをサポートしていません。
- **ip access-list name** コマンドの ACL 名の最大文字数は 64 です。ただし、RPM コマンドに関連付けられている ACL 名（**ip prefix-list** や **match ip address** など）は、最大 63 文字しか使用できません。
- BGP は特定の **match** コマンドのみをサポートします。詳細については、**match** コマンドの表を「[ルートマップの設定](#)」で参照してください。
- 「**prefix-list**」という名前の ACL を作成する場合、**match ip address** コマンドを使用して作成されたルートマップに関連付けることはできません。RPM コマンドの **match ip address prefix-list** は、前のコマンド（「**prefix-list**」ACL 名）をあいまいにします。
- **match ip address** コマンドを使用する場合、設定できる ACL は 1 つだけです。

## Route Policy Manager パラメータのデフォルト設定

次の表に、Route Policy Manager のデフォルト設定を示します。

表 32: デフォルトの Route Policy Manager パラメータ

パラメータ	デフォルト
Route Policy Manager	イネーブル
アドミニストレーティブ ディスタンス	115

# Route Policy Manager の設定



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

## IP プレフィックス リストの設定

IP プレフィックス リストでは、プレフィックスおよびプレフィックス長のリストに対して IP パケットまたはルートを照合します。IPv4 には IP プレフィックス リスト、IPv6 には IPv6 プレフィックス リストを作成できます。

指定したプレフィックス長と完全に一致するプレフィックス リスト エントリのみを対象とするよう設定できます。また、指定したプレフィックス長の範囲に該当するすべてのプレフィックスを対象とすることもできます。

**ge** キーワードと **lt** キーワードを使用すると、プレフィックス長の範囲を指定できます。着信パケットまたはルートがプレフィックス リストと一致すると判定されるのは、プレフィックスが一致し、プレフィックス長が **ge** キーワードの値（設定されている場合）以上かつ **lt** キーワードの値（設定されている場合）以下の場合です。キーワード **eq** を使用する場合、設定する値はプレフィックスのマスク長より大きくする必要があります。

プレフィックス アドレスとの比較に使用できる連続または非連続ルートの範囲を定義するには、**mask** キーワードを使用します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **{ ip | ipv6 } prefix-list name description string**
3. **{ ip | ipv6 } prefix-list name [ seq number ] [{ permit | deny } prefix { [ eq prefix-length ] | [ ge prefix-length ] [ le prefix-length ] } [ mask mask ]**
4. (任意) **show { ip | ipv6 } prefix-list name**
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	必須: { <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>prefix-list name description string</b> 例: <pre>switch(config)# ip prefix-list AllowPrefix description allows engineering server</pre>	プレフィックス リストについての情報ストリングを追加します。
<b>Step 3</b>	{ <b>ip</b>   <b>ipv6</b> } <b>prefix-list name [ seq number ]</b> [{ <b>permit</b>   <b>deny</b> } <b>prefix</b> { [ <b>eq prefix-length</b> ]   [ <b>ge prefix-length</b> ] [ <b>le prefix-length</b> ] } ] [ <b>mask mask</b> ] 例: <pre>switch(config)# ip prefix-list AllowPrefix seq 10 permit 192.0.2.0/23 eq 24  switch(config)# ipv6 prefix-list AllowIPv6Prefix seq 10 permit 2001:0DB8:: 1e 32  switch(config)# ip prefix-list even permit 0.0.0.0/32 mask 0.0.0.1  switch(config)# ipv6 prefix-list even permit 2001:0DB8::/64 mask ffff:1::</pre>	IPv4 または IPv6 プレフィックス リストを作成するか、または既存のプレフィックスリストにプレフィックスを追加します。 <i>prefix-length</i> は次のように照合されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>eq</b>: 正確なプレフィックス長を照合します。この値は、マスク長より大きくする必要があります。</li> <li>• <b>ge</b>: 設定されている <i>prefix length</i> 以上のプレフィックス長が対象。</li> <li>• <b>le</b>: 設定されている <i>prefix length</i> 以下のプレフィックス長が対象。</li> <li>• <b>mask</b>: ルーティング プロトコルで使用されるプレフィックスアドレスのビットと比較する、プレフィックスリストのプレフィックスアドレスのビットを指定します。このオプションは、Cisco Nexus 9200、9300-EX、および9300-FXプラットフォームスイッチと9700-EXおよび9700-FXラインカードのCisco NX-OSリリース9.3 (3) 以降で使用できます。</li> </ul>
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show { ip   ipv6 } prefix-list name</b> 例: <pre>switch(config)# show ip prefix-list AllowPrefix</pre>	プレフィックスリストについての情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、2つのエントリからなる IPv4 プレフィックス リストを作成し、BGP ネイバーにプレフィックス リストを適用する例を示します。



```

switch# configure terminal
switch(config)# ip prefix-list allowprefix seq 10 permit 192.0.2.0/23 eq 24
switch(config)# ip prefix-list allowprefix seq 20 permit 209.165.201.0/27 eq 28
switch(config)# router bgp 65535
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1/16 remote-as 65534
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# prefix-list allowprefix in

```

次に、すべての/24奇数IPアドレスの一致マスクを使用してIPv4プレフィックスリストを作成する例を示します。

```

switch# configure terminal
switch(config)# ip prefix-list list1 seq 7 permit 22.1.1.0/24 mask 255.255.1.0
switch(config)# show route-map test
route-map test, permit, sequence 7
Match clauses:
ip address prefix-lists: list1
Set clauses:
extcommunity COST:igp:10:20
switch(config)# show ip prefix-list list1
ip prefix-list list1: 1 entries
seq 7 permit 22.1.1.0/24 mask 255.255.1.0

```

次に、サブネットプレフィックスが17以上の21.1.0.0/16のすべてのサブネットに一致するIPv4プレフィックスリストを作成する例を示します。maskオプションにより、3番目のオクテットの最初のビットが設定されていない（偶数）着信プレフィックスだけが照合されます。

```

switch# configure terminal
switch(config)# ip prefix-list list1 seq 10 permit 21.1.0.0/16 ge 17 mask 255.255.1.0

```

## AS パス リストの設定

発信と着信の両方の BGP ルートに AS パス リスト フィルタを指定できます。各フィルタは、正規表現を使用するアクセス リストです。正規表現が ASCII ストリングとして表されたルートの AS パス属性と一致した場合は、許可または拒否条件が適用されます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **ip as-path access-list** *name* {deny | permit} *expression*
3. （任意） **show** {ip | ipv6} **as-path-access-list** *name*
4. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>ip as-path access-list name {deny   permit} expression</b> 例: <pre>switch(config)# ip as-path access-list Allow40 permit 40</pre>	正規表現を使用して BGP AS パス リストを作成します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show {ip   ipv6} as-path-access-list name</b> 例: <pre>switch(config)# show ip as-path-access-list Allow40</pre>	as-path アクセス リストの情報を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

### 例

次に、2つのエントリからなる AS パス リストを作成し、BGP ネイバーに AS パス リストを適用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# ip as-path access-list AllowAS permit 64510
switch(config)# ip as-path access-list AllowAS permit 64496
switch(config)# copy running-config startup-config
switch(config)# router bgp 65535:20
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1/16 remote-as 65535:20
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)# filter-list AllowAS in
```

## コミュニティ リストの設定

コミュニティ リストを使用すると、コミュニティ属性に基づいて BGP ルートをフィルタリングできます。コミュニティ番号は *aa:nn* 形式の 4 バイト値です。最初の 2 バイトは自律システム番号を表し、最後の 2 バイトはユーザ定義のネットワーク番号です。

同じコミュニティ リスト文で複数の値を設定した場合、コミュニティ リストフィルタを満足させるには、すべてのコミュニティ値が一致しなければなりません。複数の値をそれぞれ個別のコミュニティ リスト文で設定した場合は、最初に条件が一致したリストが処理されます。

コミュニティ リストを *match* 文で使用すると、コミュニティ属性に基づいて BGP ルートをフィルタリングできます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. 次のいずれか 1 つを入力します。

- **ip community-list standard** *list-name* {deny | permit} [*community-list*] [internet] [local-AS] [no-advertise] [no-export]

または

- **ip community-list expanded** *list-name* {deny | permit} *expression*

3. (任意) **show ip community list** *name*
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	次のいずれか 1 つを入力します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip community-list standard</b> <i>list-name</i> {deny   permit} [<i>community-list</i>] [internet] [local-AS] [no-advertise] [no-export]</li> </ul> または <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip community-list expanded</b> <i>list-name</i> {deny   permit} <i>expression</i></li> </ul> 例: <pre>switch(config)# ip community-list standard BGPCommunity permit no-advertise 65535:20</pre> または <pre>switch(config)# ip community-list expanded BGPComplex deny 50000:[0-9][0-9]</pre>	最初のオプションでは、標準 BGP 拡張コミュニティ リストを作成します。 <i>list</i> -名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。 <i>community-list</i> には、1 つ以上のコミュニティを <i>aa:nn</i> 形式で指定できます。 二番目のオプションでは、正規表現を使用して BGP 拡張コミュニティ リストを作成します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show ip community list</b> <i>name</i> 例: <pre>switch(config)# show ip community-list BGPCommunity</pre>	コミュニティ リストの情報を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## 例

次に、2つのエントリからなるコミュニティ リストの作成例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# ip community-list standard BGPCommunity permit no-advertise 65535:20
switch(config)# ip community-list standard BGPCommunity permit local-AS no-export
switch(config)# copy running-config startup-config
```

## 拡張コミュニティ リストの設定

拡張コミュニティリストを使用すると、コミュニティ属性に基づいてBGPルートをフィルタリングできます。コミュニティ番号は *aa4:nn* 形式の6バイト値です。最初の4バイトは自律システム番号を表し、最後の2バイトはユーザ定義のネットワーク番号です。

同じ拡張コミュニティリスト文で複数の値を設定した場合、拡張コミュニティリストフィルタの条件を満たすには、すべての拡張コミュニティ値が一致しなければなりません。複数の値をそれぞれ個別の拡張コミュニティリスト文で設定した場合は、最初に条件が一致したリストが処理されます。

拡張コミュニティリストを *match* 文で使用すると、拡張コミュニティ属性に基づいてBGPルートをフィルタリングできます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. 次のいずれか1つを入力します。
  - **ip extcommunity-list standard** *list-name* {deny | permit} seq 5 4byteas-generic {transitive | nontransitive} *community1* [*community2...*] rt 2:2 soo 3:3
  - または
  - **ip extcommunity-list expanded** *list-name* seq 5 {deny | permit} *expression*
3. **ip extcommunity-list standard** *commext* seq 5 permit 4byteas-generic transitive 1:1 rt 2:2 soo 3:3
4. (任意) **show ip community-list** *name*
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<p>次のいずれか 1 つを入力します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip extcommunity-list standard</b> <i>list-name</i> {deny   permit} seq 5 4byteas-generic {transitive   nontransitive} community1 [community2...] rt 2:2 soo 3:3</li> </ul> <p>または</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ip extcommunity-list expanded</b> <i>list-name</i> seq 5 {deny   permit} <i>expression</i></li> </ul> <p>例:</p> <pre>switch(config)# ip extcommunity-list standard BGPExtCommunity seq 5 permit 4byteas-generic transitive 65535:20 rt 2:2 soo 3:3</pre> <p>または</p> <pre>switch(config)# ip extcommunity-list expanded BGPExtComplex seq 5 deny 1.5:[0-9][0-9]</pre>	<p>最初のオプションでは、標準 BGP 拡張コミュニティ リストを作成します。community には、1 つ以上の拡張コミュニティを <i>aa4:nn</i> 形式で指定できます。</p> <p>二番目のオプションでは、正規表現を使用して拡張 BGP 拡張コミュニティ リストを作成します。</p>
<b>Step 3</b>	<p><b>ip extcommunity-list standard</b> <i>commext</i> seq 5 permit 4byteas-generic transitive 1:1 rt 2:2 soo 3:3</p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# ip extcommunity-list standard commext seq 5 permit 4byteas-generic transitive 1:1 rt 2:2 soo 3:3</pre>	<p>シーケンス番号が CLI の入力パラメータとして追加されます。</p> <p>以降、extcommunity リストの設定時に入力シーケンス番号を入力する必要があります。</p> <p>(注) config replace の場合、ユーザ設定ファイルには、デバイスから収集された有効な実行コンフィギュレーションが含まれている必要があります。任意の NX-OS イメージラベルを実行しているデバイスから収集できます。手動で改ざんされていない有効なファイルである必要があります。</p>
<b>Step 4</b>	<p>(任意) <b>show ip community-list</b> <i>name</i></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# show ip community-list BGPCommunity</pre>	<p>拡張コミュニティ リストの情報を表示します。</p>
<b>Step 5</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	<p>この設定変更を保存します。</p>

## 例

次に、汎用の特定拡張コミュニティ リストを作成する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# ip extcommunity-list standard test1 seq 5 permit 4byteas-generic transitive
65535:40 65535:60
switch(config)# copy running-config startup-config
```

## ルートマップの設定

ルートマップを使用して、ルートの再配布やルートフィルタリングを行うことができます。ルートマップには、複数の一致基準と複数の設定基準を含めることができます。

BGPにルートマップを設定すると、BGP ネイバーセッションの自動ソフトクリアまたはリフレッシュのトリガーになります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **route-map map-name [permit | deny] [seq]**
3. (任意) **continue seq**
4. (任意) **exit**
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>route-map map-name [permit   deny] [seq]</b> 例: switch(config)# route-map Testmap permit 10 switch(config-route-map)#	ルートマップを作成するか、または既存のルートマップに対応するルートマップ設定モードを開始します。 <i>seq</i> を使用して、ルートマップ エントリを順序付けます。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>continue seq</b> 例: switch(config-route-map)# continue 10	ルートマップで次を処理するシーケンス文を決定します。使用するのは、フィルタリングおよび再配布の場合だけです。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>exit</b> 例: switch(config-route-map)# exit	ルートマップ コンフィギュレーションモードを終了します。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 5	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

## 例

ルートマップコンフィギュレーションモードで、ルートマップに対して次のオプションの **match** パラメータを設定できます。



(注) **default-information originate** コマンドでは、オプションのルートマップの **match** 文は無視されます。

コマンド	目的
<b>match as-path</b> <i>name</i> [ <i>name...</i> ] 例: <pre>switch(config-route-map)# match as-path Allow40</pre>	1つまたは複数の AS パスリストと照合。AS パスリストは、 <b>ip as-path access-list</b> コマンドで作成します。
<b>match as-number</b> { <i>number</i> [, <i>number...</i> ]   <b>as-path-list</b> <i>name</i> [ <i>name...</i> ] } 例: <pre>switch(config-route-map)# match as-number 33,50-60</pre>	1つまたは複数の AS 番号または AS パスリストと照合。AS パスリストは、 <b>ip as-path access-list</b> コマンドで作成します。指定できる範囲は 1 ~ 65535 です。AS パスリスト名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
<b>match community</b> <i>name</i> [ <i>name...</i> ] [ <b>exact-match</b> ] 例: <pre>switch(config-route-map)# match community BGPCommunity</pre>	1つまたは複数のコミュニティリストと照合。コミュニティリストは、 <b>ip community-list</b> コマンドで作成します。
<b>match extcommunity</b> <i>name</i> [ <i>name...</i> ] [ <b>exact-match</b> ] 例: <pre>switch(config-route-map)# match extcommunity BGPextCommunity</pre>	1つまたは複数の拡張コミュニティリストと照合。コミュニティリストは、 <b>ip extcommunity-list</b> コマンドで作成します。

コマンド	目的
<b>match interface</b> <i>interface-type number</i> [ <i>interface-type number...</i> ] 例: <pre>switch(config-route-map)# match interface e 1/2</pre>	設定済みのインターフェイスのいずれかからのネクストホップと照合。 <b>?</b> を使用すると、サポートされているインターフェイスタイプのリストを検索できます。 (注) BGPはこのコマンドをサポートしていません。
<b>match ip address prefix-list</b> <i>name</i> [ <i>name...</i> ] 例: <pre>switch(config-route-map)# match ip address prefix-list AllowPrefix</pre>	1つまたは複数の IPv4 プレフィックスリストと照合。プレフィックスリストは <b>ip prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。
<b>match ipv6 address prefix-list</b> <i>name</i> [ <i>name...</i> ] 例: <pre>switch(config-route-map)# match ip address prefix-list AllowIPv6Prefix</pre>	1つまたは複数の IPv6 プレフィックスリストと照合。プレフィックスリストは <b>ipv6 prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。
<b>match ip multicast</b> [ <i>source ipsource</i> ] [[ <i>group ipgroup</i> ] [ <i>rp iprp</i> ]] 例: <pre>switch(config-route-map)# match ip multicast rp 192.0.2.1</pre>	マルチキャスト送信元、グループ、またはランデブーポイントに基づいて IPv4 マルチキャストパケットを照合。 (注) BGPはこのコマンドをサポートしていません。
<b>match ipv6 multicast</b> [ <i>source ipsource</i> ] [[ <i>group ipgroup</i> ] [ <i>rp iprp</i> ]] 例: <pre>switch(config-route-map)# match ip multicast source 2001:0DB8::1</pre>	マルチキャスト送信元、グループ、またはランデブーポイントに基づいて IPv6 マルチキャストパケットを照合。 (注) BGPはこのコマンドをサポートしていません。
<b>match ip next-hop prefix-list</b> <i>name</i> [ <i>name...</i> ] 例: <pre>switch(config-route-map)# match ip next-hop prefix-list AllowPrefix</pre>	1つまたは複数の IP プレフィックスリストに対して、ルートの IPv4 ネクストホップアドレスを照合。プレフィックスリストは <b>ip prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。
<b>match ipv6 next-hop prefix-list</b> <i>name</i> [ <i>name...</i> ] 例: <pre>switch(config-route-map)# match ipv6 next-hop prefix-list AllowIPv6Prefix</pre>	1つまたは複数の IP プレフィックスリストに対して、ルートの IPv6 ネクストホップアドレスを照合。プレフィックスリストは <b>ipv6 prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。



コマンド	目的
<p><b>match ip route-source prefix-list name</b> [ name ... ]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# match ip route-source prefix-list AllowPrefix</pre>	<p>1つまたは複数の IP プレフィックス リストに対して、ルート IPv4 ルート送信元アドレスを照合。プレフィックス リストは <b>ip prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。</p>
<p><b>match ipv6 route-source prefix-list name</b> [ name ... ]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# match ipv6 route-source prefix-list AllowIPv6Prefix</pre>	<p>1つまたは複数の IP プレフィックス リストに対して、ルート IPv6 ルート送信元アドレスを照合。プレフィックス リストは <b>ipv6 prefix-list</b> コマンドを使用して作成します。</p>
<p><b>match metric value</b> [ +- deviation. ] [ value.. ]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# match metric 50 + 10</pre>	<p>ルートメトリック値を1つまたは複数のメトリック値または値の範囲と照合。メトリック範囲は +- deviation 引数を使用して設定します。ルートマップは次の範囲に該当するすべてのルートメトリックと照合されます。</p> <p><i>value - deviation ~ value + deviation.</i></p>
<p><b>match ospf-area area-id</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# match ospf-area 1</pre>	<p>OSPFv2またはOSPFv3エリアIDと一致します。</p> <p>エリア ID の範囲は 0 ~ 4294967295 です。</p> <p>(注) BGPはこのコマンドをサポートしていません。</p>

コマンド	目的
<p><b>match route-type</b> <i>route-type</i></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# match route-type level 1 level 2</pre>	<p>ルートタイプと照合。<i>route-type</i> は、次のうちの1つまたは複数にできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>external</b>: 外部ルート (BGP、EIGRP、OSPF タイプ 1 または 2)</li> <li>• <b>エリア間</b>: OSPF エリア間ルート</li> <li>• <b>internal</b>: 内部ルート (OSPF エリア内またはエリア間ルートを含む)</li> <li>• <b>エリア内</b>: OSPF のエリア内ルート</li> <li>• <b>レベル 1</b>: IS-IS レベル 1 ルート</li> <li>• <b>レベル 2</b>: IS-IS レベル 2 ルート</li> <li>• <b>ローカル</b>: ローカルで生成されたルート</li> <li>• <b>nssa-external</b>: NSSA 外部ルート (OSPF タイプ 1 または 2)</li> <li>• <b>type-1</b>: OSPF 外部タイプ 1 ルート</li> <li>• <b>type-2</b>: OSPF 外部タイプ 2 ルート</li> </ul> <p>(注) BGPはこのコマンドをサポートしていません。</p>
<p><b>match vlan</b> <i>vlan-id</i> [ <i>vlan-range</i> ]</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# match vlan 3, 5-10</pre>	<p>VLAN と照合。</p> <p>(注) BGPはこのコマンドをサポートしていません。</p>

ルートマップ設定モードで、オプションとして、ルートマップに次の **set** パラメータを設定できます。

コマンド	目的
<p><b>set as-path</b> { <i>tag</i>   <b>prepend</b> { <i>last-as number</i>   <i>as-1</i> [<i>as-2</i>. .. ]} }</p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set as-path prepend 10 100 110</pre>	<p>BGP ルートの AS パス属性を変更します。最後の AS 番号として設定された <i>number</i> または特定の AS パス値としてのストリング (<i>as-1 as-2...as-n</i>) をプリペンドできます。</p>
<p><b>set comm-list</b> <i>name delete</i></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set comm-list BGPCommunity delete</pre>	<p>着信または発信 BGP ルートアップデートのコミュニティ属性から、コミュニティを削除します。コミュニティリストは <b>ip community-list</b> コマンドを使用して作成します。</p>

コマンド	目的
<p><b>set community { none   additive   local-AS   no-advertise   no-export   community-1 [community-2... ] }</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map) # set community local-AS</pre>	<p>BGP ルート アップデートのコミュニティ属性を設定します。</p> <p>(注) ルートマップ属性の同じシーケンスで、<b>set community</b> コマンドと <b>set comm-list delete</b> コマンドを両方使用すると、設定処理より先に削除処理が実行されます。</p> <p>(注) <b>send-community</b> コマンドを BGP ネイバーアドレス ファミリ コンフィギュレーション モードで使用して、BGP コミュニティ属性を BGP ピアにプロパゲートします。</p>
<p><b>set dampening half life reuse suppress duration</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map) # set dampening 30 1500 10000 120</pre>	<p>BGP ルート ダンプニング パラメータを設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>half-life:</b> 指定できる範囲は 1 ～ 45 分です。デフォルトは 15 です。</li> <li>• <b>reuse:</b> 指定できる範囲は 1 ～ 20000 秒です。デフォルトは 750 です。</li> <li>• <b>suppress:</b> 指定できる範囲は 1 ～ 20000 です。デフォルトは 2000 です。</li> <li>• <b>duration:</b> 指定できる範囲は 1 ～ 255 分です。デフォルトは 60 です。</li> </ul>
<p><b>set distance value</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map) # set distance 150</pre>	<p>OSPFv2 または OSPFv3 のルートのアドミニストレーティブ ディスタンスを設定します。範囲は 1 ～ 255 です。</p>
<p><b>set extcomm-list name delete</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map) # set extcomm-list BGPextCommunity delete</pre>	<p>着信または発信 BGP ルート アップデートの拡張コミュニティ属性から、コミュニティを削除します。拡張コミュニティリストは <b>ip extcommunity-list</b> コマンドを使用して作成します。</p>

コマンド	目的
<p><b>set extcommunity 4byteas-generic { transitive   nontransitive } { none   additive } community-1 [community-2... ]}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity generic transitive 1.0:30</pre>	<p>BGP ルートアップデートの拡張コミュニティ属性を設定します。</p> <p>(注) ルートマップ属性の同じシーケンスで、<b>set extcommunity</b> コマンドと <b>set extcomm-list delete</b> コマンドを両方使用すると、設定処理より先に削除処理が実行されます。</p> <p><b>send-community</b> コマンドを BGP ネイバーアドレスファミリー コンフィギュレーションモードで使用して、BGP コミュニティ属性を BGP ピアにプロパゲートします。</p>
<p><b>set extcommunity cost community-id1 cost [ igp   pre-bestpath ] [community-id2... ]}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity cost 33 1.0:30</pre>	<p>BGP ルートアップデートのコスト コミュニティ属性を設定します。この属性は、ローカルの自律システムまたは自律連合の BGP 最良パス選択プロセスをカスタマイズすることができます。community-id の範囲は 0 ~ 255 です。cost の範囲は 0 ~ 4294967295 です。最も低いコストを持つパスが優先されます。コストが同じ場合は、最も低いコストコミュニティ番号を持つパスが優先されます。</p> <p><b>igp</b> キーワードは IGP コスト比較の後にコストを比較します。<b>pre-bestpath</b> キーワードは、ベストパスアルゴリズムの他のすべてのステップの前に比較します。</p>
<p><b>set extcommunity rt community-1 [ additive ] [community-2.. .]}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity rt 1.0:30</pre>	<p>BGP ルート更新の拡張コミュニティ ルートターゲット属性を設定します。community の値は、2 バイトの AS 番号: 4 バイトのネットワーク番号、4 バイトの AS 番号: 2 バイトのネットワーク番号、または IP アドレス: 2 バイトのネットワーク番号で指定します。</p> <p><b>additive</b> キーワードは、ルートターゲットを既存の拡張コミュニティ ルートターゲット属性に追加するために使用します。</p>
<p><b>set forwarding-address</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set forwarding-address</pre>	<p>OSPF のフォワーディングアドレスを設定します。</p>
<p><b>set ip next-hop unchanged</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set ip next-hop unchanged</pre>	<p>不変のネクスト ホップ IP アドレスを指定します。このコマンドは、BGP IPv6-over-IPv4 ピアリングに必要です。</p>

コマンド	目的
<b>set level { backbone   level-1   level-1-2   level-2 }</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# set level backbone</pre>	IS-IS 用にルートをインポートするエリアを設定します。IS-IS のオプションは level-1、level-1-2、または level-2 です。デフォルトは level-1 です。
<b>set local-preference value</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# set local-preference 4000</pre>	BGP ローカルプリファレンス値を設定します。範囲は 0 ~ 4294967295 です。
<b>set metric [ +   - ] bandwidth-metric</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# set metric +100</pre>	既存のメトリック値を増減します。メトリックは Kb/s 単位です。範囲は 0 ~ 4294967295 です。
<b>set metric bandwidth [ delay reliability load mtu ]</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# set metric 33 44 100 200 1500</pre>	ルートメトリック値を設定します。 メトリックは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>metric0:</b> 帯域幅 (Kb/s)。範囲は 0 ~ 4294967295 です。</li> <li>• <b>metric1:</b> 遅延 (10 マイクロ秒単位)。</li> <li>• <b>metric2:</b> 信頼性。指定できる範囲は 0 ~ 255 (100% の信頼性) です。</li> <li>• <b>metric3:</b> ロード中。指定できる範囲は 1 ~ 255 (100% のロード) です。</li> <li>• <b>metric4:</b> パスの MTU。有効な範囲は 1 ~ 16777215 です。</li> </ul>
<b>set metric-type { external   internal   type-1   type-2 }</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# set metric-type internal</pre>	宛先ルーティングプロトコルのメトリックタイプを設定します。オプションは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li><b>external:</b> IS-IS 外部メトリック</li> <li><b>internal:</b> BGP の MED として IGP メトリックを使用</li> <li><b>type-1:</b> OSPF 外部タイプ 1 メトリック</li> <li><b>type-2:</b> OSPF 外部タイプ 2 メトリック</li> </ul>
<b>set nssa-only</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# set nssa-only</pre>	P ビットセットを持たない ASBR で生成されたタイプ 7 LSA を設定します。これにより、OSPF で、タイプ 7 からタイプ 5 への LSA 変換が行われなくなります。

コマンド	目的
<b>set origin { egp <i>as-number</i>   igp   incomplete }</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# set origin incomplete</pre>	BGP オリジン属性を設定します。EGP <i>as-number</i> の範囲は 0 ~ 65535 です。
<b>set weight count</b> 例: <pre>switch(config-route-map)# set weight 33</pre>	BGP ルートの重み値を設定します。範囲は 0 ~ 65535 です。

**set metric-type internal** コマンドは、発信ポリシーと eBGP ネイバーにのみ作用します。同じ BGP ピア発信ポリシーに **metric** コマンドと **metric-type internal** コマンドを両方設定した場合、Cisco NX-OS は **metric-type internal** コマンドを無視します。

## Route Policy Manager の設定の確認

ポリシー マネージャ設定情報を表示するには、次の作業のいずれかを行います。

コマンド	目的
<b>show ip community-list</b> [ <i>name</i> ]	コミュニティ リストの情報を表示します。
<b>show ip ext community-list</b> [ <i>name</i> ]	拡張コミュニティ リストの情報を表示します。
<b>show [ip   ipv6] prefix-list</b> [ <i>name</i> ]	IPv4 または IPv6 プレフィックス リストの情報を表示します。
<b>show route-map</b> [ <i>name</i> ]	ルート マップの情報を表示します。

## Route Policy Manager の設定例

次の例では、アドレス ファミリを使用して Route Policy Manager を設定し、ネイバー 209.0.2.1 からのユニキャスト ルートやマルチキャスト ルートが AllowPrefix プレフィックス リストと一致した場合に、それらのルートが承認されるようにします。

