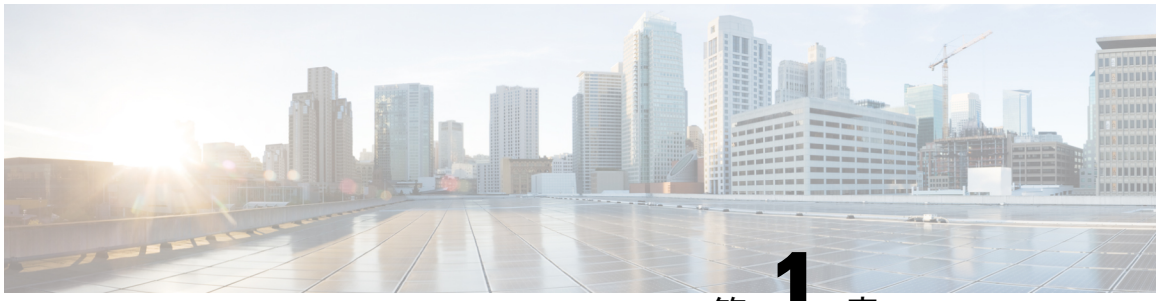
QoS：パケット フロー調整のコンフィギュレーション ガイド（Cisco IOS XE Gibraltar 16.10.x 向け）

シスコシステムズ合同会社
〒107-6227 東京都港区赤坂9-7-1 ミッドタウン・タワー
http://www.cisco.com/jp
お問い合わせ先：シスコ コンタクトセンター
0120-092-255 （フリーコール、携帯・PHS含む）
電話受付時間：平日 10:00～12:00、13:00～17:00
http://www.cisco.com/jp/go/contactcenter/

目 次



第 1 章

最初にお読みください

Cisco IOS XE 16 に関する重要な情報

現行の Cisco IOS XE Release 3.7.0E（Catalyst スイッチング用）および Cisco IOS XE Release 3.17S（アクセスおよびエッジルーティング用）の 2 つのリリースは、単一バージョンのコンバージドリリース Cisco IOS XE 16 に進化（マージ）しました。これにより、スイッチングおよびルーティング ポートフォリオにおける広範なアクセス製品およびエッジ製品を 1 つのリリースでカバーします。

機能情報

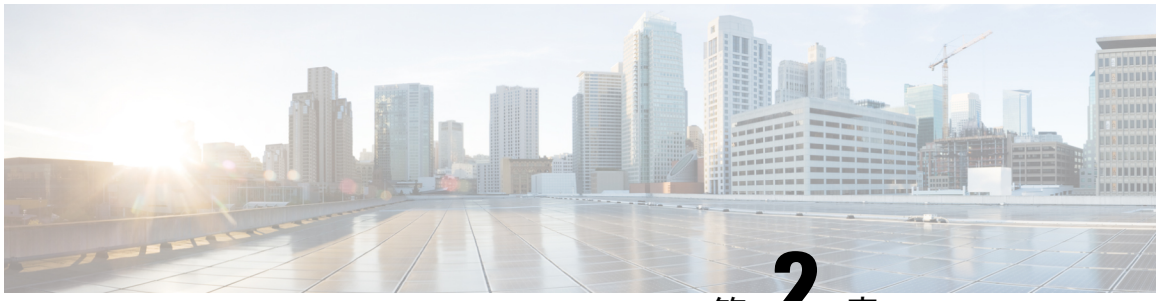
機能のサポート、プラットフォームのサポート、およびシスコ ソフトウェア イメージのサポートに関する情報を検索するには、Cisco Feature Navigator を使用します。Cisco.com のアカウントは必要ありません。

参考資料

- Cisco IOS コマンド リファレンス、すべてのリリース

マニュアルの入手方法およびテクニカル サポート

- シスコからタイムリーな関連情報を受け取るには、Cisco Profile Manager でサインアップしてください。
- 重要な技術によりビジネスに必要な影響を与えるには、シスコ サービスにアクセスしてください。
- サービス リクエストを送信するには、シスコ サポートにアクセスしてください。
- 安全で検証済みのエンタープライズクラスのアプリケーション、製品、ソリューション、およびサービスを探して参照するには、Cisco Marketplace にアクセスしてください。
- 一般的なネットワーキング、トレーニング、認定関連の出版物を入手するには、Cisco Press にアクセスしてください。
- 特定の製品または製品ファミリの保証情報を探すには、Cisco Warranty Finder にアクセスしてください。



第 2 章

トラフィック シェーピングを使用したパケット フローの制御

このモジュールでは、ネットワーク上でのパケット フローの制御の概要について説明します。ネットワーク上のパケット フロー（つまり、トラフィックのフロー）は、トラフィック シェーピングともいいます。トラフィック シェーピングでは、インターフェイスから出るトラフィックの速度を制御できます。このようにして、トラフィックのフローとパケットを受信するインターフェイスの速度を合わせることができます。シスコでは、クラスベース トラフィック シェーピングと呼ばれるトラフィック制御メカニズムを提供しています。このメカニズムを設定する前に、このモジュールに記載された概要を理解しておくことが重要です。