```
router bgp 64496

neighbor 172.16.0.1 remote-as 64497
  address-family ipv4 unicast
    route-map filterBGP in

route-map filterBGP
  match ip address prefix-list AllowPrefix
```

```
ip prefix-list AllowPrefix 10 permit 192.0.2.0/24
ip prefix-list AllowPrefix 20 permit 172.16.201.0/27
```

## 関連項目

Route Policy Manager の詳細については、次の項目を参照してください。

- [基本的 BGP の設定](#)







## 第 18 章

# ポリシーベース ルーティングの設定

この章は、次の項で構成されています。

- [ポリシーベース ルーティングについて \(543 ページ\)](#)
- [ポリシーベース ルーティングの前提条件 \(546 ページ\)](#)
- [ポリシーベース ルーティングの注意事項と制約事項 \(546 ページ\)](#)
- [ポリシーベース ルーティングのデフォルト設定 \(549 ページ\)](#)
- [ポリシーベース ルーティングの設定 \(549 ページ\)](#)
- [ポリシーベース ルーティングの設定の確認 \(559 ページ\)](#)
- [ポリシーベース ルーティングの設定例 \(559 ページ\)](#)
- [ポリシーベース ルーティングの関連資料 \(562 ページ\)](#)

## ポリシーベース ルーティングについて

ポリシーベース ルーティングを使用すると、IPv4 および IPv6 トラフィック フローに定義済みのポリシーを設定し、ルーティングプロトコルから派生したルートへの依存を弱めることができます。ポリシーベース ルーティングがイネーブルのインターフェイスで受信するすべてのパケットは、拡張パケットフィルタまたはルート マップを経由して渡されます。ルート マップでは、パケットの転送先を決定するポリシーを記述します。

ポリシーベース ルーティングには、次の機能が含まれます。

- **送信元ベースルーティング**：異なるユーザセットを起点とするトラフィックをポリシールータ上のそれぞれ異なる接続を使用してルーティングします。
- **QoS (Quality of Service)**：ネットワークの周辺で IP パケット ヘッダーに優先または ToS (タイプ オブ サービス) 値を設定することによって、またはキューイング メカニズムを利用して、ネットワークのコアまたはバックボーンでトラフィックにプライオリティを設定することによって、トラフィックを差別化します (『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Quality of Service Configuration Guide』を参照)。
- **ロードシェアリング**：トラフィックの特性に基づいて、複数のパスにトラフィックを分散します。

## ポリシールートマップ

ルートマップのエントリごとに、**match**文と**set**文の組み合わせが1つずつ含まれています。**match**文では、該当するパケットが特定のポリシーを満たす基準（つまり、満たすべき条件）を定義します。**set**文節で、**match**基準を満たしたパケットをどのようにルーティングするかを説明します。

ルートマップ文を許可または拒否として指定できます。文の解釈は次のとおりです。

- 文に許可が指定されていて、なおかつパケットが一致基準を満たしている場合は、の**set**文節が適用されます。そのアクションの1つに、ネクストホップの選択が含まれます。
- 文に拒否が指定されている場合、一致基準を満たすパケットは標準のフォワーディングチャネルを通じて送り返され、宛先ベースルーティングが実行されます。
- 文が**permit**とマークされ、パケットがいずれのルートマップ文にも一致しない場合、そのパケットは通常の転送チャネルを介して返送され、宛先ベースのルーティングが実行されます。



(注) ポリシールーティングは、パケットの送信元となるインターフェイスではなく、パケットを受信するインターフェイス上で指定します。

## ポリシーベース ルーティングの **set** 基準

Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチは、ポリシーベース ルーティングで使用されるルートマップに対して次の **set** コマンドをサポートしています。

- **set {ip | ipv6} next-hop address1 [address2...] [load-share]**
- **set {ip | ipv6} default next-hop address1 [address2...] [load-share]**
- **set {ip | ipv6} vrf vrf-name next-hop address1 [address2...] [load-share]**
- **set interface null0**

これらの **set** コマンドは、ルートマップシーケンス内では相互に排他的です。

最初のコマンドで、IP アドレスでは、パケットの転送先である宛先へのパス上の隣接ネクストホップルータを指定します。その時点でアップの接続インターフェイスに関連付けられた最初の IP アドレスがパケットのルーティングに使用されます。



(注) 任意に、最大 32 の IP アドレスにバランシングトラフィックをロードするように、ネクストホップアドレスのこのコマンドを設定できます。この場合、Cisco NX-OS は各 IP フローのすべてのトラフィックを特定の IP ネクストホップアドレスに送信します。

パケットが定義された一致基準のいずれにも一致しない場合、そのパケットは標準の宛先ベースルーティングプロセスを使用してルーティングされます。

## ポリシーベースルーティングのルートマップサポートマトリックス

次の表に、最新の出荷リリースを実行しているCisco Nexus 9000シリーズスイッチでのポリシーベースルーティングの設定可能なmatchおよびsetステートメントを示します。

次の凡例がテーブルに適用されます。

- [はい (Yes) ]: ステートメントはポリシーベースルーティングでサポートされます。
- No: ステートメントはポリシーベースルーティングではサポートされません。
- ステートメントがポリシーベースルーティングに適用されない場合は、ステートメントの横の列にダッシュ (—) が表示されます。
- 説明が必要な場合は、適切な行/列に情報が追加されます。

表 33: ポリシーベースルーティングの SET ルートマップステートメント

SET ルートマップステートメント	Policy-Based Routing (PBR)
IPv4 ネクストホップ	はい
IPv6 ネクストホップ	はい
IPv4 VRF ネクストホップ	はい
IPv6 VRF ネクストホップ	はい
デフォルト IPv4 ネクストホップ	はい
デフォルト IPv6 ネクストホップ	はい
インターフェイス null0	はい
VRF	不可

## ルートマップ処理ロジック

ルートマップを持つインターフェイスがパケットを受信すると、転送ロジックはシーケンス番号に従い各ルートマップステートメントを処理します。

ルートマップ文が route-map...permit 文の場合、パケットは **match** コマンドの基準と照合されます。このコマンドは、1つ以上のアクセスコントロールエントリ (ACE) を持つACLを参照する場合があります。パケットがACLの許可ACEに一致すると、ポリシーベースルーティングロジックは **set** コマンドがパケットで指定しているアクションを実行します。

ルートマップ文に route-map...拒否文がある場合、パケットは一致コマンドの基準と照合されません。このコマンドは、1つ以上のACEを持つACLを参照する場合があります。パケットがACLの許可ACEに一致すると、ポリシーベースルーティングプロセスが停止し、パケットはデフォルトIPルーティングテーブルを使用してルーティングされます。



(注) **set** コマンドは、**route-map... deny** 文内部に影響しません。

- ルートマップ設定に **match** 文が含まれていない場合、ポリシーベースルーティングロジックは **set** コマンドで指定されているアクションをパケットに対して実行します。すべてのパケットは、ポリシーベースルーティングを使用してルーティングされます。
- ルートマップコンフィギュレーションが **match** ステートメントを参照し、**match** ステートメントがアクセスコントロールエントリ (ACE) のない既存の ACL または既存の ACL を参照する場合、パケットはデフォルトルーティングテーブルを使用してルーティングされます。
- **set { ip | ipv6 } next-hop** コマンドで指定されているネクスト ホップがダウンしているか、アクセス不能であるか、削除されている場合、パケットはデフォルトルーティングテーブルを使用してルーティングされます。

Cisco NX-OS リリース 9.2(3)以降では、**next-hop ip-address load-share** コマンドを使用して、ECMP パス上でネクスト ホップが再帰的である場合、ポリシーベース ルーティング トラフィックのバランスをとることができます。この状況は、次のスイッチ、ラインカード、およびモジュールでサポートされます。

- N9K-C9372TX
- N9K-X9564TX
- N9K-X9732C-EX

すべてのネクスト ホップ ルーティング要求について、ルーティング プロファイル マネージャ (RPM) はユニキャストルーティング情報ベース (uRIB) を使用してそれらを解決します。また、RPM はすべての ECMP パスをプログラムするため、すべての ECMP パスを均等にロードバランシングできます。PMP over ECMP は IPv4 でのみサポートされます。

## ポリシーベース ルーティングの前提条件

ポリシーベース ルーティングの前提条件は、次のとおりです。

- 有効なライセンスをインストールします。
- ポリシーベース ルーティングを有効にする必要があります。
- インターフェイスに IP アドレスを割り当て、インターフェイスをアップにしてから、ポリシーベース ルーティング用のルート マップをインターフェイス上で適用します。

## ポリシーベース ルーティングの注意事項と制約事項

ポリシーベース ルーティングに関する注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- 9700-EX/FX ライン カードを搭載した Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチは、IPv4 ポリシーベース ルーティングのみをサポートします。
- 次のスイッチは、IPv4 および IPv6 のポリシーベース ルーティングをサポートします。
  - Cisco Nexus 9200 プラットフォーム スイッチ
  - Cisco Nexus 9300-EX/FX/FX2/FX3/GX プラットフォーム スイッチ
  - 9636C-R、9636C-RX、および 9636Q-R ライン カードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチプロトコル ネイバーが直接接続されている場合は、明示的なホワイトリストが必要になることがあります。
- ポリシーベース ルーティングのルート マップでは、1つのルート マップ文に match 文を1つだけ指定できます。
- ポリシーベース ルーティングのルート マップでは、1つのルート マップ文に match 文を1つだけ指定できます。IP SLA ポリシーベース ルーティングの詳細については、「Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS IP SLA 設定ガイド」を参照してください。



---

(注) 9636C-R、9636C-RX、および 9636Q-R ライン カードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチは、IP SLA をサポートしていません。

---

- match コマンドで、ポリシーベース ルーティング用ルート マップの複数の ACL を参照できません。
- インターフェイスが同じ仮想ルーティング/転送 (VRF) インスタンスに所属している場合は、ポリシーベース ルーティング対応のさまざまなインターフェイス間で、同じルート マップを共有できます。
- 一致基準としてプレフィックスリストを使用することはサポートされていません。ポリシーベース ルーティングルート マップではプレフィックスリストを使用しないでください。
- ポリシーベース ルーティングは、ユニキャストトラフィックのみをサポートします。マルチキャストトラフィックはサポートされていません。
- ポリシーベース ルーティングは、FEX ポートの着信トラフィックでサポートされていません。
- ポリシーベース ルーティングは、Cisco Nexus 9300-EX プラットフォーム スイッチの FEX ポートではサポートされません。
- 9636C-R、9636C-RX、および 9636Q-R ライン カードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチのみが、レイヤ 3 ポートチャネルサブインターフェイスを使用したポリシーベース ルーティングをサポートします。
- Cisco NX-OS リリース 10.1 (2) 以降、レイヤ 3 ポートチャネルサブインターフェイスを使用したポリシーベース ルーティングは、Cisco Nexus 9300-X クラウドスケールスイッチでサポートされます。

- ポリシーベース ルーティングのルート マップで使用する ACL には拒否アクセス コントロール エントリ (ACE) 含めることができません。
- ポリシーベースルーティングは、デフォルトのシステムルーティングモードでのみサポートされます。
- Cisco Nexus 3164Q スイッチは、**set vrf** コマンドをサポートしていません。
- インターフェイス上に複数の機能 (PBR や入力 ACL など) を設定すると、それらの機能の ACL は TCAM 最適化のためにマージされます。その結果、統計情報はサポートされません。
- VXLAN を使用する PBR の場合、load-share キーワードは必要ありません。




---

(注) 9700-EX/FX ライン カードを搭載した Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチは、VXLAN 経由の IPv4/IPv6 ポリシーベースルーティングをサポートします。9636C-R、9636C-RX、および 9636Q-R ライン カードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチは、VXLAN を介したポリシーベース ルーティングをサポートしません。

---

- Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチはポリシーベース ACL (PBAACL) をサポートしています (オブジェクト グループ ACL とも呼びます)。詳細については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide』を参照してください。




---

(注) 9636C-R、9636C-RX、および 9636Q-R ライン カードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチは、PBAACL をサポートしません。

---

- PBR over VXLAN EVPN には、次の注意事項と制限事項が適用されます。
  - PBR over VXLAN EVPN は、Cisco Nexus 9300-EX FX プラットフォーム スイッチでのみサポートされます。
  - PBR over VXLAN は、IP SLA、VTEP ECMP、および **set {ip | ipv6} next-hop ip-address** コマンドの load-share キーワードをサポートしていません。
- PBR 高速コンバージェンスには、次の注意事項と制限事項が適用されます。
  - PBR 高速コンバージェンスは、複数の代替ネクスト ホップで定義されたルートマップ シーケンスを持ち、ロードシェアオプションなしでネクスト ホップアベイラビリティを追跡するための SLA プローブを使用して定義されたポリシーでのみサポートされます。
  - プライマリ ホップとバックアップ ネクスト ホップの同時障害は、高速パスでは処理されません。このようなイベントでは、システムはコントロールプレーンの更新にフォールバックします。
  - PBR 高速コンバージェンスは、隣接関係の損失が検出されたイベントで主にサポートされます。

- PBR高速コンバージェンスは、VXLAN経由で到達可能なネクストホップではサポートされません。
- PBR高速コンバージェンスは、可用性を追跡するためにミリ秒のSLA/トラックでネクストホップが指定されている場合は使用しないでください。  
SLAの設定の詳細については、『Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS IP SLA 設定ガイド』を参照してください。
- PBR高速コンバージェンスが無効の場合、ACLリダイレクトエントリの数は、PBRポリシー全体の一意のプライマリネクストホップの数に比例します。PBR高速コンバージェンスが有効の場合、PBRポリシーのルートマップシーケンス全体で設定されたプライマリネクストホップとバックアップネクストホップの固有の組み合わせの数に比例するACLリダイレクトエントリがポートスライスごとに必要になることがあります。
- 次のプラットフォームがPBR高速コンバージェンスをサポートします。  
N9K-C93180YC-FX、N9K-C93180YC2-FX、N9K-C93180YC-FX-24、N9K-C93108TC-FX、N9K-C93108TC2-FX、N9K-C93108TC-FX-24、N9K-C9336C-FX2、N9K-C93240YC-FX2、N9K-C93360YC-FX2、N9K-C93216TC-FX2、N9K-C9336C-FX2-E、N9K-C9316D-GX、N9K-C93600CD-GX、N9K-C9364C-GX

## ポリシーベース ルーティングのデフォルト設定

表 34: デフォルトのポリシーベース ルーティング パラメータ

パラメータ	デフォルト
ポリシーベース ルーティング	ディセーブル

## ポリシーベース ルーティングの設定

### ポリシーベース ルーティング機能のイネーブル化

ルートポリシーを設定する前に、ポリシーベースルーティング機能をイネーブルにしておく必要があります。

#### 手順の概要

1. `configure terminal`
2. `[no] feature pbr`
3. (任意) `show feature`
4. (任意) `copy running-config startup-config`

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature pbr</b> 例: switch(config)# feature pbr	ポリシーベース ルーティング機能をイネーブルにします。  ポリシーベースルーティング機能を無効にするには、このコマンドの <b>no</b> 形式を使用します。  (注) <b>no feature pbr</b> コマンドは、インターフェイスに適用されているポリシーを削除しません。ACLまたはルートマップ設定は削除されず、システムチェックポイントも作成されません。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show feature</b> 例: switch(config)# show feature	有効および無効にされた機能を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

## ECMP 上のポリシーベース ルーティングの有効化

ECMP を介した PBR は、デフォルトでは有効になっていません。ルート ポリシーを設定する前に、ポリシーベース ルーティング機能をイネーブルにしておく必要があります。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature pbr**
3. (任意) **show feature**
4. **[no] hardware profile pbr ecmp paths max-paths**
5. **show system internal rpm state**



## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
Step 2	<b>[no] feature pbr</b> 例: <pre>switch(config)# feature pbr</pre>	<p>ポリシーベース ルーティング機能をイネーブルにします。</p> <p>ポリシーベースルーティング機能を無効にするには、このコマンドの <b>no</b> 形式を使用します。</p> <p>(注) <b>no feature pbr</b> コマンドは、インターフェイスに適用されているポリシーを削除します。ACL またはルートマップ設定は削除されず、システムチェックポイントも作成されません。</p>
Step 3	(任意) <b>show feature</b> 例: <pre>switch(config)# show feature</pre>	有効および無効にされた機能を表示します。
Step 4	<b>[no] hardware profile pbr ecmp paths max-paths</b> 例: <pre>switch(config)# hardware profile pbr ecmp paths max-paths 12 Warning!!: The pbr ecmp path limits have been changed. Please reload the switch now for the change to take effect. switch(config)#  switch(config)# no hardware profile pbr ecmp paths max-paths 12 Warning!!: The pbr ecmp path limits have been changed. Please reload the switch now for the change to take effect. switch(config)#</pre>	IP ネクストホップの ECMP パスの数を設定します。ただし、設定された IP ネクストホップでロードシェアを明示的に設定しない限り、トラフィックはすべてのパスを通過しない可能性があります。PBRECMPPasを削除または変更すると、その変更は次のリロード後にのみ有効になります。範囲は 1 ~ 64 です。
Step 5	<b>show system internal rpm state</b>	PBR ECMP パスの現在設定されている値と動作値を表示します。

## PBR 高速コンバージェンスの設定

現在 PBR で使用されているネクストホップで障害が発生した場合、PBR 高速コンバージェンスによってトラフィックのコンバージェンス時間が 1 秒未満に短縮されます。PBR 高速コンバージェンスは、複数の代替ネクストホップで定義されたルートマップシーケンスを持つポリシーを支援し

ます。このオプションは、ロードシェアリング オプションを使用せず、ネクスト ホップの可用性を追跡するための SLA プローブを使用します。

PBR高速コンバージェンスは、スイッチではデフォルトで無効になっています。PBR高速コンバージェンスを設定し、設定を保存した後、スイッチをリロードして PBR高速コンバージェンスをアクティブにする必要があります。

### 始める前に

PBR 高速コンバージェンスを設定するには、まずポリシーベースルーティング機能を有効にしておく必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature pbr**
3. **[no] hardware profile pbr next-hop fast-convergence**
4. **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature pbr</b> 例: switch(config)# feature pbr	ポリシーベース ルーティング機能をイネーブルにします。
<b>Step 3</b>	<b>[no] hardware profile pbr next-hop fast-convergence</b> 例: switch(config)# hardware profile pbr next-hop fast-convergence	PBR高速コンバージェンスを設定します。  PBR 高速コンバージェンスを無効にするには、このコマンドの <b>no</b> 形式を使用します。  (注) PBR高速コンバージェンスのイネーブル化またはディセーブル化は、スイッチのリロード後に有効になります。
<b>Step 4</b>	<b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行設定を、スタートアップ設定にコピーします。

## 例

次の例では、PBR高速コンバージェンスをイネーブルにし、スイッチをリロードします。

```
switch(config)# hardware profile pbr next-hop fast-convergence
Warning: Please save config and reload the system for the configuration to take effect.
switch(config)# copy running-config startup-config
switch(config)# reload
```

## 次のタスク

PBR高速コンバージェンスをイネーブルまたはディセーブルにし、設定を保存したら、スイッチをリロードします。

# ルートポリシーの設定

ポリシーベースルーティングでルートマップを使用すると、着信インターフェイスにルーティングポリシーを割り当てることができます。Cisco NX-OSはネクストホップおよびインターフェイスを検出するときに、パケットをルーティングします。

## 始める前に

9636C-R、9636C-RX、および9636Q-Rラインカードを搭載したCisco Nexus 9508以外のスイッチの場合、IPv6トラフィックに対してポリシーベースルーティングポリシーを適用する前に、IPv6 RACL TCAM リージョンを（TCAM カービングを使用して）設定する必要があります。この手順については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide](#)』の「Configuring ACL TCAM Region Sizes」および「Configuring TCAM Carving - For Cisco NX-OS Release 6.1(2)I2(1) and Later Releases」を参照してください。



---

（注） スwitchにIPv4、IPv4トラフィック用のRACL TCAM リージョンがデフォルトで用意されていません。

---

## 手順の概要

1. switch# **configure terminal**
2. switch(config)# **interface** *type slot/port*
3. switch(config-if)# **ip policy route-map** *map-name*
4. switch(config-if)# **ipv6 policy route-map** *map-name*
5. （任意） switch(config-route-map)# **end**
6. （任意） switch(config)# **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	switch# <b>configure terminal</b>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	switch(config)# <b>interface type slot/port</b>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	switch(config-if)# <b>ip policy route-map map-name</b>	IPv4 ポリシーベースルーティング用のルートマップをインターフェイスに割り当てます。
<b>Step 4</b>	switch(config-if)# <b>ipv6 policy route-map map-name</b>	IPv6 ポリシーベースルーティング用のルートマップをインターフェイスに割り当てます。
<b>Step 5</b>	(任意) switch(config-route-map)# <b>end</b>	ルートマップ設定モードを終了して、特権 EXEC モードを開始します。
<b>Step 6</b>	(任意) switch(config)# <b>copy running-config startup-config</b>	リブートおよびリスタート時に実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーして、変更を継続的に保存します。

## 例

次に、インターフェイスにルートマップを追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip policy route-map Testmap
switch(config)# exit
switch(config)# copy running-config startup-config
```

ルートマップ設定モードで、オプションとして、ルートマップに次の **match** パラメータを設定できます。

コマンド	目的
<b>match {ip   ipv6} address [accesslist-name]</b>  例:  <pre>switch(config-route-map)# match ip address ACL1_v4  switch(config-route-map)# match ipv6 address ACL1_v6</pre>	1つまたは複数の IPv4 または IPv6 アクセスコントロールリスト (ACL) に対して IP または IPv6 アドレスを照合します。このコマンドはポリシーベースルーティング用であり、ルートフィルタリングまたは再配布では無視されます。

ルート マップ設定モードで、オプションとして、ルート マップに次の **set** パラメータを設定できます。

コマンド	目的
<p><b>set {ip   ipv6} next-hop address1 [address2...]</b>  <b>[load-share] [drop-on-fail] [force-order]</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set ip next-hop 192.0.2.1  switch(config-route-map)# set ipv6 next-hop 2001:0DB8::1</pre>	<p>ポリシーベース ルーティング用の IPv4、または IPv6 ネクスト ホップ アドレスを設定します。このコマンドでは、複数のアドレスが設定されている場合に、最初の有効なネクスト ホップ アドレスが使用されます。</p> <p>任意の <b>load-share</b> キーワードを使用して、最大 32 のネクスト ホップ アドレスにトラフィックのロード バランシングを行います。</p> <p>CLI で指定されたネクスト ホップ 順序を有効にするには、オプションの <b>force-order</b> キーワードを使用します。</p> <p>設定されたネクスト ホップ が到達不能になったときに、デフォルト ルーティングを使用する代わりに、オプションの <b>drop-on-fail</b> キーワードを使用してパケットをドロップできます。Cisco Nexus 9200、9300-EX/FX/FX2 および 9364C プラットフォームスイッチ、および -EX および -FX ラインカードを備えた Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチがサポートされています。</p>

コマンド	目的
<pre> <b>set {ip   ipv6} default next-hop address2 [address2...]</b> <b>[load-share]</b>  例:  switch(config-route-map)# <b>set ip default next-hop 192.0.2.2</b>  <b>set ipv6 default next-hop 2001:0DB8::1</b> </pre>	<p>宛先への明示的ルートがない場合に使用する、ポリシーベース ルーティング用の IPv4、または IPv6 ネクストホップアドレスを設定します。このコマンドでは、複数のアドレスが設定されている場合に、最初の有効なネクストホップアドレスが使用されます。これは、ネクストホップトラッキングでのみ実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 任意の <b>load-share</b> キーワードを使用して、最大 16 のネクストホップアドレスにトラフィックのロードバランシングを行います。</li> </ul> <p>(注) ソフトウェア転送トラフィックの場合、パケット指定の宛先またはパケットが受信された VRF のユニキャストルーティングテーブルに存在するルートで条件一致がある場合、<b>set ip default next-hop</b> コマンドで指定されたものより優先されます。VRF にデフォルトルートが存在する場合でも、そのデフォルトルートはコマンドで設定されたものを上書きしません。これは、ソフトウェア転送トラフィックにのみ適用されます。</p> <p>(注) このコマンドは、GX プラットフォームではサポートされません。</p>

コマンド	目的
<pre> <b>set {ip   ipv6} vrf vrf-name next-hop address1</b> <b>[address2... ][force-order] [drop-on-fail][load-share]</b>  例:  switch(config-route-map) # <b>set ip vrf vrf1 next-hop 192.0.2.2</b> <b>set ipv6 vrf vrf1 next-hop 2001:0DB8::1</b>                     </pre>	<p>ポリシーベースルーティングのデフォルトまたはユーザ定義のvrfに基づいて、IPv4またはIPv6ネクストホップアドレスを設定します。</p> <p>このコマンドは、VRF インターフェイスに到着するVRF間ルーティングパケットが、設定されたネクストホップに基づいて他のVRFを介してルーティングされることをサポートします。</p> <p>このコマンドでは、複数のアドレスが設定されている場合に、最初の有効なネクストホップアドレスが使用されます。</p> <p>(注) このコマンドでは、setステートメントで複数のvrfを使用できません。</p> <p>CLIで指定されたネクストホップ順序を有効にするには、オプションの<b>force-order</b>キーワードを使用します。</p> <p>設定されたネクストホップが到達不能になったときに、デフォルトルーティングを使用する代わりに、オプションの<b>drop-on-fail</b>キーワードを使用してパケットをドロップできます。Cisco Nexus 9200、9300-EX/FX/FX2および9364Cプラットフォームスイッチ、および-EXおよび-FXラインカードを備えたCisco Nexus 9500プラットフォームスイッチがサポートされています。</p> <p>任意の<b>load-share</b>キーワードを使用して、最大32のネクストホップアドレスにトラフィックのロードバランシングを行います。</p>

コマンド	目的
<p>(オプション) <b>set {ip   ipv6} next-hop verify-availability next-hop-address track object</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set ip next-hop verify-availability 192.0.2.2 track 1</pre>	<p>スイッチがそのネクスト ホップへのポリシー ルーティングを実行する前に、ルート マッピングのネクスト ホップの到達可能性を確認するポリシー ルーティングを設定するには、このコマンドを使用します。この手順を繰り返して、他のトラッキング対象オブジェクトの到達可能性を確認するためのルート マップを設定します。</p> <p>(注) オブジェクトトラッキングに関する詳細情報については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS IP SLAs Configuration Guide』を参照してください。</p>
<p>(オプション) <b>set {ip   ipv6} default next-hop verify-availability next-hop-address track object</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set ip default next-hop verify-availability 192.0.2.2 track 1</pre>	<p>スイッチがそのネクスト ホップへのポリシー ルーティングを実行する前に、ルート マッピングのネクスト ホップの到達可能性を確認するポリシー ルーティングを設定するには、このコマンドを使用します。この手順を繰り返して、他のトラッキング対象オブジェクトの到達可能性を確認するためのルート マップを設定します。</p> <p>(注) オブジェクトトラッキングに関する詳細情報については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS IP SLAs Configuration Guide』を参照してください。</p>
<p>(オプション) <b>set {ip   ipv6} vrf vrf-name next-hop verify-availability next-hop-address track object</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-route-map)# set ip vrf vrf1 next-hop verify-availability 192.0.2.2 track 1</pre>	<p>スイッチがそのネクスト ホップへのポリシー ルーティングを実行する前に、ルート マッピングのネクスト ホップの到達可能性を確認するポリシー ルーティングを設定するには、このコマンドを使用します。この手順を繰り返して、他のトラッキング対象オブジェクトの到達可能性を確認するためのルート マップを設定します。</p> <p>(注) オブジェクトトラッキングの設定の詳細については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS IP SLAs Configuration Guide』を参照してください。</p>



コマンド	目的
<b>set interface {null0 }</b> 例: switch(config-route-map) # <b>set interface null0</b>	ルーティングに使用するインターフェイスを設定します。パケットをドロップするには <b>null0</b> インターフェイスを使用します。

## ポリシーベース ルーティングの設定の確認

ポリシーベース ルーティングの設定情報を表示するには、次のいずれかのタスクを実行します。

コマンド	目的
<b>show [ip   ipv6] policy [name]</b>	IPv4 または IPv6 ポリシーに関する情報を表示します。
<b>show route-map [name] pbr-statistics</b>	ポリシー統計情報を表示します。

ポリシー統計を有効にするには、**route-map map-name pbr-statistics** を使用します。ポリシー統計を消去するためには、**clear route-map map-name pbr-statistics** コマンドを使用します。

## ポリシーベース ルーティングの設定例

インターフェイス上で単純なルート ポリシーを設定する例を示します。

```
feature pbr
ip access-list pbr-sample_1
  permit tcp host 10.1.1.1 host 192.168.2.1 eq 80
ip access-list pbr-sample_2
  permit tcp host 10.1.1.2 host 192.168.2.2 eq 80
!
route-map pbr-sample permit 10
match ip address pbr-sample_1
set ip next-hop 192.168.1.1
route-map pbr-sample permit 20
match ip address pbr-sample_2
set ip next-hop 192.168.1.2
!
route-map pbr-sample pbr-statistics
```

```
interface ethernet 1/2
  ip policy route-map pbr-sample
```

次の出力で、この設定を確認します。

```
switch# show route-map pbr-sample

route-map pbr-sample, permit, sequence 10
Match clauses:
  ip address (access-lists): pbr-sample_1
Set clauses:
  ip next-hop 192.168.1.1
```

```

route-map pbr-sample, permit, sequence 20
  Match clauses:
    ip address (access-lists): pbr-sample_2
  Set clauses:
    ip next-hop 192.168.1.2

switch# show route-map pbr-sample pbr-statistics

route-map pbr-sample, permit, sequence 10
Policy routing matches: 84 packets

route-map pbr-sample, permit, sequence 20
Policy routing matches: 94 packets

Default routing: 233 packets

```



- (注) すべてのルートマップシーケンスに対して表示される**ポリシールーティング マッチ数**には、ルートマップ内のシーケンスとマッチする着信データトラフィックの packets 数が含まれます。このカウンタは、PBR リダイレクション（そのシーケンスの「set」コマンド）が解決されたかどうかに関係なく増加します。同様に、上記の例では、`show route-map pbr-statistics pbr-sample` の出力の 2 つのルートマップ シーケンス（シーケンス 10 と 20）に対するポリシールーティング マッチ数が示されています。



- (注) **デフォルトルーティング**には、ルートマップ内のどのシーケンスともマッチしない着信データトラフィックの packets 数が含まれます。同様に上記の例では、デフォルトルーティングは、`show route-map pbr-statistics pbr-sample` 出力の最後に 1 回だけ表示されます。

この例は、ECMP パスと非 ECMP パス間のロードシェアリングを示しています。

```

switch# show run rpm
!Command: show running-config rpm
!Running configuration last done at: Sun Dec 23 16:02:32 2018
!Time: Sun Dec 23 16:06:13 2018

version 9.2(3) Bios:version 08.35
feature pbr

route-map policy1 pbr-statistics
route-map policy1 permit 10
  match ip address acl2
  set ip next-hop 131.1.1.2 load-share
route-map policy2 pbr-statistics
route-map policy2 permit 10
  match ip address acl2
  set ip next-hop verify-availability 131.1.1.2 track 1
  set ip next-hop verify-availability 30.1.1.2 track 2 load-share

interface Ethernet1/31
  ip policy route-map policy2

```

この例は、ネクストホップルーティング要求に関する情報を表示しています。

```

switch# show system internal rpm pbr ip nexthop
PBR IPv4 nexthop table for vrf default

30.1.1.2 Usable
  via 28.1.1.2 Ethernet1/18 a46c.2ae3.02a7

131.1.1.2 Usable
  via 111.1.1.2 Vlan81 8478.ac58.afc1
Usable
  via 112.1.1.2 Vlan82 8478.ac58.afc1
Usable
  via 113.1.1.2 Vlan83 8478.ac58.afc1
Usable
  via 114.1.1.2 Vlan84 8478.ac58.afc1
Usable
  via 115.1.1.2 Vlan85 8478.ac58.afc1
Usable
  via 116.1.1.2 Vlan86 8478.ac58.afc1
Usable
  via 117.1.1.2 Vlan87 8478.ac58.afc1
Usable
  via 118.1.1.2 Vlan88 8478.ac58.afc1

```

この例は、ユニキャスト RIB から受け取ったルートを表示しています。

```

switch# show ip route 130.1.1.2
IP Route Table for VRF "default"
'*' denotes best ucast next-hop
 '**' denotes best mcast next-hop
 '[x/y]' denotes [preference/metric]
 '%<string>' in via output denotes VRF <string>

130.1.1.0/24, ubest/mbest: 8/0
  *via 111.1.1.2, Vlan81, [110/120], 00:07:57, ospf-1, inter
  *via 112.1.1.2, Vlan82, [110/120], 00:07:57, ospf-1, inter
  *via 113.1.1.2, Vlan83, [110/120], 00:07:57, ospf-1, inter
  *via 114.1.1.2, Vlan84, [110/120], 00:07:57, ospf-1, inter
  *via 115.1.1.2, Vlan85, [110/120], 00:07:57, ospf-1, inter
  *via 116.1.1.2, Vlan86, [110/120], 00:07:57, ospf-1, inter
  *via 117.1.1.2, Vlan87, [110/120], 00:07:57, ospf-1, inter
  *via 118.1.1.2, Vlan88, [110/120], 00:07:57, ospf-1, inter

switch# show ip route 30.1.1.2
IP Route Table for VRF "default"
'*' denotes best ucast next-hop
 '**' denotes best mcast next-hop
 '[x/y]' denotes [preference/metric]
 '%<string>' in via output denotes VRF <string>

30.1.1.0/24, ubest/mbest: 1/0
  *via 28.1.1.2, [1/0], 00:38:36, static

```

次に、vrfベースのネクストホップを使用したポリシーベースルーティングの例を示します。

```

route-map policy_vrf_default_v4 permit 10
  match ip address acl1_v4_tc1
  set ip vrf default next-hop 31.1.1.1

route-map policy_vrf_nondefault_v4 permit 10
  match ip address acl1_v4_tc2
  set ip vrf vrfl next-hop 32.1.1.1

```

```

show route-map policy_vrf_default_v4
route-map policy_vrf_default_v4, permit, sequence 10
  Match clauses:
    ip address (access-lists): acl1_v4_tc1
  Set clauses:
    ip vrf default next-hop 31.1.1.1

show route-map policy_vrf_nondefault_v4
route-map policy_vrf_nondefault_v4, permit, sequence 10
  Match clauses:
    ip address (access-lists): acl1_v4_tc2
  Set clauses:
    ip vrf vrf1 next-hop 32.1.1.1

```

次の例では、デフォルトのネクストホップを使用したポリシーベースルーティングを示します。

```

route-map policy_default_v4 permit 10
  match ip address acl1_v4_tc1
  set ip default next-hop 21.1.1.2

show route-map policy_default_v4
route-map policy_default_v4, permit, sequence 10
  Match clauses:
    ip address (access-lists): acl1_v4_tc1
  Set clauses:
    ip default next-hop 21.1.1.2

```

## ポリシーベースルーティングの関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
IP SLA PBR オブジェクト トラッキング	<a href="#">『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS IP SLAs Configuration Guide』</a>
トラブルシューティング情報	<a href="#">『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Troubleshooting Guide』</a>



## 第 19 章

# HSRP の設定

この章は、次の項で構成されています。

- [HSRP について \(563 ページ\)](#)
- [HSRP サブネット VIP \(568 ページ\)](#)
- [HSRP 認証 \(568 ページ\)](#)
- [HSRP メッセージ \(568 ページ\)](#)
- [HSRP ロードシェアリング \(569 ページ\)](#)
- [オブジェクト トラッキングおよび HSRP \(570 ページ\)](#)
- [vPC と HSRP \(570 ページ\)](#)
- [BFD \(571 ページ\)](#)
- [ハイ アベイラビリティおよび拡張ノンストップ フォワーディング \(571 ページ\)](#)
- [仮想化のサポート \(571 ページ\)](#)
- [HSRP の前提条件 \(571 ページ\)](#)
- [HSRP の注意事項と制約事項 \(572 ページ\)](#)
- [HSRP パラメータのデフォルト設定 \(574 ページ\)](#)
- [『Configuring HSRP』 \(574 ページ\)](#)
- [HSRP 設定の確認 \(589 ページ\)](#)
- [HSRP の設定例 \(590 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(591 ページ\)](#)

## HSRP について

HSRPはファーストホップ冗長プロトコル（FHRP）であり、ファーストホップIPルータの透過的なフェールオーバーを可能にします。HSRPは、デフォルトルータのIPアドレスを指定して設定された、イーサネットネットワーク上のIPホストにファーストホップルーティングの冗長性を提供します。ルータグループではHSRPを使用して、アクティブルータおよびスタンバイルータを選択します。ルータグループでは、アクティブルータはパケットをルーティングするルータです。スタンバイルータは、アクティブルータで障害が発生した場合、または事前に設定された条件が満たされた場合に、引き継ぐルータです。

大部分のホストの実装では、ダイナミックなルータディスカバリメカニズムをサポートしていませんが、デフォルトのルータを設定することはできます。すべてのホスト上でダイナミックなルータディスカバリメカニズムを実行するのは、管理上のオーバーヘッド、処理上のオーバーヘッド、セキュリティ上の問題など、さまざまな理由で現実的ではありません。HSRP は、そうしたホスト上にフェールオーバーサービスを提供します。

## HSRP の概要

HSRP を使用する場合、HSRP の仮想 IP アドレスを（実際のルータの IP アドレスではなく）ホストのデフォルトルータとして設定します。仮想 IP アドレスは、HSRP が動作するルータのグループで共有される IPv4 または IPv6 アドレスです。

ネットワークセグメントに HSRP を設定する場合は、HSRP グループ用の仮想 MAC アドレスと仮想 IP アドレスを設定します。グループの各 HSRP 対応インターフェイス上で、同じ仮想アドレスを指定します。各インターフェイス上で、実アドレスとして機能する固有の IP アドレスおよび MAC アドレスも設定します。HSRP はこれらのインターフェイスの 1 つをアクティブルータとして選択します。アクティブルータは、グループの仮想 MAC アドレス宛ての packets を受信してルーティングします。

指定されたアクティブルータで障害が発生すると、HSRP によって検出されます。その時点で、選択されたスタンバイルータが HSRP グループの MAC アドレスおよび IP アドレスの制御を行うこととなります。HSRP はこの時点で、新しいスタンバイルータの選択も行います。

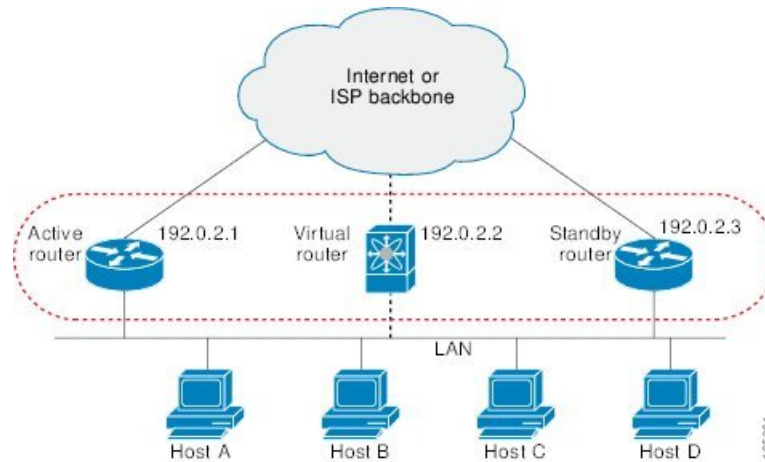
HSRP ではプライオリティ指示子を使用して、デフォルトのアクティブルータにする HSRP 設定インターフェイスを決定します。アクティブルータとしてインターフェイスを設定するには、グループ内の他のすべての HSRP 設定インターフェイスよりも高いプライオリティを与えます。デフォルトのプライオリティは 100 なので、それよりもプライオリティが高いインターフェイスを 1 つ設定すると、そのインターフェイスがデフォルトのアクティブルータになります。

HSRP が動作するインターフェイスは、マルチキャストユーザデータグラムプロトコル (UDP) ベースの hello メッセージを送受信して、障害を検出し、アクティブおよびスタンバイルータを指定します。アクティブルータが設定された時間内に hello メッセージを送信できなかった場合は、最高のプライオリティのスタンバイルータがアクティブルータになります。アクティブルータとスタンバイルータ間のパケットフォワーディング機能の移動は、ネットワーク上のすべてのホストに対して完全に透過的です。

1 つのインターフェイス上で複数の HSRP グループを設定できます。

次の図に、HSRP 用に設定されたネットワークのセグメントを示します。仮想 MAC アドレスおよび仮想 IP アドレスの共有によって、2 つ以上のインターフェイスが単一の仮想ルータのように動作できます。

図 37: 2 台の対応ルータを含む HSRP トポロジ



仮想ルータは物理的には存在しませんが、相互にバックアップするように設定されたインターフェイスにとって、共通のデフォルトルータになります。アクティブルータの IP アドレスを使用して、LAN 上でホストを設定する必要はありません。代わりに、仮想ルータの IP アドレス（仮想 IP アドレス）をホストのデフォルトルータとして設定します。アクティブルータが設定時間内に hello メッセージを送信できなかった場合は、スタンバイルータが引き継いで仮想アドレスに応答し、アクティブルータになってアクティブルータの役割を引き受けます。ホストの観点からは、仮想ルータは同じままです。



- (注) ルーテッドポートで受信した HSRP 仮想 IP アドレス宛のパケットは、ローカルルータ上で終端します。そのルータがアクティブ HSRP ルータであるのかスタンバイ HSRP ルータであるのかは関係ありません。このプロセスには ping トラフィックと Telnet トラフィックが含まれます。レイヤ 2 (VLAN) インターフェイスで受信した HSRP 仮想 IP アドレス宛のパケットは、アクティブルータ上で終端します。

## HSRP のバージョン

Cisco NX-OS は、デフォルトで HSRP バージョン 1 をサポートします。HSRP バージョン 2 を使用するようにインターフェイスを設定できます。

HSRP バージョン 2 では、HSRP バージョン 1 から次のように拡張されています。

グループ番号の範囲が拡大されました。HSRP バージョン 1 がサポートするグループ番号は 0 ~ 255 です。HSRP バージョン 2 がサポートするグループ番号は 0 ~ 4095 です。

IPv4 では、HSRP バージョン 1 で使用する IP マルチキャストアドレス 224.0.0.2 の代わりに、IPv4 マルチキャストアドレス 224.0.0.102 または IPv6 マルチキャストアドレス FF02::66 を使用して hello パケットを送信します。

IPv4 では 0000.0C9F.F000 ~ 0000.0C9F.FFFF、IPv6 アドレスでは 0005.73A0.0000 ~ 0005.73A0.0FFF の MAC アドレス範囲を使用します。HSRP バージョン 1 で使用する MAC アドレス範囲は、0000.0C07.AC00 ~ 0000.0C07.ACFE です。

MD 5 認証のサポートが追加されました。

HSRP のバージョンを変更すると、Cisco NX-OS がグループを再初期化します。新しい仮想 MAC アドレスがグループに与えられるからです。

HSRP バージョン 2 では HSRP バージョン 1 とは異なるパケット フォーマットを使用します。パケットフォーマットは Type-Length-Value (TLV) です。HSRP バージョン 1 ルータは、HSRP バージョン 2 パケットを受信しても無視します。

## HSRP for IPv4

HSRP ルータは、HSRPhello パケットを交換することによって相互に通信します。これらのパケットは、UDP ポート 1985 上の宛先 IP マルチキャストアドレス 224.0.0.2 (すべてのルータと通信するための予約済みマルチキャストアドレス) に送信されます。アクティブルータが設定済みの IP アドレスと HSRP 仮想 MAC アドレスから hello パケットを取得するのに対して、スタンバイルータは、設定済みの IP アドレスとインターフェイス MAC アドレス (バーンドインアドレス (BIA)) である可能性があります) から hello パケットを取得します。BIA は、MAC アドレスの下位 6 バイトで、ネットワーク カード (NIC) の製造元によって割り当てられます。

ホストはデフォルト ルータが HSRP 仮想 IP アドレスとして設定されているので、HSRP 仮想 IP アドレスに関連付けられた MAC アドレスと通信する必要があります。この MAC アドレスは、仮想 MAC アドレス 0000.0C07.ACxy です。この場合、xy はそれぞれのインターフェイスに基づく、16 進数の HSRP グループ番号です。たとえば、HSRP グループ 1 は 0000.0C07.AC01 という HSRP 仮想 MAC アドレスを使用します。隣接 LAN セグメント上のホストは、標準のアドレス解決プロトコル (ARP) プロセスを使用して、関連付けられた MAC アドレスを解決します。

HSRP バージョン 2 では新しい IP マルチキャストアドレス 224.0.0.102 を使用して hello パケットを送信します。バージョン 1 では、このマルチキャストアドレスが 224.0.0.2 です。バージョン 2 では、拡張グループ番号範囲 0 ~ 4095 を使用できます。また、新しい MAC アドレス範囲 0000.0C9F.F000 ~ 0000.0C9F.FFFF を使用します。

## HSRP for IPv6。

IPv6 ホストは、IPv6 ネイバー探索 (ND) ルータアドバタイズメント (RA) メッセージを通じて使用可能な IPv6 ルータを学習します。これらのメッセージは、定期的にマルチキャストされる他、ホストによって送信要求されることもあります。ただし、デフォルト ルートがダウンしていることを検出したときの遅延時間は 30 秒以上になることもあります。IPv6 の HSRP は、IPv6 ND プロトコルを使用した場合よりも、代替デフォルトルータへのスイッチオーバーが大幅に高速であり、ミリ秒タイマーが使用される場合は 1 秒未満になります。IPv6 の HSRP では、IPv6 ホストの仮想ファースト ホップを提供します。

HSRP の IPv6 インターフェイスを設定すると、IPv6 ND がルータのライフタイムがゼロで最終 RA を送信した後で、インターフェイスのリンクローカルアドレスに対する定期 RA が停止します。



インターフェイスの IPv6 リンクローカルアドレスに制限はありません。他のプロトコルは、このアドレスへのパケットを送受信し続けます。

IPv6 ND は、HSRP グループがアクティブなときに、HSRP 仮想 IPv6 リンクローカルアドレスの定期 RA を送信します。これらの RA は、HSRP グループがアクティブ状態のままのときに、ルータのライフタイムがゼロで最終 RA が送信されると停止します。HSRP は、アクティブ HSRP グループメッセージ（hello、coup、resign）でのみ仮想 MAC アドレスを使用します。

IPv6 の HSRP は、次のパラメータを使用します。

- HSRP バージョン 2
- UDP ポート 2029
- 0005.73A0.0000 ~ 0005.73A0.0FFF の範囲の仮想 MAC アドレス
- マルチキャスト リンクローカル IP 宛先アドレス FF02::66
- ホップ リミット 255

## IPv6 アドレスの HSRP

HSRP IPv6 グループには、HSRP グループ番号から導出される仮想 MAC アドレス、および HSRP 仮想 MAC アドレスからデフォルトで導出される仮想 IPv6 リンクローカルアドレスがあります。仮想 IPv6 リンクローカルアドレスを形成するために HSRP IPv6 グループのデフォルトの仮想 MAC アドレスが常に使用されます。グループによって実際に使用されている仮想 MAC アドレスは関係ありません。

次の表に、ここまで説明してきたに、IPv6 ネイバー探索パケットと HSRP パケットに使用される MAC アドレスと IP アドレスを示します。

表 35: HSRP および IPv6 ND アドレス

パケット	送信元 MAC アドレス	送信元 IPv6 アドレス	宛先 IPv6 アドレス	リンク層アドレスオプション
ネイバー送信要求 (NS)	インターフェイス MAC アドレス	インターフェイス IPv6 アドレス	—	インターフェイス MAC アドレス
ルータ送信要求 (RS)	インターフェイス MAC アドレス	インターフェイス IPv6 アドレス	—	インターフェイス MAC アドレス
ネイバーアドバタイズメント (NA)	インターフェイス MAC アドレス	インターフェイス IPv6 アドレス	仮想 IPv6 アドレス	HSRP 仮想 MAC アドレス
ルートアドバタイズメント (RA)	インターフェイス MAC アドレス	仮想 IPv6 アドレス	—	HSRP 仮想 MAC アドレス
HSRP (非アクティブ)	インターフェイス MAC アドレス	インターフェイス IPv6 アドレス	—	—

パケット	送信元 MAC アドレス	送信元 IPv6 アドレス	宛先 IPv6 アドレス	リンク層アドレスオプション
HSRP (アクティブ)	仮想 MAC アドレス	インターフェイス IPv6 アドレス	—	—

HSRP は、IPv6 リンクローカルアドレスをユニキャスト ルーティング情報ベース (URIB) に追加しません。リンクローカルアドレスには、セカンダリ仮想 IP アドレスがありません。

グローバルユニキャストアドレスの場合は、HSRP は URIB および IPv6 に仮想 IPv6 アドレスを追加します。

## HSRP サブネット VIP

インターフェイス IP アドレスとは異なるサブネットに HSRP サブネット仮想 IP (VIP) アドレスを設定できます。



(注) 9636C-R、9636C-RX、および9636Q-R ラインカードを使用して、Cisco Nexus 9508 プラットフォームスイッチの HSRP サブネット VIP を設定できます。

この機能を使用すると、パブリック IP アドレスとして VIP を使用し、プライベート IP アドレスとしてインターフェイス IP を使用して、パブリック IPv4 アドレスを節約できます。IPv6 アドレスには、より大きな IPv6 アドレス プールが使用可能であり、ルーティング可能な IPv6 アドレスを SVI で設定して通常の HSRP で使用できるため、IPv6 アドレスには HSRP サブネット VIP は必要ありません。

また、この機能により、vPC ピアへの定期的な ARP 同期が可能になり、VIP サブネット内のホストに対して HSRP サブネット VIP が設定されている場合に、ARP が VIP をソースとして使用できるようになります。

詳細については、「[HSRP の注意事項と制約事項](#)」および「[HSRP の設定例](#)」を参照してください。

## HSRP 認証

HSRP のメッセージダイジェスト 5 (MD5) アルゴリズム認証は、HSRP スプーフィングソフトウェアから保護し、業界標準の MD5 アルゴリズムを使用して信頼性とセキュリティを向上させています。HSRP では、認証 TLV に IPv4 または IPv6 アドレスが含まれます。

## HSRP メッセージ

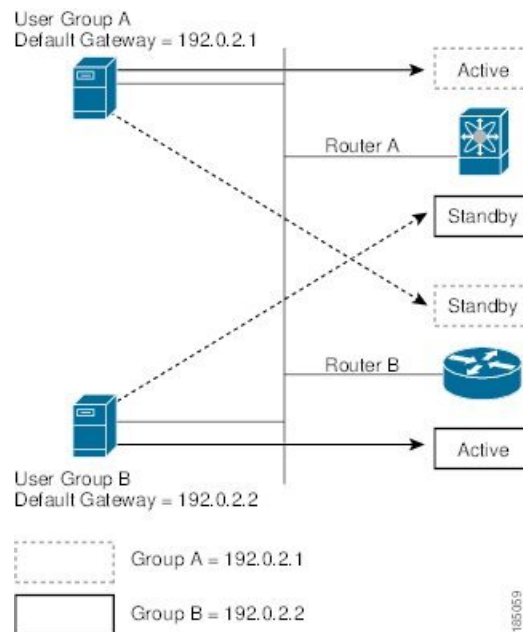
HSRP が設定されているルータは、次の 3 種類のマルチキャストメッセージを交換できます。

- **hello:** hello メッセージは、ルータの HSRP プライオリティおよびステート情報を他の HSRP ルータに伝えます。
- **coup:** スタンバイルータがアクティブルータの機能を引き受けるときに、coup メッセージを送信します。
- **resign:** このメッセージは、アクティブルータであるルータがシャットダウン直前、またはプライオリティの高いルータから hello または coup メッセージが送信されたときに、ルータから送信されます。

## HSRP ロードシェアリング

HSRP では、1つのインターフェイスに複数のグループを設定できます。オーバーラップする2つの IPv4 HSRP グループを設定すると、期待されるデフォルトルータの冗長性を HSRP から提供しながら、接続ホストからのトラフィックのロードシェアリングが可能です。次の図に、ロードシェアリングが行われる HSRP IPv4 構成の例を示します。

図 38: HSRP ロードシェアリング



図には、2台のルータ（AおよびB）と2つの HSRP グループが示されています。ルータAはグループAのアクティブルータですが、グループBのスタンバイルータです。同様に、ルータBはグループBのアクティブルータであり、グループAのスタンバイルータです。両方のルータがアクティブのままの場合、HSRPは両方のルータにまたがるホスト。どちらかのルータで障害が発生すると、残りのルータが引き続き、両方のホストのトラフィックを処理します。



- (注) IPv6 の HSRP では、デフォルトでロード バランシングを行います。サブネット上に 2 つの HSRP IPv6 グループが存在する場合、ホストはそれぞれのルータ アドバタイズメントから両方のグループを学習し、アドバタイズされたルータ間で負荷が共有されるように 1 つのグループを使用することを選択します。

## オブジェクトトラッキングおよび HSRP

オブジェクトトラッキングを使用すると、別のインターフェイスの動作状態に基づいて、HSRP インターフェイスのプライオリティを変更できます。オブジェクトトラッキングによって、メインネットワークへのインターフェイスで障害が発生した場合に、スタンバイルータにルーティングできます。

トラッキング可能なオブジェクトは、インターフェイスのラインプロトコルステートまたは IP ルートの到達可能性の 2 種類です。指定したオブジェクトがダウンすると、設定された値だけ Cisco NX-OS が HSRP プライオリティを引き下げます。詳細については、「[HSRP オブジェクトトラッキングの設定](#)」の項を参照してください。

## vPC と HSRP

HSRP は仮想ポートチャネル (vPC) と相互運用できます。vPC を使用すると、2 個の異なる Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチを物理的に接続し、第 3 のデバイスからは 1 つのポートとして見えるリンクが実現します。vPC の詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Layer 2 Switching Configuration Guide](#)』を参照してください。

vPC は、アクティブ HSRP ルータとスタンバイ HSRP ルータの両方を通じてトラフィックを転送します。詳細については、「[HSRP プライオリティの設定](#)」セクションおよび「[HSRP の設定例](#)」セクションを参照してください。



- (注) HSRP アクティブは、異なる SVI のプライマリおよびセカンダリ vPC ピアの両方に分散できます。

## vPC ピア ゲートウェイと HSRP

一部のサードパーティ製デバイスは HSRP 仮想 MAC アドレスを無視し、代わりに HSRP ルータの送信元 MAC アドレスを使用する場合があります。vPC 環境では、この送信元 MAC アドレスを使用するパケットが vPC ピアリンク経由で送信され、それによってパケットのドロップが発生する可能性があります。vPC ピア ゲートウェイを設定して、HSRP ルータで、ローカル vPC ピア MAC アドレスとリモート vPC ピア MAC アドレス、および HSRP 仮想 MAC アドレスに送信されたパケットを直接処理できるようにします。vPC ピア ゲートウェイの詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Layer 2 Switching Configuration Guide](#)』を参照してください。

## BFD

この機能では、双方向フォワーディング検出（BFD）をサポートします。BFD は、高速転送とパス障害の検出時間を提供する検出プロトコルです。BFD は 2 台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFD の負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータプレーンに分散できるため、プロトコル hello メッセージよりも CPU を使いません。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

## ハイアベイラビリティおよび拡張ノンストップフォワーディング

HSRP は、ステートフルリスタートおよびステートフルスイッチオーバーをサポートします。ステートフルリスタートは、HSRP プロセスが失敗してリスタートするときに行われます。ステートフルスイッチオーバーは、アクティブスーパーバイザがスタンバイスーパーバイザに切り替わるときに行われます。Cisco NX-OS はスイッチオーバーの後でランタイム設定を適用します。

HSRP ホールドタイマーが短時間に設定されている場合は、これらのタイマーが切れる可能性があります。HSRP は、拡張型ノンストップフォワーディング（NSF）をサポートし、制御されたスイッチオーバー時にこれらの HSRP ホールドタイマーを一時的に拡張します。

拡張 NSF を設定している場合、HSRP は延長されたタイマーを使用して hello メッセージを送信します。HSRP ピアは、この新しい値でホールドタイマーを更新します。タイマーが延長されることにより、スイッチオーバー中に不要な HSRP 状態の変更が発生することを防ぎます。スイッチオーバー後に、HSRP はホールドタイマーを元の設定値に復元します。スイッチオーバーに失敗すると、延長されたホールドタイマー値が満了してから HSRP はホールドタイマーを復元します。