機能情報の確認

ご使用のソフトウェア リリースでは、このモジュールで説明されるすべての機能がサポートされているとは限りません。最新の機能情報および警告については、「Bug Search Tool」およびご使用のプラットフォームおよびソフトウェア リリースのリリース ノートを参照してください。このモジュールで説明される機能に関する情報、および各機能がサポートされるリリースの一覧については、機能情報の表を参照してください。

プラットフォームのサポートおよびシスコ ソフトウェア イメージのサポートに関する情報を検索するには、Cisco Feature Navigator を使用します。Cisco Feature Navigator にアクセスするには、www.cisco.com/go/cfn に移動します。Cisco.com のアカウントは必要ありません。

トラフィック シェーピングに関する情報

ネットワーク上でのトラフィック シェーピングの利点

- トラフィック シェーピングにより、インターフェイスから出力されるトラフィックを制御して、トラフィック フローとインターフェイスの速度を合わせることができます。
- トラフィックが、適用されたポリシーに従うことが保証されます。
- トラフィック シェーピングは、パケットが規定された要件を満たすように支援し、パケットに適用すべき適切な QoS を決定します。
- また、ボトルネックとデータレートの不一致を排除します。この例が、中央サイトとリモート サイト間のデータ速度の不一致です。
- パケット損失を防止します。

ここで、トラフィック シェーピングを使用したいくつかのシナリオを紹介します。

- たとえば、ポリシーによって、アクセス レートがインターフェイス速度を上回っていても、そのインターフェイスのレートが平均で特定のレートを上回るべきではないとされている場合に、帯域幅へのアクセスを制御します。
- ネットワークのアクセス レートが複数存在する場合に、インターフェイス上でトラフィック シェーピングを設定します。ネットワーク上でリンクの一方の端が 256 kbps で動作し、もう一方の端が 128 kbps で動作しているとします。256 kbps でパケットを送信すると、そのリンクを使用しているアプリケーションで障害が発生する可能性があります。

同様に、さらに複雑なケースでは、アクセス レートが異なる複数のデータ端末装置（DTE）が接続されたリンク層ネットワークで輻輳が発生する場合があります。ネットワークによっては、一度に 1 台の DTE 装置に対して他の装置よりも速い転送速度を提供できる場合があります（このシナリオでは、トークン バケットが抽出され、そのレートが維持されることが保証されます）。

- サブレート サービスを提供します。この場合は、トラフィック シェーピングを使用すれば、ルータで T1 または T3 リンクをより小さなチャネルに分割できます。

トークン バケットとトラフィック シェーピング

トラフィック シェーピングでは、トークン バケット メタファーを使用してトラフィックを調整します。トークン バケットは、転送レートの正式な定義です。バースト サイズ、平均レート、時間間隔（Tc）という 3 つの構成要素があります。通常は中間レートがビット/秒の単位で表されますが、次に示す関係式によって、2 つの値が残る 3 つめの値から導き出される場合もあります。

```
mean rate = burst size / time interval
```

これらの用語の定義は次のとおりです。

- 平均レート：認定情報レート（CIR）とも呼ばれ、単位時間に送信または転送できるデータ量の平均値を指定します。
- バースト サイズ：認定バースト（Bc）サイズとも呼ばれ、スケジューリングの問題を発生させることなく単位時間内に送信できるトラフィックの量を、バーストあたりのビット数（またはバイト数）で指定します。（トラフィック シェーパーの場合は、バースト当たりのビット数を意味します）。
- 時間間隔：測定間隔とも呼ばれ、バーストあたりの時間量を秒単位で指定します。

定義では、間隔が整数倍の場合は、インターフェイスのビット レートは中間レートを超えません。ただし、ビット レートは間隔内で任意に早くなる場合があります。

トークン バケットは、フロー内のデータを規制するデバイスの管理に使用されます。たとえば、トラフィック シェーパーがこのような調整デバイスとして使用されている場合があります。トークンバケット自体には、廃棄ポリシーまたはプライオリティ ポリシーはありません。むしろ、トークンバケットは、フローによって規制機能が過剰に働く場合に、トークンを廃棄し、送信キューの管理の問題はフローに任せます。

トークンバケットのたとえで言えば、トークンは特定のレートでバケットに入れられます。バケット自体には指定された容量があります。バケットがいっぱいになると、新しく到着するトークンは廃棄されます。各トークンは、送信元が一定の数のビットをネットワークに送信するための権限です。パケットを送信するため、規制機能はパケット サイズに等しい数のトークンをバケットから削除する必要があります。

パケットを送信するために必要なトークンがバケット内に存在しない場合は、パケットは、バケットに十分な量のトークンが蓄積されるまで送信待ちの状態になります。バケットがすでにトークンで満たされている場合、着信トークンはオーバーフローし、以降のパケットには使用できません。したがって、いつでも、送信元がネットワークに送信できる最大のバーストは、バケットのサイズにほぼ比例します。