詳細については、「[HSRP の拡張ホールドタイマーの設定](#)」の項を参照してください。

## 仮想化のサポート

HSRP は、仮想ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスをサポートします。

## HSRP の前提条件

- HSRP グループを設定してイネーブルにするには、その前に HSRP 機能をデバイスでイネーブルにする必要があります。

## HSRP の注意事項と制約事項

HSRP 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- HSRP はアクティブにする前に、HSRP を設定するインターフェイスに IP アドレスを設定し、そのインターフェイスをイネーブルにします。
- 最大ホストルーティングモードで動作する Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチは、4 ウェイ HSRP をサポートしません。
- HSRP に IPv6 インターフェイスを設定するときは、HSRP バージョン 2 を設定する必要があります。
- IPv4 では、仮想 IP アドレスは、インターフェイス IP アドレスと同じサブネットになければなりません。
- 同一インターフェイス上では、複数のファーストホップ冗長プロトコルを設定しないことを推奨します。
- HSRP バージョン 2 は HSRP バージョン 1 と相互運用できません。どちらのバージョンも相互に排他的なので、インターフェイスはバージョン 1 およびバージョン 2 の両方を運用できません。しかし、同一ルータの異なる物理インターフェイス上であれば、異なるバージョンを実行できます。
- バージョン 1 で認められるグループ番号範囲 (0 ~ 255) を超えるグループを設定している場合は、バージョン 2 からバージョン 1 へ変更することはできません。
- IPv4 に対する HSRP は、BFD でサポートされます。IPv6 に対する HSRP は、BFD でサポートされていません。
- HSRP IPv4 と HSRP IPv6 が同じ SVI の仮想 MAC アドレスを使用する場合、HSRP の状態は HSRP IPv4 と HSRP IPv6 の両方で同じである必要があります。フェールオーバー後に同じ状態になるようにするには、プライオリティとプリエンプションを設定する必要があります。
- Cisco NX-OS では、VDC、インターフェイス VRF メンバーシップ、ポートチャネルメンバーシップを変更したり、ポートモードをレイヤ 2 に変更した場合は、インターフェイス上のすべてのレイヤ 3 設定が削除されます。
- vPC で仮想 MAC アドレスを設定するときは、vPC ピアの両方で同じ仮想 MAC アドレスを設定する必要があります。
- vPC メンバである VLAN インターフェイスで HSRP MAC アドレスのバインドイン オプションは使用できません。
- Release 7.0(3)I2(1) 以降、Cisco NX-OS ではダブルサイド vPC のすべてのノードで同じ HSRP グループを設定できます。
- 認証を設定していない場合、**show hsrp** コマンドは次の文字列を表示します。

```
Authentication text "cisco"
```

HSRP のデフォルトの動作は RFC 2281 で定義されています。

```
If no authentication data is configured, the RECOMMENDED default value is 0x63 0x69 0x73 0x63 0x6F 0x00 0x00 0x00.
```

- この機能には、次の注意事項と制約事項があります。
  - この機能は、Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチ、および 9636C-R、9636C-RX、および 9636Q-R ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9508 スイッチでサポートされます。
  - この機能は、IPv4 アドレスおよび vPC トポロジでのみサポートされます。
  - プライマリまたはセカンダリ VIP をサブネット VIP にすることはできますが、サブネット VIP がインターフェイス サブネットと重複してはなりません。
  - 通常のホスト VIP は 0 または 32 のマスク長を使用します。サブネット VIP のマスク長を指定する場合は、0 より大きく、32 未満にする必要があります。
  - URPF はこの機能ではサポートされていません。
  - VIP を使用した DHCP ソースもサポートされていません。
  - この機能では、DHCP リレーエージェントを使用して、VIP を送信元として DHCP パケットをリレーすることはできません。
  - VIP 直接ルートは、`redistribute` コマンドとルート マップを使用して、ルーティングプロトコルに明示的にアドバタイズする必要があります。
  - スーパーバイザが生成したトラフィック（ping、トレースルートなど）は、VIP サブネットではなく、SVI IP アドレスを使用して送信されます。
  - サブネットVIPの長さが/32で設定されている場合は、/32を指定して `no` コマンドを使用し、IPアドレスを削除する必要があります（例えば `no ip ip-address/32`、たとえば、）。
- コンフィギュレーションプロファイルを使用して設定されたサブ設定を含む SVI 設定を削除するには、まず `no interface vlan` コマンドを実行する前に、そのプロファイルを削除するか、VLAN の手動設定をクリアする必要があります。
- 次に、プリエンプションリロードタイマーを適用するための設定ガイドラインを示します。ガイドラインは、優先度の高い順にリストされています。
  1. トライアングル トポロジでは、HSRP ピアを単一の VPC ドメイン内に設定することを推奨します。この設定により、Cisco Nexus 9000 の設定がリロードされたときも、HSRP ピアでスパニングツリールートブリッジが変更されなくなります。
  2. すべての VLAN のスパニングツリールートブリッジが、リロードされる Cisco Nexus 9000 上にあることを確認します。
  3. 1 と 2 が不可能な場合には、HSRP ピアではない別のスイッチに接続されているすべての SVI VLAN に対して、スイッチに有効なリンクがあることを確認します。

## HSRP パラメータのデフォルト設定

### デフォルトの HSRP パラメータ

パラメータ	デフォルト
HSRP	ディセーブル
認証	バージョン 1 の場合はテキストとしてイネーブル、パスワードは cisco
HSRP バージョン	バージョン 1
プリエンプション	ディセーブル
プライオリティ	100
仮想 MAC アドレス	HSRP グループ番号から生成

## 『Configuring HSRP』

### HSRP の有効化

HSRP グループを設定してイネーブルにするには、その前に HSRP をグローバルでイネーブルにする必要があります。

#### 手順の概要

#### 1. [no] feature hsrp

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>[no] feature hsrp</b> 例: switch(config)# feature hsrp	HSRP 機能を有効にします。HSRP を無効にするには、このコマンドの <b>no</b> 形式を使用します。

### HSRP バージョン設定

HSRP のバージョンを設定できます。既存グループのバージョンを変更すると、仮想 MAC アドレスが変更されるので、Cisco NX-OS がそれらのグループの HSRP を再初期化します。HSRP のバージョンは、インターフェイス上のすべてのグループに適用されます。





(注) IPv6 HSRP グループは、HSRP バージョン 2 として設定する必要があります。

## 手順の概要

### 1. hsrp version {1 | 2}

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>hsrp version {1   2}</b> 例: <pre>switch(config-if)# hsrp version 2</pre>	HSRP のバージョンを確認します。デフォルトはバージョン 1 です。

## IPv4 の HSRP グループの設定

IPv4 インターフェイスに HSRP グループを設定し、その HSRP グループに仮想 IP アドレスと仮想 MAC アドレスを設定できます。

### 始める前に

HSRP 機能が有効になっていることを確認します ([HSRP の有効化](#)の項を参照してください)。

Cisco NX-OS では、仮想 IP アドレスを設定すると HSRP グループが有効になります。HSRP グループをイネーブルにする前に、認証、タイマー、プライオリティなどの HSRP 属性を設定する必要があります。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **ip ip-address/length**
4. **hsrp group-number [ipv4]**
5. **ip [ip-address [secondary]]**
6. **exit**
7. **no shutdown**
8. (任意) **show hsrp [group group-number] [ipv4]**
9. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例:	グローバル設定モードを開始します

	コマンドまたはアクション	目的
	switch# configure terminal switch(config)#	
<b>Step 2</b>	<b>interface</b> <i>interface-type slot/port</i>  例: switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip</b> <i>ip-address/length</i>  例: switch(config-if)# ip 192.0.2.2/8	インターフェイスの IPv4 アドレスを設定します。
<b>Step 4</b>	<b>hsrp</b> <i>group-number [ipv4]</i>  例: switch(config-if)# hsrp 2 switch(config-if-hsrp)#	HSRP グループを作成し、HSRP設定モードを開始します。HSRP バージョン 1 で指定できる範囲は 0 ~ 255 です。HSRP バージョン 2 で指定できる範囲は 0 ~ 4095 です。デフォルト値は 0 です
<b>Step 5</b>	<b>ip</b> [ <i>ip-address [secondary]</i> ]  例: switch(config-if-hsrp)# ip 192.0.2.1	HSRP グループの仮想 IP アドレスを設定し、グループを有効にします。このアドレスは、インターフェイスの IPv4 アドレスと同じサブネットになければなりません。
<b>Step 6</b>	<b>exit</b>  例: switch(config-if-hsrp)# exit	HSRP設定モードを終了します。
<b>Step 7</b>	<b>no shutdown</b>  例: switch(config-if-hsrp)# no shutdown	インターフェイスをイネーブルにします。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>show hsrp [group group-number] [ipv4]</b>  例: switch(config-if-hsrp)# show hsrp group 2	HSRP 情報を表示します。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config-if-hsrp)# copy running-config startup-config	実行設定を、スタートアップ設定にコピーします。

例



(注) 設定完了後にインターフェイスを有効にするには、**no shutdown** コマンドを使用する必要があります。

次に Ethernet 1/2 上で HSRP グループを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip 192.0.2.2/8
switch(config-if)# hsrp 2
switch(config-if-hsrp)# ip 192.0.2.1
switch(config-if-hsrp)# exit
switch(config-if)# no shutdown
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## IPv6 の HSRP グループの設定

IPv6 インターフェイス上で HSRP グループを設定し、その HSRP グループに仮想 MAC アドレスを設定できます。

IPv6 の HSRP グループを設定すると、HSRP はリンクローカルプレフィックスからリンクローカルアドレスを生成します。HSRP では、Modified EUI-64 形式のインターフェイス ID も生成します。EUI-64 インターフェイス ID は、関連の HSRP 仮想 MAC アドレスから作成されます。

始める前に

HSRP は有効にする必要があります（「[HSRP の有効化](#)」のセクションを参照してください）。

IPv6 HSRP グループを設定するインターフェイスで HSRP バージョン 2 が有効になっていることを確認します。

HSRP グループをイネーブルにする前に、認証、タイマー、プライオリティなどの HSRP 属性を設定してあることを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **ipv6 address ipv6-address/length**
4. **hsrp version 2**
5. **hsrp group-number ipv6**
6. **ip ipv6-address**
7. **ip autoconfig**
8. **exit**
9. **no shutdown**
10. (任意) **show hsrp [group group-number] [ipv6]**

## 11. (任意) copy running-config startup-config

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 3/2 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ipv6 address ipv6-address/length</b> 例: switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::0001:0001/64	インターフェイスの IPv6 アドレスを設定します。
<b>Step 4</b>	<b>hsrp version 2</b> 例: switch(config-if-hsrp)# hsrp version 2	HSRP バージョン 2 にこのグループを設定します。
<b>Step 5</b>	<b>hsrp group-number ipv6</b> 例: switch(config-if)# hsrp 10 ipv6 switch(config-if-hsrp)#	IPv6 HSRP グループを作成し、HSRP コンフィギュレーションモードを開始します。HSRP バージョン 2 で指定できる範囲は 0 ~ 4095 です。デフォルト値は 0 です
<b>Step 6</b>	<b>ip ipv6-address</b> 例: switch(config-if-hsrp)# ip 2001:DB8::1	HSRP グループの仮想 IPv6 アドレスを設定し、そのグループをイネーブルにします。
<b>Step 7</b>	<b>ip autoconfig</b> 例: switch(config-if-hsrp)# ip autoconfig	計算されたリンクローカル仮想 IPv6 アドレスから HSRP グループの仮想 IPv6 アドレスを自動設定し、グループをイネーブルにします。
<b>Step 8</b>	<b>exit</b> 例: switch(config-if-hsrp)# exit switch(config-if)#	HSRP 設定モードを終了します。
<b>Step 9</b>	<b>no shutdown</b> 例: switch(config-if)# no shutdown	インターフェイスをイネーブルにします。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 10</b>	(任意) <b>show hsrp [group group-number] [ipv6]</b> 例: switch(config-if)# show hsrp group 10	HSRP 情報を表示します。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	実行設定を、スタートアップ設定にコピーします。

例



(注) 設定完了後にインターフェイスを有効にするには、**no shutdown** コマンドを使用する必要があります。

次に Ethernet 3/2 上で IPv6 HSRP グループを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 3/2
switch(config-if)# ipv6 address 2001:0DB8::0001:0001/64
switch(config-if-hsrp)# hsrp version 2
switch(config-if)# hsrp 2 ipv6
switch(config-if-hsrp)# ip 2001:DB8::1
switch(config-if-hsrp)# exit
switch(config-if)# no shutdown
switch(config-if)# copy running-config startup-config
```

## HSRP 仮想 MAC アドレスの設定

設定されているグループ番号から HSRP が導き出したデフォルトの仮想 MAC アドレスを変更できます。



(注) vPC リンクの vPC ピアの両方で同じ仮想 MAC アドレスを設定する必要があります。

### 手順の概要

1. **mac-address string**
2. (任意) **hsrp use-bia [scope interface ]**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>mac-address <i>string</i></b> 例: <pre>switch(config-if-hsrp)# mac-address 5000.1000.1060</pre>	HSRP グループの仮想 MAC アドレスを設定します。ストリングには標準の MAC アドレス フォーマット (xxxx.xxxx.xxxx) を使用します。
<b>Step 2</b>	(任意) <b>hsrp use-bia [<i>scope interface</i> ]</b> 例: <pre>switch(config-if)# hsrp use-bia</pre>	(注) 仮想 MAC アドレスに BIA (バインドイン MAC アドレス) を使用するように HSRP を設定するには、インターフェイス コンフィギュレーションモードで次のコマンドを使用します。  HSRP 仮想 MAC アドレスにインターフェイスの BIA を使用するように、HSRP を設定します。 <b>scope interface</b> キーワードを使用すると、このインターフェイス上のすべてのグループに BIA を使用するように HSRP を設定できます。

## HSRP の認証

クリアテキストまたは MD5 ダイジェスト認証を使用してプロトコルを認証するように、HSRP を設定できます。MD5 認証はキーチェーンを使用します。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide](#)』を参照してください。

## 始める前に

HSRP を有効にする必要があります (「[HSRP の有効化](#)」の項を参照)。

HSRP グループのすべてのメンバに同じ認証およびキーを設定したことを確認します。

MD5 認証を使用している場合は、キーチェーンが作成されていることを確認します。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface *interface-type slot/port***
3. **hsrp group-number [*ipv4* | *ipv6*]**
4. **authentication {*text* 文字列 | *md5* {*key-chain* キーチェーン | *key-string* {0 | 7} テキスト [*compatibility*] [*timeout* 秒}}}**
5. (任意) **show hsrp [*group* グループ数]**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>hsrp group-number [ipv4   ipv6]</b> 例: <pre>switch(config-if)# hsrp 2 switch(config-if-hsrp)#</pre>	HSRP グループを作成し、HSRP設定モードを開始します。
<b>Step 4</b>	<b>authentication {text 文字列   md5 {key-chain キーチェーン   key-string {0   7} テキスト [compatibility] [timeout 秒]}}</b> 例: <pre>switch(config-if-hsrp)# authentication text mypassword</pre> 例: <pre>switch(config-if-hsrp)# authentication md5 key-chain hsrp-keys</pre>	<p><b>authentication text</b> コマンドを使用して、このインターフェイスに HSRP のクリアテキスト認証を設定します。または <b>authentication md5</b> コマンドを使用して、このインターフェイスに HSRP の MD5 認証を設定します。</p> <p>MD5 認証を設定する場合は、キーチェーンまたはキースtringを使用できます。キースtringを使用する場合は、必要に応じて、HSRP が新しいキーのみを受け入れる時間のタイムアウトを設定できます。範囲は 0 ~ 32767 秒です。</p> <p>互換性: Cisco IOS と Cisco NX-OS 間の認証の互換性のために設計されています。互換モードは MD5 キー文字列認証用です。非表示の認証タイプが Cisco IOS と Cisco NX-OS の両方で設定されている場合、HSRP セッションを起動するには、NX-OS 側で互換性フラグを有効にする必要があります。</p>
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show hsrp [group グループ数]</b> 例: <pre>switch(config-if-hsrp)# show hsrp group 2</pre>	HSRP 情報を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if-hsrp)# copy running-config startup-config</pre>	実行設定を、スタートアップ設定にコピーします。

## 例

次に、キーチェーン作成後に HSRP の MD5 認証をイーサネット 1/2 上で設定する例を示します。

```
switch# configure terminal

switch(config)# key chain hsrp-keys
switch(config-keychain)# key 0
switch(config-keychain-key)# key-string 7 zqdest
switch(config-keychain-key) accept-lifetime 00:00:00 Jun 01 2013 23:59:59 Sep 12 2013
switch(config-keychain-key) send-lifetime 00:00:00 Jun 01 2013 23:59:59 Aug 12 2013
switch(config-keychain-key) key 1
switch(config-keychain-key) key-string 7 uaeqdyito
switch(config-keychain-key) accept-lifetime 00:00:00 Aug 12 2013 23:59:59 Dec 12 2013
switch(config-keychain-key) send-lifetime 00:00:00 Sep 12 2013 23:59:59 Nov 12 2013
switch(config-keychain-key)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# hsrp 2
switch(config-if-hsrp)# authentication md5 key-chain hsrp-keys
switch(config-if-hsrp)# copy running-config startup-config
```

## HSRP オブジェクト トラッキングの設定

他のインターフェイスまたはルータの可用性に基づいて、プライオリティが調整されるように HSRP グループを設定できます。スイッチがオブジェクト トラッキング対応として設定されていて、なおかつトラッキング対象のオブジェクトがダウンした場合、HSRP グループのプライオリティはダイナミックに変更されます。

トラッキングプロセスはトラッキング対象オブジェクトに定期的にポーリングを実行し、値の変化をすべて記録します。値が変化すると、HSRP がプライオリティを再計算します。HSRP インターフェイスにプリエンプションを設定している場合は、プライオリティの高い HSRP インターフェイスがアクティブルータになります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **track object-id interface interface-type slot/port {line-protocol | ip routing | ipv6 routing}**
3. **track object-id {ip | ipv6} route ip-prefix/length reachability**
4. **exit**
5. **interface interface-type slot/port**
6. **hsrp group-number [ipv4 | ipv6]**
7. **priority [value]**
8. **track object-id [decrement value]**
9. **preempt [delay [minimum seconds] [reload seconds] [sync seconds]]**
10. (任意) **show hsrp interface interface-type slot/port**
11. (任意) **copy running-config startup-config**



## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>track object-id interface interface-type slot/port {line-protocol   ip routing   ipv6 routing}</b> 例: <pre>switch(config)# track 1 interface ethernet 2/2 line-protocol switch(config-track)#</pre>	トラック オブジェクトがトラッキングするインターフェイスを設定します。インターフェイスのステータス変化は、次のようにトラック オブジェクトのステータスを左右します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• グローバルコンフィギュレーションモードで、<b>track</b> コマンドで使用するインターフェイスおよび対応するオブジェクト番号を設定します。</li> <li>• <b>line-protocol</b> キーワードを指定すると、インターフェイスがアップ状態かどうかを追跡されます。<b>ip routing</b> または <b>ipv6 routing</b> キーワードを指定すると、インターフェイス上で IP ルーティングが有効であり、IP アドレスが設定されているかどうかもチェックされます。</li> </ul>
<b>Step 3</b>	<b>track object-id {ip   ipv6} route ip-prefix/length reachability</b> 例: <pre>switch(config-track)# track 2 ip route 192.0.2.0/8 reachability</pre>	ルートのトラッキング対象オブジェクトを作成し、トラッキング コンフィギュレーション モードを開始します。 <i>object-id</i> の範囲は 1 ~ 500 です。
<b>Step 4</b>	<b>exit</b> 例: <pre>switch(config-track)# exit switch(config)#</pre>	トラック コンフィギュレーション モードを終了します。
<b>Step 5</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 6</b>	<b>hsrp group-number [ipv4   ipv6]</b> 例: <pre>switch(config-if)# hsrp 2 switch(config-if-hsrp)#</pre>	HSRP グループを作成し、HSRP設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 7</b>	<b>priority [value]</b> 例: switch(config-if-hsrp)# priority 254	HSRP グループでのアクティブルータ選択に使用するプライオリティレベルを設定します。有効な範囲は 0 ~ 255 です。デフォルトは 100 です。
<b>Step 8</b>	<b>track object-id [decrement value]</b> 例: switch(config-if-hsrp)# track 1 decrement 20	HSRP インターフェイスの重み付けを左右する、トラッキング対象のオブジェクトを指定します。  <i>value</i> 引数には、トラッキング対象のオブジェクトで障害が発生した場合に、HSRP インターフェイスのプライオリティから差し引く値を指定します。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 10 です。
<b>Step 9</b>	<b>preempt [delay [minimum seconds] [reload seconds] [sync seconds]]</b> 例: switch(config-if-hsrp)# preempt delay minimum 60	現在のアクティブルータよりプライオリティが高い場合に、HSRP グループのアクティブルータとして引き継ぐようにルータを設定します。このコマンドは、デフォルトでディセーブルになっています。任意で、遅延を設定して、HSRP グループのプリエンプレクションを設定した時間だけ遅らせることができます。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>show hsrp interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config-if-hsrp)# show hsrp interface ethernet 1/2	インターフェイスの HSRP 情報を表示します。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if-hsrp)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、Ethernet インターフェイス 1/2 上で HSRP オブジェクトトラッキングを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 1 interface ethernet 2/2 line-protocol
switch(config-track)# track 2 ip route 192.0.2.0/8 reachability
switch(config-track)# exit
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# hsrp 2
switch(config-if-hsrp)# priority 254
switch(config-if-hsrp)# track 1 decrement 20
switch(config-if-hsrp)# preempt delay minimum 60
switch(config-if-hsrp)# copy running-config startup-config
```

## HSRP プライオリティの設定

HSRP グループのプライオリティを設定できます。HSRP では、プライオリティを使用して、アクティブルータとして動作する HSRP グループ メンバを決定します。vPC 対応のインターフェイスで HSRP を設定する場合は、オプションで vPC トランクにフェールオーバーする時期を制御するしきい値の上限と下限を設定できます。スタンバイ ルータのプライオリティが下限のしきい値を下回った場合、HSRP は、すべてのスタンバイ ルータ トラフィックを vPC トランク全体に送信し、アクティブな HSRP ルータを通して転送します。HSRP では、スタンバイ HSRP ルータ プライオリティが上限しきい値を超えるまで、この状況を維持します。

IPv6 HSRP グループでは、すべてのグループ メンバのプライオリティが同じ場合、HSRP は IPv6 リンクローカル アドレスに基づいてアクティブ ルータを選択します。

HSRP プライオリティを設定するには、インター HSRP グループ設定モードで次のコマンドを使用します。

### 手順の概要

1. `priority level [forwarding-threshold lower lower-value upper upper-value]`

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<p><code>priority level [forwarding-threshold lower lower-value upper upper-value]</code></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if-hsrp)# priority 60 forwarding-threshold lower 40 upper 50</pre>	<p>HSRP グループでのアクティブ ルータ選択に使用するプライオリティ レベルを設定します。level の範囲は 0 ~ 255 です。デフォルトは 100 です。オプションで、このコマンドを使用して vPC トランクにフェールオーバーする時点を決定的ために vPC が使用するしきい値の上限と下限を設定できます。lower-value の範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。upper-value の範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 255 です。</p>

## HSRP コンフィギュレーション モードでの HSRP のカスタマイズ

必要に応じて、HSRP の動作をカスタマイズできます。仮想 IP アドレスを設定することによって、HSRP グループをイネーブルにすると、そのグループがただちに動作可能になることに注意してください。HSRP をカスタマイズする前に HSRP グループをイネーブルにした場合、機能のカスタマイズが完了しないうちに、ルータがグループの制御を引き継いでアクティブ ルータになる可能性があります。HSRP のカスタマイズを予定している場合は、HSRP グループをイネーブルにする前に行ってください。

### 手順の概要

1. (任意) `name string`
2. (任意) `preempt [delay [minimum seconds] [reload seconds] [sync seconds]]`

3. (任意) **timers [msec] hellotime [msec] holdtime**
4. (任意) **hsrp delay minimum seconds**
5. (任意) **hsrp delay reload seconds**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	(任意) <b>name string</b> 例: <pre>switch(config-if-hsrp)# name HSRP-1</pre>	HSRP グループの IP 冗長名を指定します。string は 1 ~ 255 文字です。デフォルトの文字列の形式は、 <b>hsrp-interface short-name group-id</b> です。たとえば、 <b>hsrp-Eth2/1-1</b> です。
<b>Step 2</b>	(任意) <b>preempt [delay [minimum seconds] [reload seconds] [sync seconds]]</b> 例: <pre>switch(config-if-hsrp)# preempt delay minimum 60</pre>	現在のアクティブ ルータよりもプライオリティが高い場合に、HSRP グループのアクティブ ルータとして引き継ぐようにルータを設定します。このコマンドは、デフォルトでディセーブルになっています。任意で、遅延を設定して、HSRP グループのプリエンプションを設定した時間だけ遅らせることができます。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>timers [msec] hellotime [msec] holdtime</b> 例: <pre>switch(config-if-hsrp)# timers 5 18</pre>	次のように、この HSRP メンバーの hello タイムおよびホールドタイムを設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>hellotime:</b> hello パケットを送信してから、次の hello パケットを送信するまでのインターバル。指定できる範囲は 1 ~ 254 秒です。</li> <li>• <b>holdtime:</b> hello パケットの情報が無効と見なされるまでのインターバル。指定できる範囲は 3 ~ 255 です。</li> </ul> <p>オプションの msec キーワードは、引数がデフォルトの秒単位ではなく、ミリ秒単位で表されることを指定します。タイマーの範囲（ミリ秒）は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>hellotime:</b> hello パケットを送信してから、次の hello パケットを送信するまでのインターバル。指定できる範囲は 250 ~ 999 ミリ秒です。</li> <li>• <b>holdtime:</b> hello パケットの情報が無効と見なされるまでのインターバル。指定できる範囲は 750 ~ 3000 ミリ秒です。</li> </ul>
<b>Step 4</b>	(任意) <b>hsrp delay minimum seconds</b> 例:	グループがイネーブルになってから、グループに参加するまでに HSRP が待機する最小時間を指定しま

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config-if)# hsrp delay minimum 30</code>	す。指定できる範囲は 0 ～ 10000 秒です。デフォルトは 0 です。
<b>Step 5</b>	<p>(任意) <b>hsrp delay reload <i>seconds</i></b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# hsrp delay reload 30</pre>	リロード後、グループに参加するまでに HSRP が待機する最小時間を指定します。指定できる範囲は 0 ～ 10000 秒です。デフォルトは 0 です。

## インターフェイスコンフィギュレーションモードでのHSRPのカスタマイズ

必要に応じて、HSRPの動作をカスタマイズできます。仮想IPアドレスを設定することによって、HSRPグループをイネーブルにすると、そのグループがただちに動作可能になることに注意してください。HSRPをカスタマイズする前にHSRPグループをイネーブルにした場合、機能のカスタマイズが完了しないうちに、ルータがグループの制御を引き継いでアクティブルータになる可能性があります。HSRPのカスタマイズを予定している場合は、HSRPグループをイネーブルにする前に行ってください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface *interface-type slot/port***
3. **hsrp delay minimum *seconds***
4. **hsrp delay reload *seconds***
5. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<p><b>configure terminal</b></p> <p>例:</p> <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<p><b>interface <i>interface-type slot/port</i></b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# interface ethernet 1/2 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<p><b>hsrp delay minimum <i>seconds</i></b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if)# hsrp delay minimum 30</pre>	グループがイネーブルになってから、グループに参加するまでに HSRP が待機する最小時間を指定します。指定できる範囲は 0 ～ 10000 秒です。デフォルトは 0 です。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 4</b>	<b>hsrp delay reload <i>seconds</i></b> 例: switch(config-if)# hsrp delay reload 30	リロード後、グループに参加するまでに HSRP が待機する最小時間を指定します。指定できる範囲は 0 ~ 10000 秒です。デフォルトは 0 です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

## HSRP の拡張ホールド タイマーの設定

制御された（グレースフル）スイッチオーバー中に拡張 NSF をサポートするために拡張ホールド タイマーを使用するように HSRP を設定できます。拡張ホールド タイマーは、すべての HSRP ルータ上で設定してください



(注) 拡張ホールド タイマーを設定する場合は、すべての HSRP ルータで拡張ホールド タイマーを設定する必要があります。デフォルトでないホールド タイマーを設定する場合は、HSRP 拡張ホールド タイマーの設定時にすべての HSRP ルータで同じ値を設定してください。



(注) HSRP 拡張ホールド タイマーは、HSRPv1 のミリ秒の hello タイマーやホールド タイマーを設定した場合は適用されません。これは、HSRPv2 には適用されません。

### 手順の概要

1. (任意) **hsrp timers extended-hold [timer]**
2. (任意) **show hsrp**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	(任意) <b>hsrp timers extended-hold [timer]</b> 例: switch(config)# hsrp timers extended-hold	IPv4 と IPv6 の両方のグループに、HSRP 拡張ホールド タイマーを秒単位で設定します。タイマーの範囲は 10 ~ 255 です。デフォルトは 10 です。  (注) 拡張ホールド時間を表示するには、 <b>show hsrp</b> コマンドまたは <b>show running-config hsrp</b> コマンドを使用します。

	コマンドまたはアクション	目的
Step 2	(任意) <b>show hsrp</b> 例: switch(config)# show hsrp	HSRP 拡張ホールドタイムを表示します。

### 例

拡張ホールドタイムを表示するには、**show hsrp** コマンドまたは **show running-config hsrp** コマンドを使用します。

## HSRP 設定の確認

HSRP 設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を実行します。

コマンド	目的
<b>show hsrp [group group-number]</b>	すべてのグループまたは特定のグループの HSRP ステータスを表示します。
<b>show hsrp delay [interface interface-type slot/port]</b>	すべてのインターフェイスまたは特定のインターフェイスの HSRP 遅延値を表示します。
<b>show hsrp [interface interface-type slot/port]</b>	インターフェイスの HSRP ステータスを表示します。
<b>show hsrp [group group-number] [interface interface-type slot/port] [active] [all] [init] [learn] [listen] [speak] [standby]</b>	ステートが active、init、listen、または standby の仮想フォワーダについて、グループまたはインターフェイスの HSRP ステータスを表示します。disabled を含めてすべてのステートを表示する場合は、 <b>all</b> キーワードを使用します。
<b>show hsrp [group group-number] [interface interface-type slot/port] [active] [all] [init] [learn] [listen] [speak] [standby] brief</b>	ステートが active、init、listen、または standby の仮想フォワーダについて、グループまたはインターフェイスの HSRP ステータスの要約を表示します。disabled を含めてすべてのステートを表示する場合は、 <b>all</b> キーワードを使用します。
<b>show ip local-pt</b>	ネットスタックが VIP サブネットのサブネットルートをプログラムしているかどうかを表示します。

## HSRP の設定例

次に、MD5 認証およびインターフェイス トラッキングを指定して、インターフェイス上で HSRP をイネーブ爾にする例を示します。

```
key chain hsrp-keys
key 0
key-string 7 zqdest
accept-lifetime 00:00:00 Jun 01 2013 23:59:59 Sep 12 2013
send-lifetime 00:00:00 Jun 01 2013 23:59:59 Aug 12 2013
key 1
key-string 7 uaeqdyito
accept-lifetime 00:00:00 Aug 12 2013 23:59:59 Nov 12 2013
send-lifetime 00:00:00 Sep 12 2013 23:59:59 Nov 12 2013

feature hsrp
track 2 interface ethernet 2/2 ip
interface ethernet 1/2
ip address 192.0.2.2/8
hsrp 1
authenticate md5 key-chain hsrp-keys
priority 90
track 2 decrement 20
ip 192.0.2.10
no shutdown
```

次の例は、インターフェイスに HSRP プライオリティを設定する方法を示しています。

```
interface vlan 1
hsrp 0
preempt
priority 100 forwarding-threshold lower 80 upper 90
ip 192.0.2.2
track 1 decrement 30
```

次に、インターフェイス IP アドレスのサブネットとは異なるサブネットに設定された HSRP サブネット VIP アドレスを設定する例を示します。

```
sswitch# configure terminal
switch(config)# feature hsrp
switch(config)# feature interface-vlan
switch(config)# interface vlan 2
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/24
switch(config-if)# hsrp 2
switch(config-if-hsrp)# ip 209.165.201.1/24
```

次に、インターフェイス IP アドレスのサブネットとは異なるサブネットに設定された HSRP サブネット VIP アドレスを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# feature hsrp
switch(config)# feature interface-vlan
switch(config)# interface vlan 2
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/24
switch(config-if)# hsrp 2
switch(config-if-hsrp)# ip 209.165.201.1
!ERROR: VIP subnet mismatch with interface IP!
```



次の例は、HSRP サブネットの VIP アドレスがインターフェイス IP アドレスと同じサブネットに設定されている場合の VIP の不一致エラーを示しています。

```
switch# configure terminal
switch(config)# feature hsrp
switch(config)# feature interface-vlan
switch(config)# interface vlan 2
switch(config-if)# ip address 192.0.2.1/24
switch(config-if)# hsrp 2
switch(config-if-hsrp)# ip 192.0.2.10/24
!ERROR: Subnet VIP cannot be in same subnet as interface IP!
```

## その他の参考資料

HSRP の実装に関する詳細は、次の各項を参照してください。

- [関連資料](#)
- [MIB](#)

## 関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
VRRP の設定	<a href="#">VRRP の設定</a>
高可用性の設定	『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS High Availability and Redundancy Guide』

## MIB

MIB	MIB のリンク
HSRP に関連する MIB	サポートされている MIB を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 <a href="ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html">ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html</a>





## 第 20 章

# VRRP の設定

この章は、次の項で構成されています。

- [VRRP について \(593 ページ\)](#)
- [VRRPv3 および VRRS に関する情報 \(599 ページ\)](#)
- [高可用性 \(600 ページ\)](#)
- [仮想化のサポート \(600 ページ\)](#)
- [VRRP の注意事項と制約事項 \(601 ページ\)](#)
- [VRRPv3 の注意事項および制約事項 \(601 ページ\)](#)
- [VRRP パラメータのデフォルト設定 \(602 ページ\)](#)
- [VRRPv3 パラメータのデフォルト設定 \(603 ページ\)](#)
- [VRRP の設定 \(603 ページ\)](#)
- [VRRPv3 の設定 \(614 ページ\)](#)
- [VRRP の設定の確認 \(622 ページ\)](#)
- [VRRPv3 設定の確認 \(622 ページ\)](#)
- [VRRP 統計情報のモニタリングとクリア \(623 ページ\)](#)
- [VRRPv3 統計情報のモニタリングとクリア \(623 ページ\)](#)
- [VRRP の設定例 \(623 ページ\)](#)
- [VRRPv3 の設定例 \(624 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(626 ページ\)](#)

## VRRP について

VRRP を使用すると、仮想 IP アドレスを共有するルータグループを設定することによって、ファーストホップ IP ルータで透過的フェールオーバーが可能になります。VRRP ではそのグループに許可されるルータが選択され、仮想 IP アドレスへのすべてのパケットが処理できるようになります。残りのルータはスタンバイになり、許可されるルータで障害が発生した場合に処理を引き継ぎます。

## VRRP の動作

LAN クライアントは、ダイナミック プロセスまたはスタティック設定を使用することによって、特定のリモート宛先へのファーストホップにするルータを決定できます。ダイナミック ルータ ディスカバリの例を示します。

**プロキシ ARP:** クライアントはアドレス解決プロトコル (ARP) を使用して到達すべき宛先を取得します。ルータは独自の MAC アドレスで ARP 要求に応答します。

**ルーティング プロトコル:** クライアントはダイナミック ルーティング プロトコルのアップデートを (ルーティング情報プロトコル (RIP) などから) 受信し、独自のルーティングテーブルを形成します。

**ICMP Router Discovery Protocol (IRDP) クライアント:** クライアントはインターネット制御メッセージ プロトコル (ICMP) ルータ ディスカバリ クライアントを実行します。

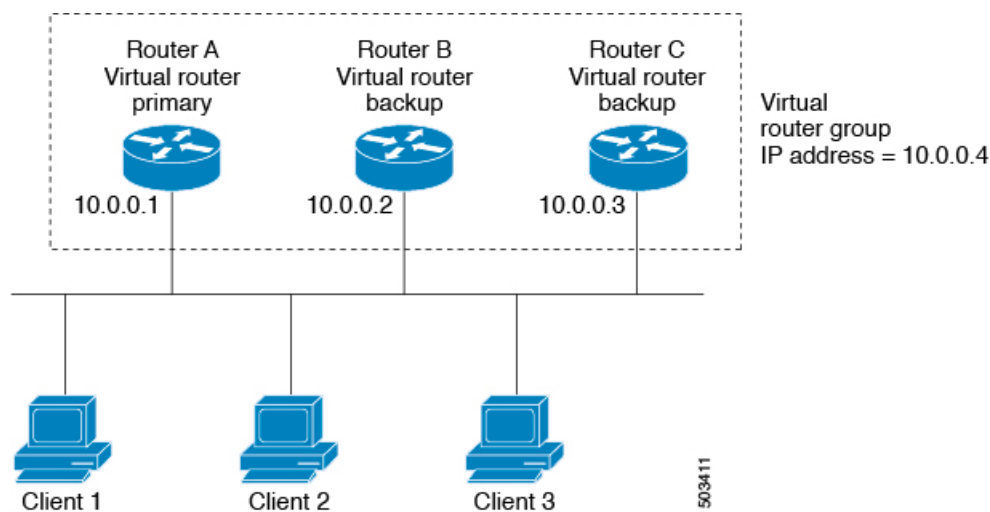
ダイナミック ディスカバリ プロトコルのデメリットは、LAN クライアントにある程度、設定および処理のオーバーヘッドが発生することです。また、ルータが故障した場合、他のルータに切り替えるプロセスも遅くなる場合があります。

ダイナミック ディスカバリ プロトコルの代わりに、クライアント上でデフォルト ルータをスタティックに設定することもできます。このアプローチでは、クライアントの設定および処理が簡素化されますが、シングルポイント障害が生じます。デフォルトゲートウェイで障害が発生した場合、LAN クライアントの通信はローカル IP ネットワーク セグメントに限定され、ネットワークの他の部分から切り離されます。

VRRP では、ルータ グループ (VRRP グループ) が単一の仮想 IP アドレスを共有できるようにすることによって、スタティック設定に伴う問題を解決できます。さらに、デフォルトゲートウェイとして仮想 IP アドレスを指定して、LAN クライアントを設定できます。

次の図は、基本的な VLAN トポロジです。この例では、ルータ A、B、および C が VRRP グループを形成します。グループの IP アドレスは、ルータ A のインターフェイス インターフェイスに設定されているアドレス (10.0.0.1) と同じです。

図 39: 基本的な VRRP トポロジ



仮想 IP アドレスにルータ A の物理イーサネット インターフェイスの IP アドレスが使用されるので、ルータ A がプライマリ（「IP アドレス オーナー」）になります。ルータ A はプライマリとして、VRRP グループの仮想 IP アドレスを所有し、送信されたパケットをこの IP アドレスに転送します。クライアント 1～3 には、デフォルト ゲートウェイの IP アドレス 10.0.0.1 が設定されています。

ルータ B および C の役割はバックアップです。プライマリで障害が発生すると、プライオリティが最も高いバックアップルータがプライマリになり、仮想 IP アドレスを引き継いで、LAN ホストへのサービスが途切れないようにします。ルータ A が回復すると、これが再びプライマリになります。



- (注) ルーテッドポートで受信した VRRP 仮想 IP アドレス宛のパケットは、ローカルルータ上で終了します。そのルータがプライマリ VRRP ルータであるのかバックアップ VRRP ルータであるのかは関係ありません。これらのパケットには、ping トラフィックと Telnet トラフィックが含まれます。レイヤ 2 (VLAN) インターフェイスで受信した、VRRP 仮想 IP アドレス宛のパケットは、プライマリ ルータに届きます。

## VRRP の利点

VRRP の利点は、次のとおりです。

- **冗長性:** 複数のルータをデフォルトゲートウェイルータとして設定できるので、ネットワークにシングルポイント障害が発生する確率が下がります。
- **ロードシェアリング:** 複数のルータで LAN クライアントとの間のトラフィックを分担できます。トラフィックの負荷が使用可能なルータ間でより公平に分担されます。
- **マルチ VRRP グループ:** プラットフォームが複数の MAC アドレスをサポートする場合、ルータの物理インターフェイス上で、複数の VRRP グループをサポートします。マルチ VRRP グループによって、LAN トポロジで冗長性およびロードシェアリングを実現できます。
- **マルチ IP アドレス:** セカンダリ IP アドレスを含めて、複数の IP アドレスを管理できます。イーサネット インターフェイス上で複数のサブネットを設定している場合は、各サブネット で VRRP を設定できます。
- **プリエンプト:** 障害プライマリを引き継いでいたバックアップルータより、さらにプライオリティが高いバックアップルータが使用可能になったときに、プライオリティが高い方を優先させることができます。
- **アドバタイズメント プロトコル:** VRRP アドバタイズメントに、専用のインターネット割り当て番号局 (IANA) 規格マルチキャストアドレス (224.0.0.18) を使用します。このアドレス シング方式によって、マルチキャストを提供するルータ数が最小限になり、テスト機器でセグメント上の VRRP パケットを正確に識別できるようになります。IANA は VRRP に IP プロトコル番号 112 を割り当てています。
- **VRRP トラッキング:** インターフェイスのステータスに基づいて VRRP プライオリティを変更することによって、最適な VRRP ルータがグループのプライマリになることが保証されます。

## 複数の VRRP グループ

物理インターフェイス上で複数の VRRP グループを設定できます。サポートされる VRRP グループの数については、『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Verified Scalability Guide』を参照してください。

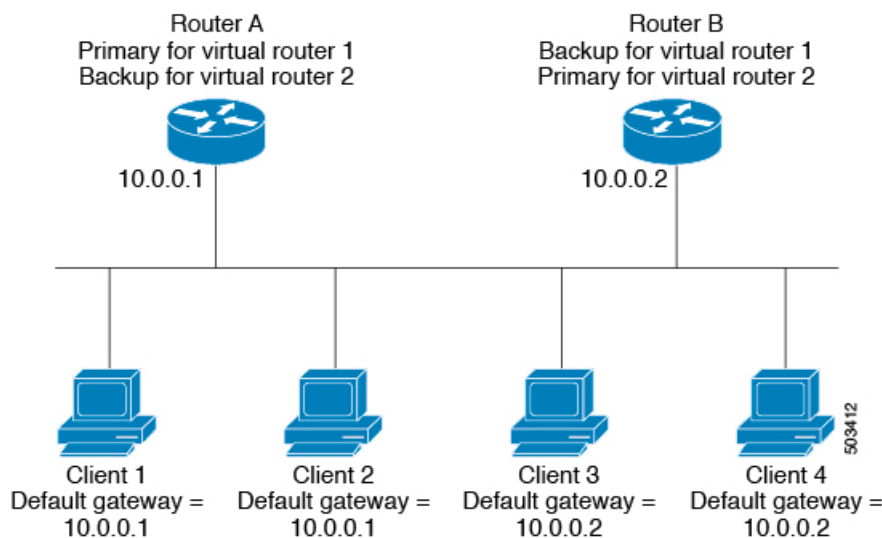
ルータ インターフェイスがサポートできる VRRP グループの数は、次の要因によって決まります。

- ルータの処理能力
- ルータのメモリの能力

ルータ インターフェイス上で複数の VRRP グループが設定されたトポロジでは、インターフェイスはある VRRP グループのプライマリ、および他の 1 つまたは複数の VRRP グループのバックアップとして動作可能です。

次の図の LAN トポロジでは、ルータ A と B がクライアント 1～4 のトラフィックを共有するように、VRRP が設定されています。ルータ A と B の一方で障害が発生した場合、もう一方がバックアップとして機能します。

図 40: ロードシェアリングおよび冗長構成の VRRP トポロジ



このトポロジには、オーバーラップする 2 つの VRRP グループに対応する 2 つの仮想 IP アドレスが含まれています。VRRP グループ 1 では、ルータ A が IP アドレス 10.0.0.1 のオーナーであり、プライマリです。ルータ B はルータ A をバックアップします。クライアント 1 と 2 には、デフォルトゲートウェイの IP アドレス 10.0.0.1 が設定されています。

VRRP グループ 2 では、ルータ B が IP アドレス 10.0.0.2 のオーナーであり、プライマリです。ルータ A はルータ B をバックアップします。クライアント 3 と 4 には、デフォルトゲートウェイの IP アドレス 10.0.0.2 が設定されています。

## VRRP ルータのプライオリティおよびプリエンブション

VRRP 冗長構成の重要な側面は、VRRP ルータのプライオリティです。各 VRRP ルータが果たす役割やプライマリ ルータで障害が発生した場合のアクションは、プライオリティによって決まるからです。

VRRP ルータが仮想 IP アドレスおよび物理インターフェイスの IP アドレスを所有する場合、そのルータはプライマリとして機能します。プライマリのプライオリティは 255 です。

プライオリティによって、VRRP ルータがバックアップルータとして動作するかどうかが決まり、さらに、プライマリで障害が発生した場合にプライマリになる順序も決まります。

たとえば、ルータ A が LAN トポロジにおけるプライマリであり、そのルータ A で障害が発生した場合、VRRP はバックアップ B が引き継ぐのか、バックアップ C が引き継ぐのかを判断する必要があります。ルータ B にプライオリティ 101 が設定されていて、ルータ C がデフォルトのプライオリティ 100 の場合、VRRP はルータ B をプライマリになるべきルータとして選択します。ルータ B の方がプライオリティが高いからです。ルータ B および C にデフォルトのプライオリティ 100 が設定されている場合は、VRRP は IP アドレスが大きい方のバックアップをプライマリになるべきルータとして選択します。

VRRP ではプリエンブションを使用して、VRRP バックアップルータがプライマリになってからのアクションを決定します。プリエンブションはデフォルトでイネーブルなので、VRRP は新しいプライマリよりプライオリティの高いバックアップがオンラインになると、バックアップに切り替えます。たとえば、ルータ A がプライマリであり、そのルータ A で障害が発生した場合、VRRP は（プライオリティの順位が次である）ルータ B を選択します。ルータ C がルータ B より高いプライオリティでオンラインになると、ルータ B で障害が発生していなくても、VRRP はルータ C を新しいプライマリとして選択します。

プリエンブションを無効にした場合、VRRP が切り替わるのは、元のプライマリが回復した場合、または新しいプライマリで障害が発生した場合に限られます。

## vPC と VRRP

VRRP は仮想ポートチャネル (vPC) と相互運用できます。vPC を使用すると、2 個の異なる Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチを物理的に接続し、第 3 のデバイスからは 1 つのポートとして見えるリンクが実現します。vPC の詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Layer 2 Switching Configuration Guide](#)』を参照してください。

vPC はプライマリ VRRP ルータとバックアップ VRRP ルータの両方を使用してトラフィックを転送します。「[VRRP プライオリティの設定](#)」のセクションを参照してください。



- 
- (注) プライマリ vPC ピア デバイスの VRRP をアクティブに、セカンダリ vPC デバイスの VRRP をスタンバイにそれぞれ設定する必要があります。
-

## VRRP のアドバタイズメント

VRRP プライマリは、同じグループ内の他の VRRP ルータに VRRP アドバタイズメントを送信します。アドバタイズメントは、プライマリのプライオリティと状態を伝えます。Cisco NX-OS は、VRRP アドバタイズメントを IP パケットにカプセル化し、VRRP グループに割り当てられた IP マルチキャストアドレスに送信します。デフォルトでは、Cisco NX-OS が 1 秒ごとにアドバタイズメントを送信しますが、異なるアドバタイズメント間隔を設定できます。

## VRRP 認証

VRRP は、次の認証機能をサポートします。

- 認証なし
- プレーン テキスト認証

VRRP は次の場合に、パケットを拒否します。

- 認証方式がルータと着信パケットで異なる。
- テキスト認証文字列がルータと着信パケットで異なる。

## VRRP トラッキング

VRRP は次のトラッキング オプションをサポートしています。

- **ネイティブインターフェイストラッキング**：インターフェイスのステートを追跡し、そのステートを使用して VRRP グループの VRRP ルータのプライオリティを判別します。インターフェイスがダウンしている場合、またはインターフェイスにプライマリ IP アドレスがない場合、トラッキング対象ステートはダウンとなります。
- **オブジェクトトラッキング**：設定されたオブジェクトのステートを追跡し、そのステートを使用して VRRP グループの VRRP ルータのプライオリティを判別します。オブジェクトトラッキングの詳細については、「[オブジェクトトラッキングの設定](#)」を参照してください。

トラッキング対象ステート（インターフェイスまたはオブジェクト）がダウンになると、VRRP はユーザがトラッキング対象ステートに対して新しいプライオリティをどのように設定するかに基づいて、プライオリティをアップデートします。トラッキング対象ステートがオンラインになると、VRRP は仮想ルータグループの元のプライオリティを復元します。

たとえば、ネットワークへのアップリンクがダウンした場合、別のグループメンバーが VRRP グループのプライマリとして引き継げるように、VRRP グループメンバーのプライオリティを引き下げなければならないことがあります。詳細については、「[VRRP インターフェイスステートトラッキングの設定](#)」の項を参照してください。



---

(注) VRRP はレイヤ 2 インターフェイスのトラッキングをサポートしていません。

---



## VRRP 用 BFD

この機能では、双方向フォワーディング検出 (BFD) をサポートします。BFD は、高速転送とパス障害の検出時間を提供する検出プロトコルです。BFD は 2 台の隣接デバイス間のサブセカンド障害を検出し、BFD の負荷の一部を、サポートされるモジュール上のデータプレーンに分散できるため、プロトコル hello メッセージよりも CPU を使いません。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

## VRRPv3 および VRRS に関する情報

VRRP のバージョン 3 (VRRPv3) では、スイッチのグループで単一の仮想スイッチを形成して、冗長性を実現し、ネットワーク内のシングルポイント障害が生じる可能性を減らすことができます。これにより、仮想スイッチをデフォルトゲートウェイとして使用するように、LAN クライアントを設定できます。スイッチのグループを表す仮想スイッチは、VRRPv3 グループとも呼ばれます。

仮想ルータ冗長サービス (VRRS) では、VRRPv3 を監視することでステートレス冗長サービスを VRRS 経路と VRRS クライアントに提供することで VRRPv3 のスケーラビリティが向上します。VRRPv3 は、VRRPv3 ステータス情報 (現在および過去の冗長状態、アクティブおよび非アクティブのレイヤ 2 およびレイヤ 3 アドレスなど) を VRRS 経路とすべての登録済み VRRS クライアントに配信する VRRS サーバとして機能します。

VRRS クライアントは、VRRPv3 を使用して、グループのステートに応じてサービスやリソースを提供または抑制する他の Cisco プロセスまたはアプリケーションです。VRRS 経路は、VRRS データベース情報を使用して、拡張インターフェイス環境全体に拡張ファーストホップゲートウェイの冗長性を提供する特殊な VRRS クライアントです。

VRRS は、自身の状態を維持することが制限されています。VRRPv3 グループに VRRS クライアントをリンクすると、ステートレスまたはステートフルフェールオーバーが実装可能になるように、VRRS でクライアントアプリケーションにサービスを提供できるようにするメカニズムが提供されます。ステートフルフェールオーバーでは、フェールオーバーが発生したときに運用データが失われないように障害の前に所定バックアップとの通信が必要になります。

VRRS 経路はクライアントと同様に動作しますが、VRRS アーキテクチャと統合されます。この経路により、何百ものインターフェイス間で 1 つの仮想アドレスを設定することでファーストホップゲートウェイの冗長性を拡張する方法が提供されます。VRRS 経路の仮想ゲートウェイの状態は、ファーストホップ冗長プロトコル (FHRP) VRRS サーバの状態によります。

VRRPv3 は、現在の状態 (プライマリ、バックアップ、または運用不可能な初期状態 (INIT)) を VRRS に通知し、その情報を経路またはクライアントに渡します。VRRPv3 グループ名は、VRRS をアクティブにし、VRRPv3 グループをクライアントまたは同じ名前の VRRS の一部として設定されている経路と関連付けます。

経路およびクライアントは、VRRPv3 サーバの状態で機能します。VRRPv3 グループの状態が変化すると、VRRS 経路とクライアントの動作 (インターフェイスのシャットダウン、アカウントイングログの追加などのタスクの実行) が VRRS から受信した状態により変化します。

## VRRPv3 の利点

VRRPv3の利点は次のとおりです。

- マルチベンダー環境での相互運用性
- IPv4およびIPv6アドレスファミリのサポート
- VRRS 経路によるスケーラビリティの向上

## VRRPv3 オブジェクト トラッキング

Cisco NX-OS リリース 9.2(2)以降、VRRPv3はオブジェクトトラッキングをサポートしています。この機能は、設定されたオブジェクトの状態を追跡し、その状態を使用して VRRPv3 グループの VRRPv3 ルータの優先順位を判別します。オブジェクトトラッキングの詳細については、「[オブジェクトトラッキングの設定](#)」を参照してください。

トラッキング対象オブジェクトがダウンすると、VRRPv3 は設定された値だけ優先順位を引き下げます。デフォルト値は10です。同じトラッキング対象オブジェクトが再びダウンした場合、アクションは実行されません。トラッキング対象オブジェクトがアップになると、VRRPv3 は設定された値だけ優先順位を上げます。



---

(注) VRRPv3 は、レイヤ 2 インターフェイスのトラッキングまたはネイティブ インターフェイスのトラッキングをサポートしていません。

---

## 高可用性

VRRP は、ステートフルリスタートとステートフルスイッチオーバーを通して高可用性をサポートします。ステートフルリスタートは、VRRP が障害を処理してリスタートするときに行われます。ステートフルスイッチオーバーは、アクティブ スーパーバイザがスタンバイ スーパーバイザに切り替わるときに行われます。Cisco NX-OS はスイッチオーバーの後でランタイム設定を適用します。

VRRPv3 は、ステートフルスイッチオーバーをサポートしていません。

## 仮想化のサポート

VRRP は、仮想ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスをサポートします。

## VRRP の注意事項と制約事項

VRRP には、次の注意事項および制限事項があります。

- 管理インターフェイス上で VRRP を設定できません。
- VRRP がイネーブルの場合は、ネットワーク上のデバイス全体で VRRP 設定を複製する必要があります。
- 同一インターフェイス上では、複数のファーストホップ冗長プロトコルを設定しないことを推奨します。
- VRRP を設定するインターフェイスに IP アドレスを設定し、そのインターフェイスをイネーブルにしてからでなければ、VRRP はアクティブになりません。
- インターフェイス VRF メンバーシップまたはポート チャネル メンバーシップを変更した場合、またはポート モードをレイヤ 2 に変更した場合は、Cisco NX-OS によってインターフェイス上のすべてのレイヤ 3 設定が削除されます。
- VRRP でレイヤ 2 インターフェイスを追跡するよう設定した場合、レイヤ 2 をシャットダウンしてからインターフェイスを再度イネーブル化することにより、VRRP プライオリティを更新してレイヤ 2 インターフェイスのステートを反映させる必要があります。

VRRP の BFD は、2 台のルータ間でのみ設定できます。

## VRRPv3 の注意事項および制約事項

VRRPv3 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- リリース 9.3(1) では、VRRPv3 機能は、-R ライン カードを備えた Cisco Nexus 9504、9508、および 9516 スイッチで、最大 4095 の VRRPv3 グループと VRRS 経路をサポートします。
- VRRPv3 は既存のダイナミック プロトコルの代替にはなりません。VRRPv3 は、マルチアクセス、マルチキャスト、またはブロードキャスト対応イーサネット LAN で使用するために設計されています。
- VRRPv3 は、イーサネットおよびファストイーサネットインターフェイス、ブリッジグループ 仮想インターフェイス (BVI)、ギガビットイーサネットインターフェイス、および VLAN でのみサポートされます。
- VRRPv3 が使用中の場合、VRRPv2 は使用できません。VRRPv3 を設定するには、VRRPv2 設定を無効にする必要があります。
- VRRS は現在、VRRPv3 と合わせて使用する場合にのみ使用できます。
- VRRPv3 ミリ秒タイマーは、絶対に必要な場合以外は使用しないようにし、使用する場合は慎重な検討とテストが必要です。ミリ秒の値は望ましい状況でのみ動作します。ミリ秒のタ

イマー値は、VRRPv3 も含めてサポートしている限り、サードパーティベンダーと互換性があります。

- VRRPv3 が VRRS 経路の冗長インターフェイスと同じネットワークパス上で動作する場合のみ、完全なネットワークの冗長性を実現できます。完全な冗長性のために、次の制約事項が適用されます。
  - VRRS 経路は、親 VRRPv3 グループと同じ物理インターフェイスを使用する必要があるか、または親 VRRPv3 グループと同じ物理インターフェイスを持つサブインターフェイス上で設定する必要があります。
  - VRRS 経路をスイッチ仮想インターフェイス (SVI) に設定できるのは、関連付けられた VLAN が親 VRRPv3 グループが設定された VLAN と同じトランクを共有する場合のみです。
- VRRPv2 とは異なり、VRRPv3 は障害検出を高速化するための双方向転送をサポートしていません。
- VRRPv2 とは異なり、VRRPv3 はネイティブ インターフェイス トラッキングをサポートしていません。
- オブジェクト トラッキングを設定する前に、オブジェクトを作成する必要があります。
- VRRPv3 オブジェクト トラッキングには、次の注意事項と制限事項が適用されます。
  - Cisco NX-OS リリース 9.2(2) 以降、すべての Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチおよびラインカードで、VRRPv3 オブジェクト トラッキングがサポートされます。
  - vPC ドメインでは VRRPv3 オブジェクト トラッキングを使用しないことを推奨します。

## VRRP パラメータのデフォルト設定

次の表に、VRRP パラメータのデフォルト設定を示します。

表 36: デフォルトの VRRP パラメータ

パラメータ	デフォルト
VRRP	ディセーブル
アドバタイズ インターバル	1 秒
認証	認証なし
プリエンブション	イネーブル
プライオリティ	100

## VRRPv3 パラメータのデフォルト設定

次の表に、VRRPv3 パラメータのデフォルト設定を示します。

表 37: VRRPv3 のデフォルトパラメータ

パラメータ	デフォルト
VRRPv3	ディセーブル
VRRS	ディセーブル
VRRPv3 セカンダリ アドレスの一致	イネーブル
VRRPv3 グループのプライオリティ	100
VRRPv3 アドバタイズメント タイマー	1000 ミリ秒

## VRRP の設定



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能に対応する Cisco NX-OS コマンドは通常使用する Cisco IOS コマンドと異なる場合がありますので注意してください。

## VRRP のイネーブル化

VRRP グループを設定してイネーブルにするには、事前に VRRP 機能をグローバルにイネーブルにしておく必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature vrrp**
3. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
Step 1	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature vrrp</b> 例: switch(config)# feature vrrp	VRRP をイネーブルにします。VRRP をディセーブルにするには、このコマンドの <b>no</b> 形式を使用します。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

## VRRP グループの設定

VRRP グループを作成し、仮想 IP アドレスを割り当て、グループを有効にすることができます。

VRRP グループに設定できる仮想 IPv4 アドレスは 1 つです。プライマリ VRRP ルータはデフォルトで、仮想 IP アドレスを直接の宛先とするパケットをドロップします。これは、VRRP プライマリがパケットを転送するネクストホップルータとしてのみ想定されているからです。アプリケーションによっては、Cisco NX-OS が仮想ルータ IP 宛のパケットを受け付けるようにする必要があります。仮想 IP アドレスに **secondary** オプションを使用すると、ローカルルータが VRRP マスターの場合、これらのパケットを受け付けるようになります。

VRRP グループを設定した場合は、そのグループをアクティブにするために、グループを明示的に有効にする必要があります。

### 始める前に

インターフェイス上で IP アドレスを設定していることを確認します。[IPv4 アドレス指定の設定 \(37 ページ\)](#) を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **vrrp number**
4. **address ip-address [secondary]**
5. **no shutdown**
6. (任意) **show vrrp**
7. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例:	グローバル設定モードを開始します

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b>  例: <pre>switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrrp number</b>  例: <pre>switch(config-if)# vrrp 250 switch(config-if-vrrp)#</pre>	仮想ルータ グループを作成します。範囲は 1 ~ 255 です。
<b>Step 4</b>	<b>address ip-address [secondary]</b>  例: <pre>switch(config-if-vrrp)# address 192.0.2.8</pre>	指定の VRRP グループに仮想 IPv4 アドレスを設定します。このアドレスは、インターフェイスの IPv4 アドレスと同じサブネットになければなりません。  <b>secondary</b> オプションは、VRRP ルータが仮想ルータの IP アドレスに送信されたパケットを受け付けて、アプリケーションに配信することをアプリケーションが要求する場合には限られます。
<b>Step 5</b>	<b>no shutdown</b>  例: <pre>switch(config-if-vrrp)# no shutdown</pre>	VRRP グループを有効にします。デフォルトでは無効になっています。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>show vrrp</b>  例: <pre>switch(config-if-vrrp)# show vrrp</pre>	VRRP 情報の要約を表示します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config-if-vrrp)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

## VRRP プライオリティの設定

仮想ルータの有効なプライオリティ範囲は 1 ~ 254 です (1 が最下位、254 が最上位のプライオリティ)。バックアップのデフォルトのプライオリティ値は 100 です。インターフェイスアドレスがプライマリ仮想 IP アドレスと同じデバイス (プライマリ) の場合、デフォルト値は 255 です。

vPC 対応のインターフェイスで VRRP を設定する場合は、オプションで vPC トランクにフェールオーバーする時期を制御するしきい値の上限と下限を設定できます。バックアップルータのプライオリティが下限のしきい値を下回った場合、VRRP は、すべてのバックアップルータトラフィック

クを vPC トランク全体に送信し、プライマリ VRRP ルータを通して転送します。バックアップ VRRP ルータのプライオリティがしきい値の上限を超えるまで、VRRPはこの処理を継続します。

### 始める前に

インターフェイス上で IP アドレスを設定していることを確認します。[IPv4 アドレス指定の設定 \(37 ページ\)](#) を参照してください。

VRRP が有効になっていることを確認します。（「[VRRP の設定](#) の設定」の項を参照）。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **vrrp number**
4. **shutdown**
5. **priority level [forwarding-threshold lower lower-value upper upper-value]**
6. **no shutdown**
7. （任意） **show vrrp**
8. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrrp number</b> 例: <pre>switch(config-if)# vrrp 250 switch(config-if-vrrp)#</pre>	仮想ルータ グループを作成します。
<b>Step 4</b>	<b>shutdown</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp)# shutdown</pre>	VRRP グループを無効にします。
<b>Step 5</b>	<b>priority level [forwarding-threshold lower lower-value upper upper-value]</b> 例:	VRRP グループでのアクティブ ルータ選択に使用するプライオリティ レベルを設定します。レベルの範囲は 1 ～ 254 です。バックアップの場合、デフォル



	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-if-vrrp)# priority 60 forwarding-threshold lower 40 upper 50</pre>	<p>トは 100 です。インターフェイス IP アドレスが仮想 IP アドレスと等しいプライマリの場合は 255 です。</p> <p>オプションで、vPC トランクにフェールオーバーする時点を決定するために vPC が使用するしきい値の上限と下限を設定します。<i>lower-value</i> の範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 1 です。<i>upper-value</i> の範囲は 1 ~ 255 です。デフォルトは 255 です。</p>
<b>Step 6</b>	<p><b>no shutdown</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if-vrrp)# no shutdown</pre>	VRRP グループを有効にします。
<b>Step 7</b>	<p>(任意) <b>show vrrp</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if-vrrp)# show vrrp</pre>	VRRP 情報の要約を表示します。
<b>Step 8</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-if-vrrp)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

## VRRP 認証の設定

VRRP グループに単純なテキスト認証を設定できます。

### 始める前に

インターフェイス上で IP アドレスを設定していることを確認します ([IPv4 アドレス指定の設定 \(37 ページ\)](#) を参照)。

VRRP がイネーブルになっていることを確認します (「[VRRP の設定](#)」の項を参照)。

ネットワーク上のすべての VRRP デバイスで、認証設定が同じであることを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface** *interface-type slot/port*
3. **vrrp** *number*
4. **shutdown**
5. **authentication text** *password*
6. **no shutdown**
7. (任意) **show vrrp**
8. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrrp number</b> 例: switch(config-if)# vrrp 250 switch(config-if-vrrp)#	仮想ルータ グループを作成します。
<b>Step 4</b>	<b>shutdown</b> 例: switch(config-if-vrrp)# shutdown	VRRP グループを無効にします。
<b>Step 5</b>	<b>authentication text password</b> 例: switch(config-if-vrrp)# authentication text aPassword	単純なテキスト認証オプションを指定し、キーネームパスワードを指定します。キーネームの範囲は1～255文字です。16文字以上を推奨します。テキストパスワードは、英数字で最大8文字です。
<b>Step 6</b>	<b>no shutdown</b> 例: switch(config-if-vrrp)# no shutdown	VRRP グループを有効にします。デフォルトでは無効になっています。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show vrrp</b> 例: switch(config-if-vrrp)# show vrrp	VRRP 情報の要約を表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if-vrrp)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

## アドバタイズメントパケットのタイムインターバルの設定

アドバタイズメントパケットのタイムインターバルを設定できます。

## 始める前に

インターフェイス上で IP アドレスを設定していることを確認します（[IPv4 アドレス指定の設定（37 ページ）](#)を参照）。

VRRP がイネーブルになっていることを確認します（「[VRRP の設定](#)」の項を参照）。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **vrrp number**
4. **shutdown**
5. **advertisement interval seconds**
6. **no shutdown**
7. （任意） **show vrrp**
8. （任意） **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrrp number</b> 例: switch(config-if)# vrrp 250 switch(config-if-vrrp)#	仮想ルータ グループを作成します。
<b>Step 4</b>	<b>shutdown</b> 例: switch(config-if-vrrp)# shutdown	VRRP グループを無効にします。
<b>Step 5</b>	<b>advertisement interval seconds</b> 例: switch(config-if-vrrp)# advertisement-interval 15	アドバタイズメント フレームの送信間隔を秒数で設定します。範囲は 1 ~ 255 です。デフォルト値は 1 秒です。
<b>Step 6</b>	<b>no shutdown</b> 例: switch(config-if-vrrp)# no shutdown	VRRP グループを有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show vrrp</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp)# show vrrp</pre>	VRRP 情報の要約を表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

## プリエンプションのディセーブル化

VRRP グループメンバーのプリエンプションをディセーブルにできます。プリエンプションをディセーブルにした場合は、プライオリティのより高いバックアップルータが、プライオリティのより低いプライマリルータを引き継ぐことはありません。プリエンプションはデフォルトでイネーブルです。

### 始める前に

インターフェイス上で IP アドレスを設定していることを確認します。[IPv4 アドレス指定の設定 \(37 ページ\)](#) を参照してください。

VRRP が有効になっていることを確認します。「[VRRP の設定](#)」の項を参照してください。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **vrrp number**
4. **shutdown**
5. **no preempt**
6. **no shutdown**
7. (任意) **show vrrp**
8. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if) #	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrrp number</b> 例: switch(config-if) # vrrp 250 switch(config-if-vrrp) #	仮想ルータ グループを作成します。
<b>Step 4</b>	<b>shutdown</b> 例: switch(config-if-vrrp) # shutdown	VRRP グループを無効にします。
<b>Step 5</b>	<b>no preempt</b> 例: switch(config-if-vrrp) # no preempt	preempt オプションをディセーブルにして、プライオリティが上位のバックアップが使用されてもプライマリが変わらないようにします。
<b>Step 6</b>	<b>no shutdown</b> 例: switch(config-if-vrrp) # no shutdown	VRRP グループを有効にします。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show vrrp</b> 例: switch(config-if-vrrp) # show vrrp	VRRP 情報の要約を表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if-vrrp) # copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

## VRRP インターフェイス ステート トラッキングの設定

インターフェイスステートトラッキングでは、デバイス内の他のインターフェイスのステートに基づいて、仮想ルータのプライオリティが変更されます。トラッキング対象のインターフェイスがダウンしたり、IP アドレスが削除されると、Cisco NX-OS はトラッキングプライオリティ値を仮想ルータに割り当てます。トラッキング対象のインターフェイスがオンライン状態になり、IP アドレスがこのインターフェイスに設定されると、Cisco NX-OS は仮想ルータに設定されていたプライオリティを復元します（「[VRRP プライオリティの設定](#)」を参照）。



(注) VRRP はレイヤ 2 インターフェイスのトラッキングをサポートしていません。

### 始める前に

インターフェイス上で IP アドレスを設定していることを確認します（[IPv4 アドレス指定の設定（37 ページ）](#) を参照）。

VRRP がイネーブルになっていることを確認します（「[VRRP の設定](#)」の項を参照）。

仮想ルータが有効になっていることを確認します（「[VRRP グループの設定](#)」の項を参照）。

インターフェイスでプリエンブションが有効になっていることを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface interface-type slot/port**
3. **vrrp number**
4. **shutdown**
5. **track interface type slot/port priority value**
6. **no shutdown**
7. （任意） **show vrrp**
8. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します
<b>Step 2</b>	<b>interface interface-type slot/port</b> 例: <pre>switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrrp number</b> 例: <pre>switch(config-if)# vrrp 250 switch(config-if-vrrp)#</pre>	仮想ルータ グループを作成します。
<b>Step 4</b>	<b>shutdown</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp)# shutdown</pre>	VRRP グループを無効にします。
<b>Step 5</b>	<b>track interface type slot/port priority value</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp)# track interface ethernet 2/10 priority 254</pre>	VRRP グループのインターフェイス プライオリティ トラッキングをイネーブルにします。プライオリティの範囲は 1 ~ 254 です。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 6</b>	<b>no shutdown</b> 例: switch(config-if-vrrp)# no shutdown	VRRP グループを有効にします。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show vrrp</b> 例: switch(config-if-vrrp)# show vrrp	VRRP 情報の要約を表示します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-if-vrrp)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

## VRRP オブジェクトトラッキングの設定

VRRP を使用して IPv4 オブジェクトを追跡できます。

始める前に

VRRP が有効になっていることを確認します。

「[オブジェクトトラッキングの設定](#)」セクションのコマンドを使用して、オブジェクトトラッキングを設定します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface type number**
3. **vrrp number address-family ipv4**
4. **track object-number decrement number**
5. (任意) **show running-config vrrp**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface type number</b> 例:	インターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config)# switch(config-if)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#</pre>	
<b>Step 3</b>	<b>vrrp number address-family ipv4</b> 例: <pre>switch(config-if)# vrrp 5 address-family ipv4 switch(config-if-vrrp-group)#</pre>	IPv4 用に VRRP グループを作成し、VRRP vrrp number address-family ipv4 グループ設定モードを開始します。範囲は 1 ～ 255 です。
<b>Step 4</b>	<b>track object-number decrement number</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp-group)# track 1 decrement 2</pre>	仮想ルータ グループを作成します。範囲は 1 ～ 255 です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show running-config vrrp</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp-group)# show running-config vrrp</pre>	VRRP の実行中の設定を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp-group)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## VRRPv3 の設定

### VRRPv3 および VRRS の有効化

VRRPv3 グループを設定して有効にするには、その前に VRRPv3 をグローバルで有効にする必要があります。

#### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **[no] feature vrrpv3**
3. (任意) **copy running-config startup-config**

#### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例:	グローバル設定モードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
	switch# configure terminal switch(config)#	
<b>Step 2</b>	<b>[no] feature vrrpv3</b>  例: switch(config)# feature vrrpv3	VRRP バージョン 3 と仮想ルータ冗長サービス (VRRS) をイネーブルにします。このコマンドの <b>no</b> 形式を使用すると、VRRPv3 および VRRS が無効になります。  VRRPv2 が現在設定されている場合は、グローバル設定モードで <b>no feature vrrp</b> コマンドを使用して VRRPv2 設定を削除し、その後 <b>feature vrrpv3</b> コマンドを使用して VRRPv3 を有効にします。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

## VRRPv3 グループの作成

VRRPv3 グループを作成し、仮想 IP アドレスを割り当て、グループをイネーブルにすることができます。

始める前に

VRRPv3 が有効になっていることを確認します。

インターフェイスに IP アドレスが設定されていることを確認します。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface ethernet slot/port**
3. **vrrpv3 number address-family [ipv4 | ipv6]**
4. (任意) **address ip-address [primary | secondary]**
5. (任意) **description** 説明
6. (任意) **match-address**
7. (任意) **preempt [delay minimum seconds]**
8. (任意) **priority level**
9. (任意) **timers advertise interval**
10. (任意) **vrrp2**
11. (任意) **vrrs leader vrrs-leader-name**
12. (任意) **shutdown**
13. (任意) **show flhrp [interface-type interface-number] [verbose]**
14. (任意) **show vrrpv3 interface-type interface-number**

## 15. (任意) copy running-config startup-config

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrrpv3 number address-family [ipv4   ipv6]</b> 例: switch(config-if)# vrrpv3 5 address-family ipv4 switch(config-if-vrrpv3-group)#	VRRPv3 グループを作成し、VRRPv3 グループ設定モードを開始します。範囲は 1 ~ 255 です。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>address ip-address [primary   secondary]</b> 例: switch(config-if-vrrpv3-group)# address 100.0.1.10 primary	VRRPv3 グループのプライマリアドレスまたはセカンダリ IPv4 または IPv6 アドレスを指定します。  VRRPv3 グループでセカンダリ IP アドレスを使用するには、まず同じグループでプライマリ IP アドレスを設定する必要があります。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>description 説明</b> 例: switch(config-if-vrrpv3-group)# description group3	VRRPv3 グループの説明を指定します。最大 80 文字の英数字を入力できます。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>match-address</b> 例: switch(config-if-vrrpv3-group)# match-address	アドバタイズメントパケットのセカンダリアドレスを設定したアドレスと照合します。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>preempt [ delay minimum seconds]</b> 例: switch(config-if-vrrpv3-group)# preempt delay minimum 30	オプションの延期時間を指定して、プライオリティの低いプライマリスイッチのプリエンプションをイネーブルにします。範囲は 0~3600 です。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>priority level</b> 例: switch(config-if-vrrpv3-group)# priority 3	VRRPv3 グループのプライオリティを指定します。範囲は 1~254 です。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>timers advertise interval</b> 例:	アドバタイズメントタイマーを設定します (ミリ秒単位)。範囲は 100~40950 です。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config-if-vrrpv3-group)# timers advertise 1000</code>	シスコは、このタイマーを1秒以上の値に設定することを推奨します。
<b>Step 10</b>	(任意) <b>vrrp2</b> 例: <code>switch(config-if-vrrpv3-group)# vrrp2</code>	VRRPv2 のみをサポートしているデバイスとの相互運用性を確保するために、VRRPv2 に対するサポートも同時にイネーブルにします。  VRRPv2 互換モードは、VRRPv2 から VRRPv3 にアップグレードするために提供されます。これは完全な VRRPv2 実装ではないので、アップグレードを実行する場合にのみ使用してください。
<b>Step 11</b>	(任意) <b>vrrs leader vrrs-leader-name</b> 例: <code>switch(config-if-vrrpv3-group)# vrrs leader leader1</code>	VRRS に登録するリーダーの名前を指定します。
<b>Step 12</b>	(任意) <b>shutdown</b> 例: <code>switch(config-if-vrrpv3-group)# shutdown</code>	VRRPv3 グループの VRRP 設定を無効にします。
<b>Step 13</b>	(任意) <b>show fhrp [interface-type interface-number] [verbose]</b> 例: <code>switch(config-if-vrrpv3-group)# show fhrp ethernet 2/1 verbose</code>	ファースト ホップ冗長性プロトコル (FHRP) の情報を表示します。詳細情報を表示するには、 <b>verbose</b> キーワードを使用します。
<b>Step 14</b>	(任意) <b>show vrrpv3 interface-type interface-number</b> 例: <code>switch(config-if-vrrpv3-group)# show vrrpv3 ethernet 2/1</code>	指定されたインターフェイスに関する VRRPv3 設定情報を表示します。
<b>Step 15</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <code>switch(config-if-vrrpv3-group)# copy running-config startup-config</code>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

## VRRPv3 コントロールグループの設定

VRRPv3 コントロールグループを設定できます。

始める前に

VRRPv3 が有効になっていることを確認します。

インターフェイスに IP アドレスが設定されていることを確認します。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface ethernet slot/port**
3. **ip address ip-address mask [secondary]**
4. **vrrpv3 number address-family [ipv4 | ipv6]**
5. (任意) **address ip-address [primary | secondary]**
6. (任意) **shutdown**
7. (任意) **show fhrp [interface-type interface-number] [verbose]**
8. (任意) **show vrrpv3 interface-type interface-number**
9. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet slot/port</b> 例: switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip address ip-address mask [secondary]</b> 例: switch(config-if)# ip address 209.165.200.230 255.255.255.224	インターフェイスの IP アドレスを設定します。 <b>secondary</b> キーワードを使用して、インターフェイスで追加の IP アドレスを設定できます。
<b>Step 4</b>	<b>vrrpv3 number address-family [ipv4   ipv6]</b> 例: switch(config-if)# vrrpv3 5 address-family ipv4 switch(config-if-vrrpv3-group)#	VRRPv3 グループを作成し、VRRPv3 グループ設定モードを開始します。範囲は 1 ~ 255 です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>address ip-address [primary   secondary]</b> 例: switch(config-if-vrrpv3-group)# address 209.165.200.227 primary	VRRPv3 グループのプライマリ アドレスまたはセカンダリ IPv4 または IPv6 アドレスを指定します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>shutdown</b> 例: switch(config-if-vrrpv3-group)# shutdown	VRRPv3 グループの VRRP 設定を無効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show fhrp</b> [ <i>interface-type interface-number</i> ] <b>[verbose]</b>  例: <pre>switch(config-if-vrrpv3-group)# show fhrp ethernet 2/1 verbose</pre>	ファーストホップ冗長性プロトコル (FHRP) の情報を表示します。詳細情報を表示するには、 <b>verbose</b> キーワードを使用します。
<b>Step 8</b>	(任意) <b>show vrrpv3</b> <i>interface-type interface-number</i>  例: <pre>switch(config-if-vrrpv3-group)# show vrrpv3 ethernet 2/1</pre>	指定されたインターフェイスに関する VRRPv3 設定情報を表示します。
<b>Step 9</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b>  例: <pre>switch(config-if-vrrpv3-group)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

## VRRPv3 オブジェクトトラッキングの設定

VRRPv3 を使用して IPv4 または IPv6 オブジェクトを追跡できます。

始める前に

VRRPv3 が有効になっていることを確認します。

「[オブジェクトトラッキングの設定](#)」セクションのコマンドを使用して、オブジェクトトラッキングを設定します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **interface type number**
3. **vrrpv3 number address-family [ipv4 | ipv6]**
4. **track object-number decrement number**
5. (任意) **show running-config vrrpv3**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>interface type number</b> 例: <pre>switch(config)# switch(config-if)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#</pre>	インターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>vrrpv3 number address-family [ipv4   ipv6]</b> 例: <pre>switch(config-if)# vrrpv3 5 address-family ipv6 switch(config-if-vrrpv3-group)#</pre>	IPv4 または IPv6 に対して VRRPv3 グループを作成し、VRRPv3 グループ設定モードを開始します。範囲は 1 ~ 255 です。
<b>Step 4</b>	<b>track object-number decrement number</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrpv3-group)# object-track 1 decrement 2</pre>	VRRPv3 グループを使用して IPv6 オブジェクトのステータスを追跡するようにトラッキングプロセスを設定します。インターフェイスの VRRPv3 は、VRRPv3 グループでオブジェクトに何らかの変更が生じた場合には通知されるように、トラッキングプロセスに登録します。インターフェイスの IPv6 オブジェクトステータスがダウンになると、VRRPv3 グループのプライオリティは、指定された数値だけ引き下げられます。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show running-config vrrpv3</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp-group)# show running-config vrrp</pre>	VRRP の実行中の設定を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrp-group)# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

## VRRS 経路の設定

仮想ルータ冗長サービス (VRRS) の経路を設定できます。拡張環境では、VRRS 経路は VRRPv3 制御グループと組み合わせて使用する必要があります。

### 始める前に

VRRPv3 が有効になっていることを確認します。

インターフェイスに IP アドレスが設定されていることを確認します。

### 手順の概要

#### 1. configure terminal

2. **interface ethernet** *slot/port*
3. **ip address** *ip-address mask [secondary]*
4. **vrrs pathway** *vrrs-tag*
5. **mac address** {*mac-address* | **inherit**}
6. **address** *ip-address*
7. (任意) **show vrrs pathway** *interface-type interface-number*
8. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>interface ethernet</b> <i>slot/port</i>  例: switch(config)# interface ethernet 2/1 switch(config-if)#	インターフェイス設定モードを開始します。
<b>Step 3</b>	<b>ip address</b> <i>ip-address mask [secondary]</i>  例: switch(config-if)# ip address 209.165.200.230 255.255.255.224	インターフェイスの IP アドレスを設定します。  <b>secondary</b> キーワードを使用して、インターフェイスで追加の IP アドレスを設定できます。
<b>Step 4</b>	<b>vrrs pathway</b> <i>vrrs-tag</i>  例: switch(config-if)# vrrs pathway path1 switch(config-if-vrrs-pw)#	VRRP グループの VRRP 経路を定義し、VRRP 経路コンフィギュレーションモードを開始します。  <i>vrrs-tag</i> 引数は、経路に関連付けられている VRRP タグの名前を指定します。
<b>Step 5</b>	<b>mac address</b> { <i>mac-address</i>   <b>inherit</b> }	経路の MAC アドレスを指定します。  <b>inherit</b> キーワードを使用すると、経路は関連付けられている VRRPv3 グループの仮想 MAC アドレスを継承します。
<b>Step 6</b>	<b>address</b> <i>ip-address</i>  例: switch(config-if-vrrs-pw)# address 209.165.201.10	経路の仮想 IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスを定義します。  VRRPv3 グループは、複数の経路を制御できます。
<b>Step 7</b>	(任意) <b>show vrrs pathway</b> <i>interface-type interface-number</i>  例: switch(config-if-vrrs-pw)# show vrrs pathway ethernet 1/2	異なる経路の状態（アクティブ、非アクティブ、非対応など）に関する VRRP 経路の情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 8</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-if-vrrs-pw) # copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

## VRRP の設定の確認

VRRP 設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を実行します。

コマンド	目的
<b>show interface</b> <i>interface-type</i>	インターフェイスの仮想ルータ設定を表示します。
<b>show fhrp</b> <i>interface-type interface-number</i>	ファースト ホップ冗長性プロトコル (FHRP) の情報を表示します。
<b>show vrrp</b> [ <i>group-number</i> ]	すべてのグループまたは特定の VRRP グループについて、VRRP ステータスを表示します。

## VRRPv3 設定の確認

VRRPv3 の設定 の設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show vrrpv3</b> [ <i>all   brief   detail</i> ]	VRRPv3 の設定情報を表示します。
<b>show vrrpv3</b> <i>interface-type interface-number</i>	特定のインターフェイスに関する VRRPv3 設定情報を表示します。
<b>show vrrs client</b> [ <i>client-name</i> ]	VRRS クライアント情報を表示します。
<b>show vrrs pathway</b> [ <i>interface-type interface-number</i> ]	異なる経路の状態 (アクティブ、非アクティブ、非対応など) に関する VRRS 経路の情報を表示します。
<b>show vrrs server</b>	VRRS サーバ情報を表示します。
<b>show vrrs tag</b> [ <i>tag-name</i> ]	VRRS タグ情報を表示します。



## VRRP 統計情報のモニタリングとクリア

VRRP の統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<code>show vrrp statistics</code>	VRRP の統計情報を表示します。

デバイスのすべてのインターフェイスについて、すべての VRRP 統計情報を消去するには、`clear vrrp statistics` コマンドを使用します。

## VRRPv3 統計情報のモニタリングとクリア

VRRPv3 統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
<code>show vrrpv3 statistics</code>	VRRPv3 統計情報を表示します。

`clear vrrpv3 statistics` を使用します コマンドを使用して、デバイスのすべてのインターフェイスについて、VRRPv3 統計情報をクリアします。

## VRRP の設定例

この例では、ルータ A とルータ B はそれぞれ 3 つの VRRP グループに属しています。コンフィギュレーションにおいて、各グループのプロパティは次のとおりです。

- グループ 1:
  - 仮想 IP アドレスは 10.1.0.10 です。
  - ルータ A は優先順位 120 で、このグループのプライマリになります。
  - アドバタイズ インターバルは 3 秒です。
  - プリエンプションはイネーブルです。
- グループ 5:
  - ルータ B はプライオリティ 200 で、このグループのマスターになります。
  - アドバタイズ インターバルは 30 秒です。
  - プリエンプションはイネーブルです。
- グループ 100:

- ルータ A は、IP アドレスが上位 (10.1.0.2) なので、このグループのプライマリになります。
- アドバタイズ インターバルはデフォルトの 1 秒です。
- プリエンプションはディセーブルです。

#### ルータ A