トラフィック シェーピングに使用されるトークン バケット メカニズムは、トークン バケットとデータ バッファ、またはキューの両方を持つことに注意してください。データ バッファを持たない場合は、トラフィック ポリサーである可能性があります。トラフィック シェーピングの場合、到着したパケットですぐに送信できないものは、データ バッファで遅延されます。

トラフィック シェーピングでは、トークン バケットはバースト性を許可する一方で、それを抑制します。トークンバケットは、（トークンバケットの容量）+（トークンをバケット内に配置するための設定レート x 時間間隔）よりも速くフローが送信されないようにバースト性が制限されることを保証します。また、長期転送レートが、トークンをバケット内に配置するための設定レートを超えないことを保証します。

トラフィック シェーピングと転送レート

トラフィック シェーピングは、データの転送レートを制限します。データ転送を次のいずれかに制限できます。

- 特定の設定レート

- 輻輳レベルに基づいて抽出されたレート

上述したように、転送レートは、トークンバケットを構成する3つの要素（バーストサイズ、中間レート、および時間（測定）間隔）に依存します。中間レートは、バーストサイズを時間間隔で割った商と一致します。

トラフィック シェーピングがイネーブルになっている場合は、インターフェイスのビットレートが、時間間隔の整数倍を超えて、中間レートを上回ることはありません。つまり、すべての時間間隔で、最大バーストサイズを送信できます。ただし、時間間隔内の任意の時点で、ビット レートが中間レートを上回ることがあります。

超過バースト（Be）サイズという新しい変数がトラフィック シェーピングに適用されます。Be サイズは、非認定ビットの数に相当します。非認定ビットは、CIR から外れたビットで、スイッチで受け入れられますが、破棄適性（DE）としてマークされます。

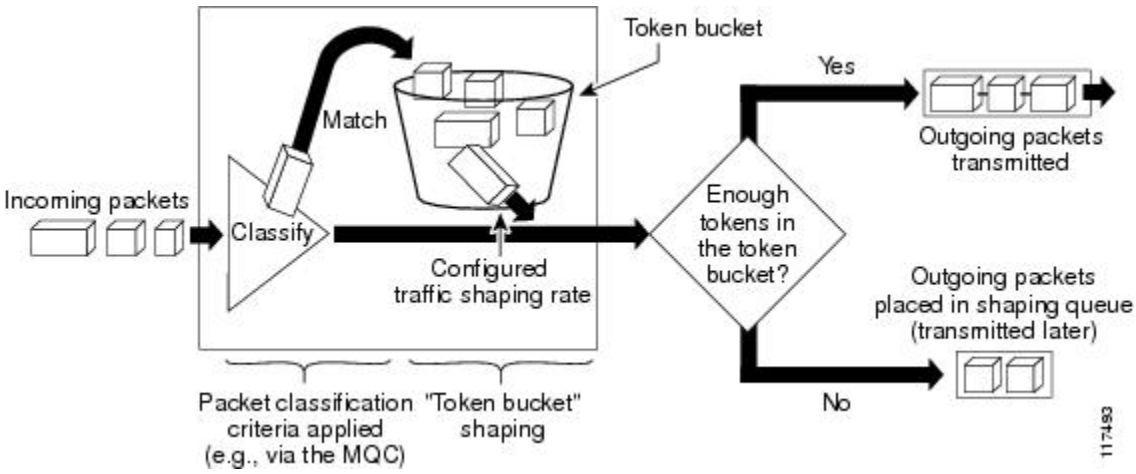
つまり、Be サイズは、特定の状況下の時間間隔中に送信されるバースト サイズを上回ることができます。スイッチでは、超過バーストに属するパケットの通過を許可しますが、DE ビットを設定することで、これらのパケットをマークします。パケットが送信されるかどうかは、スイッチの設定方法に依存します。

Be サイズが 0 の場合は、インターフェイスが時間間隔ごとにバースト サイズしか送信しないため、平均レートが中間レートを超えることはありません。ただし、Be サイズが 0 より大きい場合は、過去に最大量が送信されたことがなければ、インターフェイスが 1 バースト内で Bc + Be ビットを送信できます。ある時間間隔中にバースト サイズ未満のビット数が送信された場合は、Be サイズを超えない残りのビット数を使用して、次の時間間隔でバースト サイズを超えるビット数を送信できます。

トラフィック シェーピングによるトラフィックの制御方法

次の図に、トラフィック シェーピング メカニズムによるトラフィック制御方法を示します。

図 *1:* トラフィック シェーピング メカニズムによるトラフィックの制御方法



上の図では、着信パケットがインターフェイスに到着します。パケットは、アクセス コントロール リスト（ACL）やモジュラ QoS コマンドライン インターフェイス（MQC）などの「分

類エンジン」を使用して分類されます。パケットが、指定された分類と一致した場合は、トラフィック シェーピング メカニズムが継続されます。そうでない場合は、それ以上の処理が行われません。

指定された条件を満たしているパケットが、トークン バケット内に配置されます。トークン バケットの最大サイズは、Bc サイズ＋Be サイズです。トークン バケットは、Tc ごとに Bc に相当するトークンの固定レートで満たされます。これは、設定されたトラフィック シェーピング レートです。