```
switch (config)# interface ethernet 1/0
switch (config-if)# ip address 10.1.0.2/16
switch (config-if)# no shutdown
switch (config-if)# vrrp 1
switch (config-if-vrrp)# priority 120
switch (config-if-vrrp)# authentication text cisco
switch (config-if-vrrp)# advertisement-interval 3
switch (config-if-vrrp)# address 10.1.0.10
switch (config-if-vrrp)# no shutdown
switch (config-if-vrrp)# exit
switch (config-if)# vrrp 5
switch (config-if-vrrp)# priority 100
switch (config-if-vrrp)# advertisement-interval 30
switch (config-if-vrrp)# address 10.1.0.50
switch (config-if-vrrp)# no shutdown
switch (config-if-vrrp)# exit
switch (config-if)# vrrp 100
switch (config-if-vrrp)# no preempt
switch (config-if-vrrp)# address 10.1.0.100
switch (config-if-vrrp)# no shutdown
```

#### ルータ B

```
switch (config)# interface ethernet 1/0
switch (config-if)# ip address 10.2.0.1/2
switch (config-if)# no shutdown
switch (config-if)# vrrp 1
switch (config-if-vrrp)# priority 100
switch (config-if-vrrp)# authentication text cisco
switch (config-if-vrrp)# advertisement-interval 3
switch (config-if-vrrp)# address 10.2.0.10
switch (config-if-vrrp)# no shutdown
switch (config-if-vrrp)# exit
switch (config-if)# vrrp 5
switch (config-if-vrrp)# priority 200
switch (config-if-vrrp)# advertisement-interval 30
switch (config-if-vrrp)# address 10.2.0.50
switch (config-if-vrrp)# no shutdown
switch (config-if-vrrp)# exit
switch (config-if)# vrrp 100
switch (config-if-vrrp)# no preempt
switch (config-if-vrrp)# address 10.2.0.100
switch (config-if-vrrp)# no shutdown
```

## VRRPv3 の設定例

次に、VRRPv3 をイネーブルにし VRRPv3 グループを作成およびカスタマイズする例を示します。

```

switch# configure terminal
switch(config)# feature vrrpv3
switch(config)# interface ethernet 4/6
switch(config-if)# vrrpv3 5 address-family ipv4
switch(config-if-vrrpv3-group)# address 209.165.200.225 primary
switch(config-if-vrrpv3-group)# description group3
switch(config-if-vrrpv3-group)# match-address
switch(config-if-vrrpv3-group)# preempt delay minimum 30
switch(config-if-vrrpv3-group)# show fhrp ethernet 4/6 verbose
switch(config-if-vrrpv3-group)# show vrrpv3 ethernet 4/6

```

次に、VRRPv3 制御グループを設定する例を示します。

```

switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip address 209.165.200.230 255.255.255.224
switch(config-if)# vrrpv3 5 address-family ipv4
switch(config-if-vrrpv3-group)# address 209.165.200.227 primary
switch(config-if-vrrpv3-group)# vrrs leader1
switch(config-if-vrrpv3-group)# shutdown
switch(config-if-vrrpv3-group)# show fhrp ethernet 1/2 verbose
switch(config-if-vrrpv3-group)# show vrrpv3 ethernet 1/2

```

次に、VRRPv3 のオブジェクト トラッキングを設定する例を示します。