トラフィック シェーピング メカニズムがアクティブ（つまり、設定されたトラフィック シェーピング レートを上回るパケットがすでに転送キュー内に存在する）場合は、Tc ごとに、トラフィック シェーパーが、転送キュー内に送信に十分なパケットが存在する（つまり、トラフィックの最大 Bc（または Bc＋Be）に到達している）かどうかをチェックします。

トラフィック シェーパーがアクティブになっていない（つまり、転送キュー内に設定されたトラフィック シェーピングを上回るパケットが存在しない）場合は、トラフィック シェーパーがトークン バケット内のトークンの数をチェックします。次のどちらかになります。

- トークンバケット内に十分なトークンが存在する場合は、パケットが送信（転送）されます。
- トークンバケット内に十分なトークンが存在しない場合は、パケットが後で転送するためにシェーピング キュー内に配置されます。

トラフィック シェーピングとトラフィック ポリシング

トラフィック シェーピングとトラフィック ポリシングは、同一ネットワーク上で同時に実行できますが、次の表に示すように、2 つの機能には明らかな違いがあります。

表 *1:* トラフィック シェーピングとトラフィック ポリシングの違い

	トラフィック シェーピング	トラフィック ポリシング
Triggering Event	• 一定の間隔（Tc）で自動的に実行されます。 または、パケットがインターフェイスに到達するたびに実行されます。	• パケットがインターフェイスに到達するたびに実行されます。

	トラフィック シェーピング	トラフィック ポリシング
What it Does	• パケットを分類します。 • パケットが一致基準を満たしていない場合は、それ以上の処理が行われません。 • 一致基準を満たしているパケットが送信されます（トークン バケット内に十分なトークンが存在する場合）。 または、パケットが後で転送するためにキュー内に配置されます。 • キュー内のパケット数がキュー制限を超えている場合は、パケットが破棄されます。	• パケットを分類します。 • パケットが一致基準を満たしていない場合は、それ以上の処理が行われません。 • 一致基準を満たしており、指定されたレートに対して適合、超過、または違反しているパケットには、設定されたポリシング処理（破棄、送信、マーク後に送信など）が行われます。 • パケットは、後で転送するためにキュー内に配置されません。

その他の参考資料

関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
Cisco IOS コマンド	『Cisco IOS Master Commands List, All Releases』
QoS コマンド：コマンド構文の詳細、コマンドモード、コマンド履歴、デフォルト設定、使用上のガイドライン、および例	『*Cisco IOS Quality of Service Solutions Command Reference*』
パケット分類	「Classifying Network Traffic」モジュール
MQC、ポリシー マップ、クラス マップ、および階層型ポリシー マップ	「Applying QoS Features Using the MQC」モジュール
WFQ、CBWFQ、PQ、CQ、FIFO およびその他のキューイング メカニズム	「Congestion Management Overview」モジュール
クラスベース トラフィック シェーピング	「Regulating Packet Flow on a Per-Class Basis -- Using Class-Based Traffic Shaping」モジュール
GTS	「Regulating Packet Flow on a Per-Interface Basis Using Generic Traffic Shaping」モジュール
FRTS	「MQC-Based Frame Relay Traffic Shaping」モジュール

標準規格

標準	タイトル
新しい規格または変更された規格はサポートされていません。また、既存の規格に対するサポートに変更はありません。	--

MIB

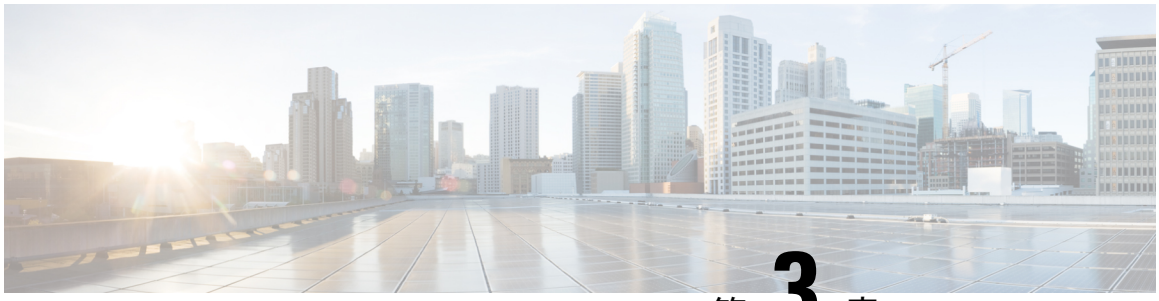
MIB	MIB のリンク
新しい MIB または変更された MIB はサポートされていません。また、既存の MIB に対するサポートに変更はありません。	選択したプラットフォーム、Cisco IOS リリース、およびフィーチャ セットに関する MIB を探してダウンロードするには、次の URL にある Cisco MIB Locator を使用します。 http://www.cisco.com/go/mibs