```

track 1 interface Ethernet1/12 ip routing
track 2 interface Ethernet1/12 ipv6 routing
track 3 interface Ethernet1/12 line-protocol
track 4 interface Ethernet1/12.1 ip routing
track 5 interface Ethernet1/12.1 ipv6 routing
track 6 interface Ethernet1/12.1 line-protocol
track 7 interface loopback1 ip routing
track 8 interface loopback1 ipv6 routing
track 9 interface loopback1 line-protocol
track 10 interface port-channel1 ip routing
track 11 interface port-channel1 ipv6 routing
track 12 interface port-channel1 line-protocol
track 13 ip route 170.10.10.10/24 reachability
track 14 ip route 180.10.10.0/24 reachability hmm
track 15 ipv6 route 2001::170:10:10:10/128 reachability
track 16 list boolean and
object 1
object 2
interface Vlan10
vrrpv3 10 address-family ipv4
timers advertise 100
priority 200
object-track 1 decrement 2
object-track 2 decrement 2
object-track 3 decrement 2
object-track 4 decrement 2
object-track 5 decrement 2
object-track 6 decrement 2
object-track 7 decrement 2
object-track 8 decrement 2
object-track 9 decrement 2
object-track 10 decrement 2
address 10.10.10.3 primary
interface Vlan10
vrrpv3 10 address-family ipv6
timers advertise 100
priority 200

```

```

object-track 1 decrement 4
object-track 2 decrement 4
object-track 3 decrement 4
object-track 4 decrement 4
object-track 5 decrement 4
object-track 6 decrement 4
object-track 7 decrement 4
object-track 8 decrement 4

```

次に、VRRS 経路を設定する例を示します。

```

switch# configure terminal
switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# ip address 209.165.200.230 255.255.255.224
switch(config-if)# vrrs pathway path1
switch(config-if-vrrs-pw)# mac address inherit
switch(config-if-vrrs-pw)# address 209.165.201.10
switch(config-if-vrrs-pw)# show vrrs pathway ethernet 1/2

```

## その他の参考資料

### VRRP の関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
Hot Standby Router Protocol (HSRP) の設定	<a href="#">HSRP の設定 (563 ページ)</a>
高可用性の設定	<a href="#">『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS High Availability and Redundancy Guide』</a>



## 第 21 章

# オブジェクト トラッキングの設定

この章は、次の項で構成されています。

- [オブジェクト トラッキングについて \(627 ページ\)](#)
- [オブジェクト トラッキングの設定例 \(629 ページ\)](#)
- [オブジェクト トラッキングに関する注意事項と制約事項 \(629 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(630 ページ\)](#)
- [オブジェクト トラッキングの設定 \(630 ページ\)](#)
- [オブジェクト トラッキングの設定の確認 \(642 ページ\)](#)
- [オブジェクト トラッキングの設定例 \(642 ページ\)](#)
- [関連項目 \(642 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(643 ページ\)](#)

## オブジェクト トラッキングについて

オブジェクトトラッキングを使用すると、インターフェイスラインプロトコルステート、IPルーティング、ルート到達可能性などの、デバイス上の特定のオブジェクトをトラッキングし、トラッキング対象オブジェクトのステートが変化したときに対処できます。この機能により、ネットワークのオペラビリティが向上し、オブジェクトがダウンした場合のリカバリ時間が短縮されます。

## オブジェクト トラッキングの概要

オブジェクトトラッキングを使用すると、インターフェイスラインプロトコルステート、IPルーティング、ルート到達可能性などの、デバイス上の特定のオブジェクトをトラッキングし、トラッキング対象オブジェクトのステートが変化したときに対処できます。この機能により、ネットワークのオペラビリティが向上し、オブジェクトがダウンした場合のリカバリ時間が短縮されます。

オブジェクトトラッキング機能を使用すると、トラッキング対象オブジェクトを作成できます。複数のクライアントでこのオブジェクトを使用し、トラッキング対象オブジェクトが変化したときのクライアント動作を変更できます。複数のクライアントがそれぞれの関心をトラッキングプロセスに登録し、同じオブジェクトをトラッキングし、オブジェクトのステートが変化したときに異なるアクションを実行します。

クライアントには次の機能が含まれます。

- Embedded Event Manager (EEM)
- ホットスタンバイ冗長プロトコル (HSRP)
- 仮想ポート チャンネル (vPC)
- 仮想ルータ冗長プロトコル (VRRP) および VRRPv3

オブジェクトトラッキングは、トラッキング対象オブジェクトのステータスをモニタし、変更があった場合は関係クライアントに伝えます。各トラッキング対象オブジェクトは、一意の番号で識別します。クライアントはこの番号を使用して、トラッキング対象オブジェクトのステータスに変化したときに実行するアクションを設定できます。

Cisco NX-OS がトラッキングするオブジェクトタイプは、次のとおりです。

- インターフェイス ラインプロトコル ステート: ラインプロトコルステートがアップまたはダウンかどうかをトラッキングします。
- インターフェイス IP ルーティング ステート: インターフェイスに IPv4 または IPv6 アドレスが設定されていて、IPv4 または IPv6 ルーティングが有効でアクティブかどうかをトラッキングします。
- IP ルート到達可能性: IPv4 または IPv6 ルートが存在していて、ローカルデバイスから到達可能かどうかをトラッキングします。

たとえば、HSRPを設定すると、冗長ルータの1つをネットワークの他の部分に接続するインターフェイスのラインプロトコルをトラッキングできます。リンクプロトコルがダウンした場合、影響を受ける HSRP ルータのプライオリティを変更し、よりすぐれたネットワーク接続が得られるバックアップルータにスイッチオーバーされるようにできます。

## オブジェクトトラッキングリスト

オブジェクトトラッキングリストを使用すると、複数のオブジェクトのステータスをまとめてトラッキングできます。オブジェクトトラッキングリストは次の機能をサポートします。

- ブール「and」機能: トラッキングリストオブジェクトがアップになるには、トラッキングリスト内に定義された各オブジェクトがアップ状態である必要があります。
- ブール「or」機能: トラッキング対象オブジェクトがアップになるには、トラッキングリスト内に定義された少なくとも1つのオブジェクトがアップ状態である必要があります。
- しきい値パーセンテージ: トラッキング対象リストに含まれるアップオブジェクトのパーセンテージが、アップ状態になるトラッキングリストの設定されたアップしきい値を上回っている必要があります。トラッキング対象リストに含まれるダウンオブジェクトのパーセンテージが設定されたトラッキングリストのダウンしきい値を上回っている場合、トラッキング対象リストはダウンとしてマークされます。
- しきい値の重み: トラッキング対象リスト内の各オブジェクトに重み値を割り当て、トラッキングリストに重みしきい値を割り当てます。すべてのアップオブジェクトの重み値の合計

がトラッキングリストの重みアップしきい値を超えている場合、トラッキングリストはアップ状態になります。すべてのダウンオブジェクトの重み値の合計がトラッキングリストの重みダウンしきい値を超えている場合、トラッキングリストはダウン状態になります。

他のエンティティ（たとえば、仮想ポートチャネル（vPC））は、オブジェクトトラッキングリストを使用することにより、vPCを作成する複数のピアリンクのステータスに基づいてvPCのステータスを変更できます。vPCの詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Interfaces Configuration Guide](#)』を参照してください。

トラッキングリストの詳細については、「[ブール式を含むオブジェクトトラッキングリストの設定](#)」を参照してください。

## 高可用性

オブジェクトトラッキングは、ステートフルリスタートを通じてハイアベイラビリティをサポートします。ステートフルリスタートが実行されるのは、オブジェクトトラッキングプロセスがクラッシュした場合です。オブジェクトトラッキングは、デュアルスーパーバイザシステムでのステートフルスイッチオーバーもサポートします。Cisco NX-OSはスイッチオーバーの後でランタイム設定を適用します。

オブジェクトトラッキングを使用して、ネットワーク全体の可用性が向上するように、クライアントの動作を変更することもできます。

## 仮想化のサポート

オブジェクトトラッキングは仮想ルーティングおよび転送（VRF）インスタンスをサポートします。Cisco NX-OSはデフォルトで、デフォルトVRFのオブジェクトのルート到達可能ステータスをトラッキングします。別のVRFのオブジェクトをトラッキングする場合は、オブジェクトをそのVRFのメンバとして設定する必要があります（[非デフォルトVRFに対するオブジェクトトラッキングの設定](#)」の項を参照）。

## オブジェクトトラッキングの設定例

次の例は、ルート到達可能性に対してオブジェクトトラッキングを設定し、VRF Redを使用してルートの到達可能性情報を調べる方法を示しています。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 2 ip route 209.165.201.0/8 reachability
switch(config-track)# vrf member Red
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

## オブジェクトトラッキングに関する注意事項と制約事項

オブジェクトトラッキング設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- イーサネット、サブインターフェイス、ポートチャネル、ループバックインターフェイス、および VLAN インターフェイスをサポートします。
- HSRP グループごとに 1 つのトラッキング対象オブジェクトをサポートします。
- VRRP および VRRPv3 はオブジェクトトラッキングをサポートします。VRRP および設定の詳細については、「[VRRP の設定](#)」を参照してください。

## デフォルト設定

次の表に、オブジェクトトラッキングパラメータのデフォルト設定を示します。

表 38: デフォルトのオブジェクトトラッキングパラメータ

パラメータ	デフォルト
Tracked object VRF	デフォルト VRF のメンバ

## オブジェクトトラッキングの設定

IP SLA オブジェクトトラッキングの設定の詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS IP SLAs Configuration Guide](#)』を参照してください。

## インターフェイスに対するオブジェクトトラッキングの設定

インターフェイスのラインプロトコルまたは IPv4 や IPv6 ルーティングのステータスをトラッキングするように Cisco NX-OS を設定できます。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **track *object-id* interface *interface-type* number {ip routing | ipv6 routing | line-protocol}**
3. (任意) **show track [*object-id*]**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b>  例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。



	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<p><b>track object-id interface interface-type number {ip routing   ipv6 routing   line-protocol}</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config)# track 1 interface ethernet 1/2 line-protocol switch(config-track)#</pre>	<p>インターフェイスのトラッキング対象オブジェクトを作成し、トラッキング コンフィギュレーション モードを開始します。object-id の範囲は 1 ~ 512 です。</p>
<b>Step 3</b>	<p>(任意) <b>show track [object-id]</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-track)# show track 1</pre>	<p>オブジェクトのトラッキング情報を表示します。</p>
<b>Step 4</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-track)# copy running-config startup-config</pre>	<p>実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします</p>

### 例

Ethernet 1/2 上でラインプロトコルステートのオブジェクトトラッキングを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 1 interface ethernet 1/2 line-protocol
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

Ethernet 1/2 上で IPv4 ルーティングステートのオブジェクトトラッキングを設定する例を示します。

```
sswitch# configure terminal
switch(config)# track 2 interface ethernet 1/2 ip routing
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

Ethernet 1/2 上で IPv6 ルーティングステートのオブジェクトトラッキングを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 3 interface ethernet 1/2 ipv6 routing
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

## トラッキングオブジェクトの削除

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **no track object-id**
3. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>no track object-id</b> 例: switch(config)# no track 1 switch(config-track)#	インターフェイスのトラッキング対象オブジェクトを削除します。 <i>object-id</i> の範囲は 1 ~ 512 です。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-track)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、トラッキング対象オブジェクトを削除する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# no track 1
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

## ルータ到達可能性に対するオブジェクトトラッキングの設定

Cisco NX-OSを IP ルートまたは IPv6 ルートの存在と到達可能性をトラッキングするように設定できます。

## 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **track object-id {ip | ipv6} route prefix/length reachability**
3. (任意) **show track [object-id]**
4. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 2</b>	<b>track object-id {ip   ipv6} route prefix/length reachability</b> 例: <pre>switch(config)# track 3 ipv6 route 2::5/64 reachability switch(config-track)#</pre>	ルートのトラッキング対象オブジェクトを作成し、トラッキングコンフィギュレーションモードを開始します。 <i>object-id</i> の範囲は 1 ~ 512 です。IPv4 のプレフィックス フォーマットは A.B.C.D/length です。 <i>length</i> の範囲は 1 ~ 32 です。IPv6 のプレフィックス フォーマットは A:B::C:D/length です。 <i>length</i> の範囲は 1 ~ 128 です。
<b>Step 3</b>	(任意) <b>show track [object-id]</b> 例: <pre>switch(config-track)# show track 1</pre>	オブジェクトのトラッキング情報を表示します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: <pre>switch(config-track)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションにコピーします

例

次に、デフォルト VRF で IPv4 ルートのオブジェクトトラッキングを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 4 ip route 192.0.2.0/8 reachability
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

次に、デフォルト VRF で IPv6 ルートのオブジェクトトラッキングを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 5 ipv6 route 10::10/128 reachability
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

## ブール式を含むオブジェクトトラッキングリストの設定

複数のトラッキング対象オブジェクトを含むオブジェクトトラッキングリストを設定できます。トラッキング対象リストには1つまたは複数のオブジェクトが含まれます。ブール式では、「and」または「or」演算子を使用して2種類の演算を実行できます。たとえば、「and」演算子を使用して2つのインターフェイスをトラッキングする場合、「アップ」は両方のインターフェイスがアップであることを意味し、「ダウン」はどちらかのインターフェイスがダウンであることを意味します。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **track track-number list boolean {and | or}**

3. **object** *object-number* [**not**]
4. (任意) **show track** [*object-id*]
5. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>track track-number list boolean {and   or}</b> 例: <pre>switch(config)# track 1 list boolean and switch(config-track)#</pre>	<p>トラッキング対象リスト オブジェクトを設定し、トラッキング設定モードを開始します。トラッキング対象リストのステータスがブール式に基づいて決まることを指定します。キーワードは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>and:</b> すべてのオブジェクトがアップである場合にリストがアップになり、1つ以上のオブジェクトがダウンの場合にリストがダウンになることを指定します。たとえば2つのインターフェイスをトラッキングする場合、アップは両方のインターフェイスがアップ状態であることを表し、ダウンはいずれかのインターフェイスがダウン状態であることを表します。</li> <li>• <b>or:</b> 少なくとも1つのオブジェクトが稼働している場合、リストが稼働していることを示します。たとえば2つのインターフェイスをトラッキングする場合、アップはいずれか一方のインターフェイスがアップ状態であることを意味し、ダウンは両方のインターフェイスがダウン状態であることを意味します。</li> </ul> <p><i>track-number</i> の範囲は 1 ~ 512 です。</p>
<b>Step 3</b>	<b>object object-number [not]</b> 例: <pre>switch(config-track)# object 10</pre>	<p>トラッキングリストにトラッキング対象オブジェクトを追加します。<i>object-id</i> の範囲は 1 ~ 512 です。オプションの <b>not</b> キーワードを指定すると、トラッキング対象オブジェクトのステータスが否定されます。</p> <p>(注) 例では、オブジェクト 10 がアップのときに、トラッキング対象リストがオブジェクト 10 をダウンとして検出します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show track</b> <i>[object-id]</i> 例: switch(config-track)# show track	オブジェクトのトラッキング情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-track)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

**例**

次に、複数のオブジェクトを含むトラッキングリストをブール「and」で設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 1 list boolean and
switch(config-track)# object 10
switch(config-track)# object 20 not
```

## パーセンテージしきい値を含むオブジェクトトラッキングリストの設定

パーセンテージしきい値を含むオブジェクトトラッキングリストを設定できます。トラッキング対象リストには1つまたは複数のオブジェクトが含まれます。トラッキングリストがアップ状態になるには、アップオブジェクトのパーセンテージがトラッキングリストに設定されたパーセントしきい値を超えている必要があります。たとえば、トラッキング対象リストに3つのオブジェクトが含まれており、アップしきい値を60%に設定した場合は、2つのオブジェクト（全オブジェクトの66%）がアップ状態になるまで、トラッキングリストがアップ状態になりません。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **track track-number list threshold percentage**
3. **threshold percentage up up-value down down-value**
4. **object object-id**
5. (任意) **show track [object-id]**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

## 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>track track-number list threshold percentage</b> 例: switch(config)# track 1 list threshold percentage switch(config-track)#	トラッキング対象リスト オブジェクトを設定し、トラッキング設定モードを開始します。トラッキング対象リストのステータスが設定されたしきい値パーセントに基づいて決まることを指定します。  <i>track-number</i> の範囲は 1 ~ 512 です。
<b>Step 3</b>	<b>threshold percentage up up-value down down-value</b> 例: switch(config-track)# threshold percentage up 70 down 30	トラッキング対象リストのしきい値パーセントを設定します。有効値は 0 ~ 100 パーセントです。
<b>Step 4</b>	<b>object object-id</b> 例: switch(config-track)# object 10	トラッキングリストにトラッキング対象オブジェクトを追加します。 <i>object-id</i> の範囲は 1 ~ 512 です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show track [object-id]</b> 例: switch(config-track)# show track	オブジェクトのトラッキング情報を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-track)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

## 例

次に、アップしきい値が 70 % でダウンしきい値が 30 % の追跡リストを設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 1 list threshold percentage
switch(config-track)# threshold percentage up 70 down 30
switch(config-track)# object 10
switch(config-track)# object 20
switch(config-track)# object 30
```

## 重みしきい値を含むオブジェクトトラッキングリストの設定

重みしきい値を含むオブジェクトトラッキングリストを設定できます。トラッキング対象リストには1つまたは複数のオブジェクトが含まれます。トラッキングリストがアップ状態になるには、アップオブジェクトの重み値の合計がトラッキングリストに設定されたアップ重みしきい値を超えている必要があります。たとえば、トラッキング対象リストに重み値がデフォルトの10である3つのオブジェクトがあり、アップしきい値を15に設定した場合、トラッキングリストがアップ状態になるには、2つのオブジェクトがアップ状態になる（重み値の合計が20になる）必要があります。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **track track-number list threshold weight**
3. **threshold weight up up-value down down-value**
4. **object object-id weight value**
5. （任意） **show track [object-id]**
6. （任意） **copy running-config startup-config**

### 手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>track track-number list threshold weight</b> 例: <pre>switch(config)# track 1 list threshold weight switch(config-track)#</pre>	トラッキング対象リストオブジェクトを設定し、トラッキング設定モードを開始します。トラッキング対象リストのステータスが設定されたしきい値重みに基づいて決まることを指定します。  <i>track-number</i> の範囲は1～512です。
<b>Step 3</b>	<b>threshold weight up up-value down down-value</b> 例: <pre>switch(config-track)# threshold weight up 30 down 10</pre>	トラッキング対象リストのしきい値重みを設定します。範囲は1～255です。
<b>Step 4</b>	<b>object object-id weight value</b> 例: <pre>switch(config-track)# object 10 weight 15</pre>	トラッキングリストにトラッキング対象オブジェクトを追加します。 <i>object-id</i> の範囲は1～512です。 <i>value</i> の範囲は1～255です。デフォルトの重み値は10です。
<b>Step 5</b>	（任意） <b>show track [object-id]</b> 例:	オブジェクトのトラッキング情報を表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config-track)# show track</code>	
<b>Step 6</b>	<p>(任意) <b>copy running-config startup-config</b></p> <p>例:</p> <pre>switch(config-track)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

### 例

次に、トラッキングリストのアップ重みしきい値を30、ダウンしきい値を10にそれぞれ設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 1 list threshold weight
switch(config-track)# threshold weight up 30 down 10
switch(config-track)# object 10 weight 15
switch(config-track)# object 20 weight 15
switch(config-track)# object 30
```

この例では、オブジェクト10とオブジェクト20がアップの場合にトラッキングリストがアップになり、3つのオブジェクトがすべてダウンの場合にトラッキングリストがダウンになります。

## オブジェクトトラッキングの遅延の設定

トラッキング対象オブジェクトまたはオブジェクトトラッキングリストに対して、オブジェクトまたはリストがステータスの変化を開始したときに適用する遅延を設定できます。トラッキング対象オブジェクトまたはトラッキングリストは、ステータスの変化が発生したときに遅延タイマーを開始しますが、遅延タイマーが切れるまでステータスの変化を認識しません。遅延タイマーが切れると、Cisco NX-OSは再びオブジェクトのステータスを確認し、オブジェクトまたはリストが現在も変更されたステータスのままだった場合にだけステータスの変化を記録します。オブジェクトトラッキングは遅延タイマーが切れる前の中間的なステータスの変化を無視します。

たとえば、インターフェイスラインプロトコルのトラッキング対象オブジェクトがアップステータスであり、ダウン遅延が20秒に設定されている場合は、ラインプロトコルがダウンになると遅延タイマーを開始します。20秒後にラインプロトコルがダウンになっていなければ、このオブジェクトはダウンステータスになりません。

トラッキング対象オブジェクトまたはトラッキングリストには、独立したアップ遅延とダウン遅延を設定できます。遅延を削除すると、オブジェクトトラッキングからアップ遅延とダウン遅延の両方が削除されます。

遅延は任意の時点で変更できます。オブジェクトまたはリストがトリガーされたイベントから遅延タイマーをすでにカウントしている場合は、次のようにして新しい遅延が計算されます。

- 新しい設定値が古い設定値より小さい場合は、新しい値でタイマーが開始します。



- 新しい設定値が古い設定値より大きい場合は、新しい設定値から現在のタイマーのカウンタダウンを引き、古い設定値を引いたものがタイマーになります。

手順の概要

1. **configure terminal**
2. **track object-id {parameters}**
3. **track track-number list {parameters}**
4. **delay {up up-time [down down-time] | down down-time [up up-time]}**
5. (任意) **show track [object-id]**
6. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>track object-id {parameters}</b> 例: switch(config)# track 2 ip route 192.0.2.0/8 reachability switch(config-track)#	ルートのトラッキング対象オブジェクトを作成し、トラッキングコンフィギュレーションモードを開始します。 <i>object-id</i> の範囲は 1 ~ 512 です。IPv4 のプレフィックスフォーマットは A.B.C.D/length です。length の範囲は 1 ~ 32 です。IPv6 のプレフィックスフォーマットは A:B::C:D/length です。length の範囲は 1 ~ 128 です。
<b>Step 3</b>	<b>track track-number list {parameters}</b> 例: switch(config)# track 1 list threshold weight switch(config-track)#	トラッキング対象リストオブジェクトを設定し、トラッキング設定モードを開始します。トラッキング対象リストのステータスが設定されたしきい値重みに基づいて決まることを指定します。 <i>track-number</i> の範囲は 1 ~ 512 です。
<b>Step 4</b>	<b>delay {up up-time [down down-time]   down down-time [up up-time]}</b> 例: switch(config-track)# delay up 20 down 30	オブジェクトの遅延タイマーを設定します。指定できる範囲は 0 ~ 180 秒です。 <i>track-number</i> の範囲は 1 ~ 512 です。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>show track [object-id]</b> 例: switch(config-track)# show track 3	オブジェクトのトラッキング情報を表示します。
<b>Step 6</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例:	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-track)# copy running-config startup-config	

### 例

次に、ルートのオブジェクトトラッキングを設定し、遅延タイマーを使用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 2 ip route 209.165.201.0/8 reachability
switch(config-track)# delay up 20 down 30
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

次に、トラッキングリストのアップ重みしきい値を 30、ダウンしきい値を 10 にそれぞれ設定し、遅延タイマーを使用する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 1 list threshold weight
switch(config-track)# threshold weight up 30 down 10
switch(config-track)# object 10 weight 15
switch(config-track)# object 20 weight 15
switch(config-track)# object 30
switch(config-track)# delay up 20 down 30
```

次に、インターフェイスがシャットダウンする前後の show track コマンドの出力に表示された遅延タイマーの例を示します。

```
switch(config-track)# show track
Track 1
Interface loopback1 Line Protocol
Line Protocol is UP
1 changes, last change 00:00:13
Delay down 10 secs
switch(config-track)# interface loopback 1
switch(config-if)# shutdown
switch(config-if)# show track
Track 1
Interface loopback1 Line Protocol
Line Protocol is delayed DOWN (8 secs remaining) <----- delay timer counting down
1 changes, last change 00:00:22
Delay down 10 secs
```

## 非デフォルト VRF に対するオブジェクトトラッキングの設定

特定の VRF でオブジェクトをトラッキングするように Cisco NX-OS を設定できます。

### 始める前に

デフォルト以外の VRF が最初に作成されることを確認します。

### 手順の概要

1. **configure terminal**
2. **track object-id {ip | ipv6} route prefix/length reachability**

3. **vrf member** *vrf-name*
4. (任意) **show track** [*object-id*]
5. (任意) **copy running-config startup-config**

手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
<b>Step 1</b>	<b>configure terminal</b> 例: switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します。
<b>Step 2</b>	<b>track object-id {ip   ipv6} route prefix/length reachability</b> 例: switch(config)# track 3 ipv6 route 1::2/64 reachability switch(config-track)#	ルートのトラッキング対象オブジェクトを作成し、トラッキングコンフィギュレーションモードを開始します。 <i>object-id</i> の範囲は 1 ~ 512 です。IPv4 のプレフィックスフォーマットは A.B.C.D/length です。 <i>length</i> の範囲は 1 ~ 32 です。IPv6 のプレフィックスフォーマットは A:B::C:D/length です。 <i>length</i> の範囲は 1 ~ 128 です。
<b>Step 3</b>	<b>vrf member vrf-name</b> 例: switch(config-track)# vrf member Red	設定されたオブジェクトのトラッキングに使用する VRF を設定します。
<b>Step 4</b>	(任意) <b>show track</b> [ <i>object-id</i> ] 例: switch(config-track)# show track 3	オブジェクトのトラッキング情報を表示します。
<b>Step 5</b>	(任意) <b>copy running-config startup-config</b> 例: switch(config-track)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします

例

ルートのオブジェクトトラッキングを設定し、VRF Red を使用して、そのオブジェクトの到達可能性情報を調べる例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 2 ip route 209.165.201.0/8 reachability
switch(config-track)# vrf member Red
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

次に、IPv6 ルートのオブジェクトトラッキングを設定し、VRF Red を使用して、そのオブジェクトの到達可能性情報を調べる例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 3 ipv6 route 1::2/64 reachability
```

```
switch(config-track)# vrf member Red
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

次に、トラッキング対象オブジェクト2を変更して、VRF Red の代わりに VRF Blue を使用してこのオブジェクトの到達可能性情報を調べるようにする例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 2
switch(config-track)# vrf member Blue
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

## オブジェクトトラッキングの設定の確認

オブジェクトトラッキングの設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<code>show track [object-id] [brief]</code>	1つまたは複数のオブジェクトについて、オブジェクトトラッキング情報を表示します。
<code>show track [object-id] interface [brief]</code>	インターフェイスベースのオブジェクトトラッキング情報を表示します。
<code>show track [object-id] {ip   ipv6} route [brief]</code>	IPv4 または IPv6 ルートベースのオブジェクトトラッキング情報を表示します。

## オブジェクトトラッキングの設定例

次の例は、ルート到達可能性に対してオブジェクトトラッキングを設定し、VRF Red を使用してルートの到達可能性情報を調べる方法を示しています。

```
switch# configure terminal
switch(config)# track 2 ip route 209.165.201.0/8 reachability
switch(config-track)# vrf member Red
switch(config-track)# copy running-config startup-config
```

## 関連項目

オブジェクトトラッキングの関連情報については、次の項目を参照してください。

- [レイヤ3 仮想化の設定](#)
- [HSRP の設定](#)

## その他の参考資料

オブジェクトトラッキングの実装に関連する詳細情報については、次の項を参照してください。

- [関連資料](#)

## 関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
Embedded Event Manager の設定	<a href="#">『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS System Management Configuration Guide』</a>
IPSLA オブジェクトトラッキングの設定	<a href="#">『Cisco Nexus 9000 Series NX-OS IP SLAs Configuration Guide』</a>





## 第 22 章

# Cisco NX-OS ユニキャスト機能でサポートされている IETF RFC

この付録は、Cisco NX-OS でサポートされているユニキャストルーティングの IETF RFC をリストにしています。

- [BGP の RFC \(645 ページ\)](#)
- [ファーストホップ冗長プロトコルの RFC \(647 ページ\)](#)
- [IP サービスに関する RFC の参考資料 \(647 ページ\)](#)
- [IPv6 の RFC \(647 ページ\)](#)
- [IS-IS の RFC \(648 ページ\)](#)
- [OSPF の RFC \(649 ページ\)](#)
- [RIP の RFC \(649 ページ\)](#)

## BGP の RFC

RFC	タイトル
RFC 1997	<i>BGP</i> コミュニティの属性
RFC 2385	<i>TCP MD5</i> シグネチャ オプションを使用した <i>BGP</i> セッションの保護
RFC 2439	<i>BGP</i> ルートフラップダンピング
RFC 2519	ドメインルート間集約のフレームワーク
RFC 2545	<i>IPv6</i> ドメイン間ルーティングの <i>BGP-4</i> マルチプロトコル拡張の使用
RFC 2858	<i>BGP-4</i> のマルチプロトコル拡張
RFC 2918	<i>BGP-4</i> ルート更新機能