RFC

RFC	タイトル
新しい RFC または変更された RFC はサポートされていません。また、既存の RFC に対するサポートに変更はありません。	--

テクニカル サポート

説明	Link
★枠で囲まれた Technical Assistance の場合★右の URL にアクセスして、シスコのテクニカル サポートを最大限に活用してください。これらのリソースは、ソフトウェアをインストールして設定したり、シスコの製品やテクノロジーに関する技術的問題を解決したりするために使用してください。この Web サイト上のツールにアクセスする際は、Cisco.com のログイン ID およびパスワードが必要です。	http://www.cisco.com/cisco/web/support/index.html



第 3 章

クラスベース トラフィック シェーピングを使用したクラス単位のパケット フローの制御

ネットワーク上のパケット フローは、トラフィック シェーピング メカニズムを使用して制御できます。このようなトラフィック シェーピング メカニズムの1つがクラスベース トラフィック シェーピングと呼ばれるシスコの機能です。クラスベース トラフィック シェーピングを使用すれば、インターフェイスから出力されるパケット フローをインターフェイスの速度に合わせて（トラフィック クラス単位で）制御できます。このモジュールでは、クラスベース トラフィック シェーピングの設定に関する概念とタスクについて説明します。

機能情報の確認

ご使用のソフトウェア リリースでは、このモジュールで説明されるすべての機能がサポートされているとは限りません。最新の機能情報および警告については、「Bug Search Tool」およびご使用のプラットフォームおよびソフトウェア リリースのリリース ノートを参照してください。このモジュールで説明される機能に関する情報、および各機能がサポートされるリリースの一覧については、機能情報の表を参照してください。

プラットフォームのサポートおよびシスコ ソフトウェア イメージのサポートに関する情報を検索するには、Cisco Feature Navigator を使用します。Cisco Feature Navigator にアクセスするには、www.cisco.com/go/cfn に移動します。Cisco.com のアカウントは必要ありません。

クラスベーストラフィックシェーピングの設定の前提条件

「トラフィック シェーピングを使用したパケット フローの制御」モジュールに記載された概念をよく理解しておく必要があります。

ご使用のプラットフォームでクラスベース トラフィック シェーピングがサポートされているかどうかを確認するには、Feature Navigator を使用してください。http://www.cisco.com/go/fn から、Cisco Feature Navigator にアクセスしてください。

顧客がルータ上で Versatile Interface Processor（VIP）を使用している場合は、分散型シスコ エクスプレス フォワーディング（dCEF）をイネーブルにする必要があります。

ポリシー マップとクラス マップを初めて作成する場合は、モジュラ Quality of Service（QoS）コマンドライン インターフェイス（MQC）を使用する必要があります。

クラスベーストラフィックシェーピングの設定の制約事項

フレームリレー ネットワーク用の適応型トラフィック シェーピングは、フレームリレー ネットワーク以外ではサポートされません。

クラスベース トラフィック シェーピングはアウトバウンド トラフィックにのみ適用されます。

クラスベース トラフィック シェーピングでサポートされていないコマンドは次のとおりです。

- **traffic-shape adaptive**
- **traffic shape fecn-adaptive**
- **traffic-shape group**
- **traffic-shape rate**

クラスベース トラフィック シェーピングに関する情報

クラスベース トラフィック シェーピングの機能

クラスベース トラフィック シェーピングは、トラフィック シェーピング メカニズムです（「トラフィック シェーパー」とも呼ばれています）。トラフィック シェーパーは、通常、バッファ、またはキューイング メカニズムを使用し、過剰なトラフィックを遅延してパケットを保持し、データ レートが予想より高い場合にフローをシェーピングします。トークン バケット メカニズムを使用して、トラフィックを保持し、特定のビット レートに調整します。トークン

バケットとトラフィック シェーピングに関する詳細については、「トラフィック シェーピングを使用したパケット フローの制御」モジュールを参照してください。

クラスベース トラフィック シェーピングは、シスコ推奨のトラフィック シェーピング メカニズムです。

（注） クラスベース トラフィック シェーピングは、従来の分散トラフィック シェーピング（DTS）の代用として使用する必要があります。また、クラスベース トラフィック シェーピングは、VIP2-40、VIP2-50、またはそれ以上のプロセッサを搭載した Cisco 7500 シリーズ ルータ上で使用できます。

クラスベース トラフィック シェーピングを使用すれば、次のタスクを実行できます。

- トラフィック クラス単位でトラフィック シェーピングを設定します。1 つまたは複数のクラスのトラフィック シェーピングを微調整したり、より高い粒度でトラフィック シェーピングを設定したりできます。
- 平均レートまたはピーク レートのトラフィック シェーピングを指定します。ピーク レート シェーピングを指定すれば、帯域幅に余裕がある場合に、設定されたトラフィック シェーピング レートより多くのデータを送信可能にすることによって、帯域幅の有効利用を促進できます。
- 階層型ポリシー マップ構造でトラフィック シェーピングを設定します。つまり、トラフィック シェーピングは第 1 レベル（親）ポリシー マップ内で設定し、その他の QoS 機能（CBWFQ やトラフィック ポリシングなど）は第 2 レベル（子）ポリシー マップ内で設定することができます。詳細については、クラスベース トラフィック シェーピングの階層型ポリシー マップ構造 （13 ページ）を参照してください。