RFC	タイトル
RFC 3065	<i>BGP</i> の自律システム連合
RFC 3392	<i>BGP-4</i> による機能のアドバタイズメント
RFC 4271	ボーダー ゲートウェイ プロトコル 4 ( <i>BGP-4</i> )
RFC 4273	<i>BGP-4</i> の管理対象オブジェクトの定義
RFC 4456	<i>BGP</i> ルート リフレクション: フルメッシュ内部 <i>BGP (IBGP)</i> の代替
RFC 4486	<i>BGP Cease</i> 通知メッセージのサブコード
RFC 4724	<i>BGP</i> のグレースフル リスタート メカニズム
RFC 4760	<i>BGP-4</i> のマルチプロトコル拡張
RFC 4781	<i>BGP with MPLS</i> を使用した <i>BGP</i> のグレースフル リスタート メカニズム
RFC 4893	4 オクテット AS 番号スペースの <i>BGP</i> サポート
RFC 5004	1 つの外部から別の外部への <i>BGP</i> 最良パス移行の回避
RFC 5396 <sup>1</sup>	自律システム (AS) 番号のテキスト表記
RFC 5549	<i>IPv6</i> ネクスト ホップを使用した <i>IPv4</i> ネットワーク レイヤ到達可能性情報のアドバタイズ
RFC 5668	4-Octet AS 指定 <i>BGP</i> 拡張コミュニティ
RFC 7606	<i>BGP</i> 更新メッセージの改訂されたエラー処理
RFC 7854	<i>BGP</i> モニタリング プロトコル ( <i>BMP</i> )
draft-ietf-idr-add-paths-08.txt	<i>BGP</i> の複数パスのアドバタイズメント <sup>¥</sup>
draft-ietf-idr-bgp4-mib-15.txt	<i>BGP4-MIB</i>
draft-kato-bgp-ipv6-link-local-00.txt	<i>IPv6</i> リンクローカルアドレスを使用した <i>BGP4+</i> ピ어링
draft-ietf-idr-avoid-transition-05.txt	ベストパス遷移の回避
draft-ietf-idr-bgp4-mib-15.txt	ピア テーブル オブジェクト
draft-ietf-idr-dynamic-cap-03.txt	ダイナミック機能

<sup>1</sup> RFC 5396 は部分的にサポートされます。asplain と asdot 表記はサポートされますが、asdot+ 表記はサポートされません。



## ファーストホップ冗長プロトコルの RFC

RFC	タイトル
RFC 2281	『Hot Standby Redundancy Protocol』
RFC 3768	『Virtual Router Redundancy Protocol』
RFC 5798	IPv4 および IPv6 向け仮想ルータ冗長プロトコル (VRRP) バージョン 3

## IP サービスに関する RFC の参考資料

RFC	タイトル
RFC 786	UDP
RFC 791	IP
RFC 792	ICMP
RFC 793	[TCP]
RFC 826	『ARP』
RFC 1027	『Proxy ARP』
RFC 1591	『DNS Client』
RFC 1812	『IPv4 routers』
RFC 4022	TCP-MIB
RFC 4292	IP-FORWARDING-TABLE-MIB
RFC 4293	IP-MIB

## IPv6 の RFC

RFC	タイトル
RFC 1981	IP バージョン 6 のパス MTU ディスカバリ
RFC 2374	集約可能なグローバルユニキャスト形式
RFC 2460	インターネットプロトコル、バージョン 6 (IPv6) 仕様

RFC	タイトル
RFC 2464	イーサネット ネットワーク上での IPv6 パケットの送信
RFC 3021	IPv4 Point-to-Point リンクでの 31 ビットプレフィックスの使用
RFC 4191	デフォルトのルータ設定およびより固有のルート
RFC 4193	固有ローカル IPv6 ユニキャストアドレス (注) RFC 5396 は部分的にサポートされます。セクション 3.2.2 はサポートされていません。
RFC 4291 (RFC 2373 を置き換え)	IP バージョン 6 アドレス指定アーキテクチャ
RFC 4443 (RFC 2463 を置き換え)	ICMPv6
RFC 4861 (RFC 2461 を置き換え)	IP バージョン 6 (IPv6) のネイバー探索
RFC 4862 (RFC 2462 を置き換え)	IPv6 ステートレス アドレス自動設定
RFC 6106	DNS 設定の IPv6 ルータ アドバタイズメント オプション

## IS-IS の RFC

RFC	タイトル
RFC 1142	『OSI 10589 Intermediate system to intermediate system intra-domain routing exchange protocol』
RFC 1195	『Use of OSI IS-IS for routing in TCP/IP and dual environment』
RFC 2763、RFC 5301	『Dynamic Hostname Exchange Mechanism for IS-IS』
RFC 2966、RFC 5302	『Domain-wide Prefix Distribution with Two-Level IS-IS』
RFC 2972	『IS-IS Mesh Groups』
RFC 3277	『IS-IS Transient Blackhole Avoidance』
RFC 3373、RFC 5303	『Three-Way Handshake for IS-IS Point-to-Point Adjacencies』
RFC 3567、RFC 5304	『IS-IS Cryptographic Authentication』

RFC	タイトル
RFC 3784、RFC 5305	『 <i>IS-IS Extensions for Traffic Engineering</i> 』
RFC 3847、RFC 5306	『 <i>Restart Signaling for IS-IS</i> 』
RFC 4205、RFC 5307	『 <i>IS-IS Extensions in Support of Generalized Multi-Protocol Label Switching</i> 』
draft-ietf-isis-igp-p2p-over-lan-06.txt	『 <i>Internet Draft Point-to-point operation over LAN in link-state routing protocols</i> 』

## OSPF の RFC

RFC	タイトル
RFC 2328	『 <i>OSPF Version 2</i> 』
RFC 2370	『 <i>The OSPF Opaque LSA Option</i> 』
RFC 2740	『 <i>OSPF for IPv6</i> 』
RFC 3101	『 <i>The OSPF Not-So-Stubby Area (NSSA) Option</i> 』
RFC 3137	『 <i>OSPF Stub Router Advertisement</i> 』
RFC 3623	『 <i>Graceful OSPF Restart</i> 』
RFC 5709	『 <i>OSPFv2 HMAC-SHA Cryptographic Authentication</i> 』
draft-ietf-ospf-ospfv3-graceful-restart-04.txt	『 <i>OSPFv3 Graceful Restart</i> 』

## RIP の RFC

RFC	タイトル
RFC 2082	『 <i>RIP-2 MD5 Authentication</i> 』
RFC 2453	『 <i>RIP Version 2</i> 』





## 付録 **A**

# Cisco NX-OS レイヤ 3 ユニキャスト機能の構成の制限

---

- [Cisco NX-OS レイヤ 3 ユニキャスト機能の構成の制限 \(651 ページ\)](#)

## Cisco NX-OS レイヤ 3 ユニキャスト機能の構成の制限

設定制限は『[Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS 検証済みスケーラビリティガイド](#)』にまとめられています。





## INDEX

- {ip | ipv6} address [301, 303](#)
  - {ip | ipv6} bandwidth eigrp [263, 265](#)
  - {ip | ipv6} bandwidth-percent eigrp [264–265](#)
  - {ip | ipv6} delay eigrp [264, 266](#)
  - {ip | ipv6} distribute-list eigrp [264, 266](#)
  - {ip | ipv6} hello-interval eigrp [262](#)
  - {ip | ipv6} hold-time eigrp [262](#)
  - {ip | ipv6} next-hop-self eigrp [264, 266](#)
  - {ip | ipv6} passive-interface eigrp [264, 266](#)
  - {ip | ipv6} prefix-list [525–526](#)
  - {ip | ipv6} router eigrp [267–268](#)
  - {ip | ipv6} router isis [284, 301, 303](#)
  - {ip | ipv6} split-horizon eigrp [262–263](#)
  - {ip | ipv6} [525–526](#)
  - アドミニストレーティブ ディスタンス [476](#)
  - address [604–605, 615–616, 618, 621](#)
  - object [634–637](#)
  - 関連資料 [57](#)
    - IPv4 [57](#)
  - キー [123, 125](#)
  - 消去 [517](#)
  - グレースフル リスタート [300](#)
  - しきい値重み [637](#)
  - 重量 [330, 332](#)
  - スタティック ルート [19](#)
  - stub [252](#)
  - スタブ ルーティング [17](#)
  - 説明 [330–331, 368–369, 415, 615–616](#)
  - ダイナミック ルーティング プロトコル [19](#)
  - timers [330–331, 368, 373–374, 586](#)
  - テスト転送 [513–514](#)
  - 転送の消去 [514](#)
  - トラックなし [631–632](#)
  - 名前 [585–586](#)
  - 認証 [135–136](#)
  - 認証テキスト [607–608](#)
  - net [281, 301–302](#)
  - network [328](#)
  - ハードウェア IP 収集スロットルの最大タイムアウト [55–56](#)
  - パケット交換 [12](#)
  - パスワード [368, 380](#)
  - プライオリティ [582, 584–585, 606, 615–616](#)
  - リンクステート プロトコル [20](#)
  - ルート再配布 [457](#)
  - ルート集約 [457](#)
  - ルートのフィルタリング [457](#)
- ### A
- additional-paths receive [387](#)
  - additional-paths selection route-map [389–390](#)
  - additional-paths send [387](#)
  - address-family {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast} [420](#)
  - address-family {ipv4|ipv6} {unicast|multicast} [328, 330–331](#)
  - address-family {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast} [394–395, 404, 406–407](#)
  - address-family {ipv4 | ipv6} unicast [258–261, 291–293, 408–409](#)
  - address-family {ipv4 | ipv6} {multicast | unicast} [370–371, 373–374, 377–378](#)
  - address-family [250–251, 254–255, 397–398](#)
  - address-family ipv4 unicast [298–299, 460–461, 466–467, 470](#)
  - address-family ipv6 unicast [198, 200, 202–203, 208, 210, 212, 214, 217–218, 298–299](#)
  - adjacency-check [304–305](#)
  - timers advertise [615–616](#)
  - advertise-active-only [370–371](#)
  - advertise-map [404–405](#)
  - advertisement interval [609](#)
  - aggregate-address [364](#)
  - allows in [416](#)
  - area [123, 128–132, 135–136, 142, 198–203, 206, 212](#)
  - as-override [417](#)
  - authentication key-chain [250–251, 286](#)
  - authentication mode md5 [250–251](#)
  - authentication-key [135–136](#)
  - autonomous-system [245–246, 259](#)
- ### B
- bgp confederation peers [393](#)
- ### C
- capability additional-paths receive [386](#)
  - capability additional-paths send [386](#)
  - clear bgp {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast} flap-statistics [vrf] [338](#)

clear bgp {ipv4 | ipv6} {ユニキャスト | マルチキャスト} 381  
 clear bgp all dampening 338  
 clear bgp all flap-statistics 338  
 clear bgp all 338  
 clear bgp dampening 340  
 clear bgp flap-statistics 341  
 clear bgp 338  
 clear ip eigrp redistribution 258  
 clear ip mbgp dampening 342  
 clear ip mbgp flap-statistics 342  
 clear ip mbgp 341  
 clear ip rip statistics 474  
 clear isis 281–282  
 clear rip policy statistics redistribute 474  
 clear routing 517  
 clear vrrpv3 statistics 623  
 client-to-client reflection 394–395  
 cluster-id 394  
 confederation identifier 393  
 continue 532

## D

dampening 399  
 デッド間隔 135, 137, 206  
 default-information originate 138–139, 208–209, 263–264, 293, 408–409, 466–467  
 default-metric 138–139, 208–209, 254–255, 406–407, 466–467  
 default-originate 416  
 delay 639  
 delay restore 174  
 disable-connected-check 332, 390  
 disable-peer-as-check 417  
 ポリシーバッチ処理の無効化 385–386  
 distance 118–119, 177–178, 263–264, 281–282, 415, 460–461  
 distribute {level-1 | level-2} into {level-1 | level-2} 293–294  
 distribute-list 269  
 dont-capability-negotiate 385  
 dscp 401

## E

ebgp-multihop 332, 391  
 enforce-first-as 413  
 enhanced-error 411

## F

feature bgp 327  
 feature eigrp 244–245  
 feature hsrp 574  
 feature interface vlan 479–480  
 feature isis 280  
 feature ospf 116  
 feature ospfv3 176

feature pbr 549–552  
 feature rip 459–460  
 feature vrrp 603–604  
 feature vrrpv3 614–615  
 filter-list 417  
 flush-routes 248

## G

gateway protocols 19  
 graceful-restart 150–151, 219–220, 260–261, 445–446  
 graceful-restart grace-period 150–151, 219–220  
 graceful-restart helper-disable 150–151, 219–220  
 graceful-restart planned-only 150–151, 219–220  
 graceful-restart t3 manual 300  
 graceful-restart-helper 445, 447

## H

hardware ip glean throttle maximum 55  
 hardware ip glean throttle 54  
 hello-interval 136–137, 206  
 hostname dynamic 289  
 hsrp timers extended-hold 588  
 hsrp version {1 | 2} 575  
 hsrp 575–578, 580–583  
 hsrp version 2 577–578

## I

inherit peer 373–374, 377–378  
 inherit peer-policy 370, 372–374  
 inherit peer-session 368–369, 373  
 interface ethernet 37–39  
 インターフェイス 250–251  
 interface-vlan 479–480  
 ip 243, 575–578  
 ip | ipv6} offset-list eigrp 264, 266  
 ip arp address 48–49  
 ip arp gratuitous {request | update} 52  
 ip as-path access-list 527–528  
 ip authentication key-chain eigrp 250–251  
 ip authentication mode eigrp 250–251  
 ip autoconfig 577–578  
 ip community-list expanded 529  
 ip community-list standard 529  
 ip directed-broadcast 54  
 ip domain-list 93–94, 96, 496  
 ip domain-lookup 94–95  
 ip extcommunity-list expanded 530–531  
 ip extcommunity-list standard 530–531  
 ip load-sharing address 510  
 ip ospf authentication key-chain 125  
 ip ospf authentication 125  
 ip ospf authentication-key 123–125



ip ospf cost [120–121](#)  
 ip ospf dead-interval [120–121, 148–149](#)  
 ip ospf hello-interval [120–121, 148–149](#)  
 ip ospf message-digest-key [123–126](#)  
 ip ospf mtu-ignore [120, 122](#)  
 ip ospf passive-interface [120, 122](#)  
 ip ospf retransmit-interval [148–149](#)  
 ip passive-interface eigrp [249](#)  
 ip proxy arp [49–50](#)  
 ip rip authentication keychain [463–464](#)  
 ip rip authentication mode [463–464](#)  
 ip rip metric-offset [473](#)  
 ip rip passive-interface [465](#)  
 ip rip poison-reverse [465](#)  
 ip rip route-filter [473](#)  
 ip rip summary-address [465–466](#)  
 router eigrp [245–246, 250, 254–255, 257–260, 267](#)  
 ip router eigrp [246–247, 250–251](#)  
 ip router ospf [120–121, 153–154, 494–495](#)  
 ip router rip [462, 470–471](#)  
 ip source [56](#)  
 ip summary-address eigrp [253](#)  
 ip tcp path-mtu-discovery [53](#)  
 ip-address [470–471](#)  
 ip address [37–39, 120–121, 153–154, 479–480, 493–495, 618, 621](#)  
 ip domain-name [93–94, 96](#)  
 ip host [93–94](#)  
 ip name-server [94, 96–97](#)  
 ip route [408, 478–481, 491–492](#)  
 IPv4 [57](#)  
     関連資料 [57](#)  
 ipv6 [243](#)  
 ipv6 address use-link-local-only [77](#)  
 ipv6 authentication key-chain eigrp [250–251](#)  
 ipv6 authentication mode eigrp [250–251](#)  
 ipv6 ospfv3 [222–223](#)  
 ipv6 passive-interface eigrp [249](#)  
 ipv6 route [478–479, 481–482](#)  
 ipv6 router eigrp [246–247, 250–251](#)  
 ipv6 router ospfv3 [179–180, 204](#)  
 ipv6 summary-address eigrp [253](#)  
 ipv6 アドレス [76–77, 179–180, 222–223, 577–578](#)  
 is-type {level-1 | level-2 | level-1-2} [281](#)  
 isis authentication key-chain [287–288](#)  
 authentication-check {level-1 | level-2} [286](#)  
 isis authentication-check {level-1 | level-2} [287–288](#)  
 authentication-type {cleartext | md5} {level-1 | level-2} [286](#)  
 isis authentication-type {cleartext | md5} {level-1 | level-2} [287–288](#)  
 isis circuit-type {level-1 | level-2 | level-1-2} [284](#)  
 isis csnp-interval [304–305](#)  
 isis hello-interval [304–305](#)  
 isis hello-multiplier [304–305](#)  
 isis hello-padding [291](#)  
 isis lsp-interval [304–305](#)  
 isis mesh-group [288–289](#)

isis metric [284–285](#)  
 isis passive {level-1 | level-2 | level-1-2} [284–285](#)  
 isis priority [289](#)  
 isis shutdown [285](#)

## L

local-as [392–393](#)  
 log-adjacency-changes [118–119, 177–178, 245–246, 281–282](#)  
 log-neighbor-changes [414–415](#)  
 log-neighbor-warnings [246](#)  
 low-memory exempt [415](#)  
 lsp-gen-interval [303–304](#)  
 lsp-mtu [281–282](#)

## M

mac address [621](#)  
 mac-address [579–580](#)  
 match ip address prefix-list [145–146](#)  
 match ip route-source [174](#)  
 match ip route-source prefix-list [145–146, 174, 214–215](#)  
 match ipv6 address prefix-list [174, 214, 216](#)  
 match ipv6 route-source [174](#)  
 match ipv6 address [174](#)  
 match route-type [145–146, 174, 214–215](#)  
 match-address [615–616](#)  
 max-lsp-lifetime [304](#)  
 max-metric router-lsa [144](#)  
 maxas-limit [392](#)  
 maximum routes [515](#)  
 maximum-paths [118–119, 153, 177–178, 222, 258–259, 281–282, 399–400, 460–461, 494](#)  
 maximum-peers [375–376](#)  
 maximum-prefix [370–371](#)  
 medium {broadcast | p2p} [284](#)  
 message-digest-key [136–137](#)  
 metric direct 0 [468](#)  
 metric max-hops [263–264](#)  
 metric weights [263–264](#)  
 metric-style transition [304](#)  
 metrics rib-scale [263](#)  
 metric version 64bit [263](#)

## N

neighbor [330–331, 333, 368–371, 373–374, 377, 394–395, 397, 404, 420, 447–448](#)  
 neighbor-down fib-accelerate [384](#)  
 next-hop-self [381–382, 396](#)  
 next-hop-third-party [381–382](#)  
 nexthop route-map [383](#)  
 nexthop suppress-default-resolution [383](#)  
 no {ip | ipv6} route [479](#)  
 no adjacency-check [298–299](#)

no adjacency-checkg [298](#)  
 no fast-external-fallover [391–392](#)  
 no preempt [610–611](#)  
 no shutdown [575–578, 604–613](#)  
 nsf await-redis-proto-convergence [263, 265](#)

## O

ospfv3 cost [179–180](#)  
 ospfv3 dead-interval [179–180](#)  
 ospfv3 hello-interval [179, 181](#)  
 ospfv3 インスタンス [180–181](#)  
 ospfv3 mtu-ignore [180–181](#)  
 ospfv3 network [180–181](#)  
 ospfv3 passive-interface [180–181](#)  
 ospfv3 priority [180–181](#)  
 ospfv3 retransmit-interval [217–218](#)  
 ip ospf transmit-delay [148–149](#)  
 ospfv3 transmit-delay [217–218](#)

## P

passive-interface default [119, 177–178](#)  
 path-attribute discard [410](#)  
 path-attribute treat-as-withdraw [410](#)  
 preempt [582, 584–586, 615–616](#)  
 prefix-list [417](#)

## R

redistribute [138–139, 208, 254–255, 257, 293, 295, 466–467, 470–471](#)  
 redistribute {direct | {eigrp | isis | ospf | ospfv3 | rip}} [406–407](#)  
 redistribute bgp [210–211](#)  
 redistribute static route-map allow [408–409](#)  
 redistribute maximum-prefix [210–211, 257, 295](#)  
 reference-bandwidth [281–282](#)  
 reload [40–44, 79–83, 337](#)  
 reload module [112, 172, 277](#)  
 remove-private-as [364, 416](#)  
 restart bgp [329](#)  
 restart eigrp [248](#)  
 restart ospf [112, 152](#)  
 restart ospfv3 [172, 221](#)  
 restart rip [462](#)  
 restart isis [277, 283](#)  
 retransmit-interval [136–137, 206](#)  
 route-map [145–146, 214–215, 397–398, 532](#)  
 route-map allow permit [408](#)  
 route-reflector-client [394–395, 397–398](#)  
 router bgp [328, 330–331, 333, 367–368, 370–371, 373, 377, 394, 397, 404, 406, 408–409, 420, 445–448](#)  
 router isis [280–281, 286, 291–293, 295, 298, 300–302](#)  
 router ospf [123, 128–130, 132, 135–136, 138, 142–145, 148, 150–153, 494](#)  
 router ospfv3 [177–178, 198, 200, 202, 206, 208, 210, 212, 214, 217, 219–222](#)

router rip [460, 466, 468, 470](#)  
 router-id [177–178, 328, 414](#)  
 routing-context vrf default [497](#)  
 routing-context vrf [497](#)

## S

send-community [417](#)  
 send-community extended [417](#)  
 set distance [145–146, 214, 216](#)  
 set ip next-hop peer-address [396](#)  
 set ipv6 next-hop peer-address [396](#)  
 set next-hop [396](#)  
 set-attached-bit [290](#)  
 set-overload-bit {always | on-startup} [290](#)  
 show [486, 497, 512](#)  
 show {ip | ipv6} adjacency [518](#)  
 show {ip | ipv6} eigrp route-map statistics redistribute [254–255](#)  
 show {ip | ipv6} eigrp [268–269](#)  
 show {ip | ipv6} route [512, 518](#)  
 show {ip | ipv6} routing [512](#)  
 show {ip | ipv6} static-route [478–479, 482](#)  
 show {ip | ipv6} static-route track-table [482](#)  
 show {ip | ipv6} [246–247, 481–482, 525–528](#)  
 show {ipv | ipv6} bgp [344](#)  
 show {ipv | ipv6} mbgp [344](#)  
 show {ipv4 | ipv6} bgp [451](#)  
 show {ipv4 | ipv6} mbgp [451](#)  
 show bgp {ipv4 | ipv6 | vpnv4 | vpnv6} {unicast | multicast} [449–450](#)  
 show bgp {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast} [342–344, 397–398, 449–451](#)  
 show bgp {ipv4 | ipv6} unicast injected-routes [451](#)  
 show bgp {ipv4 | ipv6} unicast path-attribute discard [411](#)  
 show bgp {ipv4 | ipv6} unicast path-attribute unknown [411](#)  
 show bgp ipv6 unicast [388–390, 411](#)  
 show bgp {ipv4 | ipv6} {unicast | multicast} neighbors [330, 332–333, 394–395](#)  
 show bgp {ipv4|ipv6} unicast neighbors [377–378, 450](#)  
 show bgp all [328–329, 342, 449](#)  
 show bgp convergence [342, 449](#)  
 show bgp ipv4 multicast neighbors [404–405](#)  
 show bgp ipv4 unicast neighbors [376, 404–405](#)  
 show bgp ipv6 unicast neighbors [404–405](#)  
 show bgp neighbor [369–370, 372, 375, 386–387](#)  
 show bgp peer-policy [344, 370, 372, 450](#)  
 show bgp peer-session [344, 368–369, 450](#)  
 show bgp peer-template [344, 373–374, 450](#)  
 show bgp process [344, 450](#)  
 show bgp sessions [344, 451](#)  
 show bgp statistics [344, 451](#)  
 show bgp vrf [342](#)  
 show consistency-checker [513–514](#)  
 show feature [116, 176, 244–245, 280, 327, 459–460, 549–551](#)  
 show fhrr [615, 617–619, 622](#)  
 show forwarding {ip | ipv4 | ipv6} route [518](#)

- show forwarding {ipv4 | ipv6} adjacency module **509**
  - show forwarding {ipv4 | ipv6} route module **509**
  - show forwarding adjacency **517**
  - show forwarding distribution {clients | fib-state} **517**
  - show forwarding interfaces module **518**
  - show forwarding route summary **40–44, 79–83**
  - show forwarding **513–514**
  - show hosts **94–98**
  - show hsrp **575–577, 579–581, 588–589**
  - show hsrp delay interface **589**
  - show hsrp group **589**
  - show hsrp interface **582, 584, 589**
  - show interface **622**
  - show ip rip **460–462, 470–471, 473–474**
  - show ip adjacency summary **57**
  - show ip adjacency **57**
  - show ip arp statistics **57**
  - show ip arp summary **57**
  - show ip arp **57**
  - show ip bgp neighbors **377–378, 451**
  - show ip community list **529**
  - show ip community-list **530–531, 540**
  - show ip eigrp neighbor detail **252**
  - show ip ext community-list **540**
  - show ip interface **39, 57**
  - show ip load-sharing **510–511**
  - show ip ospf interface **122**
  - show ip ospf neighbor **122**
  - show ip ospf policy statistics area **128, 156**
  - show ip ospf statistics **156**
  - show ip ospf summary-address **142**
  - show ip ospf virtual-link **135–136**
  - show ip policy statistics redistribute **156**
  - show ip rip instance **473**
  - show ip rip route **466–467**
  - show ip route **479–480**
  - show ip ospf traffic **156**
  - show ipv6 adjacency **88**
  - show ipv6 interface **76–77, 88**
  - show ipv6 ospfv3 **177–180, 204–205, 219–220**
  - show ipv6 ospfv3 memory **230**
  - show ipv6 ospfv3 policy statistics area **198–199, 230**
  - show ipv6 ospfv3 policy statistics redistribute **230**
  - show ipv6 ospfv3 statistics **230**
  - show ipv6 ospfv3 summary-address **212–213**
  - show ipv6 ospfv3 traffic **230**
  - show ipv6 ospfv3 virtual-link **206**
  - show ipv6 routers interface **377–378, 451**
  - show ip static-route vrf **482**
  - show isis **281, 284, 291–294, 301, 303, 306–307**
  - show ip ospf **120–121, 123–126, 129–130, 132–133, 148–151**
  - show platform fib **23**
  - show platform forwarding **23**
  - show policy **559**
  - show prefix-list **540**
  - show route-map **540, 559**
  - show routing hash **510–511**
  - show routing **516, 518**
  - show running-config bgp **446–447**
  - show running-config isis **295–296, 298–300**
  - show running-config ospfv3 **210–211**
  - show running-config rip **468–469**
  - show running-config eigrp **257–258**
  - show running-configuration bgp **344, 451**
  - show running-configuration eigrp **269**
  - show running-configuration isis **306**
  - show running-configuration rip **473**
  - show tech-support isis **306**
  - show track **630–637, 639, 641–642**
  - show vrf **491–493, 498**
  - show vrrp statistics **623**
  - show vrrpv3 statistics **623**
  - show vrrpv3 **615, 617–619**
  - show bgp **449**
  - show bgp paths **343**
  - show vrrp **604–613, 622**
  - shutdown **248, 283, 330–331, 606–612, 615, 617–618**
  - snmp-server host **496**
  - soft-reconfiguration inbound **381**
  - spf-interval [level-1 | level-2] **304**
  - summary-address **142, 212–213, 291–292**
  - suppress-fib-pending **364, 403**
  - suppress-inactive **417**
  - system pic enable **337**
  - system pic-core **337**
  - system routing max-mode host **40, 78–79**
  - system routing max-mode l3 **44, 82**
  - system routing mode hierarchical 64b-alm **42–43, 81**
  - system routing non-hierarchical-routing **41, 79–80**
  - system switchover **111, 171, 277**
- ## T
- table-map **145, 214**
  - template peer **373**
  - template peer-session **368, 370–371**
  - threshold percentage up **635–636**
  - timers [bestpath-delay] **414**
  - timers active-time **263, 265**
  - timers basic **472**
  - timers lsa-arrival **148, 217**
  - timers lsa-group-pacing **148, 217–218**
  - timers nsf converge **260–261**
  - timers nsf route-hold **260–261**
  - timers nsf signal **260–261**
  - timers prefix-peer-timeout **375, 445–446**
  - timers throttle lsa **148, 217–218**
  - timers throttle spf **148–149**
  - track interface **612**
  - track **582–584, 630–637, 639–641**
  - transmit-delay **136–137, 206–207**

transport connection-mode passive [415](#)

## U

update-source [397, 416](#)

## V

vrf [153, 222, 301–302, 447–448, 470, 494](#)

vrf context [96, 152–153, 221–222, 267, 301–302, 447–448, 469–470, 481, 491–492, 496, 515](#)

vrf member [153, 222, 267–268, 301–302, 470–471, 493–495, 641](#)

vrrp [604–612](#)

vrrp2 [615, 617](#)

vrrpv3 [615–616, 618](#)

vrrs leader [615, 617](#)

show vrrs pathway [621](#)

vrrs pathway [621](#)

## W

write erase boot [490](#)

write erase [490](#)

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。

リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。

あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。