クラスベース トラフィック シェーピングの利点

トラフィック シェーピングに関連した利点のすべてがクラスベース トラフィック シェーピングにも適用されますが、粒度は高くなります。トラフィック シェーピングの利点に関する詳細については、「トラフィック シェーピングを使用したパケット フローの制御」モジュールを参照してください。

クラスベース トラフィック シェーピングの階層型ポリシー マップ構造

クラスベース トラフィック シェーピング メカニズムを使用すれば、トラフィック シェーピングを階層型ポリシー マップ構造で設定できます。つまり、トラフィック シェーピングは第 1 レベル（親）ポリシー マップ内でイネーブルにし、トラフィック シェーピングと一緒に使用されるその他の QoS 機能（CBWFQ やトラフィック ポリシングなど）は第 2 レベル（子）ポリシー マップ内でイネーブルにできます。

トラフィック シェーピングは、ポリシー マップ内の **shape** コマンドを使用して（およびレートを指定して）イネーブルにします。トラフィック シェーピングがイネーブルになっている場合は、次のいずれかの処理が行われます。

- 指定されたレートを上回るパケットは、該当するキューイング メカニズムを使用してキュー内に配置されます。
- 指定されたレートに準拠しているパケットは転送されます。

パケットがキュー内に配置されているときに使用されるデフォルト キューイング メカニズムは、重み付け均等化キューイング（WFQ）です。ただし、クラスベース トラフィック シェーピングを使用すれば、クラスベース WFQ（CBWFQ）を代替キューイング メカニズムとして設定できます。

CBWFQ を使用すれば、トラフィックをキュー内に配置する方法を微調整できます。たとえば、音声トラフィックはすべて高優先度キューに配置し、指定されたクラスからのトラフィックはすべて低優先度キューに配置するように指定できます。

クラスベース トラフィック シェーピング メカニズムと一緒に CBWFQ を使用するには、次の条件を満たす必要があります。

- 第 2 レベル（子）ポリシー マップを作成する必要があります。作成した第 2 レベル（子）ポリシー マップは、**bandwidth** コマンドをイネーブルにすることで、CBWFQ の設定に使用されます。
- トラフィック シェーピングを第 1 レベル（親）ポリシー マップ内で設定する必要があります。

（注） CBWFQ は、第 1 レベル（親）ポリシー マップと第 2 レベル（子）ポリシー マップの両方でサポートされます。ただし、第 2 レベル（子）ポリシー マップで CBWFQ を使用するには、トラフィック シェーピングを第 1 レベル（親）ポリシー マップ内で設定する必要があります。

次のサンプル設定は、クラスベース トラフィック シェーピング メカニズムを階層型ポリシー マップ構造で設定する方法を示しています。

```
enable
configure terminal
 policy-map policy_parent        ! This is the primary-level policy map.
  class class-default
   shape average 1000000         ! This enables traffic shaping.
   service-policy policy_child   ! This associates the policy maps.
```

トラフィック シェーピングを第 1 レベル（親）ポリシー マップ内で設定する必要があります。この設定では、WFQ がすべてのトラフィックをキュー内に配置するためのデフォルト キューイング メカニズムとして使用されます。

次の第 2 レベル（子）ポリシー マップでは、代替キューイング メカニズムの CBWFQ が設定されます。

```
enable
configure terminal
 policy-map policy_child     ! This is the secondary-level policy map.
  class class-default
   bandwidth percent 50      ! This enables CBWFQ.
```

第 2 レベル（子）ポリシー マップでは、通常、トラフィック シェーピングとともに使用される QoS の追加機能（CBWFQ やトラフィック ポリシングなど）が設定されます。クラスベース トラフィック シェーピングの場合は、第 2 レベル（子）ポリシー マップでサポートされる QoS 機能が CBWFQ とトラフィック ポリシングの 2 つだけです。

クラスベース トラフィック シェーピングの設定方法

第 1 レベル ポリシー マップ内でのクラスベース トラフィック シェーピングの設定

トラフィック シェーピングはポリシー マップ内で設定されます。ポリシー マップによって、ネットワーク上のトラフィックに適用される Quality of Service（QoS）機能が決定されます。このモジュールで適用される QoS 機能は、トラフィック シェーピングです。

トラフィック シェーピングは、階層の第 1 レベル（親）ポリシー マップ内で設定されます。

始める前に

トラフィック シェーピングを設定する前に、MQC を使用してポリシー マップとクラス マップを作成する必要があります。

手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **policy-map** *policy-map-name*
4. **class** {*class-name* | **class-default**}
5. **shape** [**average** | **peak**] *mean-rate* [*burst-size*] [*excess-burst-size*]
6. **service-policy** *policy-map-name*
7. **end**
8. **show policy-map**
9. **show policy-map interface** *type number*
10. **exit**

手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	**enable** 例： `Router> enable`	特権 EXEC モードをイネーブルにします。 • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	**configure terminal** 例： `Router# configure terminal`	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	**policy-map** *policy-map-name* 例： `Router(config)# policy-map policy_parent`	事前に作成したポリシーマップの名前を指定して、ポリシー マップ コンフィギュレーション モードに入ります。詳細については、「クラスベース トラフィック シェーピングの設定の前提条件 （12 ページ）」を参照してください。 • ポリシー マップ名を入力します。
ステップ 4	**class** {*class-name* | **class-default**} 例： `Router(config-pmap)# class class-default`	作成するポリシーのクラス名を指定し、ポリシー マップ クラス コンフィギュレーション モードを開始します。 • クラス名を入力するか、**class-default** キーワードを入力します。
ステップ 5	**shape** [**average** | **peak**] *mean-rate* [*burst-size*] [*excess-burst-size*] 例： `Router(config-pmap-c)# shape average 1000000`	指定されたキーワードおよびレートに従ってトラフィックを調整します。 • キーワードとレートを入力します。
ステップ 6	**service-policy** *policy-map-name* 例： `Router(config-pmap-c)# service-policy policy_child`	サービス ポリシーをポリシー マップに含まれる QoS ポリシー（階層型サービス ポリシー）として使用します。 • ポリシー マップ名を入力します。
ステップ 7	**end** 例： `Router(config-pmap-c)# end`	特権 EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	**show policy-map** 例：	（任意）すべての設定済みポリシー マップを表示します。

	コマンドまたはアクション	目的
	`Router# show policy-map`	

ステップ 9	**show policy-map interface** *type number*
	例：
	`Router#`
	`show policy-map interface serial4/0`
		（任意）指定されたインターフェイスまたはサブインターフェイス、またはインターフェイス上の特定の PVC のどちらかで、すべてのポリシーに対して設定されたすべてのクラスのパケット統計値を表示します。
		• インターフェイスタイプと番号を入力します。

ステップ 10	**exit** 例： `Router# exit`	（任意）特権 EXEC モードを終了します。

次の作業

階層型ポリシー マップ構造で第 2 レベル（子）ポリシー マップを設定するには（任意のタスク）、「第 2 レベル ポリシー マップの設定」に記載された指示に従って進めます。

第 2 レベル ポリシー マップの設定

（注） CBWFQ は、第 1 レベル（親）ポリシー マップと第 2 レベル（子）ポリシー マップの両方でサポートされます。ただし、第 2 レベル（子）ポリシー マップ内で CBWFQ を使用するには、トラフィック シェーピングを第 1 レベル（親）ポリシー マップ内で設定する必要があります。第 2 レベル（子）ポリシー マップ内の CBWFQ の詳細については、クラスベース トラフィック シェーピングの階層型ポリシー マップ構造 （13 ページ）を参照してください。

手順の概要

1. **enable**
2. **configure terminal**
3. **policy-map** *policy-map-name*
4. **class** {*class-name* | **class-default**}
5. **bandwidth** {*bandwidth-kbps* | **remaining percent** *percentage* | **percent** *percentage*}
6. **end**
7. **show policy-map**
8. **show policy-map interface** *type number*
9. **exit**

手順の詳細

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	**enable** 例： `Router> enable`	特権 EXEC モードをイネーブルにします。 • パスワードを入力します（要求された場合）。
ステップ 2	**configure terminal** 例： `Router# configure terminal`	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	**policy-map** *policy-map-name* 例： `Router(config)# policy-map policy1`	事前に作成したポリシーマップの名前を指定して、ポリシー マップ コンフィギュレーション モードに入ります。詳細については、「クラスベース トラフィック シェーピングの設定の前提条件 （12 ページ）」を参照してください。 ポリシー マップ名を入力します。
ステップ 4	**class** {*class-name* | **class-default**} 例： `Router(config-pmap)# class class-default`	作成するポリシーのクラス名を指定し、ポリシー マップ クラス コンフィギュレーション モードを開始します。 • クラス名を入力するか、**class-default** キーワードを入力します。
ステップ 5	**bandwidth** {*bandwidth-kbps* | **remaining percent** *percentage* | **percent** *percentage*} 例： `Router(config-pmap-c)# bandwidth percent 50` 例：	ポリシーマップに属するクラスに割り当てる帯域幅を指定または変更します。 • kbps の数値、帯域幅の相対的な割合、または帯域幅合計の絶対値として、帯域幅の合計を入力します。 （注） ここで使用した **bandwidth** コマンドは、設定可能な QoS 機能の一例に過ぎません。**bandwidth** コマンドを使用して CBWFQ を設定します。また、**police** コマンドを使用して、トラフィック ポリシングを設定することもできます。
ステップ 6	**end** 例： `Router(config-pmap-c)# end`	特権 EXEC モードに戻ります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	**show policy-map** 例： `Router# show policy-map`	（任意）すべての設定済みポリシーマップを表示します。

ステップ 8	**show policy-map interface** *type number*
	例：
	`Router#`
	`show policy-map interface serial4/0`
		（任意）指定されたインターフェイスまたはサブインターフェイス、またはインターフェイス上の特定の PVC のどちらかで、すべてのポリシーに対して設定されたすべてのクラスのパケット統計値を表示します。
		• インターフェイス タイプと番号を入力します。

ステップ 9	**exit** 例： `Router# exit`	（任意）特権 EXEC モードを終了します。

クラスベース トラフィック シェーピングの設定例

例：クラスベース トラフィック シェーピングの設定

階層型ポリシー マップ構造で設定されたクラスベース トラフィック シェーピングの例を示します。この例では、「policy_parent」と呼ばれる第 1 レベル（親）ポリシー マップと、「policy_child」と呼ばれる第 2 レベル（子）ポリシー マップの 2 つのポリシー マップが作成されています。トラフィック シェーピングは policy_parent ポリシー マップ内で設定され、CBWFQ は policy_child ポリシー マップ内で設定されています。

service-policy コマンドが、階層型ポリシー マップ構造で 2 つのポリシー マップを関連付けます。

```
enable
configure terminal
 policy-map policy_parent
  class class-default
   shape average 1000000         ! This enables traffic shaping.
   service-policy policy_child   ! This associates the policy maps.
   exit
  exit
 policy-map policy_child
  class class-default
   bandwidth percent 50   ! This enables CBWFQ.
   end
```

次の作業

汎用トラフィック シェーピング（GTS）を設定するには、「Regulating Packet Flow on a Per-Interface Basis Using Generic Traffic Shaping」モジュールを参照してください。

フレーム リレー トラフィック シェーピング（FRTS）を設定するには、「MQC-Based Frame Relay Traffic Shaping」モジュールを参照してください。

その他の参考資料

関連資料

関連項目	マニュアル タイトル
Cisco IOS コマンド	『Cisco IOS Master Commands List, All Releases』
QoS コマンド：コマンド構文の詳細、コマンドモード、コマンド履歴、デフォルト設定、使用上のガイドライン、および例	『*Cisco IOS Quality of Service Solutions Command Reference*』
パケット分類	「Classifying Network Traffic」モジュール
MQC、ポリシー マップ、クラス マップ、および階層型ポリシー マップ	「Applying QoS Features Using the MQC」モジュール
CBWFQ とその他のキューイング メカニズム	「Configuring Weighted Fair Queueing」モジュール
トラフィック シェーピングを使用してネットワーク上のパケット フローを制御する方法に関する概要	「Regulating Packet Flow Using Traffic Shaping」モジュール
GTS	「Regulating Packet Flow on a Per-Interface Basis Using Generic Traffic Shaping」モジュール
FRTS	「MQC-Based Frame Relay Traffic Shaping」モジュール

標準規格

標準	タイトル
新しい規格または変更された規格はサポートされていません。また、既存の規格に対するサポートに変更はありません。	--

MIB

MIB	MIB のリンク
新しい MIB または変更された MIB はサポートされていません。また、既存の MIB に対するサポートに変更はありません。	選択したプラットフォーム、Cisco IOS リリース、およびフィーチャ セットに関する MIB を探してダウンロードするには、次の URL にある Cisco MIB Locator を使用します。 http://www.cisco.com/go/mibs

RFC

RFC	Title
新しい RFC または変更された RFC はサポートされていません。また、既存の RFC に対するサポートに変更はありません。	--

テクニカル サポート

説明	Link
★枠で囲まれた Technical Assistance の場合★右の URL にアクセスして、シスコのテクニカル サポートを最大限に活用してください。これらのリソースは、ソフトウェアをインストールして設定したり、シスコの製品やテクノロジーに関する技術的問題を解決したりするために使用してください。この Web サイト上のツールにアクセスする際は、Cisco.com のログイン ID およびパスワードが必要です。	http://www.cisco.com/cisco/web/support/index.html

クラスベース トラフィック シェーピングの機能情報

次の表に、このモジュールで説明した機能に関するリリース情報を示します。この表は、ソフトウェア リリース トレインで各機能のサポートが導入されたときのソフトウェア リリースだけを示しています。その機能は、特に断りがない限り、それ以降の一連のソフトウェア リリースでもサポートされます。

プラットフォームのサポートおよびシスコ ソフトウェア イメージのサポートに関する情報を検索するには、Cisco Feature Navigator を使用します。Cisco Feature Navigator にアクセスするには、www.cisco.com/go/cfn に移動します。Cisco.com のアカウントは必要ありません。

表 *2:* クラスベース トラフィック シェーピングの機能情報

機能名	ソフトウェア リリース	機能の設定情報
分散トラフィック シェーピング	12.2(8)T	分散トラフィック シェーピング（DTS）は、インターフェイスから出力されるパケット フローを制御するための従来の方式です。DTS の代わりにクラスベース トラフィック シェーピングを使用する必要があります。
汎用トラフィック シェーピング（GTS）	15.0(1)S	GTS 機能は、Cisco IOS リリース 15.0(1)S に統合されました。